

번호 (Number)	이름 (Name)



## 2018 아시아스도쿠선수권대회 Asia Sudoku Championship 2018

### Adults Round 3 – Duets 일반부(O15) 3라운드 - 듀엣

60분, 300점 만점 / 60 minutes, 300 points  
2018. 02. 03 (토) 11:05 ~ 12:05

1. 짝수 스도쿠 (Even Sudoku)	18	6. 등차수열 스도쿠 (Sequence Sudoku)	19
2. 홀짝 스도쿠 (Odd/Even Sudoku)	32	7. 스도쿠XV (XV Sudoku)	45
3. 반연속 스도쿠 (Consecutive Pairs)	26	8. 스도쿠XIV (XIV Sudoku)	32
4. 연속 스도쿠 (Consecutive)	38	9. 프레임 스도쿠 (Frame Sudoku)	35
5. 회문 스도쿠 (Palindrome Sudoku)	25	10. X-Sums Sudoku	30

다 풀고 남은시간 (Submit time left)	보너스 점수 (Bonus Points)	원점수 (Puzzle Points)	획득점수 (Total Points)
M1		M2	



한국창의퍼즐협회  
Korea Creative Puzzle Association



### 1. 짝수 스도쿠 (Even Sudoku) [18 점]

Classic Sudoku rules apply.

Cells with shaded cells(squares) contain even digits.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다.  
색칠한 칸에는 짝수(2, 4, 6, 8)만 사용할 수 있습니다.

M1	M2

1			6			9		
	3						1	
		5			9			3
	5			6				
7								9
				8			6	
3			1			7		
	4						9	
		7			5			6

6			4		3	1		2
							3	
						4		5
					4			
8								9
			3					
2		1						
	4							
9		6	2		5			1

### 2. 홀짝 스도쿠 (Odd/Even Sudoku) [32 점]

Classic Sudoku rules apply.

Cells with shaded squares contain even digits. Cells with shaded circles contain odd digits.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다.  
네모 칸에는 짝수(2, 4, 6, 8)가, 동그라미 칸에는 홀수(1, 3, 5, 7, 9)가 들어갑니다.

M1	M2

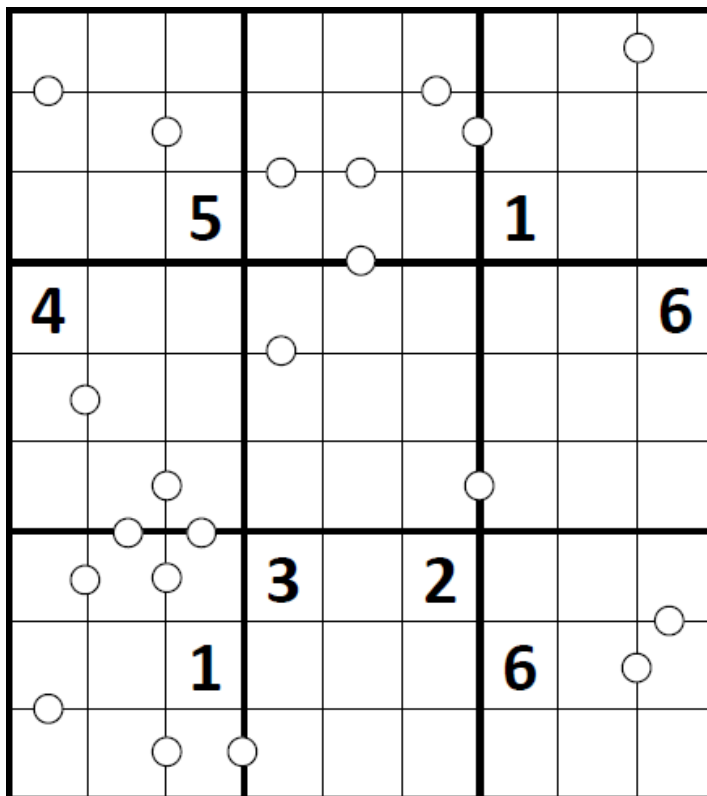
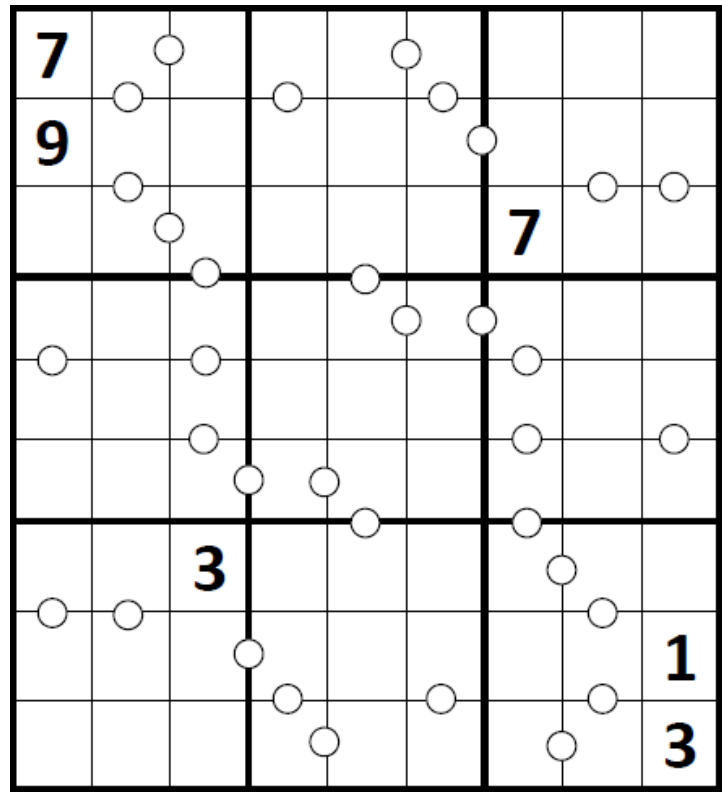


