Génie Logiciel

Antoine Amara, Salim Aissaoui, JF Durand, Julien Leclercq

Introduction

- Objectif
 - Système simple (Projection simple, Ajout d'un écran,..etc)
 - Hiérarchisé (Grades d'utilisateurs)
 - Accessible (A tout le monde)

Plan

• Architecture Logicielle	.P4
• Diagramme des principaux CU	.P7
· Hiérarchisation des CU	.P11
• 3 Descriptions	.P14
• Diagrammes des CU	
· Diagrammes de classes	
· Scénarios Abstraits	
· DSS simple & avancés	
· Visualisation via la Maquette	

Architecture Logicielle

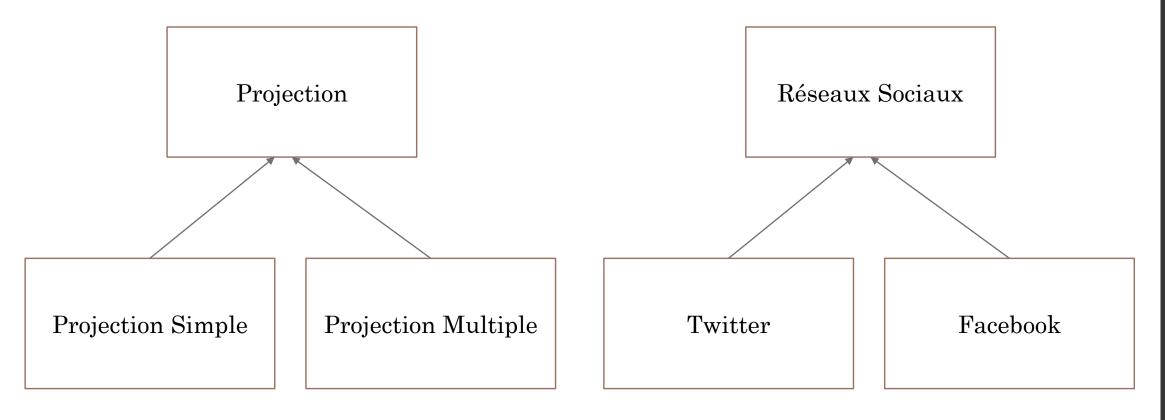
Descriptions des paquetages, classes et relations.

Génie Logiciel I Lundi 07 décembre

Conditions d'utilisation empaquetées

Со	ncept	Туре	Paquet	
admin	istrateur	acteur		
employé employé supérieur		acteur acteur		
invité/intervenant	utilisateur	acteur	Utilisateur	
externe		acce dir	Othisateur	
ajouter utilisateur				
supprimer utilisateur	gestion utilisateur	cu		
modifier utilisateur				
ajout d'un écran au				
système				
lister les écrans	gestion écran	cu		
suppression d'un écran au système				
·	slide sur un ecran	cu		
	e sur plusieurs écrans	cu		
	iment	objet		
	e d'écran	objet		
	cran	objet		
création d'un groupe d'écran	-	<i>5.</i> ,500	Ecran	
modification d'un groupe d'écran	gestion groupe écran	cu		
suppression d'un groupe d'écran				
ajout d'un ecran a un groupe				
modification d'un écran dans le groupe	gestion écran/groupe	cu		
suppresion d'un ecran dans un groupe				
connexion à l'application		cu		
Affichage de tweets	affichage de flux de réseaux	cu	ReseauSociaux	
Affichage de flux facebook	sociaux	cu	Hoseaacociaax	
Application		objet	Main	
Projection		objet		
ProjectionMultiple ProjectionMultiple		objet		
Annotation de slideshow			- ·	
		cu	Projection	
	de slideshow cran en deux	cu cu	Projection	

