



COLEGIO
SAN PEDRO CLAVER
BUCARAMANGA

comprometidos
con la educación
santandereana
desde 1897

GUIA 3

AREA DE TECNOLOGIA E INFORMATICA
BACHILLERATO

GRADO 6°

3ER PERIODO

ESTUDIANTE: _____
GRADO: 6 _____
SEMANA: 5 _____

FECHA: _____

DOCENTE: William H. Herrera Rey
william.herrera@sanpedro.edu.co

Se realiza un encuentro mixto.

Sincrónicamente, se iniciará con una **Reflexión Ignaciana** con las siguientes preguntas:

1. ¿Qué sentimientos he descubierto realizando el proyecto?
2. ¿Cuáles considero son mis habilidades y debilidades al momento de diseñar un algoritmo con estructuras condicionales?
3. ¿Cuáles estructuras condicionales uso en mi vida para tomar decisiones?, ¿pienso antes de actuar?
4. ¿Qué puedo aportar a mi vida y en ella a la sociedad con lo que estoy aprendiendo?

Los estudiantes compartirán sus experiencias con el resto de la clase durante **foro** virtual.

Asincrónicamente — el docente está conectado con todos por llamada en caso de requerirse asesoría — se realizará el **Taller Escribiendo con mi Robot – Anexo 3**, esta actividad les permite a los estudiantes moverse por todo el entorno virtual haciendo uso la creación de trayectorias cortas y largas, definiendo trazos de escritura que les permitirá la precisión en la ejecución de movimientos, que simulan movimientos finos con los que debería contar un cualquier robot automatizado en la vida real.

Registro en la **bitácora virtual**: cada estudiante ira desarrollando la ruta virtual en la plataforma Moodle, responderá las diferentes actividades de la semana para su revisión y realimentación por parte del profesor. Esta semana la evidencia es el algoritmo: **"Taller Escribiendo con mi Robot"**.