

## Tarea Final UD 07 DOM

### 1. ACTIVIDAD 1

Realiza un programa que cuando se pulse un botón con el texto “Nuevo número”, añada un elemento con un número aleatorio a una lista desordenada (elemento UL).

### 2. ACTIVIDAD 2

Realiza un programa que cree dinámicamente una tabla de 100x100. Cada elemento de la tabla tendrá un número único, que empezará en 1 y se irá incrementando de 1 en 1.

Esta página además tendrá un botón que será “Calcular numero casi primos”. Este botón hará que todas las celdas de la tabla que tengan números “Casi primos” se pongan con un fondo amarillo.

Definimos aquí que es un “Número casi primo”:

- **Número casi primo:** es un número que solo es divisible por sí mismo, la unidad y por un solo número que no sea ni la unidad ni si mismo.

**Ejemplo:**

2 no es un número casi primo, porque es divisible por 1 y por 2, pero no por otro número.

4 es un número casi primo, porque es divisible por 1, por 4 y por 2.

8 no es un número casi primo, porque es divisible por 1, por 8 y por 2, pero además también es divisible por 4.

### 3. ACTIVIDAD 3

Realiza un programa que cree 100 elementos “checkbox” con números aleatorios. Además, la página tendrá un botón “Marcar todos” y un botón “Desmarcar todos”, con su correspondiente funcionalidad.

### 4. ACTIVIDAD 4

Realiza un programa que tenga 3 elementos <p> y al hacer clic sobre ellos desaparezcan (se oculten) y al hacer doble clic (los elimine del DOM). También deberá tener un botón “Reaparecer” que hará que aparezcan todos los elementos desaparecidos (pero no los eliminados).

### 5. ACTIVIDAD 5

Usando React, crea una tabla 10x10. En cada una de las celdas debes añadir un numero aleatorio.

Añade a cada celda una identificación única, de forma que la celda que está en la segunda fila y tercera columna la debes identificar como celda23(celdaFilacolumna). El fondo de cada celda debe ser un color diferente, calcula el color de forma aleatoria. Debes hacer la actividad de forma que si cambiamos el tamaño de la tabla el código pueda ser reutilizado.

\* La tabla, cada fila y cada celda son componentes independientes.