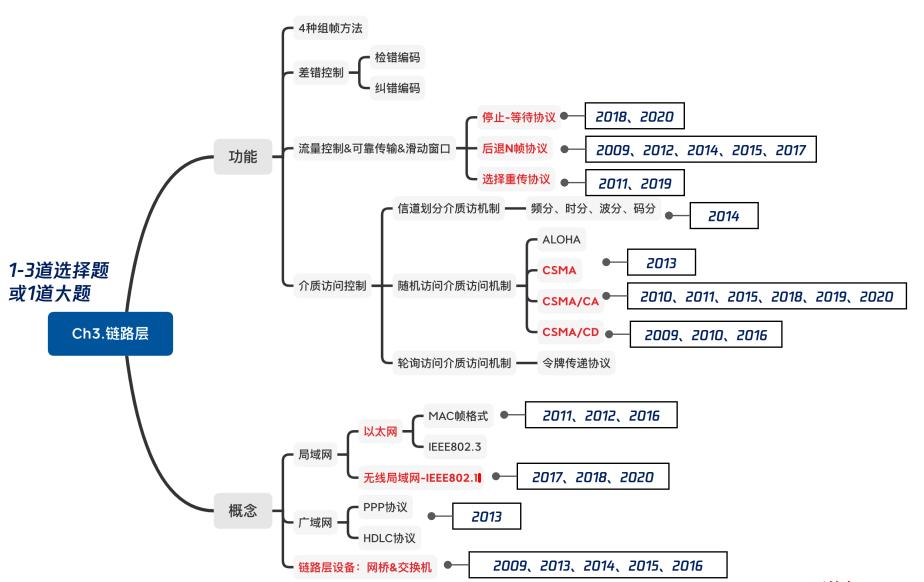


考点8流量控制&可靠传输&滑动窗口

# 考点分布

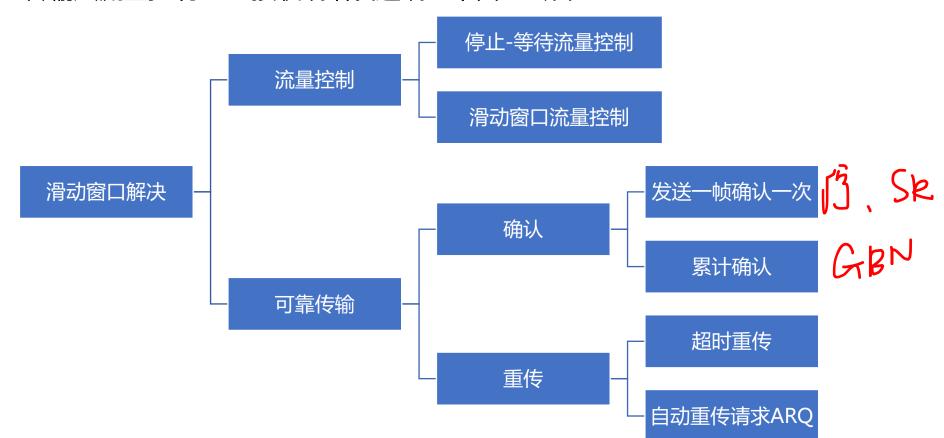


## 可靠传输、流量控制、滑动窗口

可靠传输:发送端发啥,接收端收啥。

流量控制:控制发送速率,使接收方有足够的缓冲空间来接收每一个帧。

- 链路层流量控制——接收方收不下就不回复确认
- 传输层流量控制——接收端给发送端一个窗口公告





王道考研/CSKAOYAN.COM

## 停止-等待协议

"停止-等待"就是每发送完一个帧就停止发送,等待对方确认,在收到确认后再发送下一个帧。

发送方在一个发送周期内,有效地发送数 据所需要的时间占整个发送周期的比率。 信道利用率 ‡ 发送周期 从开始发送数据,到收 T内发送L比特数据 到第一个确认帧为止 发送方数据传输率

