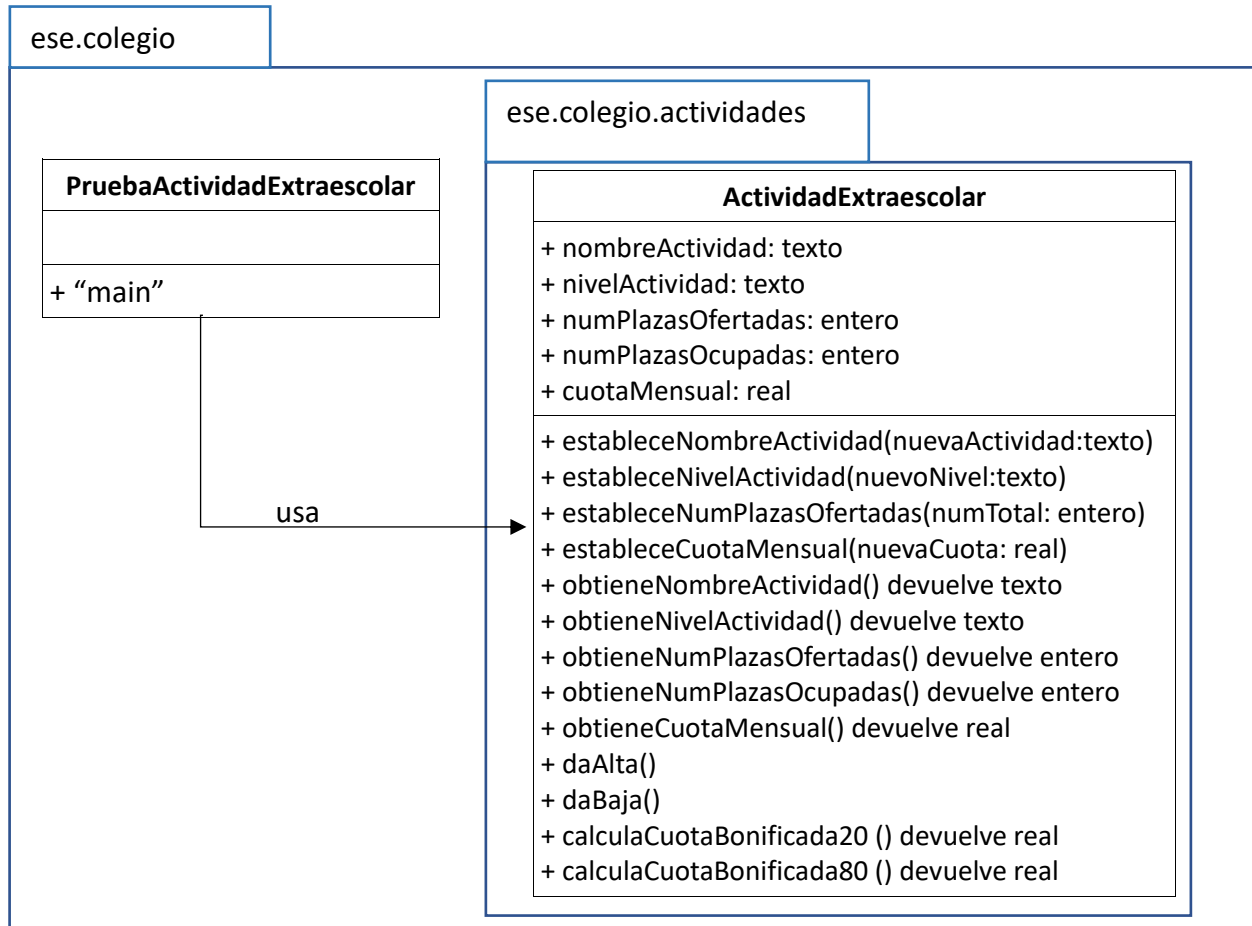


EXAMEN UD 1 – 27/10/2021

EJERCICIO – 10 PUNTOS

Escribir la clase `ActividadExtraescolar` y probarla con una clase `PruebaActividadExtraescolar` siguiendo el siguiente diagrama:



Para ello debes saber que:

- Los métodos **estableceXXX** copiarán el parámetro de entrada sobre la propiedad que corresponda.
- Los métodos **obtieneXXX** devolverán el valor de la propiedad que corresponda.
- El método **daAlta()** debe incrementar en una unidad el `numPlazasOcupadas` y decrementar el `numPlazasOfertadas`.
- El método **daBaja()** debe decrementar en una unidad el `numPlazasOcupadas` e incrementar el `numPlazasOfertadas`.
- Los métodos **calculaCuotaBonificadaXX** deben definir una constante entera que represente el porcentaje de la bonificación que se aplicará a la cuota mensual (de un 20% o un 80% según sea la XX del nombre del método). Después se debe utilizar la constante definida para calcular y devolver el importe de la cuota mensual aplicando la bonificación correspondiente (no se debe modificar el valor de la propiedad `cuotaMensual`)

La clase *PruebaActividadExtraescolar* debe probar todos los métodos de la clase, al menos una vez. Para ello se debe seguir el siguiente orden:

1. Se crea un objeto de la clase *ActividadExtraescolar* y se le pide al usuario que introduzca por teclado la siguiente información en orden: el nombre de la actividad, el nivel (Infantil, Primaria...), el importe de la cuota mensual y el número de plazas ofertadas. Para ello, se deben mostrar los mensajes correspondientes en la consola. Los valores leídos por teclado deben almacenarse en las propiedades del objeto usando los métodos *estableceXXX*.
2. Se dan de alta 5 personas y, a continuación, se da de baja una.
3. Por último, se deben utilizar todos los métodos *obtieneXXX* y *calculaCuotaBonificadaXX* de modo que se recoja la información que proporcionan y se imprima en la consola.

IMPORTANTE:

Se debe cumplir exactamente con lo que se expresa en el enunciado. No se permite crear métodos nuevos o cambiar los que aparecen en el enunciado.