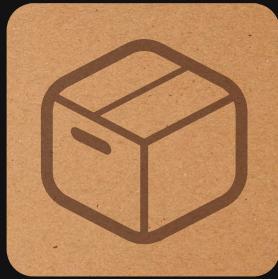


作成中のFlutterアプリの中間発表

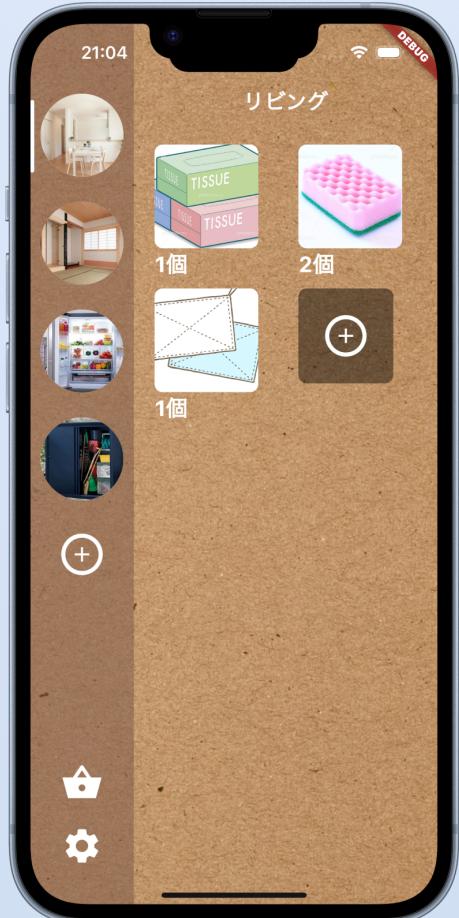


Press Space for next page →



自己紹介

- 飯野陽平 ([wheatandcat](#))
- 会社: 合同会社UNICORN 代表社員
- Blog: <https://www.wheatandcat.me/>
- 今までに作ったもの
 - [memoir](#)
 - [OOMAKA](#)
 - [MarkyLinky](#)



最近作っているアプリの紹介

- アプリ名: **Stock Keeper**
- 内容
 - 在庫管理アプリ
 - 家族で共有して使える
 - 家族で同じものを買いすぎないようにする

デザイン

- Figmaで作成
- 複雑な操作をしないシンプル設計
- 部屋を登録して、部屋ごとに在庫を管理できる



技術スタック

- Flutter
- NestJS
- Prism
- TiDB Serverless
- Cloud Run
- Firebase



デモをやる

デモの工程

iOSで起動

- ログイン
- アイテム登録
- `image_picker`、`image_cropper`の紹介
- VSCodeのデバッグ紹介

Androidで起動

- ログイン
- アイテム登録

webで起動

- ログイン

まとめ

- マルチプラットフォームの完成度が、かなり高い
- 画像アップロードは一部web専用の実装が必要だったが、他は同じコードで実装できている
 - Flutter以外にもマルチプラットフォーム系はあるが、現状Flutterが一番完成度が高い
- Flutter stable 3.22で**Wasm**がサポートされるので、さらにwebの品質が上がりそう
- Firebase Authenticationの実装が簡単
 - 以下のコマンド実行で全プラットフォームの初期設定が完了

- `$ flutterfire configure`

- 詳細は[こちら](#)

- Google開発なだけあり、Google産サービスとの連携が強い

ご清聴ありがとうございました 🎉