DOCUMENTACIÓN: API DE CONSULTA PARA DB SAKILA

Índice:

1. Proyecto base	3
2. Diagrama de trabajo y equipos	
3. Diagrama de relacion entre tablas de Sakila	
4. Recordatorio de GIT	
5. Resumen manual de Boostrap	
6. Consultas verificadas en el código base	
7. Corrección de problemas en la instalación	
8. Consulta individual	
9. Node y Express (resumen manual)	
10. Guía final de instalación	

1. Proyecto base:

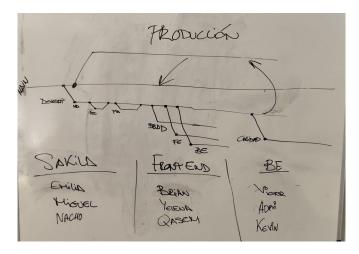
Documentación Guía de ChatGPT:

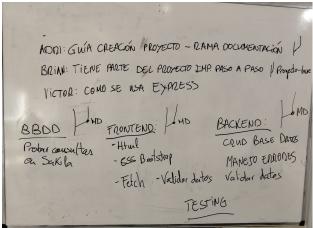
1 - Creación de las carpetas _(Windows & Linux)_ 2 - Parte Frontend: - index.html (con main.js) - main.ts (front listo y esperando datos de sakila) configuración básica ts _(tsconfig.json)_ - package.json (front) 3 - Parte backend: - server.ts (Servidor escuchando) - app.ts (conexion con la base) - configuración básica ts _(tsconfig.json)_ package.json (back) 4 - Compilar y levantar los dos proyectos automáticamente: - Windows o Linux _(Resultado esperado (Comprobar cuales))_ 5 - Back - Modelo, Controlar, Ruta - Film.ts (interface de Film) - filmController.ts (Query de consulta?) - filmRoutes.ts Modificar el app.ts y agregar una lineas más 6 - Front - Consumir Api y Mostrar Tabla - main.ts (actualizado) 7 - Mejorar back - filmController.ts 8 - Mejorar front - main.ts 9 - Mejorar front de nuevo - main.ts (mejorar) 10 - Mejora de nuevo del front - main.ts (ordenamiento) 11 - Mostrar total de resultados: - Mejorar back - filmcontroller.ts - Adaptar front - main.ts (cambiarlo) - loadFilm.ts (cambiarlo)

```
renderFilms.ts _( agregar una linea )_
12 - Mostrar filtro por año:
- Back - Soportar filtro año (filmController.ts - actualización)
- Front - Agregar select de años
- main.ts ( añadir una cosa )
- renderFilms.ts (Modificar ??)
13 - Cerrar modal (main.ts)
14 - Btn limpiar filtros (renderFilms)
15 - Paginación numérica - Front - (Actualizar na cosa en renderFilms)
16 - Mostrar lenguaje modal
- Back:
- Modificar el filmController.ts - Actualizar el Film.ts
- Front: - Añadir una linea Nueva (html)
17 - Front and Back juntos (similar deploy):
- Back: - Actualizar server.ts
- Comando similar deploy
18
- Creación del README.md
- Configurar base de datos
- Instalar dependencias
- Compilar proyectos
- Correr en modo producción
- Licencia
19 - Publicar sakila front + back opción A o B
20 - Dockerfile (Comandos)
21 - DockerCompose (Pequeña modificaicón app.ts)
22 - Publicar Sakila app Railway
- Publicar Back + front +mariadb
- Seguir pasos del 1 al 5
23 - últimos archivos de calidad (backend [.env.example, .dockerignore])
```

- 24 Script deploy_local.sh(Linux/Mac) && Script deplo_local.bat (Windows)
- 25 Mejorado el readme
- 26 Alternativas deploy Sakila
- Render
- Fly.io
- Google Cloud Run
- ..
- 27 Front en Vercel conectado back en railway
- Back (Habilitar cors)
- Front (Apuntar URL to Back)
- 28 Desplegar app en Render _(Seguir puntos)_
- 29 Ultra optimización.

2. Diagrama de trabajo y equipos:





Flujo de Ramas (Git)

Equipos:

BD

- Emilia
- Miguel
- Nacho

FRONTEND

- Brian
- Yelena
- Qasem

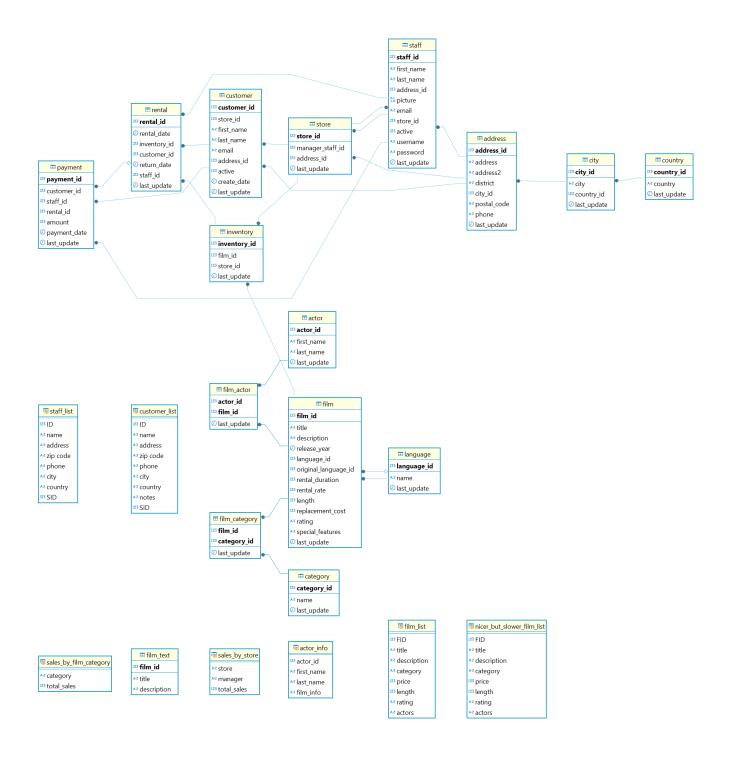
BE (Backend)

- Víctor
- Adri
- Kevin

Interpretación del flujo:

- 1. MAIN es la rama principal.
- 2. **DEVELOP** es una rama de desarrollo.
- 3. A partir de DEVELOP se crean ramas paralelas:
 - BBDD (Base de datos)
 - FE (Frontend)
 - BE (Backend)
- 4. Estas se integran a develop y posteriormente allí se pasan por **CALIDAD** (testing o QA).
- 5. Finalmente, el código aprobado se mueve a **PRODUCCIÓN**.

3. Diagrama de relacion entre tablas de Sakila:



4. Recordatorio de GIT:

📘 Tabla 1: Comandos básicos, ramas y cambios

Comando	Descripción
git configglobal user.name "Nome Apelido"	Cambia el nombre del usuario.
git configglobal user.email "correo@exemplo.com"	Cambia el email del usuario.
git init	Inicializa el repositorio.
git add <archivo></archivo>	Añade archivo(s) al staging.
git status	Muestra el estado de los archivos.
git commit	Crea un commit desde staging.
git commit -m "mensaje"	Commit con mensaje.
git commit -a -m "mensaje"	Commit sin usar add.
git log/oneline/graph	Historial del repositorio.
git diff/ <id>/<archivo></archivo></id>	Muestra diferencias.
git restore <archivo>/checkout <archivo></archivo></archivo>	Deshace cambios.
git tag -a <etiqueta> -m "mensaje"</etiqueta>	Etiqueta un commit.

Ramas

	Comuna	Descripcion
git	branch <rama></rama>	Crea rama desde actual.
git	branch <rama> <base/></rama>	Crea rama desde otra.
git	checkout <rama>/switch <rama></rama></rama>	Cambia de rama.
git	<pre>checkout -b <rama> / switch -c <rama></rama></rama></pre>	Crea y cambia.
git	merge <rama></rama>	Fusiona ramas.
git	branch -d <rama></rama>	Elimina rama.
git	logallonelinegraph	Historial en todas las ramas como grafo.

Descripción

Tabla 2: Reversión de cambios, stash y remoto

Comando

	Comando	Descripción
git	resethard <id></id>	Vuelve a commit anterior, elimina posteriores.
git	revert <id></id>	Revierte un commit conservando el resto.
git	checkout <id></id>	Revisión temporal de un commit.
git	checkout <archivo></archivo>	Restaura archivo desde último commit.
git	reset <archivo></archivo>	Saca archivo del staging.

