comprometidos con la educación santandereana desde 1897

GUIA 3

AREA DE TECNOLOGIA E INFORMATICA
BACHILLERATO

GRADO 6°

**3ER PERIODO** 

ESTUDIANTE:		<b>DOCENTE</b> : William H. Herrera Rey
GRADO: 6	FECHA:	william.herrera@sanpedro.edu.co
SEMANA: 4		

Se realiza un encuentro mixto.

**Sincrónicamente**, se recibirá la explicación sobre las características del algoritmo que deben resolver en esta semana y que les ayudará a fortalecer sus habilidades computacionales.

Asincrónicamente — el docente está conectado con todos por llamada en caso de requerirse asesoría — se realizará el Taller Números y Coordenadas – Anexo 2 (verificación estándar 3.3), esta actividad les permite a los estudiantes moverse por todo el entorno virtual haciendo uso del sensor giroscopio, que simula la precisión del GPS con el que podría contar un cualquier robot automatizado en la vida real.

Registro en la **bitácora virtual**: cada estudiante ira desarrollando la ruta virtual en la plataforma Moodle, responderá las diferentes actividades de la semana para su revisión y realimentación por parte del profesor. Esta semana la evidencia es el algoritmo: "**Taller de Números y Coordenadas**".