IPP현장실습 (11)월 현장실습 일지

학부(과)	컴퓨터 소프트웨어학과	학년	4	학번	2016726001
지도교수	고광용	실 습 학생명	원종진	지 도 담당자	권시현 (인)
실습기관(기업)명	볼트마이크로		NCS세분류	응용SW엔지니어링	
실습기간	2022년 7월 1일 ~ 2022년 12월 31일 까지 (27주간)				

기간		주요 업무
1주차	실습내용	선수 목록 페이지 레이아웃 작업 선수 소개 명단 테마 3 제작
	교육내용	코드 리뷰 및 피드백
2주차	실습내용	선수 목록 페이지 테마 탭 구현 및 테마 별 연결 작업 선수 목록 오버레이 애니메이션 추가 및 오버레이 on/off 추가
	교육내용	코드 리뷰 및 피드백
3주차	실습내용	스코어보드 공유 버튼 추가 통합로그인 오류 수정
	교육내용	Token handler 관련 교육
4주차	실습내용	통합 로그인 회원가입 완료 페이지 제작
	교육내용	callbackURL 핸들링
5주차	실습내용	국가 / 언어 타입 저장 로직

	교육내용	국가 저장 api 관련 교육

현장실습 주요내용

선수 목록 페이지 레이아웃 작업

새로운 컨텐츠인 선수 명단 추가를 위하여 선수 목록 오버레이 페이지의 기본적인 틀 레이아웃 작업

1. 새로운 선수 목록 페이지 생성

- URL, 미리보기, 선수 목록 탭, 테마 탭으로 구성
- 경기 상세 페이지에서 버튼으로 이동

- 선수 정보 데이터를 가져와서 선수 목록 탭에 적용

- URL 컴포넌트는 컨트롤 페이지와 선수 목록 오버레이 페이지가 공동으로 사용
  - ScoreboardURL → OverlayURL로 변경 뒤 공용 molecule 폴더로 이동
  - OverlayURL 컴포넌트가 url 값을 받아오는 방식으로 변경

선수 명단 소개 테마 3 제작

경기 선수 목록 테마 3 제작

1. Html, css 작업

- 제작한 테마 디자인

팀1

데헤아	GK	1
루크 쇼	LB	23
리산드로 마르티네스	CB	6
라파엘 바란	CB	19
디오구 달롯	RB	20
크리스티안 에릭센	CM	14
카제미루	CM	18
제이든 산초	LM	25
브루노 페르난데스	CAM	8
안토니	RM	21
마커스 래시포드	ST	10

Team2Team2

데헤아	GK	1
루크 쇼	LB	23
리산드로 마르티네스	CB	6
라파엘 바란	CB	19
디오구 달롯	RB	20
크리스티안 에릭센	CM	14
카제미루	CM	18
제이든 산초	LM	25
브루노 페르난데스	CAM	8
안토니	RM	21
마커스 래시포드	ST	10

2. 제작한 테마 리액트 프로젝트와 연결

- 선발, 후보선수 중 선발 선수만 리스트에 표시. 이메일, 구글, 애플, 페이스북 로그인 버튼
- 각 선발 선수 목록의 수에 따라 리스트 높이 자동 조정
- 짝수 번째 선수들에게는 더 연한 색의 배경색 스타일 적용

맨유

마커스 래시포드	FW	10
제이든 산초	MF	25
브루노 페르난데스	MF	8
안토니	MF	21
프레드	MF	17
카세미루	MF	18
루크 쇼	DF	23
리산드로 마르티네스	DF	6
라파엘 바란	DF	19
디오구 달롯	DF	20
다비드 데헤아	GK	1

