

## IPP현장실습 ( 10 )월 현장실습 일지

학부(과)	컴퓨터 소프트웨어학과	학년	4	학번	2016726001
지도교수	고광용	실 습 학생명	원종진	지 도 담당자	권시현 <sup>7월</sup> (연)
실습기관명	볼트마이크로		NCS세분류	응용SW엔지니어링	
실습기간	2022년 7월 1일 ~ 2022년 12월 31일 까지 (27주간)				
기간	주요 업무				
1주차	실습내용	경기 상세 페이지 조회수 & 좋아요 기능 추가			
	교육내용	코드 리뷰 및 피드백			
2주차	실습내용	통합 로그인 페이지 로그인 ui 제작 이메일 로그인 페이지 ui 제작			
	교육내용	Firebase hosting 관련 정보 교육			
3주차	실습내용	통합 로그인 회원가입 ui 제작 이메일 로그인 페이지 오류 메시지 구현			
	교육내용	Firebase 계정 정보 인증 관련 정보 교육			
4주차	실습내용	통합 로그인 회원가입 오류 메시지 구현			
	교육내용	통합 로그인 시안 관련 figma 교육			
5주차	실습내용	통합 로그인 페이지 화면 비율별 ui 수정			

	교육내용	진행된 스코어보드 프로젝트 코드 리뷰
--	------	----------------------

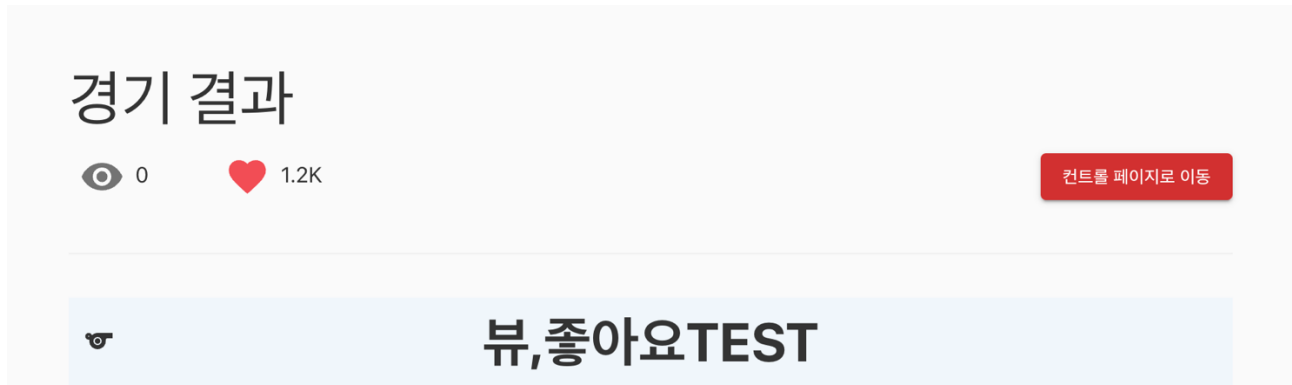
## 현장실습 주요내용

### 경기 상세 페이지 조회수 & 좋아요 기능 추가

경기 상세 페이지에 조회수 및 좋아요 기능을 추가하는 작업 담당

1. 조회수 (View)
  - 각 경기의 조회수를 따로 관리 해야하므로 firestore의 각 경기 matchID 안에 조회수 저장 데이터 추가
  - 사용자가 각 경기 결과를 조회할 때마다 해당 경기의 matchID를 통하여 firestore에 접근하여 조회수를 1 증가