📌 Stash

Comando Descripción git stash Guarda cambios sin commit. git stash list Lista los stashes.

git stash apply <id> Aplica un stash. git stash drop <id> Elimina un stash.

Remoto

Comando Descripción

git remote add origin <url> Añade repositorio remoto.

git remote remove <nombre> Elimina repositorio remoto.

git push origin master Sube rama master.

git push -u origin master Define upstream remoto. git pull origin master Trae y fusiona cambios.

git fetch Verifica cambios sin descarga.

git clone <url>

Clona repositorio.

5. Resumen manual de Boostrap:

Estructura de Archivos Recomendada

Para personalizar Bootstrap sin modificar sus archivos fuente, se sugiere la siguiente estructura:

En custom.scss, importarás los archivos Sass de Bootstrap y realizarás tus personalizaciones.

🔧 Importación de Bootstrap en tu Archivo Sass

En tu archivo custom.scss, puedes importar Bootstrap de la siguiente manera:

```
scss
CopiarEditar
// Importa las funciones de Bootstrap
@import "node_modules/bootstrap/scss/functions";

// Aquí puedes sobrescribir variables predeterminadas de Bootstrap
$primary: #ff5733;

// Importa el resto de los archivos de Bootstrap
@import "node_modules/bootstrap/scss/bootstrap";
```

Este enfoque te permite sobrescribir variables antes de que se utilicen en los estilos de Bootstrap.

Compilación de Sass

Para compilar tu archivo Sass en CSS, puedes utilizar herramientas como:

- **Dart Sass**: el compilador oficial de Sass.
- Webpack, Parcel o Vite: empaquetadores de módulos que pueden manejar la compilación de Sass.

Por ejemplo, usando Dart Sass desde la terminal:

```
bash
CopiarEditar
sass scss/custom.scss css/custom.css
```

Esto generará un archivo CSS que puedes incluir en tu HTML.

🧩 Personalización Avanzada con Mapas y Mixins

Bootstrap utiliza **mapas** para definir conjuntos de variables, como colores o tamaños. Puedes modificar estos mapas para personalizar componentes:

```
scss
CopiarEditar
// Agrega un nuevo color al mapa de colores
$theme-colors: map-merge($theme-colors, (
    "nuevo-color": #123456
));
```

Además, Bootstrap proporciona **mixins** para aplicar estilos de manera consistente:

```
scss
CopiarEditar
@include media-breakpoint-up(md) {
    // Estilos para pantallas medianas en adelante
}
```

% Opciones Globales

Bootstrap ofrece variables Sass para habilitar o deshabilitar características globales, como:

- \$enable-rounded: controla los bordes redondeados.
- · \$enable-shadows: activa o desactiva las sombras.
- \$enable-gradients: permite o no los degradados.

Estas variables se pueden ajustar en tu archivo custom.scss antes de importar los archivos principales de Bootstrap.

Modos de Color

Bootstrap 5.3 introduce soporte para modos de color, como claro y oscuro, utilizando la variable data-bs-theme. Puedes definir tus propios modos de color personalizados y ajustar variables Sass y CSS según sea necesario.

LAYOUT:



1. Contenedores (.container)

Los contenedores son elementos fundamentales en Bootstrap que sirven para alinear y espaciar el contenido dentro de un dispositivo o ventana de visualización. Existen tres tipos principales:

- .container: Establece un ancho máximo en cada punto de interrupción (breakpoint) y centra el contenido horizontalmente.
- .container-{breakpoint}: Tiene un ancho del 100% hasta el punto de interrupción especificado, donde se fija un ancho máximo.
- .container-fluid: Siempre tiene un ancho del 100%, independientemente del tamaño de la ventana.



2. Sistema de Rejilla (Grid System)

Bootstrap utiliza un sistema de rejilla basado en Flexbox que permite crear diseños responsivos y adaptables. Este sistema se basa en una estructura de 12 columnas y se compone de:

- Contenedores (.container): Envoltorio general del contenido.
- Filas (.row): Agrupan columnas y aseguran un alineamiento adecuado.
- Columnas (.col): Contienen el contenido real y se ajustan según el tamaño de la pantalla.

Las clases de columna se pueden combinar con los puntos de interrupción para definir cómo se comportan en diferentes tamaños de pantalla, por ejemplo: .col-6, .col-md-4, .col-lg-3.

📏 3. Puntos de Interrupción (Breakpoints)

Los puntos de interrupción son anchos de pantalla predefinidos que permiten adaptar el diseño a diferentes dispositivos. Bootstrap define los siguientes:

- Extra pequeño (xs): <576px (sin clase infix)
- **Pequeño** (sm): ≥576px
- **Mediano** (md): ≥768px
- **Grande** (lg): ≥992px

- Extra grande (xl): ≥1200px
- Extra extra grande (xxl): ≥1400px

Estos puntos de interrupción se utilizan en clases como .col-md-6 o .d-lg-none para aplicar estilos específicos según el tamaño de la pantalla.

🧱 4. Columnas Avanzadas

Además de las clases básicas de columnas, Bootstrap ofrece opciones avanzadas para:

- Alineación vertical y horizontal: Utilizando clases como .align-items-center o .justifycontent-end.
- Ordenamiento: Cambiar el orden de las columnas con clases como .order-1 o .ordermd-2.
- **Desplazamiento (Offset)**: Mover columnas hacia la derecha con clases como .offset-md-3.

Estas opciones proporcionan un control más preciso sobre la disposición de las columnas en diferentes tamaños de pantalla.

5. CSS Grid (Experimental)

Bootstrap 5.1 introdujo un sistema de rejilla alternativo basado en CSS Grid, que es experimental y opcional. Para habilitarlo:

- 1. Desactiva las clases de la rejilla predeterminada estableciendo \$enable-grid-classes: false.
- 2. Activa CSS Grid estableciendo \$enable-cssgrid: true.
- 3. Recompila tu Sass.

Este sistema utiliza clases como .grid y .g-col-4 y se basa en propiedades de CSS Grid como grid-template-columns y gap.

🧰 6. Utilidades de Diseño

Bootstrap incluye numerosas clases utilitarias para facilitar el diseño y la disposición de elementos:

• **Visualización** (display): Controla cómo se muestra un elemento, por ejemplo, .d-none para ocultar o .d-flex para aplicar Flexbox.

- Flexbox: Clases como .justify-content-center o .align-items-start para alinear elementos.
- Espaciado (margin y padding): Clases como .m-3 o .p-2 para ajustar márgenes y
- Visibilidad: Clases como .visible o .invisible para mostrar u ocultar elementos sin afectar el diseño.

Estas utilidades permiten aplicar estilos de manera rápida y coherente sin necesidad de escribir CSS personalizado.

CONTENT:



1. Reboot: Normalización de Estilos

Reboot es el conjunto de estilos base de Bootstrap que proporciona una base coherente y moderna para los navegadores. Incluye:

- Box-sizing: Se establece en border-box para todos los elementos, lo que facilita el cálculo de anchos y alturas.
- Estilos tipográficos básicos: Define estilos predeterminados para encabezados, párrafos, listas, enlaces, entre otros.

Correcciones de inconsistencias: Ajustes para asegurar una apariencia uniforme en diferentes navegadores.

🙇 2. Tipografía

Bootstrap ofrece una tipografía limpia y accesible mediante:

- Sistema de fuentes: Utiliza una pila de fuentes que prioriza las fuentes del sistema operativo para mejorar el rendimiento y la coherencia visual.
- Escala tipográfica: Basada en rem, lo que facilita la adaptabilidad y la accesibilidad.

Clases utilitarias: Para ajustar rápidamente estilos como tamaño (.fs-1 a .fs-6), peso (.fwbold, .fw-light), alineación (.text-center, .text-end), entre otros.

3. Imágenes

Bootstrap facilita el trabajo con imágenes mediante:

 Clases responsivas: .img-fluid para que las imágenes se escalen adecuadamente dentro de su contenedor.

Estilos adicionales: .rounded, .rounded-circle, .img-thumbnail para aplicar bordes redondeados, formas circulares o estilos de miniatura.

📊 4. Tablas

Las tablas en Bootstrap se pueden estilizar y hacer responsivas con:

- Clases básicas: .table para aplicar estilos predeterminados.
- **Variantes**: .table-striped, .table-bordered, .table-hover, .table-sm para diferentes estilos visuales.
- **Responsividad**: .table-responsive para envolver la tabla y permitir el desplazamiento horizontal en dispositivos pequeños.

