

# FTP server pro obsluhu velkého počtu požadavků

Prezentace systému

# Obsah

- Zadání
- Technologie
- Design systému
- Schéma

# Zadání

- Více vláknový server
- 1 serverové vlákno obsluhuje více požadavků
- FTP funkce (navazování, ukončování, základní příkazy)
- Práce s daty (vytváření adresářů, přejmenování, mazání)
- Logování spojení
- Konzolové rozhraní

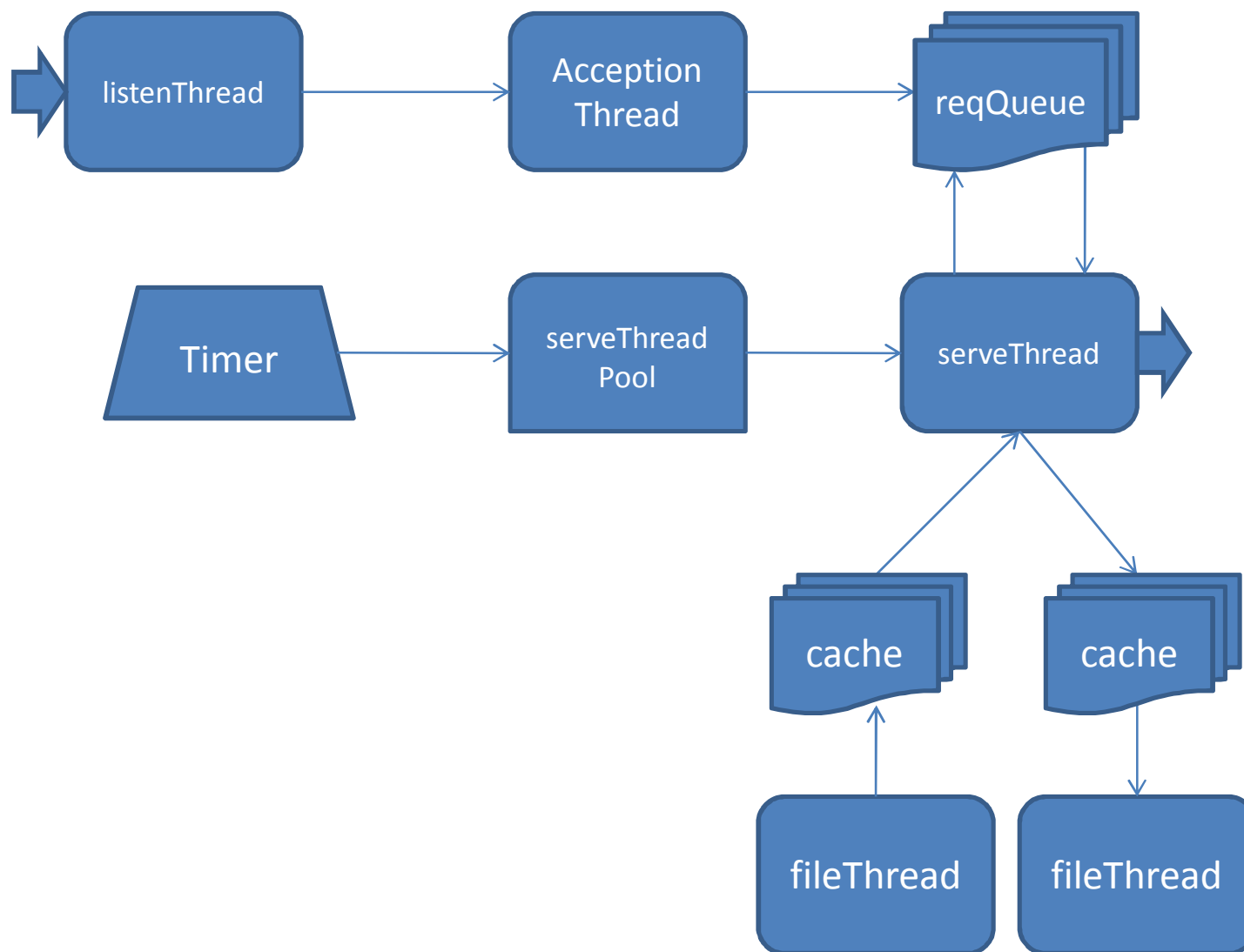
# Technologie

- Jazyk C, C++
- Framework Qt

# Design systému

## Komponenty

- listenThread (QTCPServer) – příchozí připojení
- acceptionThread (QThread) – odmítá / přijímá a zařazuje požadavky do fronty
- reqQueue (QQueue) – prioritní fronta požadavků
- serveTimer (QTimer) – timer maximální délky zpracování
- serverThreadPool (QThreadPool) – správa obsluhujících vláken
- serveThread (QThread) – obsluhující vlákno
- cacheFileIn (QCache) – vyrovnávací paměť pro soubory
- cacheFileOut (QCache) – vyrovnávací paměť pro soubory
- fileThread (QThread) – vlákno pro nahrávání / ukládání z a do cache



# Implementace

V současné době naimplementováno:

- ListenThread
- ReqQueue
- queueItem
- částečně přenos dat
- částečně acceptonThread

# Konec

Děkujeme za pozornost  
Nějaké dotazy?