  - 경기 결과 페이지가 로드될 때 해당 경기의 matchID 를 통하여 firestore에 접근하여 해당 경기의 조회수를 출력
  - 조회수에 사용될 아이콘 이미지는 mui icon에서 가져와서 사용
2. 좋아요 (Likes)
  - 각 경기의 조회수를 따로 관리 해야하므로 firestore의 각 경기 matchID 안에 좋아요 수 저장 데이터 추가
  - 이미 사용자가 좋아요를 누른 경우에 있어서 좋아요 icon이 눌러진 상태로 활성화 되어 있어야 하고 좋아요 icon을 다시 누를 시 좋아요가 취소되는 등의 기능을 구현하기 위해 해당 경기에 좋아요를 누른 사용자들의 ID가 필요하므로 firestore의 matchID안에 해당 경기에 좋아요를 누른 사용자들의 uid를 저장
  - 경기 결과 페이지가 로드될 때 로그인 된 사용자 ID가 해당 경기의 firestore에 저장된 좋아요 uid 목록에 있는지를 판단하여 좋아요 icon의 눌러진 상태를 토글
  - 로그인 된 사용자가 좋아요를 누르면 해당 경기의 firestore의 좋아요 uid 목록에 로그인 한 사용자 uid를 추가, 혹은 좋아요를 취소하면 삭제
  - 해당 경기의 총 좋아요 수는 해당 경기의 firestore에 저장된 좋아요 uid 목록의 length를 사용하여 가져옴
  - 좋아요에 사용될 아이콘 이미지는 mui icon에서 가져와서 사용
3. 조회수, 좋아요 추가를 위한 경기 상세 페이지 UI 작업
  - 조회수, 좋아요 아이콘 표시

#### 4. 구현 결과 화면



### 통합 로그인 페이지 ui 제작

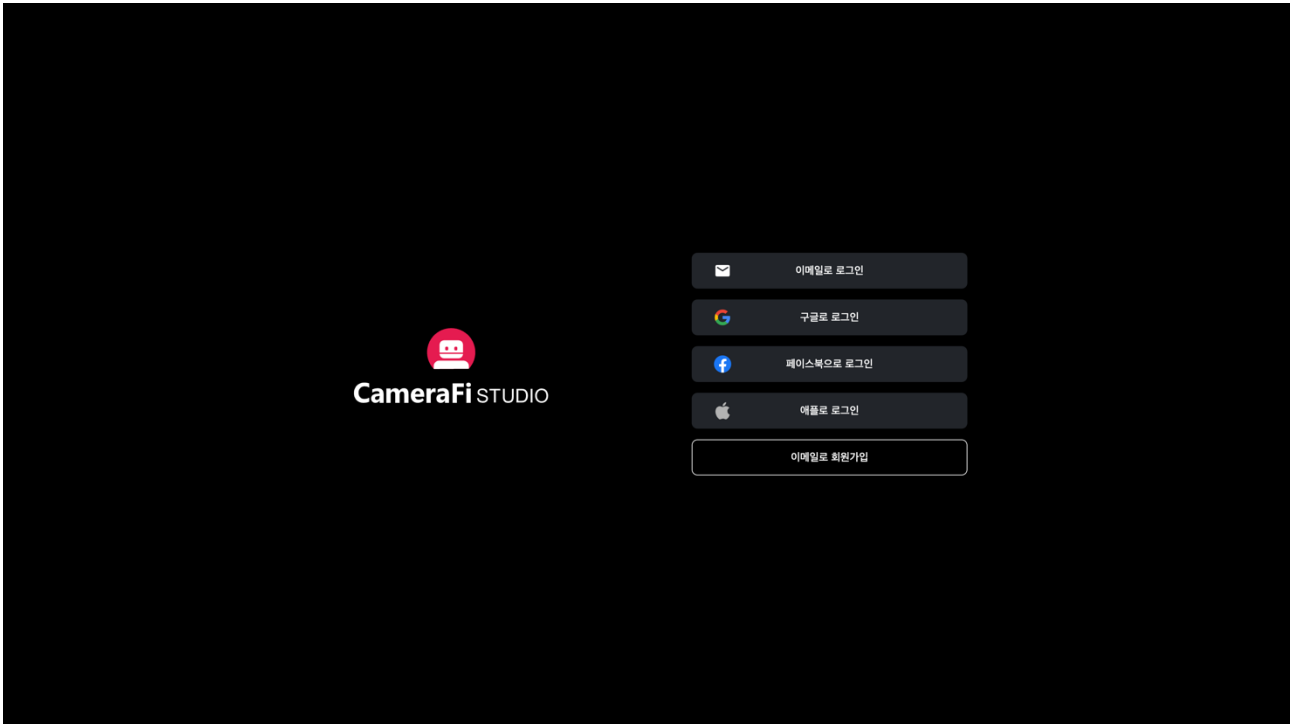
CamerFi에서 제공하는 여러가지 사이트들을 하나로 통합하기 위한 통합 로그인 페이지 ui 제작 작업

