# 计算机系统概论

# 第二章 bit,数据类型及运算

bit是信息的基本单位能表示一个0或1。

无符号整数与有符号整数。

补码: (2's complement)

负数数值位取反加一, ps: 对整位取反加一得其相反数

### 进制转化

#### 算术运算

- 加法直接加,减法补码运算,乘除使用移位操作。
- **符号位扩展**,正数补0,负数补1(以补码表示)位数不同的二进制运算先扩展为同位。**十进制运算** 大法
- 溢出,同位相加可能会溢出,向前进位与符号位不同代表溢出产生错误

### 逻辑运算

- 与或非, 异或同或, 以及按位进行上述操作。
- 位矢量:以n bit代表n个单元,0,1表示其工作与否。

### 浮点数 P26 (Floating-point converse to Flxed-point)

通常采用IEEE标准,共三十二位。第一位为符号位(sign),后八位表示指数(1<=n<=254)(有效计为n-127),在后23位表示小数。

ASCII码: last page

# 第三章 数字逻辑

### MOS晶体管

NMOS: 高电平导通PMOS: 低电平导通

### 由MOS管构成逻辑门 P35

AND OR NOT is complement

要证明其他门或门组合完备,需要证明它能实现与,或,非。

摩根定律: 用于转换非

#### 组合逻辑电路

- 编码器
- 译码器 (Decoder)
- 复用器 (选择器)(MUX)
- 全加器 (FULL Adder) (减法器对另一输入取非)
- Incrementer(增量器)
- 可编程逻辑阵列 (PLD)

### 储存单元 (Basic Storage Elements)

Combinational 组合的 Sequential 时序的 锁存器 寄存器 触发器

# 内存 P46

内存大小通常为寻址空间\*寻址能力

• 寻址空间: n bit 表示其有 $2^n$ 个内存单元 (n 通常也代表地址线根数)

• 寻址能力: m bit 表示其有每个内存单元有 m bit 大小

A向量表示地址, WE 为write enable.

### 状态机 (State Machine)

有限状态机(Finite State Machine):每个状态都是系统处于一个状态的快照,包含:

- 有限系统状态
- 有限输入输出
- 状态迁移方向
- 状态转换原因

在计算机中状态的改变通常由时钟信号进行引导。

## 数据通路 (Data Path)

- Control Unit
- Processing Unit
- Memory Unit
- I/O

# 冯.诺伊曼模型

#### LC3 Data Path

- Memory: Storage of information (data/program)
- Processing Unit: Computation/Processing of Information
- Input: Means of getting information into the computer. e.g. keyboard, mouse
- Output: Means of getting information out of the computer. e.g. printer, monitor
- Control Unit: Makes sure that all the other parts perform their tasks correctly and at the correct time.

### Memory

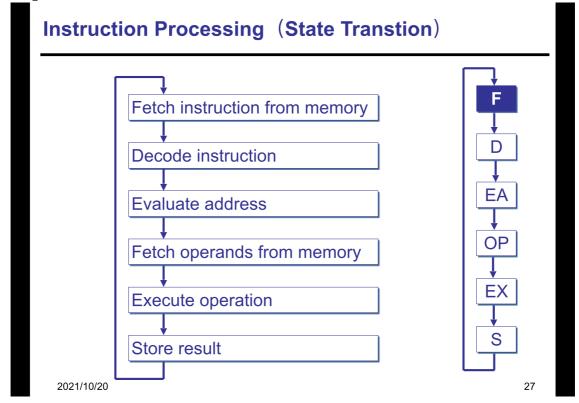
- Address | Contents
- Basic Operation: LOAD | STORE
- Interface to memory: (内存接口)
  - o MAD: Memory Address Register
  - MDR: Memory Data Register

### **Processing Unit**

- Function Unit
- Register
- Word Size (常见的32位处理器, 64位处理器。字长与处理能力有关)

### **Control Unit**

- Instruction Register(IR):存储当前指令
- Program Counter(PC):指向下一条应当执行的指令位置的"指针"



#### Instruction

- opcode:操作指令
- operands:操作数或地址
- Instruction Set Architecture(ISA):指令集结构

# The LC3 Operate Instructions

### Memory of LC3:

寻址空间: 216(或65536)

寻址能力(字大小): 16bit

### **Registers:**

- eight general-purpose register(八个通用寄存器):  $R_0-R_7$
- other register

#### opcode

- 15 opcodes (1101 保留没有定义暂不可使用)
- Operate opcode: <u>ADD,AND,NOT</u>
- Data Movement: <u>LD,LDI,LDR</u>,LEA,ST,STR,STI
- Control instruction: BR, JSR/JSRR, JMP(RET), RTI, TRAP

TIP: the opcodes with underline will set condition codes: **N: negative Z: zero P: positive Attention**:LEA no longer sets the condition codes.

TRAP x23使用R0暂存读入值。与返回相关的指令会使用R7暂存部分恢复信息。

# **Addressing Modes**

• 非寻址: 立即数, 通用寄存器

• 寻址: PC相关寻址, 间接寻址, base+offset寻址

# **Data Path**

- 全局总线
- 内存
- ALU和寄存器
- PC和PCMUX
- MAR和MARMUX

