



# POS 프로그램

# 관리자모드 구현 - 초기 상태

Restaurant-관리자 모드

TableMenu

테이블명

찾기

테이블명	수용 인원	이용 가능 여부
table1	4	<input checked="" type="checkbox"/>
table2	5	<input checked="" type="checkbox"/>
table3	2	<input checked="" type="checkbox"/>
table4	4	<input checked="" type="checkbox"/>
table5	6	<input checked="" type="checkbox"/>
table6	2	<input checked="" type="checkbox"/>
table7	4	<input checked="" type="checkbox"/>
table8	2	<input checked="" type="checkbox"/>
table9	2	<input checked="" type="checkbox"/>
table10	4	<input checked="" type="checkbox"/>
table11	2	<input checked="" type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>

수정

추가

총 매출액: 263000원

Restaurant-관리자 모드

TableMenu

메뉴명

찾기

메뉴명	메뉴 가격
명란 크림 파스타	15000
고르곤졸라 피자	17000
게살 크림 리조토	14000
아라비아따	13000
알리오 올리오	13000
고구마 크러스트 피자	20000
얼큰 해장 파스타	15000
마늘 바게트	3000
콜라	2000
사이다	2000
후식 아이스크림	2000

수정

추가

삭제

저장

총 매출액: 263000원

운영모드

# 관리자모드 구현 - 초기 상태

탭 바 : 테이블과 메뉴 수정 창 탭

수정 기능 버튼들의 집합

검색 창 : 테이블(메뉴 창에선 메뉴) 검색

테이블명	수용 인원	이용 가능 여부
table1	4	<input checked="" type="checkbox"/>
table2	5	<input checked="" type="checkbox"/>
table3	2	<input checked="" type="checkbox"/>
table4	4	<input checked="" type="checkbox"/>
table5	6	<input checked="" type="checkbox"/>
table6	2	<input checked="" type="checkbox"/>
table7	4	<input checked="" type="checkbox"/>
table8	2	<input checked="" type="checkbox"/>
table9	2	<input checked="" type="checkbox"/>
table10	4	<input checked="" type="checkbox"/>
table11	2	<input checked="" type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>

총 매출액: 263000원

가게 매출액

리스트 창 : 테이블 목록

모드 전환 버튼

운영모드

# 관리자 모드 구현 - 테이블, 메뉴 수정(추가, 삭제)

테이블명	수용 인원	이용 가능 여부
table1	4	<input checked="" type="checkbox"/>
table2	5	<input checked="" type="checkbox"/>
table3	2	<input checked="" type="checkbox"/>
table4	4	<input checked="" type="checkbox"/>
table5	6	<input checked="" type="checkbox"/>
table6	2	<input checked="" type="checkbox"/>
table7	4	<input checked="" type="checkbox"/>
table8	2	<input checked="" type="checkbox"/>
table9	2	<input checked="" type="checkbox"/>
table10	4	<input checked="" type="checkbox"/>
table11	2	<input checked="" type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>

총 매출액: 263000원

운영모드

## [편집 가능 상태 설정]

테이블 목록을 수정(추가/삭제)하고 싶을 경우 수정 버튼을 누른다.  
수정이 끝난 경우 다시 수정 버튼을 누르면 편집 불가능 상태가 된다.

## [추가]

1. 편집 가능 상태로 시작한다.
2. 마지막 행인 빈 행에 추가할 테이블(메뉴 탭에선 메뉴)의 값을 입력한다.  
(값을 입력하지 않거나 잘못된 값을 입력한 경우 이름을 제외한 나머지 값은 0으로 기본 설정되고 이용 가능 여부는 가능으로 설정된다.)
3. 추가 버튼을 클릭한다. (테이블(메뉴)가 목록에 추가되고 새로운 빈 행이 추가된다.)  
\* 예외) 만약, 아무런 행이 없는 상태에서 버튼을 클릭 시 빈 행이 추가된다.

## [삭제]

1. 편집 가능 상태로 시작한다.
2. 삭제하려는 행을 선택한다.
3. 삭제 버튼을 클릭한다. (선택한 행이 삭제되고 해당 테이블이 삭제된다.)

