

# 社活 GOGOGO

---

## 需求规格说明

Anyway  
2015/4/26

## 版本与修订历史说明

版本 序号	修改内容	修改人	修改时间
V0	文档终审、领域模型	王昊	2015/4/26
	文档整合、系统需求概述	王伟	2015/4/26
	系统需求概述	吴钟彬	2015/4/26
	术语表	吴树标	2015/4/26
	问题陈述	戎镇鑫	2015/4/26
	其他需求	覃宇浩	2015/4/26

# 目录

1.问题陈述 .....	3
1.1 业务背景 .....	3
1.2 业务核心场景（未使用此系统） .....	3
1.3 关键问题 .....	3
1.4 新系统业务场景.....	3
2.术语表.....	3
2.1 介绍 .....	3
2.2 定义 .....	3
3.系统需求概述 .....	4
3.1 系统提供的服务.....	4
3.2 系统用例图 .....	4
4.其他需求 .....	8
5. 领域建模 .....	9

# 1.问题陈述

## 1.1 业务背景

针对中大来说，由于目前各部门举办活动都是通过贴海报、发传单形式来进行宣传，这样既费时，又费力。而且参与者基本都是得通过写邮件来报名，有些活动甚至得填写报名表，这样，对于组织方来说，得花费不少时间来统计信息，对于参与者来说，得花费时间填写资料，而且，还比较浪费纸张。针对这些现象，我们开发的这个系统，既能有效的节省了组织者、参与者的时间，还能让各位同学及时的了解活动信息，而且，还能节省纸张。

## 1.2 业务核心场景（未使用此系统）

假如一个社团想组织一个活动，那么他们得印刷宣传单、报名表，然后再去各栋宿舍宣传、派发，这样，费时、费力、还费钱。同学们如果想参加，得去指定地点领取报名表，填写完再送回某个地点。然后，组织方还得收集这些报名表，再收集表中各种信息。由以上这些信息可以看出，对于组织一个活动，有许多工作是无用功。

## 1.3 关键问题

- (1) 活动参与者管理
- (2) 报名信息收集
- (3) 活动反馈信息

## 1.4 新系统业务场景

如果一个部门想组织一个活动，那么，他们可以通过我们这个系统进行发布，注册了我们这个系统的同学 都可以看见这个活动的情况，直接在这个系统报名，就可以完成报名，通过这个系统，我们可以把报名信息组织后发送给组织方，这样，相对于之前，对于组织方、参与者来说都方便了很多。

