

Win7+visual studio 2010+opencv2.3.1

首先，for the record，写这文的原因是愤怒：

为了装 opencv，我已经重装两遍系统了！

网上的教程要么不全，要么有小错误。而对于我这只菜鸟来说，小错误也是致命的！当你复制了一段 helloopencv，怀着忐忑的心情按下 F5，却出现各种莫名其妙的错误时，对本来就不怎么存在的自尊心时多大的打击！

1、安装 visual studio 2010

2、解压 opencv

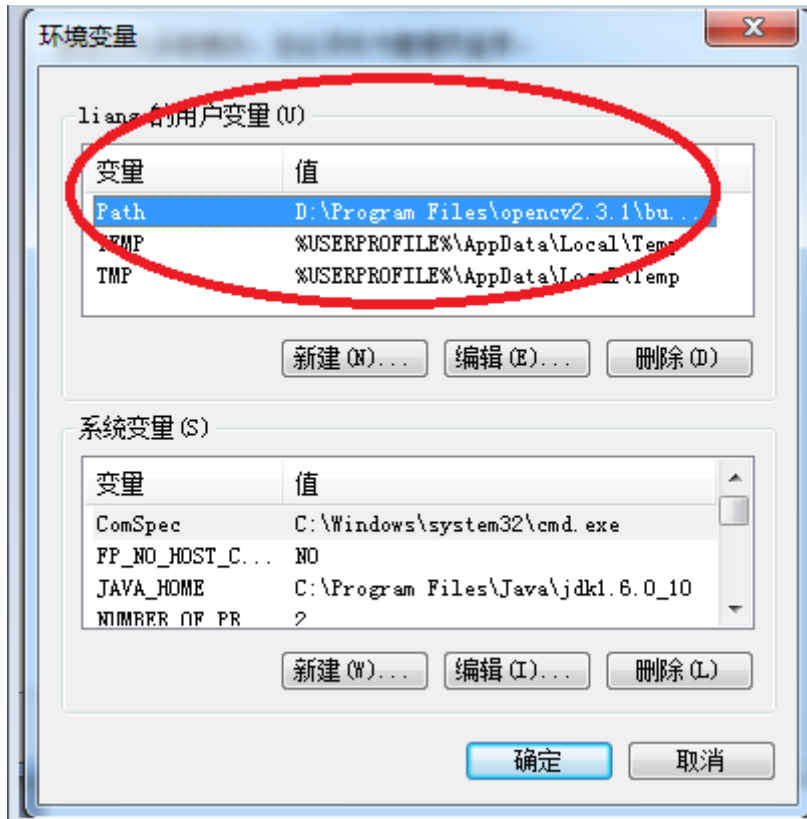
你下的是一个压缩包，即 OpenCV-2.3.1-win-superpack.exe。假设解压到 D:\Program Files\opencv2.3.1

