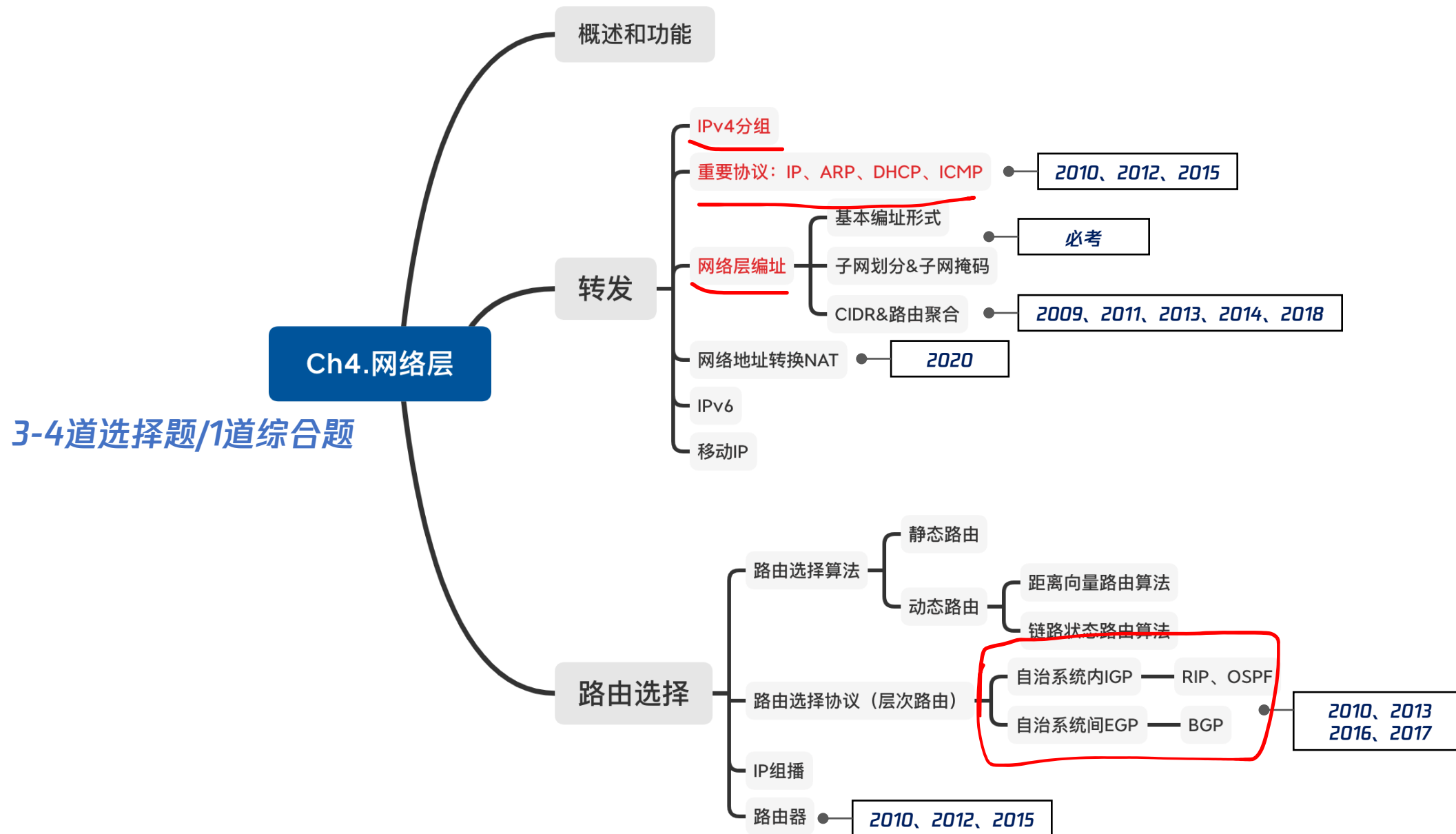


	2009	2010	2011	2012	2013	2014	2015	2016	2017	2018	2019	2020
考点1-计算机网络的分层结构	33	33	33		33	33		33	33		33	33
考点2-通信基础概念			34									
考点3-奈氏准则&香农定理	34					35		34	34			
考点4-编码与调制					34		34					
考点5-数据交换方式		34			35							34
考点6-物理层设备&传输介质				34						34	34	35
考点7-差错控制												
考点8-流量控制&可靠传输&滑动窗口	35		35	36		36	35		47	36	35	36
考点9-介质访问控制	37	47	36		36	37	36	36		35	36	37
考点10-局域网&广域网				35	37				35	37		
考点11-链路层设备	36				38	34	37	35				
考点12-路由算法												
考点13-IPv4分组			47	47		43				47		
考点14-IPv4地址与NAT								38	36			47
考点15-子网掩码&子网划分	47	37	38	39	47		47	38	36			37
考点16-CIDR&路由聚合			37					38				
考点17-ARP、DHCP、ICMP协议		36		33、38			47					
考点18-IPv6												
考点19-路由协议：RIP、OSPF、BGP		35			47			37	37			
考点20-IP组播												
考点21-移动IP												
考点22-网络层设备		38		37			38					
考点23-UDP协议&UDP数据报						39				39		
考点24-TCP报文段			40	47								
考点25-TCP连接管理	38	39	39		39		39	41	39		38、39	39
考点26-TCP可靠传输												
考点27-TCP流量控制												
考点28-TCP拥塞控制	39					38						38
考点29-网络应用模型											40	
考点30-域名解析		40						40		33		40
考点31-文件传输协议FTP	40								40			
考点32-电子邮件系统及相关协议				40	40		33			40		
考点33-WWW与HTTP协议			47			40	40					47