# 2.术语表

## 2.1 介绍

这个文档用来解释一些社团报名系统的术语，其中有些可能对于使用者来说不太熟悉

## 2.2 定义

### 2.2.1 社团管理者

指能够进行活动发布，处理报名信息等操作的一类用户

### 2.2.2 活动参与者

指参加社团活动，进行社团活动报名或是参与后进行评论的一类用户

### 2.2.3 社团活动

由社团发布，普通用户报名参加的活动

### 2.2.4 关注社团

指普通用户所关注的社团，关注了这些社团后能够接收到这些社团活动更新的提醒

### 2.2.5 评论

指进行过活动的普通用户能发表对所参加活动的看法

### 2.2.6 社团

中山大学组织活动的团体

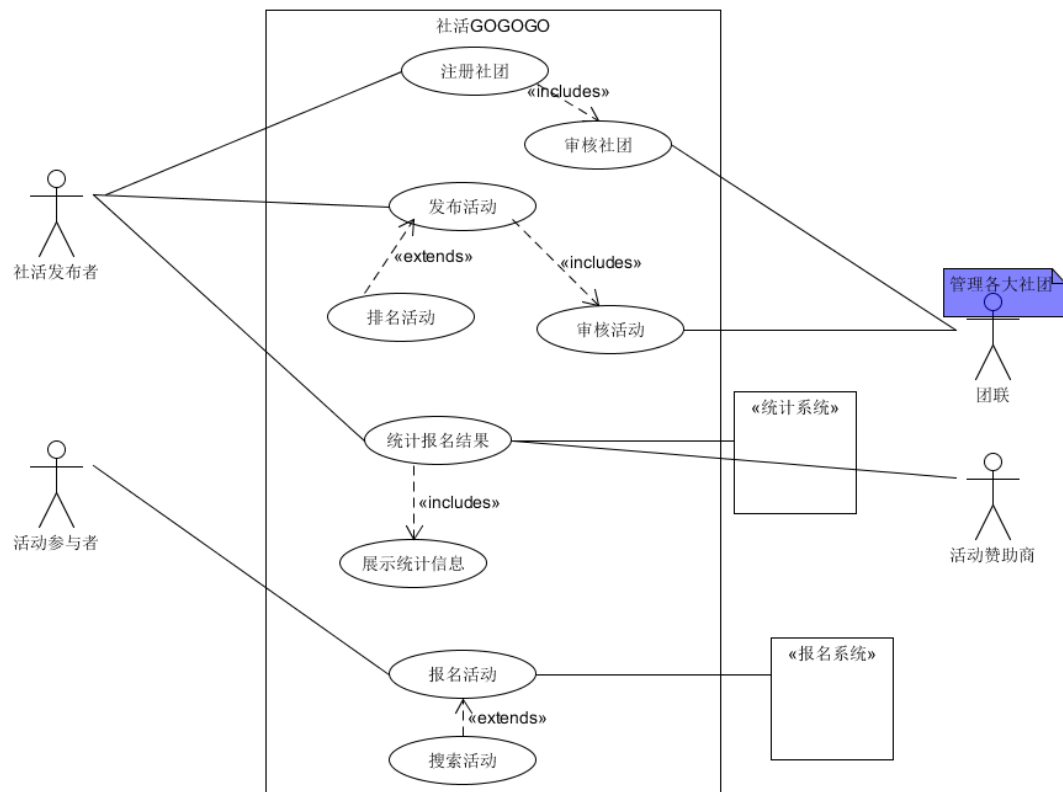
## 3.系统需求概述

### 3.1 系统提供的服务

社团活动信息服务平台		
参与者	项目	价值
社团管理者	统计系统	便于活动报名信息的统计
活动参与者	报名系统	便于参与活动

### 3.2 系统用例图

#### 3.2-1 主用例



### **3.2-2 报名活动用例**

#### **3.2.1 Brief Description**

这个 use case 允许用户报名自己想要参加的社团活动，并且允许社团筛选出最终结果；同时该 use case 允许用户取消报名或修改报名信息。

#### **3.2.2Flow of Events**

##### **3.2.2.1Basic Flow**

当用户想报名参加社团活动时，启动该 use case

2.2.1.1 用户浏览到想参加的社团活动，点击“我要报名”按钮进入报名界面

2.2.1.2 系统要求用户输入报名相关附加信息，包括：参加意愿，组队要求等

2.2.1.3 系统保存报名信息，等待社团筛选

2.2.1.4 筛选结果未完成时，允许用户随时修改报名信息或取消报名

2.2.1.5 当到达 deadline 时，系统要求社团筛选出结果，并保存结果信息

2.2.1.6 系统根据筛选结果通知相关用户

##### **3.2.2.2Alternative Flows**

###### **3.2.2.2.1 保存报名信息**

当用户修改报名信息或取消报名时，及时修改并保存储存的报名信息

###### **3.2.2.2.2 不合理的报名信息**

当用户在报名界面填入不合规范的信息或遗漏信息时，提示相关错误

###### **3.2.2.2.3 活动结束提示**

当用户想报名参加的活动已经过了截止日期时，提示相关信息

#### **3.2.3Special Requirements**

无.