5. Figuras

Para asociar imágenes con leyendas, Bootstrap ofrece:

- **Contenedor** .figure: Agrupa la imagen y su leyenda.
- **Imagen** .figure-img: Aplica estilos específicos a la imagen dentro de una figura.
- Leyenda .figure-caption: Estiliza el texto descriptivo asociado a la imagen.

a 6. Utilidades de Contenido

Bootstrap proporciona diversas clases utilitarias para mejorar la presentación del contenido:

- Listas: .list-unstyled, .list-inline para listas sin estilos predeterminados o en línea.
- **Bloques de código**: .pre-scrollable para permitir el desplazamiento en bloques de código largos.
- **Textos**: .text-muted, .text-primary, .text-success, etc., para aplicar colores contextuales al texto.

FORMS & CONTENT:

Formularios (Forms)

Bootstrap 5.3 ofrece una amplia gama de herramientas para crear formularios accesibles y personalizables. A continuación, se destacan los principales aspectos:

1. Controles de Formulario

Bootstrap proporciona estilos personalizados para elementos como <input>, <select>, <textarea>, y más. Al aplicar clases como .form-control o .form-select, se mejora la apariencia y funcionalidad de estos elementos, asegurando una experiencia de usuario coherente y moderna. Bootstrap

2. Grupos de Entrada (Input Groups)

Los grupos de entrada permiten combinar campos de formulario con elementos adicionales, como botones o textos, utilizando la clase .input-group. Esto es útil para crear componentes como campos de búsqueda con botones integrados.

3. Etiquetas Flotantes (Floating Labels)

Con las etiquetas flotantes, puedes colocar las etiquetas dentro de los campos de entrada, las cuales se desplazan hacia arriba cuando el usuario comienza a escribir. Esto se logra utilizando la clase .form-floating.

4. Diseño de Formularios

Bootstrap facilita la creación de diferentes diseños de formularios: Bootstrap

- Formularios en línea: Utilizando la clase .row y clases de columna para alinear elementos horizontalmente.
- **Formularios horizontales**: Aplicando clases como .row y .col-form-label para alinear etiquetas y campos en una misma línea.
- **Formularios con cuadrícula personalizada**: Combinando el sistema de cuadrícula de Bootstrap con clases de formulario para diseños más complejos.

5. Validación de Formularios

Bootstrap integra estilos para la validación de formularios, permitiendo mostrar mensajes de error o éxito. Puedes utilizar la validación nativa de HTML5 o implementar validaciones personalizadas con JavaScript. Bootstrap

Componentes (Components)

Bootstrap 5.3 incluye una variedad de componentes reutilizables que facilitan la construcción de interfaces de usuario consistentes y responsivas:

1. Botones (Buttons)

Los botones se estilizan con la clase .btn y se pueden personalizar con variantes como .btn-primary, .btn-secondary, entre otras. También es posible ajustar su tamaño y estado (activo, deshabilitado, etc.).

2. Tarjetas (Cards)

Las tarjetas son contenedores flexibles que pueden incluir títulos, texto, imágenes, enlaces y más. Se construyen utilizando la clase .card y sus elementos internos, como .card-body, .card-title, y .card-text. <u>Bootstrap</u>

3. Listas de Grupo (List Groups)

Las listas de grupo permiten mostrar una serie de contenidos relacionados en una lista con estilo. Se crean con la clase .list-group y sus elementos .list-group-item.<u>Bootstrap</u>

4. Alertas (Alerts)

Las alertas proporcionan mensajes de retroalimentación para acciones del usuario. Se implementan con la clase .alert y variantes como .alert-success, .alert-danger, etc.

5. Modales (Modals)

Los modales son ventanas emergentes que se superponen al contenido principal. Se construyen con la clase .modal y se controlan mediante JavaScript para mostrar u ocultar según sea necesario.

6. Menús Desplegables (Dropdowns)

Los menús desplegables permiten mostrar una lista de opciones al hacer clic en un elemento. Se crean con la clase .dropdown y se personalizan con variantes y opciones de alineación.

7. Sistema de Clases Base y Modificadores

Bootstrap utiliza una nomenclatura de clases base y modificadoras para sus componentes. Por ejemplo, .btn es la clase base para botones, mientras que .btn-primary es una variante modificadora. Esto permite una personalización y extensión más sencilla de los estilos.

Principales Componentes

A continuación, se describen algunos de los componentes más utilizados en Bootstrap 5.3:

- **Botones** (.btn): Permiten crear botones con diferentes estilos y tamaños. Se pueden combinar con clases como .btn-primary, .btn-lg, .btn-block, entre otras.
- **Tarjetas** (.card): Contenedores flexibles que pueden incluir encabezados, pies de página, imágenes y contenido variado. Son ideales para mostrar información agrupada de manera atractiva.
- **Listas de grupo** (.list-group): Permiten mostrar una serie de elementos en una lista con estilos consistentes. Se pueden utilizar para menús, listas de tareas, entre otros.
- Alertas (.alert): Muestran mensajes de retroalimentación al usuario, como confirmaciones o advertencias. Se pueden personalizar con clases como .alertsuccess, .alert-danger, etc.
- **Modales** (.modal): Ventanas emergentes que se superponen al contenido principal, útiles para mostrar información adicional o formularios sin abandonar la página actual.
- **Menús desplegables (**.dropdown**)**: Permiten mostrar una lista de opciones al hacer clic en un elemento, como un botón o enlace.
- **Acordeones** (.accordion): Componentes que permiten expandir y contraer secciones de contenido, útiles para mostrar información de manera compacta.
- Carruseles (.carousel): Permiten mostrar una serie de imágenes o contenido en un formato de presentación deslizante.
- Barras de navegación (.navbar): Componentes de navegación que se adaptan a diferentes tamaños de pantalla y pueden incluir enlaces, formularios y otros elementos interactivos.
- **Paginación** (.pagination): Proporcionan controles para navegar entre páginas de contenido, como listas de artículos o resultados de búsqueda.

🎨 Personalización con Sass

Bootstrap 5.3 está construido con Sass, lo que permite una personalización avanzada de los componentes: bootstrap.p2hp.com+2GitHub+2Bootstrap+2

- Variables Sass: Se pueden modificar variables predefinidas para cambiar aspectos como colores, tamaños y espacios.
- Mixins y funciones: Facilitan la creación de estilos personalizados reutilizables.

Mapas de Sass: Permiten generar variantes de componentes de manera eficiente mediante bucles @each.

HELPERS:

% Helpers en Bootstrap 5.3

Los *helpers* en Bootstrap 5.3 son clases utilitarias diseñadas para facilitar tareas comunes de diseño y comportamiento en tus proyectos web. Estas clases permiten aplicar estilos específicos de manera rápida y eficiente, sin necesidad de escribir CSS personalizado.

1. Stacks (.vstack y .hstack)

Introducidos en Bootstrap 5.1, los *stacks* son atajos que simplifican la creación de diseños utilizando Flexbox:<u>Bootstrap</u>

- .vstack: Apila elementos verticalmente. <u>Bootstrap+6Bootstrap+6Bootstrap+6</u>
- .hstack: Coloca elementos horizontalmente.Bootstrap Blog+5Bootstrap+5Bootstrap+5

Ambas clases pueden combinarse con las utilidades de espaciado, como .gap-*, para controlar el espacio entre los elementos. <u>Bootstrap</u>

2. Color y Fondo

Estas clases combinan las utilidades de texto (.text-*) y fondo (.bg-*) para establecer combinaciones de colores con contraste adecuado. Utilizan la función color-contrast() de Sass para garantizar la legibilidad del texto sobre diferentes fondos. Bootstrap+1Bootstrap+1

3. Posicionamiento

Bootstrap ofrece clases para posicionar elementos de manera fija o adhesiva:

 .fixed-top y .fixed-bottom: Fijan un elemento en la parte superior o inferior de la ventana. .sticky-top y .sticky-bottom: Hacen que un elemento se adhiera al borde correspondiente al hacer scroll.

