



Hauptseminar Service and Cloud Computing

Mehrwert rollenbasierter Umsetzung kollaborativer Lernumgebungen











Rollen als Alternative zur Objektorientierung?

Kontext: Kollaborative Lernumgebungen



Audience Response Systeme [1]







- Kollaborative Lernumgebungen?
- Probleme objektorientierter Ansätze?
- Was ist eine "Rolle"?
- Beispielmodel
- Probleme rollenbasierter Sprachen
- Fazit



Kollaborative Lernumgebungen

Was bieten kollaborative Lernumgebungen?

Erleichterte Kommunikation zwischen
Schüler ↔ Schüler und Schüler ↔ Lehrer

Organistorische Unterstützung

Audience Response Systeme

Verwaltung und Bereitstellung von Lehrmaterial



Kollaborative Lernumgebungen

Audience Response Systeme

- Simultaner Input
- Fachfragen
- Feedback
- Skalierbar, aufmerksamkeitsfördernd, motivierend
- Aber: Zeitaufwand, Frustration



Kollaborative Lernumgebungen

Was bieten kollaborative Lernumgebungen?

Arbeitsgruppen

Online Forum

Reviews

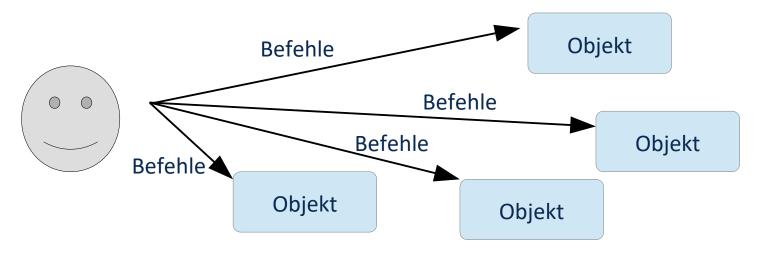
Heute Schüler, morgen Lehrer?





Probleme der Objektorientierung

Ursprüngliches Ziel: Abstimmung mentaler Modelle



Unterstützung durch MVC Gute Beschreibung der Struktur

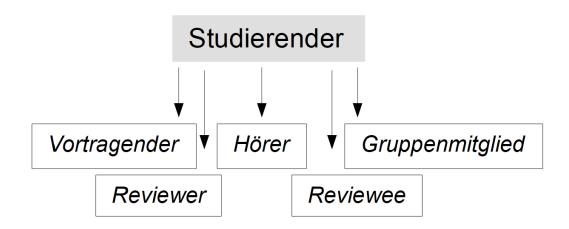


Probleme der Objektorientierung

Keine Kollaboration zwischen Objekten

Dynamische Vorgänge schwer vorherzusehen

Multiple und dynamische Klassen

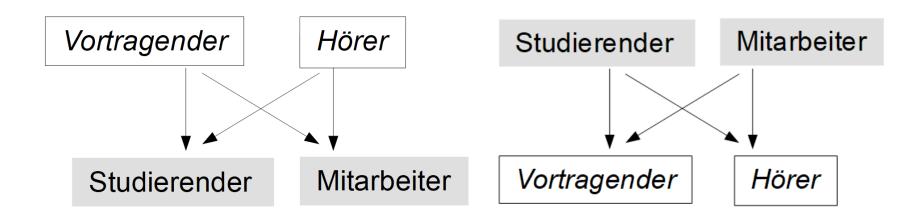




Probleme der Objektorientierung

Kontext- und Statusabhängigkeit

Ober- oder Unterklasse?







Nach Lodwick: Alle Aktivitäten enthalten Rollen, die gespielt werden müssen

Bachman: "Festgelegtes Verhalten, welches von Entitäten unterschiedlichen Typs angenommen werden kann"

Viele unterschiedliche Ansichten und Konzepte

Viele Ansätze ohne formale Grundlage





Steimann (2000) [3]:

- Analysierte mehrere Ansätze
- wiederkehrende Merkmale
- 3 Klassifizierungen
 - Rollen als Stellenbezeichnungen
 - Rollen als Klassen
 - Rollen als separate Instanzen





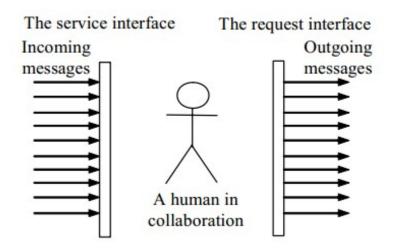
Kühn (2017) [4]:

- 3 Aspekte
 - Anpassend
 - Relationen p
 - Kontexte
- 12 weitere wiederkehrende Merkmale
- Formales Model zur Beschreibung von Rollensprachen



Zhu (2006) [5]:

- Analysiert Rollen in kollaborative Systemen
- Stichworte: Kollaboration und dynamische Rechte



