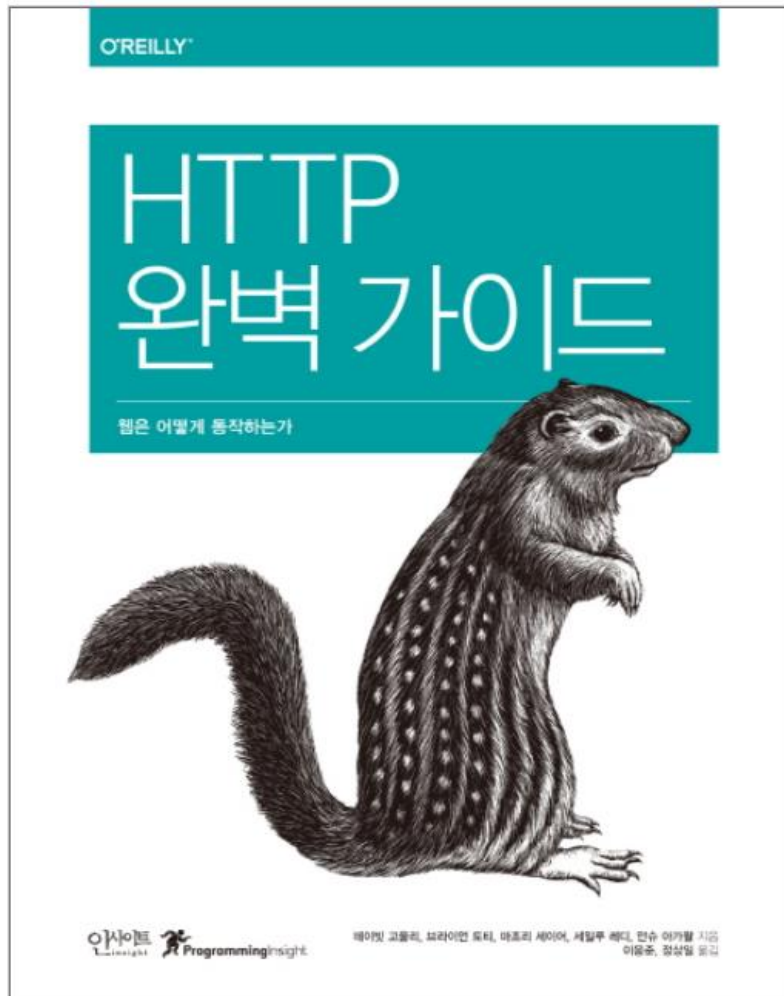


---

Cache

# 주 Reference



# HTTP 개관

---

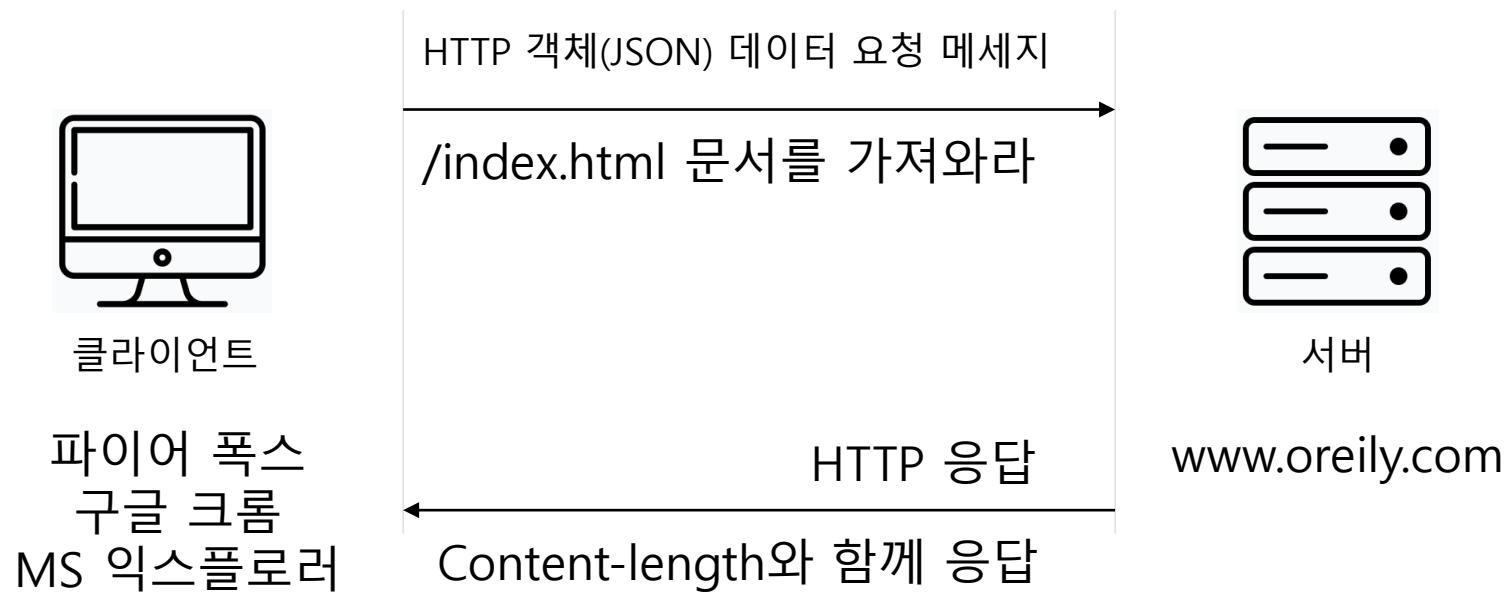
## HTTP란?

- 브라우저와 서버가 통신하기 위한 프로토콜
  - 팀 버너스 리가 고안 (WWW, URL, HTML도 마찬가지)
  - 1991년 최초로 문서화 HTTP/0.9
  - 1996년 HTTP/1.0
  - 1999년 HTTP/1.1
  - 2015년 HTTP/2
- 
- HTTP 버전을 매기는 방식이 존재
  - HTTP의 버전 형식은 HTTP/<메이저>.<마이너>, 메이저, 마이너는 모두 정수

# HTTP 개관

## 웹 서버와 웹 클라이언트 통신

주소창에 <http://www.oreilly.com/index.html> 입력



# HTTP 개관

## 리소스

- 웹 서버는 웹 리소스(렌더링에 필요한 모든 데이터) 관리 및 제공
- 가장 간단한 웹 리소스는 웹 서버 파일 시스템에 있는 정적 파일(HTML, CSS, JAVASCRIPT, 폰트, 이미지)

## 미디어 타입(MIME)

- 웹 서버는 모든 HTTP 객체 데이터에 MIME(Multipurpose Internet Mail Extension) 타입을 붙임
- 웹 브라우저는 MIME 타입을 통해서 다룰 수 있는 객체인지 확인

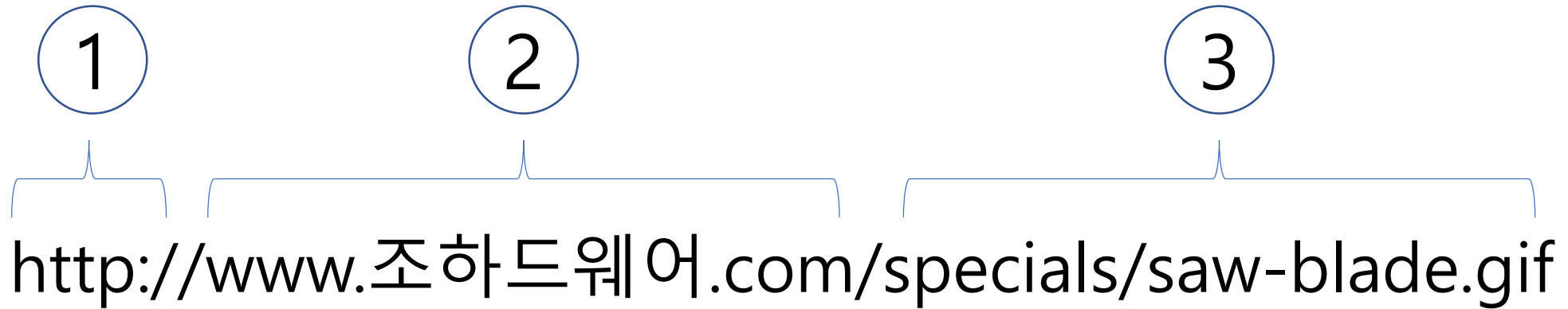


# HTTP 개관

---

## URI(Uniform Resource Identifier)

웹 서버의 웹 리소스는 이름(URI)을 갖는다. → 클라이언트가 지목 가능  
이후 HTTP에 의해서 URI가 해석



해석

1. http 프로토콜을 이용하라
2. www.조하드웨어.com으로 이동하라
3. speicals/saw-blade.gif 리소스를 가져와라

# HTTP 개관

---

## URI는 URL과 URN으로 구성

(1) URL(Uniform Resource **L**ocator)

