

번호 (Number)	이름 (Name)



2018 아시아스도쿠선수권대회 Asia Sudoku Championship 2018

Adults Round 4 – Uncommon Variants 일반부(O15) 4라운드 - 흔하지 않은 유형

60분, 300점 만점 / 60 minutes, 300 points

2018. 02. 03 (토) 13:30 ~ 14:30

1. 피노키오 스도쿠 (Pinocchio)	36	6. Quad Max Difference Sudoku	31
2. 거리 스도쿠 (Distance Sudoku)	35	7. 덧셈 스도쿠 (Num Sum Sudoku)	20
3. 바퀴 스도쿠 (Wheel Sudoku)	31	8. Maximum Sudoku	34
4. 연번 스도쿠 (Renban Sudoku)	16	9. 제외 스도쿠 (Exclusion Sudoku)	32
5. 불연속 스도쿠 (Non-Consecutive)	41	10. 패리티 스도쿠 (Parity Lines Sudoku)	24

다 풀고 남은시간 (Submit time left)	보너스 점수 (Bonus Points)	원점수 (Puzzle Points)	획득점수 (Total Points)
M1		M2	



한국창의퍼즐협회
Korea Creative Puzzle Association



1. 피노키오 스도쿠 (Pinocchio Sudoku) [36 점]

Classic Sudoku rules apply. Three cells containing the same digit will be highlighted. Exactly two of them are correct and one of them is a pinocchio and is incorrect.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 외곽선으로 되어 있는 3개 숫자 중 2개만 그대로 사용해 주시고 나머지 1개 숫자는 다른 숫자로 바꾸어 풀어야 합니다.

M1	M2
----	----

			8	1	5			
		2		3		8		
	5	1				7	3	
3			9		2			1
4				7				6
2			1		8			3
	8	7				5	6	
		4		5		1		
			6	8	1			

	2-4:6	4-6:2	6-8:4	4-6:8	6-2:4	2-8:4	2-8:4	2-6:4	4-8:6
1-3:1									
5-7:5									
9-1:5									
3-5:7									
7-9:7									
1-3:5									
5-7:1									
9-1:7									
3-5:7									

2. 거리 스도쿠 (Distance Sudoku) [35 점]

Classic Sudoku rules apply. Outside each row and column the distance between two digits in that row or column is given. The order of the digits is top to bottom and left to right.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 바깥에 주어진 X-Y:Z는 그 줄에서 X부터 Y까지의 거리가 Z임을 말합니다. (순서는 왼쪽에서 오른쪽으로, 또는 위에서 아래로만 주어집니다. 그러므로 반드시 X가 Y보다 먼저 나와야 합니다.)

