연산자 (Operator)

▶ 연산자 종류와 우선 순위

종류	구분	세부 구분	연산자	우선순위	
최우선 연산자	직접 접근 연산자		() . { }	1	
단항 연산자			+ - ! (자료형) ++ ~	2	
	사스 어지되		* / %	3	
	산술 연산자		+ -	4	
	쉬프트 연산자		>> << >>>	5	
이항 연산자	비교 연산자		> < >= <=	6	
			== !=	7	
	논리 연산자		&	8	
		비트 논리 연산자	۸	9	
				10	
		일반 논리 연산자	&&	11	
				12	
삼항 연산자			(조건식) ? 참일 때 사용 값 : 거짓일 때 사용 값	13	
대입 연산자	순수 대입		=		
	복합 대입	산술 대입	+= -= *= /= %=	14	
		쉬프트 대입	<<= >>= >>>=		
		비트 논리 대입	&= ^= =		
나열 연산자			ı	15	

▶ 단항 연산자

✓ 증감 연산자 : ++, --

피연산자의 값에 1을 더하거나 빼는 연산자로 위치에 따라 결과 값이 다르게 나타남

전위 연산 : 먼저 연산 후 다른 연산 실행

후위 연산 : 다른 연산 우선 실행 후 연산

✓ 전위 연산자 예시

```
int a = 10;
int b = ++a;
System.out.println(a + ", " + b);
```

✓ 후위 연산자 예시

```
int a = 10;
int b = a++;
System.out.println(a + ", " + b);
```

▶ 단항 연산자

✓ 논리 부정 연산자 :!

논리 값을 부정하여 반대 값으로 변경 제어문을 활용할 때 많이 쓰임

✓ 논리 부정 연산자 예시

```
boolean bool1 = true;
boolean bool2 = !bool1;
System.out.println(bool2);
```

▶ 산술 연산자

일반 수학과 동일한 연산 방법, 우선순위. 단, %는 나누기의 나머지 값을 구하는 연산

✓ * / % 연산자 예시

```
int a = 10, b = 20, c = 0;
c = a * b;
c = a / b;
c = a % b;
```

* '/' 연산 시 형 변환에 유의해야 함

✓ + - 연산자 예시

```
int a = 10, b = 20, c = 0;
c = a + b;
c = a - b;
```

▶ 비교 연산자

데이터가 같은지, 다른지 비교할 때 쓰이며 항상 논리 값(true, false)이 결과 값임모든 자료형(기본형, 참조형) 사용 가능

a == b : a와 b가 같으면 true

a != b : a와 b가 다르면 true

✓ == 연산자 예시

✓ != 연산자 예시

```
if(a != b) {}
int result = a != b ? a++ : b--;
```

▶ 비교 연산자

두 피연산자의 값의 크기 비교 기본형 boolean과 참조형을 제외하고 나머지 자료형에 모두 사용 가능

✓ 비교 연산자 예시

```
if(a < b) {}
int result = a > b ? a++ : b--;
for(int a = 0; a <= b; a++) {}
while(a >= b) {}
```

▶ 논리 연산자

논리 값 두 개를 비교하는 연산자

&& : 두 피연산자가 모두 true일 때 true 반환 (AND)

|| : 두 피연산자 중 하나만 true여도 true 반환 (OR)

a	b	a && b	a b
true	true	true b값 추정 가능	true b값 추정 <mark>불가능</mark>
true	false	false b값 추정 가능	true b값 추정 <mark>불가능</mark>
false	true	false b값 추정 <mark>불가능</mark>	true b값 추정 가능
false	false	false b값 추정 <mark>불가능</mark>	false b값 추정 가능

▶ 복합 대입 연산자

다른 연산자와 대입 연산자가 결합한 것으로 자기 자신과 연산 후 연산 결과를 자기 자신에게 누적 대입

^{*} 증감 연산과 비슷해 보이지만 증감연산자(++, --)는 1씩 증가 대입 연산자는 원하는 값을 증가시키고 그 변수에 저장 가능

▶ 삼항 연산자

조건식 ? 식1 : 식2;

조건식의 결과 값에 따라 연산을 처리하는 방식으로 결과 값이 참일 경우 식1, 거짓일 경우 식2 수행 삼항 연산자 안에 삼항 연산자를 중첩하여 쓰는 것도 가능

✓ 삼항 연산자 예시

```
int result1 = a > b ? a++ : b--;
int result2 = a < b ? a++ : (b == 0 ? a-- : b++);</pre>
```