



Hao Wu Senior Front-end Engineer

CONTACT

<u>acphun@gmail.com</u>

+817043766865

wheatup @ GitHub

★ wheatup @ CodePen

<u>A Hao Wu @ StackOverflow</u>

wheatup @ Itch.io

in Hao Wu @ Linkedin

Hao Wu's Homepage

PROGRAMMING LANGUAGES

JavaScript *** CSS *** Regex *** **★★★★** HTML TypeScript $\bigstar \bigstar \bigstar \Delta \Delta$ Java $\bigstar \bigstar \bigstar \Delta \Delta$ C# $\bigstar \bigstar \bigstar \Delta \Delta$ PHP $\bigstar \bigstar \Delta \Delta \Delta$ $\star\star$ **Python**

SKILLS & TECHNIQUES

Vue **★★★☆ ★★★☆** React UI/UX/Animation ★★★★★ Node. is *** Git $\bigstar \bigstar \bigstar \bigstar \diamondsuit$ Linux $\bigstar \bigstar \bigstar \Delta \Delta$

LANGUAGES

中文 *** **English **** 日本語

Born in 1992 (Anhui, China). Senior front-end engineer. Experienced in back-end engineering/game development. Versatile, creative, efficient, and adaptive developer. Fast learner, curious. Interested in games, math, computer science, AI, etc.



2019/02 - Present

Lead Front-end Engineer @ Evolany Co., Ltd.

- Played a major part in developing main B2B product AnyBot™ using vanilla JavaScript/SCSS/PHP.
- Singlehandedly created <u>AnyBot™ App</u> using React Native.
- Singlehandedly created <u>Anyhook™ Chatbot</u> using Vue.js.
- · Wrote documentations for products and APIs.
- · In charge of front-end developer training.



2017/01 - 2019/02

Fullstack Engineer @ Nisshin Technology Co., Ltd.

- HTML5 game development using phaser/PIXI.
- Web development using bootstrap/jQuery/React.js/SCSS.
- Back-end development using Node.js/Java associated with MySQL.
- Image processing using PhotoShop.



2014/10 - 2017/01

Game Designer/Developer @ G-bits Network Technology Xiamen Co., Ltd.

- Designed & developed HTML5/mobile games with Unity/Phaser.
- Third party API(Wechat, QQ, etc) implementation.



2014/06 - 2014/10

Bootcamp @ Aptech Technology Co., Ltd.

- Web(HTML/CSS/JavaScript) training.
- · Java programming training.



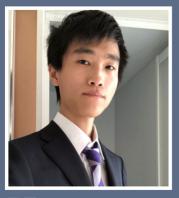
2010/09 - 2014/06

Bachelor Degree @ Electronic Engineering Institute of PLA

· Information Technology Major.

- Has more than 10k reputation on StackOverflow by answering questions.
- Has 100+ followers on CodePen and has multiple popular pens with hundreds of likes.
- Has around 100 followers on GitHub and multiple repositories with over 100 stars.
- Participated in several open source projects with post requests being merged.
- Created a Chrome extension called <u>Twitch Chat Danmaku</u>, has 10k+ weekly users with ranting of 4.5+ stars.
- Created an indie multiplayer game called the WTFGame (2016) with thousands of players online at the same time.





吴昊

高级前端工程师

联系我

- <u>acphun@gmail.com</u>
- <u>+817043766865</u>
- wheatup @ GitHub
- wheatup @ CodePen
- wheatup @ Itch.io
- in Hao Wu @ Linkedin
- 会員的主页

编程语言

JavaScript *** CSS *** 正则表达式 *** HTML **★★★☆** *** TypeScript ★★★☆☆ Java C# *** ★★☆☆☆ **PHP** **** Python

技术栈

Vue
★★★★

React
★★★★

UI/UX/动画
★★★★

Node.js
★★★★

Git
★★★★

Linux
★★★★

语言

中文 ★★★★ English ★★★★ 日本語 ★★★☆☆ 1992年10月生于中国安徽。高级前端工程师,并且对于后端/游戏开发也有着丰富的涉猎。杂学、具有创造力、高效率、高适应能力的开发者。学习效率高,富有好奇心。对于游戏、数学、计算机科学与AI有着浓厚的兴趣。

😩 2019/02 - 至今

前端开发主程 @ Evolany有限公司(日本)

- 使用原生JavaScript/SCSS与PHP协同开发了社内B2B项目AnyBot™。
- 单人完成了AnyBot™APP, 使用了React Native。
- 单人完成了Anyhook™聊天页面,使用了Vue.js。
- 为产品与API撰写手册与文档(英文)。
- 对新人前端工程师予以培训。