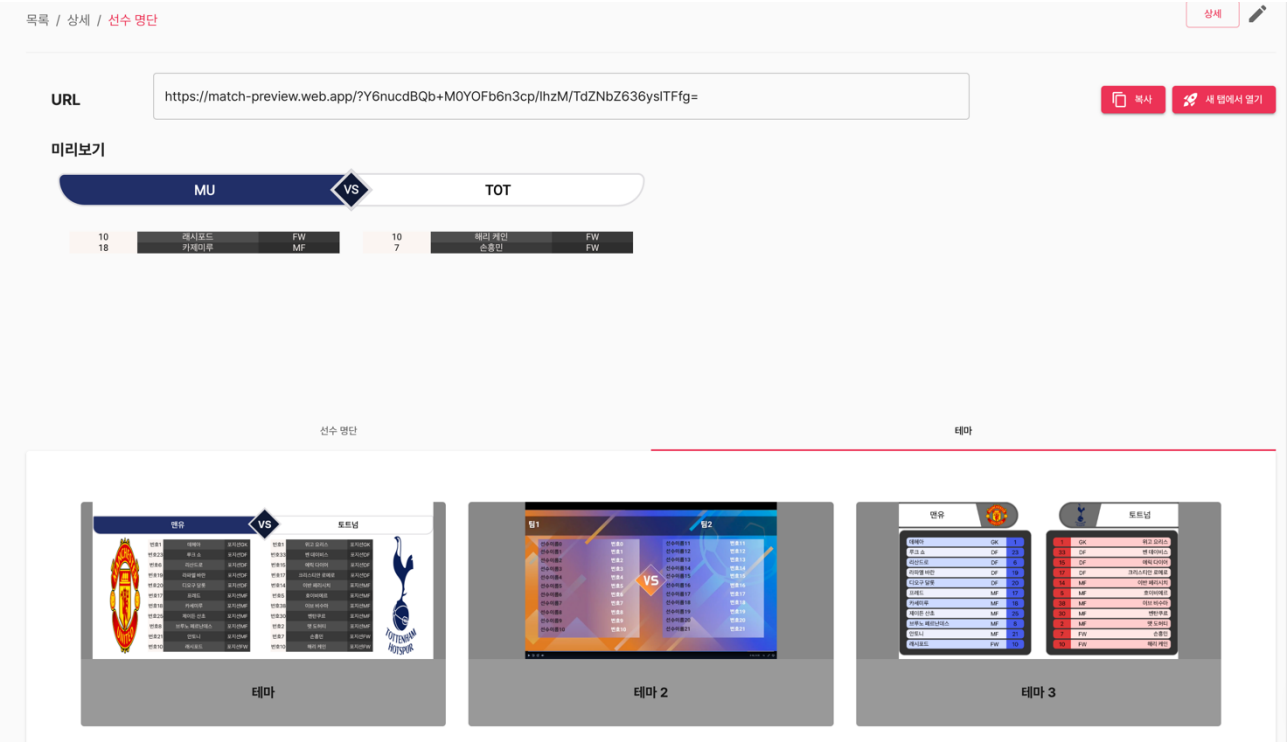
토트넘

7	FW	손흥민
10	FW	해리 케인
14	MF	이반 페리시치
38	MF	이브 비수마
5	MF	에밀 호이비에르
30	MF	벤탄쿠르
12	MF	에메르송 로얄

선수 목록 페이지 테마 탭 구현 및 테마 별 연결 작업

통합 로그인 페이지에서 이메일로 로그인 버튼 클릭 시 이동되는 이메일 로그인 페이지 ui 제작 작업

1. DB 구조에 Overlay 추가
- Overlay 폴더 안에 theme들이 들어가 있는 구조
- Overlay가 추가된 DB 구조에 따라 RDB 구조에 Overlay-theme 추가
- DB와 RDB 불러오는 것 수정
2. 테마 박스 생성 작업
- 테마 박스에서 테마 이미지 불러오기
- Firestore에 Overlay 썸네일 폴더를 만들고 테마 썸네일 저장
- Overlay 썸네일 폴더에 접근하여 모든 테마 썸네일을 배열로 불러옴
- 테마 박스 시 preview 변경을 위한 react 프로젝트와 연결 필요
3. React 프로젝트 연결
- 테마 목록을 불러오는 getOverlayTheme 함수 오류 수정