例题:一个信道的数据传输率为4kb/s,单向传播时延为30ms,如果使停止-等待协议的信道最大利用率达到80%,要求的数据帧长度至少为()。

【2018全国联考】36.主机甲采用停-等协议向主机乙发送数据,数据传输速率是3 kbps,单向传播延

时 是200 ms, 忽略确认帧的传输延时。当信道利用率等于40%时, 数据帧的长度为\_\_\_。

A. 240比特

B. 400比特

C. 480比特

D. 800比特

【2020全国联考】36.假设主机甲采用停-等协议向主机乙发送数据帧,数据帧长与确认帧长均为1000B,

数据传输速率是10kbps,单项传播延时是200ms。则甲的最大信道利用率为\_\_\_

A . 80%

B . 66.7%

C . 44.4%

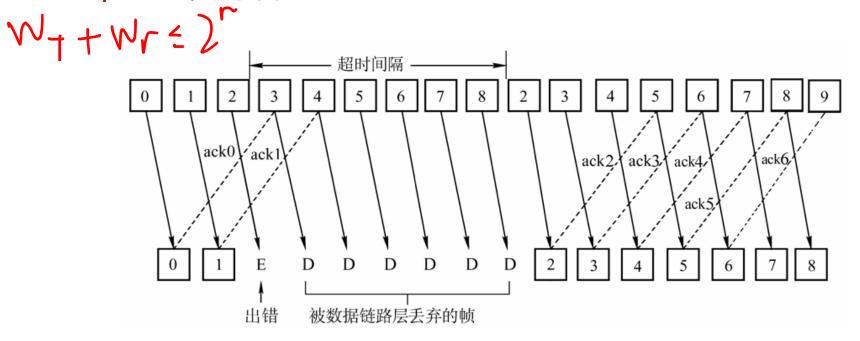
D . 40%

# 后退N帧 (GBN) 协议

GBN协议:发送方连续发出N个帧,接收方流水线接收各个帧,并进行差错检测;一旦某个帧出错,接收方就丢弃该帧和它之后收到的所有帧,对出错的帧不发送确认帧;发送方在出错帧的确认帧超时后,从出错的帧开始重传所有已发送但未被确认的帧。

接收方可以<mark>累积确认</mark>(捎带确认):**ACKn表示对第n号帧及其前面所有帧**。

发送窗口: **1≤W<sub>T</sub>≤2<sup>n</sup>-1**;接收窗口:**1** 



【2009全国联考】35.数据链路层采用了后退N帧(GBN)协议,发送方已经发送了编号为0~7的帧。当计时器超时时,若发送方只收到0、2、3号帧的确认,则发送方需要重发的帧数是().

A.2 / B.3

C.<mark>/</mark>4 D.5

【2012全国联考】36.两台主机之间的数据链路层采用后退N帧协议(GBN)传输数据,数据传输速率为16kbps,单向传播时延为270ms,数据帧长度范围是128~512字节,接收方总是以与数据帧等长的帧进行确认。为使信道利用率达到最高,帧序号的比特数至少为\_\_\_\_。

A . 5

B . 4

C . 3

D. R.C.

【2014全国联考】36.主机甲与主机乙之间使用后退N帧协议(GBN)传输数据,甲的发 送窗口尺寸为1000,数据帧长为1000字节,信道带宽为100Mbps,乙每收到一个数据帧立 即利用一个短帧(忽略其传输延迟)进行确认,若甲、乙之间的单向传播延迟是50ms,则甲 可以达到的最大平均数据传输速率约为\_

A . 10Mbps B . 20Mbps C . 80Mbps

D . 100Mbps

【2015全国联考】35.主机甲通过128kbps卫星链路,采用滑动窗口协议向主机乙发送数据,链路单向传播延迟为250ms,帧长为1000字节。不考虑确认帧的开销,为使链路利用率不小