2017/01 - 2019/02

全栈工程师 @ 日进科技有限公司(日本)

- 使用phaser/PIXI开发HTML5游戏。
- 使用bootstrap/jQuery/React.js/SCSS等开发网页。
- 使用Node.js/Java/MySQL开发后台服务。
- 使用PhotoShop进行图像处理。

2014/10 - 2017/01

游戏策划/开发 @ 厦门吉比特网络技术股份有限公司

- 策划并使Unity/Phaser开发HTML与手机游戏。
- 第三方服务接入(微信、QQ等)。

培训 @ 北京阿博泰克信息技术有限公司

- Web开发(HTML/CSS/JavaScript)培训。
- Java开发培训。

2014/06 - 2014/10

2010/09 - 2014/06

本科毕业 @ 中国人民解放军电子工程学院

• 信息安全与网络管理专业。

• 在StackOverflow回答专业问题获得10k+声望。

- 在CodePen拥有100+关注并且有多个pen有着上百的Like。
- 在GitHub拥有近百的关注,并且有多个repo(非fork)获得100+星星。
- 通过发送PR参与了多个开源项目的开发。
- 开发了chrome浏览器扩展Twitch聊天弹幕,有着10k+的活跃用户并且评分高于4.5+星。
- 创造了多人在线独立游戏WTFGame并且有着上千人同时在线(2016)。







ゴ ハオ 呉昊 <u>シニアフロ</u>ントエンジニア

連絡先

- <u>acphun@gmail.com</u>
- +817043766865
- wheatup @ GitHub
- wheatup @ CodePen
- wheatup @ Itch.io
- in Hao Wu @ Linkedin
- ♣ 呉昊のホームページ

プログラミング言語

JavaScript *** CSS *** 正規表現 *** HTML **★★★☆** TypeScript *** ★★★☆☆ Java C# *** PHP ★★☆☆☆ *** Python

スキル

★★★☆ Vue **★★★☆** React UI/UX **★★★☆** Node.js *** Git **★★★☆** Linux **★★★☆**☆

言語

*** 中文 English **★★★☆** 日本語 ★★★☆☆

Œ

私は1992年10月生まれ、中国安徽省出身です。リードフロントエンジニアでありなが ら、バックエンドの開発やゲーム開発にも興味がもっています。私はいろんな分野の知 識に興味があり、ゲームや数学、コンピューターサイエンスやAIにも深く興味をもって います。また、私は学習効率が高く、好奇心旺盛で、創造力と高い効率性と柔軟性を持 つ開発者です。

😩 2019/02 - 現在

リードエンジニア @ エボラニ株式会社

- JavaScript/SCSSとPHPでB2BプロジェクトAnyBot™を共同開発。
- React NativeでAnyBot™アプリを独立開発。
- Vue.jsでAnyhook™チャットボットを独立開発。
- 製品与APIのマニュアルおよび仕様書作成(英語)。
- 新人フロントエンジニアの研修を担当。

2017/01 - 2019/02

エンジニア ® <u>日進サイエンティア</u>

- Phaser/PIXIでHTML5ゲームを開発。
- Bootstrap/jQuery/React.js/SCSSでのウェブページ開発。
- Node.js/Java/MySQLでバックエンドの開発。
- PhotoShopでの画像編集。

2014/10 - 2017/01

ゲームデザイン/開発 @ 株式会社G-bitsネットワークテクノロジー(中国)

- ゲームデザイン及びUnity/Phaserを利用したHTMLとスマホゲームの開発。
- 外部APIとの連携(WeChat、QQ等)。

2014/06 - 2014/10

研修 @ Aptech情報技術株式会社

- Web開発(HTML/CSS/JavaScript)研修。
- Java開発研修。

2010/09 - 2014/06

大学卒業 @ 中国人民解放軍電子工程学院

• 情報安全とネットワーク管理 専攻。

成果と作品

• <u>StackOverflow</u>上での回答が12000以上のREPUTATIONを獲得。

- CodePen上で100+のフォロワーがいる、100以上LIKEのpenがもつ。
- GitHubで100以上のフォロワーさらに複数のrepo(forkではないもの)で100以上の☆が えっている。
- PRから複数のオープンソースプロジェクトの開発にも参加。
- Chromeブラウザの拡張機能「Twitchチャット弾幕」を開発、1万アクティブユーザー と4.5ポイントの高評価を得ている。
- オンライン独立ゲーム「WTFGame」を開発、数千人同時オンラインでのプレイを実 現(2016)。