

### Andrea Leopardi

mailto:an.leopardi@gmail.com

@whatyouhide

https://github.com/whatyouhide

### Cos'è git?

Git è un distributed version control system

open source

veloce

potente

# Centralized Version Control Systems (svn)

Vantaggi (rispetto a sistemi più primitivi)

- Ogni developer si riferisce alla stessa versione del progetto
- Ogni developer nel progetto ha un'idea del lavoro che stanno facendo gli altri
- Gli amministratori del progetto hanno controllo sulla repository

# Centralized Version Control Systems (svn)

Svantaggi (rispetto a VCS distribuiti)

- Il server è un single point of failure
  - **va down**: nessun download/upload di codice
  - o **necessita backup**: rischio di perdere tutta la history del progetto
- Ogni developer dovrà sempre downloadare tutta la repository alla versione corrente + modificare + uploadare di nuovo

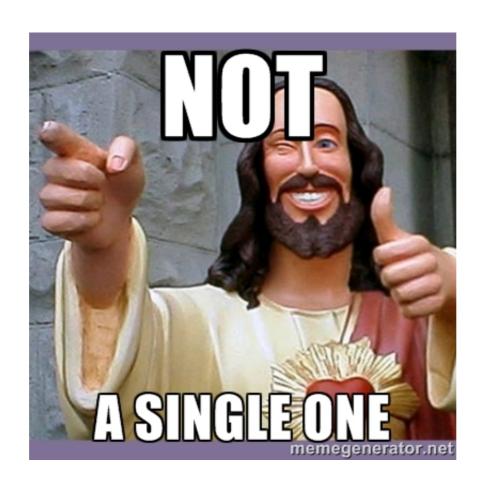
### Distributed VCS (git, mercurial)

### Vantaggi

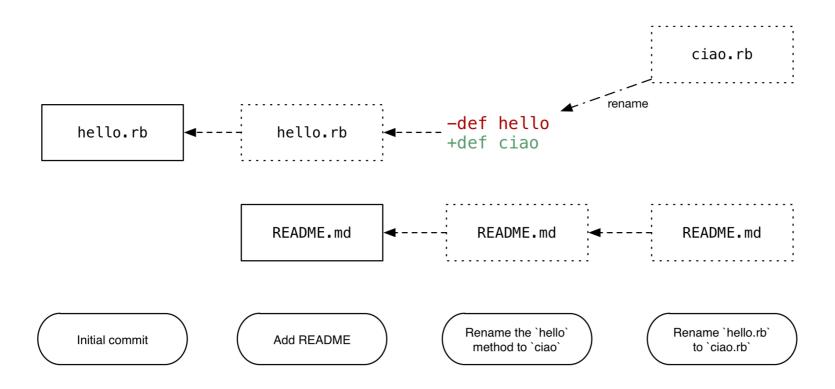
- Ogni client è un *mirror* della repository (clonare significa clonare **tutta** la history)
- Si può lavorare (committare) in locale e uploadare/dowloadare quando si ha una connessione
- Ogni client è un "backup" della repository → probabilità ~0 di perdere dati
- Quando si uploada/downloada codice, si muovono solo i cambiamenti

### Distributed VCS (git, mercurial)

Svantaggi



# Architettura di git



### Quasi tutte le operazioni sono locali

Non si ha quasi mai bisogno della rete per svolgere operazioni.

### Git ha integrity

- In git viene fatto un checksum (SHA1) di qualsiasi cosa (in modo da poter identificare univocamente quel qualcosa)
- È impossibile cambiare il contenuto dei file senza che git se ne accorga

