### ユニバーサルリンク/アプリリンクを使って QRコードでゲストログインできるようにする



Press Space for next page →



- **ਡ** 飯野陽平 (wheatandcat)
- 会社: 合同会社UNICORN 代表社員
- Blog: https://www.wheatandcat.me/
- 🌋 今までに作ったもの
  - memoir
  - OOMAKA
  - MarkyLinky

## 実装した機能の概要

- 以下のissueで実装
  - QRコードでユーザーを招待できるようにする
- 概要
  - ログインしているユーザーが招待用のQRコードを生成
  - QRコードを読み取ると、招待したユーザーがゲス<u>トログインできる</u>
- モチベーション
  - アプリの使用にはアカウント作成が必要
  - アプリ的に家族と共有して使用したいユースケースが多い
  - その際にアカウント作成を求めるのはハードルが高いので、QRコードでゲストログインできるように したい
  - QRコードの読み取りはアプリ内、アプリ外どちらでも可能にしたい

## 実装に必要な技術

- backend/アプリのゲストログインの実装
- QRコード作成/スキャン
- QRコードをスキャンした時にアプリに指定の動作をさせる

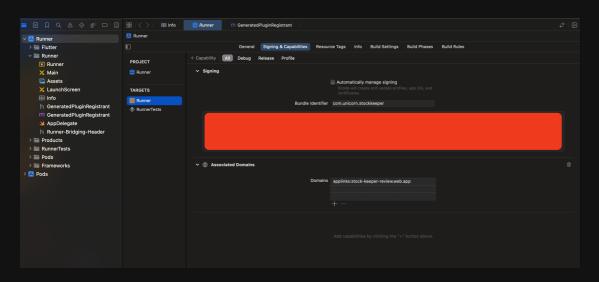
### 実装に必要な技術

- backend/アプリのゲストログインの実装
  - ゲストユーザーログインのトークンを発行してHeaderに設定して認証するミドルウェアを実装
- QRコード作成/スキャン
  - QRコード作成: qr\_flutter
  - QRコードスキャン: mobile\_scanner
- QRコードをスキャンした時にアプリに指定の動作をさせる
  - iOS: ユニバーサルリンク
  - Android: アプリリンク
  - 上記のリンクからアプリを起動するためのURLスキーム設定: go\_router

### ユニバーサルリンクとは

- Webサイトのリンクをクリックした時にiOSのアプリを起動させる仕組み
- Appleデバイス専用のディープリンクのためのプロトコル
- アプリを起動時にパラメータを付与することができるので、それを利用して特定の画面に遷移させることができる
- iOS 9以降で利用可能

## ユニバーサルリンクの実装①



- XCodeでアプリを開いて、CapabilitiesのAssociated Domainsを追加
- Associated Domainsに`applinks:\*\*\*.com`を追加

## ユニバーサルリンクの実装②

■ 先ほどのapplinksに設定をしたドメインの`.well-known/apple-app-site-association`で以下のjson を設定

- `appID`は`Apple Developerのteam id`と`bundle id`を組み合わせたものを指定
- これでiOS端末から`https://stock-keeper-review.web.app`を開いた時に、アプリがインストール済 みの場合にアプリが起動できる

## アプリリンクとは

- 先ほど説明したユニバーサルリンクのAndroid版
- Android 6.0以降で対応

## アプリリンクの実装①

#### AndroidManifest.xmlに以下を追加

```
<intent-filter android:autoVerify="true">
   <action android:name="android.intent.action.VIEW" />
   <category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />
   <category android:name="android.intent.category.BROWSABLE" />
   <data android:scheme="http" android:host="stock-keeper-review.web.app" />
   <data android:scheme="https" />
   </intent-filter>
```

`android:host` にアプリに遷移させたいドメインを指定

## アプリリンクの実装①

#### AndroidManifest.xmlに以下を追加

`android:host` にアプリに遷移させたいドメインを指定

## アプリリンクの実装②

■ 先ほどの`android:host`に設定をしたドメインの`.well-known/assetlinks.json`で以下のjsonを設定

- `sha256\_cert\_fingerprints`は`アプリの署名証明書`のSHA-256ハッシュ値を指定
- これでAndroid端末から`https://stock-keeper-review.web.app`を開いた時に、アプリがインストール済みの場合にアプリが起動できる

# go\_routerでURLスキーマを定義

以下のようにgo\_routerでURLスキーマを定義

```
final goRouter = GoRouter(
initialLocation: '/',
routes: [
  GoRoute(
       path: '/',
       name: "home",
       pageBuilder: (context, state) {
         return MaterialPage(key: state.pageKey, child: const AuthWrapper());
       },
       routes: [
        GoRoute(
           path: "guest/login/:code",
           name: "guest_login",
           pageBuilder: (context, state) {
             final code = state.pathParameters['code']!;
             return BottomSheetPage(builder: ( ) ⇒ ShareBottomSheet(code: code));
```

`https://stock-keeper-review.web.app/guest/login/xxxxxxx`のURLでゲストログインが可能

# go\_routerでURLスキーマを定義

以下のようにgo\_routerでURLスキーマを定義

```
path: "guest/login/:code",
```

`https://stock-keeper-review.web.app/guest/login/xxxxxxx`のURLでゲストログインが可能

## go\_routerでURLスキーマを定義

以下のようにgo\_routerでURLスキーマを定義

```
GoRoute(
 path: "guest/login/:code",
 name: "guest_login",
 pageBuilder: (context, state) {
   final code = state.pathParameters['code']!;
   return BottomSheetPage(builder: ( ) ⇒ ShareBottomSheet(code: code));
```

`https://stock-keeper-review.web.app/guest/login/xxxxxxx`のURLでゲストログインが可能

# 動作検証

- QRコードに招待URLを設定
- ※PRにアプリ内でQRコードを読み取るデモと、アプリ外でQRコードを読み取るデモの動画を貼っている

### まとめ

- ユニバーサルリンク/アプリリンクを使ってQRコードでゲストログインを作ることができた
- 設定箇所さえ分かれば、実装はそれほど難しくない
- ゲストの認証がHeaderに設定されたトークンのみ行っていてセキュリティ的には問題がある
- なので、この後Firebase App Checkを導入して端末以外からのアクセスを制限してカバーして機能完成予定

