

ソフトウェア

カテゴリーを絞り込んで検索するには、調べたいカテゴリーにチェックを入れて、「検索する」を押してください。

カテゴリー選択

☒ 全ての選択を外す

☒ ゲーム

☒ カメラ・BtoB・メディカル

☒ テレビ・オーディオ・ビデオ

☒ 半導体・デバイス

☒ 研究開発

☒ AIロボティクス

☒ スマートフォン・スマートプロダクト

☒ ストレージメディア

☒ セキュリティ技術

☒ 調達

検索する

01.ネットワークサービス開発設計・運用【ゲーム】

PlayStation®機器の楽しみを広げるオンラインサービスPlayStation™Networkにおいて、サービス・アプリケーション開発、ネットワークサービス・プラットフォームの開発、セキュリティ強化等の企画・開発・設計・運用、データを活用したAI/機械学習サービス開発。

活かせる
経験・スキル

- コンピュータサイエンスおよびネットワーク領域の基礎知識
- Java、C++、HTML、JavaScript、Apache、DB、クラウドサーバー等を用いたアプリケーション、Webサービスの開発・運用経験
- 機械学習を含めた、データ活用に関する知識
- 語学：英語でのコミュニケーション力があるとなお良い（海外拠点との連携、共同開発によるコミュニケーションが発生するため）

3～5年後の
キャリア

主担当者としてネットワークサービスエンジニアリングの高い専門性を活かし、国内外のエンジニアリングチームと連携しながら、いくつかのサービスの設計開発や運用をリードし、自立的に業務を遂行する。

02.クラウドサービス開発設計・運用【AIロボティクス】

クラウド（AWS等）またはオンプレミス上のWebサービス、AIシステム開発・運用。

活かせる
経験・スキル

- コンピュータサイエンスの基礎知識
- 商用サーバーシステム開発/運用、AWS、Webアプリケーションの開発・運用経験
- AI、ディープラーニング、エッジコンピューティングに関する知識
- C++、Java、Python、HTML、JavaScript、CUDA、Node.js、DB等を用いたアプリケーション、Webサービスの開発・運用経験

3～5年後の
キャリア

- 担当者として専門性を活かし、主担当として自立した業務遂行とハイレベルのアウトプットを出すため、ソフトウェア開発全般（仕様検討・設計・実装・評価等）の経験と知識を習得
- コミュニケーションによる連携や自身の専門性を活用し、自チームに加えて社内外の関係者との業務においても、チームをリードする

03.ソフトウェア設計【ゲーム】

PlayStation®のシステムの中核となるソフトウェア(OS、ミドルウェア、アプリケーション、コミュニケーション、VRシステム、周辺機器、開発環境)の開発、設計。商品企画、ハードウェア設計者、ゲーム開発者とも連携しながら、最適なユーザー体験を提供する。

活かせる

- プログラミング全般の知識

2018/3/22		コース詳細 ソフトウェア	
経験・スキル		<ul style="list-style-type: none"> • C/C++言語、スクリプト言語（JavaScriptなど）の知識および開発経験 • UNIX系OS、リアルタイム処理、AV技術、デバイスドライバ、ネットワーク、コンピュータグラフィックスの知識 • 組込機器やマイコンのソフトウェアに関する知識および開発経験 	
3～5年後のキャリア		<ul style="list-style-type: none"> • 担当者として、ある機能のソフトウェア開発全般（設計・実装・評価等）、アプリケーションのエンドツーエンドでの開発を経験 • 海外の研究開発チームやゲームスタジオと共同で、コミュニケーション・議論を行い、開発をリードする 	

04.ソフトウェア設計【AIロボティクス】

aiboをはじめとするAIロボティクス関連の商品設計、次世代エンタテインメントロボット、ヒューマンアシストロボット、ドローン、認識エンジン、人工知能、アクチュエータ制御、自律・自動運転、EV技術などのソフトウェア開発業務。

- AIロボティクスをベースとしたオープンプラットフォーム環境、各種ツール、シミュレーターの開発
- ソフトウェア企画、アプリケーションUI仕様策定

活かせる経験・スキル		<ul style="list-style-type: none"> • コンピュータサイエンスの基礎知識 • ソフトウェア設計、プログラミング経験 • 汎用SoC上のシステム開発経験 • Linux、ROS、C、C++、C#、Java、Python、CUDA、Android、iOS、AI、各種認識技術、SLAM、3Dモーション、アクチュエータ制御、モバイルアプリケーションに関する基礎知識 	
3～5年後のキャリア		<ul style="list-style-type: none"> • 担当者として専門性を活かし、主担当として自立した業務遂行とハイレベルのアウトプットを出すため、ソフトウェア開発全般（仕様検討・設計・実装・評価等）の経験と知識を習得 • コミュニケーションによる連携や自身の専門性を活用し、自チームに加えて社内外の関係者との業務においても、チームをリードする 	

05.ソフトウェア設計【カメラ・BtoB・メディカル】

カメラ・BtoB向け製品・医療機器等、イメージングプロダクツの開発、またはビジネスソリューションの開発業務。

- 各種イメージングプロダクツ向けのソフトウェア開発全般（アルゴリズム開発からミドルウェア、アプリケーション、UI）および機能や商品の新規提案、ソフトウェアを用いた新しい付加価値を提案、具現化する業務

