

1. Dokumentacja – brief version dla problemu mycia samochodu na myjni ręcznej

Kierowca podjeżdża na wolne stanowisko na ręcznej myjni, wysiada z samochodu i wrzuca pieniądze do maszyny, po czym włącza opcję mycia pianą. Spryskuje auto pianą, a gdy to zrobi, włącza program mycia szczotką i czyści auto. Po wyczyszczeniu zmienia program na spłukiwanie, spłukuje auto, a następnie wybierając program woskowanie – woskuje je. Po całym procesie kierowca wsiada do samochodu i odjeżdża ze stanowiska.

2. Dokumentacja – brief version dla problemu dodania zamówienia do realizacji w restauracji

Klient podchodzi do lady i wybiera posiłek. Sprzedawca wybiera na kasie rodzaj zamówionego dania, a następnie wybiera posiłek ustalony przez klienta. Sprzedawca pyta klienta o numer stolika, przy którym siedzi klient, a następnie wpisuje go do odpowiedniego pola w zamówieniu. Sprzedawca pobiera pieniądze od klienta, w razie potrzeby wydaje resztę oraz wręcza klientowi paragon.

3. Dokumentacja – fully dressed version dla problemu mycia samochodu na myjni ręcznej

Nazwa: Mycie auta na myjni ręcznej

Poziom ważności: Wysoki

Typ przypadku użycia: Ogólny, niezbędny

Główny aktor: użytkownik samochodu myjący samochód

Interesariusze:

1. Kierowca samochodu – chce wydać jak najmniej gotówki, przy czym chce szybko i bezproblemowo umyć samochód.
2. Maszyna obsługująca wybór programu i przyjmowanie gotówki – chce zebrać jak najwięcej pieniędzy i działać bezawaryjnie.
3. Rozmieniarka – chce mieć jak najczęściej możliwość rozmienniania pieniędzy, a więc być jak najrzadziej używana.

Warunki początkowe: kierowca wjechał na wolne stanowisko na myjni i ma przy sobie wystarczająco gotówki, aby opłacić cały proces mycia.

Warunki zakończenia: samochód jest umyty

Główny scenariusz sukcesu:

1. Kierowca wrzuca określoną kwotę do maszyny.
2. Kierowca wybiera opcję mycia pianą.

3. Kierowca myje samochód wybranym programem.
4. Kierowca wybiera opcję mycia szczotką.
5. Kierowca szoruje samochód, dopóki nie będzie czyste.
6. Kierowca wybiera opcję spłukiwanie.
7. Kierowca spłukuje samochód strumieniem wody.
8. Kierowca wybiera program woskowanie.
9. Kierowca woskuje samochód.
10. Kierowca wsiada do samochodu i odjeżdża ze stanowiska.

Alternatywne przepływy zdarzeń:

1. Stanowisko jest niesprawne. Kierowca otrzymuje wszystkie wrzucone monety, a na maszynie pojawia się informacja o konieczności wyboru innego stanowiska.
2. Kierowca pomija opcję mycia pianą, przechodzi więc bezpośrednio z pierwszego punktu do czwartego, następnie postępuje według normalnego przebiegu.

Wyjątki w przepływach:

1. Kierowca ma tylko banknoty. Musi skorzystać z rozmieniarki.
 - a. Rozmieniarka pomyślnie rozmienia banknot na monety, wydaje je kierowcy.
 - b. Rozmieniarka nie działa, kierowca nie otrzymuje monet, więc cały przebieg jest niemożliwy.
2. do 9. Środki w maszynie skończyły się (a więc kierowca przekroczył czas). Kierowca musi dorzucić monety do maszyny, aby nadal działała.
3. 5. 7. 9. Jeśli jakaś funkcja nie działa poprawnie, kierowca powinien nacisnąć przycisk "awaria stanowiska", po czym dostaje zwrot niewykorzystanych środków. Aby ukończyć mycie samochodu, kierowca musi zmienić stanowisko na działające i dokończyć główny scenariusz sukcesu.

Specjalne wymagania: brak

Notatki i kwestie: Kierowca może myć auto tak długo, jak potrzebuje. Jedynym ograniczeniem jest jego budżet.