También existen variantes responsivas como .sticky-sm-top para aplicar estos comportamientos en diferentes tamaños de pantalla. <u>Bootstrap</u>

4. Ratios

Las clases .ratio permiten mantener una relación de aspecto específica para elementos como videos o imágenes. Las relaciones predefinidas incluyen:

- .ratio-1x1
- .ratio-4x3
- .ratio-16x9
- .ratio-21x9

También es posible definir relaciones personalizadas utilizando variables CSS. <u>Bootstrap+3Bootstrap+3Bootstrap+3</u>

5. API de Utilidades Personalizadas

Bootstrap 5.3 introduce una API que permite crear utilidades personalizadas mediante Sass. Algunas características incluyen:

- **Variables CSS**: Genera variables locales en lugar de reglas tradicionales de propiedadvalor.<u>Bootstrap+1Bootstrap+1</u>
- Clases Personalizadas: Permite cambiar el prefijo de las clases generadas.
- **Estados**: Genera variantes para pseudo-clases como : hover o : focus. <u>Bootstrap</u>

Esta flexibilidad facilita la creación de estilos reutilizables y adaptados a las necesidades específicas de tu proyecto.

UTILITIES:

Utilidades en Bootstrap 5.3

Bootstrap 5.3 ofrece una amplia gama de clases utilitarias que permiten aplicar estilos específicos de manera rápida y eficiente, sin necesidad de escribir CSS personalizado. Estas utilidades están diseñadas para ser responsivas y facilitar el desarrollo de interfaces modernas y adaptables.

Espaciado: Márgenes y Relleno

Las clases de espaciado permiten controlar los márgenes (m-) y el relleno (p-) de los elementos. Se utilizan combinaciones como:

- .m-3: Aplica un margen de 1rem en todos los lados.elchininet.github.io+1Bootstrap+1
- .pt-2: Aplica un relleno superior de 0.5rem.

Estas clases también admiten variantes responsivas, como .mb-md-4, que aplica un margen inferior de 1.5rem a partir del punto de interrupción md.elchininet.github.io

Ø Posicionamiento y Visualización

Bootstrap proporciona clases para controlar la propiedad display y la visibilidad de los elementos:Bootstrap+3getbootstrap.cn+3elchininet.github.io+3

- · .d-none: Oculta un elemento.
- .d-flex: Convierte un elemento en un contenedor flex.elchininet.github.io+2getbootstrap.cn+2Bootstrap+2
- .visible / .invisible: Controlan la visibilidad sin afectar el flujo del documento. <u>Bootstrap</u>

Estas clases también tienen variantes responsivas, como .d-sm-block, que muestra el elemento como bloque a partir del punto de interrupción sm.

Colores y Fondos

Las utilidades de color permiten aplicar estilos de texto y fondo:

- .text-primary: Aplica el color primario al texto.<u>AlmaBetter+2Bootstrap+2Bootstrap+2</u>
- .bg-success: Aplica un fondo de color verde indicando éxito.

Estas clases ayudan a mantener una paleta de colores coherente en toda la aplicación.

∠ Tipografía

Bootstrap incluye clases para modificar la apariencia del texto: getbootstrap.cn

- .text-center: Centra el texto.<u>Bootstrap+6elchininet.github.io+6Bastaki Software Solutions</u>
 <u>L.L.C-FZ+6</u>
- . fw-bold: Aplica negrita al texto. <u>Bootstrap+9Bootstrap+9getbootstrap.cn+9</u>
- .fst-italic: Aplica cursiva al texto.
- text-uppercase: Convierte el texto a mayúsculas.

Estas utilidades facilitan la personalización de la tipografía sin necesidad de escribir CSS adicional.

Flexbox

Bootstrap aprovecha Flexbox para crear diseños flexibles y responsivos. Algunas clases útiles incluyen:

- .d-flex: Establece un contenedor flex.
- .justify-content-center: Centra los elementos horizontalmente.
- .align-items-start: Alinea los elementos al inicio verticalmente.
- .flex-column: Organiza los elementos en una columna.

Estas clases permiten construir diseños complejos de manera sencilla.

API de Utilidades Personalizadas

Bootstrap 5.3 introduce una API basada en Sass que permite crear utilidades personalizadas:

- **Variables CSS**: Se pueden generar variables locales en lugar de reglas tradicionales de propiedad-valor.
- **Clases Personalizadas**: Es posible cambiar el prefijo de las clases generadas.

Estados: Se pueden_generar variantes para pseudo-clases como : hover o : focus.

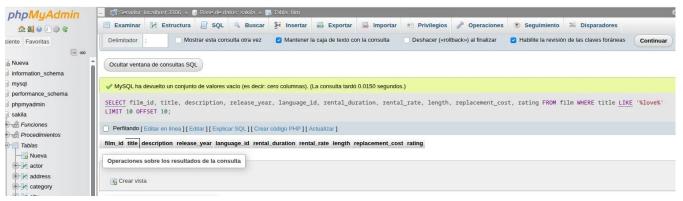
6. Consultas verificadas en el código base:

Consulta 1:

Este es un trozo típico de una plantilla SQL embebida en TypeScript, donde se construye dinámicamente la cláusula WHERE y se usan parámetros (?) para paginación.

Si asumimos que \${conditions} tiene condiciones como film.rating = 'PG' y film.length > 90, y que los valores de paginación son, por ejemplo, LIMIT 10 OFFSET 0, la consulta estaría lista para probar en lenguaje SQL.

Preparada para probar en php/myadmin:



SELECT

film.film_id, film.title,



film.description,

film.release_year,

film.language_id,

film.rental duration,

film.rental_rate,

film.length,

film.replacement_cost,

film.rating,

language.name AS language_name

FROM film

JOIN language ON film.language_id = language.language_id

WHERE film.rating = 'PG' AND film.length > 90 LIMIT 10 OFFSET 0;

Qué hace el **JOIN** en las consultas:

El JOIN se utiliza para **combinar filas de dos o más tablas** en una consulta, basándose en una relación entre columnas que tienen en común (normalmente llaves primarias y foráneas).

Para qué se usa:

Se usa para obtener información que está **repartida entre varias tablas**. En bases de datos relacionales, es buena práctica dividir los datos en múltiples tablas normalizadas. Entonces, cuando quieres obtener una visión completa, necesitas unirlas.

Qué hace el **LIMIT** y **OFFSET**:

LIMIT: Se usa para **restringir el número de filas** que devuelve una consulta. Usado con OFFSET salta los x primeros resultados (por el OFFSET) y muestra los x siguientes primeros resultados (según los que le pidas con LIMIT).

¿Para qué se usa?

- Para **ver solo una parte de los resultados**, por ejemplo, los primeros 10 registros.
- Para **probar consultas** sin recuperar miles de filas.
- En paginación de resultados (como cuando ves los primeros 10, luego los siguientes 10, etc.).

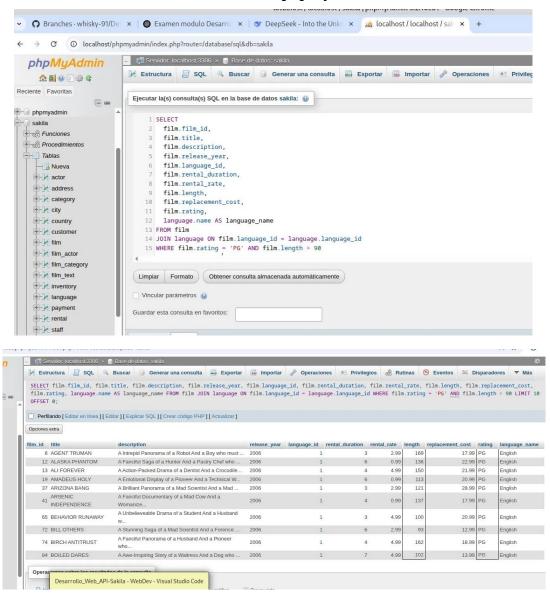
OFFSET: Se usa para **saltar un número específico de filas** antes de comenzar a devolver resultados. Se usa **junto con** LIMIT para paginar o controlar desde dónde empiezas a ver los datos.

¿Para qué sirve?

- Para **paginación de resultados** (por ejemplo, mostrar la página 2, 3, etc.).
- Para **omitir los primeros registros** de una consulta.
- Muy útil cuando tienes grandes volúmenes de datos y quieres mostrar fragmentos (como en una web con muchos productos o usuarios).

