

¿Por qué elegir una App nativa frente a una en HTML5?

1. **Mejor experiencia de usuario:** Características como NFC, uso de la cámara, notificaciones y vibración no son posibles de usar con html5 (<http://mobilehtml5.org/>) Con HTML5 obtienes una experiencia suficientemente buena pero con una app nativa sacas lo mejor.
2. **Rendimiento:** Las app nativas son más rápidas y eficientes.
3. **Monetización:** Las app nativas han dado en el primer cuatrimestre de 2013 2.2 millones de dólares, html5 cero.
4. **Multiplataforma:** Aquí html5 gana pero por poco, su esencia es “write one, run anywhere” pero la cantidad inmensa de interpretaciones por parte de los navegadores de html5 hace que esto cambie y sea “write once, optimize everywhere”.
5. **Actualizar la app:** HTML5 gana, tener la app como una web permite una actualización más rápida.
6. **Seguridad:** El código de HTML5 es más inseguro, dado que cualquiera puede ver el código fuente. Los datos cacheados sólo pueden ser encriptados con las app nativas. Si se encriptan los datos que intercambia la app con el servidor en html5 compromete la velocidad.
7. **Innovación:** Cada año salen distintas actualizaciones de los OS mientras que HTML5 ha tardado 5 años en ser ratificado por W3C.
8. **Documentación:** Google proporciona una documentación de la API totalmente detallada y actualizada a la última versión. Además la comunidad de desarrolladores es más grande en la app nativa y cualquier problema que podamos encontrar puede estar subsanado.

¿Por qué desarrollar nuestro proyecto en Android Nativo?

1. Es de esperar que si vamos a realizar login con Facebook podamos usar las credenciales cacheadas y si el login es propietario también deberíamos cachear las credenciales para que el usuario no tenga que introducirlas constantemente. (Apartado 6 anterior)
2. Para las peticiones de amistad podríamos necesitar una notificación para avisar al usuario de que le han agregado (Apartado 1 anterior)
3. Para hacer check in en un local posiblemente nos veamos obligados a usar tecnologías como bluetooth o wifi además de la geo localización y html5 no puede hacer uso de la wifi del dispositivo. (Apartado 1 anterior)

Bibliografía

<http://www.slideshare.net/appcelerator/appcelerator-html5-prezfinal>

<http://thinkmobile.appcelerator.com/blog/bid/284174/Native-vs-HTML5-looked-at-objectively-the-debate-is-over>

<http://mobilehtml5.org/>