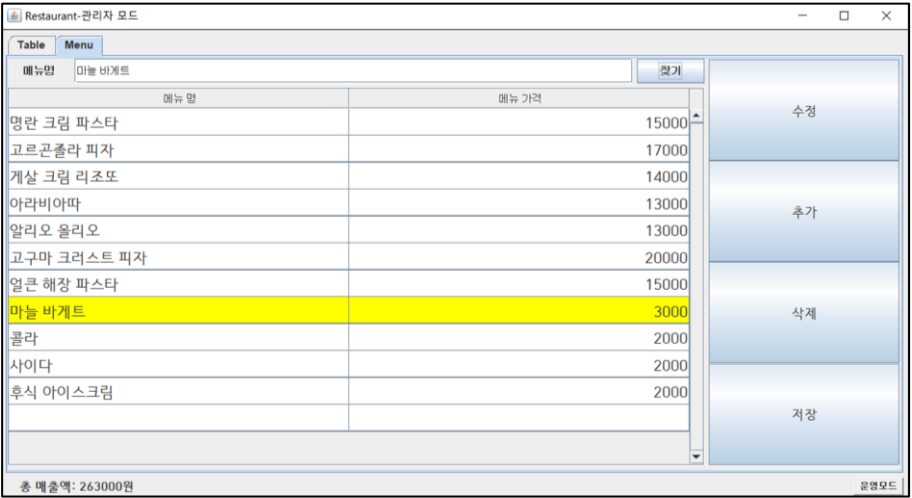
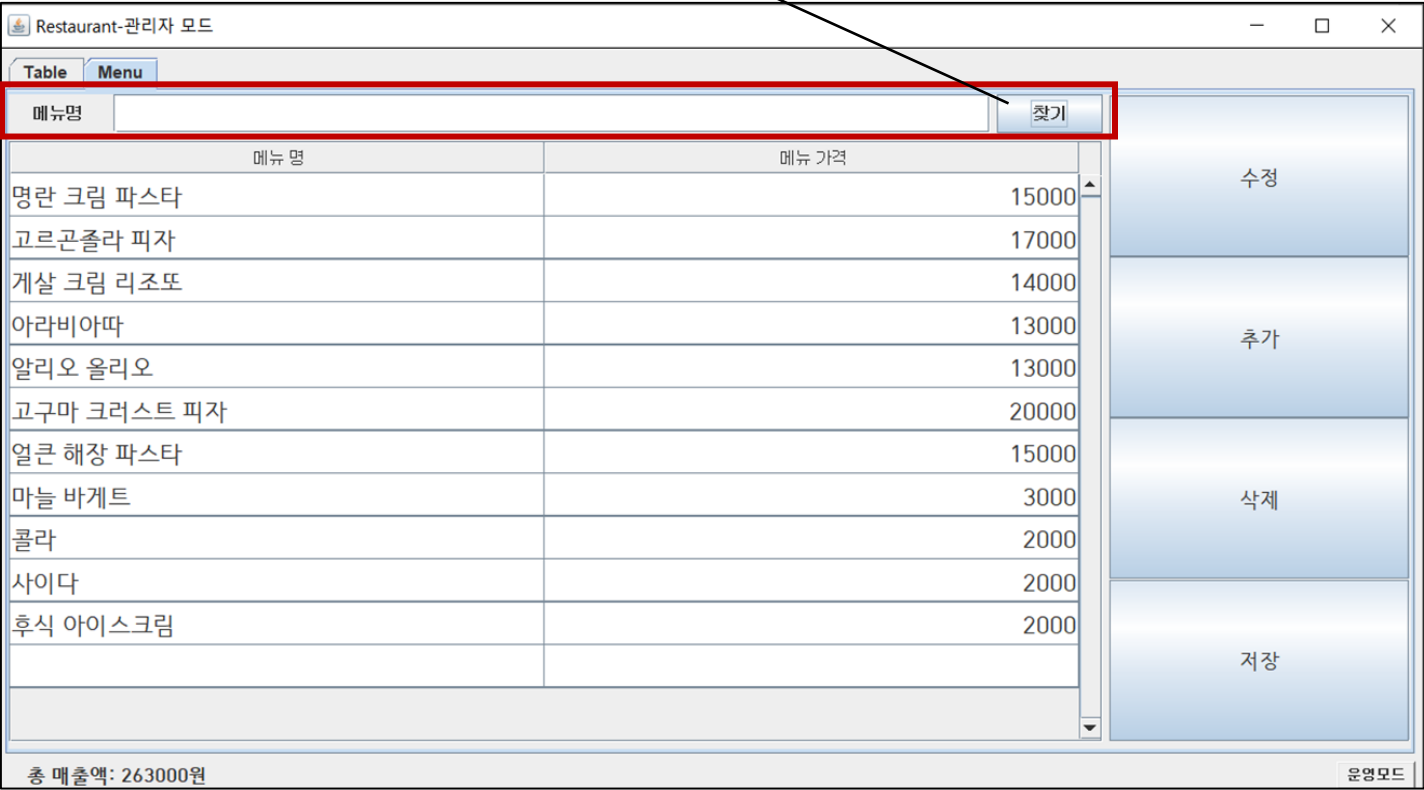
## [저장]

저장 버튼을 클릭 시 현재 상태가 저장된다.

