comprometidos con la educación santandereana desde 1897

GUIA Z

AREA DE TECNOLOGIA E INFORMATICA
BACHILLERATO

GRADO 6°

200 PERIODO

ESTUDIANTE: _ GRADO: 6 SEMANA:	<b>FECHA</b> :	<b>DUCENTE</b> : William H. Herrera Rey william.herrera@sanpedro.edu.co
SEMANA:		

**Reflexión Ignaciana** — encuentro Síncrono.

Responda las preguntas en su bitácora virtual:

- 1. ¿Qué sentimientos he descubierto realizando el proyecto?
- 2. ¿Cuáles considero son mis habilidades y debilidades al momento de programar ciclos?
- 3. ¿Qué puedo aportar a mi vida y en ella a la sociedad con lo que estoy aprendiendo? Los estudiantes compartirán sus experiencias con el resto de la clase durante una puesta en común virtual.

**Taller de Aplicación - Anexo 2** (verificación del estándar 3.2) Desarrolle un algoritmo que permita dar solución a la situación que se plantea, este taller tiene como finalidad presentar una situación bastante cercana al producto final. Los estudiantes tienen la posibilidad de probar un algoritmo que responda parcialmente al reto del proyecto antes de entrar realizar la socialización, realice el algoritmo en la plataforma, descárguelo en su disco local y adjúntelo en su bitácora virtual