



BASES DE DATOS

Boletín V – CONSULTAS

(Refuerzo)

1º DAW
BBDD

Para la realización de las consultas se usará una base de datos de **proveedores, piezas, proyectos y ventas** compuesta por las siguientes relaciones:

- La relación **proveedor** representa a los proveedores, cada uno con un código de proveedor único (codpro), un nombre no necesariamente único (nompro), un valor de estado (status) y una ciudad (ciudad). Se asume que cada proveedor reside en una única ciudad, por lo que la clave primaria de la relación será el código de proveedor.
- La relación **pieza** representa piezas, cada una con un código de pieza único (codpie), un nombre no necesariamente único (nompie), un color (color), un peso (peso) y una ciudad en la que se almacenan (ciudad). Se asume que cada tipo de piezas tiene un único color y se almacena en una única ciudad, por lo que la clave primaria de la relación será el código de pieza.
- La relación **proyecto** representa los proyectos, cada uno con un código de proyecto único (codpj), un nombre no necesariamente único (nompj) y una ciudad en la que se desarrolla el proyecto (ciudad). Se asume que cada proyecto se desarrolla en una única ciudad, por lo que la clave primaria de la relación será el código de proyecto.
- La relación **ventas** representa las ventas de piezas para un proyecto, e indica el proveedor de la venta (codpro), el tipo de pieza del cargamento (codpie), el proyecto al que corresponde el cargamento (codpj) y la cantidad de piezas del cargamento (cantidad). Se asume que sólo hay una venta para un proveedor, un tipo de piezas y un proyecto dados, por lo que la clave primaria de la relación estará formada por los códigos de proveedor, pieza y proyecto.

Ejecuta el script **ventas.sql** y resuelve las siguientes consultas:

1. Obtener todos los atributos de todos los proyectos.
2. Obtener todos los atributos de todos los proyectos desarrollados en Londres.
3. Obtener los códigos de las piezas suministradas por el proveedor s2, ordenados.
4. Obtener los códigos de los proveedores del proyecto j1, ordenados.
5. Obtener todas las ocurrencias p.color, p.ciudad eliminando los pares duplicados.
6. Obtener los códigos de los cargamentos en los que la cantidad no sea nula.
7. Obtener códigos de los proyectos y ciudades en las que la ciudad del proyecto tenga una 'o' en la segunda letra.
8. Obtener un listado ascendente de los nombres de las piezas con más de 5 letras.
9. Obtener nombres abreviados de proyectos tomando sus primeras 3 letras.
10. Obtener los tres últimos caracteres de los nombres de proveedores por orden alfabético.
11. Hallar cuántas piezas distintas existen.
12. Hallar cuántas piezas distintas existen dando nombre a la columna resultante Número.
13. Obtener el número total de proyectos suministrados por el proveedor sl.
14. Obtener la cantidad total de piezas p1 suministrada por s1.
15. Obtener la cantidad media de piezas suministradas, cantidad máxima y mínima suministrada.



BASES DE DATOS

Boletín V – CONSULTAS

(Refuerzo)

