프로그래밍 기초

▶ 프로그래밍

✓ 프로그램(Program)

컴퓨터가 인식할 수 있는 명령어의 나열(집합)

✓ 프로그래밍(Programming)

프로그램을 작성하는 과정 = 코딩

✓ 프로그래머(Programmer)

프로그램을 작성하는 사람

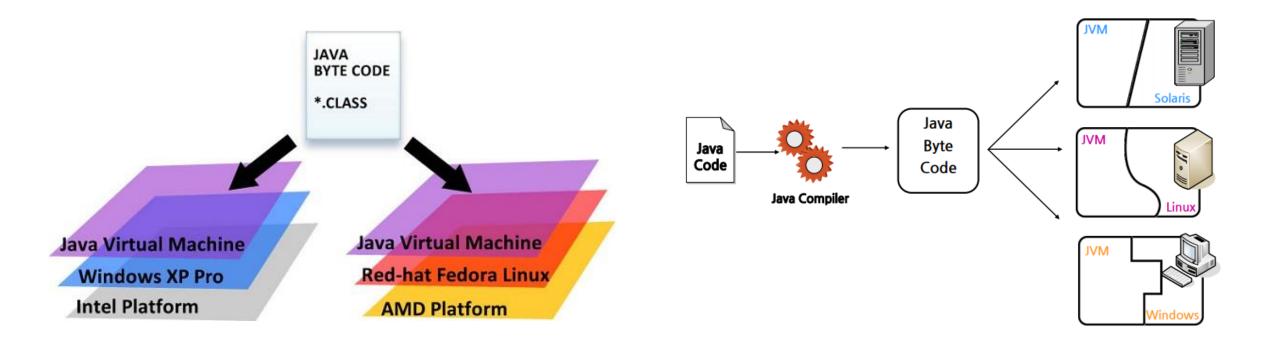
▶ 자바 언어 특징



- 1. 운영체제에 독립적
- 2. 사용하기 쉬운 언어
 - 다른 언어의 단점 보완(포인터, 메모리 관리)
 - 객체 지향 언어
 - 능률적이고 명확한 코드 작성 가능
- 3. 자동 메모리 관리(Garbage Collection)
- 4. 네트워크와 분산환경 지원
- 5. 멀티쓰래드 지원

▶ JVM(Java Virtual Machine)

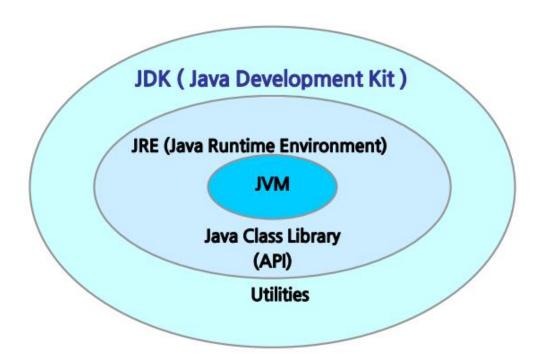
자바를 실행하기 위한 가상 기계로 플랫폼에 의존적 byte code(class파일)를 해석하고 실행하는 interpreter



