

邱偉智 Developer

whatjordan@gmail.com

0975158875



https://whatjordan.github.io/

https://goo.gl/2DdyF8



https://github.com/whatjordan



簡介

對於網站設計、軟體開發、互動應用與數位音樂等編程領域充滿著熱情。青少年時期學習音樂,於音樂班中建立起自律的習慣,並培養音韻與美感的認知,大學便開始有電子專題實作與互動作品佈展的經驗,從中養成了快速排除問題的能力,並習慣在壓力下找出最適當的解決方案。而後在寫程式的經驗中,充分了解自學的重要性,也有了更多不同思考的方式,持續地提升技術與視野。閒暇之餘喜歡參與 Maker 社群,利用 Arduino、Processing 等 Open Source 的開發環境實作 side project。

獲獎經歷

- 中華電信 2011 年電信創新應用大賽冠軍
- 2013 漢字動畫創意競賽最佳故事與最佳音效獎
- 第五屆全國好馬盃遊戲與遊戲機創意設計比賽佳作與最佳創意獎
- 第四屆放視大賞競賽跨領域類佳作
- 國立臺灣師範大學 Wocmat 2011 音樂徵集入選

學術期刊

- 《國際華文設計研討會論文集》
- 《2015 視覺設計與美學管理學術研討會論文集》

參展經驗

- 2013/2014 新一代設計展
- 2015 Maker Faire Taipei
- 2016 台灣國際兒童影展

技能專長

- 程式設計(Java/Servlet/Jsp/Hibernate/SpringMVC/JDBC)、MySQL、Git
- 網頁語法(HTML/CSS/JavaScript/jQuery)
- 多媒體影音製作、數位音訊處理與音效設計、互動設計

軟體應用

Eclipse; Git; Developer Tools; Sublime; Cubase; Reason; Processing; Arduino; Max/Msp/Jitter; Adobe Audition/Premiere; Spss; Amos.

經歷:

B.E Degree in Electrical Engineering June 2012

學士就讀東海大學電機工程學系,修習電子電路、電工實驗、邏輯設計、數位系統雛型設計、資訊教育(C++)、資料結構等科目,在專題中選擇無線通訊與網路實驗室,進行 Zigbee 智慧家庭的開發,並獲得《中華電信 2011 年電信創新應用大賽冠軍》。

Master in Interactive Media Design August 2015

碩士就讀台北科技大學互動媒體設計所,整合自身音樂與機電的專長,主要研究領域為互動程式 與音訊處理,選修人機介面設計、視覺與資訊設計,強化互動程式、聲音處理的能力,並了解使用者介面/經驗的設計概念,研究所期間之作品也獲得獎項的肯定。

Training Department May 2017

畢業後持續精進程式設計能力,並參加台北科技大學進修推廣部 Java&Android 程式設計師養成班,學習 Java 網路應用,包含 Spring、Hibernate 框架、JDBC、網頁前端語言、Ajax 技術、Mysql 資料庫,也涵蓋 UML 分析與專案管理流程,並於結訓專題開發 Ink-Shown 藝文分享平台,負責資料庫建置、後端應用系統開發、前後端資料連結,Google Map、Facebook API 與 jQuery 開源應用。

Development Team June 2017~

投入網路廣告行業,專職應用系統規劃與開發(SpringMVC, Hibernate, MySQL),主要串接 Google AdWords API,進行數據整合與自動化操作。後端開發包含權限管理(Google Oauth 導入)、同步資料排程(Quartz)、異動通知(Java mail, Apache POI, Google Spreadsheet)、交易紀錄比對、資料驗證、防止惡意攻擊(XXS, sql Injection, AES encryption)等。前端開發包含 RWD 網站設計 (Bootstrap)、表單驗證、資料串接、JQuery 套件應用(DataTable等),並有佈署專案在 Linux 上的經驗。開發中持續強化自身對於函數式語法的寫作技巧(Java8 lambda)、多執行緒的操作 (Concurrent)、WebSocket 的應用與 Restful 的設計概念。秉持著自身對於軟體設計的原則,致力於優化程式效能,並為系統找出更有彈性的架構,同時也撰寫整潔的程式碼,盡力在品質與效率之間取得平衡。

My Side Project



Ink-Shoown #Web development



Ink.riff(); #Interactive Installation



CyranSystem #Interactive Installation