

소속팀 (Team)



2018 아시아스도쿠선수권대회
Asia Sudoku Championship 2018

U12 & U15 / Adults

Round 7 (TEAM) – Olympic Sudoku

U12 & U15 / 일반부(O15) 7라운드 (팀전) - 올림픽 스도쿠

30분, 800점 만점 / 30 minutes, 800 points

2018. 02. 03 (토) 16:40 ~ 17:10

11. Zones Sudoku	135	C1. 노터치 스도쿠 (No Touch Sudoku)	50
12. 시상대 스도쿠 (Podium Sudoku)	130	C2. 온도계 스도쿠 (Thermo Sudoku)	55
13. 요새 스도쿠 (Fortress Sudoku)	80	C3. 일반 스도쿠 (Classic Sudoku)	55
14. 로시니 스도쿠 (Rossini Sudoku)	75	C4. 대각선 스도쿠 (Diagonal Sudoku)	55
15. 반연속 스도쿠 (Consecutive Pairs)	115	C5. 안티나이트 스도쿠 (Anti-Knight)	50
일반 문제판 / Independent Grids		결합 문제판 / Combined Grids	

다 풀고 남은시간 (Submit time left)	보너스 점수 (Bonus Points)	원점수 (Puzzle Points)	획득점수 (Total Points)
M1		M2	

In this round, there are 5 independent grids and one combined grid. First, solve 5 independent grids. Once you solve each grid take the center 3×3 box and transfer to the combined grid. Teams will have 5 of these.

In combined grid, place a digit from 1 to 9 into each of the empty cells of each of the grids so that each digit appears exactly once in each row, column and 3×3 box. Additionally, each of the grids must follow specified rules. The center 3×3 box of each grid will be missing. Decide where to put in combined grid.

For Combined grid, partial points are available. 5 points for each 3×3 box, only if it is part of the overall solution.

이 라운드에서는 5 개의 작은 문제판과 1 개의 큰 문제판이 나옵니다.

먼저, 5 개의 작은 문제판을 풀어주시고, 각 문제판의 정가운데 3×3 박스를 복사해 주시기 바랍니다. 이렇게 해서 얻은 5 개의 3×3 박스를 큰 문제판 정가운데 3×3 박스에 붙여넣어야 합니다.

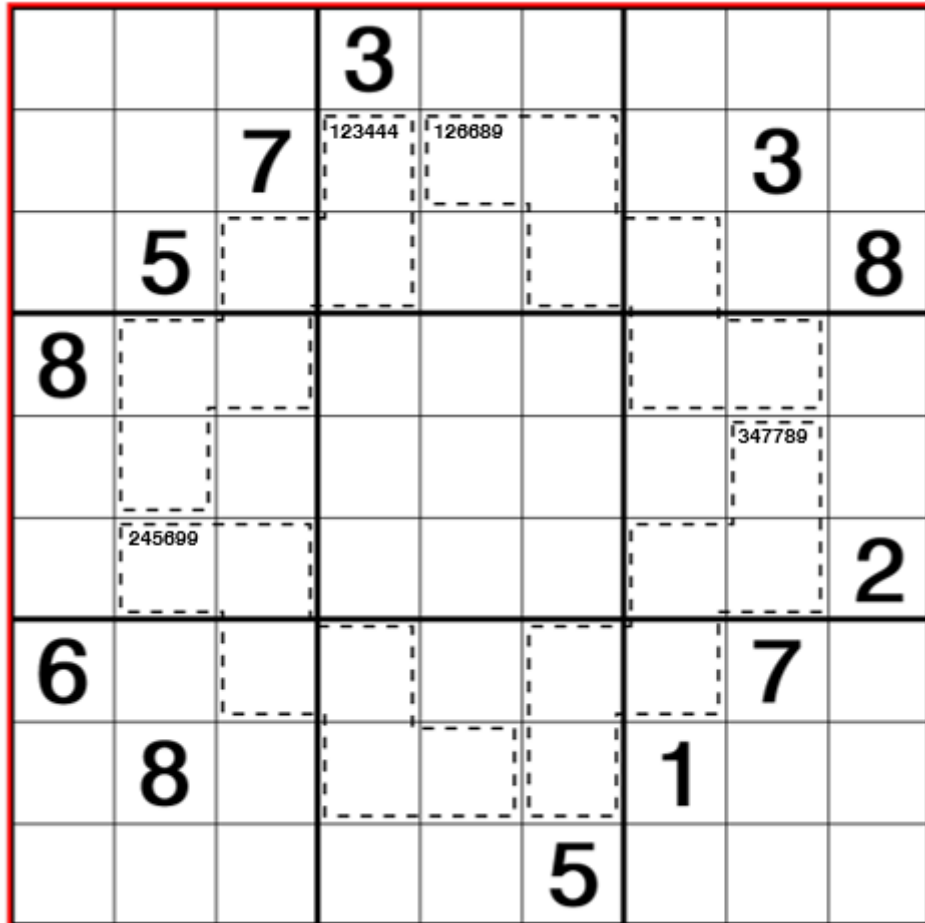
그러나 어느 3×3 박스가 큰 문제판 어느 정가운데 자리에 들어가는지는 직접 결정해 주셔야 합니다.