主な対象商品カテゴリー

α™・Cyber-shot®・HandyCam®をはじめとしたコンシューマカメラ、放送・シネマ用・セキュリティ用・医療用等のプロフェッショナル向けカメラ、映像編集システム、モニター、プロジェクター、医療機器等

- お客様（例：放送局、医療機関、教育機関、スポーツ、映画館などのエンタテインメント業界など）が目指すサービスを実現するために、各種技術や社内外の機器を活用し、新たなソリューションを開発・提供する。具体的には、各種要素技術開発および、ソフトウェア開発、SDK、アプリケーション開発、システム設計、システムアーキテクチャ設計、サービス企画を行う。

活かせる経験・スキル		<ul style="list-style-type: none"> • ソフトウェア開発経験/プログラミングスキル（例：Windows/MacOS/Linux、C/C++、Android/iOS、Java/JavaScript等） • 映像解析・映像・音声信号処理系技術やネットワーク関連技術・Webアプリケーション技術があればなお良い • 機械学習やVRなどのような、新たな技術や製品、ネットワーク、IoTを用いたサービス/ソリューションの企画や立ち上げへの興味があるとなお良い 	
3～5年後のキャリア		<ul style="list-style-type: none"> • 担当者として、ある機能のソフトウェア開発全般(仕様検討・設計・実装・評価等)を経験 • 機能開発のチームリーダーとして、チームメンバーをリードし、機能を実現する • 新規開発テーマの探索、立ち上げのリーダーも想定 	

06.ソフトウェア設計【スマートフォン・スマートプロダクト】

グローバル市場に展開するXperia™スマートフォン・スマートプロダクトのソフトウェア開発/設計/評価。
最新SoCと最新デバイスを取り入れたソフトウェア設計と、ソニー独自のUXとの融合により、これまでにない新しいUXと独自の世界をカスタマーに提供する。様々な機能を搭載したスマートフォン・スマートプロダクトの商品設計だからこそ、カメラ・音響・通信・映像等、多彩な分野で高い技術力が要求される業務。

Xperia™ の製品紹介ページは[こちら](#)
スマートプロダクトの製品紹介ページは[こちら](#)

活かせる経験・スキル		<ul style="list-style-type: none"> • ソフトウェア設計・プログラミング経験・オープンソース開発経験 • Androidアプリ開発経験 <p>下記に関する知識</p> <ul style="list-style-type: none"> • Big Data Analysis、AI、Deep Learning • Android OS・Androidアプリ（イメージング、カメラなど） • Linuxカーネル 	
------------	--	---	--

- ・組み込み機器制御ソフトウェア技術（電池持ち・発熱制御など）
- ・通信プロトコル（5Gなど）
- ・クラウドネットワークサービス
- ・IoTビジネス

3～5年後の
キャリア

- ・スマートフォン・スマートプロダクトの2-3機種の設計を経験
- ・スマートフォン・スマートプロダクト開発のプロセス全体を理解し、必要とされる専門知識を習得
- ・担当領域をリードし、自立的に開発設計を進めていく
- ・海外サイトとの業務協業や海外取引先ベンダーとの業務提携を通じ、グローバルで活躍できるソフトウェアエンジニアのスキルの習得
- ・ソフトウェア設計だけでなく製造からプロダクトリリースまで、モノづくりの一連の過程を理解し、後輩の育成および業務のリーダシップを取れるスキルの習得

07.ソフトウェア設計【テレビ・オーディオ・ビデオ】

テレビ・オーディオ・ビデオ（レコーダー/プレーヤー）商品群の要件開発、ソフトウェア設計、プラットフォーム設計、品質保証、市場導入、メンテナンス等、幅広い領域のソフトウェア開発。国内に留まらず海外も含めたチームとプロジェクト運営することで、重要な機能や魅力の向上をソフトウェアの観点で実現する。

活かせる
経験・スキル

- ・ソフトウェア設計・実装経験
- ・Webアプリケーション・Androidアプリケーションの開発経験やLinux・Android等の組み込み開発経験があるとなお良い
- ・語学：英語でのコミュニケーション力があるとなお良い（海外とのやりとりも多く発生するため）

3～5年後の
キャリア

- ・ビジュアル系、音響系プロダクトのソフトウェア設計を通して、プロセス全体の理解と高いレベルの専門知識、技術を習得
- ・開発チームの主担当としてリーダーシップを発揮し、機能開発、課題解決、関連部署との協力関係の構築、後輩の指導などを行う

08.ソフトウェア設計【ストレージメディア】

PCIe/SATA SSD用メモリーコントローラのファームウェア開発、SD Card/eMMC/UFS用メモリーコントローラのファームウェア開発。開発したストレージ商品を社内・社外のホスト機器向けにカスタマイズして採用を狙う。特に社内はソニーのデジタル一眼レフやカムコーダー、ウォークマンなどに使用されるストレージを開発することで、ホスト機器の差異化に貢献する。

