제어문

Chap02. 반복문

▶ 반복문

프로그램 수행 흐름을 바꾸는 역할을 하는 제어문 중 하나로 특정 문장들을 반복해서 수행하도록 함

✓ 반복문의 종류

for문 for(초기식; 조건식; 증감식) { 수행될 문장; }

```
while문
while(조건식) {
    수행될 문장;
    [증감식 or 분기문];
}
```

▶ for문

√ for

1회전: 초기식 확인 후 조건식 확인 조건식이 true면 문장 수행 조건식이 false면 수행하지 않음

2회전: 증감식 연산 후 조건식 확인 조건식이 true면 문장 수행 조건식이 false면 수행하지 않음

* 2회전 이상부터는 모두 2회전과 동일하고 조건식이 false가 나올 때까지 문장 수행

✓ for문 예시

✓ 실행 결과

```
1 출력
2 출력
...
9 출력
10 출력
```

▶ while문

✓ while

```
while(조건식) {
    수행될 문장;
    [증감식 or 분기문];
}
```

조건식이 true일 때 문장 수행 문장 수행이 끝나면 조건식 다시 확인 후 true면 수행, 조건식이 false가 될 때까지 수행 조건식이 false가 되면 반복문 종료

* { } 안에 조건을 벗어나게 할 연산(증감식, 분기문) 필요

✓ while문 예시

✓ 실행 결과

```
1 출력
2 출력
...
9 출력
10 출력
```

▶ while문

√ do ~ while

```
do {
    수행될 문장;
    [증감식 or 분기문];
} while(조건식);
```

do 안의 내용 먼저 실행 조건식 확인 후 true면 문장 수행, false면 종료 while 뒤에 ; 꼭 필요

- * { } 안에 조건을 벗어나게 할 연산(증감식, 분기문) 필요
- * while과 do~while의 차이점 do~while은 조건문이 true가 아니더라도 무조건 한 번 이상 수행

✓ while문 예시

✓ 실행 결과

```
1 출력
2 출력
...
9 출력
10 출력
```

▶ 중첩 반복문

√ 표현식

```
      for(초기값1; 조건식1; 증감식1) {

      수행될 문장1;

      for(초기값2; 조건식2; 증감식2) {

      수행될 문장2;

      }

      수행될 문장3;
```

for문에 진입하면 수행될 문장1을 먼저 수행하고 두 번째 for문에 진입하면 조건식2가 false가 될 때까지 수행될 문장2를 수행 후 나오면 수행될 문장3을 수행하고 조건식1로 돌아와 true면 다시 반복

▶ 중첩 반복문

√ 표현식

```
for(초기값1; 조건식1; 증감식1) {
     수행될 문장1;
     for(초기값2; 조건식2; 증감식2) {
           수행될 문장2;
           break;
     수행될 문장3;
     [break;]
```

두 번째 for문에 break를 만날 경우 반복문을 나가 수행될 문장3을 수행 후다시 첫 번째 for문을 실행하지만 마지막 break가 있다면 수행될 문장3을 수행 후 for문을 완전히 빠져나감

Chap03. 분기문

▶ 분기문

✓ break

반복문에서는 break문 자신이 포함된 가장 가까운 반복문을 빠져나가는 구문

✓ break문 예시

▶ 분기문

✓ continue

반복문 내에서만 사용 가능하며 반복문 실행 시 continue 아래 부분은 실행하지 않고 반복문 다시 실행 for문의 경우 증감식으로 이동, while(do~while)문의 경우 조건식으로 이동 전체 반복 중에 특정 조건을 만족하는 경우를 제외하고자 할 때 유용

✓ continue문 예시

```
for(int i = 1; i <= 10; i++) {
    if(i % 2 == 0) {
        continue;
    }
    System.out.println(i + " 출력");
}
```