

FTP server pro obsluhu velkého počtu požadavků

Prezentace systému

Obsah

- Zadání
- Technologie
- Design systému
- Schéma

Zadání

- Více vláknový server
- 1 serverové vlákno obsluhuje více požadavků
- FTP funkce (navazování, ukončování, základní příkazy)
- Práce s daty (vytváření adresářů, přejmenování, mazání)
- Logování spojení
- Konzolové rozhraní

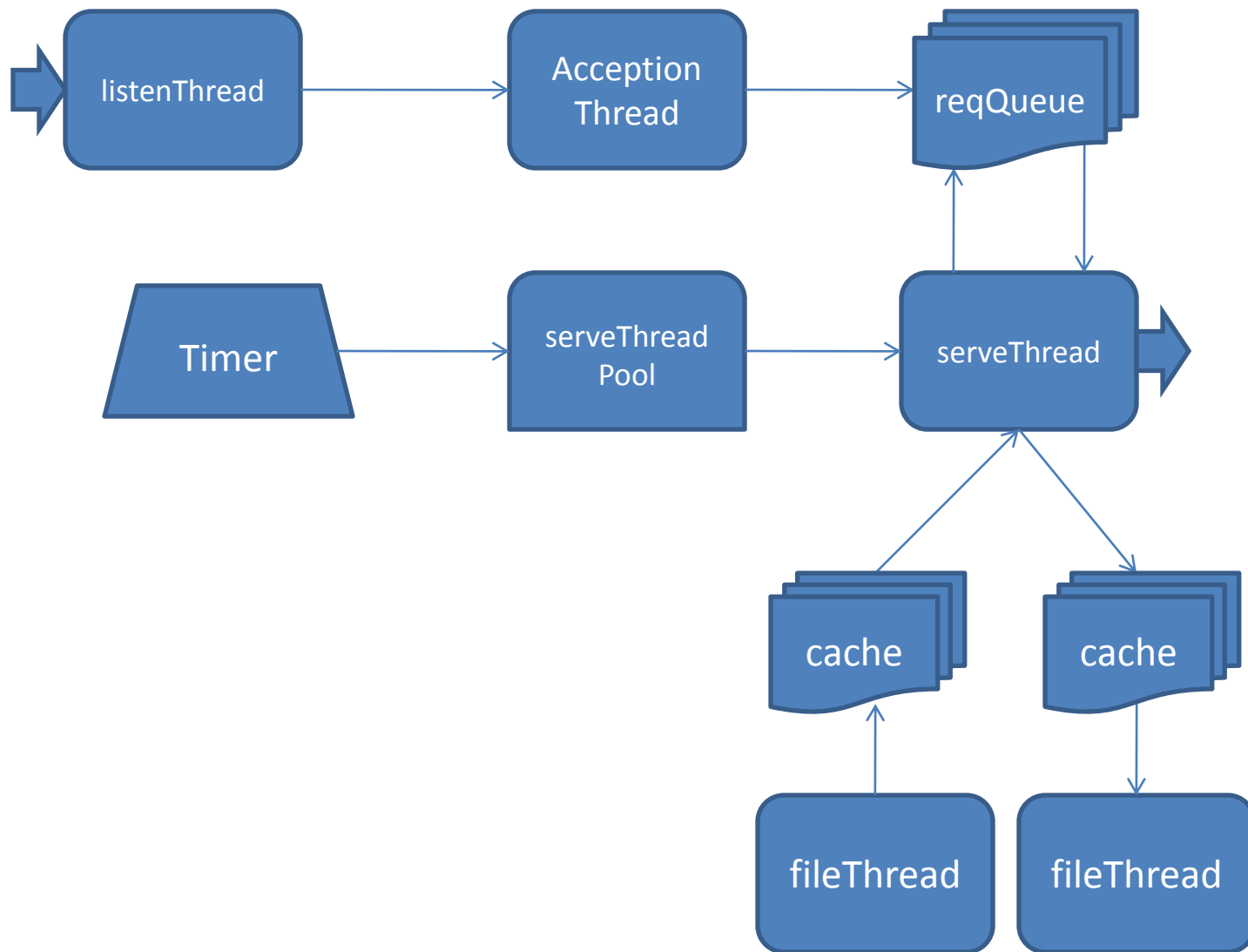
Technologie

- Jazyk C, C++
- Framework Qt

Design systému

Komponenty

- listenThread (QTCPServer) – příchozí připojení
- acceptionThread (QThread) – odmítá / přijímá a zařazuje požadavky do fronty
- reqQueue (QQueue) – prioritní fronta požadavků
- serveTimer (QTimer) – timer maximální délky zpracování
- serverThreadPool (QThreadPool) – správa obsluhujících vláken
- serveThread (QThread) – obsluhující vlákno
- cacheFileIn (QCache) – vyrovnávací paměť pro soubory
- cacheFileOut (QCache) – vyrovnávací paměť pro soubory
- fileThread (QThread) – vlákno pro nahrávání / ukládání z a do cache



