



ESTUDIANTE: _____
GRADO: 6 _____

FECHA: _____

DOCENTE: William H. Herrera Rey
william.herrera@sanpedro.edu.co

TALLER ESCRIBIENDO CON MI ROBOT

Lea atentamente el Anexo.

De acuerdo a los requerimientos del algoritmo, utilizando su Pc de trabajo y la aplicación VEXcode VR desarrolle el algoritmo que permita superar el reto propuesto.

Guarde el archivo de la simulación en una carpeta local y envíelo por el Aula Virtual como evidencia.

Seleccionando el Entorno/Zona de juegos: Lienzo de Arte/Art Canvas, se propone el siguiente desafío que se realizará en tres etapas, al finalizar se debe adjuntar en el link de la semana 5 del aula virtual el archivo digital de la simulación.

Desafío:

- **Etapla 1.** Programe el robot VR para dibujar la inicial de su nombre (Mayúscula o Minúscula) siguiendo contornos rectos.
- **Etapla 2.** Programe el robot VR para dibujar la inicial de su apellido (Mayúscula o Minúscula) siguiendo contornos rectos.
- **Etapla 3.** Decora su nombre encerrándolo en una figura geométrica de contornos rectos de su preferencia.

Consejos útiles:

- Cada cuadrado en el lienzo de arte mide 20 mm por 20 mm.
- Utilice los contornos necesarios para dibujar su inicial (Mayúscula o Minúscula).

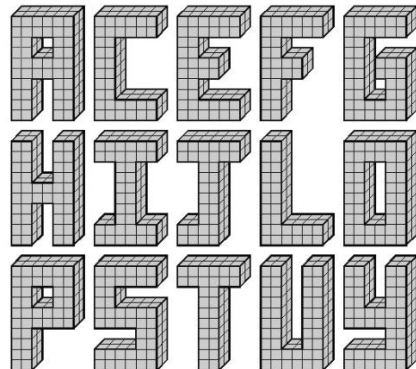
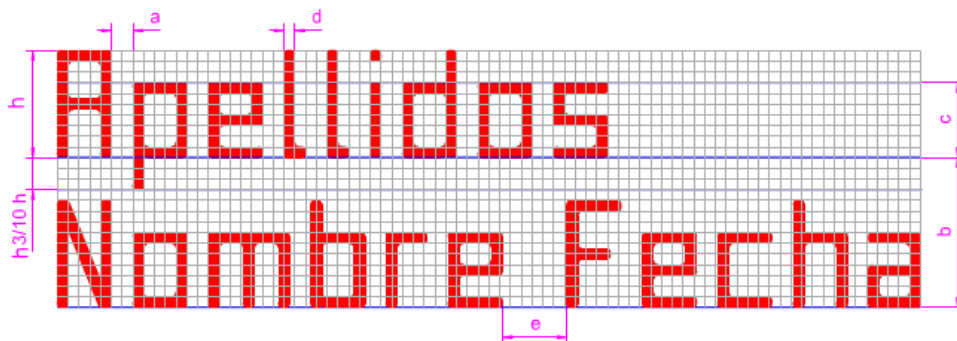


Ilustración 1. Esto es un ejemplo, en VEXcode VR, sólo se realiza una línea.



Para destacar la decoración, use otro color.