# 관리자 모드 구현 - 테이블, 메뉴 검색

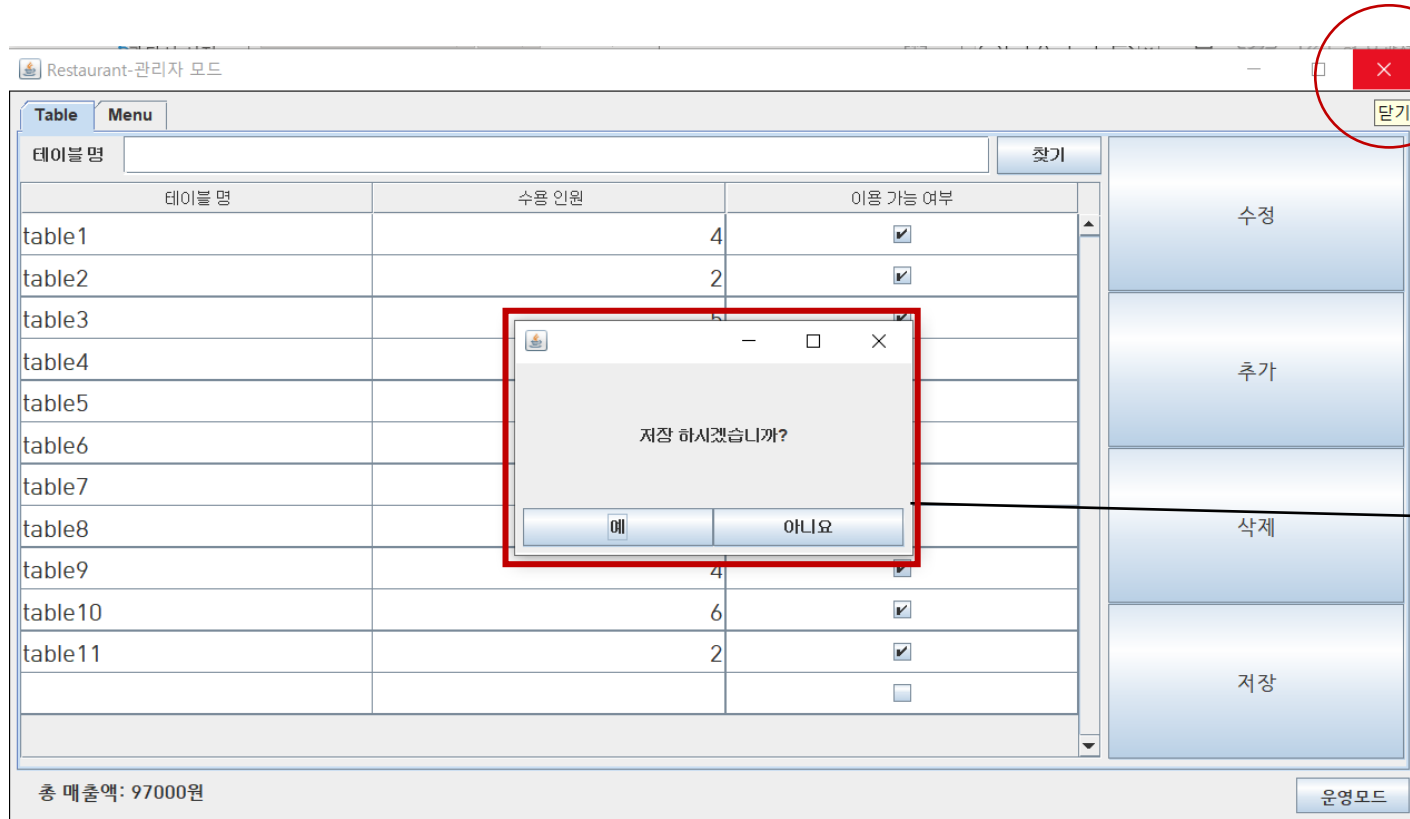
## [검색]

메뉴명(테이블명)을 입력하고 찾기 버튼 클릭 시 해당 행이 선택되고 노랗게 변한다.  
아무런 입력되지 않은 상태에서 찾기 버튼 클릭 시 선택 행 색을 아무것도 없는 원상태로 돌린다.



