INTRODUCCIÓN

La aplicación consistirá en un conjunto de herramientas para la gestión de un juego de cartas y su comunidad.

- Funcionalidad de creación de mazos: Herramienta que permitirá a los usuarios crear y editar mazos de cartas de forma sencilla. Incluirá funciones como la búsqueda y filtrado de cartas, la capacidad de agregar cartas al mazo y la visualización de coste total de recursos del mazo.
- 2. **Gestión de eventos y torneos**: Tendrá un sistema donde los usuarios puedan crear y gestionar eventos y torneos relacionados con el juego de cartas. Esto incluye funciones como la creación de eventos, la inscripción de jugadores, la programación de partidas y la generación de resultados.
- 3. **Foro de discusión**: Un foro donde los usuarios puedan discutir diferentes temas relacionados con el juego de cartas. Incluirá funciones como la creación de hilos de discusión, la publicación de respuestas, la clasificación de mensajes y la moderación por parte de los administradores.
- 4. **Sistema de autenticación y permisos**: Un sistema de autenticación seguro que permita a los usuarios registrarse en la página y acceder a las funciones disponibles. Además, implementare un sistema de permisos que permita a los administradores controlar qué funciones están disponibles para cada usuario.
- 5. **Integración con API externa**: La aplicación proporcionará información sobre las cartas del juego. Esto te permitirá mostrar detalles de las cartas, como nombres, descripciones, habilidades y estadísticas, dentro de la aplicación.
- 6. **Notificaciones y actualizaciones**: Sistema de notificaciones para informar a los usuarios sobre eventos próximos, cambios en los mazos de cartas o nuevas discusiones en el foro.
- 7. **Creación de cartas**: Se implementará un sistema para que los usuarios puedan diseñar sus propias cartas, las cuales podrán añadirse a una biblioteca pública o privada.
- 8. **Impresión de documentos**: Los usuarios podrán generar un txt con la información de los mazos o un pdf con las cartas a su elección.

TECNOLOGIAS A USAR

- Base de Datos con MongoDB.
- Backend con nodeJs para la gestión de usuarios, mazos y eventos.
- Front con Angular

DESPLIEGUE

- Vercel para el front y Amazon web service para el back, las imágenes iran almacenadas en un servicio aparte con Clever Cloud.