- 리소스에 대한 구체적인 **위치**를 서술

예)

<http://www.oreilly.com/index.html>

오라일리 출판사 홈페이지의 URL

<http://www.yahoo.com/images/logo.gif>

야후! 웹 사이트 로고의 URL

<http://www.joes-hardware.com/inventory-check.cgi?item=12731>

물품 #12731의 재고가 있는지 확인하는 프로그램에 대한 URL

# HTTP 개관

---



1. scheme으로, 리소스에 접근하기 위해 사용하는 프로토콜
2. 서버의 주소([www.joes-hardware.com](http://www.joes-hardware.com))
3. 웹 서버의 리소스(예: `/specials/saw-blade.gif`)

1과 2로 구성된 요청, 즉 `http://www.조하드웨어.com/`을 **루트 요청**이라 함  
이 경우 암묵적으로 `http://www.조하드웨어.com/index.html`을 응답

**URL 구성에 대해서 더 알아보기**



# HTTP 개관

---

## (2) URN(Uniform Resource **Name**)

URL은 리소스에 대한 구체적인 **위치**를 서술

URN은 리소스 위치에 영향 받지 않는 **유일무이한 이름** 서술

리소스가 이름을 바꾸지 않는 한, 여러 종류의 네트워크 접속 프로토콜로 접근해도 문제 없음

### URN과 URL 구분

URN은 위치(주소)나 접근법에 대한 명시 없이, 리소스에 대해 이야기할 때 사용

예를 들면, ISBN 시스템에서 0-486-27557-4는 셰익스피어의 작품 로미오와 줄리엣의 특정 에디션을 지칭

이를 URN으로 나타내면, urn:isbn:0-486-27557-4로 표기

이 표기법은 **리소스에 어떻게 접근할 것인지를 명시하지 않으며, 리소스 자체를 특정하는 것을 목표**

※ ISBN(International Standard Book Number)

전 세계적으로 쏟아져 나오는 방대한 양의 서적을 체계적으로 분류하기 위해 국제적으로 정한 **도서표준 고유코드 번호**. 세계 어디서나 통용될 수 있으며, 번호만으로 어느 나라 어느 출판사에서 나온 책인지 알 수 있음

# HTTP 개관

---

## HTTP 트랜잭션

- 요청 명령과 응답 결과로 구성
- 이 과정에서 정형화된 데이터인 **HTTP 메시지**를 이용

## 메서드

- 서버에게 어떤 동작을 취해야 하는지 알려줌
- 모든 HTTP 요청 메시지는 한 개의 메서드를 가짐

- (1) GET: 서버에서 클라이언트로 지정한 리소스를 보내라
- (2) PUT: 클라이언트에서 서버로 보낸 데이터를 지정한 이름의 리소스로 저장하라
- (3) DELETE: 지정한 리소스를 서버에서 삭제해라
- (4) POST: 클라이언트 데이터를 서버 게이트웨이 애플리케이션으로 보내라
- (5) HEAD: 지정한 리소스에 대한 응답에서 HTTP 헤더 부분만 보내라

## 상태코드

- 모든 HTTP 응답 메시지는 상태 코드와 함께 반환
  - 요청이 성공했는지, 조치가 필요한지 등을 알려주는 세 자리 숫자
- 예) 200(문서가 바르게 반환), 302(다른 곳에 가서 리소스를 가져가라, Redirection), 404(리소스 찾을 수 없음)
- ※ 302 코드는 리소스의 위치가 바뀌어 사용자를 새로운 URL로 이동시킴
- 사유구절(reason phrase)과 함께 반환.
- 예) 200 OK, 200 Success, 200 All's cool, dude

# HTTP 개관

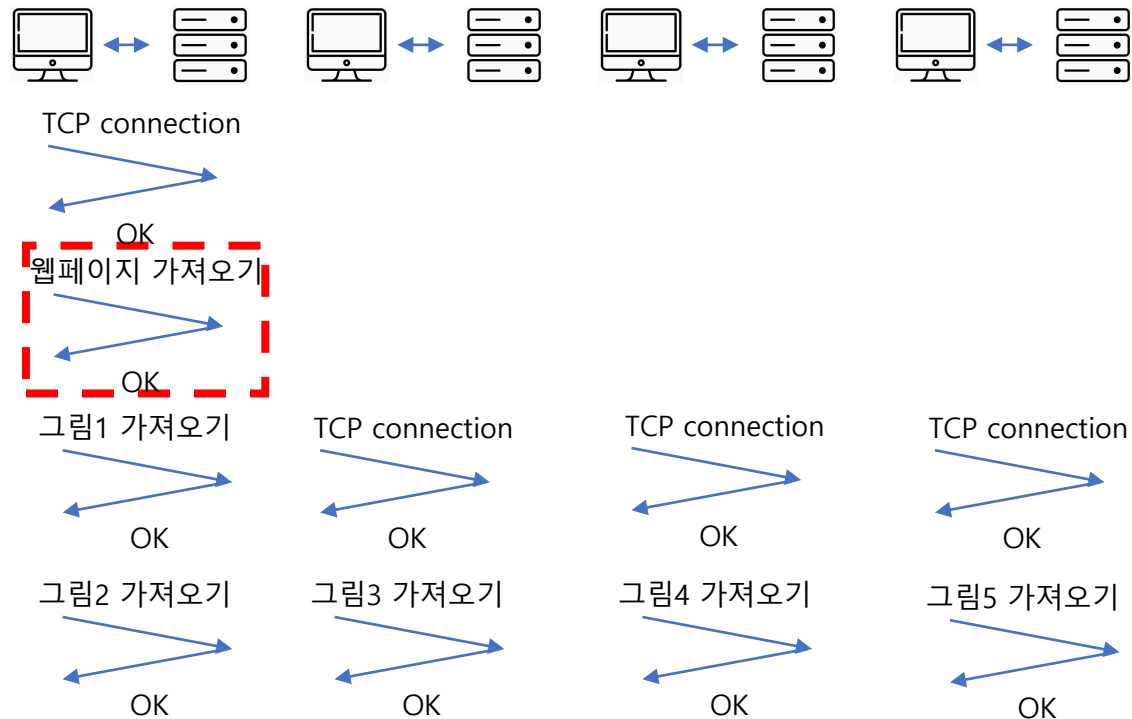
## HTTP는 여러 객체로 이루어질 수 있다

- 브라우저는 시각적으로 풍부한 웹페이지를 가져올 때 대량의 HTTP 트랜잭션을 수행
- 페이지 레이아웃을 서술하는 HTML '뼈대'를 한 번의 트랜잭션으로 가져온 뒤, 첨부된 이미지, 그래픽 조각, 자바 애플릿 등을 가져오기 위해 추가로 HTTP 트랜잭션 수행.