Sous-Paquets

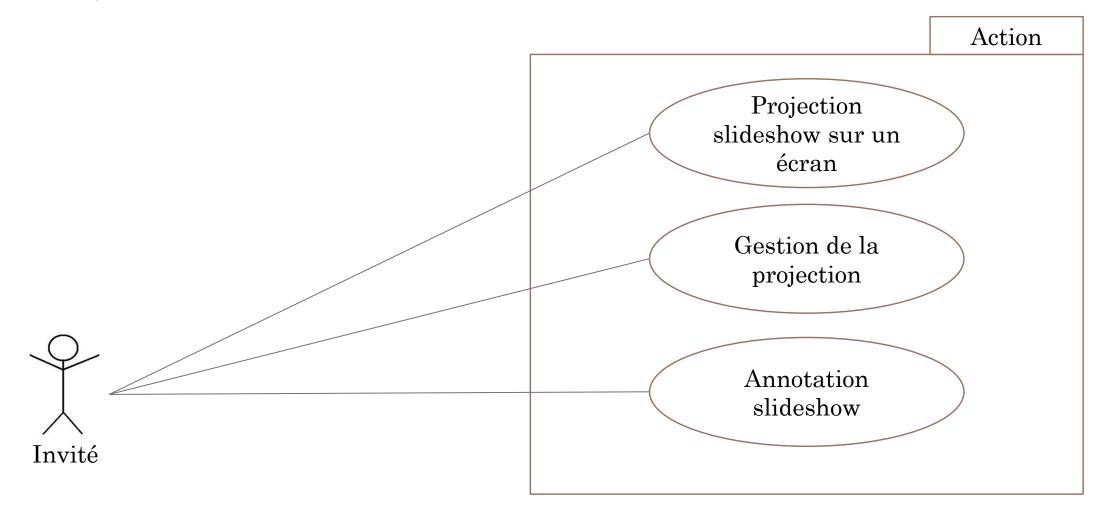


Possibilité d'ajouter de nouveaux modules pour implémenter d'autres réseaux sociaux.

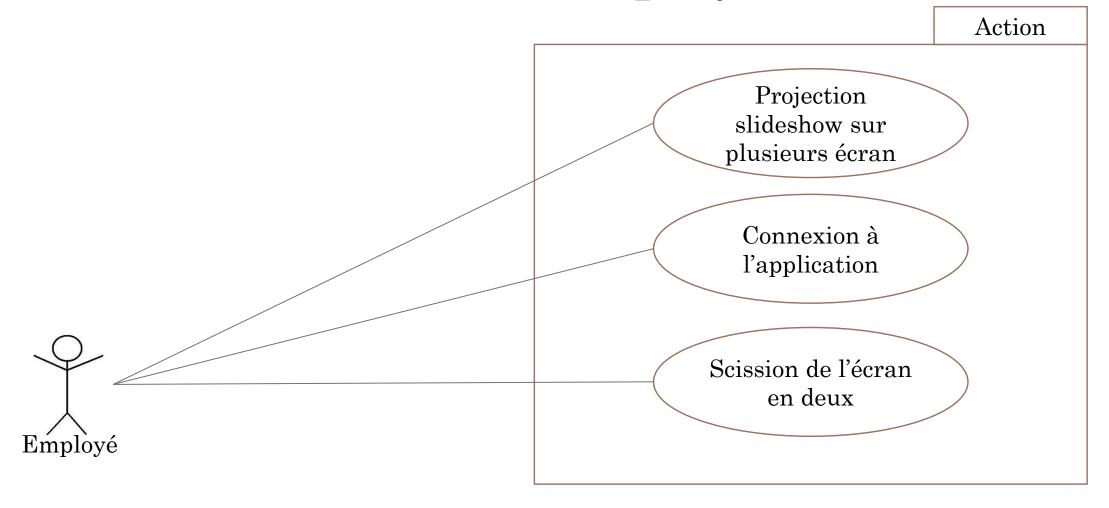
Diagrammes des principaux CU

Classés par point de vue hiérarchique : Invités, Employé, Employé Supérieur.

