# 王华钢

电话：15221744121

电子邮箱：whg1221@outlook.com

## 工作经历

|  |  |
| --- | --- |
| **2015/12-至今** | **携程计算机技术（上海）有限公司 | 软件工程师** |
|  | 主要负责携程玩乐部门手工营销页面的开发。并且作为主要负责人开发了携程玩乐部门营销配置后台（基于vue.js框架，处理配置数据并最终在接口实现数据落地），玩乐营销前台页面（采用vue-cli脚手架，统一入口，根据配置数据按需加载对应模块，实现首屏快速加载）；并且进行了一系列迭代升级。以上两个大项目规避了频繁的开发需求，降低了人力成本，提高了用户体验，ROI较高。 |
| **2015/07-2015/12** | **上海海励金融信息服务有限公司 | 网页前端开发** |
|  | 主要负责网页前端开发。参与过的项目有“金融买卖网”PC端维护，“米多计划”微信端开发，“米多家园”开发。 |
| **2015/04-2015/06** | **蚁城网络有限公司 | 网页设计** |
|  | 主要负责网站前端UI设计。参与过的项目为金山旗下猎豹移动空气净化器网上商城的网页界面设计。 |

## 教育经历

|  |  |
| --- | --- |
| **2012/09-2016/06** | **东华大学** |
|  | 电子信息工程专业 | 学士 |

## 项目经验

1. 携程玩乐部门营销前台模板页面tpl3.0

项目周期：2015/12-2016/03

项目简介：整体采用携程lizard2.2框架，技术亮点在于采用了handlebars模板渲染引擎对restful接口返回的产品数据进行处理，并在前端页面渲染。页面采用懒加载技术逐次发送请求减轻接口负荷，css方面采用mediaQuery同时兼容移动桌面两端，采用RequireJS延迟加载js文件提高首屏渲染性能。

**关键词：lizard，handlebars，zepto，mediaQuery，RequireJS，hybird**

1. 携程玩乐部门营销配置工具开发+前台模板页面升级

项目周期：2016/11-2017/01

项目简介：作为后台主要开发负责人进行了后台配置工具的开发，整体采用vue框架，以最终前台页面调用的json数据驱动。利用vue.js按需渲染的特性使得处理海量配置数据的效率大大提高。将前台页面调取数据的方式改为由接口读取，引入gulp工具，对前台页面的编码规范进行自动化检查，同时将px单位自动转换成rem确保移动端界面体验一致。使用gulp代码压缩工具确保线上代码的体积与质量，提高加载性能。

**关键词：vue.js，gulp，前端性能**

1. 携程玩乐部门营销后台升级+前台模板页面tpl4.0开发

项目周期：2017/02起陆续添加前后台模块，单个项目周期在3~4w

项目简介：作为后台主要开发负责人，在保持原数据结构的基础上，在营销后台原单产品模块的基础上，加入了模块配置功能（陆续上线的模块有AR、领券、图文详情等），同时对旧数据做兼容性处理。前台页面转成vue框架实现，贯彻模块化思想，使用vue-cli工具生成框架，webpack分模块进行打包，输出的文件按需进行加载，相比tpl3.0页面大幅提高了首屏加载性能。

**关键词：vue.js，vue-cli，webpack，首屏加载性能**

1. 携程玩乐部门营销后台2.0+前台模板页面tpl5.0开发（进行中）

项目周期：2018Q1

项目简介：作为前后台主要开发负责人，拟定前后台升级计划，将自定义模块配置项作为配置数据保存，便于后期将手工页面中的代码结合配置项进行复用。同时升级前台模板页面，读取全新的数据结构，并对js代码运行速度进行优化。

**主要技术：vue.js，webpack，自定义组件，代码优化**

## 专业技能

|  |  |
| --- | --- |
| 熟悉 | Handlebars，zepto，Underscore.js，html5，css3，vue.js，vue-router，gulp，webpack，git，SVN |
| 了解 | Vuex，angular.js，react |

## 获奖经历

|  |  |
| --- | --- |
| **2015/04** | **上海市大学生计算机应用能力竞赛 | 一等奖** |
|  | 与同学合作的项目“东华大学师生通”网站获得上海市大学生计算机应用能力竞赛一等奖。本人在项目中主要负责前端部分实现，包括框架、样式、逻辑的编写与调试。 |
| **2015/08** | **中国大学生计算机设计大赛 | 三等奖** |
|  | 与同学合作的项目“东华大学师生通”网站获得中国大学生计算机设计大赛三等奖。本人在之前项目的基础上增加了移动端适配以及兼容性优化，及部分bug的修复。 |