1. Firebase 개발 환경 설정 작업
  - Firebase emulator 설치 및 설정
  - Firebase Dev 설정
  - Firebase Hosting 설정
  - Hosting과 github 브랜치 연결
2. 통합 로그인 페이지 구성
  - CameraFi 로고
  - 이메일, 구글, 애플, 페이스북 로그인 버튼
    - 각 로그인 버튼에 해당되는 icon 삽입
  - 회원가입 버튼
3. 통합 로그인 페이지 구현 방식
  - 이메일 로그인 버튼 클릭 시 이메일 로그인 페이지로 이동
  - 구글, 애플, 페이스북 로그인 버튼 클릭 시 firebase에서 제공하는 api를 사용하여 redirect로 각 sns 로그인 페이지로 이동
  - Firebase 정보를 불러올 때까지 Login Process ui를 띄우다 불러오기가 완료되면 통합 로그인 페이지 ui 표시

4. UI 작업

- UI 작업을 위하여 bootstrap과 mdl 사용

5. 제작한 통합 로그인 페이지 UI



## 통합 이메일 로그인 페이지 UI 제작

통합 로그인 페이지에서 이메일로 로그인 버튼 클릭 시 이동되는 이메일 로그인 페이지 ui 제작 작업

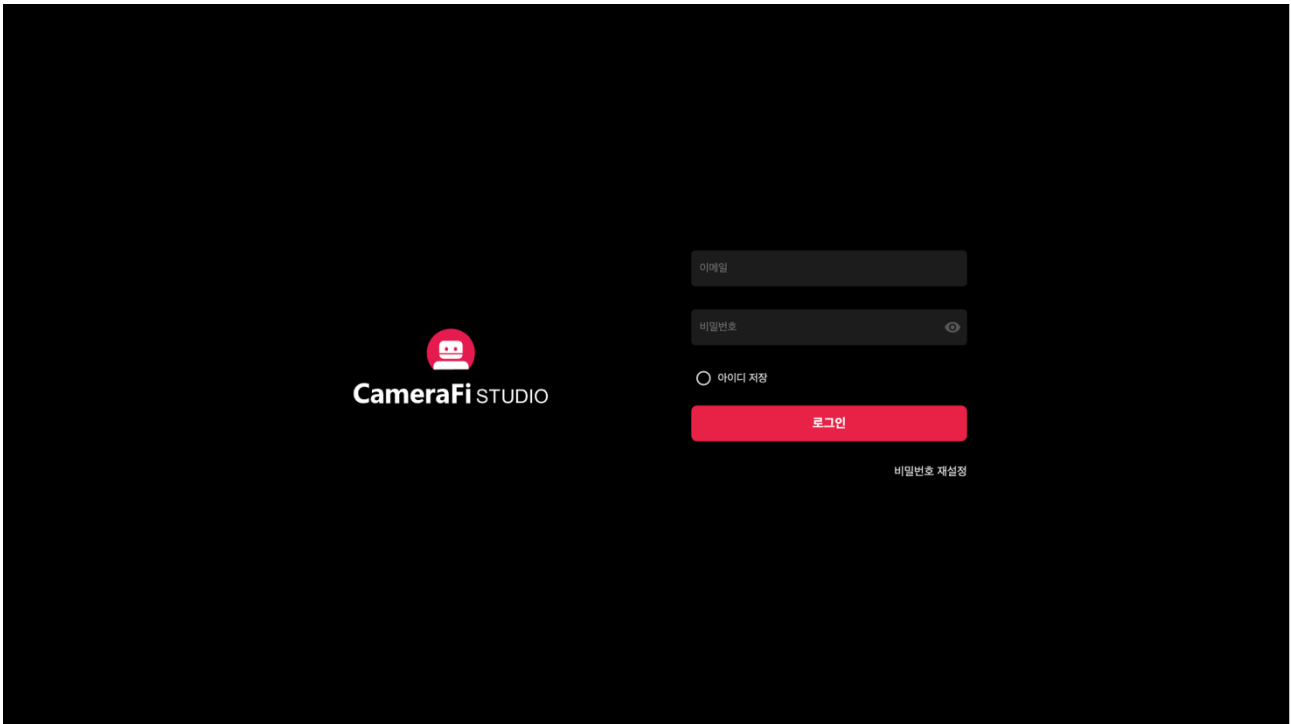
1. 이메일 로그인 페이지 구성

- CameraFi 로고
- 이메일, 비밀번호, input 입력 창
- 각 input별 오류 메시지 출력 창
- 비밀번호 보이기, 가리기 아이콘
- 아이디 저장 체크박스
- 로그인 버튼
- 비밀번호 재설정 버튼

## 2. 회원가입 페이지 구현 방식

- 각 input별 제한 조건에 따라 오류 메시지 변경
- 모든 input 제한 조건 충족 시 로그인 버튼 클릭 가능
- 로그인 성공 시에만 아이디 저장 가능

## 3. 제작한 회원가입 페이지 UI



## 통합 회원가입 UI 제작

로그인 페이지에서 이메일로 회원가입 버튼 클릭 시 이동되는 회원가입 페이지 ui 제작 작업

### 1. 회원가입 페이지 구성

- 카메라 파이 회원가입 문구
- 이메일, 닉네임, 비밀번호, 비밀번호 확인 input 입력 창
- 각 input별 오류 메시지 출력 창
- 비밀번호, 비밀번호 확인 보이기/가리기 아이콘
- 회원 가입 버튼