WHERE: Filtra las películas que cumplen: rating = 'PG' (clasificación PG) length > 90 (duración mayor a 90 minutos)

Prueba en Sakila directamente mediante phpMyAdmin:



Consulta 2:

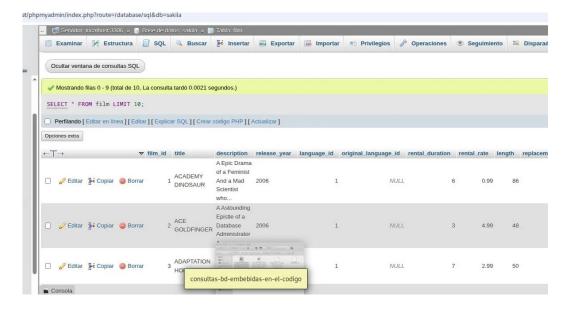
```
import express from 'express';
import { createPool } from 'mysql2/promise';
import cors from 'cors';
const app = express();
// Middleware
app.use(cors());
app.use(express.json());
// Conexión base de datos (Sakila)
export const db = createPool({
  xport const db = createrool({
  host: 'localhost',
  user: 'root',
  password: '', // Cambiar según tu config
  database: 'sakila',
  waitForConnections: true,
  connectionLimit: 10,
  queueLimit: 0
                                                          esta es la consulta
});
// Ruta de prueba
app.get('/api/films', async (_req, res) => {
     const [rows] = await db.query('SELECT * FROM film LIMIT 10');
  res.json(rows);
} catch (error) {
     res.status(500).json({ message: 'Error al consultar la base de datos', error });
});
export default app;
```

Preparada para probar en phpmyadmin:

La consulta embebida en este caso ya está preparada para probar en lenguaje SQL (ya que no hay ninguna parte que esté construida dinamicamente):

```
SELECT *
FROM film
LIMIT 10;
```

Prueba en Sakila directamente mediante phpMyAdmin:



Consulta 3:

```
import { Request, Response } from 'express';
import { db } from '../app';
import { Film } from '../models/Film';

export const getFilms = async (_req: Request, res: Response) => {
    try {
        const [rows] = await db.query<Film[]>('SELECT film_id, title, description, release_year, language_id, rental_duration, rental_rate, length, replacement_cost, rating FROM film LIMIT 20');
    res.json(rows);
} catch (error) {
    console.error('Error al obtener films:', error);
    res.status(500).json({ message: 'Error al obtener films', error });
};
```

Preparada para probar en phpmyadmin:

La consulta embebida en este caso ya está preparada para probar en lenguaje SQL (ya que no hay ninguna parte que esté construida dinámicamente):

SELECT film_id, title, description, release_year, language_id, rental_duration, rental_rate, length, replacement_cost, rating FROM film

LIMIT 20;

Prueba en Sakila directamente mediante phpMyAdmin:



Consulta 4:

```
const [films] = await db query<Film[]>(`
    SELECT film.film_id, film.title, film.description, film.release_year, film.language_id,
    film.rental_duration, film.rental_rate, film.length, film.replacement_cost,
    film.rating, language.name as language_name
    FROM film
    JOIN language ON film.language_id = language.language_id
    ${conditions.length ? 'WHERE ' + conditions.join(' AND ') : ''}
    LIMIT ? OFFSET ?
    `, [...params, FILMS_PER_PAGE, offset]);
Consulta
```

Ese código TypeScript está usando una consulta SQL parametrizada con interpolación condicional en una plantilla de cadena para construir dinámicamente una consulta.

Dado que conditions, FILMS_PER_PAGE y offset son variables, aquí tienes la plantilla SQL completa equivalente, suponiendo que se sustituyen por valores reales.

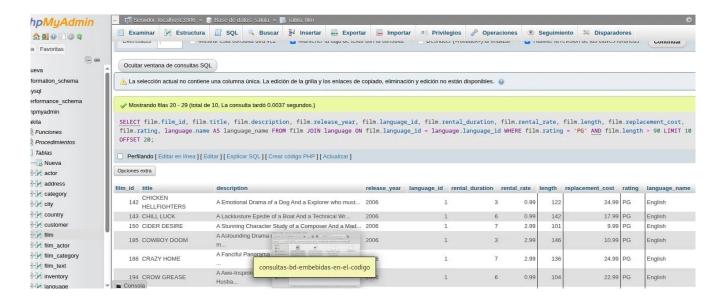
Preparada para probar en php/myadmin:

SELECT

```
film.film_id,
film.title,
film.description,
film.release_year,
film.language_id,
film.rental_duration,
film.rental_rate,
film.length,
film.replacement_cost,
film.rating,
language.name AS language_name
FROM film
JOIN language ON film.language_id = language.language_id
WHERE film.rating = 'PG' AND film.length > 90
LIMIT 10 OFFSET 20;
```

LIMIT 10 OFFSET 20: Paginación que: Omite las primeras 20 películas (OFFSET 20) Muestra solo 10 resultados (LIMIT 10).

Prueba en Sakila directamente mediante phpMyAdmin:



Consulta 5:

```
export const getFilms = async (req: Request, res: Response) => {
  try {
   const page = parseInt(req.query.page as string) || 1;
   const search = (req.query.search as string) ||
   const year = parseInt(req.query.year as string) || null;
   const offset = (page - 1) * FILMS_PER_PAGE;
   let baseSql = `FROM film`;
   const conditions: string[] = [];
   const params: any[] = [];
   if (search) {
     conditions.push(`title LIKE ?`);
     params.push(`%${search}%`);
   if (year) {
     conditions.push(`release_year = ?`);
                                                                 OJO: DOS CONSULTAS
     params.push(year);
   if (conditions.length > 0) {
     baseSql += ' WHERE ' + conditions.join(' AND ');
   const [films] = await db.query<Film[]>(`SELECT film_id, title, description, release_year, language_id,
    rental_duration, rental_rate, length, replacement_cost, rating ${baseSql} LIMIT ? OFFSET ?`, [...params,
   FILMS_PER_PAGE, offset]);
   const [countRows] = await db.query<any[]>(`SELECT COUNT(*) as total ${baseSql}`, params);
   res.json({ films, total: countRows[0].total });
  } catch (error) {
   consolete voy a pasar un trozo de codigo (creo que es de un .ts) necesito que me lo pases a una consulta
   sql. wait.error('Error al obtener films:', error);
   res.status(500).json({ message: 'Error al obtener films', error });
```

Este controlador de TypeScript realiza dos consultas SQL:

- 1. Una para obtener una lista de películas con paginación y posibles filtros (search, year).
- 2. Otra para obtener el conteo total de registros que coinciden con esos filtros (sin paginación).

Ejemplo simulando que ya hemos recibido valores en la petición:

El usuario ha hecho una petición con estos parámetros en la URL:

```
?page=1&search=academy&year= 2006
```

Simulación de valores recibidos:

```
search = "academy"

year = 2006

FILMS_PER_PAGE = 10

page = 1 \rightarrow \text{offset} = (1 - 1) * 10 = 0
```

Consulta SQL resultante de la primera parte:

SELECT

```
film_id,
title,
description,
release_year,
language_id,
rental_duration,
rental_rate,
length,
replacement_cost,
rating
FROM film
WHERE title LIKE '%academy%' AND release_year = 2006
LIMIT 10 OFFSET 0;
```



En la segunda habría que sustituir '%busqueda%' por el título de una película que esté en la base de datos.

Aquí tenemos un ejemplo con busqueda ya sustituido por 'dorp' que es la primera palabra del título de la película: DROP WATERFRONT. (que está en la base de datos).

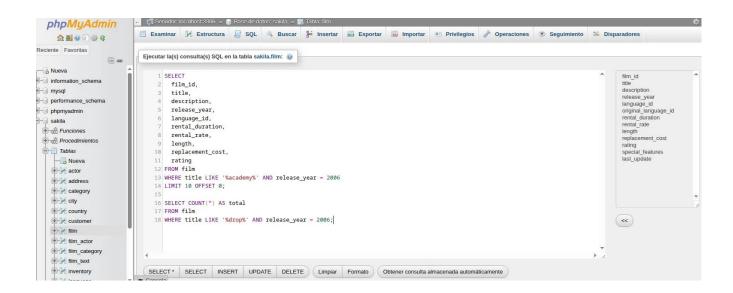
Preparada para probar en php/myadmin:

```
SELECT COUNT(*) AS total
FROM film
WHERE title LIKE '%drop%' AND release_year = 2006;
```

