탄소중립아카데미 오버피팅 회의록			
일시	25.04.01.(화) 19:30 ~ 21:20	장소	하이테크관 해동라운지
인원	12211559 강종혁 12211673 이희주 12214204 최호범 12223667 박민송 12243658 김채연		
내용	1. 멘토링 진행 전 - jpg를 jpeg로 확장자를 변경하더라도 자동으로 압축이 진행되지는 않음 - 따라서 python의 pillow 라이브러리 등을 사용할 필요 존재  2. 멘토링 - 시험 기간으로 인하여 차주(4월 8일)까지 디스코드를 통한 화상 멘토링을 진행 - 4월 15일과 4월 22일은 텍스트를 이용한 보고만 진행  - 멘토님께서 오버피팅 팀에게 권하시는 것은 구현을 어디까지 진행할 것인가에 대한 논의이다. 오픈소스를 통해 전달할 것인지. 혹은 웹툰 플랫폼을 직접 제작해 운영할 것인지. 기술 시연을 위한 일회용 서버를 제작할 것인지에 대한 논의가 있어야 구체화에 도움이 될 것이라고 하셨다 그런 의미에서 다이어그램과 문서 등은 구현을 위한 것이니 본질은 개발을 진행하는 우리의 편의를 위한 것임을 강조하셨다 실용 단계에서 다이어그램 등을 이용하는 사람은 매우 적음을 알려주셨다.  - (AI 관련 바이브 코딩 보고 후) 결국 핵심은 압축이기에 압축률이 얼마나 효율적으로 진행되는 것인지가 중요하다. 여기에서 효율이란 얼마나 용량의 단축을 이루었는가, 그리고 얼마나 퀄리티를 해치치 않는가로 판단할 수 있다 동일한 압축률에서의 파일 크기 차이, 그리고 원본과의 퀄리티 차이를 비교하면 될 듯 하다.		
	3. 방향성 관련 - 웹 서비스로 구현 - 기존 요구사항 명세서를 0차에서 2차까지 작성하는 것은 비효율적일 수 있음 > 작성의 이유는 발표 때 제공 + 개발의 과정을 전반적으로 경험하기 위함 > 그러나, 요구사항 명세의 본질은 기획과 실제 개발이 다르기에 전하여 주는 것		
	- 개발에 도움이 되고자 한다면 기초적인 기능 명세 후 와이어프레임을 제작하는 방향 고려 > 시각화에 초점(Figma를 사용하는 것도 좋을 듯) > 만약 문서가 필요하다면 필요할 때 작성하는 방향으로 진행		
	- 프로토타입을 구현한 후 방향성을 설정하기로 협의 > 오픈소스를 제작하여 공유 > 실제 웹툰 회사에 이메일 보내기 > 플랫폼 구축하여 실제 서비스		

- 프로젝트가 처음인 인원(특히 FE, BE)이 많기에 2개의 단계로 진행 예정
- > 1단계 : 클라우드를 이용하는 것이 아닌 로컬에서 이미지 업로드, 압축 및 렌더링 진행하여 사용자에게 다시 제공
- > 2단계 : 1단계 완성 후, 클라우드(AWS S3, 나스 등)로 이관하여 구현 + API 등 구현, API 는 OCR, LLM, 언어 수정, 텍스트 조절, 위치 조정 등
- 프론트엔드를 사용하지 않고, 백엔드 타임리프 기능으로 구현하는 것도 방향이 될 수 있음 > 그러나 우선은 리엑트와 스프링 부트를 이용하여 구현하는 방식으로 진행
- 시연에 필요한 이미지 데이터는 다양한 방식을 알아보기
- > 공익광고 등의 이미지 데이터
- > Chat GPT 등의 생성형 AI로 이미지 생성
- 기존 로드맵과 다르게 1단계는 중간고사 이전부터 진행하여 7주차 이전에 마무리
- > 업로드 뷰, 파일 리스트 뷰, 파일 선택 후 해당 파일 띄우는 뷰