

Comunicación entre Cliente y Servidor

Para la comunicación entre el cliente y el servidor utilizaremos ficheros JSON. Actualmente son los más utilizados, ya que evitan crear código XML, aunque realmente se parecen bastante. Sin embargo existen librerías como Google GSON que convierten automáticamente cualquier objeto a Strings de JSON con lo que facilita mucho el trabajo.

En cuanto a la web también es posible usar JSON, con lo cual también lo utilizaremos.

De esta forma solo será necesario que el backend devuelva un único fichero JSON con cada petición, ya que tanto la web como la aplicación como cualquier plataforma futura serán capaces de convertirlo.