BtoBビジネス商品を扱う場合、自ら開発した商品を持って顧客への売り込みなども技術営業として行うこともある。

活かせる
経験・スキル

- ・設計・実装・テストまでの一通りのソフトウェア開発プロセスの経験
- ・C言語でのソフトウェアコーディング経験
- ・PCIe/NVMe/USBなどのプロトコル知識

3～5年後の
キャリア

- ・担当者として、ある機能のソフトウェア開発全般(仕様検討・設計・実装・評価等)を経験
- ・機能開発のチームリーダーとして、チームメンバーをリードし、機能を実現する
- ・新規開発テーマの探索・提案、社内外のメンバーの育成も含めたリーダーとなる

09.システムソフトウェア開発【センシングデバイス・車載・IoTシステム】

スマートフォン、車載、ドローン、ロボット、ファクトリーオートメーション、ヘッドマウントディスプレイ、ウェアラブルカメラ向けに、ソニーのセンサー技術とコンピュータビジョン技術を核にしたセンシングシステムのソフトウェア開発。具体的には、

- ・各種センシング技術探索および原理実証
- ・各種センシング信号処理アルゴリズム開発および実装
- ・各種センシングライブラリ開発および実装
- ・センシングシステムソフトウェア開発

等を行う。

活かせる
経験・スキル

- ・ビジョン系および周辺技術（depth sensing、動き検出、物体認識、画像認証、deep learning、SLAM、sensor fusion、computational photography、compressive sensing、その他画像処理）の研究・開発経験
- ・カメラ信号処理の研究・開発経験
- ・信号処理ソフトウェア開発経験
- ・組み込み系システム、SoC開発経験
- ・レンズ、光学系、カメラシステム制御、ジャイロ・加速度・地磁気センサーデバイス、生体センサー、イメージセンサーデバイスの知識のいずれかがあるとなお良い
- ・語学：英語（北米、欧州の開発拠点や大学との協業あり）

3～5年後の
キャリア

下記の職務で、1つのテーマ、ブロックの完遂を任される想定。また業務によっては海外開発拠点への派遣や大学への短期留学（1-2年）の可能性もある。

- ・研究開発エンジニア：差異化要素となる新しい技術の原理実証を行う
- ・応用試作エンジニア：顧客に近い立場でいち早くニーズにあった技術・システムを試作提案する

- 開発実装エンジニア：最新の信号処理を実用化レベルに落とし込み、システム製品に実装する
- システム開発エンジニア：最新の信号処理を実装可能なシステムをいち早くかつ確実に実現する

10.セキュリティ品質技術

ソニーグループ製品・サービスのセキュリティを守るための技術開発、および製品セキュリティ推進活動により、お客様が安心して使える商品・サービスの提供を行う。

活かせる 経験・スキル	セキュリティ、メディアフォーマット、著作権保護、ソフトウェア品質工学等に関する基礎知識
3～5年後の キャリア	<ul style="list-style-type: none">商品およびサービスの専門性の高いセキュリティ技術の知識を習得ソフトウェアの面から製品の品質保証を行う重要な業務のリーディングを行う

11.UI/UXデザイン・人間中心設計

顧客視点で製品・サービスを設計し、質の高いユーザー体験を実現する業務。

- ユーザー理解に基づいて、製品・サービスのユーザー体験を提案
- 要件定義や商品仕様・UI仕様設計
- 開発中のサービスのプロトタイプを作成し、ユーザビリティ評価やシナリオ受容性評価
- ユーザーインタビューや行動観察、アンケート調査から、ユーザーの利用状況や潜在的なニーズの定義

活かせる 経験・スキル	<ul style="list-style-type: none">UI/UXデザイン、人間中心設計（HCD）、ユーザビリティ、人間工学、認知科学の専門知識顧客視点：お客様の視点から物事をとらえ、本質的なニーズを理解しようとする力分析力：多角的な視点から、現状の課題やゴールを客観的に分析し、分析結果に基づいた企画提案をする力コミュニケーション力：多くの関係者との関わりの中で、多様な意見やアイデアを論理的にまとめあげる力実行力：描いた理想を実現するまでやり遂げる力
3～5年後の キャリア	<ul style="list-style-type: none">製品・サービスの開発プロジェクトにおいて、顧客視点を取り入れたプロセスを主体的に計画・実行しながらプロジェクトをリードし、質の高いUI/UXの実現に貢献するソニーグループ内の様々なプロジェクトを経験して得た知識・経験を活かし、専門家として新たな調査・評価手法の開発や、社内基準の策定、全社教育プログラムの推進に携わる

12.音声・自然言語処理【研究開発】

人の音声や言語を理解する機械を実現するための技術の研究開発。收音技術、音響信号処理、音声認識、自然言語処理、知識情報処理、発話理解、対話システム、映像と音のマルチモーダル認識、音声合成、音楽情報処理などの各領域における要素および応用技術の研究開発を行う。

