

2018.08.30

자바 언어로 구현한 피자 주문 프로젝트

정현규 김용건 박우주 박윤재 이상엽 정정인



Contents

1. 주제 선정

1.1. 주제선정 이유

2. 구성 및 담당

2.1. 역할 분담

2.2. 클래스 구성

3. 기능 분석

3.0. 회원가입

3.1. 로그인

3.2. 메인화면

3.3. 일반피자 주문

3.4. 맞춤피자 주문

3.5. 결제

3.6. 주문진행 바

4. 프로그램 시연

1. 주제 선정

배달 서비스 이용자가 증가하는 상황에서
가장 다양한 선택이 가능한 피자 주문 프로그램을
지금까지 배운 자바 언어로 제작함으로써
자바 표현에 익숙해지기 위함



2.1. 역할분담

내용	담당자
고객상담, 맞춤피자주문	김용건
로그인 및 회원가입, 결제창	박우주
로그인 및 회원가입, 로그아웃	박윤재
일반피자주문, 음악 삽입	이상엽
맞춤피자주문, PPT	정정인
고객상담, 프로그레스바, 발표	정현규

2.2. 클래스 구성

클래스명	기능
회원가입	회원가입 시 회원 정보를 텍스트 파일로 저장
로그인	회원가입 저장 정보와 일치 여부 확인, 로그인
메인	로그인 전/후 주문창 활성화/비활성화, 회원 아이디 표시
일반피자	최대 5개 피자 선택 가능, 결제 금액 표시
맞춤피자	도우→소스→토픽 탭에서 각각 재료 선택
결제	현금/ 카드 결제 선택 후 메시지 창 출력, 시스템 종료
프로그레스바	Thread로 구현, 접수→요리→배달→완료 진행바 이동



3.기능 회원가입

① 로그인 User_Register.java

더블 Q피자에 오신걸 환영합니다

아이디 : 패스워드 :

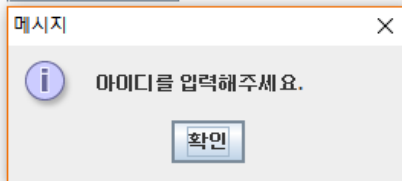
아이디 비밀번호 확인

회원가입 버튼 클릭하면 회원가입창 생성

③ 회원가입

- * 회원정보 입력
- * 가입에 반드시 필요한 정보를 입력해주세요.

아 이 디 :
비밀번호 :
주 소 :
휴대폰 번호 :



정보 미입력 시 메시지창 출력

②

회원가입

- * 회원정보 입력
- * 가입에 반드시 필요한 정보를 입력해주세요.

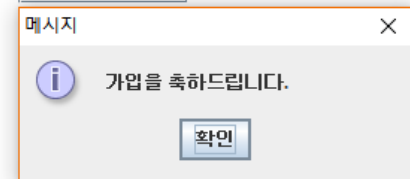
아 이 디 :
비밀번호 :
주 소 :
휴대폰 번호 :

④

회원가입

- * 회원정보 입력
- * 가입에 반드시 필요한 정보를 입력해주세요.

아 이 디 :
비밀번호 :
주 소 :
휴대폰 번호 :

