



COLEGIO
SAN PEDRO CLAVER
BUCARAMANGA

comprometidos
con la educación
santandereana
desde 1897

GUIA 2

AREA DE TECNOLOGIA E INFORMATICA
BACHILLERATO

GRADO 6°

2DO PERIODO

ESTUDIANTE: _____
GRADO: 6 _____
SEMANA: _____

FECHA: _____

DOCENTE: William H. Herrera Rey
william.herrera@sanpedro.edu.co

1. Desarrollar el **Taller de Aplicación 2 - Anexo 1** (verificación del estándar 2.2) siguiendo el orden lógico de un algoritmo que permita dar solución a una situación.
2. Implementar las instrucciones de control avanzadas (cíclicas) para ejecutar acciones, permitiendo al algoritmo la autonomía de detenerlas en el momento en que ya no son requeridas y volviendo a ellas cuantas veces sea necesario.
3. Realice el algoritmo en la plataforma, descárguelo en su disco local y adjúntelo en su bitácora virtual.

Registro en la **bitácora virtual**: cada estudiante ira desarrollando la ruta virtual en la plataforma Moodle, responderá las diferentes actividades de la semana para su revisión y realimentación por parte del profesor, realice el algoritmo en la plataforma, descárguelo en su disco local y adjúntelo en su bitácora virtual. En esta semana la evidencia es el archivo digital del algoritmo que responde al **Taller de Aplicación 2 – Anexo1** realizado en la plataforma VEXcode VR.