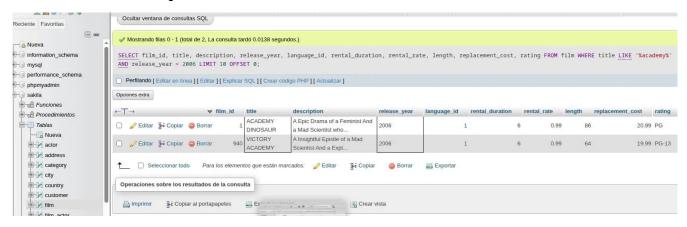
Ambas consultas realizadas a la vez quedarían:

```
SELECT
film_id,
 title,
 description,
 release_year,
 language_id,
 rental_duration,
 rental_rate,
 length,
 replacement_cost,
 rating
FROM film
WHERE title LIKE '%academy%' AND release_year = 2006
LIMIT 10 OFFSET 0;
SELECT COUNT(*) AS total
FROM film
WHERE title LIKE '%drop%' AND release_year = 2006;
```

Prueba en Sakila directamente mediante phpMyAdmin:



Resultado de la primera consulta:



Resultado de la segunda consulta:



Consulta 6:

```
import { Request, Response } from 'express';
import { db } from '../app';
import { film } from '../app';
import { film } from '../models/film';

const FILMS_PER_PAGE = 10;

export const getFilms = async (req: Request, res: Response) => {
    try {
        const page = parseInt(req.query.page as string) || 1;
        const offset = (req.query.search as string) || '';

        const offset = (page - 1) * FILMS_PER_PAGE;

    let baseSql = 'FROM film';
        const params: any[] = [];

        Dos consultas

    if (search) {
        baseSql += ' WHERE title LIKE ?';
        params.push('%$(search)%');
    }

    const [films] = await db.query<Film[]>('SELECT film_id, title, description, release_year, language_id, rental_duration, rental_rate, length, replacement_cost, rating $(baseSql) LIMIT ? OFFSET ?', [...params, FILMS_PER_PAGE, offset]);

    const [countRows] = await db.query<any[] ('SELECT COUNT(*) as total $(baseSql)', params);

    res.json({ films, total: countRows[0].total });
} catch (error) {
    console.error('Error al obtener films:', error);
    res.status(500).json({ message: 'Error al obtener films', error });
}}
</pre>
```

Este endpoint en TypeScript/Express hace dos consultas SQL dinámicas basadas en los parámetros page y search.

Consultas preparadas para probar en php/myadmin:

Primera consulta:

Vamos a suponer que:

```
page = 2
search = 'love'
FILMS_PER_PAGE = 10
offset = (2 - 1) * 10 = 10
```

SELECT

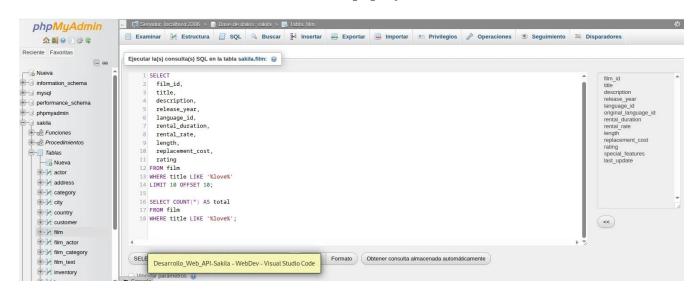
```
film_id,
title,
description,
release_year,
language_id,
rental_duration,
rental_rate,
length,
replacement_cost,
rating
FROM film
WHERE title LIKE '%love%'
LIMIT 10 OFFSET 10;
```

NOTA: Como hay en total 10 resultados en esta búsqueda simulada, si descartamos con OFFSET los 10 primeros el resultado será un conjunto vacío.

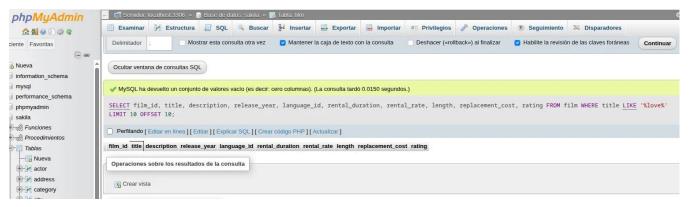
Segunda consulta:

Siguiendo con los datos que hemos simulado para la primera:

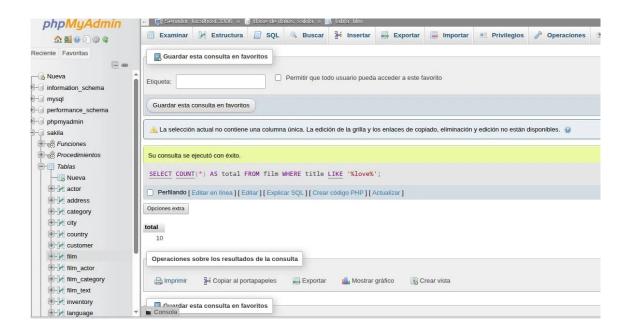
```
SELECT COUNT(*) AS total FROM film WHERE title LIKE '%love%';
```



Resultado de la primera consulta:



Resultado de la segunda consulta:



Consula 7:

```
import { Request, Response } from 'express';
import { db } from '../app';
import { Film } from '../models/Film';
const FILMS_PER_PAGE = 10;
export const getFilms = async (req: Request, res: Response) => {
    const page = parseInt(req.query.page as string) || 1;
                                                                                      Consulta
    const search = (req.query.search as string) || ''
    const offset = (page - 1) * FILMS_PER_PAGE;
    let sql = `SELECT film_id, title, description, release_year, language_id, rental_duration, rental_rate,
   length, replacement_cost, rating FROM film`;
    const params: any[] = [];
     sql += `WHERE title LIKE ?`;
      params.push(`%${search}%`);
    sql += ` LIMIT ? OFFSET ?`;
    params.push(FILMS_PER_PAGE, offset);
    const [rows] = await db.query<Film[]>(sql, params);
    res.json(rows);
  } catch (error) {
    console.error('Error al obtener films:', error);
    res.status(500).json({ message: 'Error al obtener films', error });
```

Este controlador TypeScript de Express construye dinámicamente una consulta SQL para obtener películas de la tabla film, aplicando búsqueda y paginación si es necesario.

Consulta preparada para probar en php/myadmin:

Para convertir esto a SQL puro, vamos a simular estos valores:

```
page = 1
search = "alien"
FILMS_PER_PAGE = 10
offset = (1 - 1) * 10 = 0
```

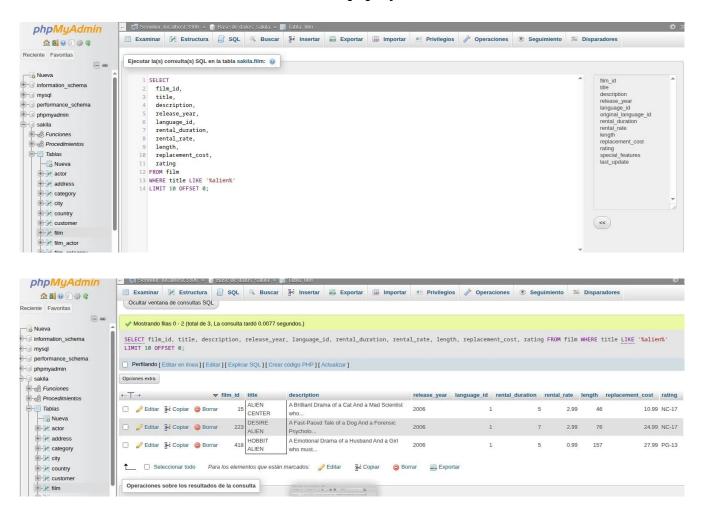
SELECT

```
film_id,
title,
description,
release_year,
language_id,
rental_duration,
rental_rate,
length,
replacement_cost,
rating
FROM film
WHERE title LIKE '%alien%'
LIMIT 10 OFFSET 0;
```

NOTA: Si el parámetro search no se proporciona (es decir, está vacío), la consulta resultante sería simplemente:

SELECT

```
film_id,
title,
description,
release_year,
language_id,
rental_duration,
rental_rate,
length,
replacement_cost,
rating
FROM film
LIMIT 10 OFFSET 0;
```



Consulta 8:

```
import { Request, Response } from 'express';
import { db } from '../app';
import { Film } from '../models/Film';
const FILMS_PER_PAGE = 10;
export const getFilms = async (req: Request, res: Response) => {
   const page = parseInt(req.query.page as string) || 1;
const search = (req.query.search as string) || '';
                                                                              Consulta
    const offset = (page - 1) * FILMS_PER_PAGE;
    let sql = `SELECT film_id, title, description, release_year, language_id, rental_duration, rental_rate,
    length, replacement_cost, rating FROM film`;
    const params: any[] = [];
    if (search) {
      sql += ` WHERE title LIKE ?`;
      params.push(`%${search}%`);
    sql += ` LIMIT ? OFFSET ?`;
    params.push(FILMS_PER_PAGE, offset);
    const [rows] = await db.query<Film[]>(sql, params);
    res.json(rows);
  } catch (error) {
    console.error('Error al obtener films:', error);
    res.status(500).json({ message: 'Error al obtener films', error });
```

