INTRODUCCIÓN

La aplicación consistirá en un conjunto de herramientas para la gestión de un juego de cartas y su comunidad. Construcción de mazos, filtrado de cartas, herramientas para diseñar cartas personalizadas, creación y gestión de eventos para organizar los torneos y foros de discusión.

Repositorio Github:

https://github.com/whejhe/App-Vtes.git

Primes pruebas de despliegue del front:

https://vtes-forever.vercel.app/main/biblioteca

Perfiles de Usuarios:

- La aplicación tendrá diferentes roles para permitir el acceso a las paginas o funcionalidades. Admin, user, invitado, colaborador. Los invitados tendrán solo acceso de lectura a la aplicación sin posibilidad de editar. Los usuarios registrados podrán crear cartas y mazos personalizados y participar en foros aunque no crearlos. Los colaboradores tendrán los mismos permisos que los usuarios y también podrán crear eventos y nuevos foros de discusión. Y el rol de Administrador permitirá todo lo anterior y la posibilidad de eliminar o bloquear usuarios.

Épica de la Aplicación:

- La aplicación permitirá la creación de nuevos mazos y la impresión de las cartas. Los mazos podrán ser públicos para todos los usuarios o no.
- Diseño personalizo de cartas.
- Filtrado de cartas por diferentes campos (nombre, tipo, title, disciplines...)
- Creación de eventos para gestionar partidas, con un panel personalizado para cada evento que muestre los participantes, las mesas asignadas a cada participante, la posición y los puntos obtenidos en el torneo.
- Listado de mazos y cartas personalizas (publicas)
- Foros de discusión para diversos temas del juego.

Requisitos de la interfaz de Usuario:

- La interfaz de usuario estará desarrollada con Angular y Bootstrap manteniendo una coherencia en los colores, tamaños, tipografía...

- Sera adaptativa para diferentes tipos de pantalla.

Requisitos Técnicos:

Base de datos: MongoDBBackend: Node js , ExpressFront: Angular y Bootstrap

- Pruebas de Backend con Postman

Requisitos de despliegue de la aplicación:

- Mongodb Atlas para la base de datos.

- Vercel para el front.

- AWS para el backend

	S 1	S 2	S 3	S 4	S 5	S 6	S 7	S 8	S 9	S 10
Memoria	X									
Proyecto										
Modelado		X								
sistema										
Creación BD			X							
Controladores				X	X					
backend										
Interfaz de					X	X	X			
Usuario										
Despliegue en								X		
servidor										
Memoria										