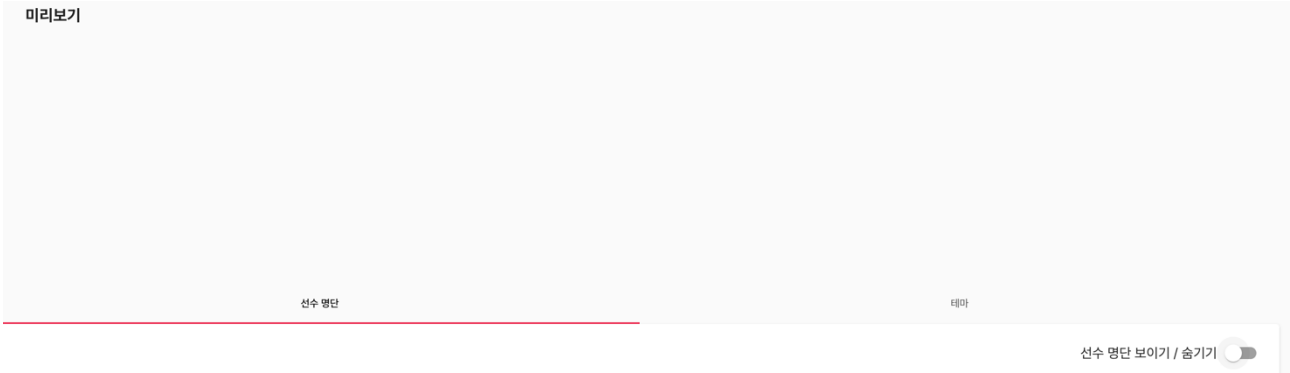


선수 목록 오버레이 애니메이션 추가 및 오버레이 on/off 추가

선수 목록 오버레이를 키고 끌 때 오버레이가 서서히 나타나고 사라지는 애니메이션 추가

1. 선수 목록 오버레이 on/off 추가

- Firebase Overlay에 isOverlayShow 추가
- RDB 수정
- on일 땐 서서히 나타나는 애니메이션
- off일 땐 서서히 사라지는 애니메이션
- 테마 변경 시 on/off는 on으로 초기화
- 테마 클릭시 서서히 나타나는 애니메이션 디폴트로 설정
  - ■ 각 테마 컴포넌트를 변경하는 것에서 공용 컴포넌트가 opcity를 변경하는 것으로 로직 변경