En este código, los valores que se reciben dinámicamente vienen de los parámetros de la URL (query string) del objeto req. Específicamente:

Parámetros recibidos del cliente:

```
const page = parseInt(req.query.page as string) || 1;
const search = (req.query.search as string) || ";
```

Estos se extraen desde la URL de una petición, por ejemplo:

```
GET /api/films?page=2&search=alien
```

Entonces:

```
req.query.page = "2" → page = 2

req.query.search = "alien" → search = 'alien'
```

Derivados:

```
FILMS_PER_PAGE = 10 (constante del servidor)

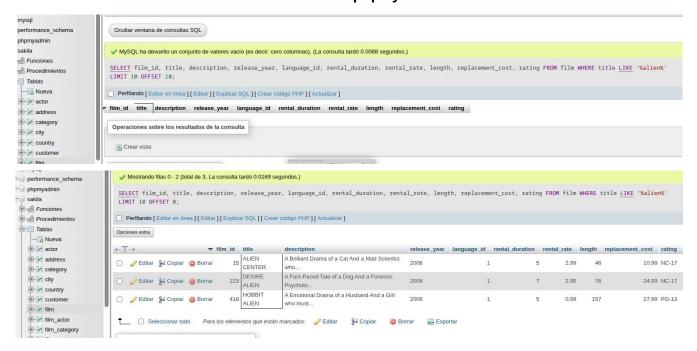
offset = (page - 1) * FILMS_PER_PAGE = (2 - 1) * 10 = 10

params = ['%alien%', 10, 10] (para la consulta SQL)
```

Consulta preparada para probar en php/myadmin:

SELECT

```
film_id,
title,
description,
release_year,
language_id,
rental_duration,
rental_rate,
length,
replacement_cost,
rating
FROM film
WHERE title LIKE '%alien%'
LIMIT 10 OFFSET 10;
```



Consulta 9:

```
import { Request, Response } from 'express';
import { db } from '../app';
import { Film } from '../models/Film';

export const getFilms = async (_req: Request, res: Response) => {

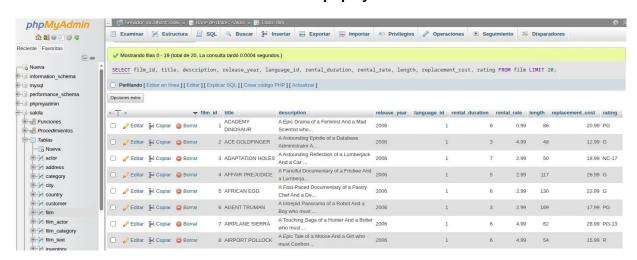
   try {

      const [rows] = await db.query<Film[]>('SELECT film_id, title, description, release_year, language_id, rental_duration, rental_rate, length, replacement_cost, rating FROM film LIMIT 20');
   res.json(rows);
} catch (error) {
   console.error('Error al obtener films:', error);
   res.status(500).json({ message: 'Error al obtener films', error });
};
```

Consulta preparada para probar en php/myadmin:

SELECT

```
film_id,
title,
description,
release_year,
language_id,
rental_duration,
rental_rate,
length,
replacement_cost,
rating
FROM film
LIMIT 20:
```



Consulta 10:

```
import express from 'express';
import { createPool } from 'mysql2/promise';
import cors from 'cors';
const app = express();
// Middleware
app.use(cors());
app.use(express.json());
// Conexión base de datos (Sakila)
export const db = createPool({
 host: 'localhost',
user: 'root',
  password: '', // Cambiar según tu config
  database: 'sakila',
 waitForConnections: true,
  connectionLimit: 10,
  queueLimit: 0
                                                   Consulta
// Ruta de prueba
app.get('/api/films', async (_req, res) => {
  try {
    const [rows] = await db.query('SELECT * FROM film LIMIT 10');
    res.json(rows);
  } catch (error) {
    res.status(500).json({ message: 'Error al consultar la base de datos', error });
```

Consulta preparada para probar en php/myadmin:

SELECT * FROM film LIMIT 10;

NOTA: Idéntica a la consulta 2.



7. Corrección de problemas en la instalación:

Antes de abrir la API es necesario abrir manualmente el servidor y la base de datos (salvo que arranque con el ordenador).

En caso de windows será necesario levantar previamente apache, xampp y MySQL.

Para ello, en un terminal de gitbash (windows) o de linux:

```
mysql -u root -p
contraseña (en caso de windows dejar en blanco)
use sakila;
```

6.1 Instalación en linux: Para instalar correctamente en linux es necesario también agregar una contraseña (por defecto mariadb) y retomamos: use sakila:

Procedemos a irnos en VSCode a la raíz del proyecto, e instalamos nodemon. Para ello tenemos dos formas, la global y por proyecto:

```
global \rightarrow npm install -g nodemon / sudo npm install -g nodemon local \rightarrow npm install --save-dev nodemon
```

En backend/src/app.ts tenemos el apartado:

```
// Conexión base de datos (Sakila)
export const db = createPool({
  host: 'localhost',
  user: 'root',
  password: 'mariadb', // Cambiar según tu config
  database: 'sakila',
  waitForConnections: true,
  connectionLimit: 10,
  queueLimit: 0
});
```

Aquí tenemos que colocar en "password" "mariadb" si estamos en linux con la contraseña por

defecto, dejarlo vacío en windows si tenemos todo por defecto o en su lugar colocar nuestra contraseña para root de SQL que tengamos asignada.

Una vez terminemos esta parte, guardamos el cambio y transpilamos, sirve una terminal situada en backend con el comando de typescript:

tsc app.ts

Finaliza empaquetando (linux/windows): Una vez seguimos estos pasos, en la consola situada en backend cuando terminemos de transpilar realizamos los comandos para empaquetar la API e iniciar la aplicación:

npm run build npm run start

Tomamos la dirección y el puerto de localhost que nos proporciona la terminal y la colocamos en el navegador para poder ver nuestra API.

8. Consulta individual:

CONSULTAS SQL EN BASE DE DATOS SAKILA

Listar los actores que han participado en peliculas con categoría Comedy (Yelena)

SQL:

SELECT DISTINCT a.actor id, a.first name, a.last name

- -> FROM actor a
- -> JOIN film actor fa ON a.actor id = fa.actor id
- -> JOIN film f ON fa.film_id = f.film_id
- -> JOIN film category fc ON f.film id = fc.film id
- -> JOIN category c ON fc.category_id = c.category_id
- -> WHERE c.name = 'Comedy';

Explicación:

Esta consulta obtiene una lista única de actores que han participado en películas de la categoría "Comedy". Lo hace uniendo las tablas actor, film_actor, film, film_category y category, y filtrando por las películas cuya categoría es 'Comedy'. Usa DISTINCT para evitar repetir actores si han trabajado en más de una película de comedia.

2. Clientes que han alquilado más de 20 películas (Miguel)

SQL:

SELECT c.customer_id, c.first_name, c.last_name, COUNT(r.rental_id) AS total_alquileres FROM customer c

JOIN rental r ON c.customer_id = r.customer_id

GROUP BY c.customer_id, c.first_name, c.last_name

HAVING COUNT(r.rental_id) > 20

ORDER BY total_alquileres DESC;

- Cuenta cuántas veces ha alquilado cada cliente.
- Usa HAVING (en lugar de WHERE) para filtrar clientes con más de 20 alquileres.

3. Películas disponibles en inventario con su categoría (Emilia)

SQL:

SELECT f.title, c.name AS category, COUNT(i.inventory_id) AS disponibles FROM film f

JOIN film_category fc ON f.film_id = fc.film_id

JOIN category c ON fc.category_id = c.category_id

JOIN inventory i ON f.film_id = i.film_id

LEFT JOIN rental r ON i.inventory_id = r.inventory_id AND r.return_date IS NULL

WHERE r.rental_id IS NULL

GROUP BY f.film_id, f.title, c.name

ORDER BY disponibles DESC;

Explicación:

- Encuentra copias no alquiladas actualmente (disponibles).
- Agrupa por película y categoría y cuenta las disponibles.