▶ 자바 개발 환경

✓ 설치 범위

사용자/개발자 입장에 따라 설치하는 범위가 달라짐

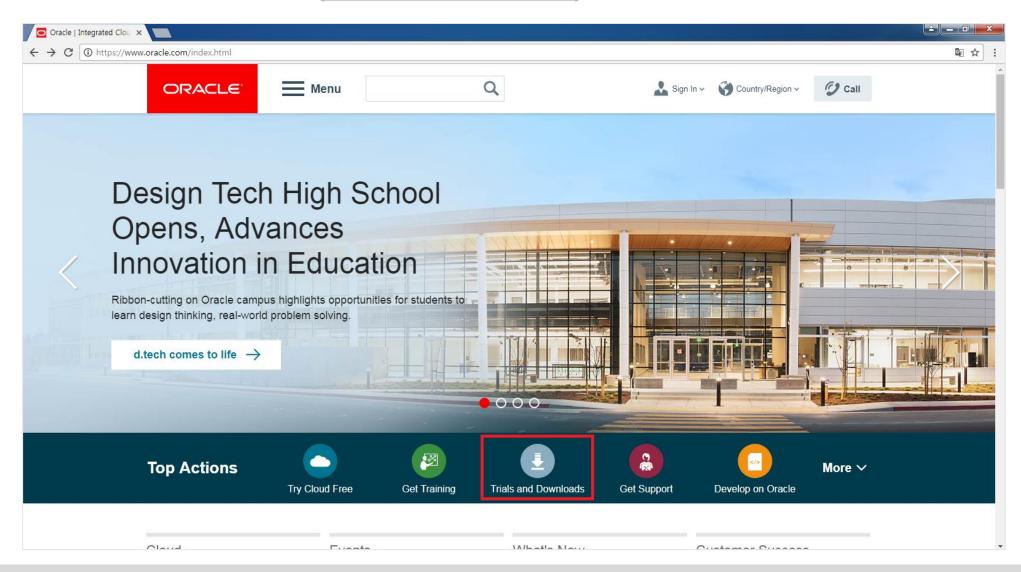


Java SE: Java Standard Edition

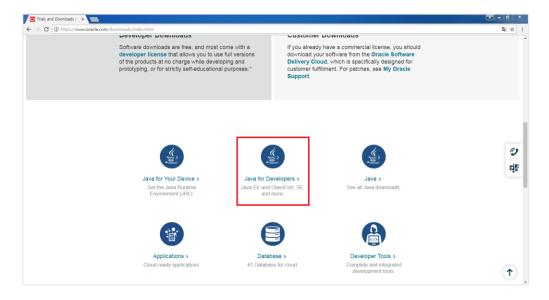
Java EE: Java Enterprise Edition

Java ME: Java Micro Edition

Oracle 홈페이지 접속(<u>www.oracle.com</u>) - Trials and Downloads



Java for Developers -> Java Platform (JDK) 8



Java SE 최신 버전 동의 후 운영체제에 맞게 선택



모두 Default로 놓고 next, 다음 버튼 클릭

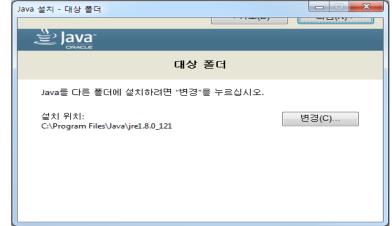


Development Tools Source Code Public JRE	Feature Description Java SE Development Kit 8 Update 121 (64-bit), including the JavaFX SDK, a private JRE and the Java Mission Control tools suite. This will require 180MB on your hard drive.
Install to: C:₩Program Files₩Java₩jdk1.8.0_121₩	Change
< Back	Next > Cancel

Java SE Development Kit 8 Update 121 (64-bit) - Custom Setup

23

Java SE Development Kit 8 Update 121 (64-bit) - Progress	
Java.	
Status:	



폴더 변경 시 폴더 위치 기억할 것.