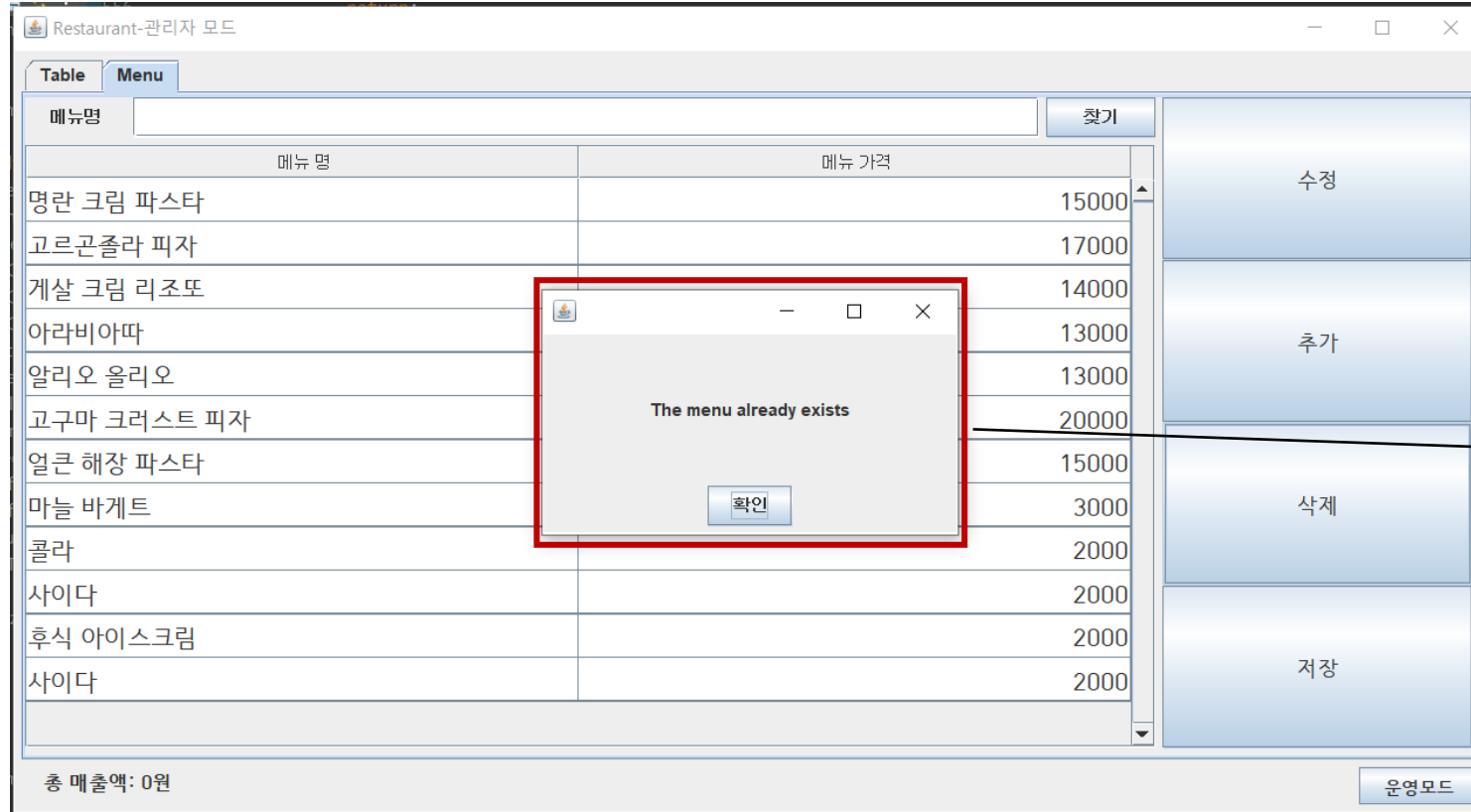
찾기 버튼 클릭 시 화면

# 관리자 모드 구현 - 윈도우 창 종료 시 저장



관리자 모드 윈도우 창에서 닫기 버튼을 누를 경우,  
"저장 하시겠습니까?" 라는 팝업 창이 뜬다.  
만약 "예"를 누를 경우 파일에 작업을 저장한다.  
<"예", "아니요", "x"> 3개의 버튼 중 하나를 누르면  
팝업 창이 사라짐과 동시에 관리자 모드 윈도우 창  
또한 사라지며 프로그램이 종료된다.

