comprometidos con la educación santandereana desde 1897

ANEHO I

AREA DE TECNOLOGIA E INFORMATICA
BACHILLERATO

GRADO 6°

200 PERIODO

ESTUDIANTE : _		DOCENTE : William H. Herrera Rey
GRADO: 6	FECHA :	william.herrera@sanpedro.edu.co

Lea atentamente el Anexo.

De acuerdo a los requerimientos del algoritmo, utilizando su Pc de trabajo y la aplicación VEXcode VR desarrolle el algoritmo que permita moverse frente a los obstáculos de color verde y azul en el siguiente orden:

- 1. Conduzca de frente siempre y cuando no detecte nada.
- 2. Gire frente al obstáculo azul de la derecha.
- 3. Luego gire el robot a la izquierda y deténgase frente al obstáculo azul.

Guarde el archivo de la simulación en una carpeta local y envíelo por el Aula Virtual como evidencia.