活かせる 経験・スキル	<ul style="list-style-type: none">音響・音声・自然言語・画像等の情報処理技術の研究開発経験センシング技術、機械学習、時系列モデリング、ロボット等の環境認識や行動計画など、関連する技術領域における開発経験
3～5年後の キャリア	<ul style="list-style-type: none">音声認識・画像認識や機械学習に関する最先端技術を習得し、世界に通用するエキスパートエンジニアとして研究開発をリードする企画、商品設計、開発、製造など他部署と共に、自ら研究開発した技術を商品として世の中に提供するチームの中心的メンバーとなる

13.Roboticsシステム(ROS/MW/SDK)【研究開発】

画像認識技術、音声認識技術、機械学習技術、ロボティクス技術といった新しい技術を活用し組み合わせ、新しいカテゴリーの商品（ウェアラブル、エージェント、ロボットなど）やサービスを構成するためのシステムソフトウェア開発、フレームワーク・SDK開発。

活かせる 経験・スキル	<ul style="list-style-type: none">コンピュータシステム、ソフトウェアについての専門的な知識 下記のいずれかの知識や経験があるとなお良い <ul style="list-style-type: none">ミドルウェア、ROS等の技術領域の知識コンピュータアーキテクチャに関する知識画像認識、音声認識、機械学習、ゲームAIの知識上記内容のベンチマークとチューニングの知識・経験
	<ul style="list-style-type: none">新規カテゴリーの商品やサービスを構築するシステムソフトウェアの開発に必要なOS技術、ソフトウェア技術、ソフトウェア応用技

3～5年後の キャリア	術、クラウド技術を習得 <ul style="list-style-type: none">システムソフトウェア開発、およびコンピューティングアーキテクチャ開発の中心的な役割を担い、チームをリードする
----------------	--

14.システムソフトウェア(Linux/コンパイラ/無線ソフトウェア)【研究開発】

画像認識技術、音声認識技術、機械学習技術、ロボティクス技術といった新しい技術を活用し組み合わせ、新しいカテゴリーの商品（IoT、ウェアラブル、エージェント、ロボットなど）やサービスを構成するためのLinux システムソフトウェア開発。
アルゴリズムの並列化を支援するコンパイラ技術やこれを応用したDeep Learning高速化技術の開発。機器同士やクラウドとつなぐ無線ソフトウェアの開発。

活かせる 経験・スキル	<ul style="list-style-type: none">コンピューターシステム、ソフトウェアについての専門的な知識 下記のいずれかの知識があるとなお良い <ul style="list-style-type: none">RTOS、Linuxカーネル、ドライバ、ミドルウェア、ROS等の技術領域の知識並列プロセッシング・コンパイラに関する知識コンピュータアーキテクチャに関する知識並列/並行/ヘテロジニアスプログラミング（OpenCLやCUDAなどのヘテロジニアス環境、またはマルチコアCPUやSIMD）RTLによるFPGA論理合成技術の知識・経験Deep Learning等の機械学習の知識・経験無線標準仕様（Wi-Fi、BT/BLE、LTE、LPWAのいずれか）や無線機能に纏わるLinux カーネル、デバイスドライバ、ミドルウェアの知識・経験上記内容のベンチマークとチューニングの知識・経験
3～5年後の キャリア	<ul style="list-style-type: none">新規カテゴリーの商品やサービスを構築するシステムソフトウェアの開発に必要なOS技術、ソフトウェア技術、ソフトウェア応用技術、クラウド技術を習得システムソフトウェア開発、およびコンピューティングアーキテクチャ開発の中心的な役割を担い、チームをリードする

15.クラウドシステム【研究開発】

画像認識技術、音声認識技術、機械学習技術の新しい技術を活用した新しいカテゴリーの商品・サービス（ウェアラブル、エージェント、ロボットなど）を実現するためのクラウドサービス技術の開発

活かせる 経験・スキル	<ul style="list-style-type: none">クラウドシステム、ソフトウェアについての専門的な知識 下記のいずれかの知識や経験があるとなお良い <ul style="list-style-type: none">ストリームデータ分散処理、パーソナルデータ利活用、デバイス・クラウド連携・分散処理に関する知識画像認識、音声認識、機械学習の知識・経験コンピュータアーキテクチャに関する知識並列/並行/ヘテロジニアスプログラミングの知識・経験上記内容のベンチマークとチューニングの知識・経験
3～5年後の キャリア	<ul style="list-style-type: none">新ジャンル商品やサービスを構築するシステムソフトウェアの開発に必要なOS技術、ソフトウェア技術、ソフトウェア応用技術、クラウド技術を習得システムソフトウェア開発、およびコンピューティングアーキテクチャ開発の中心的な役割を担い、チームをリードする

16.システムアーキテクチャ/プロセッサ【研究開発】

画像認識技術、音声認識技術、機械学習技術、ロボティクス技術といった新しい技術を活用し組み合わせ、新しいカテゴリーの商品（ウェアラブル、エージェント、ロボットなど）やサービスを実現するための、LSIコンピューティングアーキテクチャの開発。
超低消費電力な独自プロセッサ開発、及びDNNプロセッサ開発と、前記プロセッサを活かしたシステム開発。