- 리소스들은 서로 다른 서버에 위치할 수 있음

※ 자바 애플릿: 자바 바이트코드 형태로 배포되는 애플릿

※ 애플릿: 플러그인의 하나로, 큰 프로그램 범위 내에서 실행되는 특정한 작업을 수행하는 조그마한 응용 프로그램



# HTTP 개관

## HTTP 메시지

- 줄 단위의 문자열로, 일반 텍스트이기 때문에 사람이 읽고 쓰기 쉬움
- HTTP 요청 메시지, HTTP 응답 메시지로 구성

1. 요청줄: HTTP메서드, 대상(URL), HTTP버전
2. 응답줄: HTTP버전, 상태코드
3. 헤더: 요청 또는 응답에 대한 부가적인 정보, 헤더나 엔터티 본문이 있든 없든 **항상 빈 줄(CRLF)로 끝남!**  
헤더의 종류로는 공통헤더, 요청헤더, 응답헤더, 엔터티헤더 존재
4. 엔터티 본문: 가공되지 않은 데이터로, 엔터티 헤더는 데이터의 의미를 설명함  
엔터티 헤더로는 Content-type, Content-Length 등

- ※ HTTP/0.9 버전은 헤더가 없었음. Content-type 기재가 불가능하므로 HTML 문서만 전달이 가능했음.
- ※ CRLF(Carriage Return Line Feed)는 줄바꿈을 의미. line break, EOL(End Of Line)과 통용

(a) 요청 메시지

GET /test/hi-there.txt HTTP/1.0
Accept: text/* Accept-Language : en, fr

시작줄

헤더

엔터티 본문

(b) 응답 메시지

HTTP/1.0 200 OK
Content-type: text/plain Content-length: 19
Hi! I'm a message!

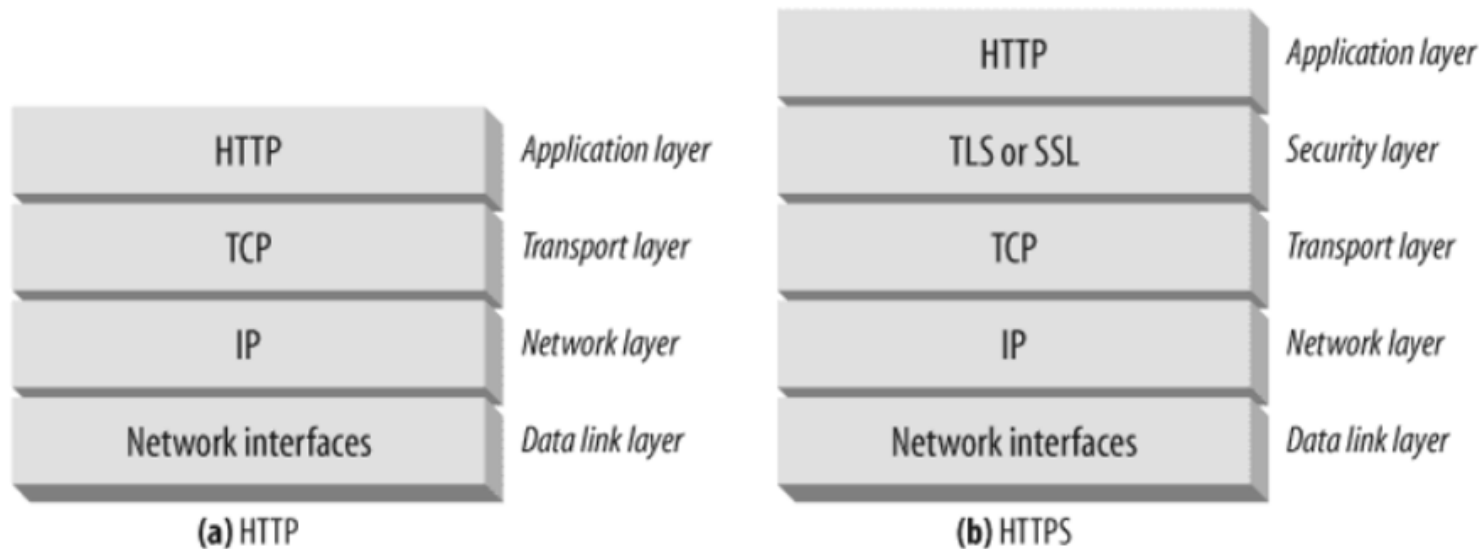
# HTTP 개관

## TCP 커넥션

- HTTP는 애플리케이션 계층 프로토콜
- HTTP는 네트워크 통신의 세부사항에 대해서 신경쓰지 않고, TCP/IP 프로토콜에게 맡김

## TCP/IP 프로토콜의 기능

- 오류 없는 데이터 전송
- 순서에 맞는 데이터 전달(보낸 순서대로 전달)
- 조각나지 않는 데이터 스트림(어떤 크기로든 보낼 수 있음)



# HTTP 개관

전 세계 모든 HTTP 통신은 TCP/IP를 통해 이루어짐

인터넷 주소창에 <http://www.joes-hardware.com:80/power-tools.html>을 입력하면 브라우저는 다음을 수행

- (1) 브라우저가 [www.joes-hardware.com](http://www.joes-hardware.com) 호스트 호출
- (2) 브라우저가 이 호스트 명에 대한 IP주소를 찾음
- (3) 브라우저가 포트 번호(80)을 얻음
- (4) 브라우저가 202.43.78.3의 80포트로 **TCP 커넥션** 생성
- (5) 브라우저가 서버로 HTTP GET 요청 메시지 보냄
- (6) 브라우저가 서버에서 온 HTTP 응답 메시지 읽음
- (7) 브라우저가 커넥션을 끊음

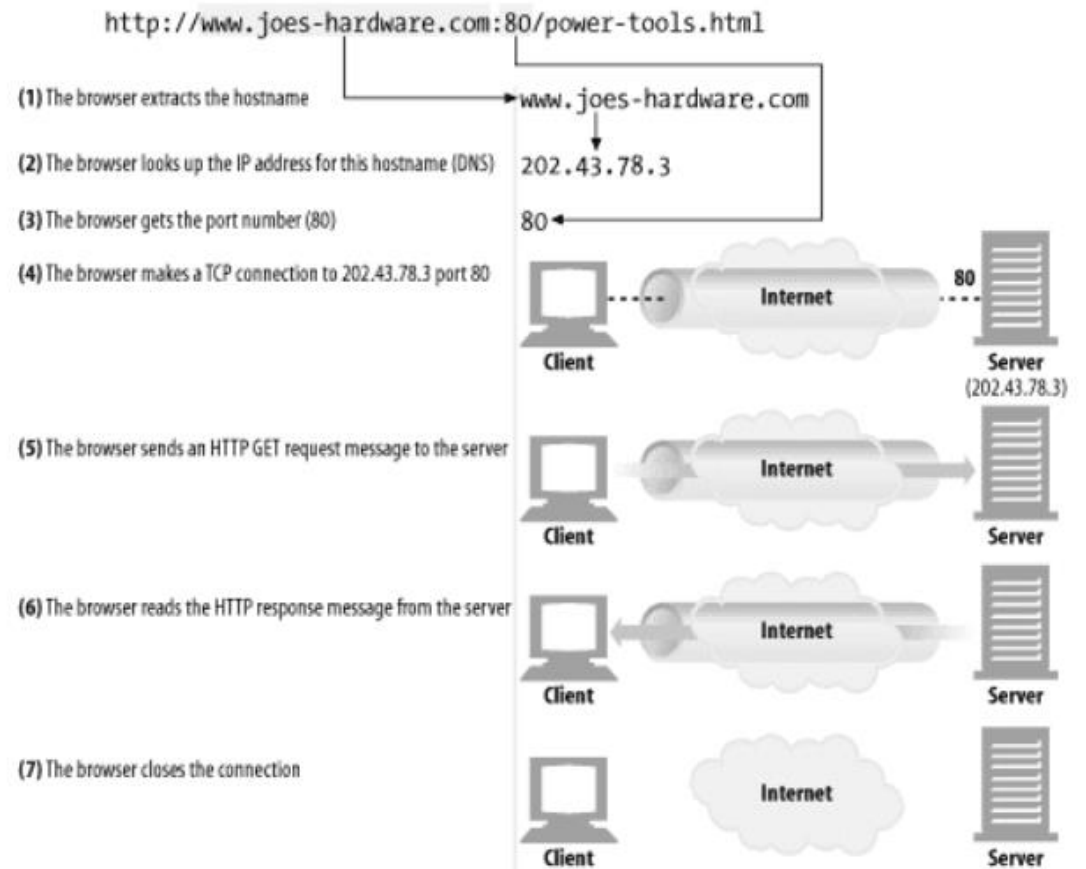
URL의 예

<http://207.200.83.29:80/index.html>

<http://www.netscape.com:80/index.html>

<http://www.netscape.com/index.html>

(포트 번호가 빠진 경우, 기본값 80)



# HTTP 개관

## 웹의 구성요소

인터넷과 상호작용할 수 있는 웹 애플리케이션은 많다.

