

내장객체

Object객체

- 모든 기본내장 객체는 Object객체를 상속(자바의 object객체와 비슷)
- 모든 객체는 기본적으로 object의 메소드를 다 가지고 있음

생성

```
var object={ };
```

```
var object=new Object();
```

Object 메소드

메소드	내용
constructor()	객체의 생성자함수를 나타냄
hasOwnProperty(name)	객체가 name(인자)속성을 가지고 있는지 확인
isPrototypeOf(object)	객체가 프로토타입인지 검사
propertyIsEnumerable(name)	반복문을 사용해 열거할 수 있는지 확인
toLocaleString()	객체를 호스트환경에 맞는 언어의 문자열로 변경
toString()	객체를 문자열로 변경
valueOf()	객체의 값을 나타냄

Number객체

- 정수, 실수를 저장하는 객체

생성

```
var num = 숫자;
```

```
var num1 = new Number(숫자);
```

메소드

메소드	내용
toExponential()	숫자를 지수 표시로 나타내는 문자열
toFixed()	숫자를 고정 소수점 표시로 나타낸 문자열
toPrecision()	숫자를 길이에 따라 지수표시 또는 고정 소수점 표시로 나타낸 문자열

Number속성

메소드	내용
MAX_VALUE	자바스크립트가 나타낼 수 있는 최대숫자
MIN_VALUE	자바스크립트가 나타낼 수 있는 최소 숫자
NaN	자바스크립트의 숫자로 나타낼 수 없는 숫자
NEGATIVE_INFINITY	음의 무한대 숫자
POSITIVE_INFINITY	양의 무한대 숫자

String객체 HTML관련 메서드

메소드	내용
anchor()	<a>태그로 감싸서 리턴
big()	<big>태그로 감싸서 리턴
blink()	<blink>태그로 감싸서 리턴
bold()	태그로 감싸서 리턴
fontcolor(색상)	태그로 감싸고 color속성 주고 리턴
fontsize(크기)	태그로 감싸고 size속성 주고 리턴
italics()	<i>태그로 감싸서 리턴
link(연결위치)	<a>태그로 감싸서 href속성 주고 리턴
small()	<small>태그로 감싸서 리턴
strike()	<strike>태그로 감싸서 리턴
sub()	<sub>태그로 감싸서 리턴
sup()	<sup>태그로 감싸서 리턴

Date 객체

- 날짜를 관리하는 객체

생성

```
var date = new Date(); //현재 날짜 시간
```

```
var date = new Date('월 일');
```

```
var date = new Date('월 일, 년도');
```

```
var date = new Date('월 일, 년도 시간(시:분:초)');
```

Date객체

메소드	내용
get/setFullYear()	년도 반환 / 년도 저장
get/setMonth()	월 (0:1월 ~ 11:12월)
get/setDate()	일(1일 ~ 31일)
get/setDay()	요일(0:일요일 ~ 6:토요일)
get/setHours()	시간(0~23시)
get/setMinutes()	분(0~59분)
get/setSeconds()	초
get/setMilliseconds()	밀리세컨초(0~999)
getTimezoneOffset()	표준시와 현재지역 차이
get/setTime()	1970-01-01자정 기준으로 밀리세컨드