스코어보드 공유 버튼 추가

경기 상세 페이지 공유 기능 추가

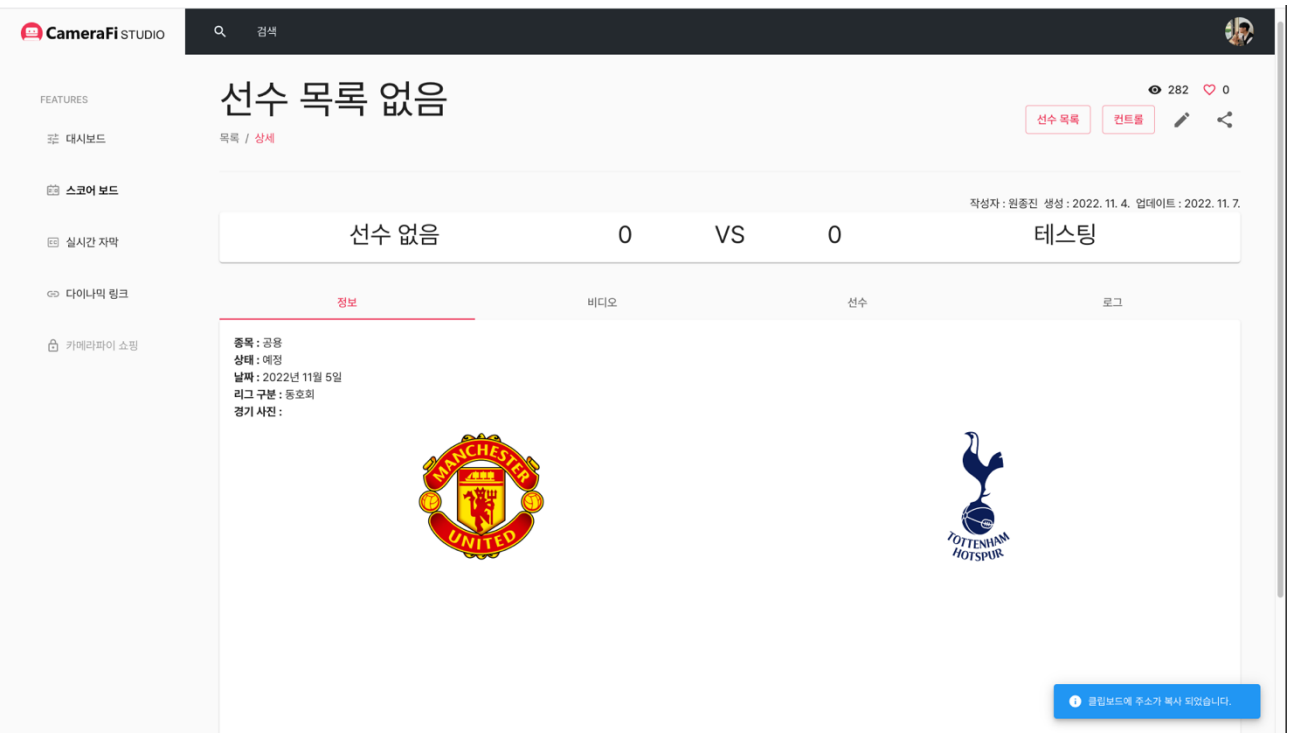
1. 공유 버튼 추가

- MUI icon에서 공유 버튼 추가
- 사용자가 경기에 등록한 사진 중 첫 번째 사진을 meta image로 넘김
- 사용자가 등록한 사진이 없다면 디폴트 meta Image를 보여줌
- meta Title로는 경기 명을 넘김

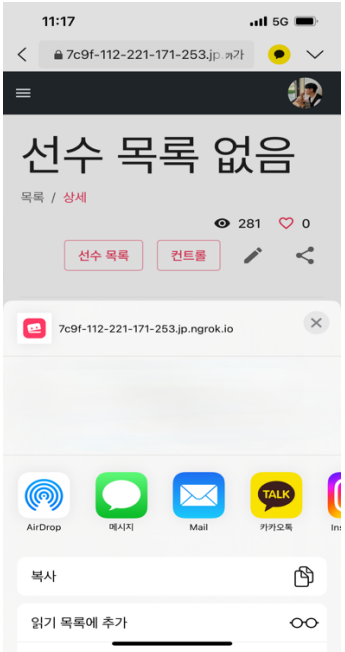
2. customMeta의 값이 제대로 넘어오지만 meta 태그의 content에 적용되지 않는 문제 해결