3、设置环境变量

32 位系统：D:\Program Files\opencv2.3.1\build\x86\vc10\bin

D:\Program Files\opencv2.3.1\build\common\tbb\ia32\vc10

环境变量在“计算机-属性-更改设置-高级-环境变量-用户的系统变量”。把路径写在 path 的最后就行了。



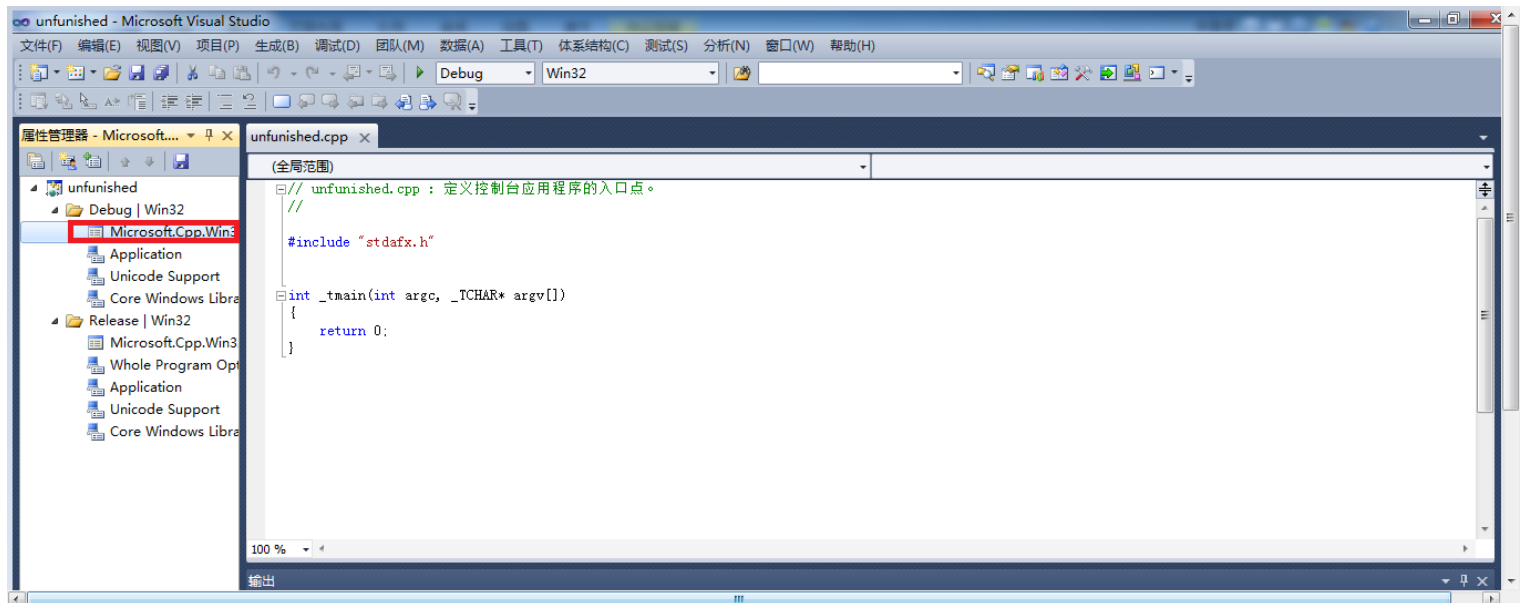
4、配置 include 路径（告诉 vc 去哪找 opencv 的头文件）

+配置 lib 路径（告诉 vc 去哪找 opencv 的 dll 库文件）

打开 visual studio 2010，新建一个项目。注意直接点完成。下一步中的内容不需要修改。



点“视图-属性管理器”，在红框框上点右键，选择“属性”



选择 vc++ 目录，我们要设置这里的“包含目录”和“库目录”