# 관리자 모드 구현 - 오류 메시지



예외 발생 시 예외의 메시지가 창에 뜨고 확인 클릭 시 종료된다.

# 운영모드 구현 - 초기 상태

Restaurant

File

Table

<div>table1 [4인]</div> <div>합계: 0원</div>	<div>table2 [5인]</div> <div>합계: 0원</div>	<div>table3 [2인]</div> <div>합계: 0원</div>	<div>table4 [4인]</div> <div>합계: 0원</div>	<div>table5 [6인]</div> <div>합계: 0원</div>
<div>table6 [2인]</div> <div>합계: 0원</div>	<div>table7 [4인]</div> <div>합계: 0원</div>	<div>table8 [2인]</div> <div>합계: 0원</div>	<div>table9 [2인]</div> <div>합계: 0원</div>	<div>table10 [4인]</div> <div>합계: 0원</div>
<div>table11 [2인]</div> <div>합계: 0원</div>	<div>table12 [6인]</div> <div>합계: 0원</div>	<div>table13 [6인]</div> <div>합계: 0원</div>		

Order

메뉴	수량	주문금액

Menu

<div>명란 크림 파스타 15000원</div>	<div>고르곤졸라 피자 17000원</div>	<div>게살 크림 리조또 14000원</div>	<div>아라비아따 13000원</div>	<div>알리오 올리오 13000원</div>
<div>고구마 크러스트 피자 20000원</div>	<div>얼큰 해장 파스타 15000원</div>	<div>마늘 바게트 3000원</div>	<div>콜라 2000원</div>	<div>사이다 2000원</div>
<div>후식 아이스크림 2000원</div>				

주문 추가

0

+

-

추가

계산

관리자 모드

합계: 0원



# 운영모드 구현 - 초기 상태

메뉴 바: 저장과 종료 버튼

오더 창: 주문 내역

테이블 창: 테이블 버튼들의 집합

메뉴 창: 메뉴 버튼들의 집합

모드 전환 버튼

Restaurant

File

Table				
table1 [4인] 합계: 0원	table2 [5인] 합계: 0원	table3 [2인] 합계: 0원	table4 [4인] 합계: 0원	table5 [6인] 합계: 0원
table6 [2인] 합계: 0원	table7 [4인] 합계: 0원	table8 [2인] 합계: 0원	table9 [2인] 합계: 0원	table10 [4인] 합계: 0원
table11 [2인] 합계: 0원	table12 [6인] 합계: 0원	table13 [6인] 합계: 0원		

Menu				
명란 크림 파스타 15000원	고르곤줄라 피자 17000원	게살 크림 리조토 14000원	아라비아따 13000원	알리오 올리오 13000원
고구마 크러스트 피자 20000원	얼큰 해장 파스타 15000원	마늘 바게트 3000원	콜라 2000원	사이다 2000원
후식 아이스크림 2000원				

Order

메뉴	수량	주문금액
----	----	------

합계: 0원

주문 추가 

추가

계산

관리자 모드

# 운영모드 구현 - 테이블 선택 및 입장(체크인)

## [테이블 선택]

선택하고 하는 테이블을 클릭한다.  
테이블 클릭 시 해당 테이블의 버튼 색이 회색으로 바뀌고  
옆의 Order 글씨가 'Order - (테이블 이름)' 형식으로 변경된다.  
Order 부분에는 선택한 테이블의 주문 내역이 뜬다.

The screenshot shows the 'Restaurant' application window. The 'Table' section contains a grid of 13 tables, each with a name, capacity, and a '합계: 0원' button. Table 2 is highlighted in gray. The 'Order' section is titled 'Order - table2'. Below it, there is a 'Menu' section with a grid of 10 menu items, each with a name and price. The '입장하기' button is located at the bottom right of the 'Order' section.

