

‘SCORE’ Game 조작 설명서

1. 메인 화면 시작 시 **SW 1** 버튼을 통해 게임 지정 화면으로 들어갈 수 있습니다.
2. 게임 지정 화면이 나타나면 ‘1. Cross The Road’와 ‘2. Evade Bullet’ 게임이 존재합니다. 조이스틱을 상하로 움직여 고르고 **SW 1** 버튼을 눌러 게임을 실행할 수 있습니다.
3. 게임 패배 또는 승리 시 **SW 0** 버튼을 통해 게임을 재시작 할 수 있고, **SW 1** 버튼을 누를 시 게임 지정 화면으로 넘어갑니다. 게임은 기본적으로 조이스틱을 통해 상하좌우 조작입니다.
4. 1번 게임의 경우 플레이어블 캐릭터를 위를 짚고 아래로 도착하면 점수가 1점 오릅니다. 오르내리는 동안 장애물이 이동을 방해하며 점수가 1점 오를때마다 장애물의 개수가 추가됩니다. 각 장애물의 속도는 서로 다르며 5점을 달성하면 게임 승리, 그 이전에 장애물에 접촉하면 게임 패배입니다.
5. 2번 게임의 경우 플레이어는 가운데에서 시작하며, 날아오는 총알을 피해 살아남아야 합니다. 점수는 시간에 비례해서 오르며 아이템을 먹지 않는 한 10점 당 난이도가 증가합니다. 아이템은 맵의 랜덤한 장소에 나타나며 먹으면 10점 증가, 먹지 않을 경우 3초가 지나면 사라지게 됩니다. 아이템으로 인한 점수 상승은 난이도에 영향을 주지 않습니다.