考点分布

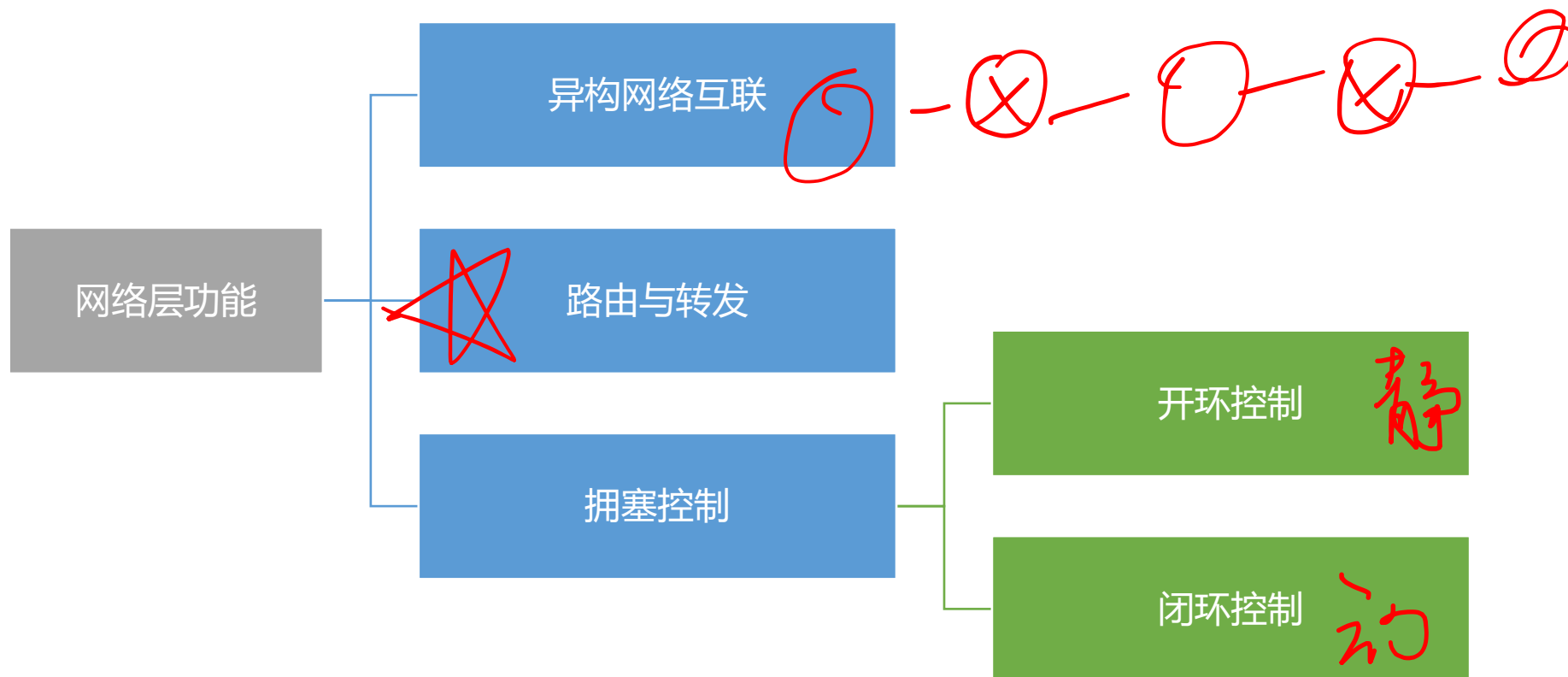


王道考研冲刺课——计算机网络

WWW.CSKAOYAN.COM

考点12 路由选择算法

网络层功能



路由算法的分类

路由算法

静态路由算法(非自适应路由算法) 管理员手工配置路由信息。

默认 0.0.0.0

简便、可靠，在负荷稳定、拓扑变化不大的网络中运行效果很好，广泛用于高度安全性的军事网络和较小的商业网络。

路由更新慢，不适用大型网络。



动态路由算法(自适应路由算法) 路由器间彼此交换信息，按照路由算法优化出路由表项。

路由更新快，适用大型网络，及时响应链路费用或网络拓扑变化。

算法复杂，增加网络负担。

动态路由算法

全局性 链路状态路由算法 OSPF

所有路由器掌握完整的网络拓扑和链路费用信息。

分散性 距离向量路由算法 RIP

路由器只掌握物理相连的邻居及链路费用。

分层次的路由选择协议

自治系统AS：在单一的技术管理下的一组路由器，而这些路由器使用一种AS内部的路由选择协议和共同的度量以确定分组在该AS内的路由，同时还使用一种AS之间的路由协议以确定在AS之间的路由。

一个AS内的所有网络都属于一个行政单位来管辖，一个自治系统的所有路由器在本自治系统内都必须连通。

