

번호 (Number)	이름 (Name)



## 2018 아시아스도쿠선수권대회 Asia Sudoku Championship 2018

### Adults Round 2 – Common Variants 일반부(O15) 2라운드 - 변형 스도쿠 기본

60분, 300점 만점 / 60 minutes, 300 points

2018. 02. 03 (토) 09:55 ~ 10:55

1. 지그소 스도쿠 (Irregular Sudoku)	31	6. 클론 스도쿠 (Clone Sudoku)	33
2. 대각선 스도쿠 (Diagonal Sudoku)	39	7. 쿼드러플 스도쿠 (Quadruple Sudoku)	13
3. 킬러 스도쿠 (Killer Sudoku)	38	8. 온도계 스도쿠 (Thermo Sudoku)	27
4. 영역확장 스도쿠 (Extra Region)	46	9. 화살표 스도쿠 (Arrow Sudoku)	25
5. 노터치 스도쿠 (No Touch Sudoku)	29	10. 아웃사이드 스도쿠 (Outside Sudoku)	19

다 풀고 남은시간 (Submit time left)	보너스 점수 (Bonus Points)	원점수 (Puzzle Points)	획득점수 (Total Points)
M1		M2	



한국창의퍼즐협회  
Korea Creative Puzzle Association



### 1. 지그소 스도쿠 (Irregular Sudoku) [31 점]

Place a digit from 1 to 9 into each of the empty cells so that each digit appears exactly once in each row, column and irregular shaped outlined regions.

3×3 박스 대신 굵은 선으로 둘러싸인 각 영역에 1부터 9까지의 숫자를 중복없이 집어넣습니다.

M1	M2
----	----

		2		3		7		9
			5		4		2	
3				5		2		
	2				3			
1		5		2				
	3		6					7
9		8						
	8							
4					8			2

			1	2	3			
1				5				7
2	3						8	9
		4	8		5	7		
8	9						6	4
7				4				5
			7	8	9			

### 2. 대각선 스도쿠 (Diagonal Sudoku) [39 점]

Classic Sudoku rules apply. Each main diagonal contains each digit from 1 to 9.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 주 대각선 두 줄에도 1부터 9까지의 숫자를 중복없이 집어넣습니다.

M1	M2
----	----



### 3. 킬러 스도쿠 (Killer Sudoku) [38 점]

Classic Sudoku rules apply.  
The number at the top-left corner of each cage equals the sum of digits inside the cage.  
Digits do not repeat inside a cage.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다.  
케이지(점선으로 둘러싸인 각 영역) 왼쪽 상단에 작게 주어진 숫자는 그 안에 사용되는 숫자들의 총합을 말합니다. 이 안에서는 모두 서로 다른 숫자로만 구성되어 있어야 합니다.

M1	M2

8		16			20		6	
22		15		9		13		30
	24	8		28	10		15	
19		8			8			24
		7		8		10		
	21		18		14		16	

4	9			5				
3								6
							1	2
1			2			7		
		5			6			9
2	7							
8								7
				8			2	4

### 4. 영역확장 스도쿠 (Extra Region Sudoku) [46점]

Classic Sudoku rules apply. The connected shaded cells contain each digit from 1 to 9.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다.  
파로 색칠된 9칸짜리 영역에도 1부터 9까지의 숫자를 중복없이 집어 넣습니다.

M1	M2



### 5. 노터치 스도쿠 (No Touch Sudoku) [29 점]

Classic Sudoku rules apply.

Identical digits do not touch each other diagonally.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다.  
같은 숫자끼리 대각선 방향으로 접할 수 없습니다.

M1	M2

1		4				2		3
				1				8
7		5						
				7				
	1		2		9		4	
				8				
						5		7
8				9				
2		3				1		4

					8			
	8			5				
			4					
		9						6
	5			3			2	
4						1		
					6			
				7			3	
			9					

### 6. 클론 스도쿠 (Clone Sudoku) [33 점]

Classic Sudoku rules apply.

Digits in each corresponding cell in both shaded figures are identical.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다.  
똑같은 모양의 회색으로 된 부분이 2군데씩 있는데 이들과끼리는 숫자 구성과 배치가 모두 똑같아야 합니다.