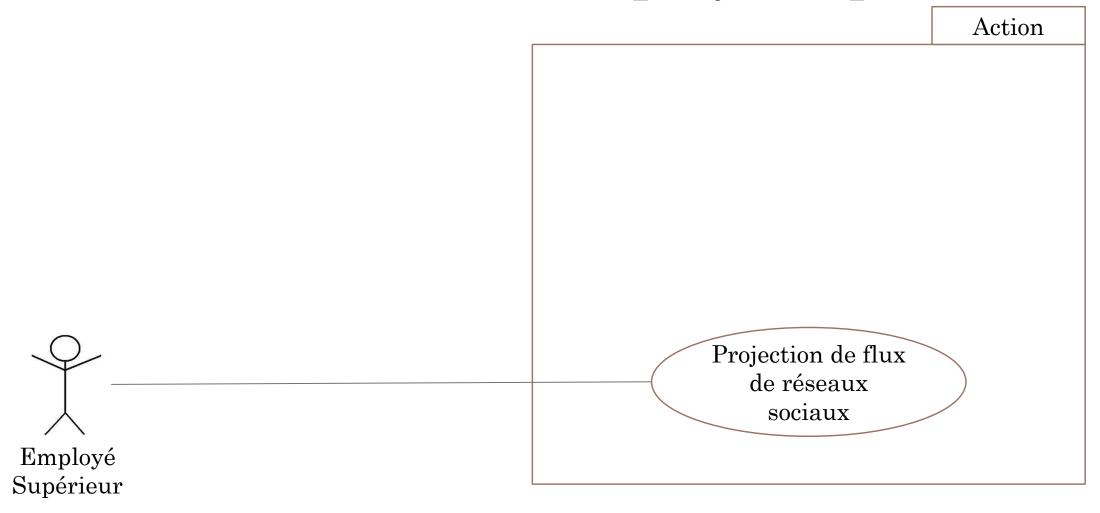
Vue d'ensemble : Invité



Vue d'ensemble : Employé



Vue d'ensemble : Employé supérieur



Hiérarchisation des CU

Notes de la MOA, MOE et moyenne.

Justification.

Génie Logiciel | Lundi 07 décembre

Classification

- Note MOA
- Note MOE
- Moyenne

Concept		Туре	$\begin{array}{c} \text{note} \\ \text{MOA} \end{array}$	note MOE	Moyenn e
administrate	ur	acteur			
employé		acteur			
employé supérieur	utilisateur	acteur			
invité/intervenant externe		acteur			
ajouter utilisateur					
supprimer utilisateur	gestion utilisateur	cu	1	1	1
modifier utilisateur					
ajout d'un écran au système					
lister les écrans			2	5	0.5
suppression d'un écran au	gestion écran	cu	2	Э	3,5
système					
affichage d'un slide sı	ır un ecran	cu	5	3,5	4,25
affichage d'un slide sur pl	lusieurs écrans	cu	5	4	4,5
Batiment		objet			
groupe d'écr	an	objet			
ecran		objet			
création d'un groupe d'écran					
modification d'un groupe d'écran	gestion groupe écran	cu	1	1	1
suppression d'un groupe d'écran					
ajout d'un ecran a un groupe			2	2	2
modification d'un écran dans le groupe	gestion écran/groupe	cu	2	1	1,5
suppresion d'un ecran dans un groupe			2	1	1,5
connexion à l'app	lication	cu	2	1	1,5
Affichage de tweets	affichage de flux de	cu	3	4	3,5
Affichage de flux facebook	réseaux sociaux	cu	3	5	4
Application	1	objet			
Projection		objet			
ProjectionMultiple		objet			
Annotation de sli		cu	2	3	2,5
Scinder l'écran e	n deux	cu	4	3	3,5
Gérer l'affiche d'un slides	how sur l'écran	cu	2	5	3,5