※웹 애플리케이션: 인터넷을 통해, 브라우저에서 이용할 수 있는 소프트웨어(웹 클라이언트, 웹 서버 etc..)

※애플리케이션: 운영체제에서 실행되는 모든 소프트웨어, 사용자와 상호작용이 가능한 프로그램

※웹(World Wide Web, WWW, W3): 인터넷에 연결된 컴퓨터를 통해 정보를 공유할 수 있는 정보 공간

### 1. 프록시(Proxy)

- 보안, 성능 최적화를 위해 사용

(바이러스 검출, 성인 콘텐츠 차단, 프록시 캐시 등)

### 2. 캐시

### 3. 게이트웨이

- 다른 서버들의 중개자로 동작하는 서버

- 진짜 서버인 것처럼 요청을 다루므로, 클라이언트는 게이트웨이와 통신하고 있음을 알아채지 못함

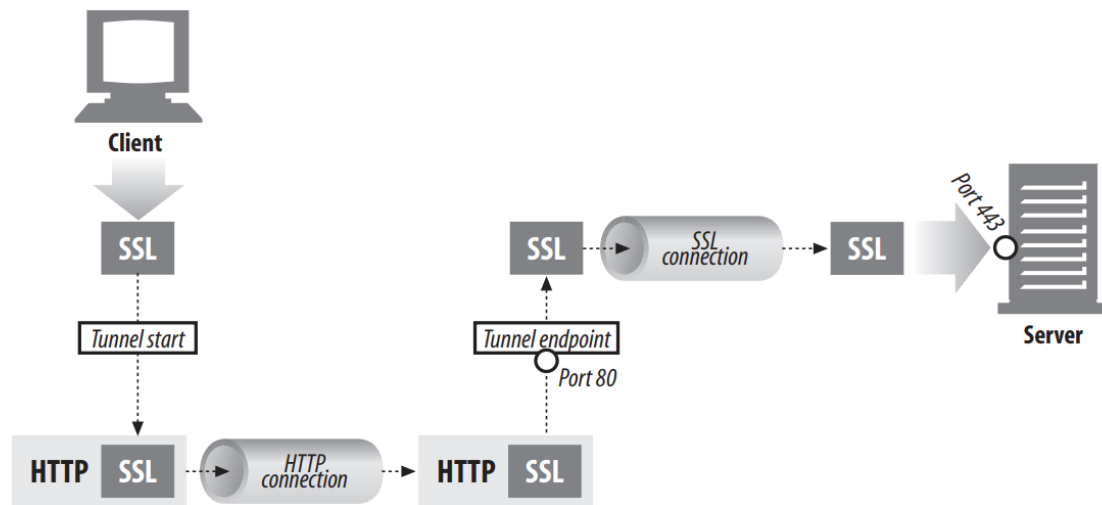
- FTP URI에 대한 HTTP 요청을, FTP 프로토콜을 이용해 문서를 가져와서 HTTP메시지에 담아 응답



# HTTP 개관

## 웹의 구성요소 터널

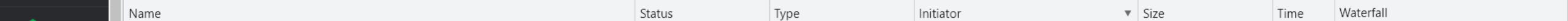
HTTP 커넥션 안에, HTTP가 아닌 트래픽을 올릴 수 있음



## 에이전트(사용자 에이전트)

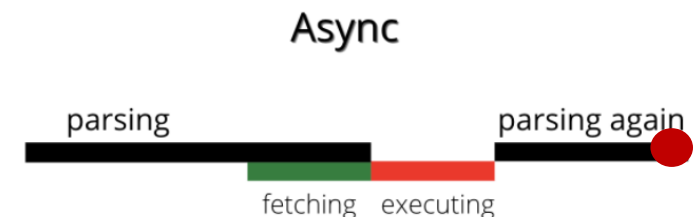
- 사용자를 위해 HTTP 요청을 만들어주는 프로그램
- 대표적인 예로 웹 브라우저가 있음
- 이외에도 사람의 통제 없이 스스로 웹을 돌아다니며 HTTP 트랜잭션을 일으키고 콘텐츠를 받아오는 자동화된 사용자 에이전트 존재





200 requests	450 kB transferred	4.9 MB resources	Finish: 1.17 s	DOMContentLoaded: 371 ms	Load: 468 ms
--------------	--------------------	------------------	----------------	--------------------------	--------------

# 적색 원에서 DOMContentLoaded 이벤트 발생



이미지출처

HTML 파싱 후(DOM 트리생성 후), DOMContentLoaded 이벤트 발생 → 371ms  
 이미지까지 화면에 로드되는 시간 → 468ms

200 requests | 450 kB transferred | 4.9 MB resources | Finish: 1.17 s | **DOMContentLoaded: 371 ms** | **Load: 468 ms**

**Demand:** 1170 units / year

## Response Headers

```
x-xss-protection: 1; mode=block
```

Filter Default levels 9 Issues: 9 1 hidden

---

# URL과 리소스

# URL과 리소스

---

친구와 complete-catalog.xls 파일을 공유하려고 했다면...

## URL에 있기 전

“ftp.joes-hardware.com에 FTP로 접속해. 익명 사용자로 로그인한 다음 비밀번호로 네 이름을 입력해. pub 디렉터리로 이동한 다음, 바이너리 형식으로 전환해. 이제 complete-catalog.xls란 이름의 파일을 너의 로컬 파일 시스템에 내려 받은 다음 보면 될거야”

## URL 등장 후

“브라우저에서 ftp://ftp.lots-o-books.com/pub/complete-catalog.xls를 열어봐”

- 애플리케이션이 리소스에 접근할 수 있는 영리한 방법 제공
- HTTP프로토콜이 아닌, 다른 프로토콜을 사용할 수 있음

1. 이메일 주소: mailto:president@whitehouse.gov
2. FTP(File Transfer Protocol): ftp://ftp.lots-o-books.com/pub/complete-price-list.xls
3. RTSP(Real Time Streaming Protocol): rtsp://www.joes-hardware.com:554/interview/cto\_video

# URL과 리소스

---

## URL문법

- 스킴에 의존적
- 일반적으로 9개로 나뉘고, 중요한 것은 스킴, 호스트, 경로  
**<스킴>://<사용자 이름>:<비밀번호>@<호스트>:<포트>/<경로>;<파라미터>?<질의>#<프래그먼트>**

## 1. 스킴

어떤 프로토콜로 리소스를 요청하는가?

## 2. 호스트와 포트

- **호스트**는 장비/**포트**는 장비 내에서 리소스를 갖고 있는 서버
- TCP프로토콜을 사용하는 HTTP는 기본 포트가 80. SSL(Secure Socket Layer)프로토콜은 443
- 호스트 컴포넌트에는 호스트명 혹은 IP주소 기재
- 아래 두개의 URL은 동일한 리소스를 가리킴

<http://www.joes-hardware.com:80/index.html>

<http://161.58.228.45:80/index.html>

# URL과 리소스

---

## 3. 사용자 이름과 비밀번호

- 데이터에 접근을 허용하기 전에 사용자 이름과 비밀번호를 요구

(1) 스킴, 호스트, 경로 ftp://ftp.prep.ai.mit.edu/pub/gnu

(2) 스킴, 사용자 이름, 호스트, 경로 ftp://[anonymous](#)@ftp.prep.ai.mit.edu/pub/gnu

(3) 스킴, 사용자 이름, 비밀번호, 호스트, 경로 ftp://[anonymous:my\\_passwd](#)@ftp.prep.ai.mit.edu/pub/gnu

(1)과 같이, 사용자 이름과 비밀번호가 삽입되었지 않을 경우, 기본 사용자 이름과 비밀번호 값을 넣어놓는다.

