## 제어문

## 목차

✓ Chap01. 조건문

✓ Chap02. 반복문

✓ Chap03. 분기문

# Chap01. 조건문

## ▶ 조건문

프로그램 수행 흐름을 바꾸는 역할을 하는 제어문 중 하나로 조건에 따라 다른 문장이 수행되도록 함

#### ✓ 조건문의 종류

```
if문

if(조건식1) {
    수행될 문장;
} else if(조건식2) {
    수행될 문장;
} else if(조건식3) {
    수행될 문장;
} else {
    수행될 문장;
}
```

```
      switch문

      switch(조건식) {

      case 값1:
      수행될 문장;

      break;
      case 값2:
      수행될 문장;

      break;
      default:
      수행될 문장;

      }
```

#### √ if

```
if(조건식) {
a
}
```

조건식의 결과 값이 true면 ⓐ 안의 내용 실행 false면 실행하지 않음

#### ✓ if문 예시

```
if(num > 0) {
    System.out.println("양수입니다.");
}
```

#### √ if~else

조건식의 결과 값이 true면 @ 안의 내용 실행 false면 (b) 안의 내용 실행

#### ✓ if~else문 예시

#### √ if~else if~else

조건식1의 결과 값이 true면 @ 안의 내용 실행조건식2의 결과 값이 true면 b 안의 내용 실행모두 false면 c 안의 내용 실행

\* if는 true, false와 상관 없이 조건절 실행, if~else if~else는 조건문이 true면 이후 조건은 실행하지 않음

#### ✓ if~else if~else문 예시

```
if(month == 1 | month == 2 | month == 12) {
        season = "겨울";
} else if(month >= 3 && month <= 5) {</pre>
        season = "봄";
} else if(month >= 6 && month <= 8) {</pre>
        season = "여름";
} else if(month >= 9 && month <= 11) {</pre>
        season = "가을";
} else {
        season = "해당하는 계절이 없습니다.";
```

#### ✓ 중첩 if

```
if (조건식1) {
  if (조건식2) {
    if (조건식3) {
       수행될 문장;
     } else if (조건식4) {
       수행될 문장;
    } else {
       수행될 문장;
  } else {
    수행될 문장;
} else if (조건식5) {
  수행될 문장;
} else {
  수행될 문장;
```

#### ✓ 중첩 if문 예시

```
if (month == 1 || month == 2 || month == 12) {
            season = "겨울";
            if(temperature <= -15) {</pre>
                        season += " 한파 경보";
            } else if(temperature <= -12) {</pre>
                        season += " 한파 주의보";
} else if (month >= 3 && month <= 5) {</pre>
            season = "봄";
} else if (month >= 6 && month <= 8) {</pre>
            season = "여름";
            if(temperature >= 35) {
                        season += " 폭염 경보";
            } else if(temperature >= 33) {
                        season += " 폭염 주의보";
} else if (month >= 9 && month <= 11) {</pre>
            season = "가을";
} else {
            season = "해당하는 계절이 없습니다.";
```

## ▶ switch문

조건식 하나로 많은 경우의 수 처리할 때 사용하며 이때 조건식의 결과는 정수 또는 문자, 문자열 조건식의 결과 값과 일치하는 case문으로 이동 default문은 일치하는 case문이 없을 때 수행(= else)

#### ✓ switeh문 예시

```
switch(num % 5) {
case 1:
        team = "1조";
        break;
case 2:
        team = "2조";
        break;
case 3:
        team = "3조";
        break;
case 4:
        team = "4조";
        break;
default:
        team = "다시";
```