活かせる 経験・スキル	<ul style="list-style-type: none">コンピュータシステムについての専門的な知識 下記のいずれかの知識や経験があるとなお良い <ul style="list-style-type: none">コンピュータアーキテクチャに関する知識画像認識・機械学習アルゴリズムの知識・経験並列/並行/ヘテロジニアスプログラミングの知識・経験コンパイラ、HPCアーキテクチャ、低消費電力プロセッサ技術の知識・経験上記内容のベンチマークとチューニングの知識・経験上記内容の半導体（FPGAを含む）への実装を含めた実証実験の経験プロセッサを含むシステムアーキテクチャ構築に関する知識
3～5年後の キャリア	コンピューティングアーキテクチャ開発およびシステムアーキテクチャ開発の中心的な役割を担い、チームをリードする

17.映像・コンピュータグラフィックス【研究開発】

次世代の新たな映像体験創出のための映像信号処理技術の基礎・応用研究開発。
撮像から記録・伝送、表示に至る一連の工程に渡り、アルゴリズム・システムの開発や技術規格の標準化などを行う。テレビ・ビデオ・カメラ・ゲーム・スマートフォンなどの製品や関連サービスの事業グループに貢献するほか、AR/VRや将来の空間ディスプレイなどで新規事業を創出する活動を行う。

活かせる 経験・スキル	<ul style="list-style-type: none">ソフトウェアプログラミングスキル（C、C++、Java、Python、OpenCL、OpenGL、MATLAB等）画像処理、コンピュータビジョン・コンピュータグラフィックス関連の研究開発を自分で考えて進めた経験国際学会や海外の論文を理解するための英語・数学の能力
3～5年後の キャリア	<ul style="list-style-type: none">画像関係のソフトウェア・アルゴリズム・システム開発、および実用化サポートを経験次世代商品やサービスに搭載される要素技術開発のエキスパートとなり、中心メンバーとして開発をリードする研究開発テーマの企画立案、海外のR&D拠点や大学とのコラボレーションに挑戦する

18.ヒューマンセンシング・知的アプリケーション【研究開発】

実世界のセンシングとデータ分析による、ユーザー中心のアプリケーション・システム技術の研究開発。センサーデバイスと機械学習を駆使して人の行動や取り巻く環境・状況を認識する技術を開発し、新たなソニーの製品・サービスを創出する。

活かせる 経験・スキル	<ul style="list-style-type: none">知的情報処理の専門知識（センシング技術、機械学習技術、システムセキュリティ技術）加速度・ジャイロ・GNSS・生体センサーなど各種モータルのセンシング技術Deep Learningを中心に複雑な対象を認識する機械学習技術バイオメトリクス認証やセキュリティ技術上記技術を用いたアプリケーションの開発および評価の経験上記内容のC、Pythonなどによる実装またはFPGAへの実装経験
3～5年後の キャリア	<ul style="list-style-type: none">複数の要素技術（コンテキスト認識、モーションセンシング、位置測位、バイタルセンシングなど）とそれらを組み合わせた応用開発の経験・技術を習得開発した先端技術を用いた次世代製品・サービス開発において特定領域のリーダーとなる

19.ヒューマンインタラクション【研究開発】

人間工学に基づいた実世界指向型インタラクション技術・システム技術の研究開発。UIデバイスや知的情報処理技術を駆使して、人の操作や行動を自然に捉えて動作するインタラクションおよびアプリケーションを創出する。

活かせる 経験・スキル	<ul style="list-style-type: none">入力～出力インターフェースを含むユーザーインターフェース系の開発経験人間工学、ユーザビリティ、認知科学の専門知識センサーデバイスや情報処理の専門知識（画像・音声・モーションなどのセンシングや機械学習による認識技術）リアルタイム処理などコンピュータシステムやソフトウェアについての専門的な知識メカ、電気に関する基礎知識と開発経験
3～5年後の キャリア	<ul style="list-style-type: none">複数の要素技術（センサーデバイスや認識技術、UI、人間工学など）とそれらを組み合わせた応用開発の経験・技術を習得開発した最新技術を用いた次世代製品開発の特定領域のリーダーとなる

20.人工知能・機械学習【研究開発】

各種センシング情報、履歴情報、ネットワーク上の情報を、機械学習により分析・認識・予測し、またそれに応じた機械自身のアクションを計画・制御する技術の研究開発。深層学習や強化学習など機械学習アルゴリズム自体の探求と共に、ユーザーの行動認識エンジン、ビッグデータ解析エンジン、対話型エージェントや自律動作する機械など、各種人工知能応用技術の研究開発を行う。

活かせる 経験・スキル	<ul style="list-style-type: none">深層学習や強化学習など、各種機械学習技術の研究開発経験センシング技術、生体情報処理、信号処理、音声認識、画像認識、自然言語処理、音声対話システムなどの人工知能・機械学習領域における研究開発経験
3～5年後の キャリア	<ul style="list-style-type: none">機械学習や人工知能に関する最先端技術を習得し、世界に通用する一流エンジニアとなる企画、商品設計、製造など他部署と共に、自ら研究開発した技術を世の中に提供するチームのリーダーもしくは中心メンバーエレクトロニクス以外のグループ各社とも協業し、データマイニングによるビジネス価値を創出する

