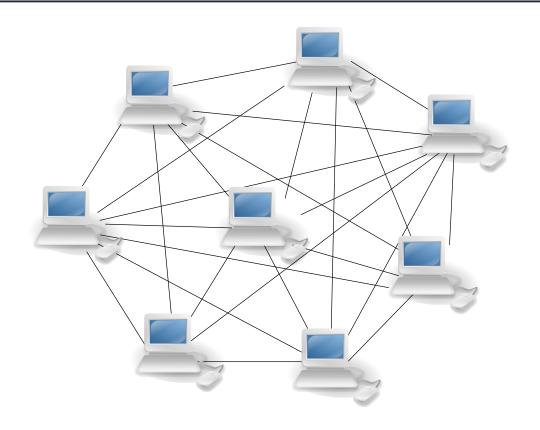
HTML5

웹 통신 기초

▶ 인터넷

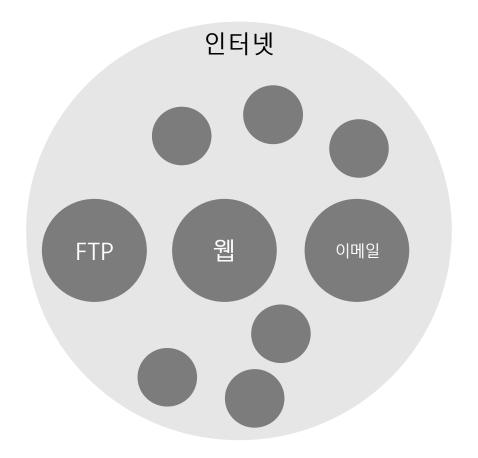
전 세계의 컴퓨터들이 네트워크를 통해 연결되어 정보를 공유하는데 목적을 두며 프로토콜을 이용하여 통신

초기에는 군사용과 민간용으로 구분되었고 민간용이 지금의 인터넷이 됨



▶ 웹(WEB)

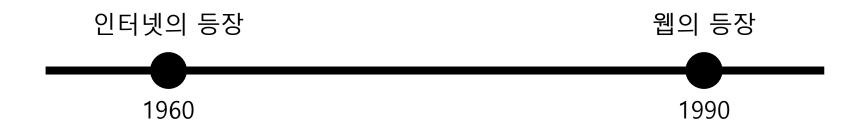
인터넷에 연결된 컴퓨터를 통해 사람들이 정보를 공유할 수 있는 공간 인터넷의 통신망 위에서 작동하는 서비스



▶ 웹(WEB)

√ 역사

팀 버너스리가 하이퍼링크를 포함하는 문서의 개념 제안 월드 와이드 웹을 개발 및 배포 웹 표준 단체 W3C 창설



▶ 웹 표준

팀 버너스리 W3C 창설 네스케이프 브라우저 개발

- → MS 익스플로러 개발
- → MS 독점(익스플로러)
- → 익스플로러에 플러그인이 양산됨(보안 취약)
- → MS제외 나머지 회사들이 HTML표준안 만듦
- → W3C에 제시 → W3C에서 무시함(MS독점 혼란의 이유)
- → 무시당한 회사들이 Web Application 1.0 개발
- → W3C는 XHTML2.0 개발(까다롭고 어려움, 내용과 디자인이 함께 되어 있음, 쇠퇴)
- → W3C에서 Web Application 1.0 수용
- → HTML5로 개명하여 2014년 정식 배포

▶ 웹 표준

모든 브라우저에서 웹 서비스가 정상적으로 보여질 수 있도록 하는 것

- → 각기 다르게 보여지면 사용자만 피해봄
- → 표준안으로 HTML5를 웹 표준으로 권고
- → MS는 잘 안 따르는 반면 타사는 적극적으로 받아들임
- → MS 신 버전은 웹 표준 받아들임

▶ 웹 처리 과정

네트워크를 통해 서로 연결된 컴퓨터들 간에 서버와 클라이언트의 역할을 나누고 HTML이라는 마크업 언어를 통해 자료를 주고 받음



▶ 웹 특징

HTTP(Hyper Text Transfer Protocol) 사용
HTML(Hyper Text Markup Language)로 작성된 문서 연결
텍스트, 그래픽, 오디오, 비디오, 프로그램 파일 등 멀티미디어 서비스 제공

✓ 반응형 웹

웹 서버에서 제공되는 정보가 다양한 기기에 맞춰 제공되는 환경

HTML 개요

웹에서 정보를 표현할 목적으로 만든 마크업 언어(Hyper Text Markup Language) 웹 페이지를 작성하기 위해 사용되는 언어로 웹 브라우저에게 보일 문자열과이를 감싸는 일종의 해석기호인 태그들로 이루어짐

✓ 마크업과 마크업 언어

마크업(태그)는 문서의 논리적인 구조를 정의하고 출력장치에 어떤 형태로 보일 것인지 지시하는 역할 마크업 언어는 마크업(태그)의 형식과 규칙을 정의한 언어







