

配偉智 Developer

whatjordan@gmail.com

0975158875



</> https://whatjordan.github.io/

ull https://goo.gl/2DdyF8



https://github.com/whatjordan



簡介

對於網站設計、軟體開發、互動應用與數位音樂等編程領域充滿著熱情。青少年時期學習音 樂,於音樂班中建立起自律的習慣,並培養音韻與美感的認知,大學時期便開始有電子專題實作與互動 作品佈展的經驗,從中養成了快速排除問題的能力,習慣在壓力下找出最適當的解決方案。畢業後專注 於程式開發上,在寫程式的過程中充分了解自學的重要性,能獨立工作完成設定的目標,並持續地提升 技術與視野。閒暇之餘喜歡參與 Maker 社群,利用 Arduino、Processing 等 Open Source 的開發環境 實作 side project。

技能專長

- 後端: Java8, Servlet/JSP, JDBC, Hibernate, SpringMVC, MySQL
- 前端: HTML/CSS/JavaScript, jQuery, Bootstrap
- API: Google AdWords/Oauth/Spread-sheet/Map
- DevOps: Git, junit, Apache benchmark, curl
- 多媒體: 影音製作、數位音訊處理與音效設計、互動設計
- 作業系統: Ubuntu16.04, Windows, OSX

軟體應用

Eclipse, Chrome Developer Tools, Sublime, Cubase, Reason, Processing, Arduino, Max/Msp/Jitter, Adobe Audition/Premiere, Spss, Amos.

獲獎經歷

- 中華電信 2011 年電信創新應用大賽冠軍
- 2013 漢字動畫創意競賽最佳故事與最佳音效獎
- 第五屆全國好馬盃遊戲與遊戲機創意設計比賽佳作與最佳創意獎
- 第四屆放視大賞競賽跨領域類佳作
- 國立臺灣師範大學 Wocmat 2011 音樂徵集入選

學術期刊

- 《國際華文設計研討會論文集》
- 《2015 視覺設計與美學管理學術研討會論文集》

參展經驗

- 2013/2014 新一代設計展
- 2015 Maker Faire Taipei
- 2016 台灣國際兒童影展

經歷:

B.E Degree in Electrical Engineering June 2012

學士就讀東海大學電機工程學系,修習電子電路、電工實驗、邏輯設計、數位系統雛型設計、資訊教育(C++)、資料結構等科目,在專題中選擇無線通訊與網路實驗室,進行 Zigbee 智慧家庭的開發,並獲得《中華電信 2011 年電信創新應用大賽冠軍》。

Master in Interactive Media Design August 2015

碩士就讀台北科技大學互動媒體設計所,為整合自身音樂與機電的專長,主要研究領域為互動程 式與音訊處理,選修人機介面設計、視覺與資訊設計,了解使用者介面/經驗的概念。同時也為分析使 用者的行為數據,學習過高等統計,在研究所期間之作品獲得獎項的肯定。

Training Department May 2017

畢業後持續精進程式設計能力,參加台北科技大學進修推廣部 Java&Android 程式設計師養成班,學習 Java 網路應用,包含 Spring、Hibernate 框架、JDBC、網頁前端語言、Ajax 技術、Mysql 資料庫,也涵蓋 UML 分析與專案管理流程,並於結訓專題開發 Ink-Shown 藝文分享平台,負責資料庫建置、後端應用系統開發、前後端資料連結,Google Map、Facebook API 與 jQuery Plugin 應用。

Career

All Products Online Corporation June 2017 – August 2018

投入網路廣告行業,專職應用系統規劃與開發(SpringMVC, Hibernate, MySQL),主要串接 Google AdWords API,進行數據整合與自動化操作,也維護公司舊有報表系統。後端開發包含權限管理(Google Oauth 導入)、同步資料排程(Quartz)、異動通知(Java mail, Apache POI, Google Spreadsheet)、交易紀錄比對、資料驗證、防止惡意攻擊(XSS, SQL Injection, AES 加密, Rate Limits)等。前端開發包含 RWD 網站設計(Bootstrap)、表單驗證、資料串接、jQuery 套件應用(DataTable等),並有佈署專案在 Linux 上的經驗。開發中持續強化自身對於函數式語法的寫作技巧(Java8 lambda)、多執行緒的操作 (Concurrent)、WebSocket 的應用與 Restful 的設計概念。秉持著自身對於軟體設計的原則,致力於優化程式效能,為系統找出更有彈性的架構,同時也撰寫整潔的程式碼,盡力在品質與效率之間取得平衡。

My Side Project



Ink-Shoown #Web development



Ink.riff(); #Interactive Installation



CyranSystem #Interactive Installation