- console에는 값이 제대로 찍히는 것 확인
- meta 태그의 content 값을 강제 변경 하였더니 정상적으로 변경되는 것 확인

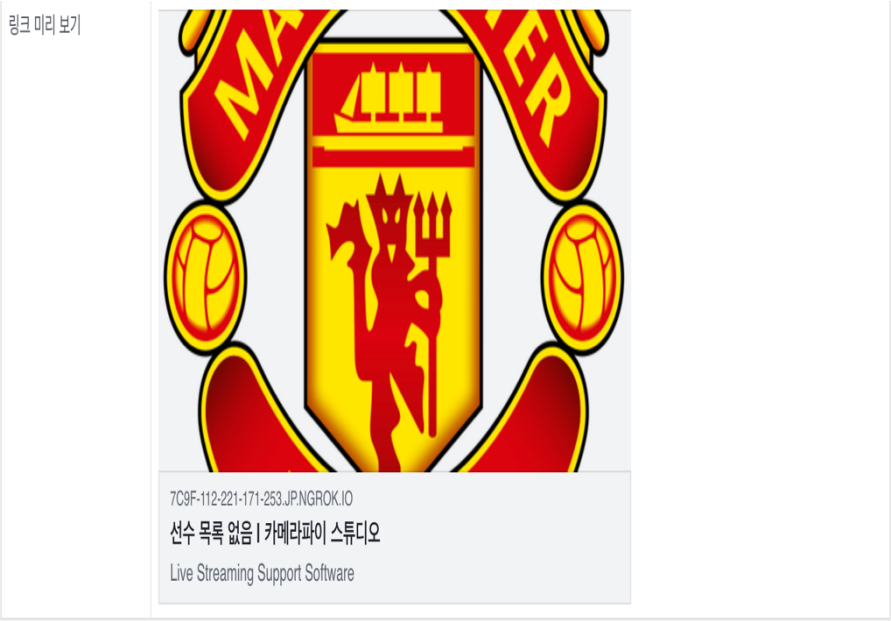
3. 사용자가 해당 경기 상세 페이지의 공유 버튼을 누르면 본 페이지가 아닌 공개 스코어보드 페이지의 주소 복사로 변경
- 경기 상세 페이지의 링크 주소를 그대로 복사하게 된다면 로그인 하지 않은 사용자가 볼 수 없기 때문에 공유 스코어보드 페이지의 주소 복사
- 공개 스코어보드에서 meta 태그 작업
4. 공개 스코어보드에서 DashboardHeader가 아닌 Head 컴포넌트로 직접 meta 데이터를 전달하도록 수정
- matchId를 통하여 경기 이름, 경기 썸네일을 가져와서 meta 데이터에 전달
- matchData를 get하기 전에 Head 컴포넌트가 먼저 return 되어 메타 데이터가 matchData가 아닌 디폴트 메타데이터를 사용하는 것을 확인
5. matchData의 undefined를 방지하기 위하여 Serversideprops에서 matchData를 가져온 후 경기 상세 페이지 컴포넌트의 props로 넘겨줌
- ServerSideProps가 matchData 타입을 지원하지 않는 오류 수정
- 메타 태그 적용 완료
6. 결과 화면
- Desktop 환경