Table				
table1 [4인] 합계: 0원	table2 [5인] 합계: 0원	table3 [2인] 합계: 0원	table4 [4인] 합계: 0원	table5 [6인] 합계: 0원
table6 [2인] 합계: 0원	table7 [4인] 합계: 0원	table8 [2인] 합계: 0원	table9 [2인] 합계: 0원	table10 [4인] 합계: 0원
table11 [2인] 합계: 0원	table12 [6인] 합계: 0원	table13 [6인] 합계: 0원		

Menu				
명란 크림 파스타 15000원	고르곤졸라 피자 17000원	게살 크림 리조토 14000원	아라비아타 13000원	알리오 올리오 13000원
고구마 크리스트 피자 20000원	얼큰 해장 파스타 15000원	마늘 바게트 3000원	콜라 2000원	사이다 2000원
후식 아이스크림 2000원				

## [테이블 입장]

이용 중인 테이블은 파란 버튼이고 아닌 테이블은 하얀 버튼이다.  
하얀 버튼인 테이블을 선택 시 '입장하기' 라는 버튼이 나타나고  
입장하기 버튼을 누르면 해당 버튼은 선택하지 않았을 때 파란  
버튼으로 표시가 된다. 선택하고 있는 경우엔 회색으로 같다.  
잘못 누른 경우 계산 버튼 클릭하고 확인을 누르면 된다.

The screenshot shows the 'Restaurant' application window after clicking the '입장하기' button. The 'table2' button is now blue, indicating it is the selected table. The 'Order' section is titled 'Order - table2'. The 'Menu' section remains the same.

## 입장하기 버튼 클릭 시 화면

The screenshot shows the 'Restaurant' application window after clicking the '입장하기' button. The 'table1' button is now blue, indicating it is the selected table. The 'Order' section is titled 'Order - table1'. The 'Menu' section remains the same.

## 입장하기 버튼 클릭 후 다른 버튼 선택 시 화면

# 운영모드 구현 - 주문

주문을 하는 방법은 2가지가 있고 공통적으로 가장 첫 단계는 테이블을 선택하는 것이다.  
주문 시 주문 내역에 주문한 메뉴와 개수가 추가되고 이미 있던 메뉴일 경우 해당 메뉴의 개수만 추가된다.  
주문 내역 아래에 주문 금액이 뜨고 해당 테이블 버튼 3번째 줄에 있는 합계 또한 바뀐 주문 금액으로 변경된다.  
\*\*\*주문 방법2의 경우, 메뉴를 클릭하지 않으면 개수 입력과 추가 버튼 클릭이 불가하다.\*\*\*

Restaurant

File

Table

table1 [4인] 합계: 0원	table2 [5인] 합계: 17000원	table3 [2인] 합계: 0원	table4 [4인] 합계: 0원	table5 [6인] 합계: 0원
table6 [2인] 합계: 0원	table7 [4인] 합계: 0원	table8 [2인] 합계: 0원	table9 [2인] 합계: 0원	table10 [4인] 합계: 0원
table11 [2인] 합계: 0원	table12 [6인] 합계: 0원	table13 [6인] 합계: 0원		

Menu

명란 크림 파스타 15000원	고르곤졸라 피자 17000원	게살 크림 리조토 14000원	아라비아파 13000원	알리오 올리오 13000원
고구마 크러스트 피자 20000원	얼큰 해장 파스타 15000원	마늘 바게트 3000원	폴라 2000원	사이다 2000원
후식 아이스크림 2000원				

Order - table2

메뉴	수량	주문금액
고르곤졸라...	1	17000

합계: 17000원

주문 추가

관리자 모드

## 2가지의 주문 방식

### [주문 방법1]

1. 주문하고자 하는 테이블의 버튼을 클릭한다.
2. 주문하고자 하는 메뉴의 버튼을 더블 클릭한다.  
이 방법을 사용할 경우 1개의 수량이 주문된다.

