Curso: 2º C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Módulo: Desarrollo de Interfaces



Práctica Final UD5: Informe Biblioteca

Crear una aplicación en Flutter que genere un informe PDF de préstamos de libros para los usuarios de una biblioteca.

En dicho informe debe constar, al menos obligatoriamente de (REQUERIMIENTOS):

- Título del informe
- Imagen con el logotipo de la biblioteca.
- Nombre del usuario.
- Los libros prestados con su identificación.
- La fecha de devolución.
- Un gráfico (del tipo que consideres que mejor se adapta al escenario) que muestre el número de libros leídos por el usuario en el último mes.
- Link a la URL de la web (ficticia) de la biblioteca; puede ser www.biblio<<tunombre>>.com

Considera los aspectos estéticos y de accesibilidad que crees adecuados en el diseño del informe.

Librerías a utilizar:

- Generar el informe y visualizarlo/imprimirlo: pdf, path_provider, open_file / pdfview / printing
- Crear el gráfico: fl chart
- OPCIONAL: Almacenar datos localmente con shared preferences

La entrega del proyecto deberá incluir obligatoriamente:

- 1. Código fuente del proyecto Flutter o enlace a GitHub.
- 2. Documentación detallada del proyecto (archivo README).
- 3. Video demostrativo de la aplicación en funcionamiento (3 minutos).

RÚBRICA DE CORRECCIÓN

Ítem	Puntuación
1. Interfaz en Flutter (funcionalidad + diseño GUI)	2 PUNTOS. La aplicación tiene una interfaz intuitiva, bien organizada y visualmente atractiva. Usa Material Design y responde correctamente a las interacciones del usuario.
2. Generación y visualización del PDF	2 PUNTOS. El PDF incluye todos los elementos requeridos: título, logotipo, usuario, lista de libros, fecha de devolución, gráfico y enlace a la web ficticia. Se genera correctamente y se puede visualizar/imprimir desde la app.
3. Gráfico de libros leídos (fl_chart)	2 PUNTOS. Se genera un gráfico adecuado mostrando el número de libros leídos en el último mes. Representa los datos de manera clara y comprensible.
4. Manejo de errores y excepciones	2 PUNTOS. Se manejan errores como archivos inexistentes, permisos denegados o fallos en la generación del PDF. La aplicación no se cierra inesperadamente y muestra mensajes de error amigables.
5. Estructura del proyecto, documentación.	2 PUNTOS. Se incluye un README detallado con instrucciones de instalación, uso y librerías utilizadas. Repositorio en GitHub bien estructurado. El código es limpio y el proyecto está correctamente organizado.

Curso: 2º C.F.G.S. Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Módulo: Desarrollo de Interfaces

