FINAL PROJECT

제출기한: 6/27 (목) 23:59

제출안내



어떤 IDEA든 괜찮습니다. 구현만 하세요! (다음 페이지의 주제 예시 참고)

- 1. 결과 보고서 (.pdf)(LMS)
 - 프로젝트 소개 (개발의 필요성, 개발 목적 등), 사용 기술, 수행 과정 및 수행내용, 수행 결과 및 목표 달성 정도, 고찰(아쉬운 점) 등
- 2. 개발한 웹 주소
 - https://docs.google.com/spreadsheets/d/1YBBz5Zc0RV6jIddDtDwR NVpvbR0WSJDKCbzUPEg2yNk/edit#gid=0
 - 위 링크에 웹 주소 기입
- 3. 사용 코드 및 데이터 (.zip) (LMS)

평가기준 (총점:40)

- 1. 결과 보고서 (총 15)
 - a. 독참성(5)
 - 아이디어가 충분히 구체적이고 창의적인가 (5)
 - b. 성실성 (10)
 - 성실히 보고서를 작성했는가 (5)
 - 평가 기준에 맞게 과제를 제출했는가 (웹주소 제출 등) (5)
 - 제출기한, 시간 엄수 (<mark>지각제출 불허</mark>합니다) (0)
- 2. 개발 웹 (총 25)
 - a. 작품 완성도 및 성실성 (15)
 - 작품의 규모 등 성실성 평가 (해당 항목: 상대평가 예정) (5)
 - HTML, CSS, JSP의 적절한 사용 (5)
 - 제시한 목적에 맞게 완성이 되었는가(5)
 - b. 응용능력 (10)
 - HTML, CSS, JSP 기술 응용력 및 오픈소스 적용 능력 (5)
 - 사용 기술의 난이도 (해당 항목: 상대평가 예정) (5)

기말과제 주제

1	웹게임	- 웹게임 개발 예1) 크롬 공룡게임 https://www.youtube.com/watch?v=qkTtmgCjHhM 예2) 2D 벽돌깨기 게임 https://www.youtube.com/watch?v=DfzsZzhViis 예3) 테트리스 앱 게임 https://www.youtube.com/watch?v=0PY7EBZ_MLw 예4) 지뢰찾기 https://www.youtube.com/watch?v=3i8sUwXAc - 여러분이 만들고 싶은 웹게임 무엇이든지 가능합니다. 예5) 대화형 게임 https://outsidereat.netlify.app/index.html
2	웹 다이어리	- 회원관리, 회원관리 및 로그인 - 연간계획 - 스케줄 관리 - 주간일정 관리 - 월간일정 관리
3	웹 채팅 서비스	예) https://www.youtube.com/watch?v=UoKoPP910x0
4	포트폴리오, 소개 사이트	- 특정 분야에 관한 입문자를 위한 기초적이고 자세한 정보를 담은 게시물을 제공 - 본인 포트폴리오도 가능 예) 춘식이관찰일지 https://www.choonsikdiary.com/
5	추천 사이트	예1) 음식 주문/ 추천 웹사이트 예2) 퍼스널 컬러에 맞는 못 추천 사이트 예3) 영화 추천 사이트 : 회원가입할 때 체크한 선호장르, 재밌게 본 영화 몇 개를 선택하게 되면 장르와 귀워드 등을 비교하여 유사도 측정하여 추천
6	쇼핑몰	예) 네이버 스토어
7	후기 웹사이트	특정 제품, 영화, 노래, 게임 등의 리뷰를 작성하고 저장, 공유하는 사이트 제작
8	커뮤LIEI 웹사이트	지역 정보를 공유 및 벤트 일정 기능을 추가하여 지역 이벤트 일정을 표시하고, 커뮤니티 관련 질답을 서로 주고받을 수 있을 것입니다 (like 당근)
9	기념일 계산기	[[데이/커플[데이/시험[데이] 등, 여러 이벤트들의 [[데이 저장
10	가계부	지출 내역을 확인하고 보여주는 가계부 웹사이트
11	길찾기 	길찾기 (지도) 서비스
12	인공지능 응용 서비스	ChatGPT 응용 서비스 (기상 인물과의 [배화 등)
13	기타 등등	여러분의 아이디어를 구현해 보세요!