b858a87c07b04c4568f51b0dce655f78d73c02b3

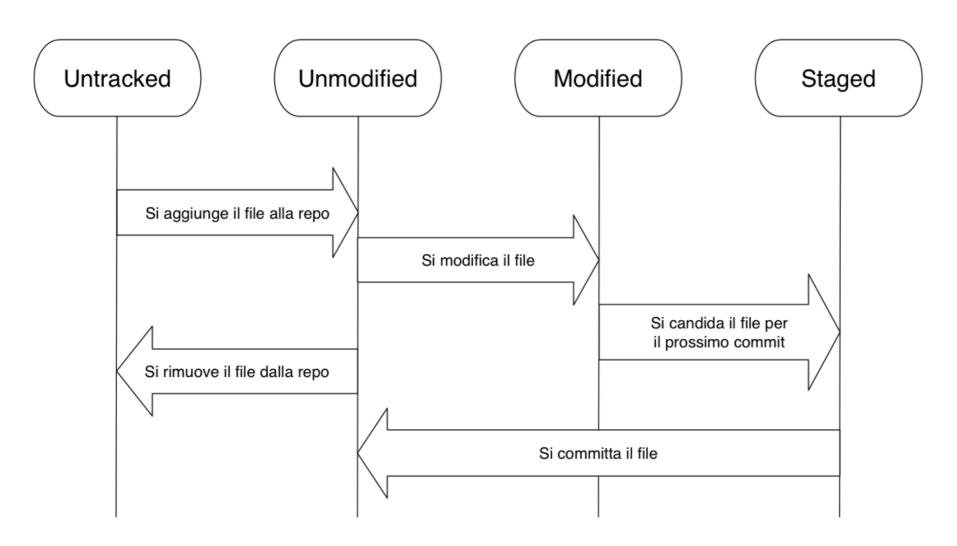
### Git (quasi sempre) aggiunge solo dati

Ci sono poche operazioni (spesso sconsigliate/pericolose) che costringono git a cancellare dati.

In genere qualsiasi operazione (anche di cancellazione) **aggiunge** dati alla repository.

# Lifecycle di un file

### Lifecycle di un file



# Commit

### 12dc4e9...

parent commit

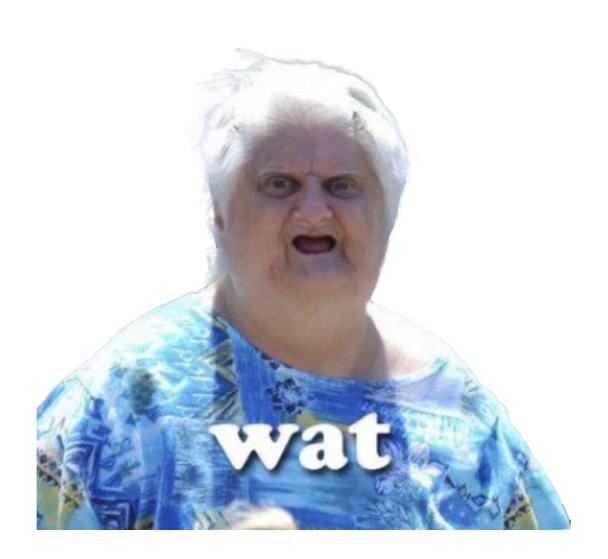
Tony Stark <ironman@avengers.com>

\* tree con modifiche

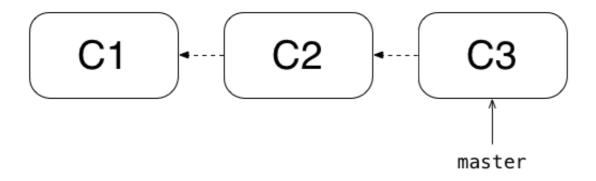
Add README.md...

# Branching

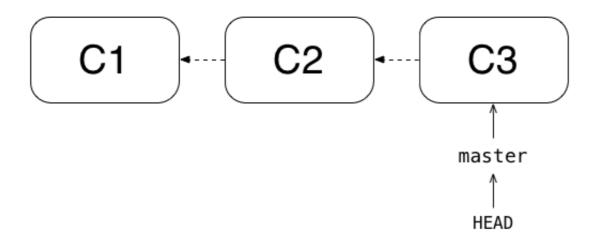
Un branch è un *puntatore a un commit* che permette di sviluppare più versioni della stessa repository parallelamente.



