

UD3 - LENGUAJES DE MARCAS DE LA WEB. CSS



```
body {  
  font: x-small;  
  background: #  
  color: black;  
  margin: 0;  
  padding: 0;
```

UD 3 - LLMM DE LA WEB. CSS

Índice de Contenidos

- ▶ 1 - ¿Qué es CSS?
- ▶ 2 - ¿Para qué sirve CSS?
- ▶ 3 - Ventajas de CSS
- ▶ 4 - Relación HTML-CSS
- ▶ 5 - CSS con W3Schools

UD 3 - LLMM DE LA WEB. CSS

1 - ¿Qué es CSS?

1 - ¿Qué es CSS?

- ▶ CSS es un lenguaje de marcado declarativo que permite **estilizar y maquetar** documentos HTML.
 - ▶ Declarativo significa que indica qué hay que hacer y no cómo se hace. Ejemplo: “quiero que todos los elementos tipo `<h1>` se subrayen”
 - ▶ Un documento CSS se compone de un conjunto de **reglas** en las que se indican tanto los estilos como las posiciones que se le aplican a un determinado elemento del documento HTML.
 - ▶ HTML 3.2 añadió etiquetas que permitían estilizar una página web “manchando” el documento de “contenido” con marcas de “formato”. CSS viene a arreglar este problema.



UD 3 - LLMM DE LA WEB. CSS

2 - ¿Para qué sirve CSS?

2 - ¿Para qué sirve CSS?

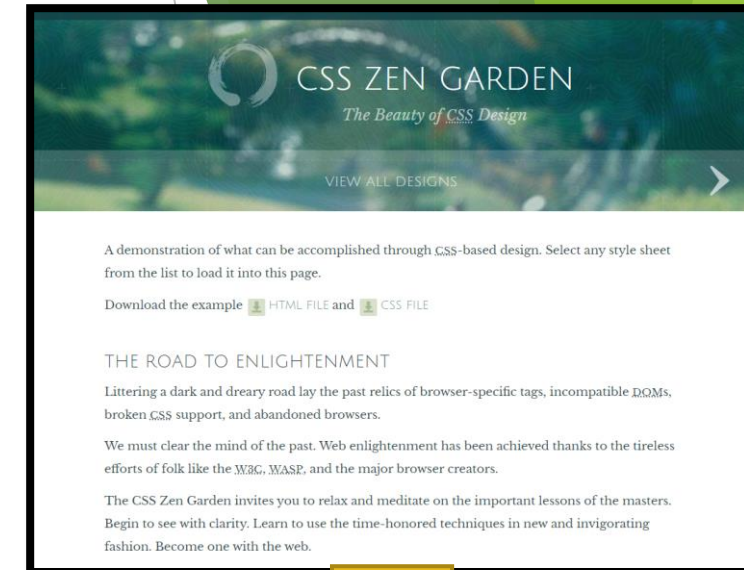
- ▶ CSS nos permite hacer dos cosas:
 - ▶ **Estilizar** elementos de un HTML especificando sus propiedades estéticas: tamaño, color, fuente de letra, estilo de letra, separación entre letras...
 - ▶ **Maquetar** un documento HTML, es decir, especificar la distribución espacial de los distintos bloques de contenido de la página web (encabezado, pie, contenido principal, contenido lateral relacionado...)
- ▶ Antes de CSS, estas tareas había que hacerlas en el propio documento HTML y si querías cambiar la estéticas de un sitio web tenías que "tocar" todas las páginas web...



UD 3 - LLMM DE LA WEB. CSS

2 - ¿Para qué sirve CSS?

- ▶ Sin embargo, con CSS podemos tener un solo fichero en el que se especifique todo lo relativo a la estética de un sitio web constituido por muchos documentos HTML.
- ▶ Para entender la gran ventaja que esto supone, observa esta página:
 - ▶ <http://www.csszengarden.com/>
 - ▶ Esta página te muestra como un mismo fichero HTML puede visualizarse de formas muy diferentes solo cambiando el fichero CSS que se le aplica.
- ▶ La separación completa del contenido y del formato es el auténtico motivo del éxito de CSS.



Con
otro
CSS



UD 3 - LLMM DE LA WEB. CSS

3 - Ventajas de CSS

3 - Ventajas de CSS

- ▶ Permite separar completamente el contenido de la presentación, de este modo podemos dar una estética coherente a todo un sitio web desde un solo fichero CSS.
- ▶ CSS ofrece herramientas mucho más potentes para estilizar y maquetar que las que ofrecía el HTML "clásico" (horror: se maquetaba con tablas...).
- ▶ Permite crear de forma sencilla páginas cuyo diseño se adapta ("reponsive design") al tamaño de las pantallas de distintos dispositivos: PC, tablets, smartphones, smart TV...
- ▶ Acelera la carga de las páginas de un sitio web porque la hoja de estilos se descarga solo la primera vez y se guarda en la "caché" del navegador.