#### **3.2.4Pre-Conditions**

用户必须已经登录了该系统才能启动这个 use case

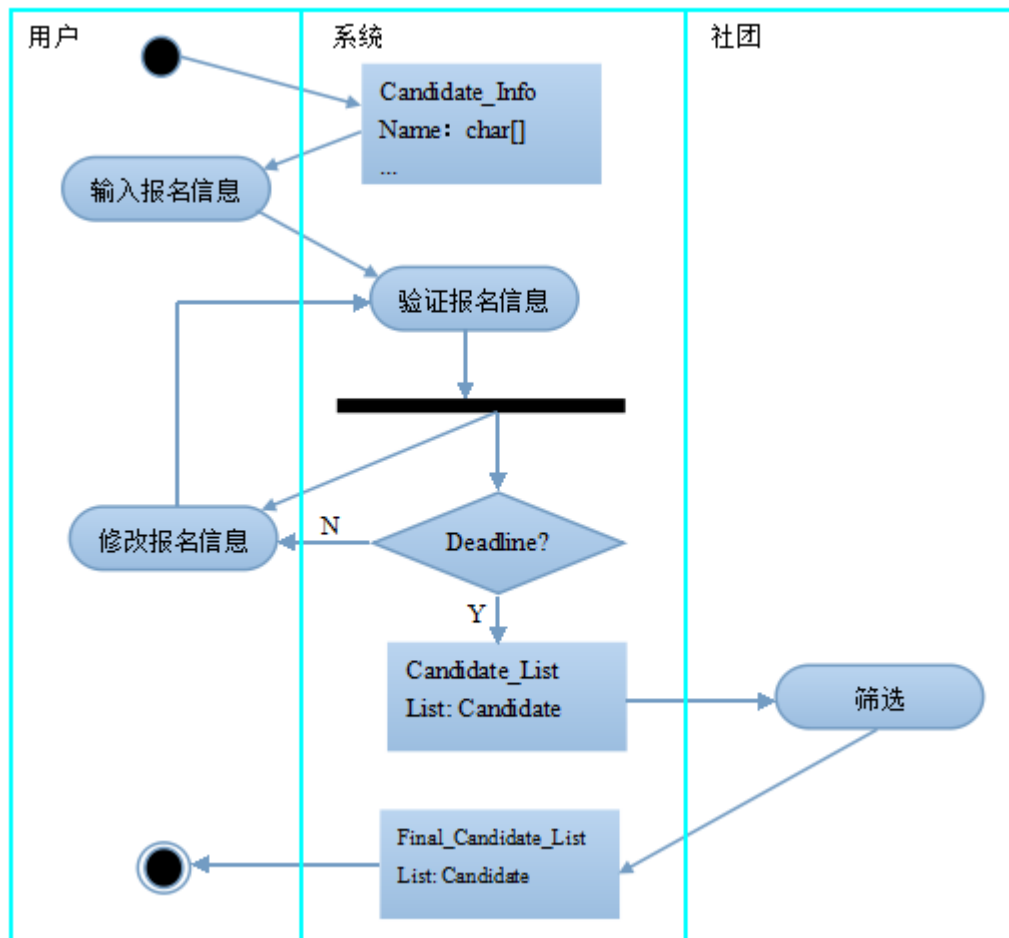
#### **3.2.5Post-Conditions**

当用户成功报名时，提示相关信息，否则提示相关错误；当用户通过报名时，反馈相关信息给用户

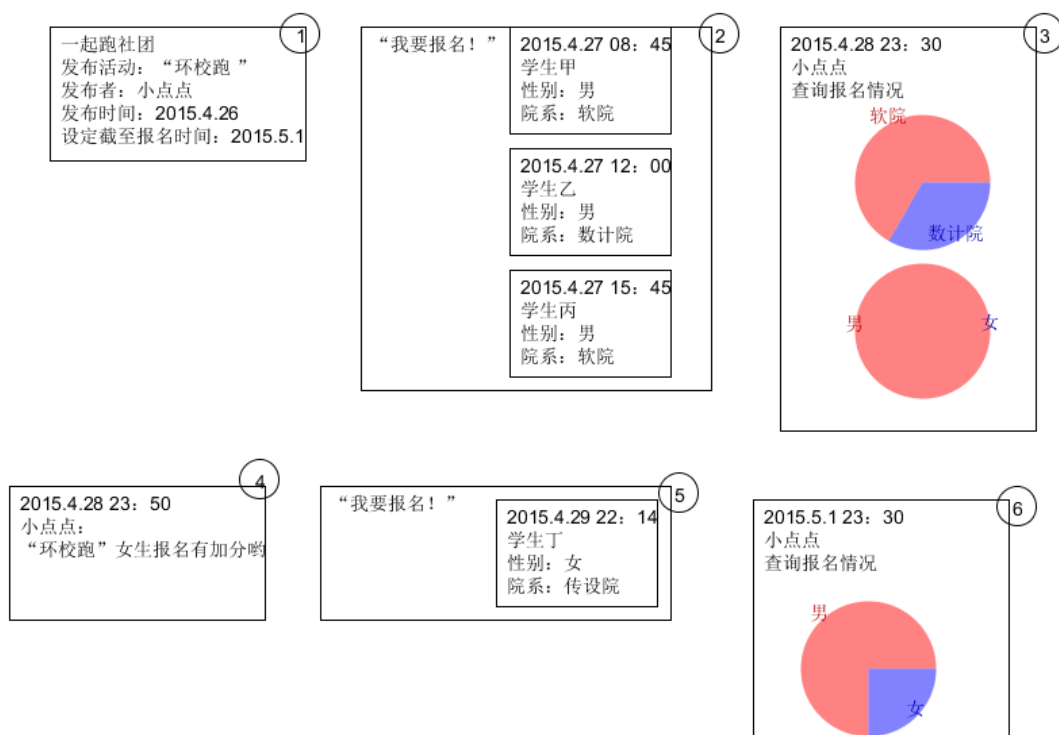
#### **3.2.6Extension Points**

无.

#### **3.2.7UML Activity Diagram**



### 3.2-3 统计报名结果用例



### 3.2.3.1 Brief Description

这个 use case 向社团展示了活动的报名结果

### 3.2.3.2 Flow of Events

#### 3.2.3.2.1 Basic Flow

当社团活动到达 deadline 后，系统启动这个 use case 向社团展示报名结果

3.2.3.2.1.1 当社团活动截止后，社团用户登陆系统，点击“查看报名统计”进入报名结果统计界面

3.2.3.2.1.2 系统要求用户选择展示方式(eg: 饼状图，树状图，表格...)

