



ESTUDIANTE: _____
GRADO: 6 _____
SEMANA: 1 _____

FECHA: _____

DOCENTE: William H. Herrera Rey
william.herrera@sanpedro.edu.co

ESTÁNDARES DE DESEMPEÑO	RESULTADO		FECHAS	EVALUACIÓN
	SI	NO		
1. Identifica las instrucciones para el procesamiento de la información.				Instrumento: Informe escrito o Digital Criterios: Argumentación y profundización de conceptos. Seguimiento de acuerdos e instrucciones.
2. Optimiza programas por medio de operadores y ciclos.				Instrumento: Archivo digital o link Criterios: Construcción de algoritmos. Manejo de sintaxis o funciones del software.
3. Diseña actividades de programación que favorecen la relación entre diferentes saberes.				Instrumento: Aplicación Web. Criterios: Solución de situaciones problema. Seguimiento de acuerdos e instrucciones.
4. Implementa estrategias para solucionar problemas tecnológicos, teniendo en cuenta las normas éticas. (*) (*) Fomentar la autonomía en las diferentes actividades propias de la formación integral.				Instrumento: Aplicación Web. Criterios: Diseño y creatividad. Trabajo colaborativo. Manejo de sintaxis o funciones del software.
OBSERVACIONES:				

Semana 1:

- En el encuentro síncrono, se revisa el correo electrónico para obtener el usuario y contraseña enviado vía correo electrónico (ver vídeo: “Aula Virtual Tecnología - Ingreso a la Plataforma MilAulas.com” (<https://www.youtube.com/watch?v=dxJPvD8esNgI>) de la plataforma Aula Virtual - <https://roboticasanpedroclaver.milaulas.com/>
- Ver el video “VEXcode VR – Ingreso a la Plataforma” (<https://www.youtube.com/watch?v=AodmIVi9v-E>), en donde se muestra como:
 - Ingresar a la plataforma virtual VEXcode VR.
 - Crear un Proyecto.
 - Abrir un proyecto guardado.
 - Nombrar y guardar un proyecto.
- Resolver el cuestionario: “Poniendo a prueba mis conocimientos sobre VEXcode VR” siendo guardadas en la plataforma. Esto con el fin de apropiarse del uso de la herramienta.

Registro en la **bitácora virtual**: desarrollar la ruta virtual en la plataforma Moodle, responder las diferentes actividades de la semana para su revisión y realimentación por parte del profesor. Esta semana la evidencia es el cuestionario: “Poniendo a prueba mis conocimientos sobre VEXcode VR”.