PRUEBA EVALUABLE UD 1 – 15/10/2021

EJERCICIO PRÁCTICO – 10 PUNTOS

Escribir la clase Hotel y probarla con una clase PruebaHotel siguiendo el diagrama:

Hotel

- + numTotalHabitaciones: entero
- + numHabitacionesOcupadas: entero
- + precioHabitacionDiario: real
- + suplementoPrecioTemporadaAlta: real
- + temporadaAlta: lógico
- + estableceNumTotalHabitaciones(numTotal: entero)
- + establecePrecioHabitacionDiario(nuevoPrecio: real)
- + estableceSuplementoPrecioTemporadaAlta (nuevoIncremento: real)
- + obtieneNumHabitacionesOcupadas() devuelve entero
- + obtieneNumTotalHabitaciones() devuelve entero
- + ocupaUnaHabitacion()
- + liberaUnaHabitacion()
- + comienzaTemporadaAlta()
- + finalizaTemporadaAlta()
- + calculaBeneficioDiario () devuelve real

Para ello debes saber que:

- Los métodos estableceXXX copiarán el parámetro de entrada sobre la propiedad que corresponda.
- Los métodos **obtieneXXX** devolverán el valor de la propiedad que corresponda.
- Los métodos ocupaUnaHabitacion() y liberaUnaHabitacion() deben incrementar y decrementar respectivamente en una unidad la propiedad numHabitacionesOcupadas.
- El método **comienzaTemporadaAlta()** debe establecer el valor de la propiedad *temporadaAlta* a verdadero. Además, debe incrementar el precio diario de una habitación añadiéndole el suplemento asociado a la temporada alta.
- El método finalizaTemporadaAlta() debe establecer a falso el valor de la propiedad correspondiente así como decrementar el precio diario de la habitación restando el suplemento de la temporada alta.
- El método calculaBeneficioDiario() debe devolver el importe que ingresa el hotel en un día teniendo en cuenta el precio actual de la habitación y el número de habitaciones ocupadas.

Crea una clase *PruebaHotel* que contenga un método *main* que cree un hotel con 20 habitaciones, cuyo precio diario por habitación sea de 50 euros, su suplemento por temporada alta sea de 25 euros y que, al menos, tenga ocupadas 4 habitaciones.

Además, debes probar todos los métodos al menos una vez, sabiendo que el *main* debe recoger y mostrar la información que devuelvan los métodos obtieneXXX y calculaXXX.

IMPORTANTE:

Se debe cumplir exactamente con lo que se expresa en el enunciado. No se permite crear métodos nuevos o cambiar los que aparecen en el enunciado.