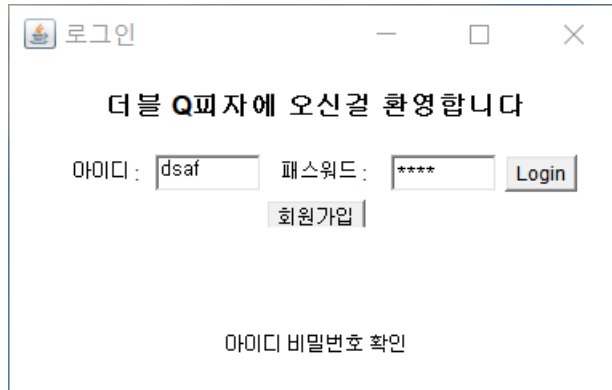


가입 완료 후 메시지창 출력



3.기능 로그인

Login.java



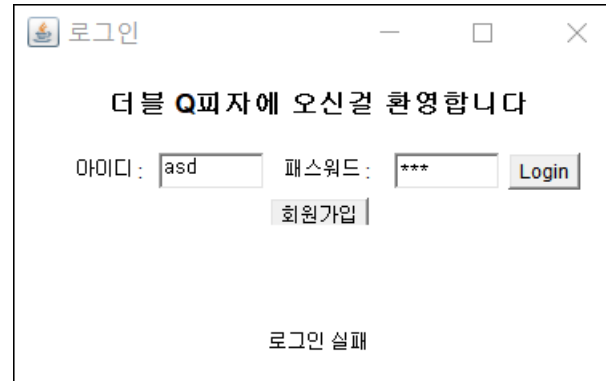
로그인

더블 Q피자에 오신걸 환영합니다

아이디: dsaf 비밀번호: **** Login

회원가입

아이디 비밀번호 확인



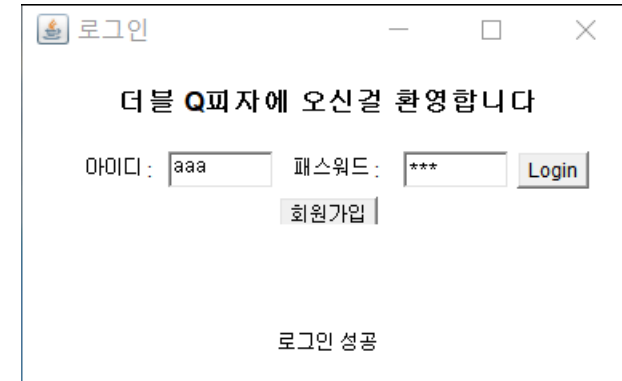
로그인

더블 Q피자에 오신걸 환영합니다

아이디: asd 비밀번호: *** Login

회원가입

로그인 실패



로그인

더블 Q피자에 오신걸 환영합니다

아이디: aaa 비밀번호: *** Login

회원가입

로그인 성공

- 로그인 창 생성
- 로그인 기능에서 비밀번호를 메아리 문자로 설정해서 보안 강화
- 로그인 실패 시 로그인 실패 라벨 출력
- 로그인 성공 시 로그인 성공 라벨 출력 되면서 처음 실행됐던 창이 꺼짐



3.기능 회원가입과 로그인 연동

Login.java

haha.txt

```
1 aaa 123 안양 1234 1234
2 bbb 123 안양 1111 1111
3 a a a a a
4 b b b b b
5 gg12 gg12 gg12 1212 1212
6
7
8 gg23 gg23 서울특별시 강남구 2323 2323
```

Problems Javadoc Declaration Console Diagrams
MainMethod (1) [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_171\bin\javaw.exe

불일치
일치

- 회원가입 시 저장된 정보와 로그인 시 입력된 정보를 비교하여 '로그인 성공', '로그인 실패' 를 판단하고 콘솔창에 출력



3.기능 메인 화면

설정 채팅 로그인
로그인을 해주세요



MainScreen2.java

- 설정, 고객센터, 로그인 기능

로그아웃
안녕 환영합니다.

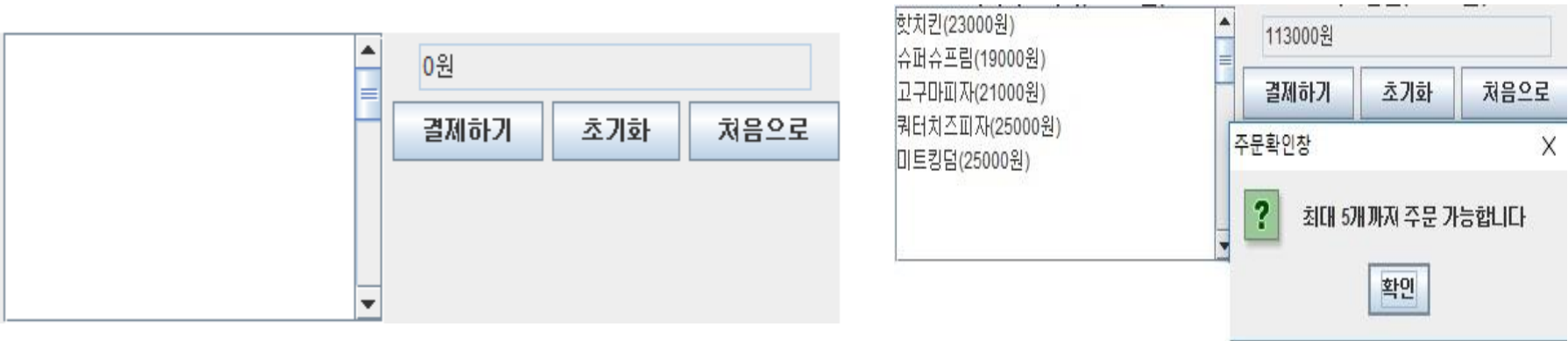


MainScreen.java

- 로그인 시 입력 받은 사용자 아이디 상단 표시
- 주문 버튼 활성화
- 로그아웃 기능



3.기능 일반 피자 주문



OriginalOrder.java

- 장바구니 기능: 피자 선택 시 장바구니에 선택 피자 출력
- 배열의 이름과 가격을 받아서 출력
- 제어문으로 선택 개수에 제한을 두어 초과 시 메시지창 출력