M1	M2
----	----

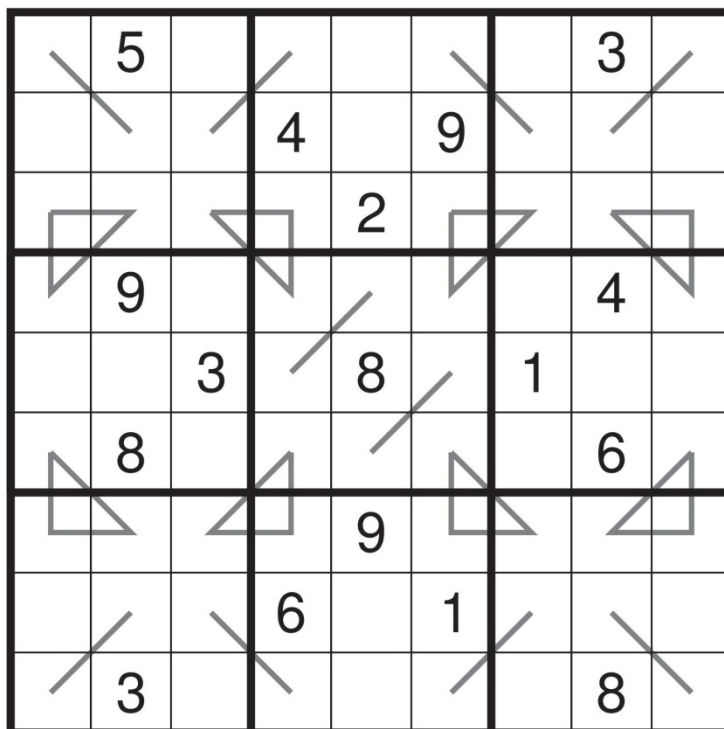
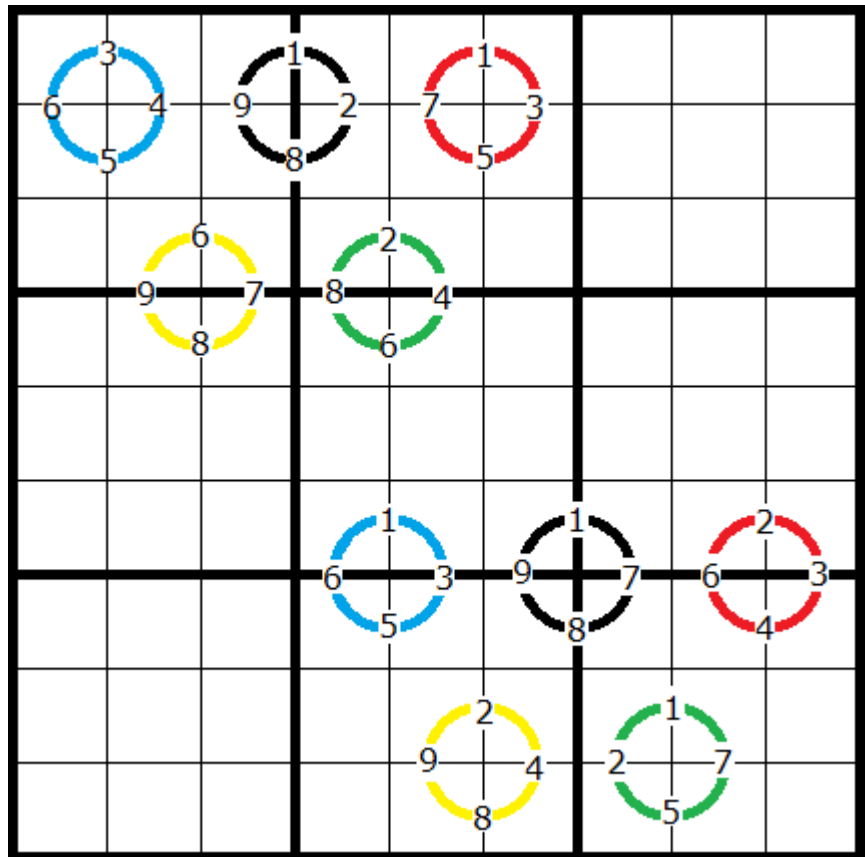


3. 바퀴 스도쿠 (Wheel Sudoku) [31 점]

Classic Sudoku rules apply. The digits inside each wheel must be located in those four cells in the given order. The wheels can be rotated, but not reflected.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 일부 칸에 숫자 4개가 원의 형태로 주어집니다. 필요에 따라 적당히 회전해서(뒤집기는 안 됩니다.) 그 칸 상하좌우 주변 4 칸에 끼워 넣어주세요.

M1	M2
----	----



4. 연번 스도쿠 (Renban Sudoku) [16 점]

Classic Sudoku rules apply. Each line / or grey area contains a set of distinct consecutive digits.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 회색으로 되어 있는 각 부분(선 또는 색칠한 묶음)에는 중복이 아닌 연속된 숫자들만 이루어져 있어야 합니다.

M1	M2
----	----



5. 불연속 스도쿠 (Non-Consecutive Sudoku) [41 점]

Classic Sudoku rules apply.
Digits in adjacent cells cannot
be consecutive.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 연
속된 숫자끼리 상하좌우로 이웃할
수 없습니다.

M1	M2
----	----

3							2	
						9		
1					2			
				1				
2		7	3		9			
						8		
9							7	
								6

	6		8			3		
	5	7		3	6		8	7
		6	2				3	
		8						
	7			4	7	8		
	5	5	7		8	4	4	

6. Quad Max Difference Sudoku [31 점]

Classic Sudoku rules apply.
The marked numbers are
the difference between the
maximum and minimum
values of the numbers
around the marked place.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니
다. 네 칸 사이에 주어진 숫자
는 그 곳에 쓴 숫자들 중 최댓
값과 최솟값의 차를 말합니다.