21.無線・通信【研究開発】

活かせる
経験・スキル

- 無線通信に関する基本的な知識
- シミュレーションあるいは実機による特性向上技術の評価検討の経験
- 語学：国際標準化機関において技術議論ができる英語力

3〜5年後の
キャリア

- 技術研究・国際標準化活動を通じて最先端技術を習得
- 次世代無線システムに必要な基盤技術創出のエキスパート
- すべての商品・サービスで不可欠となる無線通信技術エキスパートとして次世代商品開発を牽引する

22.無線・通信(信号処理・回路設計)【LSI】

IoT/ウェアラブル/モバイルデバイスに向けた各種システムLSI・無線通信LSIのアルゴリズム開発から回路設計・検証・評価・応用開発のいずれかを行う。

活かせる
経験・スキル

- 通信信号処理方式開発、アルゴリズム開発、ソフト設計の経験がある方。または、アナログ回路かデジタル回路に関する基礎知識・設計経験をお持ちの方
- IoT/ウェアラブル/モバイルデバイスの通信技術への興味がある方

3〜5年後の
キャリア

- 無線通信技術エキスパートとして基盤技術開発および先行LSI商品開発のリーダー、次世代開発のキーエンジニア
- 市場動向を的確に捉え、製品導入する技術開発のリーダーとなる

23.信号処理【カメラ・BtoB・メディカル】

各種イメージングプロダクト向けの画像・信号処理アルゴリズムを開発し、CPUやDSP、GPGPUもしくはFPGAやLSIへソフトウェア/ハードウェア実装する。ワークフロー、商品機能・仕様の提案と開発まで幅広く携わり、イメージング技術の進化を実現する。

主な対象商品カテゴリー
α™・Cyber-shot®・HandyCam®をはじめとしたコンシューマカメラ、放送・シネマ用・セキュリティ用・医療用等のプロフェッショナル向けカメラ、映像編集システム、モニター、プロジェクター、医療機器等

活かせる
経験・スキル

- 画像・信号処理プログラミング経験
- C/C++等ソフトウェアを用いた画像処理シミュレーション
- CPUやDSP、GPGPUへのアルゴリズムのソフトウェア実装
- FPGAやLSIへのアルゴリズムのハードウェア実装の経験があるとなお良い

3〜5年後の
キャリア

- 担当者として、ある機能の開発全般（仕様検討、設計、実装等）を経験
- 信号処理開発チームのリーダーとして、メンバーをリードし、チームとして新機能の提案・開発を行う

24.信号処理【テレビ】

テレビ関連プロダクトの画質設計や画像処理アルゴリズム開発。入力信号からディスプレイまで、総合的な画質設計活動と量産化を行い、ソニー独自の高画質化を実現する。

活かせる
経験・スキル

- 画像処理、ソフトウェア関連の技術・基礎知識
- 語学：英語でのコミュニケーション力があるとなお良い（海外とのやりとりも多く発生するため）

3〜5年後の
キャリア

- アルゴリズム開発を通して、画質設計のプロセス全体の理解と高いレベルの専門知識、技術を習得
- 開発チームの主担当としてリーダーシップを発揮し、機能開発、課題解決、関連部署との協力関係の構築、後輩の指導などを行う

25.オーディオ・アコースティックス【研究開発】

次世代のオーディオ、新たな音響体験を実現する、要素技術の研究開発を行う。具体的には、信号処理、アルゴリズム開発、音響シミュレーション、音響メカ、オーディオハードウェア/ソフトウェア、AR/VR向け音響技術の基礎・応用研究を行う。

活かせる
経験・スキル

- 音響信号処理、アルゴリズム
- 音響シミュレーション
- ソフトウェアプログラミング経験（C、C++、Python、MATLAB等）

- ハードウェア設計スキル（トランスデューサ、電気回路、FPGA等）

3～5年後の
キャリア

- 次世代商品に搭載される、音の新フィーチャーの要素技術開発担当、およびそのエキスパート
- ユーザーに新たな顧客価値を提案・提供するための開発の中心メンバーとなる

26.コンピュータビジョン【研究開発】

「画像」から新しい"機能"を創り出す技術の開発。物体認識、動作認識、2D/3D画像センシング、3D環境理解、コンピューターショナルフォトグラフィ、新機能センシングなどの信号処理/情報処理技術の基礎・応用研究開発を行い、これまでにない新しい製品・サービスを実現する。

活かせる
経験・スキル

- コンピュータビジョン関連のアルゴリズム研究開発を自ら思考して推進した経験
- 画像センシングやコンピューターショナルフォトグラフィー等の研究開発におけるシステムのプロトタイピングの経験
- ソフトウェアプログラミングスキル（C、C++、Python、MATLAB等）

3～5年後の
キャリア

- 実世界で確実に動作するコンピュータビジョン技術を実現できるエンジニアとして、世界に通用する技術とスキルを身につける
- コンピュータビジョン技術領域を核に、次世代商品に搭載される要素・応用技術開発のエキスパートとなり、中心メンバーとして開発をリードする