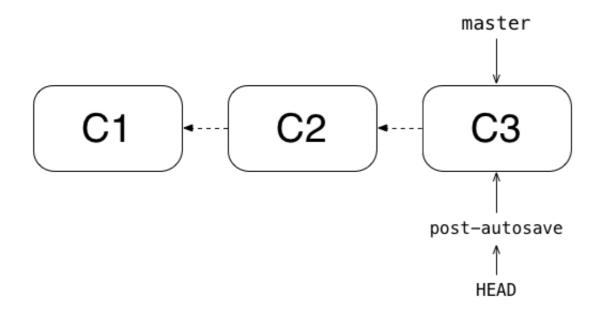
Di solito il branch principale si chiama master



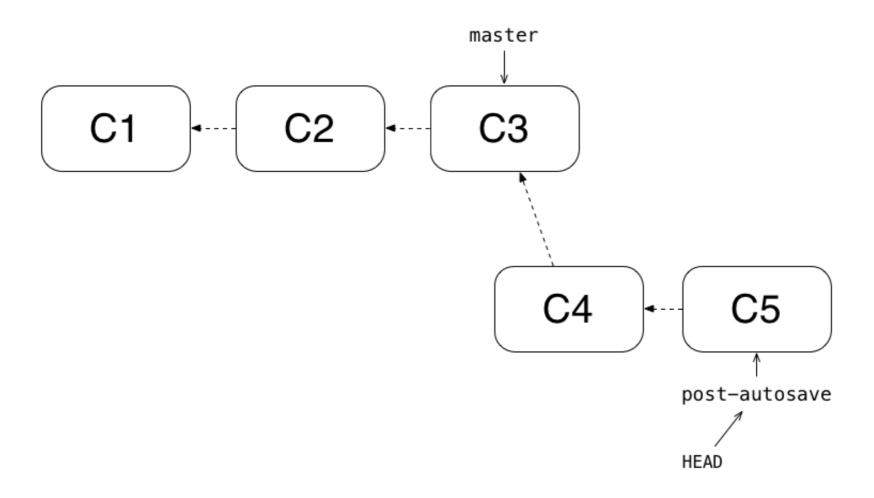
## In ogni momento mi trovo in un branch: quello puntato da HEAD



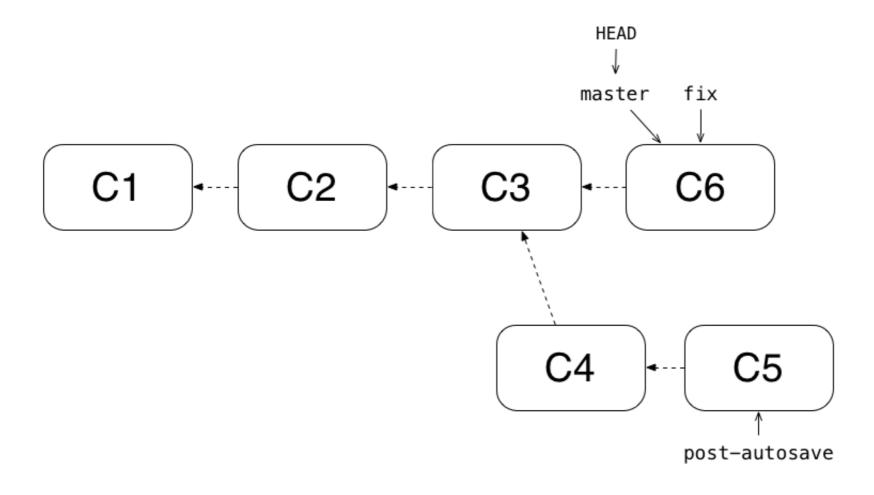
## Ora branchamo per creare, ad esempio, una nuova feature: post-autosave



### Avanziamo in post-autosave facendo due nuovi commit

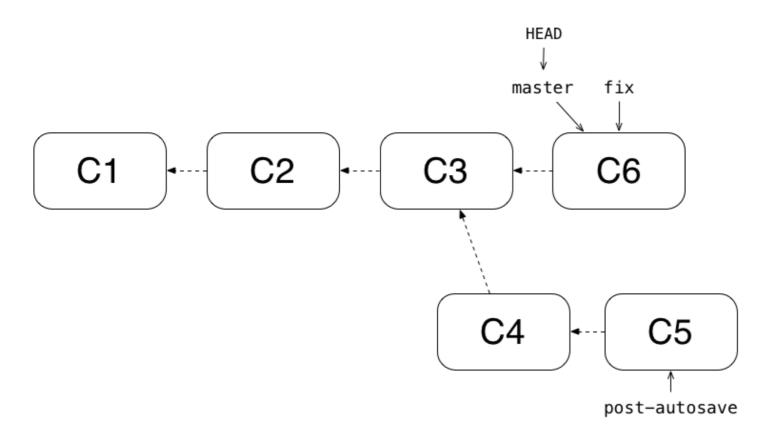


Bug report per un bug urgente: torniamo su master, branchamo e committiamo una volta nel branch fix