1º DAW
BBDD

16. Obtener los cargamentos en los que la cantidad de piezas esté entre 300 y 750 inclusive.
17. Construir una consulta que devuelva cod_p y VERDADERO si en la tabla piezas el color de la pieza no es ni azul ni gris.
18. Añade una nueva columna llamada fecha que indique la fecha de adquisición de una pieza por proveedor y proyecto.
19. Modificar la fecha de adquisición de todas las piezas p2 a la fecha actual.
20. Se desea visualizar la fecha con formato del ejemplo '11-NOV-2002'.
21. Modificar la fecha de adquisición en los que participan los proyectos j1 y j2 a la fecha 12-11-2001 .
22. Construir una lista ordenada de todas las ciudades en las que al menos resida un suministrador, una pieza o un proyecto.
23. Obtener todas las posibles combinaciones entre piezas y proveedores.
24. Obtener todos los posibles tríos de código de proveedor, código de pieza y código de proyecto en los que el proveedor, pieza y proyecto estén en la misma ciudad.
25. Obtener los códigos de proveedor, de pieza y de proyecto de aquellos cargamentos en los que proveedor, pieza y proyecto estén en la misma ciudad.
26. Obtener todos los posibles tríos de código de proveedor, código de pieza y código de proyecto en los que el proveedor, pieza y proyecto no estén todos en la misma ciudad.
27. Obtener todos los posibles tríos de código de proveedor, código de pieza y código de proyecto en los que el proveedor, pieza y proyecto no estén ninguno en la misma ciudad.
28. Obtener los códigos de las piezas suministradas por proveedores de Londres.
29. Obtener los códigos de las piezas suministradas por proveedores de Londres a proyectos en Londres.
30. Obtener todos los pares de nombres de ciudades en las que un proveedor de la primera sirva a un proyecto de la segunda.
31. Obtener códigos de piezas que sean suministradas a un proyecto por un proveedor de la misma ciudad del proyecto.
32. Obtener códigos de proyectos que sean suministrados por un proveedor de una ciudad distinta a la del proyecto. Visualizar el código de proveedor y el del proyecto.
33. Obtener todos los pares de códigos de piezas suministradas por el mismo proveedor.
34. Obtener todos los pares de códigos de piezas suministradas por el mismo proveedor. (eliminar pares repetidos)
35. Obtener para cada pieza suministrada a un proyecto, el código de pieza, el código de proyecto y la cantidad total correspondiente.
36. Obtener los códigos de proyectos y los códigos de piezas en los que la cantidad media suministrada a algún proyecto sea superior a 320.
37. Obtener un listado ascendente de los nombres de todos los proveedores que hayan suministrado una cantidad superior a 100 de la pieza p1. Los nombres deben aparecer en mayúsculas.
38. Obtener los nombres de los proyectos a los que suministra s1.
39. Obtener los colores de las piezas suministradas por s1.
40. Obtener los códigos de las piezas suministradas a cualquier proyecto de Londres.
41. Obtener los códigos de los proveedores con estado menor que s1.
42. Obtener los códigos de los proyectos que usen la pieza p1 en una cantidad media mayor que la mayor cantidad en la que cualquier pieza sea suministrada al proyecto j1.



BASES DE DATOS

Boletín V – CONSULTAS

(Refuerzo)

1º DAW
BBDD

43. Obtener códigos de proveedores que suministren a algún proyecto la pieza p1 en una cantidad mayor que la cantidad media en la que se suministra la pieza p1 a dicho proyecto.
44. Obtener los códigos de los proyectos que usen al menos una pieza suministrada por s1.
45. Obtener los códigos de los proveedores que suministren al menos una pieza suministrada al menos por un proveedor que suministre al menos una pieza roja.
46. Obtener los códigos de las piezas suministradas a cualquier proyecto de Londres usando EXISTS.
47. Obtener los códigos de los proyectos que usen al menos una pieza suministrada por s1 usando EXISTS.
48. Obtener los códigos de los proyectos que no reciban ninguna pieza roja suministrada por algún proveedor de Londres.
49. Obtener los códigos de los proyectos suministrados únicamente por s1.
50. Obtener los códigos de las piezas suministradas a todos los proyectos en Londres.
51. Obtener los códigos de los proveedores que suministren la misma pieza todos a los proyectos.
52. Obtener los códigos de los proyectos que reciban al menos todas las piezas que suministra s1.
53. Cambiar el color de todas las piezas rojas a naranja.
54. Borrar todos los proyectos para los que no haya cargamentos.
55. Borrar todos los proyectos en Roma y sus correspondientes cargamentos.
56. Insertar un nuevo suministrador s lo en la tabla S. El nombre y la ciudad son 'White'y 'New York' respectivamente. El estado no se conoce todavía.
57. Construir una tabla conteniendo una lista de los códigos de las piezas suministrada.s a proyectos en Londres o suministradas por un suministrador de Londres.
58. Construir una tabla conteniendo una lista de los códigos de los proyectos de Londres o que tengan algún suministrador de Londres.
59. Listar las tablas y secuencias definidas por el usuario ZEUS.