(1) 点开包含目录的“编辑”，输入这三条路径

D:\Program Files\opencv2.3.1\build\include

D:\Program Files\opencv2.3.1\build\include\opencv

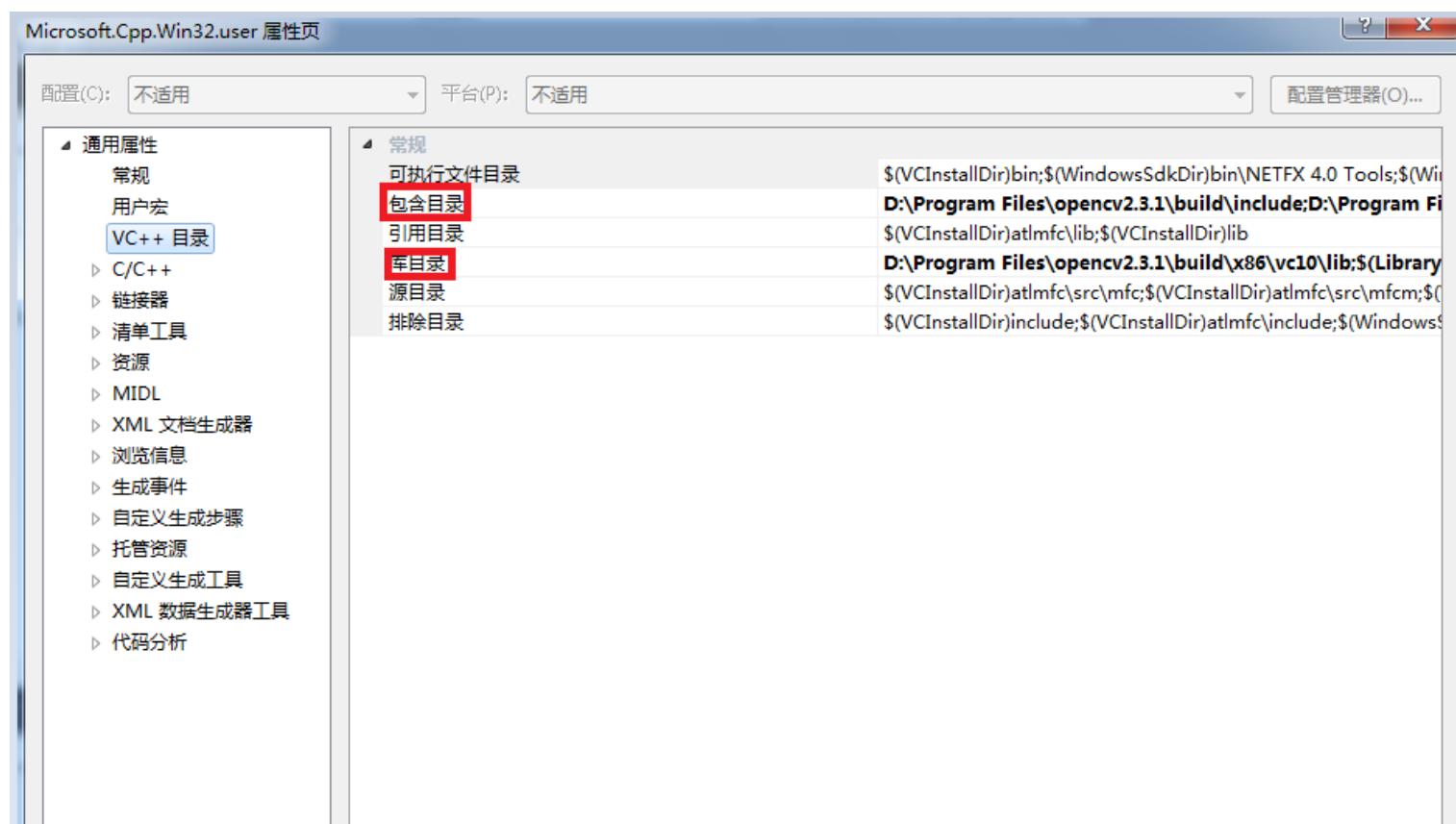
D:\Program Files\opencv2.3.1\build\include\opencv2