## 2. 회원가입 페이지 구현 방식

- 각 input별 제한 조건에 따라 오류 메시지 변경
- 모든 input 제한 조건 충족 시 회원가입 버튼 클릭 가능

## 3. 제작한 회원가입 페이지 UI

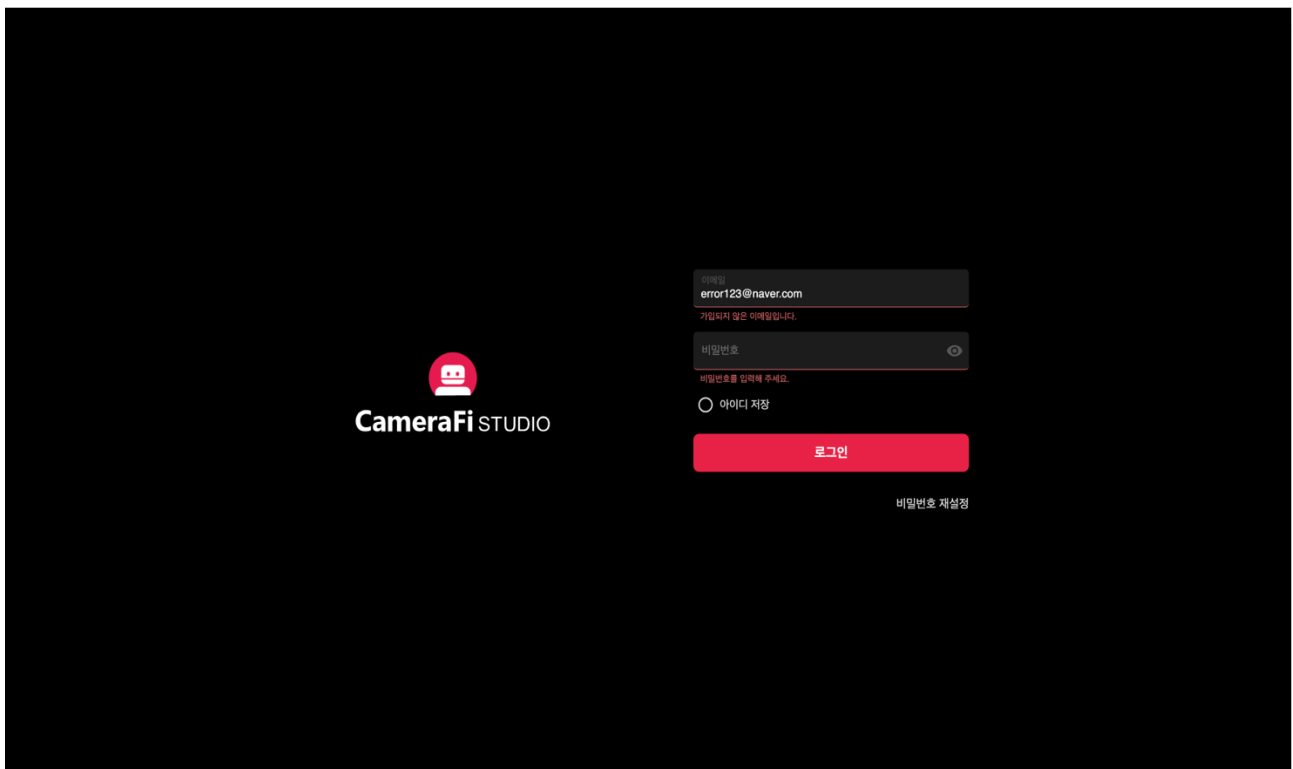
## 이메일 로그인 페이지 오류 메시지 구현

### 이메일 로그인 페이지에서 input별 오류 메시지 구현

#### 1. 이메일 input 오류 메시지 출력 케이스

- 이메일 input을 공란을 했을 시
  - 이메일을 입력해 주세요
- 유효하지 않은 이메일 형식을 입력 했을 시
  - 올바른 이메일 주소를 입력해 주세요
- 가입되지 않은 이메일 주소를 입력 했을 시
  - 가입되지 않은 이메일 입니다

2. 비밀번호 input 오류 메시지 출력 케이스
  - 비밀번호 input을 공란을 했을 시
    - 비밀번호를 입력해 주세요
  - 잘못된 비밀번호 입력 했을 시
    - 비밀번호가 틀렸습니다. 확인 후 다시 시도해주세요.
3. 이메일 로그인 페이지 오류 메시지 출력 화면