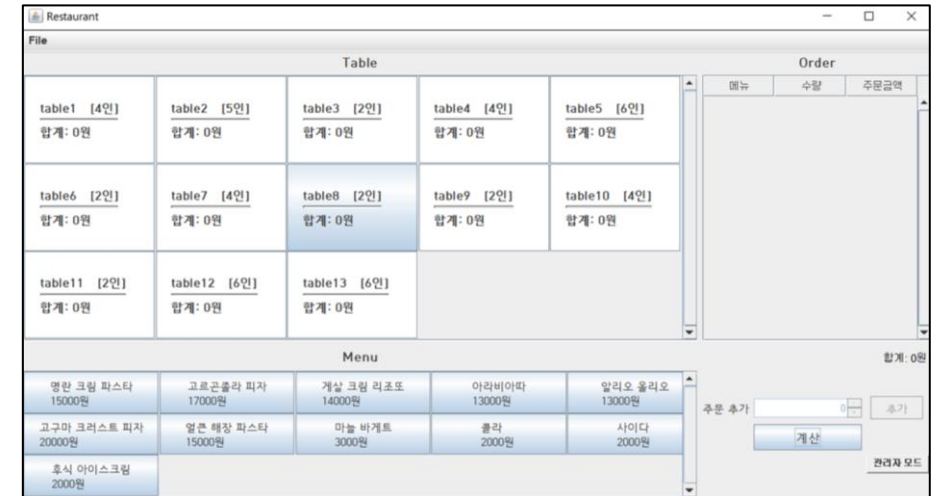
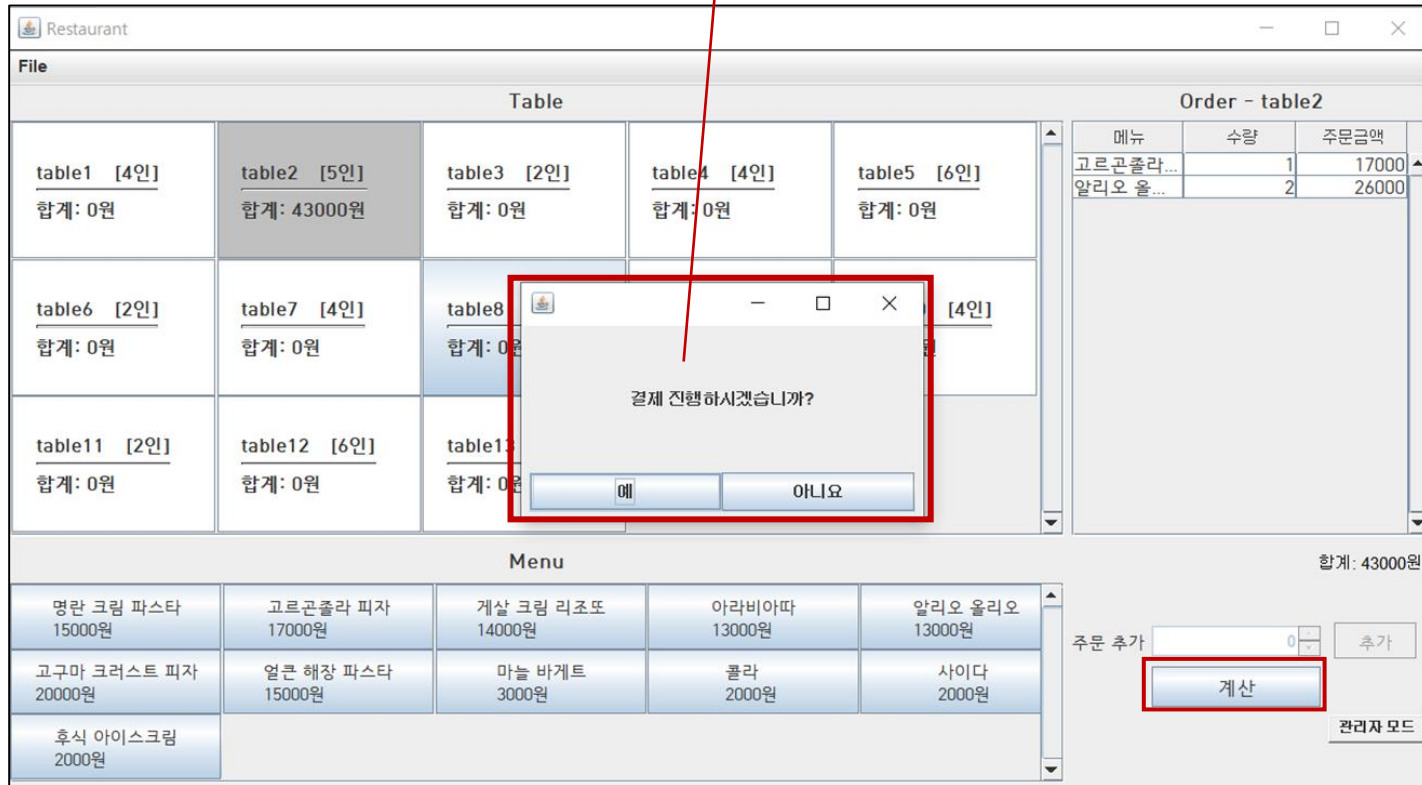
### [주문 방법2]

1. 주문하고자 하는 테이블의 버튼을 클릭한다.
2. 주문하고자 하는 메뉴의 버튼을 1번 클릭한다.  
(클릭 시 해당 메뉴 버튼의 색이 회색으로 바뀐다.)
3. 주문할 개수를 입력 혹은 화살표 클릭으로 지정한다.
4. 추가 버튼을 누르면 해당 메뉴가 입력한 개수만큼 주문 내역에 추가된다.

