

#### 소속팀 (Team)



## 2018 아시아스도쿠선수권대회 Asia Sudoku Championship 2018

# Adults Round 6 (TEAM) - Yours or Mine 일반부(O15) 6라운드 (팀전) - 네 것 또는 내 것 30분, 700점 만점 / 30 minutes, 700 points

2018, 02, 03 (토) 16:00 ~ 16:30

B1. 일반 스도쿠 (Classic Sudoku) 총합 B2. 크롭키 스도쿠 (Kropki Sudoku) Total B3. 리틀 킬러 스도쿠 (Little Killer Sudoku) 350 B4. 회문 스도쿠 (Palindrome Sudoku) 90 170 55 35

다 풀고 남은시간	보너스 점수	원점수	획득점수
(Submit time left)	(Bonus Points)	(Puzzle Points)	(Total Points)
M1		M2	



### B1. 일반 스도쿠 (Classic Sudoku) [90 점]

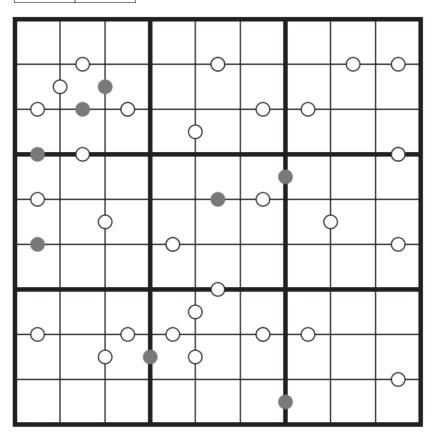
Place a digit from 1 to 9 into each of the empty cells so that each digit appears exactly once in each row, column and 3x3 outlined box.

각 가로줄, 각 세로줄, 굵은 선으로 둘러싸인 3×3 박스 모두 1부터 9 까지의 숫자를 중복없이 집어넣습니다.

M1	M2

2		6		3		7	4	
	4							3
			9					
							1	8
		4		5				
9						<u></u>		
	9	2	7					
8			თ 8				6	
4		7	8		1			

M1	M2



### B2. 크롭키 스도쿠 (Kropki

#### Sudoku) [170 점]

Classic Sudoku rules apply. A white dot between adjacent cells implies that the digits in those cells are consecutive. A black dot between adjacent cells implies that the digit in one cell is double of the digit in the other. The dot between cells with 1 and 2 can be of either color. All possible dots are marked.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 두 칸 사이에 검은 점이 주어져 있다면 한 숫자가 다른 숫자의 2배 입니다. 흰 점이 주어져 있다면 그 두 칸은 연속된 숫자를 사용해야 합니다. 특히 1과 2 사이에는 검은점과 흰점 둘 다 나올 수 있습니다. 모든 점이 주어져 있기 때문에 아무런 표시도 없다면 연속된 숫자가 나와도, 2배 관계가 나와서도 안 됩니다.



### B3. 리틀 킬러 스도쿠 (Little Killer Sudoku) [55 점]

Classic Sudoku rules apply. Numbers with arrows outside the grid is the sum of the digits in the direction pointed by the arrow. 일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 바깥에 주어진 숫자는 그 방향에서 등장하는 모든 숫자들의 합을 말합니다. 이 안에서는 같은 숫자를 횟수 제한 없이 쓸 수 있습니다.

М1

**M2** 

	1	2	13	28	24	<b>&gt;</b>		
			1		9			2
		9				1		13
19								19
19 23	3			9			5	24
17								27
15		1				8		
3			8		3			
		ı	21	25	19	3	4	

3 7						2 9	
7	1	L				9	
			6				8
		9	1	5	5		
4			3				
			2				
	4					6	2
	2						9

### B4. 회문 스도쿠 (Palindrome Sudoku) [35점]

Classic Sudoku rules apply. Digits along each line read the same from both directions. 일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 선이 그어진 곳에서는 앞으로 읽어도 뒤로 읽어도 같은 "회문 구조"를 이뤄야 합니다.

M1	M2