4. Ingreso total por cada tienda (Qasem)

SQL:

SELECT s.store_id, SUM(p.amount) AS ingresos_totales FROM store s JOIN staff st ON s.store_id = st.store_id JOIN payment p ON st.staff_id = p.staff_id GROUP BY s.store id;

Explicación:

- Relaciona tienda → empleados → pagos.
- Suma los pagos gestionados por los empleados de cada tienda.

5. Películas que nunca han sido alquiladas (Brian)

SQL:

SELECT f.film_id, f.title
FROM film f

JOIN inventory i ON f.film_id = i.film_id

LEFT JOIN rental r ON i.inventory_id = r.inventory_id

WHERE r.rental_id IS NULL

GROUP BY f.film id, f.title;

Explicación:

• Busca películas cuyas copias nunca se hayan alquilado (rental id es NULL).

6. Clientes que viven en Canadá (Victor)

SQL:

SELECT c.first_name, c.last_name, c.email FROM customer c JOIN address a ON c.address_id = a.address_id JOIN city ci ON a.city_id = ci.city_id JOIN country co ON ci.country_id = co.country_id WHERE co.country = 'Canada';

Explicación:

- Navega desde el cliente hasta el país a través de address y city.
- Filtra clientes que viven en ciudades de Canadá.

7. Duración media de películas por categoría (Adrián)

SQL:

SELECT c.name AS categoria, ROUND(AVG(f.length), 2) AS duracion_media FROM film f

JOIN film_category fc ON f.film_id = fc.film_id

JOIN category c ON fc.category_id = c.category_id

GROUP BY c.name;

Explicación:

Calcula el promedio de duración de películas agrupadas por categoría.

8. Empleados y cuántos pagos han gestionado

SQL:

SELECT st.staff_id, st.first_name, st.last_name, COUNT(p.payment_id) AS pagos_realizados FROM staff st
LEFT JOIN payment p ON st.staff_id = p.staff_id
GROUP BY st.staff_id, st.first_name, st.last_name
ORDER BY pagos_realizados DESC;

- Cuenta los pagos procesados por cada empleado.
- · LEFT JOIN permite incluir empleados sin pagos.

9. Las 10 películas más alquiladas (Kevin)

SQL:

SELECT f.film_id, f.title, COUNT(r.rental_id) AS total_alquileres FROM film f

JOIN inventory i ON f.film_id = i.film_id

JOIN rental r ON i.inventory_id = r.inventory_id

GROUP BY f.film_id, f.title

ORDER BY total_alquileres DESC

LIMIT 10;

Explicación:

- Cuenta los alquileres por película considerando todas sus copias.
- Muestra las 10 más rentadas.

10. Actores que han trabajado en películas de la categoría 'Horror' (Nacho)

SQL:

SELECT DISTINCT a.actor_id, a.first_name, a.last_name FROM actor a

JOIN film_actor fa ON a.actor_id = fa.actor_id

JOIN film f ON fa.film_id = f.film_id

JOIN film_category fc ON f.film_id = fc.film_id

JOIN category c ON fc.category_id = c.category_id

WHERE c.name = 'Horror';

- Une actores con sus películas y categorías.
- Filtra por la categoría 'Horror'.
- DISTINCT evita actores duplicados si han hecho varias películas de esa categoría.

11.Actrices con nombre Penelope

Versión realista en Sakila estándar (sin campo de género):

SQL:

SELECT actor_id, first_name, last_name FROM actor WHERE first_name = 'Penelope';

- Busca todos los actores cuyo primer nombre es 'Penelope'.
- La base de datos Sakila no tiene un campo de género, por lo tanto no distingue entre actor y actriz.

9. Node y Express:

🧠 ¿Qué es Node.js y Express?

- Node.js es un entorno para ejecutar JavaScript fuera del navegador, por ejemplo, en un servidor.
- Express es un framework para Node.js que simplifica la creación de APIs y servidores web.

Requisitos previos

Debes tener instalado:

- Node.js (https://nodejs.org/)
- MySQL (con la base de datos sakila ya importada)
- Un editor de código como VS Code

Crear el proyecto

Abre una terminal y crea una carpeta nueva:

Conectarse a la base de datos (MySQL)

db.js:

```
const mysql = require('mysql2');

const connection = mysql.createConnection({
  host: 'localhost',
  user: 'tu_usuario',
  password: 'tu_contraseña',
  database: 'sakila'
});

connection.connect((err) => {
  if (err) throw err;
  console.log('Conectado a la base de datos Sakila');
});
```

module.exports = connection;

4 Crear un servidor con Express index.js:

```
const express = require('express');
const app = express();
const port = 3000;
const db = require('./db');
// Ruta de prueba
app.get('/', (req, res) => {
 res.send('API de Sakila funcionando **/');
});
// Ruta para obtener todos los actores
app.get('/actores', (req, res) => {
 db.query('SELECT * FROM actor LIMIT 10', (err, results) => {
  if (err) {
    console.error('Error al obtener actores:', err);
   res.status(500).send('Error en el servidor');
   } else {
    res.json(results);
  }
 });
});
app.listen(port, () => {
 console.log(`Servidor corriendo en http://localhost:${port}`);
});
```

V Probar la API

1. Inicia el servidor:

node index.js

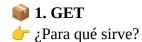
2. Entra a tu navegador y abre:

http://localhost:3000/ → Verás "API de Sakila funcionando"

http://localhost:3000/actores → Verás una lista de 10 actores

En Express, los **métodos básicos** se usan para manejar las distintas **acciones** que un cliente (como tu navegador o una app) puede hacer sobre un servidor. Estos métodos están basados en los verbos HTTP: Métodos HTTP básicos en Express

```
MétodoUsado para...Ejemplo en ExpressGETLeer datosapp.get('/peliculas', ...)POSTCrear datos nuevosapp.post('/peliculas', ...)PUTActualizar datosapp.put('/peliculas/:id', ...)DELETEBorrar datosapp.delete('/peliculas/:id', ...)
```



Para obtener información del servidor, como una lista de películas o un actor.

📌 Ejemplo:

```
app.get('/actores', (req, res) => {
  // Aquí podrías consultar la base de datos
  res.send('Aquí iría la lista de actores');
});
```


Para **crear un nuevo recurso**. Se usa, por ejemplo, para agregar un nuevo actor o cliente.

📌 Ejemplo:

```
app.post('/actores', (req, res) => {
  // Aquí insertarías un nuevo actor en la BD
  res.send('Actor creado');
});
```

Para leer datos enviados por el cliente, necesitas usar express.json() como middleware.

```
app.use(express.json());
```

```
3. PUT
```

← ¿Para qué sirve?

Para modificar un recurso existente (por ejemplo, actualizar la información de una película).

```
📌 Ejemplo:
```

```
app.put('/peliculas/:id', (req, res) => {
  const id = req.params.id;
  // Aquí modificarías la película con ese ID
  res.send(`Película ${id} actualizada`);
});
```

4. DELETE

→ ¿Para qué sirve?

Para **eliminar un recurso** del servidor, como borrar un cliente o actor.

📌 Ejemplo:

```
app.delete('/clientes/:id', (req, res) => {
  const id = req.params.id;
  // Aquí eliminarías el cliente con ese ID
  res.send(`Cliente ${id} eliminado`);
});
```

Resumen visual:

```
app.get('/recurso')  // Leer
app.post('/recurso')  // Crear
app.put('/recurso/:id')  // Actualizar
app.delete('/recurso/:id')// Eliminar
```

10. Guía final de instalación:

INSTALACIÓN

-En la raíz del proyecto creamos archivo de configuración: npx tsc --init

```
-En la carpeta backend:
```

```
cd backend
npm init -y
npm install express mysql2 cors
npm install --save-dev typescript ts-node nodemon @types/express @types/node
-Y en "scripts" del package.json backend añade:
"scripts": {
 "build": "tsc",
 "start": "nodemon dist/server.js",
 "dev": "nodemon src/server.ts"
}
-En la carpeta frontend:
cd ../frontend
npm init -y
npm install --save-dev typescript
-Y en "scripts" de package.json frontend:
"scripts": {
 "build": "tsc --project tsconfig.json"
}
PUESTA EN MARCHA
-En la raíz de frontend:
compilamos: npm run build
-En la raíz de backend:
compilamos: npm run build && npm run start
```

-Accedemos poniendo la url http://localhost:3000/