

CONECTORES EXTERNOS

1. Conectores de alimentación.

Son los cables y conectores que conectan los distintos tipos de dispositivos, incluido el ordenador, a la red eléctrica, para alimentarlos.

Llevan un conector macho Schutko y otro hembra IEC-60320.



Existe en muchos casos, otro cable con dos conectores IEC-60320 macho y hembra, para alimentar el monitor desde la fuente de



alimentación.

2. Conectores de datos.

Los conectores externos permiten la conexión al computador de los periféricos nombre por el que se conocen a todos los dispositivos externos al computador como son el ratón, teclado, impresora, MODEM externo, escáner entre otros.

A estas conexiones también se les denominan **puertos**.

Normalmente se encuentran en la parte trasera del computador, aunque en la actualidad muchos computadores incorporan puertos USB y Audio en la parte delantera.

En la figura siguiente se muestra la parte trasera del computador y los distintos puertos de conexión de periféricos:



Fig 13 Conectores externos

- La **conexión de ratón y teclado** se realiza normalmente a los puertos PS2. Estos puertos tienen un código de color, verde es para el ratón y morado es para el teclado. Actualmente existen ratones y teclados USB que podemos conectar a cualquiera de los puertos USB que tengamos.



- El **puerto serie o RS-232** permite conectar dispositivos como un MODEM externo o un ratón de los antiguos.
- El **puerto paralelo o DB25** se utiliza principalmente para las



impresoras.

- El **VGA o DB15** es el puerto para conectar el monitor, es decir, es la salida de la tarjeta de video. Existe otro conector de video usado principalmente en tarjetas

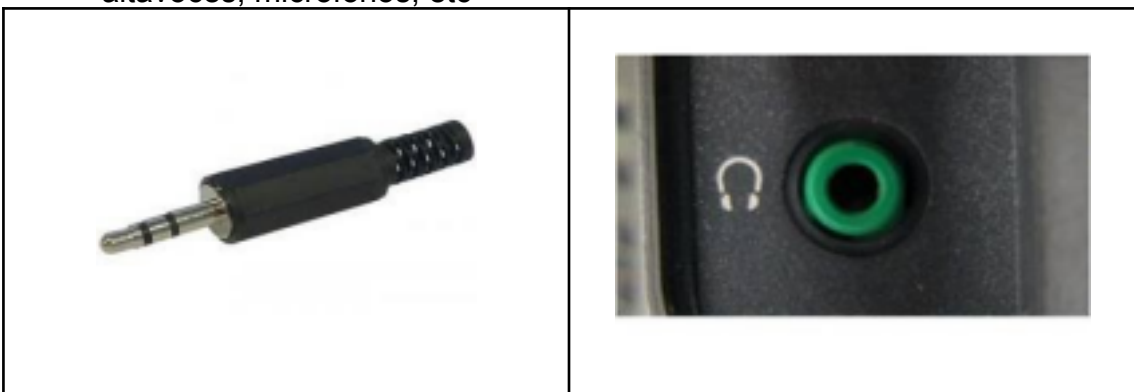
gráficas más avanzadas y monitores (el **conector DVI**), que puede tener 24+5 pines.



- El **puerto de Red** es para conectar nuestro computador a una red, es un **conector Rj45**, aparentemente como el del teléfono pero mas grande. En tarjetas de red mas antiguas podemos encontrar otros conectores similares a los conectores de antena: el **conector BNC**.



- Por último, la **salida y/o entrada de audio** nos permite conectar los altavoces, micrófono y auriculares al computador. Estos conectores **Jacks 3,5"** se presentan como hembra en la parte trasera de la placa base y tarjetas de sonido, y como macho en los extremos de los altavoces, micrófonos, etc



En los computadores modernos, estos puertos aparecen también en la parte delantera facilitando la conexión. En *la figura del panel trasero* se muestra una computadora que tiene **componentes denominados integrados**. Se llaman así porque

elementos como el audio la red o el video, normalmente son tarjetas que se colocan en las ranuras de expansión, pero en los computadores actuales pueden venir integrados en el sistema, es decir forman parte de la placa y **no se pueden quitar físicamente**. Esta parte trasera del ordenador no es más que la parte de conexión trasera de la placa base.

Para quitarlos es necesario deshabilitarlos en la bios o a través del panel de control del sistema si se trabaja en Windows. Deshabilitarlos no significa quitarlos, sino dejarlos sin actividad.

En la *figura siguiente* vemos **dos puertos USB y salida de Audio (Jacks 3,5 hembra)** en la parte delantera del computador



Fig 14 Puertos externos delanteros

Otro puerto que podemos encontrar en los computadores actuales es el puerto FireWire.

