## ENTORNOS DE DESARROLLO UNIDAD 3: DISEÑO Y REALIZACIÓN DE PRUEBAS ACTIVIDAD 1: INTRODUCCIÓN

1. Según tú, ¿a qué crees que nos referimos cuando hablamos de pruebas del software?

Las pruebas del software son un conjunto de actividades y procesos realizados para evaluar y verificar que un software cumple con los requisitos especificados y que funciona correctamente.

Las pruebas del software son esenciales en el desarrollo de software para garantizar la calidad y el rendimiento de una aplicación.

2. Según tú, ¿qué finalidad crees que se persigue cuando se hacen pruebas de software?

Su finalidad principal es garantizar la calidad y el correcto funcionamiento del software antes de implementarlo en un entorno de desarrollo.

A través de las pruebas buscamos diversos objetivos para asegurar que el software cumple con los requisitos y es capaz de satisfacer las necesidades del usuario.

3. Según tú, ¿qué tipos de pruebas de software crees que existen?

Hay diversos tipos de pruebas de software:

- Pruebas Funcionales: Evalúan el cumplimiento de los requisitos.
- Pruebas Unitarias (de unidad).
- Pruebas de regresión.
- Pruebas de integración.
- Pruebas del sistema.
- Pruebas de humo (smoke test).
- Pruebas alfa y beta.
- Pruebas de aceptación.
  - Pruebas No Funcionales: Evalúan aspectos adicionales como el rendimiento y la seguridad.
- Pruebas de usabilidad.
- Pruebas de rendimiento.
- Pruebas de stress.
- Pruebas de seguridad.
- -Pruebas de compatibilidad.
- -Pruebas de portabilidad

Y muchas más.

4. Busca una definición del término Framework. Expresa dicha definición con tus palabras.

El Framework es un conjunto de herramientas y reglas predefinidas diseñadas para facilitar y agilizar el proceso de creación y desarrollo de aplicaciones.

En lugar de empezar desde cero, los desarrolladores pueden aprovechar un framework para utilizar una estructura ya establecida.

Esto permite una mayor eficiencia y reutilización de código, así como una implementación más rápida de funcionalidades comunes.