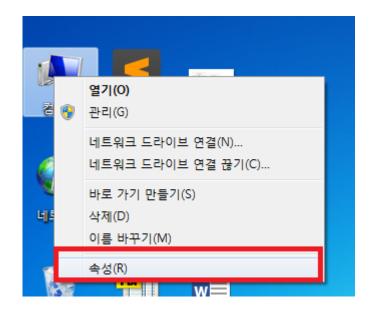
모두 Default로 놓고 next, 다음 버튼 클릭





▶ 자바 설정

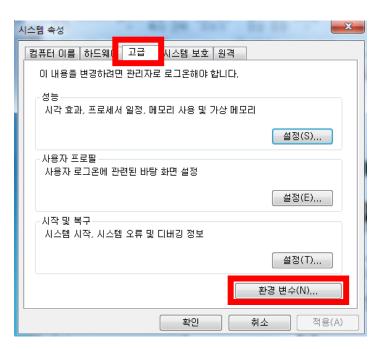
'내 컴퓨터' 오른쪽 클릭 - 속성



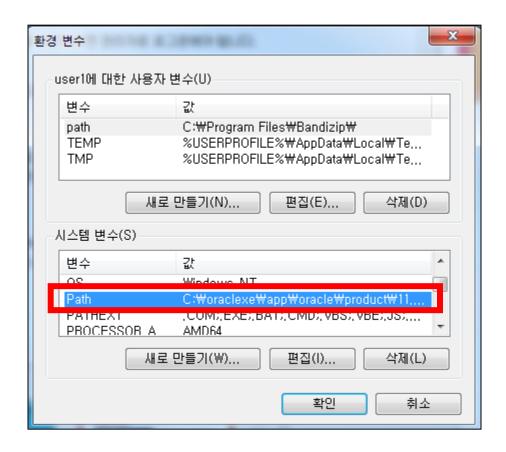
고급시스템 설정

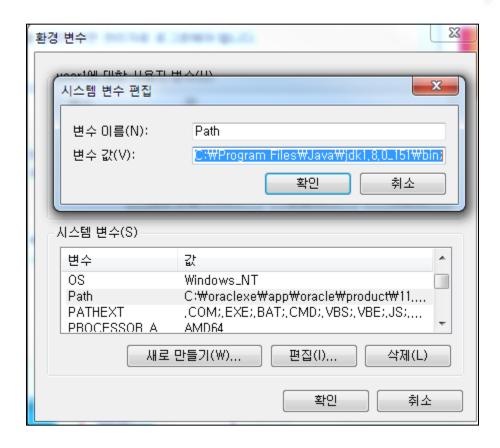


고급 - 환경변수



▶ 자바 설정



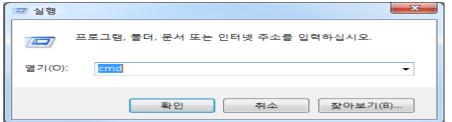


변수 값 : JDK가 설치된 폴더

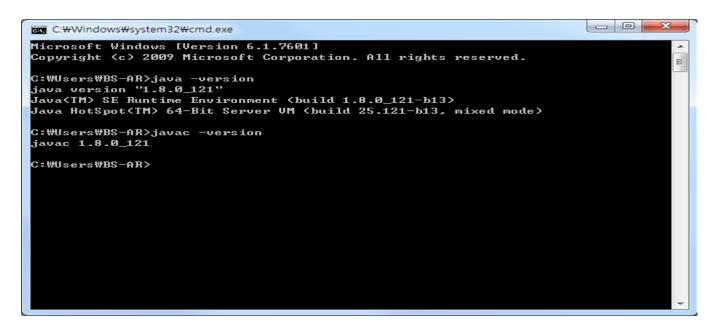
(C:₩Program Files₩Java₩jdk1.8.0_151₩bin;)

▶ 자바 설정

✓ 환경변수 테스트



윈도우키 + R 버튼 누르고 실행창에서 cmd엔터

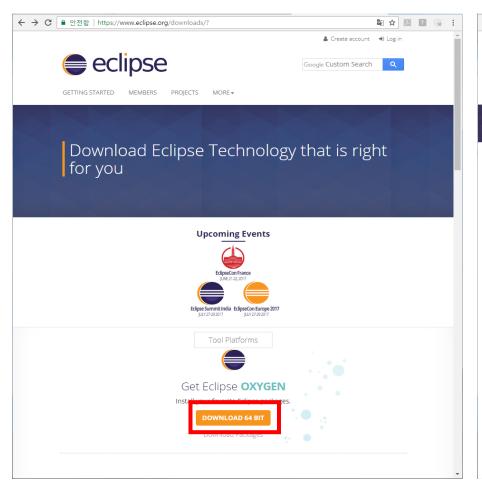


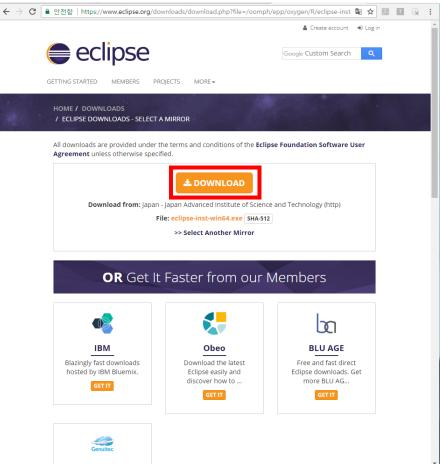
java -version 엔터 / Javac -version 엔터 위 화면같이 버전 정보 나오면 설정완료

▶ 자바 개발 환경

- ✓ Compile Test
 - **1. workspace 만들기** C:₩workspace 폴더 생성
 - 2. HelloWorld.java 파일 생성 C:₩workspace₩HelloWorld.java 파일 생성
 - **3. cmd창 열기** 시작 – 실행 – cmd 입력(윈도우 키 + r)
 - **4. workspace 경로 찾아가기** C:₩> cd workspace
 - 5. Compile 하기 C:₩workspace> javac HelloWorld.java
 - **6. 실행하기** C:₩workspace> java HelloWorld