Ansatz: Rolle als Wrapper

26.06.18 Folie Nr. 13 von XYZ



Beispielhafte Lernumgebung

Kontext-: Rolle

Lehrveranstaltung-: Hörer, Vortragender

Arbeitsgruppe: Gruppenmitglied, Koordinator, Protokollant

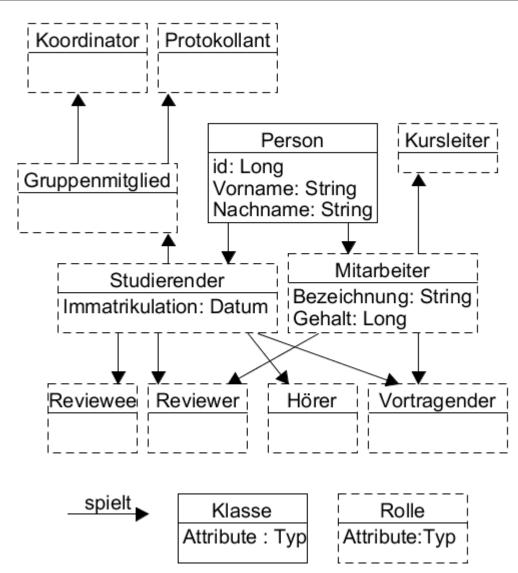
Review: Reviewee, Reviewer

Kurs: Kursteilnehmer, Kursleiter

26.06.18 Folie Nr. 14 von XYZ



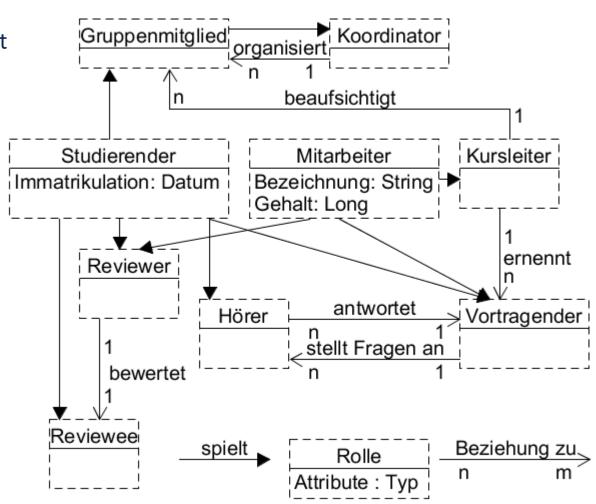
Rollen können Rollen spielen!



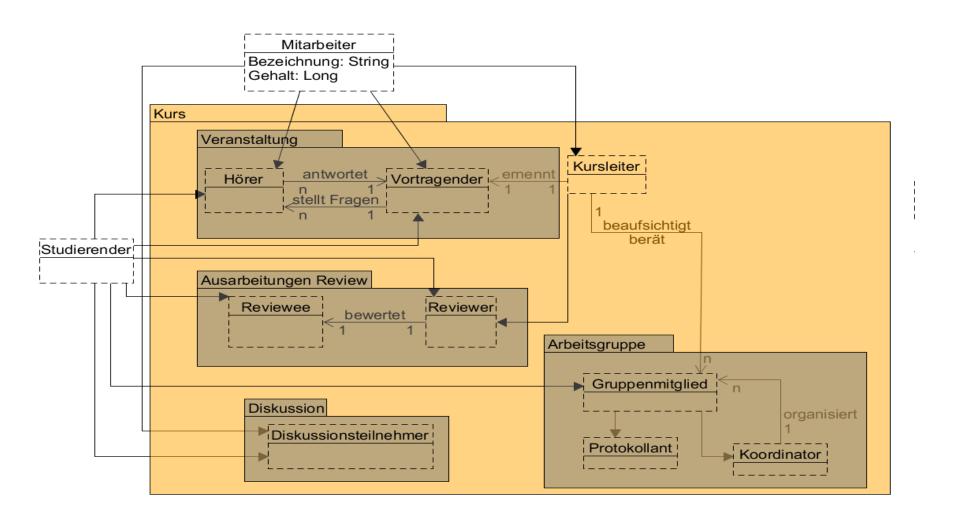


Kardinalitäten hinzugefügt

Aber: Beziehungen zwischen Rollen schwer erkennbar







26.06.18 Folie Nr. 17 von XYZ



Probleme mit Rollensprachen

Keine einheitliche Definition Folge: Zerstreuung statt Aufbau

Mangelnde Unterstützung durch Tools

Konzept der Rolle nur selten formal definiert



Aktuelle Rollensprachen

Schütze und Castrillon (2017) [6]:

Performancetests mehrerer rollenbasierter Sprachen:

- ROP
- Object Teams
- LyRT
- SCROLL

Ergebnisse:

Object Teams, LyRT, SCROLL: langsam, hoher Speicherbedarf

ROP: Problem der Objektschizophrenie



Fazit

- Aktuell schwere Umsetzung durch geringe Anzahl an Tools
- Potenzial definitiv vorhanden
- Als Modellierungssprache vielversprechender als als Programmiersprache
- Möglicherweise als Erweiterung für objektorientierte Ansätze denkbar





Quellen

[1] Audience Response System Rental,

URL: https://kp1.com.au/audience-response-system-rental-sydney/, Stand: 25.06.2018

[2] Der Opal Blog, URL:

https://opal-sachsen.blogspot.com/2016/08/das-neue-opal-ist-ab-heute-online.html,

Stand: 25.06.2018

[3] Friedrich Steimann. On the representation of roles in object-oriented and conceptual modelling. *Data & Knowledge Engineering*, 35(1):83–106, 2000

[4] Thomas Kuhn, Max Leuth auser, Sebastian G otz, Christoph Seidl, and Uwe Aßmann. A metamodel family for role-based modeling and programming languages.

- [5] Haibin Zhu. Role mechanisms in collaborative systems. *International Journal of Production Research*, 44(1):181–193, 2006.
- [6] Lars Schuetze and Jeronimo Castrillon. Analyzing state-of-the-art role-based programming languages. In *Companion to the first International Conference on the Art, Science and Engineering of Programming*, page 9. ACM, 2017.



Gliederung

Einleitung
Kollaborative Lernumgebungen
Klassische Probleme
Begriff der ,,Rolle"
Umsetzung

- zweite Gliederungsebene
 - dritte Gliederungsebene
 - vierte Gliederungsebene
 - » fünfte Gliederungsebene

26.06.18 Folie Nr. 22 von XYZ