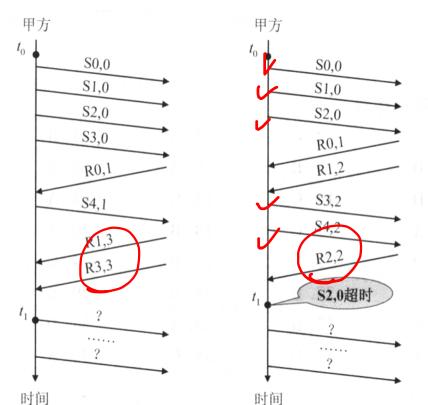
于80%, 帧序号的比特数至少是\_\_\_。

- A . 3
- B . 4
- C.7

D.8

【2017全国联考】47.甲乙双方均采用后退N帧协议(GBN)进行持续的双向数据传输,且双方始终采用捎带确认,帧长均为1000 B。Sx,y和Rx,y分别表示甲方和乙方发送的数据帧,其中:x是发送序号;y是确认序号(表示希望接收对方的下一帧序号);数据帧的发送序号和确认序号字段均为3比特。 言道传输速率为100Mbps,RTT=0.96ms。下图给出了甲方发送数据帧和接收数据帧的两种场景,其中t0为初始时刻,此时甲方的发送和确认序号均为0,t1时刻甲方有足够多的数据待发送。

请回答下列问题。



(a)

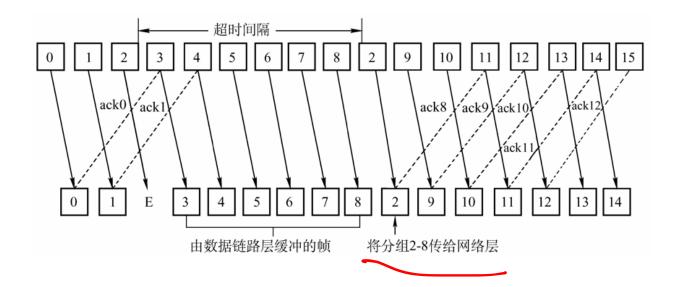
(b)

- (1) 对于图(a), $t_0$ 时刻到 $t_1$ 时刻期间,甲方可以断定乙方已正确接收的数据帧数是多少?正确接收的是哪几个帧(请用 $S_{x,y}$ 形式给出)?
- (2)对于图(a),从 $t_1$ 时刻起,甲方在不出现超时且未收到乙方新的数据帧之前,最多还可以发送多少个数据帧?其中第一个帧和最后一个帧分别是哪个(请用 $S_{x,y}$ 形式给出)?
- (3)对于图(b),从 $t_1$ 时刻起,甲方在不出现新的超时且未收到乙方新的数据帧之前,需要重发多少个数据帧?重发的第一个帧是哪个(请用 $S_{x,y}$ 形式给出)?
  - (4)甲方可以达到的最大信道利用率是多少?

### 选择重传(SR)协议

SR协议:发送方可连续发送多个帧,接收方对数据帧逐一确认,发送方收到ACK时继续发送后面的帧,若超时未收到应答,则重传出错帧;接收方可以不按照序号接收数据帧,收到帧不正确则丢弃,正确则放入缓存,再按顺序一起交付。

 $W_T \leq W_R \leq 2^{n-1}$  Usually,收发窗口相等:  $W_R = W_T = 2^{n-1}$ 



【2011全国联考】35.数据链路层采用选择重传协议(SR)传输数据,发送方已发送了0~3号数据帧,现已收到1号帧的确认,而0、2号帧依次超时,则此时需要重传的帧数是\_\_\_。

A.1 B.2 C.3 D.4

【2019全国联考】35.对于滑动窗口协议,如果分组序号采用3比特编号,发送窗口大小为5,则接收窗口

# 三种协议总结

	窗口大小	确认方式
停等协议	发1,收1	逐个确认,逐个接收
GBN协议	发x(2 <sup>n</sup> -1),收1	累积确认,按序接收
SR协议	发x(2 <sup>n-1</sup> ),收x(2 <sup>n-1</sup> )	逐个确认,可乱序接收