Justification

• Primaire:

- · Projection d'un slideshow sur un écran
- · Projection d'un slideshow sur plusieurs écrans

• Secondaire:

- · Affichage de flux de réseaux sociaux
- · Ajout d'un écran au système

• Tertiaire:

- Partie administration
- Scission d'écran (gestion des priorités)

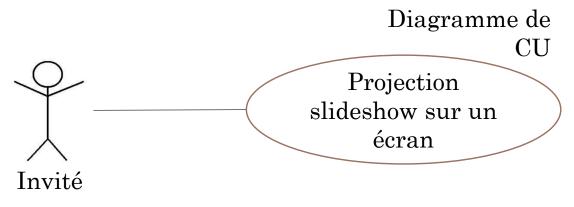
Descriptions

Projection d'un slideshow sur un écran.

Projection d'un slideshow sur plusieurs écrans.

Affichage d'un flux twitter.

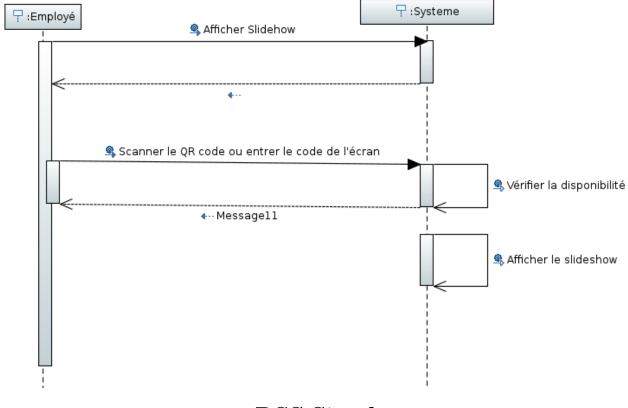
Projection d'un slideshow sur un écran 1/3



Ecran 1	Diagramme de classe
Projection 1	Slideshow

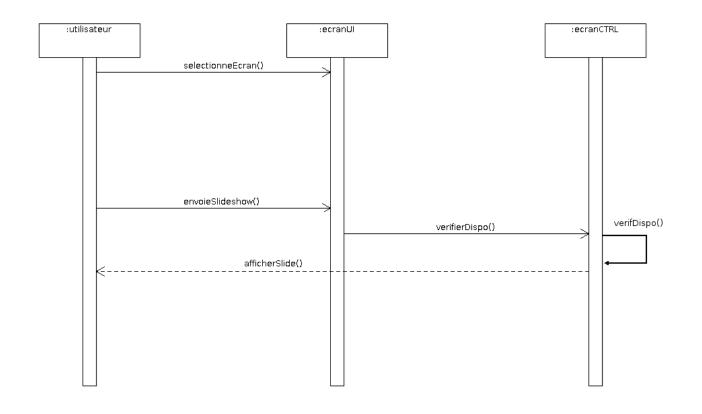
Scénario abstrait : projection d'un slideshow sur un écran			
But	projeter un slide sur un écran		
Acteurs Principaux	Un utilisateur		
Pré-conditions	L'utilisateur a lancé l'application depuis l'ordinateur ou son smartphone.		
Déclenchement	L'utilisateur veut afficher un slideshow sur un écran		
Scénario nominal	 L'utilisateur scanne le QR-code (smartphone) ou entre le numéro d'identification d'un écran (PC) L'utilisateur doit alors cliquer sur parcourir et sélectionner son slideshow. Le système valide la disponibilité de l'écran et affiche le slideshow sur l'écran. 		
Post-conditions	Le système affiche respectivement le slideshow de l'utilisateur sur l'écran sélectionné.		
Scénario alternatifs & d'exception	 3.a - [écran déjà utilisé] && [option scinder écran activé] 3.a1 Point d'extension scénario <scinder deux="" en="" l'écran=""></scinder> 3.b - [écran utilisé] && [option scinder écran désactivé] 3.b1 le système renvoie un message d'erreur "l'écran est utilisé" 		

