



邱偉智 Developer

whatjordan@gmail.com

0975158875



<https://whatjordan.github.io/>



<https://goo.gl/2DdyF8>



<https://github.com/whatjordan>



<https://goo.gl/eID85o>

簡介

對於網站設計、軟體開發、互動應用與數位音樂等編程領域充滿著熱情。青少年時期學習音樂，於音樂班中建立起自律的習慣，並培養音韻與美感的認知，大學時期便開始有電子專題實作與互動作品佈展的經驗，從中養成了快速排除問題的能力，習慣在壓力下找出最適當的解決方案。畢業後專注於程式開發上，在寫程式的過程中充分了解自學的重要性，能獨立工作完成設定的目標，並持續地提升技術與視野。閒暇之餘喜歡參與 Maker 社群，利用 Arduino、Processing 等 Open Source 的開發環境實作 side project。

技能專長

- 後端: Java8, Servlet/JSP, JDBC, Hibernate, SpringMVC, MySQL
- 前端: HTML/CSS/JavaScript, jQuery, Bootstrap
- API: Google AdWords/Oauth/Spread-sheet/Map
- DevOps: Git, junit, Apache benchmark, curl
- 多媒體影音製作、數位音訊處理與音效設計、互動設計

軟體應用

- Eclipse, Chrome Developer Tools, Sublime, Cubase, Reason, Processing, Arduino, Max/Msp/Jitter, Adobe Audition/Premiere, Spss, Amos.

獲獎經歷

- 中華電信 2011 年電信創新應用大賽冠軍
- 2013 漢字動畫創意競賽最佳故事與最佳音效獎
- 第五屆全國好馬盃遊戲與遊戲機創意設計比賽佳作與最佳創意獎
- 第四屆放視大賞競賽跨領域類佳作
- 國立臺灣師範大學 Wocmat 2011 音樂徵集入選

學術期刊

- 《國際華文設計研討會論文集》
- 《2015 視覺設計與美學管理學術研討會論文集》

參展經驗

- 2013/2014 新一代設計展
- 2015 Maker Faire Taipei
- 2016 台灣國際兒童影展

經歷：

B.E Degree in Electrical Engineering June 2012

學士就讀東海大學電機工程學系，修習電子電路、電工實驗、邏輯設計、數位系統雛型設計、資訊教育(C++)、資料結構等科目，在專題中選擇無線通訊與網路實驗室，進行 Zigbee 智慧家庭的開發，並獲得《中華電信 2011 年電信創新應用大賽冠軍》。

Master in Interactive Media Design August 2015

碩士就讀台北科技大學互動媒體設計所，為整合自身音樂與機電的專長，主要研究領域為互動程式與音訊處理，選修人機介面設計、視覺與資訊設計，了解使用者介面/經驗的概念。同時也為分析使用者的行為數據，學習過高等統計，在研究所期間之作品獲得獎項的肯定。

Training Department May 2017

畢業後持續精進程式設計能力，參加台北科技大學進修推廣部 Java&Android 程式設計師養成班，學習 Java 網路應用，包含 Spring、Hibernate 框架、JDBC、網頁前端語言、Ajax 技術、Mysql 資料庫，也涵蓋 UML 分析與專案管理流程，並於結訓專題開發 Ink-Shown 藝文分享平台，負責資料庫建置、後端應用系統開發、前後端資料連結，Google Map、Facebook API 與 jQuery Plugin 應用。

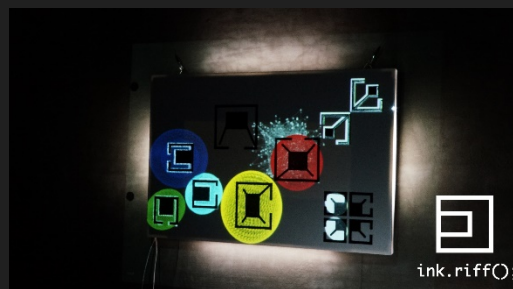
Career June 2017~

投入網路廣告行業，專職應用系統規劃與開發(SpringMVC, Hibernate, MySQL)，主要串接 Google AdWords API，進行數據整合與自動化操作，也維護公司舊有報表系統。後端開發包含權限管理(Google Oauth 導入)、同步資料排程(Quartz)、異動通知(Java mail, Apache POI, Google Spreadsheet)、交易紀錄比對、資料驗證、防止惡意攻擊(XSS, SQL Injection, AES 加密, Rate Limits)等。前端開發包含 RWD 網站設計(Bootstrap)、表單驗證、資料串接、jQuery 套件應用(DataTable 等)，並有佈署專案在 Linux 上的經驗。開發中持續強化自身對於函數式語法的寫作技巧(Java8 lambda)、多執行緒的操作 (Concurrent)、WebSocket 的應用與 Restful 的設計概念。秉持著自身對於軟體設計的原則，致力於優化程式效能，為系統找出更有彈性的架構，同時也撰寫整潔的程式碼，盡力在品質與效率之間取得平衡。

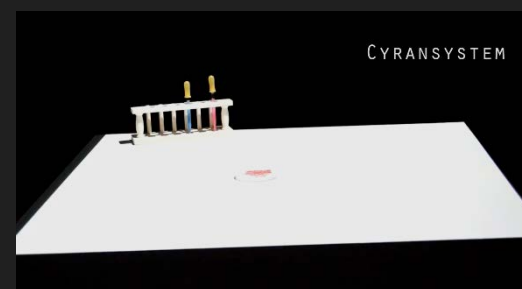
My Side Project



Ink-Shoown #Web development



Ink.riff() ; #Interactive Installation



CyranSystem #Interactive Installation