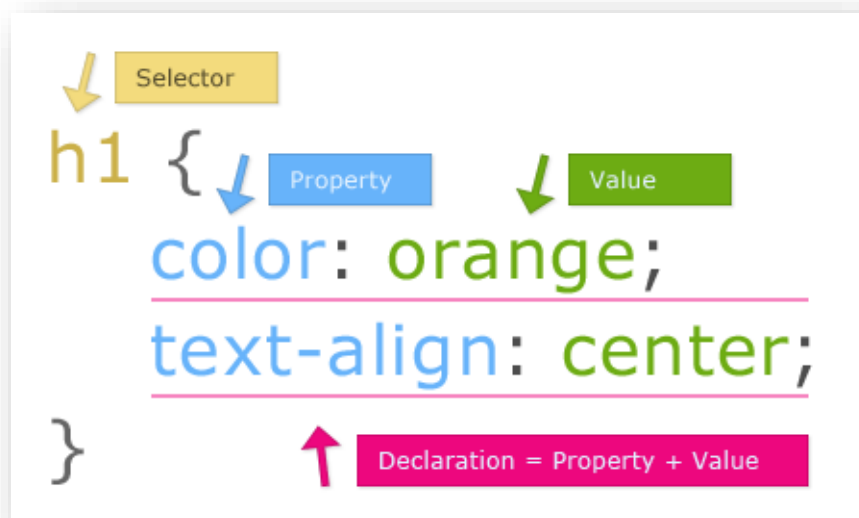


UD 3 - LLMM DE LA WEB. CSS

4 - Relación HTML-CSS

4 - Relación HTML-CSS

- Las reglas CSS tienen la siguiente estructura:



- El **selector** es un identificador que tiene una correspondencia con un elemento del documento HTML, sobre el que se aplicarán las declaraciones de estilo que incluya la regla.

Ejemplo:

```
<!DOCTYPE HTML>
<html lang="es">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <title>Learning CSS</title>
    <style>
      h1 { color: blue; }
      p { color: red; }
    </style>
  </head>
  <body>
    <h1>Titular 1</h1>
    <p>Párrafo 1.1</p>
    <p>Párrafo 1.2</p>

    <h1>Titular 2</h1>
    <p>Párrafo 2.1</p>
    <p>Párrafo 2.2</p>
  </body>
</html>
```

Titular 1

Párrafo 1.1

Párrafo 1.2

Titular 2

Párrafo 2.1

Párrafo 2.2

UD 3 - LLMM DE LA WEB. CSS

4 - Relación HTML-CSS

- ▶ También podremos aplicar las mismas propiedades a **varios elementos** en una sola regla. Observa como con una regla aplicamos las mismas propiedades a h1 y a h2.
- ▶ ¿Y qué pasa si un mismo elemento aparece en varias reglas? Observa que h1 aparecía en la regla anterior pero también en esta otra recuadrada en rojo.
 - ▶ Cuando ocurre esto, los elementos "heredan" la propiedades de todas las reglas que "hablen de ellos". En nuestro ejemplo, los elementos h1 del documento se visualizarían en verde, con un tamaño de fuente de 40px y también centrados y con un padding (relleno) de 20px.
- ▶ ¿Y qué pasa si **dos reglas se contradicen**? Si una regla establece una propiedad a un valor y otra regla lo establece a otro, prevalecerá el que establezca la regla posterior del documento (la de más abajo).

```
body {  
  width: 700px;  
  margin: auto;  
  background-color: cornsilk;  
}  
  
h1, h2 {  
  text-align: center;  
  padding: 20px;  
}  
  
h1 {  
  color: green;  
  font-size: 40px;  
}  
  
h2 {  
  color: blue;  
  font-size: 20px;  
}  
  
p {  
  color: green;  
  text-align: left;  
  padding: 10px;  
}
```

Herencia de arriba a abajo

El término "en cascada" del acrónimo CSS hace alusión a esta "herencia" de propiedades que se produce de arriba a abajo en el documento