### 3. 반연속 스도쿠 (Consecutive Pairs Sudoku) [26 점]

Classic Sudoku rules apply. Adjacent cells marked by a dot contain consecutive digits. **Not** all possible dots are marked.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 두 칸 사이에 점이 찍혀 있을 경우, 그 두 칸은 연속된 숫자를 사용해야 합니다. 이를 만족하는 모든 점이 주어져 있지 **않기** 때문에, 두 칸 사이에 점이 없는 곳에서도 연속된 숫자가 나올 수는 있습니다.

M1	M2
----	----



### 4. 연속 스도쿠 (Consecutive Sudoku) [38 점]

[38 점]

Classic Sudoku rules apply. Adjacent cells marked by a dot contain consecutive digits. **All** possible dots are marked.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 두 칸 사이에 점이 찍혀 있을 경우, 그 두 칸은 연속된 숫자를 사용해야 합니다. 이를 만족하는 **모든 점이 주어져 있기 때문에**, 아무런 표시가 없으면 연속된 숫자가 나와서는 안 됩니다.

M1	M2
----	----

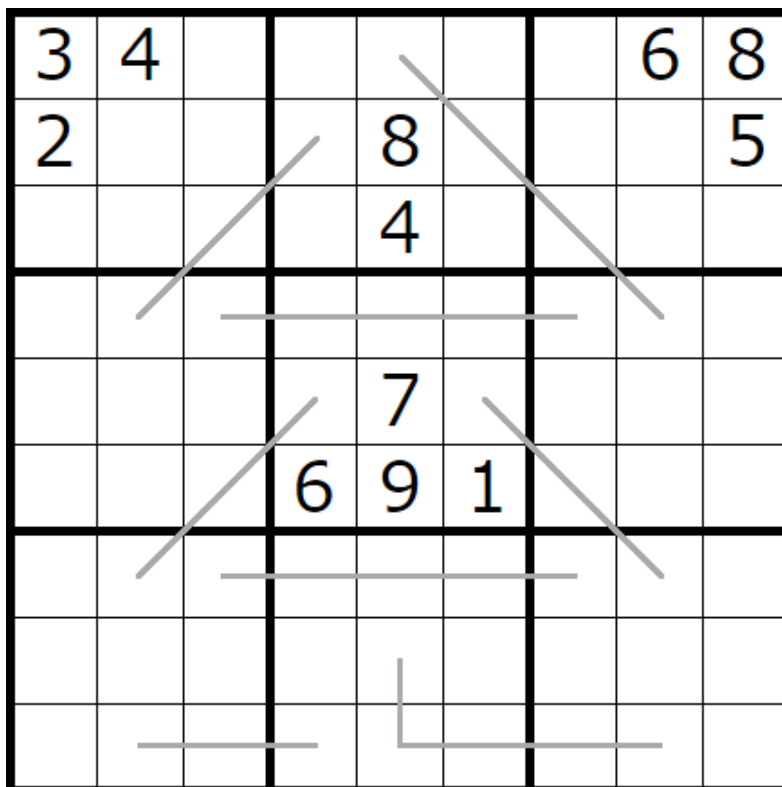
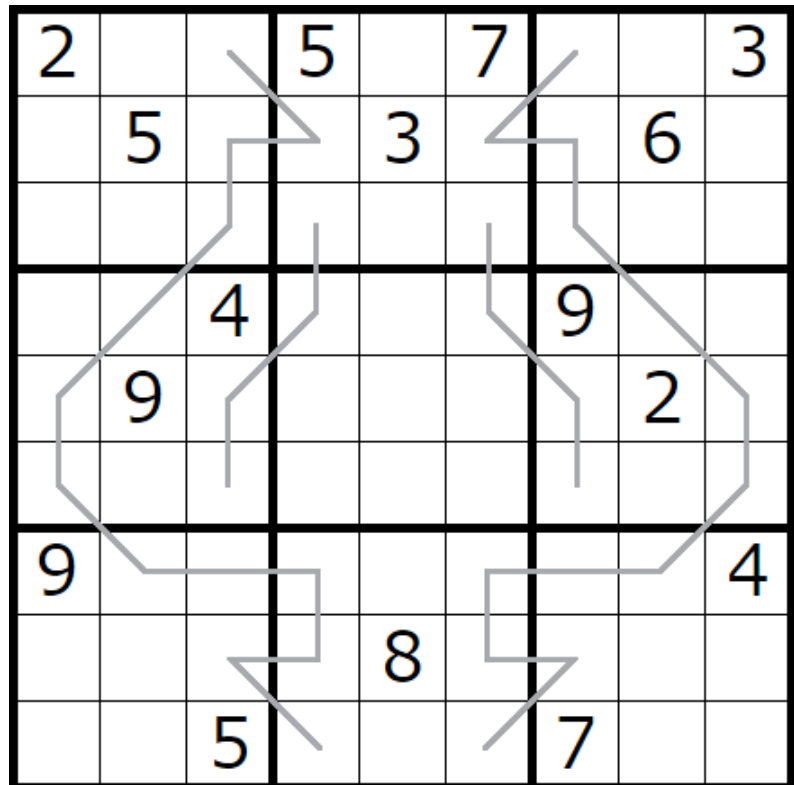


