테스트 케이스

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 테스터 | 박슬기 | | 테스터 일자 | 2012.06.06~2012.06.12 | |
| 테스터 목적 | | 게임의 전체적인 Play가 원활히 이루어 지는지 확인하고 처리 | | | | |
| 테스트 종류 | | 블랙박스 테스팅 방식 적용 테스트 | | | | |
| 빈칸에 숫자가 입력이 되는가? | | | | | Y | |
| HINT On/Off 가 작동하는지? | | | | | Y | |
| Music On/off 가능한가? | | | | | Y | |
| 모든 칸이 입력 시 게임 완료 표시가 되는지? | | | | | N  조치사항: 판이 모두 입력 되었을 시 확인 가능하도록 | |
| 모든 메뉴가 제대로 작동 하는지? | | | | | Y | |
| 숫자 입력범위가 1~9까지만 입력되는지 | | | | | Y | |