

프로그래밍 언어

LEX 실습2



Lex 구조

1. 정의절
2. 규칙절
3. 서브루틴절

```
%{  
/* 정의절 (definition section)*/  
%}  
%%  
  
/* 규칙절 (rule section) */  
%%  
  
/* 사용자 서브루틴절 (user subroutine section) */  
int main(){  
    yylex();  
    return 0;  
}  
  
int yywrap(){  
    return 1;  
}
```

Lex 구조 - 정의절

- %{
 C 코드 선언 부
%}
• 패턴을 단순화 하기 위한
 변수 선언이 가능하다.
 Ex) DIGIT, WORD

```
%{  
#include <stdio.h>  
int digitcount=0;  
%}  
  
DIGIT    [0-9]  
WORD     [a-zA-Z]+  
%%  
  
{DIGIT}+ {digitcount++;printf("%s\n",yytext);}  
.|\\n    ;  
%%  
  
int main(){  
    yylex();  
    return 0;  
}  
  
int yywrap(){  
    return 1;  
}
```

Lex 구조 - 규칙절

- 입력된 문자에서 매칭되는 문자열의 패턴과 패턴이 나타났을 때 해당하는 동작으로 구성.

```
/* 규칙절 (rule section) */  
([0-9])+      {digitcount++;}  
\n           ;  
%%
```

패턴

연산

Lex 구조 - 규칙절

- 정규표현식
 - 먼저 작성된 규칙이 먼저 선택됨
즉 더 명시적으로 작성된 규칙이 상위에 있어야 한다.
 - 정의절에서 선언한 변수 사용 가능
 - Lex 컴파일 시에 오류 검사
- 연산 부분
 - C코드 사용 가능
 - 명시적인 처리가 없으면 default로 echo를 반환한다

Lex 구조 - 규칙절

- 정규표현식

```
M*      : 0회 이상 반복
M+      : 1회 이상 반복
M?      : 0회 또는 1회
M{2,5}  : M이 2번 ~ 5번 반복
M{2, }  : M이 두번이상 반복
M{4}    : M이 정확히 4번 반복
(M)     : M, 우선순위를 위해 사용
{기호}  : 정의절에서 정의된 규칙
[a-z]   : a|b|...|z
[^A-Z]  : A-Z가 아닌 문자
M$      : M다음 문자가 개행일 경우
^M      : M이 패턴의 시작일 경우
.       : \n을 제외한 1byte 문자
<<EOF>> : 입력의 종료를 의미
```

- 연산부

```
C 코드 사용 가능
default값은 ECHO
yytext: 정규표현식으로 인식된 문자열
      (3p의 경우 DIGIT)
```

Q & A

- Lex 과제 1, 2 질문, 유의사항
 - 테스트케이스 입력 시 출력은 강의록과 완전 동일하게 결과가 나와야 함
 - 1번은 추가적인 채점 테스트 케이스 X
 - 2번은 문자열 전체가 danger일 때 danger 출력
 - 알려주지 않은 내용을 추가로 학습해서 사용해도 문제 없음
- 질문 : pemta818@gmail.com
 - 메일제목 앞에 [Lex] 추가