Главные элементы: entity, gold, token, raid entity, lvlup

Суть в том, что entity один раз в какое-то время будут идти в raid.Со старта у пользователя есть 3 entity.С этого рейда они приносят gold в размере 150 и token в размере 0.1. Внутриигровую валюту надо будет тратить на улучшение entity и их кол-во. При улучшение они будут дольше в raid’е. При увеличение entity на 1 увеличивается получение gold и при каждом 5-ым entity пользователь будет получать +0.1(0.01мб) token’у за raid.