27.コンピューターショナルイメージング・コンピュータビジョン開発【イメージセンサー・LSI】

自律行動、シーン理解、情報分析をマシン（AIやロボット）が行うための眼（イメージセンサー）に高度な機能を与える技術開発の業務。具体的には、積層型イメージセンサーやビジョンプロセッシングLSIに搭載される最新のコンピュータビジョン、コンピューターショナルイメージングの調査研究、原理検討およびプロトタイプ開発など。

活かせる
経験・スキル

分野を問わず、物理と数学に興味を持って学習されている方。それを基本に、コンピュータビジョンや画像処理周辺技術（測距、動き検出、物体認識、画像認証、deep learning、SLAM、sensor fusion、computational photography、multispectral imaging、その他画像処理）の研究・開発経験があるとなおよい。

3～5年後の
キャリア

- 特定領域のアルゴリズム開発、信号処理IP開発の専門エンジニア
- 海外大学や海外拠点での先行研究開発・技術導入担当エンジニア
- 顧客に近い領域で新たなニーズと技術を開拓するエンジニア

28.メカトロニクス設計(制御・機構)【カメラ・BtoB・メディカル】

業界最先端のカメラ・レンズの小型高性能化を実現するための新たなアクチュエータやメカ機構の開発。これらメカ機構を高速高精度に制御するアルゴリズム開発。メカ+ソフト+電気（LSI）を組合わせた統合シミュレーション（MBD）開発。

活かせる
経験・スキル

- モーター、アクチュエータ、電気回路の知識および実作業経験
- サーボ設計、ソフトウェア開発経験。具体的にはロボットを作製した経験、興味があるとなお良い

3～5年後の
キャリア

- 担当者として、テーマについての開発全般（仕様検討、設計、評価等）を経験
- 機能開発チームのリーダーとして、メンバーをリードし、チームとして開発を行う

29.ロボティクス【研究開発】

次世代ロボティクス技術の開発。新規のセンサー、アクチュエータ、機構系と先端的な制御・動作計画・認識・機械学習技術を組み合わせることで、今までにない新しい物理操作手段を実現する。

活かせる
経験・スキル

- 機構・センサー・モーターなどのロボットハードウェアに関する知識とハードウェア設計経験
- 制御・動作計画に関する知識、環境認識・機械学習に関する知識と、ソフトウェアプログラミング経験（C++、MATLAB等）

3～5年後の
キャリア

- 先端的なロボティクス技術を習得し、世界に通用するロボット研究者・技術者となる
- 作り上げた次世代技術を世の中に提供していく先導役の一員となる
- さらなる新規ロボティクス技術開発に向けたリーダーシップを発揮できる人材となる

30.半導体デバイス・プロセス【研究開発】

活かせる
経験・スキル

- 半導体物性、物理学、電気・電子工学、化学、金属工学などの基礎的な知識
- 半導体デバイスあるいは類似デバイスの設計・作成・評価の経験、デバイス作成に必要な成膜、加工などのプロセス技術およびその製造装置に関する知識や、モジュール、システム設計などの経験などがあるとなお良い

3〜5年後の
キャリア

- 身に着けた専門性を活かし、主担当として自立的に業務を遂行し、ハイレベルなアウトプットを出すための経験や知識を習得する
- 社内外の関係者との連携を要する業務において、リーダーシップを発揮しチームとしての研究開発をリードする

31.半導体測定技術【研究開発】

イメージセンサーやLSI等の物性ならびに回路、センサー特性を判断するために必要な測定技術の研究開発を要素段階から行う。開発段階から生産までの広い領域で、研究開発の成果である最先端でかつ世界No.1の測定技術を活用し、ソニーの半導体事業に貢献する。

活かせる
経験・スキル

- 半導体物性、光物性、数理統計などの基礎知識
- 回路設計、回路実装等の経験

3〜5年後の
キャリア

- 測定領域の研究開発担当者として、物理限界や特性限界を測定技術でリードする能力を習得
- 測定技術研究開発の企画立案に携わり、次々世代の測定技術立案と実現に向けたリーダーとなる

32.高周波・ミリ波【研究開発】

次世代通信規格である5G Front End Moduleのためのミリ波デバイス開発（SW、PA、LNA）、プロセス開発、デバイスモデリング、シミュレーション技術開発、モジュール設計。

活かせる
経験・スキル

- ミリ波伝送、アンテナ設計、半導体デバイス、半導体物性等の基礎知識
- 熱、応力、電磁界、回路シミュレーションに関する経験、および基礎知識
- 半導体プロセスにおける基礎知識、プロセス経験

3〜5年後の
キャリア

- 担当領域の主担当として、社内外の関係者をマネジメントできるエンジニア
- 社内外との連携により、エンジニアリングサプライチェーンを構築し、成果の最大化に貢献するデバイス・プロセス開発リーダー
- 海外研究機関との協業の一環としての海外赴任（研究開発）の可能性あり

57.システムソリューション企画・開発【次世代システム】

センサーおよびセンサーを活かすLSIやシステムを用いた次世代商品プロトタイプの開発。社内外の最先端の技術を組み合わせることで、お客様に新たな体験を提供し、新規市場開拓を実現する。

