

Học vấn

- Trường THPT Chuyên Hà Tĩnh**
Lớp chuyên Toán;
Hà Hoàng, Hà Tĩnh
Tháng 9/2019 – Tháng 7/2022
- Đại học Bách Khoa Hà Nội**
Ngành Kỹ thuật máy tính;
Hai Bà Trưng, Hà Nội
Tháng 9/2022 – Nay

Tóm tắt

Tôi hiện là sinh viên năm 3 ngành Kỹ thuật Máy tính tại Đại học Bách Khoa Hà Nội, tôi có niềm đam mê với hệ thống phần cứng và phát triển phần mềm cho các thiết bị tôi đã chế tạo. Tôi có 9 tháng kinh nghiệm thực chiến trong phát triển ứng dụng di động với **Flutter** và backend sử dụng **Java Spring Boot**. Tôi có nền tảng tốt với **C/C++**, thuật toán, sử dụng **Git** để quản lý phiên bản, và đẩy ứng dụng di động lên **Google Play** và **Apple App Store**. Mục tiêu ngắn hạn của tôi là trở thành một **Kỹ sư Full-Stack IoT** và thiên về **Cloud, Software**. Về định hướng dài hạn, tôi sẽ chuyển dần hướng chuyên sâu về **Big Data** và giải pháp **Cloud**.

Giải thưởng:

- Giải Khuyến khích cuộc thi Tin học duyên hải miền Trung (2019)
- Giải Khuyến khích cuộc thi Tin học cấp tỉnh lớp 11 (2020)
- Giải Nhì cuộc thi Khoa học kỹ thuật cấp tỉnh (2020)
- Giải Nhì kỳ thi học sinh giỏi Toán lớp 12 cấp tỉnh (2021)

Kỹ năng lập trình

- Ngôn ngữ:** Dart, Java, C/C++, Python
Công nghệ: Flutter, Spring Boot
- Công cụ:** Git, Docker, Altium Design, ...

Kinh nghiệm làm việc

- D - Tech**
Lập trình Vi điều khiển
Hoàng Mai, Hà Nội
Tháng 9/2023 - Tháng 5/2024
 - Phát triển Vi điều khiển:** Có kinh nghiệm phát triển với các vi điều khiển phổ biến như **STM32, ESP32, ESP8266**, nắm vững các giao thức truyền thông như **SPI, I2C, UART**, đồng thời đã làm việc với các giao thức **MQTT** và **WebSocket**.
 - Thiết kế phần cứng & Layout PCB:** Có kiến thức vững về phần cứng và linh kiện điện tử. Thành thạo thiết kế sơ đồ nguyên lý và vẽ **PCB** bằng công cụ như **Altium Designer**.
- Freelancer**
Lập trình viên Flutter
Hoàng Mai, Hà Nội
Tháng 8/2024 - Hiện tại
 - Phát triển ứng dụng di động:** Phát triển và duy trì các ứng dụng di động và desktop **Flutter** trong 9 tháng, tích hợp **RESTful APIs** để trao đổi và quản lý dữ liệu.
 - Quản lý trạng thái & Tối ưu hiệu năng:** Sử dụng các giải pháp quản lý trạng thái như **Bloc, GetX, Riverpod**. Tối ưu hiệu năng bằng **Dart Isolates** để xử lý nền hiệu quả.
 - Triển khai & Quản lý vòng đời ứng dụng:** Quản lý toàn bộ vòng đời phát triển ứng dụng, từ xây dựng, kiểm thử đến triển khai lên **App Store** và **Google Play**.
 - Làm việc nhóm & Quản lý mã nguồn:** Làm việc hiệu quả trong môi trường nhóm, giao tiếp tốt. Sử dụng **Git** để quản lý phiên bản và hợp tác phát triển.

Dự án

- **Phát triển ứng dụng lấy cảm hứng từ Locket:** Ứng dụng di động được phát triển bằng **Flutter**, backend bằng **Spring Boot**, sử dụng **AWS EC2** để truyền tải dữ liệu.
- **Hệ thống điều khiển đèn LED IoT:** Hệ thống **IoT** tích hợp phần cứng **ESP32**, sử dụng **MQTT** để giao tiếp với server **Spring Boot**, kết hợp cả **RESTful APIs** và **WebSocket** cho ứng dụng di động.
- **CMC Cloud - Ứng dụng desktop:** Ứng dụng desktop phát triển bằng **Flutter**, đồng bộ dữ liệu nền bằng **Isolates**, đảm bảo hiệu suất ổn định.
- **Mytel FTTH - Ứng dụng người dùng tại Myanmar:** Ứng dụng hướng tới người dùng của nhà mạng **Mytel Myanmar**, nâng cao trải nghiệm khách hàng.
- **Laos Healthy - Kết nối bác sĩ tại Unitel Lào:** Ứng dụng kết nối người dùng với bác sĩ tại các bệnh viện ở Lào, tích hợp **Mocha SDK** và sử dụng **Unipay** để thanh toán.
- **VTruyen - Ứng dụng đọc truyện VNPT:** Ứng dụng đọc truyện của **VNPT**.