

설계 사양서

0791009 김태헌

0891013 김진우

0891020 박슬기

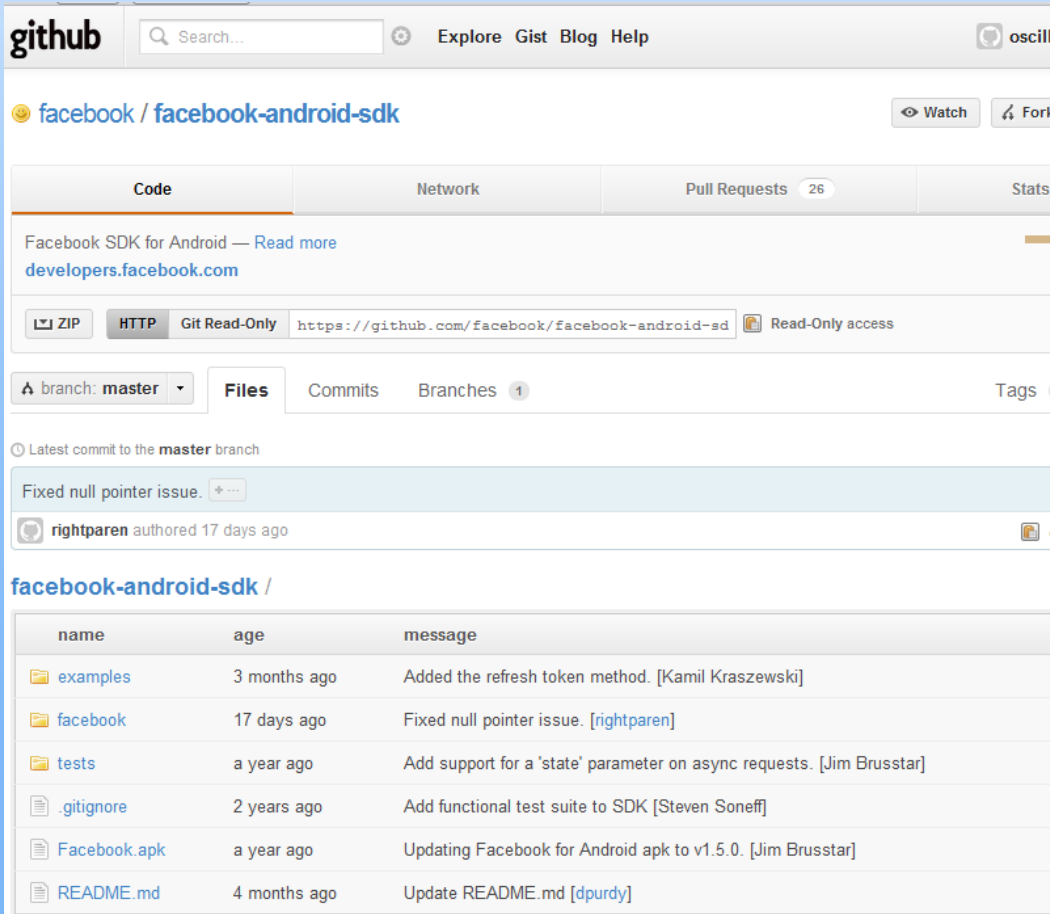
프로젝트 개요

- ▣ 목적 : 스도쿠 게임 개발
- ▣ 개발 기간 : 2012년 4월 ~ 2012년 6월
- ▣ 개발 환경 : Window7, eclipse, jdk
- ▣ 개발 언어 : JAVA
- ▣ 개발 생명주기 : 폭포수모델
- ▣ 기능 소개 : 게임Play, 온라인점수등록
- ▣ 팀 구성 : 김태헌, 김진우 , 박슬기

개발 범위

구분	업무범위
Facebook과 연동	<ul style="list-style-type: none">Facebook SDK를 사용하여 Facebook아이디로 연동하여 로그인 한다.
게임플레이	<ul style="list-style-type: none">게임을 시작하면 사용자가 플레이 할 수 있는 화면으로 전환되어 게임을 즐길 수 있다.
랭킹	<ul style="list-style-type: none">Facebook 친구끼리 랭킹을 확인할 수 있다.
설정	<ul style="list-style-type: none">게임의 모드를 변경할 수 있다.

Facebook 연동



github Search... Explore Gist Blog Help oscill

facebook / facebook-android-sdk Watch Fork

Code Network Pull Requests 26 Stats &

Facebook SDK for Android — Read more
developers.facebook.com

ZIP HTTP Git Read-Only <https://github.com/facebook/facebook-android-sdk> Read-Only access

branch: master Files Commits Branches 1 Tags 4

Latest commit to the master branch

Fixed null pointer issue. + ...