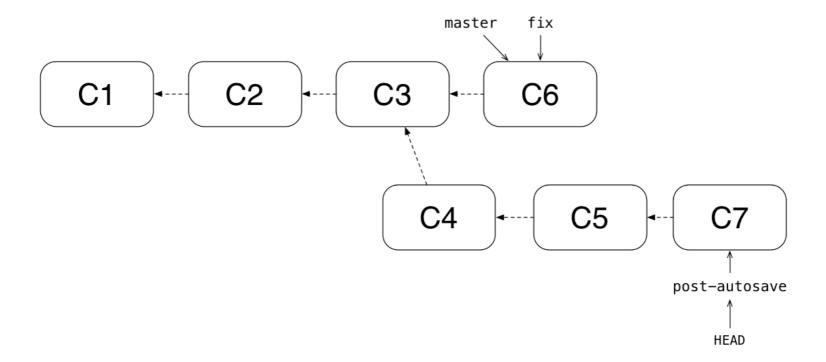


### Merge di fix in master: fast-forward

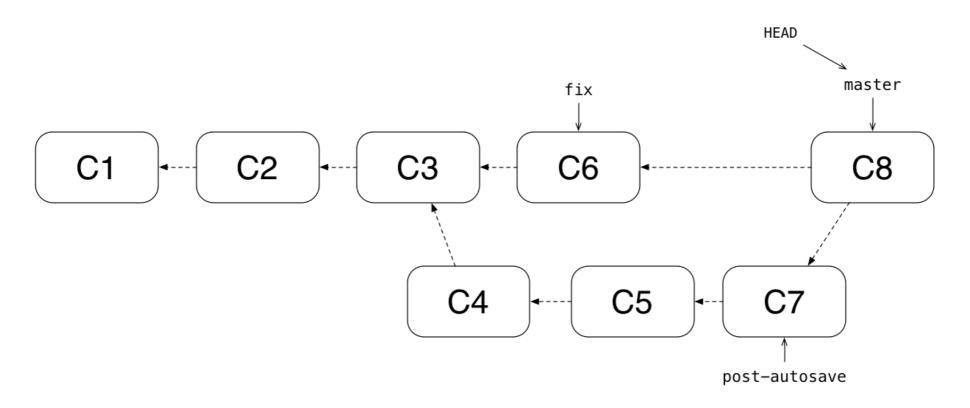
Abbiamo finito in fix, vogliamo rendere disponibile il fix anche in master:



Ora torniamo su post-autosave e facciamo un altro commit per finire la feature



Torniamo su master e mergiamo con post-autosave: git crea un nuovo **merge commit**.



# Remotes

Di solito il remote principale si chiama origin.

I branch remoti vengono prifissati da origin/: origin/master, origin/fix.

Si possono avere più di un remote (es. production, master, experimental).

### push/pull

- push: upload dei cambiamenti in locale su un remote
- pull: download dei cambiamenti su un remote in locale



È il più famoso hosting service che usa git come VCS.

https://github.com/

# **Bitbucket**

Simile a GitHub ma permette un numero limitato di repo *private*.

## Hands down

### Installazione:

#### Linux

```
apt-get install git-core # *buntu, debian
yum install git-core # fedora
```

OS X

http://git-scm.com/download/mac

...Windows?

http://msysgit.github.io/

# Advanced concepts

### Resources

```
Pro Git, Scott Chacon (disponibile anche online su http://git-scm.com/book)
```

https://try.github.io (super beginner level)

http://gitready.com/

http://gitready.com/

http://www.giyf.com/



### Grazie!