Projection d'un slideshow sur un écran 2/3



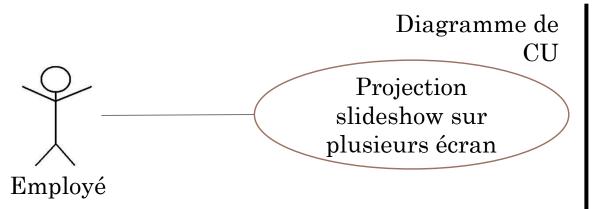
DSS Simple

Projection d'un slideshow sur un écran 3/3



DSS avancé

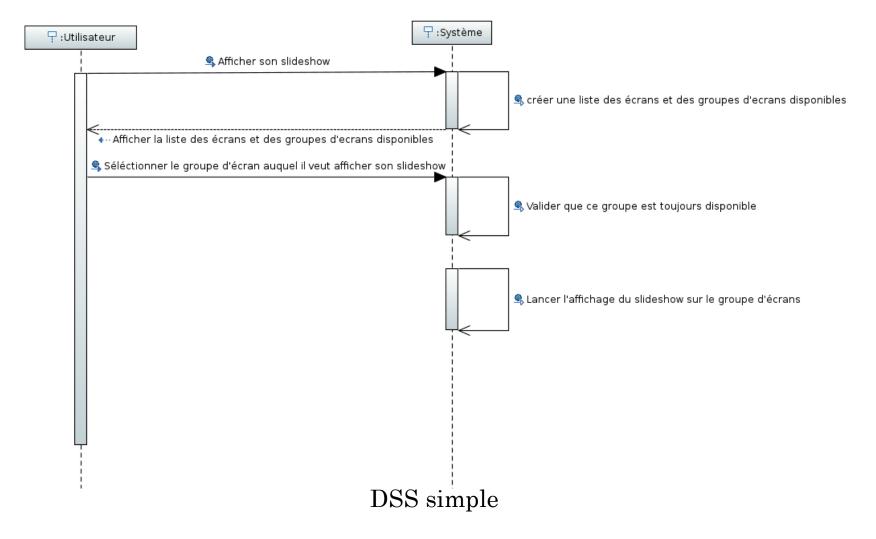
Projection d'un slideshow sur plusieurs écrans 1/3 But projection de sur plus



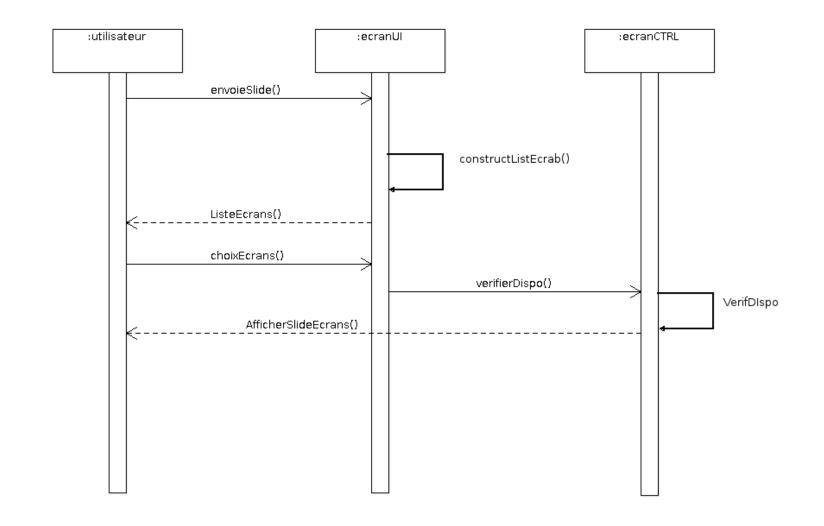
	Ecran 1*	Diagramme de classe
GroupeEcran 1*	ProjMult 1	Slideshow