UD 3 - LLMM DE LA WEB. CSS

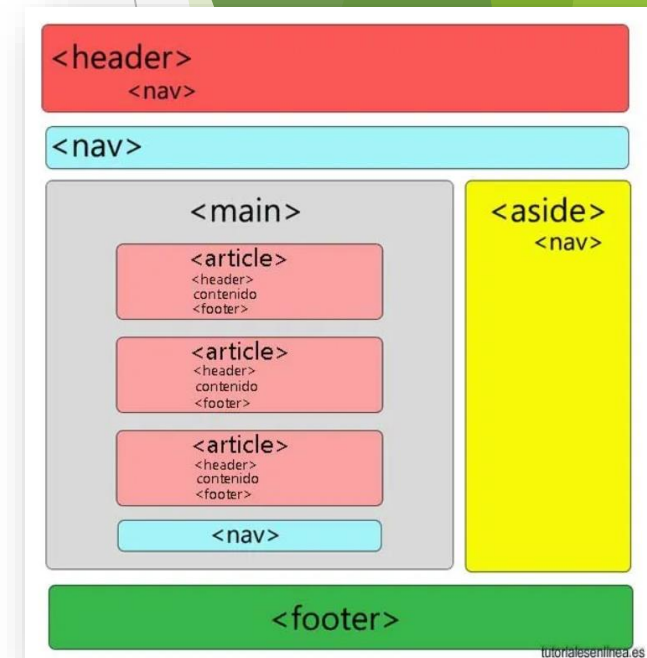
4 - Relación HTML-CSS

Marcado semántico VS Marcado de presentación

- ▶ Ahora, con CSS, nos debemos replantear cómo etiquetamos nuestro HTML. Ahora nos interesa favorecer el marcado semántico y reducir el marcado de presentación. Observa:

| Marcado de presentación "clásico" | Posible marcado semántico asociado |
|---|---|
| <code>contenido importante</code> | <code>contenido importante</code> |
| <code><i>contenido destacado</i></code> <code><i>Galileo</i> dijo:...</code> | <code>contenido destacado</code> <code><cite>Galileo</cite> dijo:...</code> |

- ▶ Así que si queremos destacar algún elemento **no debemos usar marcado de presentación** (``, `<i>`, `<u>`...), es mejor marcarlo semánticamente y así le podremos dar un estilo flexible con CSS (cambiar el color o la fuente, recuadrarlo...)



HTML5 define un conjunto de nuevas etiquetas semánticas que permiten estructurar la maquetación de un documento

UD 3 - LLMM DE LA WEB. CSS

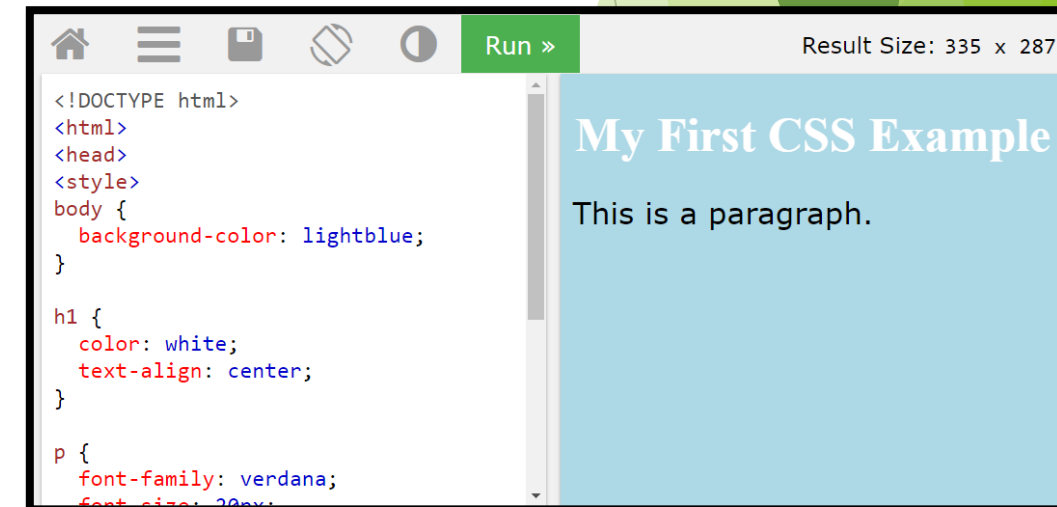
5 - CSS con W3Schools

5 - CSS con W3Schools

- ▶ Vamos a estudiar CSS3 alternando entre:
 - ▶ W3Schools
 - ▶ Ejercicios de clase: con los primeros ejercicios aprenderemos a **estilizar** distintos elementos HTML y los siguientes nos enseñarán a realizar una **maquetación** básica usando la propiedad "display"
- ▶ W3Schools es una web gratuita para aprender distintas tecnologías que destaca por su enfoque “**Inténtalo tú mismo**” que permite hacer pruebas de código y comprobar cómo se vería en un navegador web, sin tener que salir del sitio web.

La maquetaación en la actualidad se realiza usando alguna de las siguientes técnicas CSS:

- Float: antigua, rígida y engorrosa
- Display: versátil y comprensible
- FlexBox } moderna y muy flexible
- Grid } (las estudiareis en 2º curso)



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<style>
body {
  background-color: lightblue;
}

h1 {
  color: white;
  text-align: center;
}

p {
  font-family: verdana;
  font-size: 20px;
}
```

My First CSS Example

This is a paragraph.