说句废话，你看看后两个文件夹里都是各种头文件

(2) 点开库目录的“编辑”，输入

32 位系统： D:\Program Files\opencv2.3.1\build\x86\vc10\lib

再说句废话，你打开这个文件夹看看，都是.lib 文件（就是库文件 不过我不知道什么是库文件）



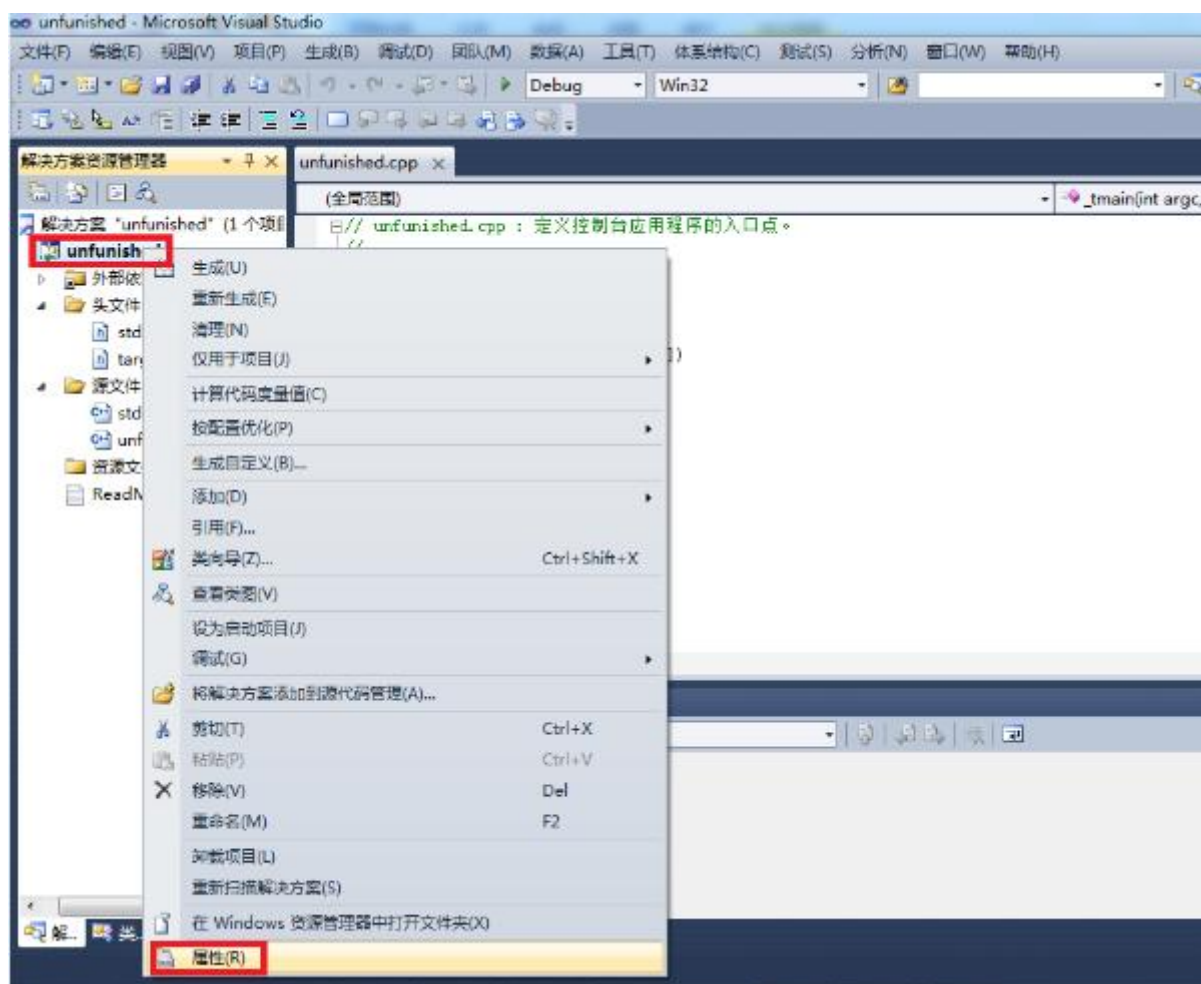
好啦！到此为止，vc 已经知道到哪儿去找 opencv 提供的函数了。（为了帮助跟我一样的菜鸟，我来解释下 opencv，它不是一个应用程序！它是一个函数库，也就是说，它提供了好多编好

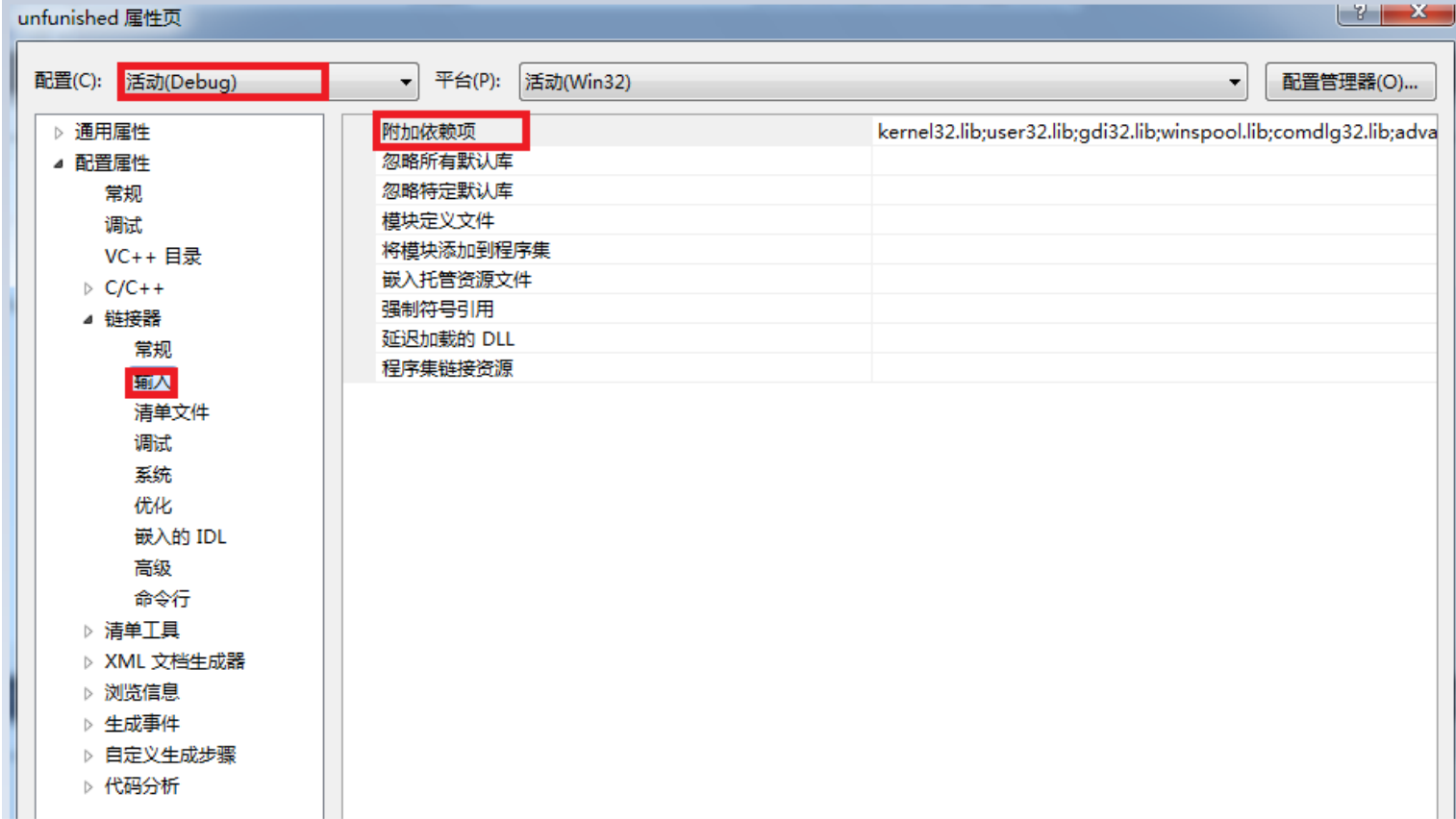
了的函数，我们在 vc 的 main 函数里可以直接调用啦。这样你就不用自己编一段人脸检测的程序了。)