큰 문제판은 모두 다 풀지 못해도 전체 정답의 일부가 되도록 맞게 채운 3×3 박스 1 개당 5 점씩의 부분점수가 주어집니다.

I1. Zones Sudoku [135 점]

Classic Sudoku rules apply. Numbers in the top-left corner of an outlined region must all appear in the corresponding region.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 케이스(점선으로 둘러싸인 각 영역) 왼쪽 상단에 작게 주어진 숫자는 그 안에서 모두 사용되어야 합니다.















M1	M2
----	----

I2. 시상대 스도쿠 (Podium Sudoku) [130 점]

Classic Sudoku rules apply. Some podiums have been drawn in the grid. A digit on the top step must be larger than the digits on the two lower steps. A digit on the second step must be larger than the bottom step.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 시상대의 위쪽(1등)에 있는 숫자가 왼쪽 아래(2등)보다 커야 하며, 다시 왼쪽 아래(2등)에 있는 숫자는 오른쪽 아래(3등)에 있는 숫자보다 커야 합니다.

			3	2	1			
	1					2		
		5		8			3	
6								4
								
5								8
	6			3		4		
		7					5	
			8	7	6			

M1	M2

I3. 요새 스도쿠 (Fortress Sudoku) [80 점]

Classic Sudoku rules apply. Numbers placed in gray cells must be greater than all the numbers placed in the orthogonally adjacent white cells.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 색칠한 칸에 들어가는 숫자는 상하좌우로 인접한 색칠하지 않은 칸에 들어가는 숫자보다 커야 합니다.

9	3						6	4
5	7			3			2	8
					4			
						3		
							9	
4	6						1	7
8	2						5	3

M1	M2

I4. 로시니 스도쿠 (Rossini Sudoku) [75 점]

Classic Sudoku rules apply. If there is an arrow outside the grid, the first three numbers in the corresponding direction must be placed in an increasing order in the direction of the arrow. All possible arrows have been given.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 바깥에 화살표가 주어진 줄은 그 줄 처음 3칸에 있는 숫자가 해당 화살표 방향으로 점점 증가해야 합니다. 모든 화살표가 주어져 있기 때문에, 화살표가 없는 줄 처음 3칸에 있는 숫자는 크기 순서대로 정렬되어 있지 않습니다.

			9		2			
		2	3			5		
	3						4	
1								7
3								9
	4						6	
		1			3	8		
			5		7			

M1	M2
----	----

I5. 반연속 스도쿠 (Consecutive Pairs Sudoku) [115 점]

Classic Sudoku rules apply. Adjacent cells marked by a dot contain consecutive digits. **Not** all possible dots are marked.

일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 두 칸 사이에 점이 찍혀 있을 경우, 그 두 칸은 연속된 숫자를 사용해야 합니다. 이를 만족하는 모든 점이 주어져 있지 **않기** 때문에, 두 칸 사이에 점이 없는 곳에서도 연속된 숫자가 나올 수는 있습니다.

7	3						1	8
		2		•		9		
		9				2		
8	4			•			6	1
	•					•		•
	•						•	
		•	•					•
	•	•			•			
			•		•			

M1	M2

C1. 노터치 스도쿠 (No Touch(Untouch) Sudoku) [50 점]

Classic Sudoku rules apply. Identical digits do not touch each other diagonally.
일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 같은 숫자끼리 대각선 방향으로 접할 수 없습니다.

M1	M2

C2. 온도계 스도쿠 (Thermo Sudoku) [55 점]

Classic Sudoku rules apply. Some thermometer shapes are placed in the grid. Digits are strictly increasing from the round bulb of the thermometer to each flat end.
일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 온도계의 시작 부분(둥근 부분)부터 끝 부분으로 갈수록 숫자가 점점 커져야 합니다.

M1	M2

C3. 일반 스도쿠 (Classic Sudoku) [55 점]

Place a digit from 1 to 9 into each of the empty cells so that each digit appears exactly once in each row, column and 3x3 outlined box.
각 가로줄, 각 세로줄, 굵은 선으로 둘러싸인 3x3 박스 모두 1부터 9까지의 숫자를 중복없이 집어넣습니다.

M1	M2

C4. 대각선 스도쿠 (Diagonal Sudoku) [55 점]

Classic Sudoku rules apply. Each main diagonal contains each digit from 1 to 9.
일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 주 대각선 두 줄에도 1부터 9까지의 숫자를 중복없이 집어넣습니다.

M1	M2

C5. 안티나이트 스도쿠 (Anti-Knight Sudoku) [50점]

Classic Sudoku rules apply. No cell that is a knight-step away can contain the same digit.
일반 스도쿠의 규칙을 따릅니다. 어느 칸과 그 칸으로부터 체스의 나이트 또는 장기의 말이 한 번 움직여서 갈 수 있는 칸에는 서로 같은 숫자가 와서는 안 됩니다.

M1	M2