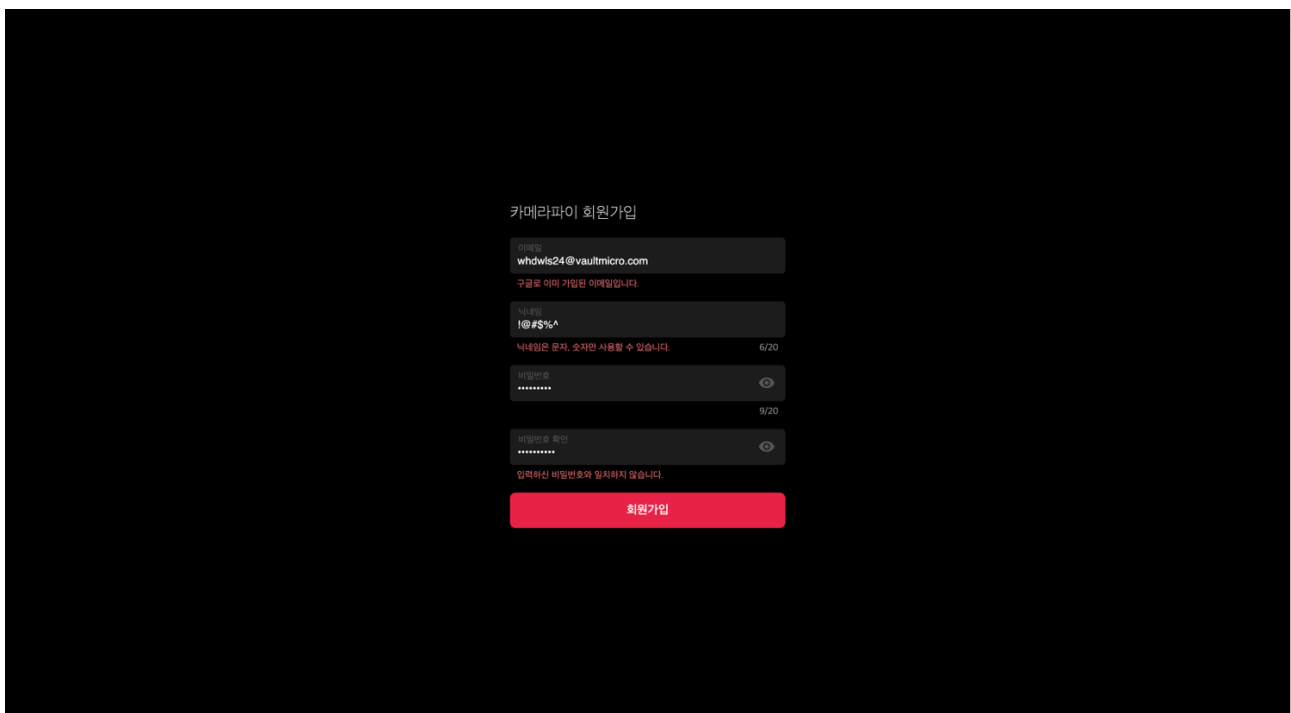


## 통합 회원가입 페이지 오류 메시지 구현

통합 회원가입 페이지에서 input별 오류 메시지 구현

1. 이메일 input 오류 메시지 출력 케이스
  - 이메일 input을 공란을 했을 시
    - 이메일을 입력해 주세요
  - 유효하지 않은 이메일 형식을 입력 했을 시
    - 올바른 이메일 주소를 입력해 주세요

- 이미 가입된 이메일 주소를 입력했을 시
  - 00로 이미 가입된 주소입니다 (00은 가입한 provider)
- 2. 닉네임 input 오류 메시지 출력 케이스
  - 닉네임 형식 : 문자, 숫자로 구성된 1~20자
  - 닉네임 input을 공란을 했을 시
    - 닉네임을 입력해 주세요
  - 유효하지 않은 닉네임을 입력 했을 시
    - 닉네임은 문자, 숫자만 사용할 수 있습니다
- 3. 비밀번호 input 오류 메시지 출력 케이스
  - 비밀번호 형식 : 문자, 숫자, 특수문자로 구성된 8~20자
  - 비밀번호 input을 공란을 했을 시
    - 비밀번호를 입력해 주세요
  - 유효하지 않은 비밀번호를 입력 했을 시
    - 비밀번호는 문자, 숫자, 특수문자를 사용하여 8~20자로 입력해 주세요
- 4. 비밀번호 확인 input 오류 메시지 출력 케이스
  - 비밀번호 확인input을 공란을 했을 시
    - 비밀번호 확인을 입력해 주세요
  - 비밀번호 입력 값과 다른 값을 입력 했을 시
    - 입력하신 비밀번호와 일치하지 않습니다.
- 5. 이메일 로그인 페이지 오류 메시지 출력 화면