- 모바일 환경



- 메타 태그



- 메타 태그

통합 로그인 오류 수정

통합 로그인 과정의 각종 오류 수정

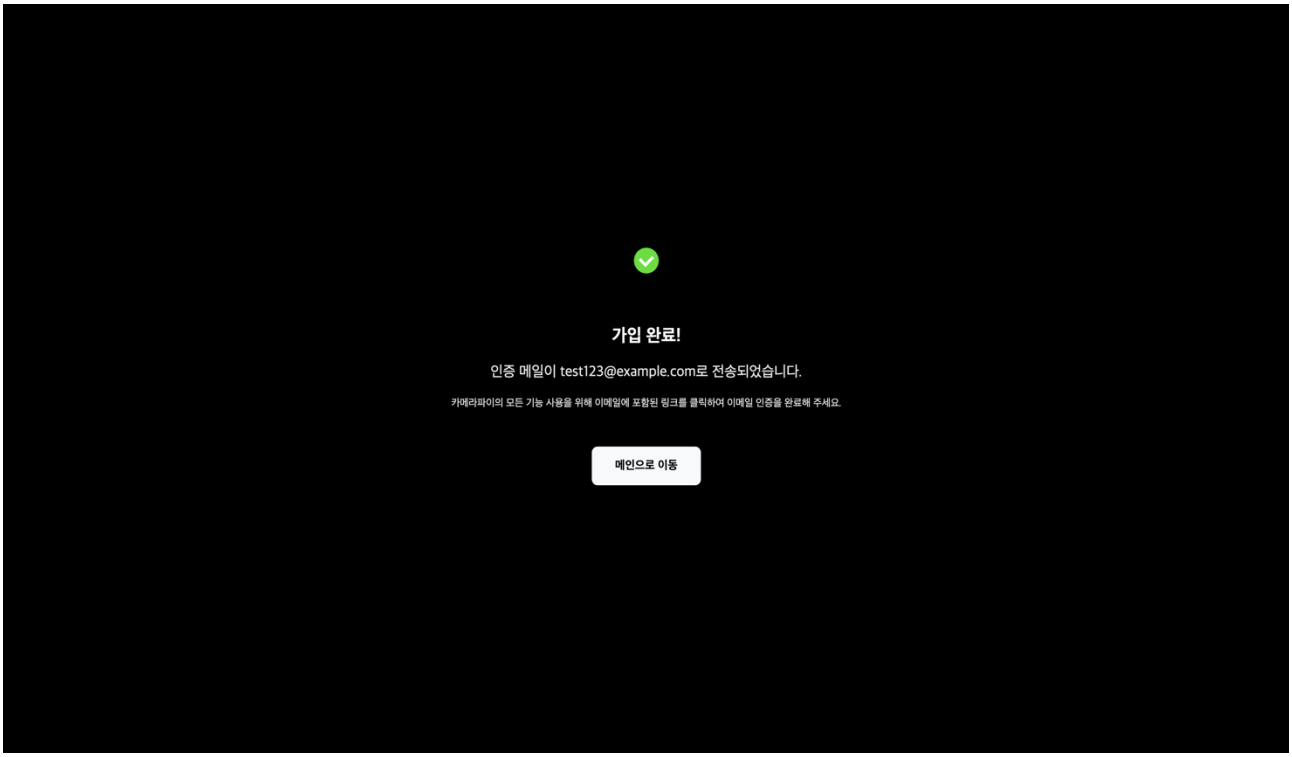
1. userExistProvider가 제대로 처리되지 않는 부분 수정
2. 로그인 성공 시 반환되는 token undefined 수정
3. font style 적용 안되는 것 수정
4. 페이지 이동시 url 뒤에 callbackURL 값 붙도록 수정

통합 로그인 회원가입 완료 페이지 제작

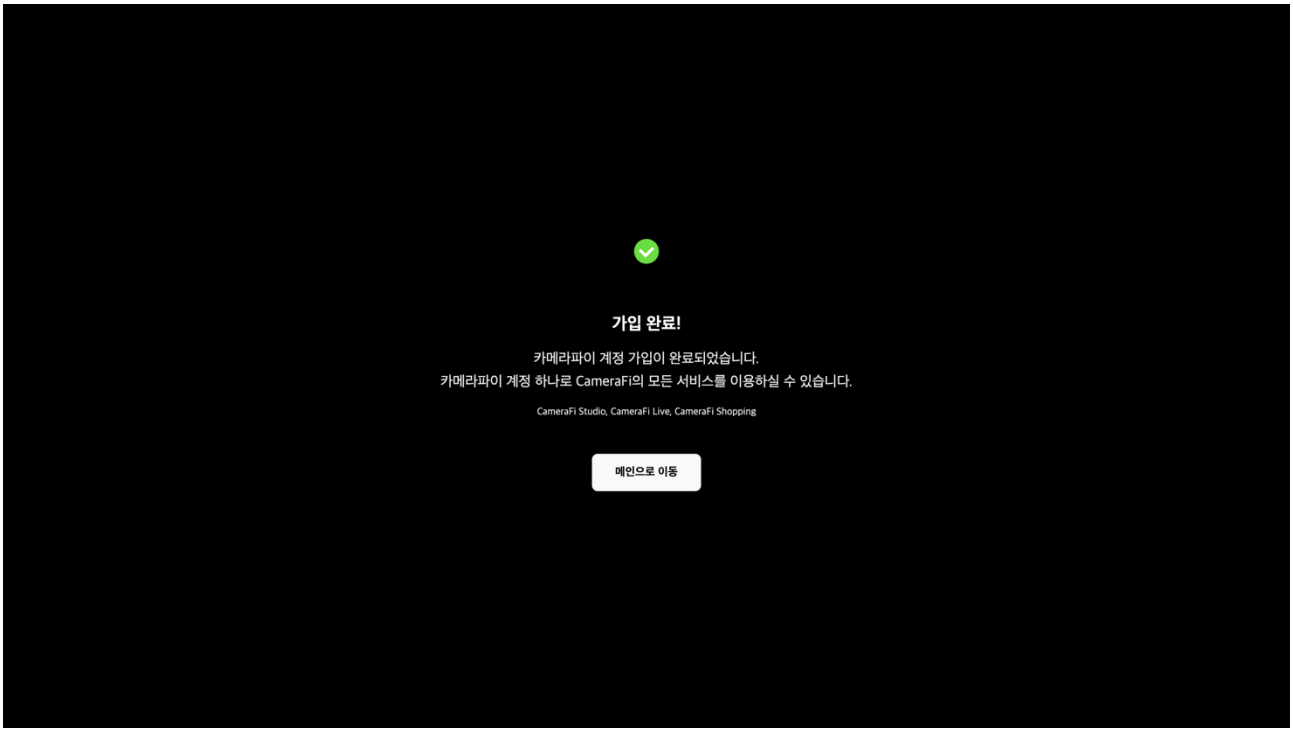
컴퓨터, 태블릿, 모바일 등의 여러 화면 비율에 대응하기 위한 반응형 ui 제작