活かせる
経験・スキル

半導体、電気・電子、メカ、ソフトウェアに関する基礎知識（一つ以上、複数あればなお良い）。例えばロボコンなど、開発設計の経験や、ユーザーインターフェース、インタラクション等の知識、経験があると良い。加えて、自ら発想・提案し、人を巻き込んでいく力があるとなお良い。

3〜5年後の
キャリア

- 担当者として、幅広い技術を組み合わせた新製品を構想し、プロトタイプでの具現化を経験。またそれに必要な技術・スキルを習得。
- センサーおよびセンサーを活かすLSIやシステムを用いたシステム商品開発や新規市場の開拓をリードする

60.素材・材料【ストレージメディア(光ディスク)】

光ディスクの高容量化を実現するための技術開発。

- 高容量化を実現する上で、記録材料の開発が必要であり、無機・有機双方の材料を視野に入れた検討
- シミュレーション技術を取り入れた、効率的な開発の実施
- ディスク構造・構成の変更による高容量化の実現
- ハードウェアを含めた検討による新規フォーマットの立ち上げ

活かせる
経験・スキル

- 無機・有機材料に関する知識
- 記録原理と材料を結びつけるシミュレーション技術に関する知識
- ハードウェアに精通した知識があるとなお良い

3〜5年後の
キャリア

- 120cm径ディスクに1TB以上のデータを記録できる基礎技術を習得
- 1TB超のディスクの商品化のリーダーとなる

64.次世代商品開発【研究開発】

社内外の最先端の技術を組み合わせ、お客様に新たなユーザー体験を提供する次世代商品のコンセプトプロトタイプを開発する。

活かせる
経験・スキル

- 電気・電子、メカ、ソフトウェアに関する基礎知識および開発設計の経験
- ソフトウェアプログラミングスキル（C、C++、OpenCL、Java、JavaScript、Python等）
- 自ら発想、提案し、人を巻き込んでいく力
- デザイン思考やユーザーインターフェース、インタラクション等の知識、経験があるとなお良い

3〜5年後の
キャリア

- 幅広い技術を組み合わせ、新しい製品を構想、プロトタイプとして具現化する技術の習得と経験
- ソニーの次世代を担う商品開発を、中心的存在としてリードする

65.イメージセンサー・次世代センサー(専門性不問)

現在半導体の研究テーマに携わっていないが、イメージセンサーに興味・関心があり、挑戦したいという方にご応募いただくコースです。社員との対話や選考プロセスを通じて、以下のイメージセンサー職種の中からキャリアをスタートしていただきます。

活かせる
経験・スキル

- アナログ回路【イメージセンサー】
- デジタルシステム・信号処理開発設計【イメージセンサー・LSI】

入社後Off-JTやOJTを通じて必要な知識を習得していただきます。
スマートフォン、デジタルスチルカメラ、監視カメラ等のイメージセンサーや次世代のセンサーの技術探索および原理実証・商品開発・開発設計・評価・検証業務を担当していただきます。

3〜5年後の
キャリア

- イメージセンサーや次世代のセンサー業務に熱意・興味があり携わりたい人
- 何かの物事に熱中して、最後までやりきったと言える経験を持っている人
- 自ら仮説を立て検証し、結果を導いた経験を持っている人

イメージセンサーに関する知識をOff-JTやOJTを通じて習得しながら、中心的エンジニアとして開発・設計を行う

69.調達

ソニー製品の差異化に欠かせない部品やサービスの購買。
社内では開発から製造現場まで、ソニーのモノ作りの工程全てに携わり、また社外では様々なビジネスパートナーとグローバルな議論を交わし、自ら調達戦略を立て、安定調達を実現する。
また部品製造に関する専門知識を駆使し、製造原価の分析やサプライヤーとの交渉を通してコストダウンを推進。ソニーのモノ作り、イノベーションを根底から支え、かつ、ソニーグループ全体の事業利益の拡大に大きく貢献できる業務。

活かせる
経験・スキル

- 製品や部品・材料を理解するための電気、機械（メカ）、半導体等の技術的な知見。新しい技術を常に取り入れる積極性。
- ミッション達成にむけて様々な社内外の利害関係者を説得して協力関係を築き上げる意思と行動力
- 調達戦略を立案し実行するための情報分析力、語学力とそれらをベースにした総合的なコミュニケーション力があるとなお良い

3〜5年後の
キャリア

- 部品知識や業界分析の情報などをもとに自ら調達戦略を策定しサプライヤーとの価格交渉を実施する
- 社内外の多くの関連組織との交渉力や財務分析力などを身につけ、ある領域の主担当として責任を持って業務を遂行する
- 海外事業所への赴任というキャリアパスの可能性もあり

技術系		事務系	募集コース
ソフトウェア		セールス&マーケティング	エントリーと選考について
ハードウェア		プロダクト&サービスプランニング	
パテント		ビジネスマネジメント&ファイナンス	
クオリティマネジメント		リーガル&ライセンス	
メディカル・ライフサイエンス		コーポレートスタッフ	
		WILL	
プライバシーポリシー ご利用条件 お問い合わせ 「マイページ」会員利用規約			Copyright 2018 Sony Corporation