

객체 배열

▶ 객체배열

객체를 저장하는 배열로 배열의 자료형을 클래스명(사용자 정의 자료형)으로 지정하여 활용

```
int[] intArr = new int[5];
```

intArr	0	0	0	0	0
--------	---	---	---	---	---

```
Example[] exArr = new Example[5];
```

exArr	Example 객체	Example 객체	Example 객체	Example 객체	Example 객체
-------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------

▶ 객체배열 선언과 할당

✓ 선언

클래스명[] 배열명;
클래스명 배열명[] ;

ex) Academy[] arr;
Academy arr[];

✓ 할당

배열명 = new 클래스명[배열크기] ;

ex) arr = new Academy[5];

✓ 선언과 동시에 할당

클래스명 배열명[] = new 클래스명[배열크기];

ex) Academy[] arr = new Academy[5];

▶ 객체배열 초기화

✓ 인덱스를 이용한 초기화

배열명[i] = new 클래스명();

ex) `arr[0] = new Academy(1, "KH정보교육원");`
`arr[1] = new Academy(2, "케이에이치");`

✓ 선언과 동시에 할당 및 초기화

클래스명 배열명[]
= {new 클래스명(), new 클래스명()};

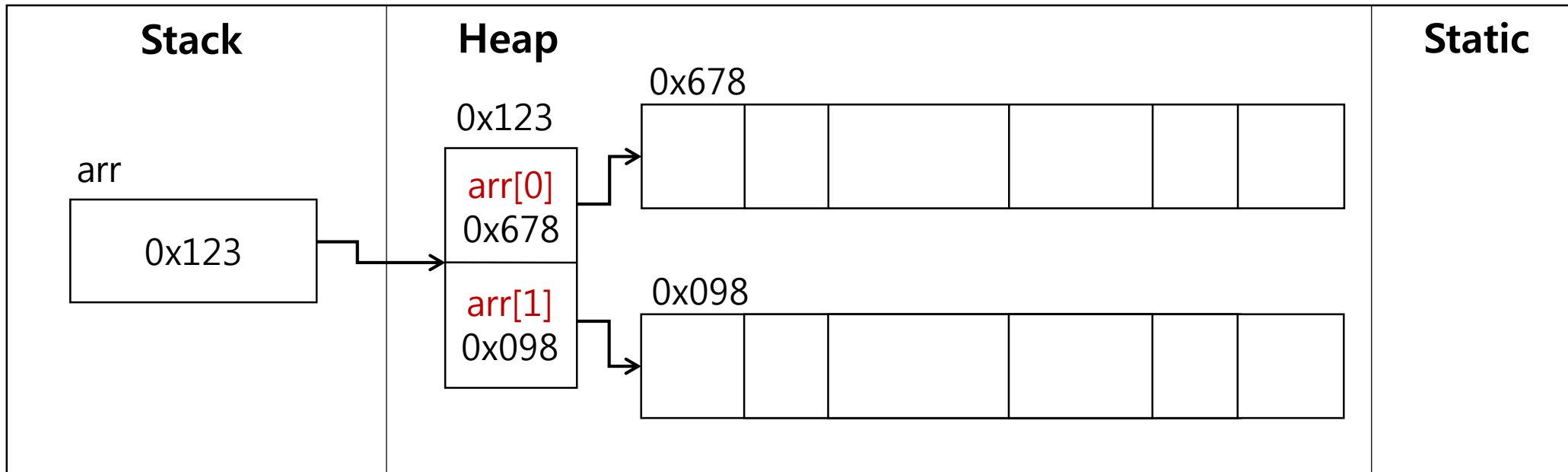
ex) `Academy arr[] = {`
`new Academy(1, "KH정보교육원"),`
`new Academy(2, "케이에이치") };`

▶ 객체배열 구조

Example arr[] = new Example[2];

arr[0] = new Example();

arr[1] = new Example();



* arr[index]이 하나의 참조형 변수라고 생각