## 4. 경로

- 서버의 어디에 리소스가 있는지

- '/'문자를 기준으로 경로조각으로 나눔

- 각 경로조각은 자체 파라미터를 가질 수 있음

- 아래 URL의 경로 조각은 두개

<http://www.joes-hardware.com:80/seasonal/index-fall.html>

# URL과 리소스

---

## 5. 파라미터

- 경로 정보만으로는 리소스를 찾지 못함. 보다 정확한 요청을 하기 위해 기술
- 각 경로조각은 자체 파라미터를 가질 수 있음
- ';'로 구분한 후, **이름:값** 쌍의 리스트로 기술

<http://www.joes-hardware.com/hammers;sale=false/index.html;graphics=true>

## 6. 질의 문자열(쿼리문, 쿼리스트링)

- 데이터베이스 같은 서비스들은 리소스 형식의 범위를 좁히기 위해서 질문을 받을 수 있음
- **이름:값** 쌍의 질의 문자열을 기술
- 여러 쌍을 전달하는 경우, '&'로 구분
- 아래 code=192150과 item=12731은 질의 컴포넌트

네이버 영화 모가디슈에 대한 주소 <https://movie.naver.com/movie/bi/mi/basic.naver?code=192150>

쥔 컴퓨터 가게의 특정 물품 재고 조회 <https://www.joes-hardware.com/inventory-check.cgi?item=12731>



---

## 4장\_커넥션 관리

# 계층별 데이터 단위

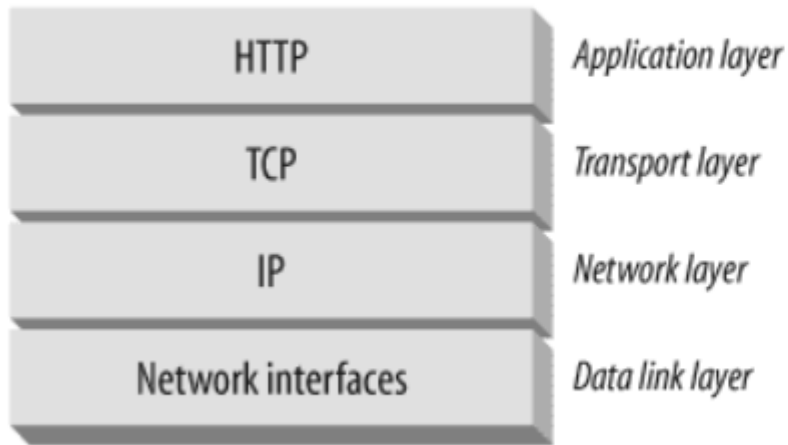
OSI 7계층 모델의 계층별 데이터 단위를 보면,

데이터 링크 계층에서는 DPDU(Data Link Protocol Data Unit)이며, 보통 **프레임**이라 부름

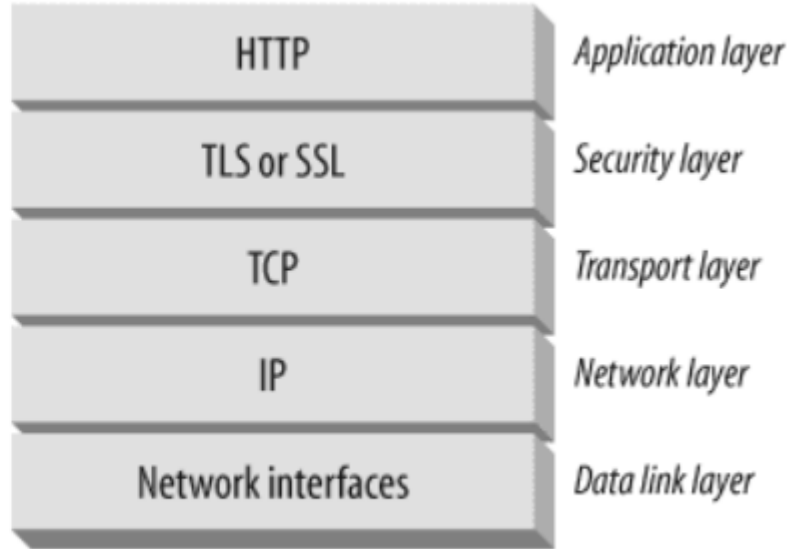
네트워크 계층에서는 NPDU(Network -)이며, 보통 **패킷**이라 부름

전송 계층에서는 TPDU(Transport -)이며, TCP에서는 **세그먼트**, UDP에서는 데이터그램이라 부름

TCP와 관계된 **프로토콜 스택**은 아래와 같음



(a) HTTP



(b) HTTPS

# TCP/IP 4계층 VS OSI 7계층

---

OSI 7계층 모델의 계층별 데이터 단위를 보면,

데이터 링크 계층에서는 DPDU(Datalink Protocol Data Unit)이며, 보통 **프레임**이라 부름

네트워크 계층에서는 NPDU(Network -)이며, 보통 **패킷**이라 부름

전송 계층에서는 TPDU(Transport -)이며, TCP에서는 **세그먼트**, UDP에서는 데이터그램이라 부름

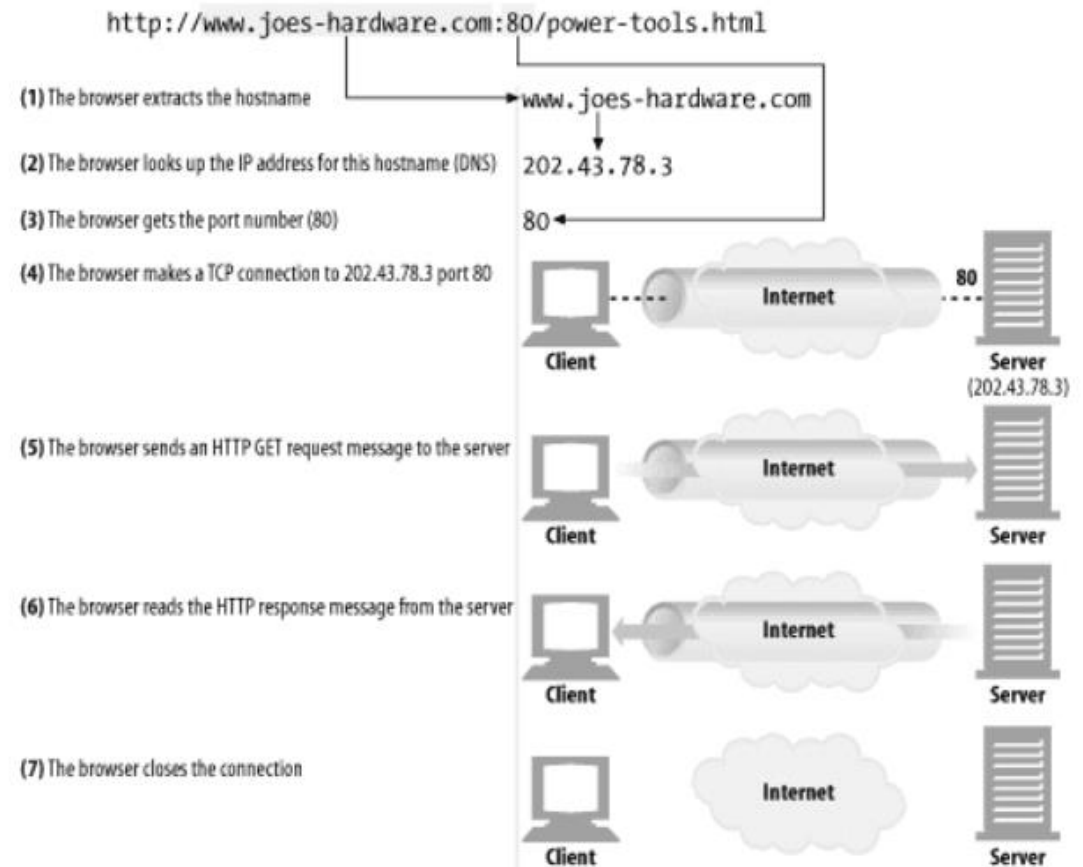
TCP와 관계된 **프로토콜 스택**은 아래와 같음

# TCP 커넥션

전 세계 모든 HTTP 통신은 TCP/IP를 통해 이루어짐

인터넷 주소창에 <http://www.joes-hardware.com:80/power-tools.html>을 입력하면 브라우저는 다음을 수행

- (1) 브라우저가 [www.joes-hardware.com](http://www.joes-hardware.com) 호스트 호출
- (2) 브라우저가 이 호스트 명에 대한 IP주소를 찾음
- (3) 브라우저가 포트 번호(80)을 얻음
- (4) 브라우저가 202.43.78.3의 80포트로 **TCP 커넥션** 생성
- (5) 브라우저가 서버로 HTTP GET 요청 메시지 보냄
- (6) 브라우저가 서버에서 온 HTTP 응답 메시지 읽음
- (7) 브라우저가 커넥션을 끊음