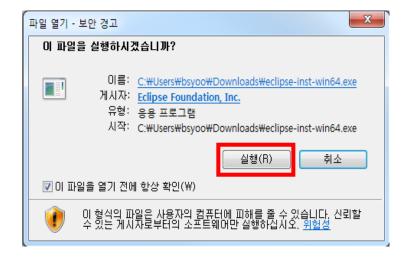
이클립스 다운로드 홈페이지(<u>www.eclipse.org/downloads/?</u>)

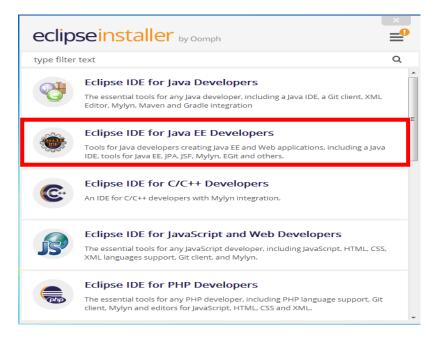




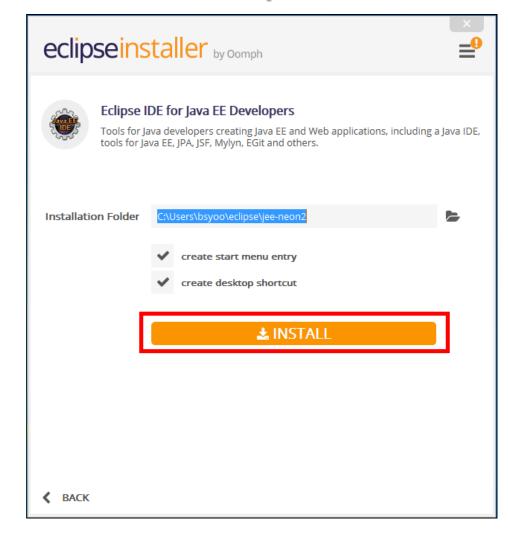
다운로드 폴더/다운로드 파일 확인

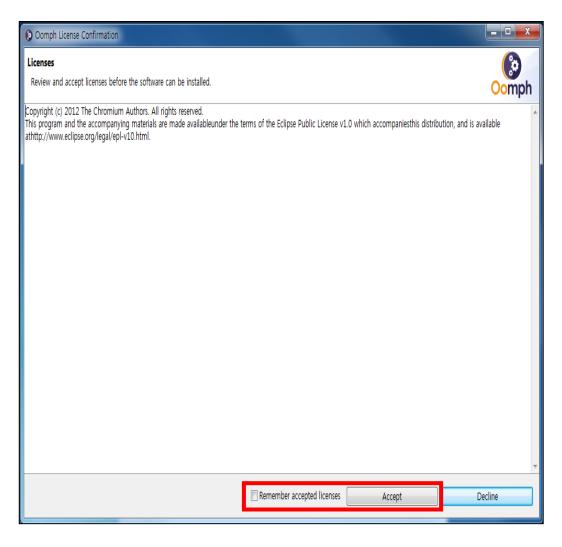




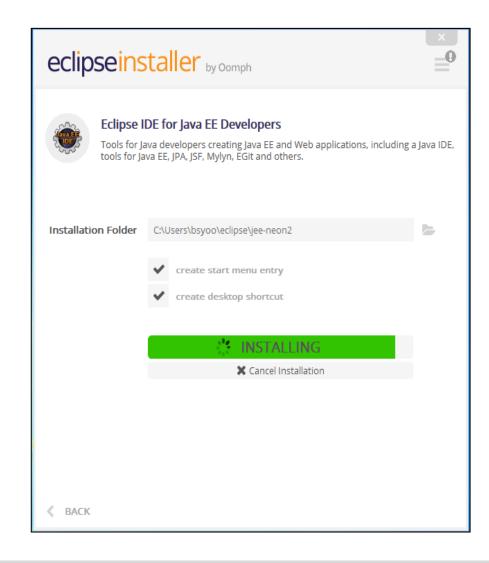


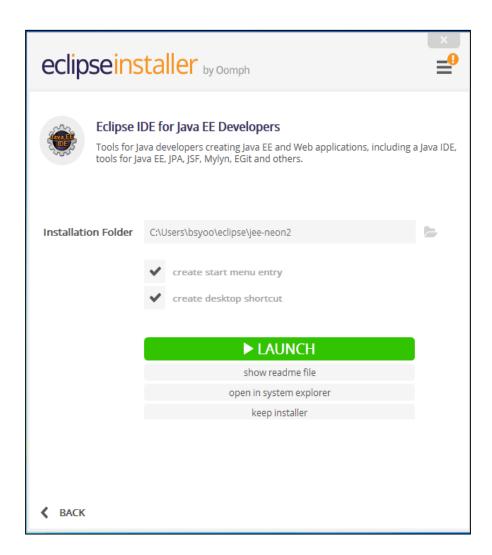
Java EE Developer 설치



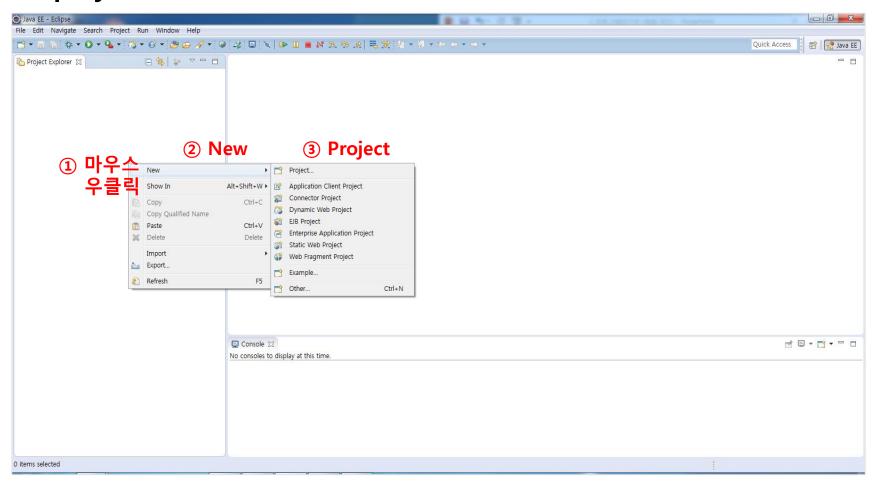


Java EE Developer 설치



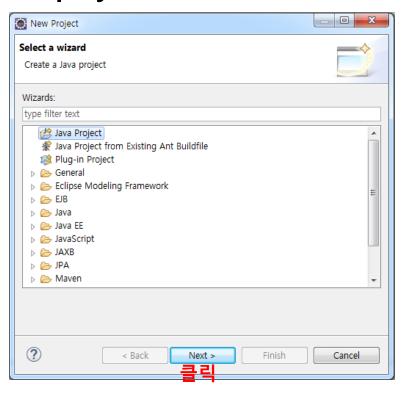


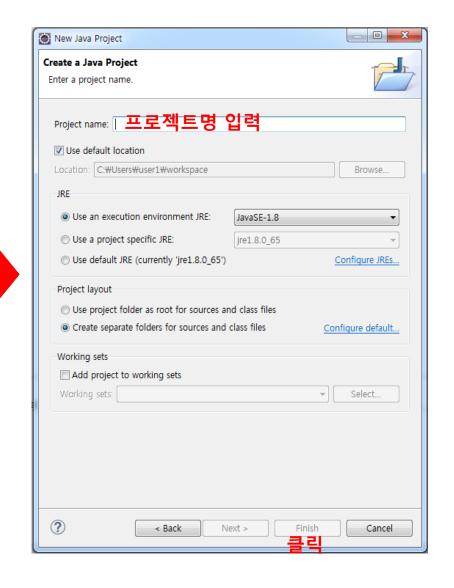
- ✓ Eclipse 환경
 - 1. project 만들기



✓ Eclipse 환경

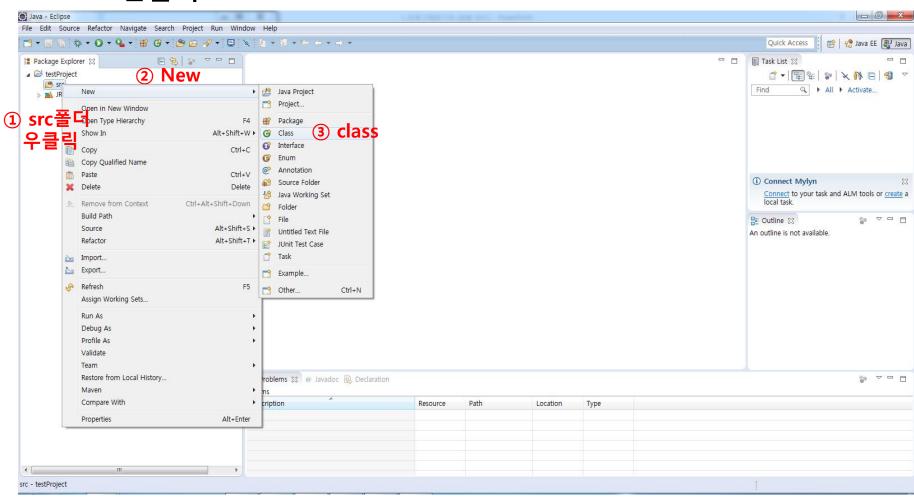
1. project 만들기





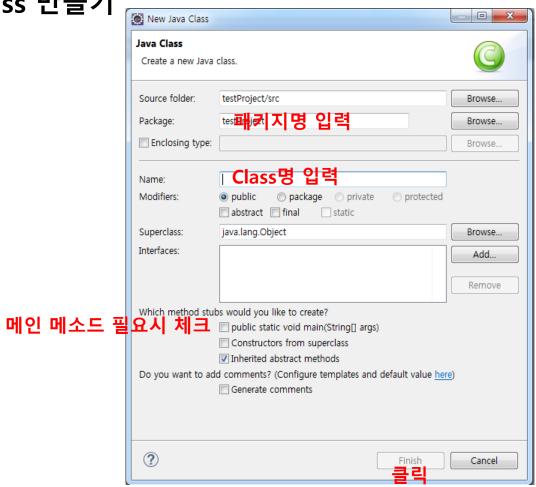
✓ Eclipse 환경

2. Class 만들기



✓ Eclipse 환경

2. Class 만들기



✓ Eclipse 환경

3. Class 작성 순서

```
① 패키지(package) 선언 package member.model.vo;
 ② 임포트(import) 선언 import java.util.Date;
                                                ③ 클래스(class) 작성부