Implementace

V současné době naimplementováno:

- ListenThread
- ReqQueue
- queueItem
- částečně přenos dat
- částečně acceptonThread

FTP klient s grafickým uživatelským rozhraním

Prezentace systému

Zadání

- QT GUI
- Více přenosů zároveň
- Možnost nastavení počtu těchto přenosů
- Práce s daty (upload, download, přejmenování, mazání)
- Rozhraní s dvěma panely(lokální, FTP)
- Informace o probíhajících přenosech

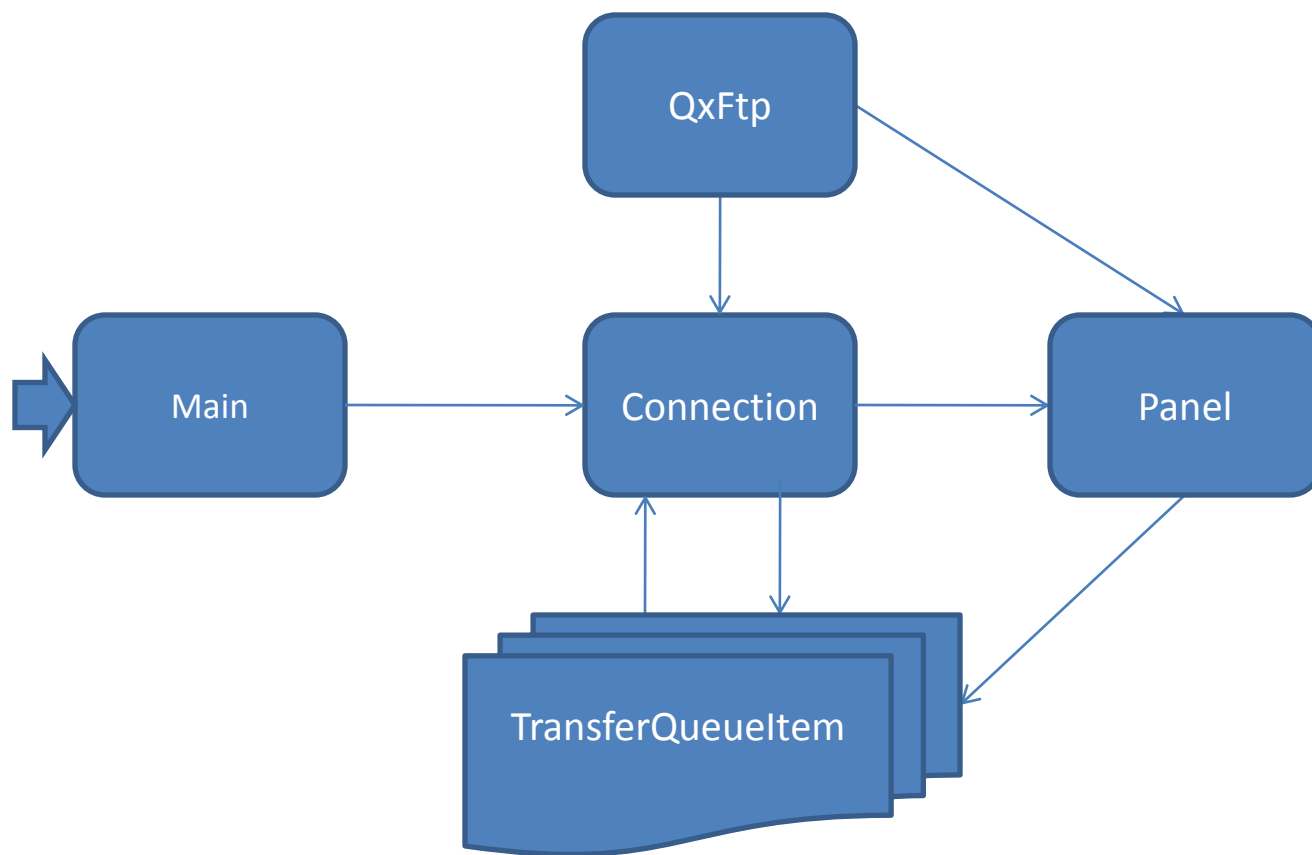
Technologie

- Jazyk C, C++
- QT Creator

Design systému

Komponenty

- Connection – zajišťuje spojení s FTP serverem
- Panel – vlastní GUI klienta (lokální a FTP seznam souborů, tlačítka, informace o jednotlivých přenosech)
- TransferQueueItem – fronta souborů čekajících na přenos
- QxFtp – rozšířená třída QFtp, přidány sloty a signály umožňující více přenosů



Implementace

V současné době naimplementováno:

- připojování k FTP serveru
- nastavení maximálního počtu přenosů
- přejmenování souboru nebo složky
- mazání souborů
- upload
- informace o přenosech
- částečně download
- částečně mazání celých složek

Konec

Děkujeme za pozornost

Nějaké dotazy?