1. 什么是分布式计算

简单来说，是把一个大型任务分割成许多小的任务来计算，然后把计算结果整合得出最后的结果。需要一个消息对列，一个消息推送者，和若干个消息接收者，也就是处理机器。

1. 分布式计算的特性
2. 计算任务分发
3. 程序一致性，订阅相同的消息队列，无需更改代码
4. 任意扩容
5. 容灾性，一个节点坏了不会影响其他节点。
6. 离线计算

对已经持久化的数据进行计算，不能实时响应。

1. storm简介

分布式的高容错的系统，有一个类似mapreduce的job的spout可以读取任意数据源，解决了hadoop只能读取hdfs数据的缺点。

1. 流式计算

是指数据能像液体一样不断地在各个节点之间流动。每个节点都可以对数据进行计算，然后产生新的数据，继续像水一样流动。