ภาพรวมของระบบ

ระบบนี้ทำงาน 3 ส่วนหลักๆ:

- 1. การรู้จำอารมณ์จากเสียงพูดภาษาไทย (Thai Speech Emotion Recognition)
- 2. การแปลงเสียงพูดภาษาไทยเป็นข้อความ (Thai Speech-to-Text)
- 3. การสร้างภาพจากข้อความ (Text-to-Image Generation)

ส่วนประกอบของระบบ

ระบบประกอบด้วยไฟล์หลัก 4 ไฟล์:

- 1. app.py แอปพลิเคชัน Flask หลัก
- 2. ThaiserEmotionModel.py โมเดลสำหรับวิเคราะห์อารมณ์จากเสียงพูดภาษาไทย
- 3. wav2vec2.py โมเดลสำหรับแปลงเสียงพูดภาษาไทยเป็นข้อความ
- 4. imagegen.py ฟังก์ชันสำหรับสร้างภาพจากข้อความโดยใช้ DALL-E

ขั้นตอนการทำงานแบบละเอียด

Phase 1: การตั้งค่าและเริ่มต้นแอปพลิเคชัน Flask

1. import โมดูลที่จำเป็น:

from flask import Flask, render_template, request, jsonify

import os

from ThaiserEmotionModel import Thaiser

from wav2vec2 import Speechtotext

from imagegen import generate_image

สร้าง Flask App:

app = Flask(__name__, template_folder="templates", static_folder="static")

3. **กำหนด route หลัก** สำหรับหน้าแรกของแอปพลิเคชัน: @app.route("/") def home(): return render_template("index.html") 4. รัน Flask App: python Copy if __name__ == "__main__": app.run(debug=True) Phase 2: การรับและประมวลผลไฟล์เสียง 1. กำหนด route สำหรับการอัปโหลดไฟล์เสียง: @app.route("/upload", methods=["POST"]) def upload_audio(): 2. ตรวจสอบไฟล์ที่อัปโหลด: if "file" not in request.files: return jsonify({"error": "No file provided"}), 400 audio_file = request.files["file"] 3. ตรวจสอบว่ามีการส่ง transcript มาจากผั้ง client หรือไม่: client_transcript = request.form.get("transcript", "") 4. สร้างโฟลเดอร์สำหรับเก็บไฟล์ชั่วคราว: os.makedirs("uploads", exist_ok=True) audio_path = os.path.join("uploads", audio_file.filename)

5. บันทึกไฟล์เสียง:

```
file_content = audio_file.read()
os.makedirs(os.path.dirname(audio_path), exist_ok=True)
with open(audio_path, 'wb+') as f:
    f.write(file_content)
```

Phase 3: การวิเคราะห์อารมณ์จากเสียง (ThaiserEmotionModel.py)

1. เรียกใช้ฟังก์ชัน Thaiser เพื่อวิเคราะห์อารมณ์จากไฟล์เสียง:

resultemotion = Thaiser(audio_path)

- 2. การทำงานภายในฟังก์ชัน Thaiser:
 - o โหลดโมเดล wav2vec2-base-thai-ser สำหรับการรู้จำอารมณ์จากเสียงภาษาไทย model, feature_extractor, config = load_model_for_ser(model_name)
 - o ใช้ฟังก์ชัน predict_emotion เพื่อวิเคราะห์อารมณ์
 result = predict_emotion(audio_file, model, feature_extractor, config)
 - o ขั้นตอนการวิเคราะห์อารมณ์ใน predict_emotion:
 - โหลดไฟล์เสียงและแปลงเป็นความถี่การสุ่ม 16kHz
 speech_array, sr = librosa.load(audio_file_path, sr=sample_rate)
 - สกัดคุณลักษณะ (features) จากเสียง
 inputs = feature_extractor(speech_array,
 sampling_rate=sample_rate, return_tensors="pt", padding=True)
 - ส่งเข้าโมเดลและทำนายอารมณ์
 outputs = model(**inputs)
 logits = outputs.logits
 - แปลงผลลัพธ์เป็นคลาสอารมณ์
 predicted_class_id = torch.argmax(logits, dim=-1).item()
 predicted_emotion = emotion_labels[predicted_class_id]