rightparen authored 17 days ago

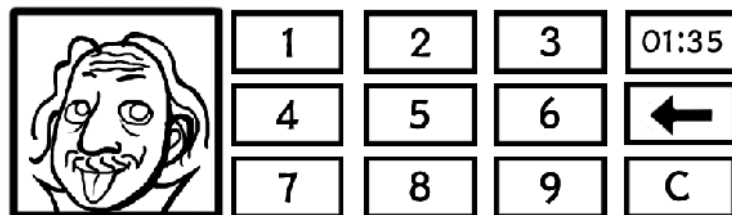
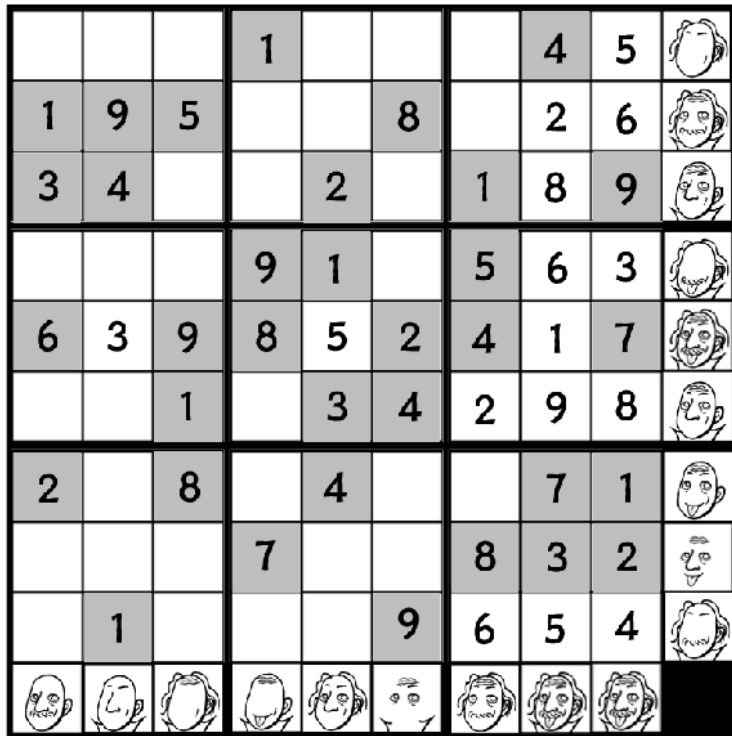
facebook-android-sdk /

name	age	message
examples	3 months ago	Added the refresh token method. [Kamil Kraszewski]
facebook	17 days ago	Fixed null pointer issue. [rightparen]
tests	a year ago	Add support for a 'state' parameter on async requests. [Jim Brusstar]
.gitignore	2 years ago	Add functional test suite to SDK [Steven Soneff]
Facebook.apk	a year ago	Updating Facebook for Android apk to v1.5.0. [Jim Brusstar]
README.md	4 months ago	Update README.md [dpurdy]

- 로그인
- 게임 내에서 Facebook 연동

<https://github.com/facebook/facebook-android-sdk>

게임 화면


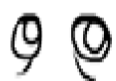



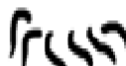






• 지니어스 스도쿠

- 스도쿠가 두뇌에
좋다는 점을
부각시키는 게임명
- 천재의 상징인
아인슈타인 이모티콘 추가.

이모티콘

- 각각의 숫자마다 이모티콘이 부여됨
- 한 줄에 모든 숫자가 알맞게 조합되면 줄의 끝에 완성된 그림이 그려짐.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	set
									

이모티콘

예

7

4

2

9

1

8

5

6

3



이모티콘

- 숫자를 모두 알맞게 채웠을 때



랭킹

Archery Star



- Facebook과 연동된 랭킹을 보여주는 게임의 예

설정

8			2			6		
	4				1			8
	5		8	7		2		
		6						4
			3	9	7			
3						7		
		1		2	8		9	
9			4				5	
		4			5			1

6	4							9	
	3								
				2	4				
	7	8	1		6				
				3					
			5		2	8	1		
			4	6					
								2	
	9							8	4

■ 난이도 설정

- 빈칸의 개수에 따라
난이도 상,중,하 선택

■ 종류 설정

- 일반 버전과 직소 버전
중 선택 가능

프로젝트 역할분담

성명	학년	학번	역할	비고
김태헌	3	0791009	코딩	
김진우	3	0891013	코딩	
박슬기	4	0891020	코딩	

산출물 일정(I)

구분	제출물명	주요 내용	제출 일정	비고
계획 및 분석	프로젝트 제안서	프로젝트의 목표와 범위를 정하고 일정과 업무 분담에 대한 개요 작성	04월11일	
	요구사항 명세서	요구사항을 바탕으로 개발할 기능에 대해 명세	04월18일	예정
	프로젝트 계획서	프로젝트 개발의 전 과정에 걸쳐 개발자가 수행해야 하는 활동 및 산출물에 대해 명세	04월25일	예정
	테스트 케이스	각 개발단계에서 개발자가 수행해야 할 테스트 케이스 명세	04월25일	예정
	테스트 계획서	테스트 일정에 대한 계획 명세	04월25일	예정

산출물 일정(2)

구분	제출물명	주요 내용	제출 일정	비고
설계	설계 사양서	클래스 다이어그램을 통해 구현과정 추상화	05월09일	예정
구현 및 테스트	소스 코드	설계 사양서를 바탕으로 소스 코드 작성	6월9일	예정
	테스트 결과 보고서	테스트 결과 명세	6월9일	예정
	인수 테스트 결과 보고서	인수 테스트 실시	6월9일	예정
완료	프로젝트 완료 보고서	다음 프로젝트에 참고할 수 있도록 평가, 기록 테스트 결과 보고서 포함	미정	