\sim $-$			
Scénario abstrait : projection d'un slideshow sur plusieurs écrans			
But	projeter un slide sur plusieurs écrans		
Acteurs	Un utilisateur		
Pré- conditions	L'utilisateur a lancé l'application depuis l'ordinateur ou son smartphone.		
Déclenchem ent	L'utilisateur veut afficher un slideshow sur plusieurs écrans		
Scénario nominal	 L'utilisateur clique sur projeter sur plusieurs écrans. L'utilisateur clique sur parcourir et choisit son slideshow. Le système construit 2 listes, la liste des écrans disponibles et la liste des groupes d'écrans disponible. L'utilisateur sélectionne les groupes d'écran dans la liste des groupes et éventuellement les écrans supplémentaires dans la liste d'écran. Le système valide que ces écrans sont toujours disponible et lance l'affichage du slideshow 		
Post- conditions	Le système affiche le slideshow de l'utilisateur sur les écrans sélectionnés.		
Scénario alternatifs & d'exception	3.a - [aucun écran disponible] 3.a1 Le système renvoie un message d'erreur 5.a - [un ou plusieurs écran(s) déjà utilisé] && [option scinder écran activé] 5.a1 Point d'extension scénario <scinder deux="" en="" l'écran=""> 5.a2 Boucle sur 5.à 1 sur les différents écrans scindable. 5.b - [un ou plusieurs écran(s) déjà utilisé] && [option scinder écran désactivé] 5.b1 le système construit la liste des écrans non disponibles 5.b1 le système renvoie un message d'erreur "les écrans sont</scinder>		

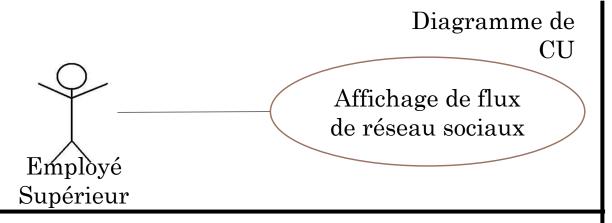
Projection d'un slideshow sur plusieurs écrans 2/3