# 운영모드 구현 - 계산

## [결제]

계산하려는 테이블을 선택 후 계산 버튼 클릭 시 "결제 진행하시겠습니까?" 라는 창이 뜬다.  
확인 버튼 클릭 시 계산이 완료되고 해당 테이블의 주문 내역과 테이블 버튼이 초기화되며  
다시 처음 상태처럼 아무 테이블도 선택되지 않은 상태가 된다.



확인 버튼 클릭 시 화면

# 운영모드 구현 - 메뉴 바

창의 윗부분에 있는 File을 누르면 저장과 종료 버튼이 뜬다.

## [저장]

파일에 내용을 저장한다.

## [종료]

종료 시에 뜨는 "저장하시겠습니까?"라는 팝업 창이 뜨고 버튼 클릭 시 종료한다.

The screenshot shows the 'Restaurant' application window. The 'File' menu is highlighted in the top-left corner, showing options for '저장' (Save) and '종료' (Exit). The main area is divided into three sections: 'Table', 'Menu', and 'Order'.

Table				
table1 [4인] 합계: 0원	table2 [5인] 합계: 0원	table3 [2인] 합계: 0원	table4 [4인] 합계: 0원	table5 [6인] 합계: 0원
table6 [2인] 합계: 0원	table7 [4인] 합계: 0원	table8 [2인] 합계: 0원	table9 [2인] 합계: 0원	table10 [4인] 합계: 0원
table11 [2인] 합계: 0원	table12 [6인] 합계: 0원	table13 [6인] 합계: 0원		

Menu				
명란 크림 파스타 15000원	고르곤졸라 피자 17000원	게살 크림 리조토 14000원	아라비아타 13000원	알리오 올리오 13000원
고구마 크리스트 피자 20000원	얼큰 해장 파스타 15000원	마늘 바게트 3000원	콜라 2000원	사이다 2000원
후식 아이스크림 2000원				

Order section: 메뉴, 수량, 주문금액. Total: 합계: 0원. Buttons: 주문 추가, 계산, 관리자 모드.

The screenshot shows the 'Restaurant' application window with a confirmation dialog box open. The dialog box asks '저장 하시겠습니까?' (Do you want to save?). The 'File' menu is still visible in the background.

Dialog box content: 저장 하시겠습니까? (Do you want to save?). Buttons: 예 (Yes), 아니오 (No).

종료 시 뜨는 팝업 창

# 운영모드와 관리자 모드 간의 이동

오른쪽 아래에 위치한 관리자 모드와 운영모드 버튼을 클릭 시 작업이 자동으로 저장되고  
현재 실행하던 모드 창이 꺼지며 선택한 모드의 창이 나타난다.

Restaurant

File

Table

table1 [4인] 합계: 0원	table2 [5인] 합계: 0원	table3 [2인] 합계: 0원	table4 [4인] 합계: 0원	table5 [6인] 합계: 0원
table6 [2인] 합계: 0원	table7 [4인] 합계: 0원	table8 [2인] 합계: 0원	table9 [2인] 합계: 0원	table10 [4인] 합계: 0원
table11 [2인] 합계: 0원	table12 [6인] 합계: 0원	table13 [6인] 합계: 0원		

Order

Menu

명란 크림 파스타 15000원	고르곤졸라 피자 17000원	게살 크림 리조토 14000원	아라비아파 13000원	알리오 올리오 13000원
고구마 크리스트 피자 20000원	열린 해장 파스타 15000원	마늘 바게트 3000원	콜라 2000원	사이다 2000원
후식 아이스크림 2000원				

주문 추가 0 

추가

계산

관리자 모드

Restaurant-관리자 모드

Table Menu

테이블명

찾기

테이블명	수용인원	이용가능여부
table1	4	<input checked="" type="checkbox"/>
table2	5	<input checked="" type="checkbox"/>
table3	2	<input checked="" type="checkbox"/>
table4	4	<input checked="" type="checkbox"/>
table5	6	<input checked="" type="checkbox"/>
table6	2	<input checked="" type="checkbox"/>
table7	4	<input checked="" type="checkbox"/>
table8	2	<input type="checkbox"/>
table9	2	<input checked="" type="checkbox"/>
table10	4	<input checked="" type="checkbox"/>
table11	2	<input checked="" type="checkbox"/>
table12	6	<input checked="" type="checkbox"/>
table13	6	<input checked="" type="checkbox"/>

수정

추가

삭제

저장

총매출액: 306000원

운영모드