M1	M2

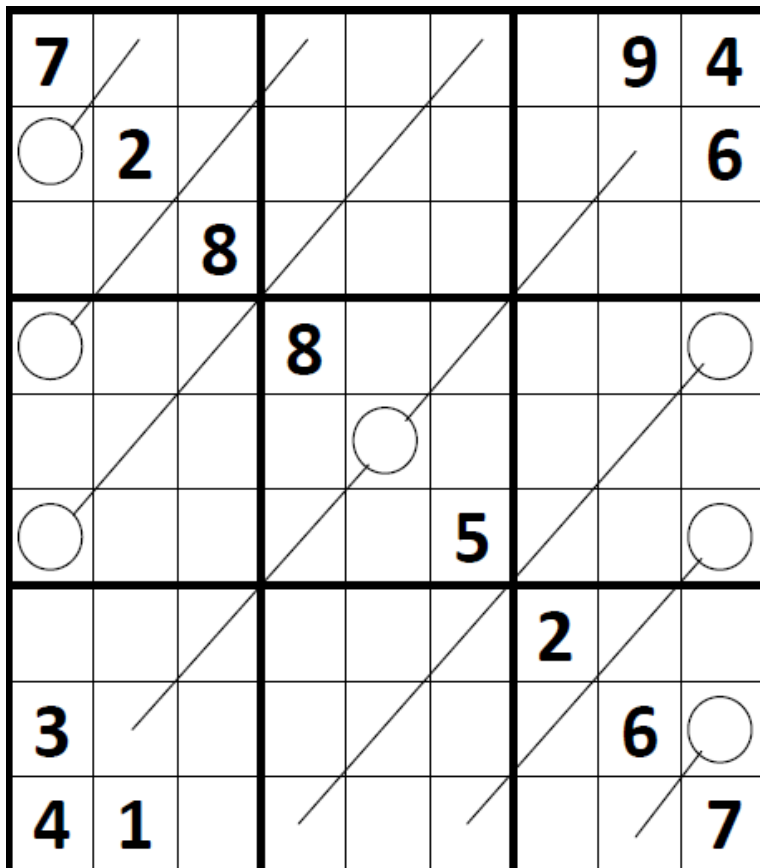
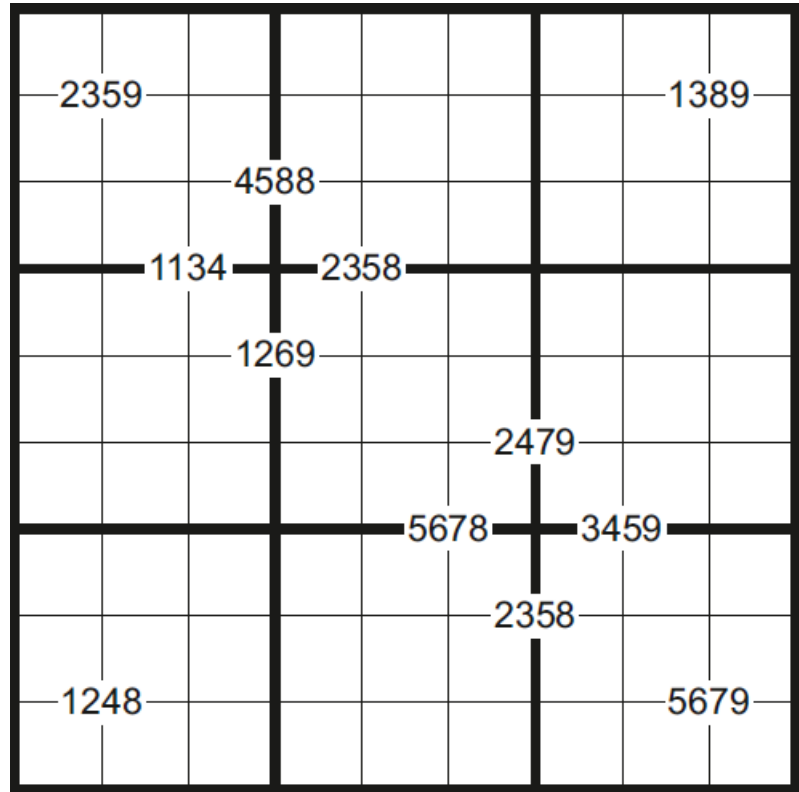


### 7. 쿼드러플 스도쿠 (Quadruple Sudoku) [13 점]

Classic Sudoku rules apply.  
Each digit at the intersection of  
four cells must be present in  
one of those four cells.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다.  
네 칸 사이에 주어진 4개 숫자는  
그 안에서 모두 사용되어야 합니다.

M1	M2



### 8. 온도계 스도쿠 (Thermo Sudoku) [27 점]

Classic Sudoku rules apply. Some  
thermometer shapes are placed  
in the grid. Digits are strictly  
increasing from the round bulb of  
the thermometer to each flat end.  
일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 온  
도계의 시작 부분(둥근 부분)부터 끝  
부분으로 갈수록 숫자가 점점 커져야  
합니다.

M1	M2

### 9. 화살표 스도쿠 (Arrow Sudoku) [25 점]

Classic Sudoku rules apply. The sum of the digits along the path of each arrow equals the digit in the circled cell. Digits may repeat within an arrow shape. 일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 원 안에 들어가는 숫자는 하나의 선이 지나가는 모든 숫자들의 총합을 말합니다. 이 곳에서는 같은 숫자를 횡수 제한 없이 쓸 수 있습니다.

M1	M2

			1		2			
3				6				9
	5						6	
8				5				3
	3						1	
4			3		5			6
	9			8			5	


2 5 1 3 2 8 8 5 3

8 1 4 3 1 8 3 4 5 5 9 2 3

1 4 3 5 1 2 9 2

7 3 4

### 10. 아웃사이드 스도쿠 (Outside Sudoku) [19 점]

Classic Sudoku rules apply. Each digit outside the grid appears in one of 1st, 2nd or 3rd cells in corresponding direction. 일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 바깥에 주어진 숫자들은 그 줄에서 첫째, 둘째 또는 셋째 칸 중에서 반드시 나와야 합니다.

M1	M2