คำนวณระดับความมั่นใจ (confidence scores) สำหรับแต่ละอารมณ์
 scores = torch.nn.functional.softmax(logits, dim=-1)[0].tolist()
 confidence_scores = {emotion_labels[i]: score for i, score in enumerate(scores)}

3. อารมณ์ที่โมเดลสามารถตรวจจับได้:

- "โกรธ" (anger)
- o "หงุดหงิด" (frustration)
- o "มีความสุข" (happiness)
- o "เป็นกลาง" (neutral)
- "เศร้า" (sadness)

Phase 4: การแปลงเสียงเป็นข้อความ (wav2vec2.py)

1. ตรวจสอบว่ามีข้อความจาก client หรือไม่:

```
if client_transcript:
    resultText = client_transcript
else:
    resultText = Speechtotext(audio_path)
```

2. การทำงานภายในฟังก์ชัน Speechtotext:

o โหลดโมเดล airesearch/wav2vec2-large-xlsr-53-th สำหรับการแปลงเสียงภาษาไทย เป็นข้อความ

processor, model = load_model()

- ใช้ฟังก์ชัน transcribe_audio เพื่อแปลงเสียงเป็นข้อความ
 transcription = transcribe_audio(audio_file, processor, model)
- o ขั้นตอนการแปลงเสียงเป็นข้อความใน transcribe_audio:
 - โหลดไฟล์เสียงและแปลงเป็นความถี่การสุ่ม 16kHz
 speech_array, sampling_rate = librosa.load(audio_file_path, sr=16000)
 - ประมวลผลข้อมูลเสียง

inputs = processor(speech_array, sampling_rate=16000, return_tensors="pt", padding=True)

- ส่งเข้าโมเดลและทำนายตัวอักษร
 logits = model(inputs.input_values).logits
 - predicted_ids = torch.argmax(logits, dim=-1)
- แปลง ID ที่ทำนายได้เป็นข้อความ
 transcription = processor.batch_decode(predicted_ids)

Phase 5: การสร้างภาพจากข้อความ (imagegen.py)

1. เรียกใช้ฟังก์ชัน generate_image เพื่อสร้างภาพจากข้อความ:

```
resultimgUrl = generate_image(resultText)
```

- 2. การทำงานภายในฟังก์ชัน generate_image:
 - o ใช้ OpenAl API กับโมเดล DALL-E 3

```
response = client.images.generate(
  model="dall-e-3",
  prompt=prompt,
  size="1024x1024",
  quality="standard",
  n=1,
)
```

o ส่งคืน URL ของภาพที่สร้างขึ้น

return response.data[0].url

Phase 6: การส่งผลลัพธ์กลับไปยัง Client

1. รวบรวมข้อมูลทั้งหมด เพื่อส่งกลับไปยัง client:

```
return jsonify({
     "message": "Emotion recognized successfully",
     "probabilities": {
       "anger": resultemotion['confidence_scores'][0],
       "frustration": resultemotion['confidence_scores'][1],
       "happiness": resultemotion['confidence_scores'][2],
       "neutral": resultemotion['confidence_scores'][3],
       "sadness": resultemotion['confidence_scores'][4],
     },
     "transcript": resultText,
     "image": resultimgUrl
   })
2. การจัดการกับข้อผิดพลาด:
   except Exception as e:
     try:
       if os.path.exists(audio_path):
         os.remove(audio_path)
     except:
       pass
     return jsonify({
       "error": f"Error processing audio: {str(e)}"
     }), 500
```

สรุปกระบวนการทำงานทั้งหมด

- 1. Client ส่งไฟล์เสียง ไปยังเซิร์ฟเวอร์ผ่าน HTTP POST request
- 2. เซิร์ฟเวอร์บันทึกไฟล์เสียงชั่วคราว ใน directory "uploads"
- 3. วิเคราะห์อารมณ์จากเสียง โดยใช้โมเดล wav2vec2-base-thai-ser
- 4. แปลงเสียงเป็นข้อความ โดยใช้โมเดล airesearch/wav2vec2-large-xlsr-53-th หรือใช้ ข้อความที่ส่งมาจาก client
- 5. **สร้างภาพจากข้อความ** โดยใช้ DALL-E 3
- 6. ส่งผลลัพธ์ทั้งหมดกลับไปยัง client ในรูปแบบ JSON
- 7. **ลบไฟล์เสียงชั่วคราว** หลังจากประมวลผลเสร็จสิ้น