下面开始编程!!!!

编程之前，你需要重启计算机。因为刚才设置的环境变量只有重启后才生效呢。重启后回来^-^

打开你刚才建的工程 unfinished，点“视图-解决方案资源管理器”，在项目名字上面点右键，选择“属性”





在“活动 debug”状态下，点击“附加依赖项”的“编辑”，输入以下东西

opencv_calib3d231d.lib

opencv_contrib231d.lib

opencv_core231d.lib

opencv_features2d231d.lib

opencv_flann231d.lib

opencv_gpu231d.lib

opencv_highgui231d.lib

opencv_imgproc231d.lib

opencv_legacy231d.lib

opencv_ml231d.lib

opencv_objdetect231d.lib

opencv_ts231d.lib

opencv_video231d.lib

注意不能加分号，建议把这些复制到 **txt** 里，在复制到这里。

在“**release**”状态下（就是活动 **debug** 那里下拉菜单中有 **release** 会提示是否保存，当然 **yes**），

在“附加依赖项”里输入下面这些东西

opencv_calib3d231.lib

opencv_contrib231.lib

opencv_core231.lib

opencv_features2d231.lib

opencv_flann231.lib

opencv_gpu231.lib

opencv_highgui231.lib

opencv_imgproc231.lib

opencv_legacy231.lib

opencv_ml231.lib

opencv_objdetect231.lib

opencv_ts231.lib

opencv_video231.lib

好了，下面在敲入程序

```
#include "stdafx.h"
```

```
#include <opencv2/opencv.hpp>
```

```
using namespace std;
```

```
using namespace cv;
```

```
int main(int argc, char* argv[])
```

```
{
```

```
    const char* imagename = "Lena.jpg";
```

```
    //从文件中读入图像
```

```
    Mat img = imread(imagename);
```

```
    //如果读入图像失败
```

```
    if(img.empty())
```

```
    {
```

```
        fprintf(stderr, "Can not load image %s\n", imagename);
```

```
        return -1;
```

```
    }
```

```
    //显示图像
```

```
    imshow("image", img);
```


//此函数等待按键，按键盘任意键就返回

```
waitKey();
```

```
return 0;
```

```
}
```

先要下载一张 Lena.jpg 的图片，放在 unfinished\unfinished 文件夹中。（刚才项目不是建在 D:\Program Files\Microsoft Visual Studio 10.0\myproject\unfinished 中了嘛，那么就 把 图 片 放 在 D:\Program Files\Microsoft Visual Studio 10.0\myproject\unfinished\unfinished 中）

到此为止，大功告成!!! 放心大胆的按 F5吧!!!

来看看效果：