M1	M2
----	----

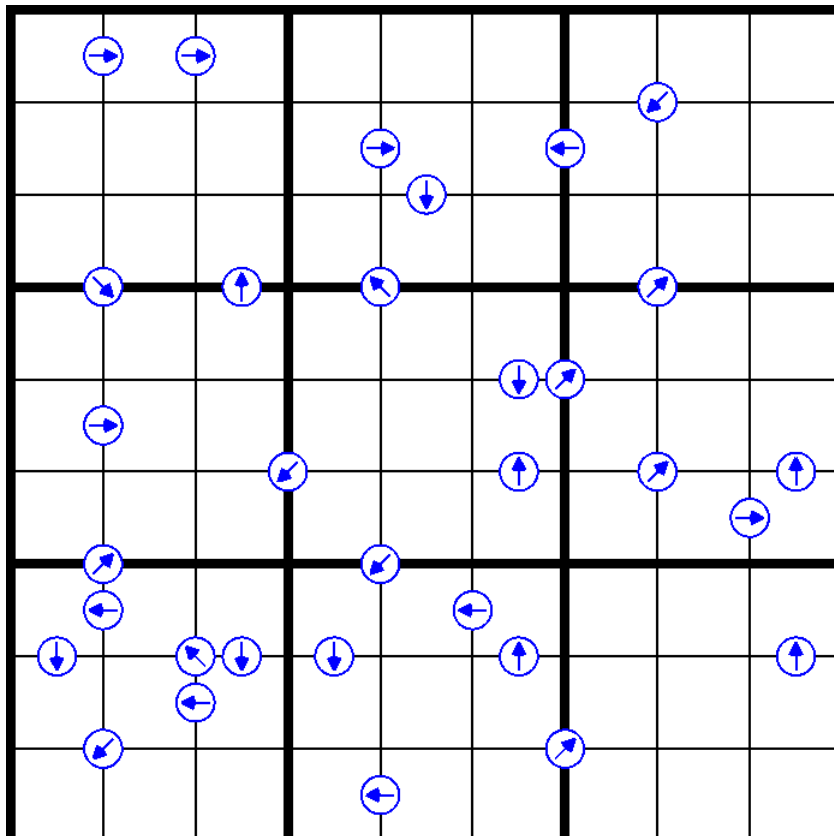
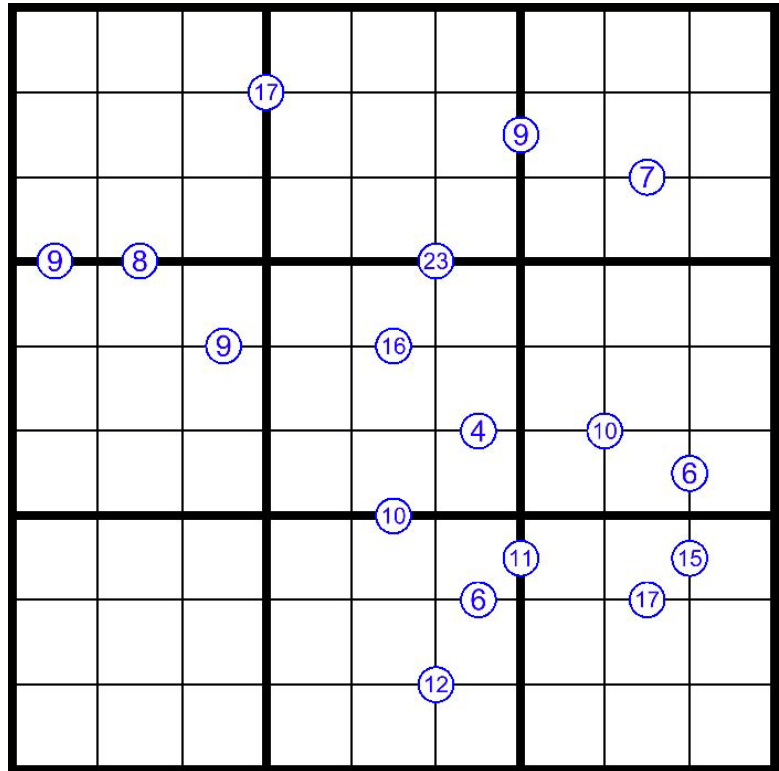


7. 덧셈 스도쿠 (Num Sum Sudoku) [20 점]

Classic Sudoku rules apply. The number marked is the sum of the numbers around the mark.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 2칸 또는 4칸 사이에 주어진 수는 그 2칸 / 4칸의 합을 말합니다.

M1	M2
----	----



8. Maximum Sudoku

[34 점]

Classic Sudoku rules apply. The digit pointed by the arrow must be greater than the (three) other digits that the arrow touches.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 두 칸 또는 네 칸 사이에 주어진 화살표는 그 곳에 쓴 숫자들 중 다른 숫자들보다 더 큰 숫자가 어디에 있는지를 말합니다.