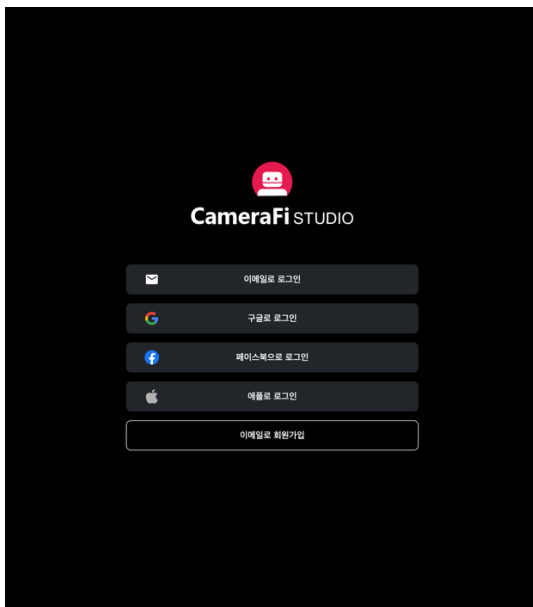


## 제작한 통합 로그인 페이지들 화면 비율별 ui 제작

컴퓨터, 태블릿, 모바일 등의 여러 화면 비율에 대응하기 위한 반응형 ui 제작

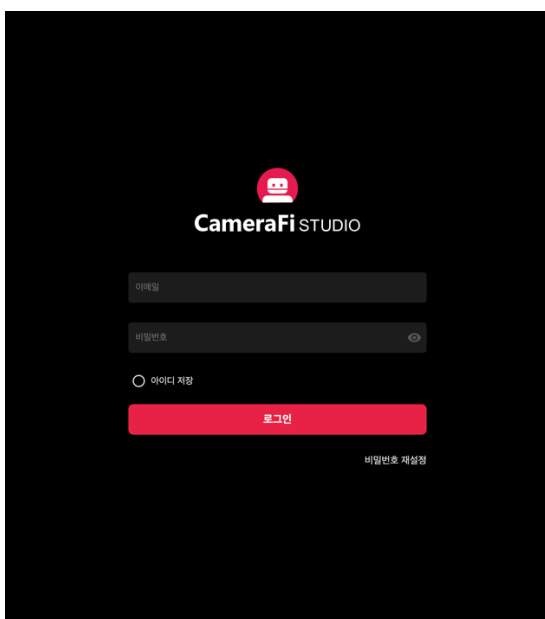
1. 화면 비율에 대한 변경 감지 및 대응을 위하여 media 사용
  - 모바일, 태블릿, 컴퓨터 등의 3개의 케이스로 나뉘어 css 설정
2. 제작한 화면 비율별 ui
  - 통합 로그인 페이지

### ■ 태블릿

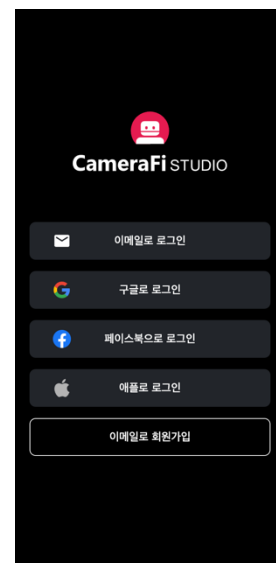


- 이메일 로그인 페이지

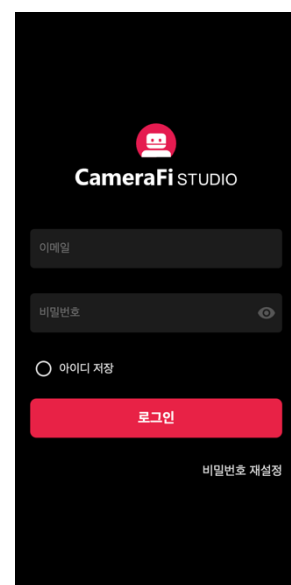
### ■ 태블릿



### 모바일



### 모바일



- 통합 회원가입 페이지

■ 태블릿

카메라파이 회원가입

이메일

이메일 인증을 위해 정확한 이메일을 입력해주세요

닉네임

20자 이하, 문자/숫자 사용 가능 0/20

비밀번호

8-20자, 문자/숫자/특수문자 사용 가능 0/20

비밀번호 확인

회원가입

모바일

카메라파이 회원가입

이메일

이메일 인증을 위해 정확한 이메일을 입력해주세요

닉네임

20자 이하, 문자/숫자 사용 가능 0/20

비밀번호

8-20자, 문자/숫자/특수문자 사용 가능 0/20

비밀번호 확인

회원가입

## 10월 실습을 통하여 느낀점

경기 상세 페이지에 조회수와 좋아요 기능을 추가하면서 초기에 DB 구조를 설정하는 것이 매우 중요함을 깨달았다. 조회수와 좋아요 기능을 개발하면서 그 도중에 DB 구조를 변경하려니 매우 까다로운 작업이었고 그에 따라 초기에 DB 구조를 효율적으로 설계를 잘 해놓는 것이 너무나 중요한 작업이라는 것을 깨달았다. 또한 통합 로그인 페이지를 개발하면서 이전에 많이 사용해보지 못했던 계정 관련 firebase API들을 많이 검색하며 사용해보고, 그 과정에서 많은 API 관련 문서들을 확인해보고 문서를 통해 API 사용법을 터득할 수 있었던 좋은 기회였던 것 같다.