3.기능 맛춤 피자 주문

로그아웃

도우설정

소스설정

토핑설정

☐ 토마토 소스 ☒ 칠리 소스 ☐ 데리야끼 소스 ☐ 갈릭소스



소스는 0원 입니다

완료

초기화

설정된 도우

재료 : 합쌀가루

사이즈 : medium

드레 : 부토

설정된 소스

칠리 소스

설정된 토핑

포카칼다치즈

고르곤졸라치즈

현재 가격

26000

결제하기

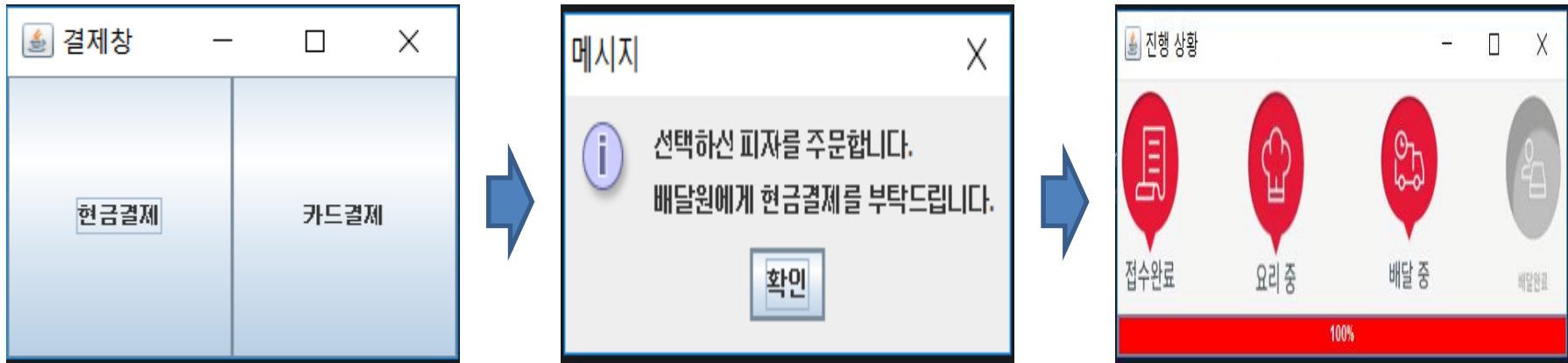
처음화면

CreateOrder_Main.java

- GridLayout으로 viewPanel 지정
- 도우/소스/토핑 탭에서 차례로 선택 가능
- JTabbedPane 을 사용하여 탭 형식의 버튼 생성
- showMessageDialog(Component parentComponent, Object message)
- Object message로 문자열 자체 출력



3.기능 결제 기능

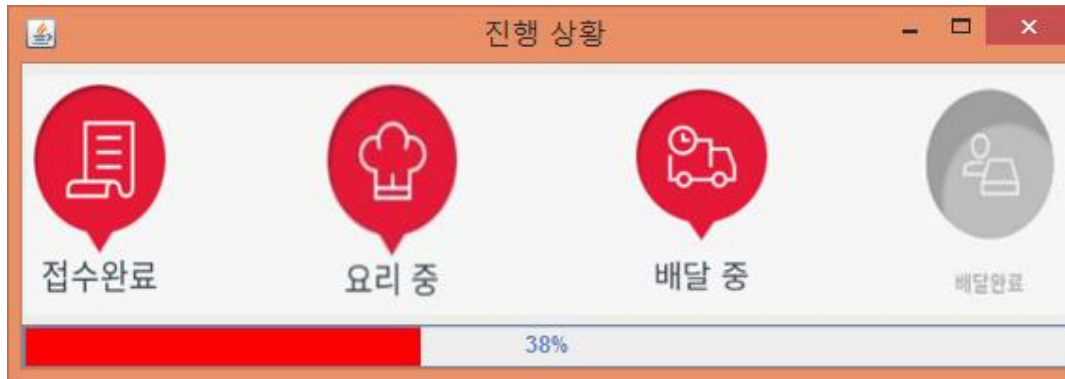


PaymentFrame.java

- 결제창에 대한 프레임 생성 코드와 현금결제 혹은 카드결제 클릭 후 메시지 창에 생성 코드
- ProgressBar에 대한 객체 생성 및 출력에 대한 코드를 포함



3.기능 프로그레스바



ProgressBar.java

- Thread로 구현한 ProgressBar
- Iterate() 메소드 내에 Thread.sleep(50);로 0.05초마다 막대바 이동 갱신



4. 프로그램 시연