                           public class Member {
                                       private String name;
                                                                    멤버 변수
                                       private int age;
                                       private Date enrollDate;
                                       public Member() {}
                                       public Member(String name, int age, Date enrollDate) {
                                                   super();
                     생성자 함수
                                                   this.name = name;
                                                   this.age = age;
                                                   this.enrollDate = enrollDate;
                                       public String getName() {
                                                   return name;
                                                                             멤버 함수
                                       public void setName(String name) {
                                                   this.name = name;
                                       ... 이하 생략...
```

▶ 자바 프로그래밍 기본

✓ class

자바에서 모든 코드는 반드시 클래스 안에 존재해야 하며 서로 관련된 코드들을 그룹으로 나누어 별도의 클래스 구성 클래스들이 모여 하나의 Java 애플리케이션 구성

```
public class 클래스 이름 {

/*

* 주석을 제외한 모든 코드는 블록 { } 내에 작성

*/
}
```

▶ 자바 프로그래밍 기본

✓ main

```
'public static void main(String[] args)'는 main메서드의 고정된 선언부로
프로그램 실행 시 java.exe에 의해 호출됨
모든 클래스가 main메서드를 가지고 있어야 하는 것은 아니지만 하나의 Java애플리케이션에
는 main메서드를 포함한 클래스가 반드시 하나는 있어야 함
```

```
public class 클래스 이름 {
    public static void main(String[] args) {//메인 메서드의 선언부 // 실행될 문장들을 적는다 }
}
```

▶ 자바 프로그래밍 기본

✓ 주석(comment)

코드에 대한 설명이나 그 외 다른 정보를 넣을 때 사용하는 것으로 컴파일 시 컴파일러가 주석 부분은 건너 뜀

/* */ : 범위 주석, /*와 */ 사이 내용은 주석으로 간주

// : 한 줄 주석, // 뒤의 내용은 주석으로 간주