# TCP 커넥션

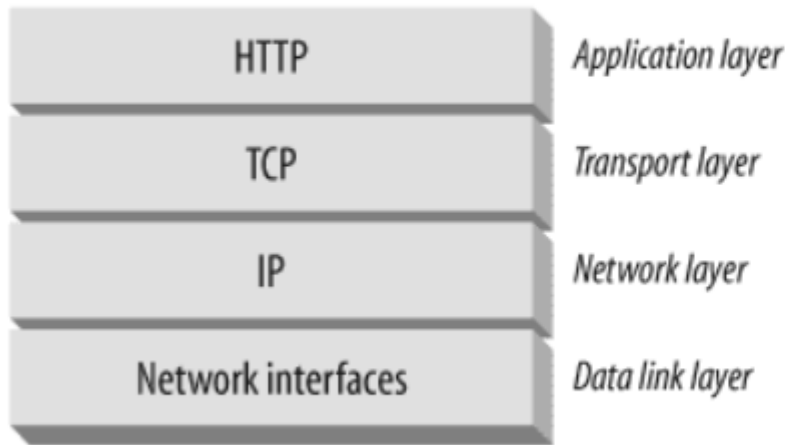
OSI 7계층 모델의 계층별 데이터 단위를 보면,

데이터 링크 계층에서는 DPDU(Data Link Protocol Data Unit)이며, 보통 **프레임**이라 부름

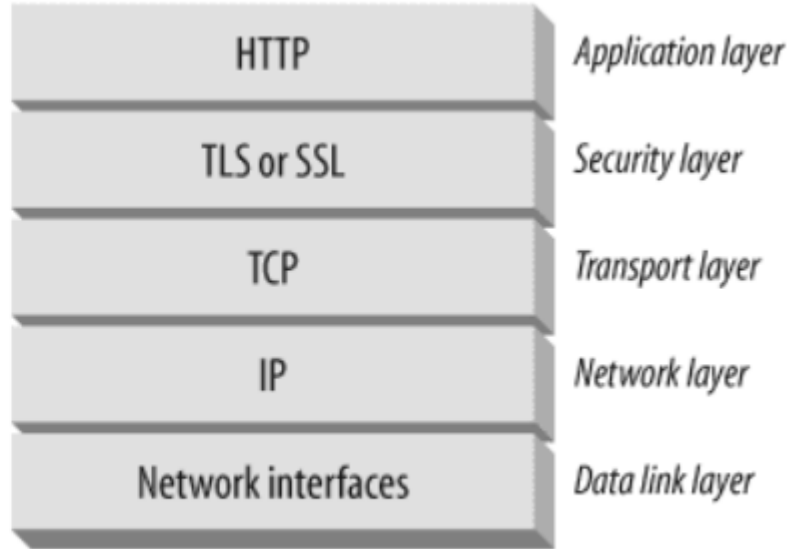
네트워크 계층에서는 NPDU(Network -)이며, 보통 **패킷**이라 부름

전송 계층에서는 TPDU(Transport -)이며, TCP에서는 **세그먼트**, UDP에서는 데이터그램이라 부름

TCP와 관계된 **프로토콜 스택**은 아래와 같음



(a) HTTP



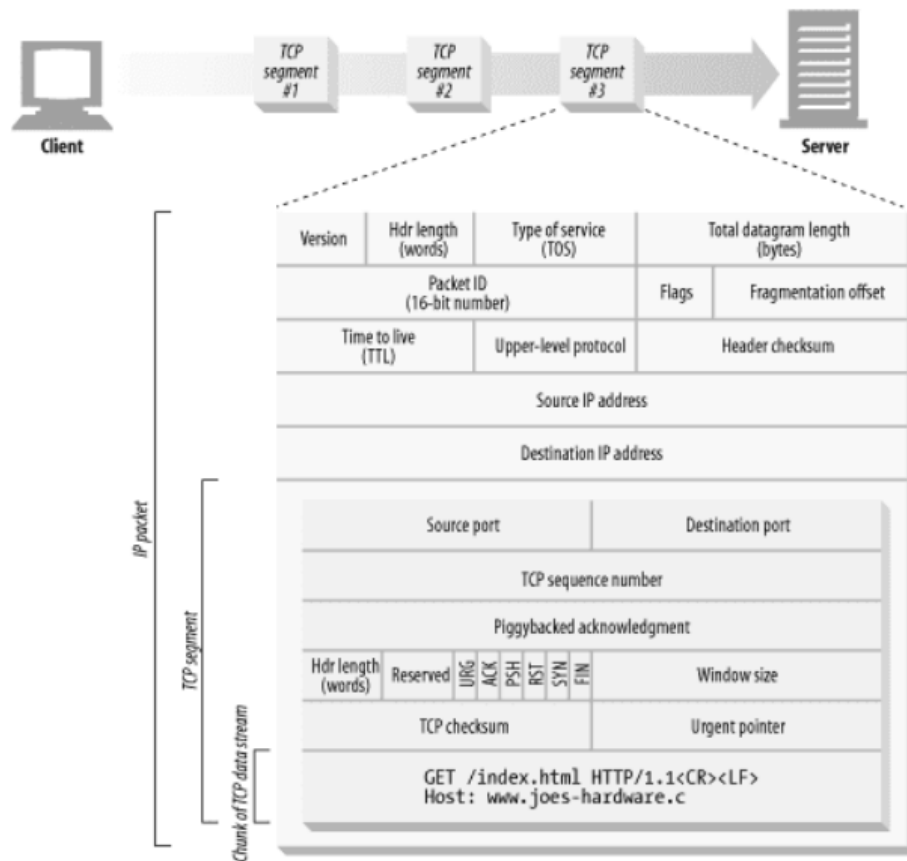
(b) HTTPS

# TCP 커넥션

TCP는 세그먼트 단위로 데이터 스트림을 자른 후, IP 패킷에 담아 인터넷을 통해 데이터를 전달  
이 과정은 TCP/IP 소프트웨어에 의해서 처리

IP 패킷 헤더는 발신지와 목적지 IP주소, 크기, 기타 플래그를 가짐

TCP 세그먼트 헤더는 TCP 포트 번호, TCP 제어 플래그, 데이터의 순서와 무결성 검사를 위한 숫자 포함

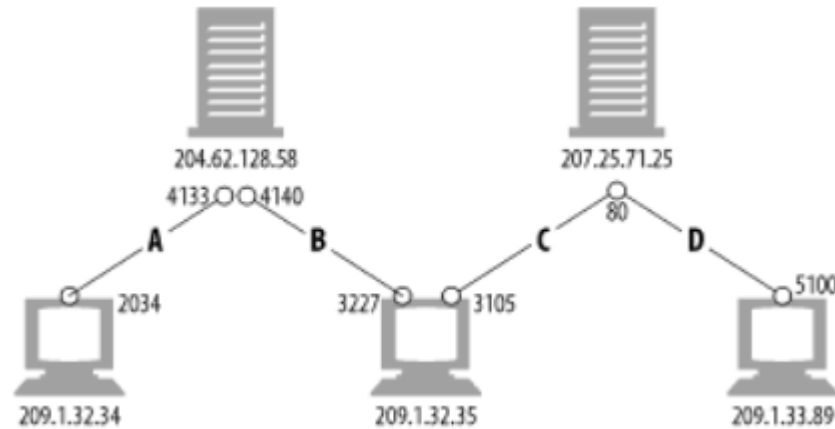


# TCP 커넥션

## TPC 커넥션 유지

- 컴퓨터는 항상 TCP 커넥션을 여러 개를 가지고 있음
- TCP는 포트 번호를 통해서 여러 개의 커넥션 유지
- IP 주소는 컴퓨터에 연결되고, 포트 번호는 애플리케이션에 연결(무슨 말인지 모르겠음. 찾아봐야 할듯)