Markup Language

HyperText

✓ 특징

- 구조적 설계 지원(시멘틱)
- 그래픽 및 멀티미디어 기능 강화
- CSS3 및 Javascript 지원
- 다양한 API 제공
- 모바일 웹 지원 및 장치 접근 가능(배터리 정보, 카메라, GPS 등)
- 웹 브라우저가 서버와 양방향 통신 가능
- 인터넷이 연결되지 않은 상태에서도 애플리케이션 동작

✓ 구성 요소

HTML/CSS

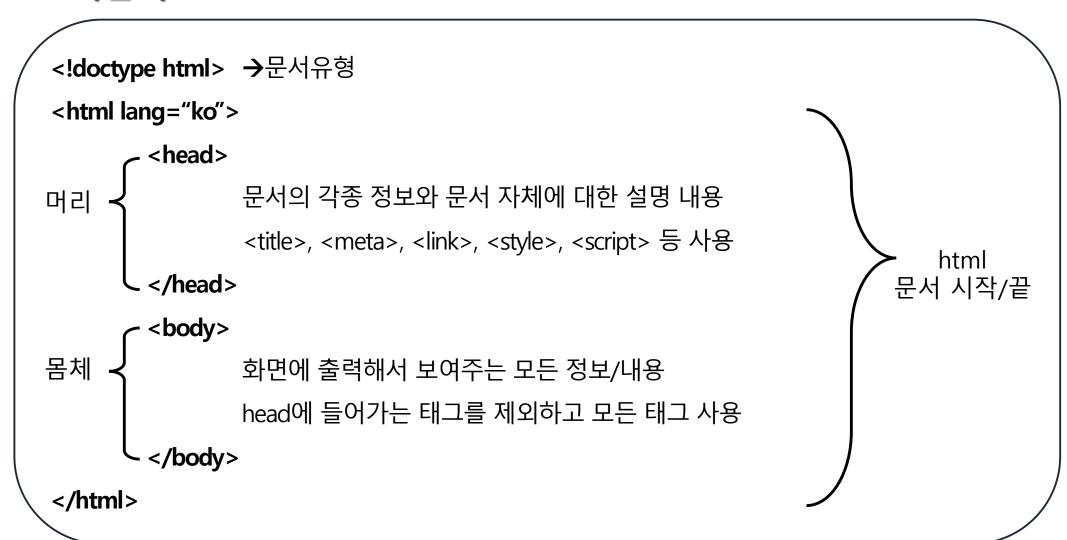
시작 태그 속성 속성 값 내부 문자 종료 태그

구성요소	내 용
태그(Tag)	'< '와 '>'로 묶인 명령어 시작태그(<태그>)와 종료태그(태그)를 한쌍으로 이용
요소(Element)	시작태그와 종료태그로 이루어진 모든 명령어 하나의 HTML문서는 요소들의 집합
속성 (Attribute)	요소의 시작태그에만 사용 / 명령어 구체화 역할 여러 개의 속성을 사용할 수 있으며 속성의 구분은 공백
변수/속성값 (Argument)	속성이 가지는 값, 값 입력 시 " " 혹은 ' '를 이용

✓ 주의사항

- 태그는 대·소문자를 구분하지 않으나 소문자를 권장함
- 시작태그로 시작하면 반드시 종료태그로 종료
- 파일 확장자는 반드시 html 또는 htm으로 설정
- 문자의 공백은 몇 개를 입력하든 한 개만 인식하므로 공백을 추가하기 위해서 특수기호 를 이용해야 함

✓ 기본 구조



<!doctype>

문서의 형식을 알려주는 태그

HTML5 : <!doctype html>

HTML4 & XHTML

엄격모드 : 표준문법 엄하게 준수

html4: <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"

"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">

xhtml: <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"

"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

호환모드 : 표준문법 조금 벗어나도 허용

html4: <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"

"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

xhtml: <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"

"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

프레임세트모드: 호환모드에서 프레임셋 허용

html4 : <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN"

"http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">

xhtml: <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN"

"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">

<html></html>

html문서 시작, 끝 표시

lang은 이 페이지가 어느 나라 언어로 되어있는지를 의미

* 검색엔진이 페이지 검색 시에 참고, 검색 사이트에서 특정 언어 제외할 때 사용

√ 속성

html 뒤에 붙는 lang을 속성이라고 함

ex. <html lang="ko">

✓ 속성 값

속성에 대한 값을 설정한 것이 속성 값 lang의 속성 값으로는 "설정 언어"가 올 수 있음

코드	de	en	fr	ja	ko	zh
언어	독일어	영어	프랑스어	일본어	한국어	중국어

> <!-- -->

HTML에서 사용하는 주석 코드 작성내용에 대해 설명하는 곳에 사용 브라우저는 주석 부분을 해석하지 않고 넘어감