### 5. 회문 스도쿠 (Palindrome Sudoku) [25점]

Classic Sudoku rules apply. Digits along each line read the same from both directions.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 선이 그려진 곳에서는 앞으로 읽어도 뒤로 읽어도 같은 "회문 구조"를 이뤄야 합니다.

M1	M2
----	----



### 6. 등차수열 스도쿠 (Sequence Sudoku) [19점]

Classic Sudoku rules apply. Digits along each line form arithmetic progression.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 선이 그려진 곳에서는 등차수열을 만족해야 합니다. (1-3-5, 9-8-7-6 처럼 한쪽 끝에서 반대쪽 끝으로 갈수록 일정한 차이 만큼 숫자가 증가하거나 감소해야 합니다.)

M1	M2
----	----



### 7. 스도쿠XV (XV Sudoku) [45점]

Classic Sudoku rules apply. Adjacent cells with digits summing to 5 are marked by V, while those summing to 10 are marked by X. All possible V and X are marked.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 두 칸 사이에 X가 주어져 있다면 그 두 칸의 합은 10 입니다. V가 주어져 있다면 그 두 칸의 합은 5 입니다. 모든 표시가 주어져 있기 때문에 아무런 표시도 없다면 두 칸의 합이 5가 나와서도, 10이 나와서도 안 됩니다.

M1	M2

	7							
2								
			X	V		5	6	
	V					V		
		V				X		
	5	1						
								7
							3	

3			xi					5
		xi		vi			xi	
vi		vi						
xi	vi						xi	
		xi		xi				
					vi		vi	vi
		xi						
			xi					xi
								xi
5	xi			vi				7

### 8. 스도쿠XIVI (XIVI Sudoku)

[32점]

Classic Sudoku rules apply. Adjacent cells with digits summing to 6 are marked by VI, while those summing to 11 are marked by XI. All possible VI and XI are marked.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 두 칸 사이에 XI가 주어져 있다면 그 두 칸의 합은 11 입니다. VI가 주어져 있다면 그 두 칸의 합은 6 입니다. 모든 표시가 주어져 있기 때문에 아무런 표시도 없다면 두 칸의 합이 6이 나와서도, 11이 나와서도 안 됩니다.

M1	M2



### 9. 프레임 스도쿠 (Frame Sudoku) [35점]

Classic Sudoku rules apply. Each number outside the grid is the sum of the first three digits in the corresponding direction.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 바깥에 주어진 숫자는 그 줄에서 처음 3칸의 합을 말합니다.

M1	M2
----	----

	17	14	14	12	18	15	11	16	18	
11										20
10										16
24										9
11					6					19
15				7		1				14
19					3					12
15										17
18										14
12										14
	13	9	23	19	10	16	23	14	8	

	3	12		1	25		40		33	
		6						4		
39										
6										
42										
25										
	22	21		20	8		45	5		

### 10. X-Sums Sudoku [30점]

Classic Sudoku rules apply. Each number outside the grid is the sum of the first X numbers placed in the corresponding direction, where X is equal to the first number placed in that direction.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 바깥에 주어진 숫자는 그 줄에서 처음 X칸의 합을 말합니다. X는 그 줄에서 첫 번째 칸에 들어갑니다.

30  
44  
10  
35

M1	M2
----	----