M1	M2
----	----

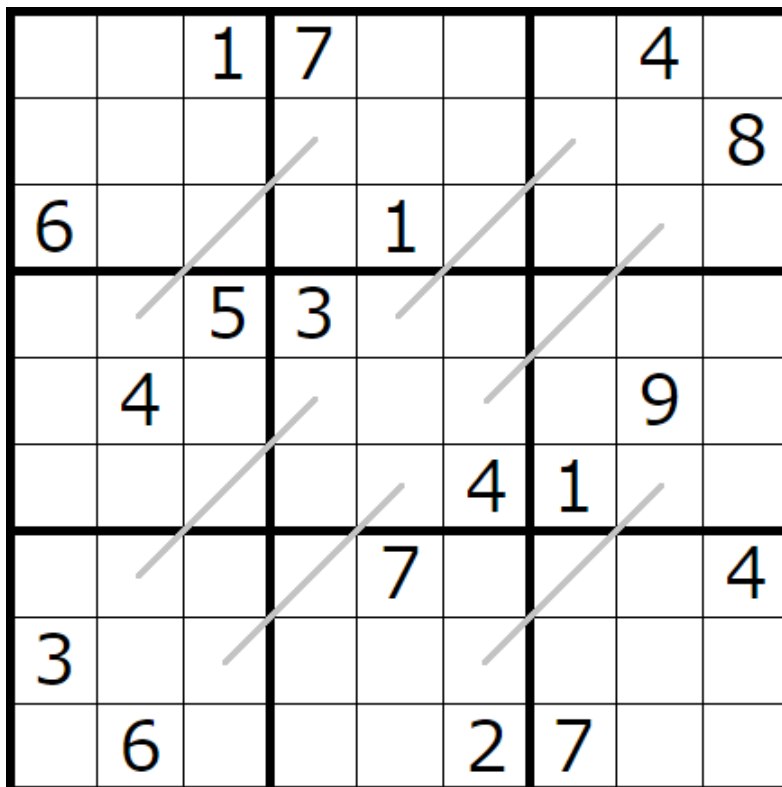
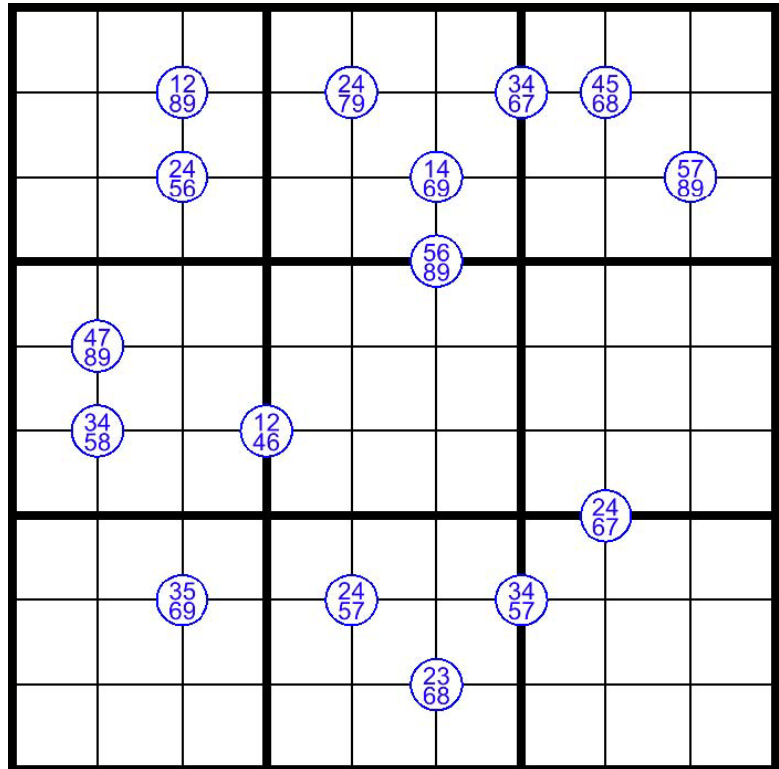


9. 제외 스도쿠 (Exclusion Sudoku) [32 점]

Classic Sudoku rules apply. The marked numbers can not appear in the cell around the marked place.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 두 칸 또는 네 칸 사이에 주어진 숫자는 그 안에서 사용할 수 없습니다.

M1	M2
----	----



10. 패리티 스도쿠 (Parity Lines Sudoku) [24점]

Classic Sudoku rules apply. Digits along each marked line are either all odd or all even.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 각각의 선 위에서는 모든 숫자들이 홀수로 이루어져 있거나 짝수로 이루어져 있습니다.

M1	M2
----	----