<b>ESTUDIANTE</b> : _		<b>DOCENTE</b> : William H. Herrera Rey
GRADO: 6	<i>FECHA</i> :	william.herrera@sanpedro.edu.co

## **TALLER MIS PRIMEROS PASOS**

Lea atentamente el Anexo.

De acuerdo a los requerimientos del algoritmo, utilizando su Pc de trabajo y la aplicación VEXcode VR desarrolle el algoritmo que permita realizar los siguientes movimientos:

- 1. Avance por 700 mm.
- 2. Gire 90° a la Derecha.
- Avance 600mm.
  Gire 45° a la Izquierda.
- 5. Programe las instrucciones para el regreso a la posición inicial.

Guarde el archivo de la simulación en una carpeta local y envíelo por el Aula Virtual como evidencia.

