

为什么转型

我之前在网易游戏做了3年半游戏开发工程师，有2年的技术管理工作。现在打算转行AI方向产品经理。

为什么转到产品

主要源于我个人的性格和职业规划。

1. 我是ENTP性格(MBTI)——喜欢理性思考、喜欢和人沟通、喜欢创意性思维的工作。所以相比于技术，我更喜欢做产品。
与我而言，做产品更有挑战，也更能调动自己的工作激情。
2. 个人期望未来的核心竞争力是一种跨界结合，全面综合的能力。

为什么是AI产品

1. 对AI有极大的兴趣。
2. 有一定的AI项目经历，熟悉AI相关的技术和模型，看好未来AI技术落地产品的前景。
3. 对未来几年技术主导产品方向的预判，希望进入相关行业，结合自己的技术背景，体现个人价值。

产品经理经验

我没有做过直接的产品工作，但有一些间接的产品工作经验：

1. 以技术人员的身份和产品沟通进度，协调安排任务。在这个过程中，会和产品一起理清需求、分析需求的框架、设定业务流程、设计业务数据等，其一定程度上和产品的直接工作内容吻合。
2. 自己做开发的时候喜欢做框架设计，其设计思路体现了产品的思维。
 - 用户：使用框架的开发
 - 需求：降低后端逻辑的复杂度，控制风险，让后台更安全，高效，灵活。
 - 用户体验：站在使用者的角度设计和实现API。

所以一般我设计的框架和结构总是会被同事采纳、推荐，进而形成为后端标准。所以说，产品思维无处不在。

3. 自学了市面上产品相关的主流书籍，对产品的工作流程、方法论、工具、思维习惯都有了一定程度的掌握。
4. 完整参与过3款游戏产品的开发，1款产品从开发，上线到运营从0到1的全过程。对互联网行业的开发，管理，上线，运

营都有自己的心得体会。

5. 完整的敏捷开发项目经历。对敏捷开发的操作流程，项目管理有自己的经验体会。

个人素养

做技术养成了自己一定的职业能力和素养，而这些素养也正是做一个好的产品经理所需要的：

- 责任心、追求细节、抗压、快速学习 (服务端开发经历)
- 换位思考、责任心、沟通协调 (服务端管理经历)

技术人员做产品的优势

我觉得产品经理需要多元化的能力，其中有一点就是要了解技术。我个人觉得从技术转到开发的人有如下几点优势：

- 更理解技术的本质，更能理解到技术可行的应用点。
- 更理解项目的技术成本，更好的评估项目风险。
- 在设计需求时，更能预估到产品将来可能的变化，并会告知开发人员在实现时考虑扩容问题。这样既提高了总体开发效率，也降低了开发人员返工的抱怨，提高了士气。或者换个说法，就是让别人觉得你是个很靠谱的产品。
- 更理解工作量，更能合理的给开发人员安排工作。
- 更理解工程师本身，更尊重技术，更尊重别人的工作。