**總之エロGame。RE**

**簡介：**

PC平台2D橫向卷軸跑酷(彈幕)(QTE)色情遊戲。操控腳色在自動捲動的地圖上不斷閃避障礙、陷阱與敵人向著上層前進，在過程中逐步解開封印(衣物)回復原有的力量並讓CG變得更色情。

**操控腳色：**



カフェ．オレ．プリン(咖啡．歐蕾．布丁)銀短髮合法蘿莉吸血鬼，追求黑肉修女失敗，被放血後施加封印鎖在教堂地下深處的洞窟中。

**遊戲系統：**

**←→**移動**Space**跳躍。根據移動的距離與取回的血液計算分數，達到目標分數時減少衣物或進入下一關。

碰到陷阱或被敵人攻擊減少生命值，收集地圖上出現的血瓶可回復，掉出畫面直接死亡。死亡時根據條件取得CG，被敵人擊殺時取得該敵人相關CG，其餘根據脫衣程度取得前一階段CG，完全通關時取得結局CG。

**按鍵：**

移動-←→

跳躍/二段跳-Space

衝刺-S

攻擊-A / ↑+A / ↓+A

技能-D

選單-Esc

**CG分配：**

全穿>帽子>手套>蝴蝶結>襪子>外套>連身裙>裙子>上衣>睡衣>內衣>%修女

**關卡配置：**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **障礙** | **陷阱** | **敵人** | **取得能力** |
| **洞窟** | 石柱、地洞 | 落石、落穴 | 史萊姆、觸手 |  |
| **地窖** | 磚牆 | 暗箭、火柱、斷頭台 | 狼人、魅魔 |  |
| **教堂** | 長椅、吊燈 | 鎖鏈、束縛魔法 | 天使 |  |
| **屋頂** | 間隙 | 柵欄 | 修女、石像鬼 | (二周目/困難模式) |

**新增劇情：**

歐蕾被抓後，姐姐一路歷經戰鬥到達封印處，耗盡力量解除封印後在歐蕾身旁消失，接續遊戲開頭。

**ORE流程+UI：**

**標題：**

[Start] >

{技能裝備欄}{被動裝備欄}

[Gallery]

[Credit]

[Quit]

↓

**關卡：**

HUD{血量}{血瓶}

{技能}{被動}

[Resume]

[Volume] >

[BGM][Voice][SE]

[Title]

-收集血瓶(加分、累積一定數量回血、攻擊消耗)

-掉出畫面、被怪物擊殺死亡 >**CG畫面**

**-**死亡、退出持有血瓶歸零

↓

**休息區域：**

-消耗持有血瓶取得技能&攻擊

[已持有技能升級][已持有技能升級][未持有技能解鎖]

-看歐蕾&小精靈講垃圾話，偶爾混雜主線

↓

**關卡>休息區域>…**

↓

**通關 >CG畫面**

**技能:**開始介面多選一。由小精靈發動，發動後有CD

-時間暫緩(升級增加秒數)

-扣血減少一件衣物(升級減少扣血)

-扣血清除畫面敵人(升級減少扣血)

-傷害增加(升級提升傷害)

-補血(升級增加補量)

**攻擊:**由歐蕾發動，消耗當下持有血瓶

-斬擊:近距離中等傷害，範圍涵蓋下方

-荊棘:中距離多層低傷害，越靠近範圍中心傷害越高

-狙擊:長距離高傷害，範圍窄

**被動:**開始介面多選3，每輪升級保留。無消耗持續發動

-二段跳

-衝刺

-血量上限提升(升級增加上限)

-擊殺掉落血瓶(升級增加數量)

-關卡開始時獲得血瓶(升級增加數量)