TCP 커넥션은 네 가지 값으로 구성 <발신지 IP주소, 발신지 포트, 수신지 IP주소, 수신지 포트>  
이 네 가지 값으로 **유일한** TCP 커넥션 생성. 네 값 모두 동일한 값을 가리키는 커넥션은 존재하지 않음



같은 포트를 가리키는 커넥션이 존재할 수 있음(C, D)  
같은 발신지 IP 주소를 가리키는 커넥션이 존재할 수 있음(B와 C)  
같은 IP 주소를 가리키는 커넥션이 존재할 수 있음(A, B, C, D). 하지

# TCP 소켓 프로그래밍

---

## 4.3 HTTP 커넥션 관리

HTTP는 TCP 바로 위에 있는 계층이기 때문에, HTTP 트랜잭션의 성능은 TCP 성능에 영향을 받음



---

## 7장\_캐시

# cache의 정의와 이점

웹 캐시는 자주 쓰이는 문서의 사본을 자동으로 보관

## 장점

### 1. 불필요한 데이터 전송

복수의 클라이언트가 한 페이지에 접근할때, 서버는 같은 문서를 클라이언트들에게 각각 한 번씩 전송하게 됨  
이로 인해, (1) 대역폭을 잡아먹음 (2) 전송을 느리게 만듦 (3) 웹서버의 부하 증가 등의 단점이 발생.

**캐시된 사본이 뒤 이은 요청들에 대한 응답**으로 사용될 수 있기 때문에, 원 서버가 중복해서 트래픽을 주고받는 낭비가 줄어들게 됨.

※ Traffic: 웹 사이트 방문자에 의해서 받거나 보내지는 데이터의 양

### 참고 트래픽과 대역폭 계산하기

#### 1) 트래픽 계산

용량 \* 사용자 수 \* 개수 = 트래픽

예) 4GB 영화 \* 10명 \* 10개 = 400GB

#### 2) 네트워크 대역폭 계산

(용량 \* 사용자수 \* 8(비트계산)) / 8 = bps



# cache의 정의와 이점

웹 캐시는 자주 쓰이는 문서의 사본을 자동으로 보관

## 장점

### 1. 불필요한 데이터 전송

복수의 클라이언트가 한 페이지에 접근할때, 서버는 같은 문서를 클라이언트들에게 각각 한 번씩 전송하게 됨  
이로 인해, (1) 대역폭을 잡아먹음 (2) 전송을 느리게 만듦 (3) 웹서버의 부하 증가 등의 단점이 발생.

**캐시된 사본이 뒤 이은 요청들에 대한 응답**으로 사용될 수 있기 때문에, 원 서버가 중복해서 트래픽을 주고받는 낭비가 줄어들게 됨.

※ Traffic: 웹 사이트 방문자에 의해서 받거나, 보내지는 데이터의 양

### 참고 트래픽과 대역폭 계산하기

#### 1) 트래픽 계산

용량 \* 사용자 수 \* 개수 = 트래픽

예) 4GB 영화 \* 10명 \* 10개 = 400GB

#### 2) 네트워크 대역폭 계산

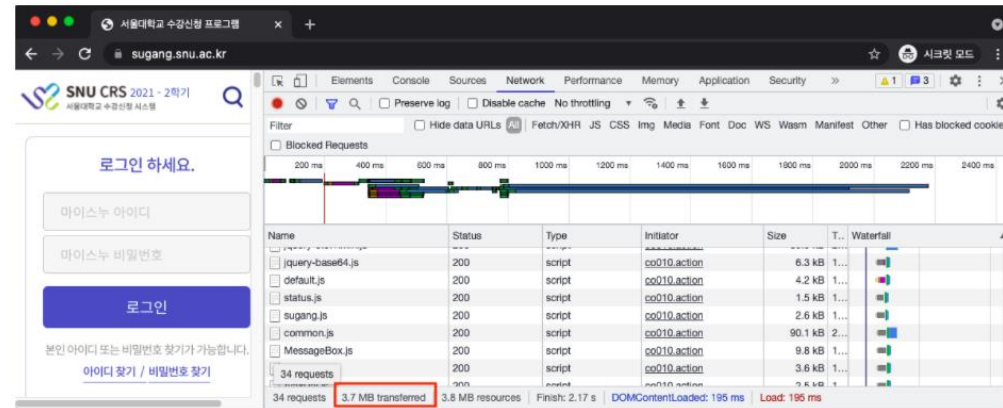
(용량 \* 사용자수 \* 8(비트계산)) / 8 = bps



# cache의 정의와 이점

**참고** AWS EC2 스펙 기준으로, 서울대 수강신청 기간에 얼마큼의 대역폭이 필요할까?

서울대 재적학생 수 2만명 및 서울대 수강신청 메인 페이지 기준 3.7MB(4MB) 네트워크 전송



재학생들이 한 번씩 접속 한다는 가정 하에 트래픽량 계산  
 $20,000\text{명} * 4\text{MB} = 80,000\text{MB} = 80\text{GB}$  트래픽 발생

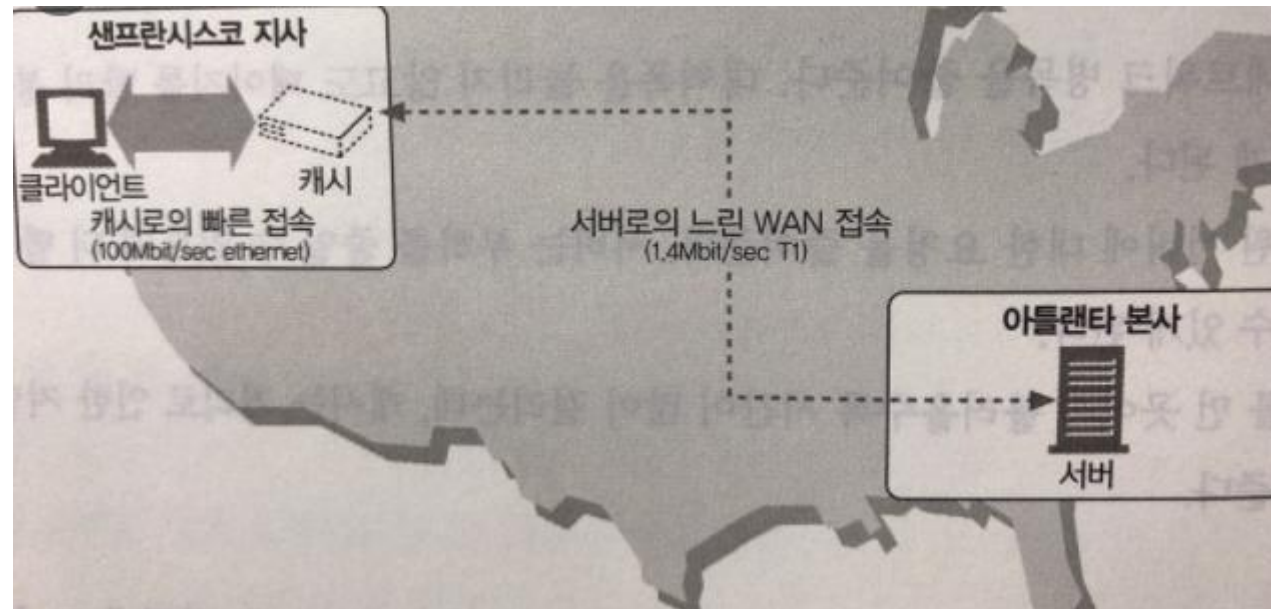
10분 이내에 수강신청이 완료된다는 가정 하에 대역폭 계산  
 $(20,000\text{명} * 4\text{MB} * 8) / 10 * 60\text{s} = 1066\text{Mbps} = 1.066\text{Gbps}$