3.2.3.2.1.3 用户选择展示方式

3.2.3.2.1.4 系统展示活动的报名结果

#### 3.2.3.2.2 Alternative Flows

无

### 3.2.3.3 Special Requirements

无

### 3.2.3.4 Pre-Conditions

在启动这个 use case 时，用户必须是举办该活动的社团

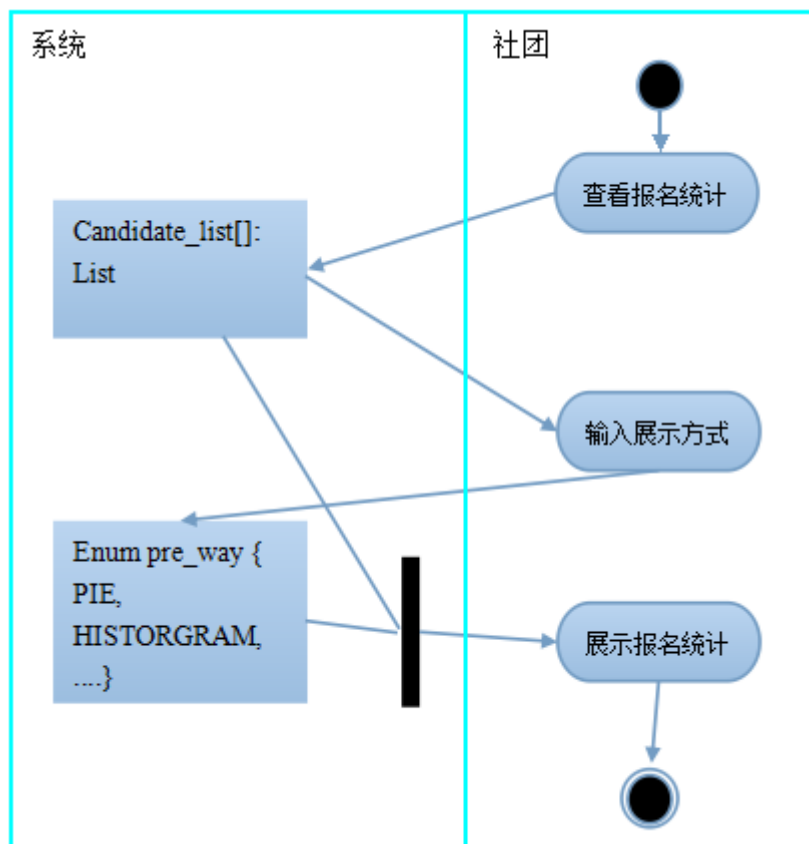
### 3.2.3.5 Post-Conditions

无

### 3.2.3.6 Extension Points

无

### 3.2.3.7 UML Activity Diagram





## 4.其他需求

### Objectives

目的是为了补充社团活动报名系统的需求，为了呈现用例图没能表示的需求

### Scope

被用于学生开发的社团活动报名系统，定义了用例图中显示的函数化的功能，还有可读性，可用性，表现和可支持性等非函数化的功能.

### References

无

### Functionality

- a.允许多个用户同时登陆，同时操作
- b.满足多个服务器间的负载均衡机制
- c.用户会接收到关注社团发布的新通知

### Usability

网页版，支持所有 windows 操作系统

### Reliability

系统全天 24 小时开放

### Performance

- a.系统支持至少 1000 用户同时登陆操作
- b.系统查询数据延时不超过 10 秒
- c.系统能在 1 分钟内完成 80%报名的提交

### Supportability

无

### Security

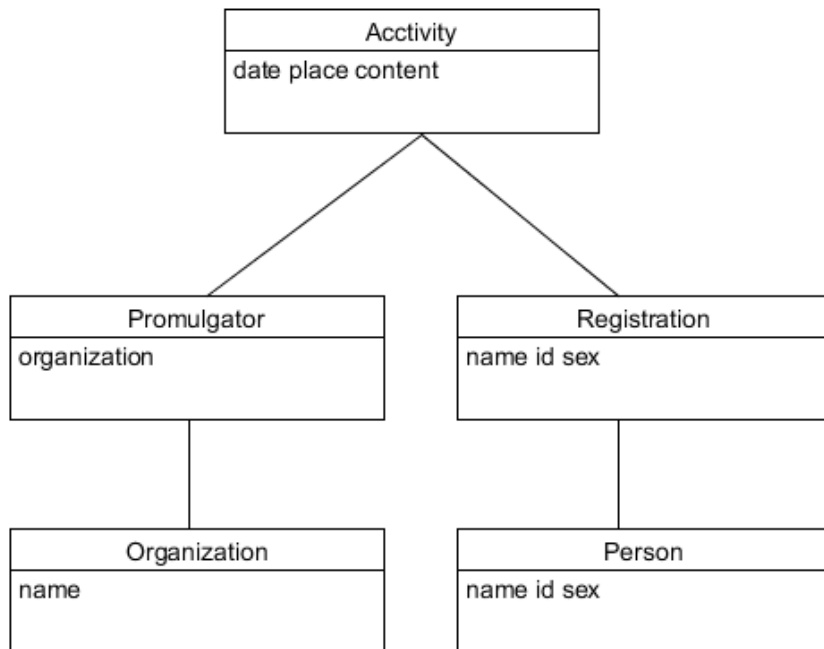
- a.系统必须保证不同用户具备各自的权限
- b.只有社团能够发布活动信息并处理报名请求
- c.只有普通用户才能进行报名和评论操作

### Design Constraints

是基于 Tomcat 服务器的网页端系统

## 5.领域建模

### A)领域模型



### B) 状态图

社团：



个人：

