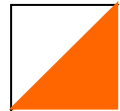


<基本ルール>

- ① 地図上の△＝スタート地点から数字の順番通りに
地図上の○の中心にあるポイントをすべて回り
(△→1→2→・・・)、
地図上の◎＝ゴール地点に辿り着くまでの時間を競います。
- ② 決められた道順はありません。
自分で進み方を決めて下さい。
立ち入り禁止区域以外はどこでも通れます。
(○をつなぐ線を通らなければいけないわけではありません。)
- ③ 途中で競技を終える場合でも必ずゴールを通過して下さい。
ゴールを通らないと迷子としてずっと捜されてしまいます。

<競技方法>

- 地図とコンパスを頼りにポイントを回ります。
- ポイントには目印（白とオレンジ色の旗のようなもの）とパンチ器具（ホッチキスの様なもの）があります。
- ポイントに着いたらコントロールカードにパンチで穴を開けて下さい。
- 1番のポイントでは「1」のマス所に穴を開けます。
- 間違ったマスに穴を開けると失格です。



<コンパスの使い方>

(基本)

- ・ 地図には縦方向に磁北線が引いてあります。
- ・ 地図上の磁北線とコンパスの針が示す方向を合わせると、実際の景色と地図上の記号が対応していることになります。

(具体的な使い方)

1. 現在地点から目的地にコンパスの矢印を向け、目的地方向に長辺をあわせます。
2. リングを回転させてNマークを地図上の北(上側)に持ってきます。
3. リングの中の線(針ではない)と地図上の磁北線を平行にします。
4. リング側を身体につけてもち、赤い針がNマークに重なるまで自分が回ります。