인스턴스	vCPU	메모리(GiB)	인스턴스 스토리지(GiB)	네트워킹 성능(Gbps)	EBS 대역폭(Mbps)
r5.large	2	16	EBS 전용	최대 10	최대 4,750

# cache의 정의와 이점

## 2. 대역폭 병목

- 네트워크는 원격 서버보다 로컬 네트워크 클라이언트에 더 넓은 대역폭 제공
- 클라이언트들이 서버에 접근할 때의 속도는, 그 경로에 있는 가장 느린 네트워크의 속도와 같음



# cache의 정의와 이점

---

## 3. 갑작스러운 요청 쇄도(Flash Crowds)

캐시는 갑작스러운 요청 쇄도(뉴스 속보, 스팸 메일 등으로 인한)에 대처하기 위해 중요 불필요한 트래픽 급증은, 네트워크와 웹 서버의 심각한 장애를 야기

예)

1998년 9월 11일, 케네스 스타가 클린턴 미 대통령에 대한 조사 내용이 담긴 '스타 보고서'가 인터넷에 공개된 날, 미 하원 웹 서버는 한 시간 동안 3백만 건이 넘는 요청을 받았고, 이는 평소에 50배.

CNN.com은 웹 서버가 평균 매초 50,000건이 넘는 요청을 받음.

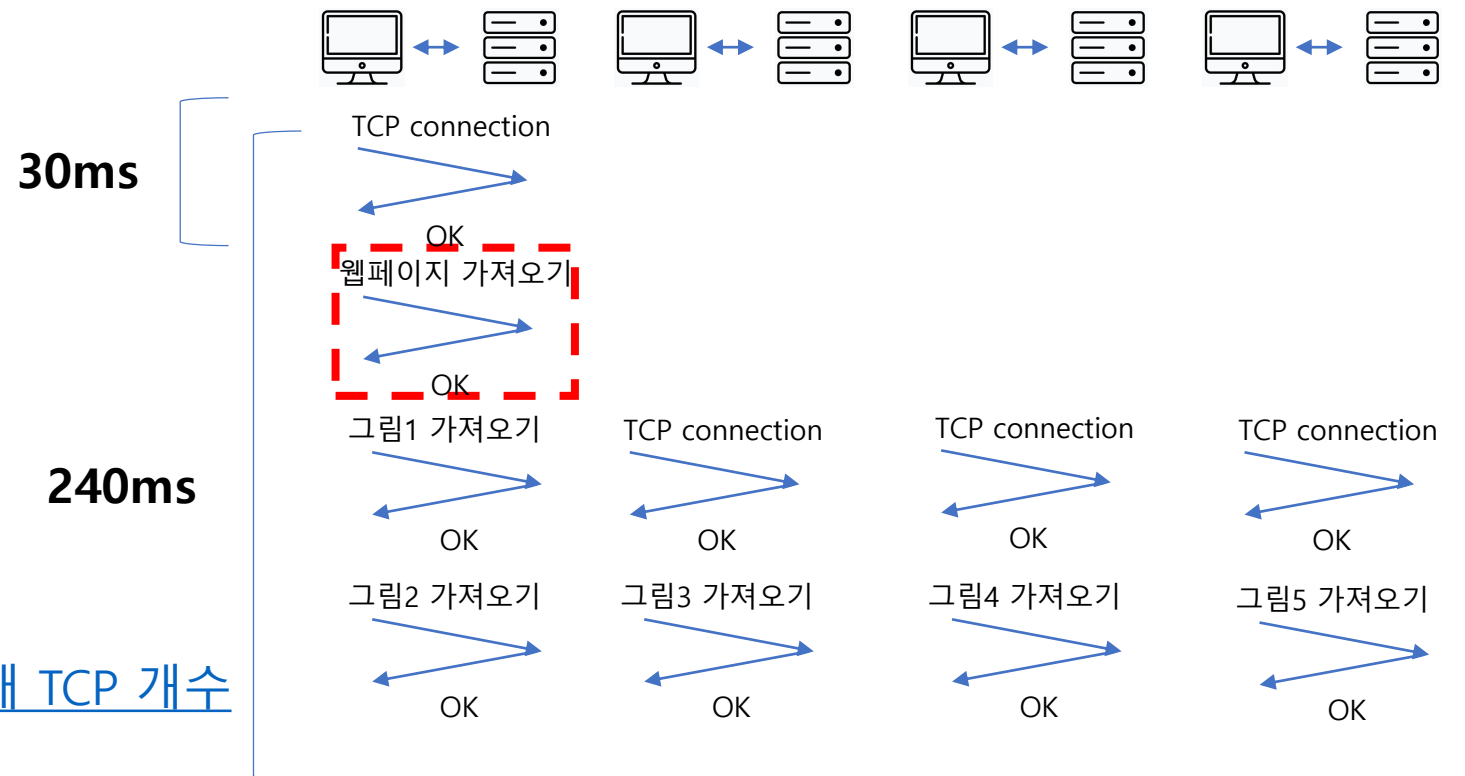
# cache의 정의와 이점

## 4. 거리로 인한 지연

- 빛의 속도(실제 신호는 빛 보다 느리다) 그 자체가 유의미한 지연을 유발

예)

- (1)보스턴과 샌프란시스코 사이의 거리가 약 4,400km 빛의 속도(300,000km/s)로 왕복하기 위해서 30ms 소요.
- (2)샌프란시스코 서버에 이미지 20개가 있을 때, 보스턴에 있는 클라이언트가 서버로 동시에 네 개의 커넥션을 열고, 이미지를 받아온다면, 빛의 속도로 인한 지연은 240ms

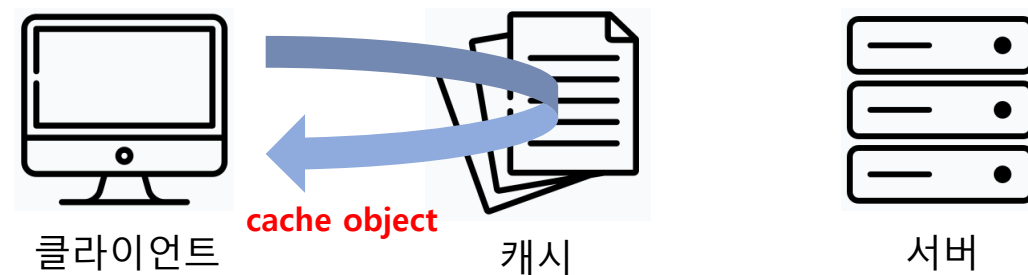


참고 [브라우저가 도메인마다 연결 가능한 최대 TCP 개수](#)

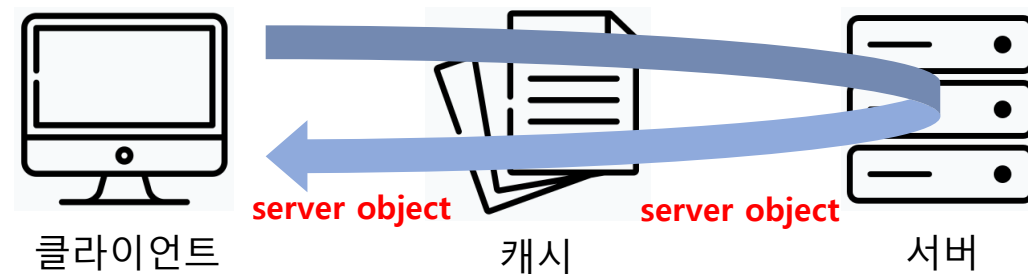
# cache의 특징

## 적중과 부적중

- cache에서 원하는 데이터를 찾으면 cache hit
- cache에서 원하는 데이터가 없으면 cache miss
- $\text{hit} / (\text{hit} + \text{miss}) = \text{cache hit ratio}$



(1) cache hit



(2) cache miss



(3) cache revalidation hit



# 추가 Reference

---

<https://web-km.tistory.com/17>

# HTTP와 HTTPS 차이

---

<https://web-km.tistory.com/17>