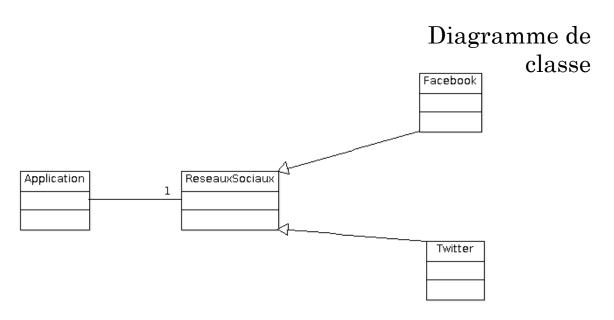


Projection d'un slideshow sur plusieurs écrans 3/3



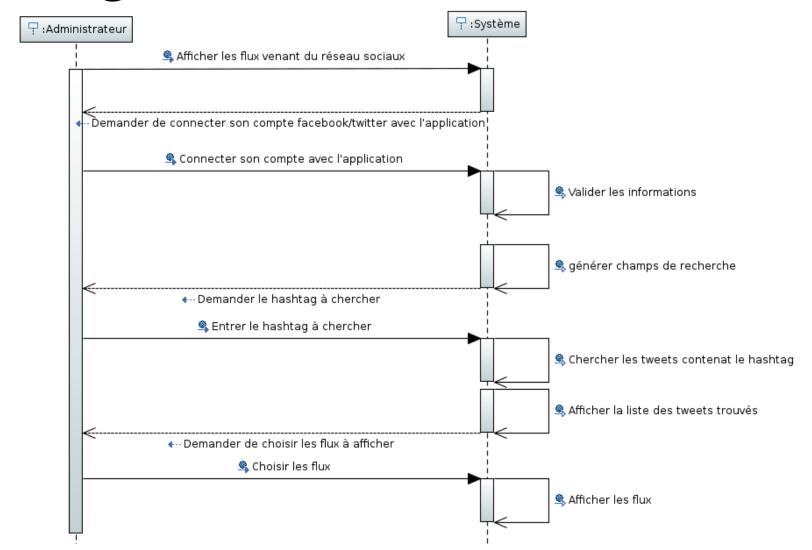
Affichage d'un flux twitter 1/3



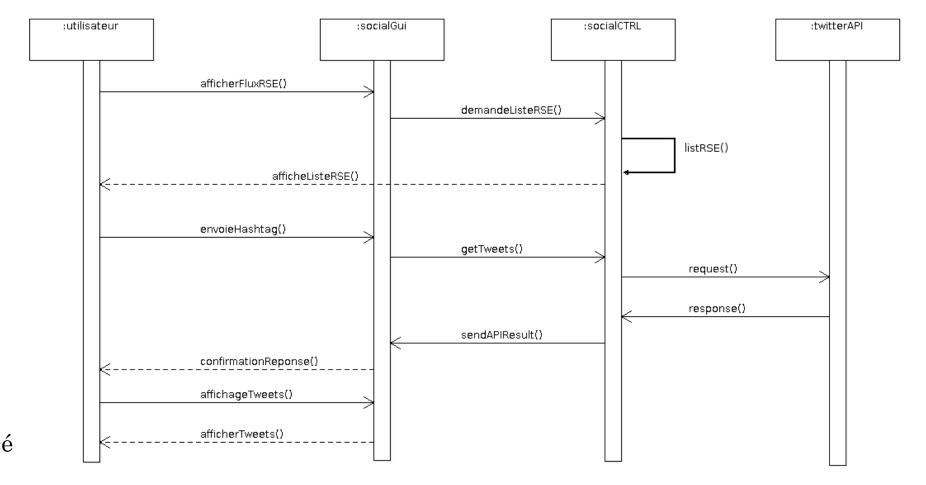


Sc	énario abstrait : Affichage de flux venant de Twitter		
But	Afficher les flux venant de Twitter.		
Acteurs	Employé supérieur		
Pré-conditions	être authentifié en tant qu'employé supérieur et avoir jumelé son compte twitter via le scénario plus haut.		
Déclenchement	L'employé supérieur veut afficher des flux venant de Twitter.		
Scénario nominal	 L'employé clique sur le bouton "afficher flux réseaux sociaux" via la page d'accueil de l'application Le système construit la liste des réseaux sociaux associé à l'utilisateur. L'employé sélectionne le réseau social dont il veut afficher le flux. Et entre un hashtag à rechercher pour l'affichage. Le système contacte l'api twitter avec les informations rentrées et renvoie un message de validation. L'employé sélectionne l'emplacement d'affichage sur l'écran (haut à gauche, haut à droite, bas à gauche, bas à droite) et valide. Retour sur l'écran d'accueil. 		
Post-conditions	Désormais le flux du réseau social est renvoyé via les écrans lorsqu'un utilisateur tweet avec le hashtag sélectionné.		
Scénario alternatifs & d'exception	2a - [La liste est vide] 2.a1 Le système affiche un message lui signalant qu'aucun compte n'est associé. 3a - [Restreindre la diffusion à l'envoi de tweet uniquement de l'employé] 3.a1 L'utilisateur coche la case "restreindre à mes tweets uniquement 3.a2 le système valide. 6a [Quitter la diffusion de tweets] 6.a1 L'utilisateur clique sur la petite croix en haut a gauche de l'écran d'accueil		

Affichage d'un flux twitter 2/3



Affichage d'un flux twitter 3/3



Lien vers la maquette

http://whispyy.github.com/MaquetteGL

Conclusion