



COLEGIO
SAN PEDRO CLAVER
BUCARAMANGA

comprometidos
con la educación
santandereana
desde 1897

GUIA 3

AREA DE TECNOLOGIA E INFORMATICA
BACHILLERATO

GRADO 6°

3ER PERIODO

ESTUDIANTE: _____
GRADO: 6 _____
SEMANA: 6 _____

FECHA: _____

DOCENTE: William H. Herrera Rey
william.herrera@sanpedro.edu.co

Se realiza un encuentro mixto.

Sincrónicamente, se dará la explicación sobre las características del algoritmo que deben resolver en esta semana (**Taller Espiral Cuadrada**) y que les ayudará a fortalecer sus habilidades tecnológicas, pensamiento lógico y computacional.

Asincrónicamente — el docente está conectado con todos por llamada en caso de requerirse asesoría — se realizará el **Taller Espiral Cuadrada – Anexo 4**, esta actividad les permite a los estudiantes moverse por todo el entorno virtual dejando como evidencia los trazos finos de una espiral grande, luego el robot se pondrá en una posición nueva y realizará una espiral más pequeña, eso con el fin de crear el mapa virtual del entorno (habitación) en la cual el robot debe moverse.

Registro en la **bitácora virtual**: cada estudiante ira desarrollando la ruta virtual en la plataforma Moodle, responderá las diferentes actividades de la semana para su revisión y realimentación por parte del profesor. Esta semana la evidencia es el algoritmo: "**Taller Espiral Cuadrada**". Se realizará la revisión de todas las actividades de la **bitácora virtual** y que verifican el **Estándar 1.3**.