1. 피그마 시안 반영 UI 제작
- 화면 비율별 ui 자동 반영
2. 이메일 회원가입 시 가입 완료 페이지에 가입한 이메일 주소와 token 값 전달
- callbackURL값에 이메일 주소값을 추가로 저장하여 읽어오는 방식

3. 소셜 회원가입 완료 페이지는 이메일 회원가입이 아닌 가입되지 않은 사용자가 소셜 계정으로 소셜 로그인을 처음 했을 시에 표시
- 소셜 로그인 시 로그인 한 계정이 가입된 계정인지 아닌지 판별
- 가입된 계정이 아닐 시 소셜 회원 가입 완료 페이지로 이동
- 소셜 첫 로그인시 메인으로 이동하기 위한 token 값을 url에 추가하여 전달
4. 회원 가입 페이지에서 회원 가입 완료 페이지로 전달한 token을 통해 카메라파이 스튜디오 페이지 이동 시 custom token mismatch 오류 해결
5. 리팩토링
- 각 html script js 파일로 분리
- 공용 함수는 common.js로 분리
- 모든 함수 화살표 함수로 변경
- html event 함수 분리
- index, login, register, register_done js 파일 속 then 함수 async, await로 교체
6. 결과화면
- 이메일 회원가입



- 소셜 회원가입



국가 / 언어 저장

국가 / 언어 저장 로직 구현

1. 국가 저장

- ipify를 이용해서 ip 가져오고 가져온 ip를 https://ip2c.org/ API에 적용하여 국가 정보 가져오기를 구현

2. 언어 저장

- 웹에서 제공하는 navigator를 사용하여 구현

11월 실습을 통하여 느낀점

이번 달 실습 중 가장 어려움을 느꼈던 작업은 스코어보드 경기 상세 페이지의 공유 버튼 제작이다. 버튼 제작과 기능 구현 자체의 어려움은 없었지만 meta 태그가 제대로 적용되지 않는다는 것이 문제였다. 내가 넘겨준 값이 console에는 제대로 나오고 있으나 페이지를 공유하고 결과를 보면 내가 넘겨준 meta 태그 값이 제대로 적용되지 않고 있었다. 이 문제에 대한 원인을 정확히 몰라서 원인을 찾는데에만 꽤나 오랜 시간이 소요되었다. 하지만 원인을 찾는 과정에 있어서 수많은 테스팅과 디버깅을 하며 결국 원인을 찾을 수 있었고 개발자에게 버그의 원인을 찾는 일이 굉장히 어려운 일일 수 있다는 것을 깨달음과 동시에 버그나 오류가 발생했을 시에 내가 취해야 하는 행동이 무엇인지를 깨달을 수 있었던 것 같다.