

ASSISTANT PROGRAMMER/GAME DESIGNER

Benoît LANDI

24 ans, Permis B

☎ +33 6 62 86 18 10

@ benoit.landi@gmail.com

✉ 24 allée fontaine Gianotti,
13100 Aix-en-provence, France

🌐 whitebenoit.github.io

> FORMATIONS ACADÉMIQUES

> MASTER SPÉ "INTERACTIVE DIGITAL EXPERIENCES" LES Gobelins - Cnam-ENJMIN (2017-2018)

Game Design, Level Design, Story-Telling, Gestion de projets.

> Office Ninja: (LANGAGES: C# (UNITY))

Programmeur unique et co-designer sur Office Ninja: Jeu d'infiltration - Metroidvania humoristique dans lequel un employé tente de s'échapper de son bureau en puisant dans son « entraînement » Ninja.

> Emoji 'rouette': (LANGAGES: JS, JQUERY, HTML, CSS)

Programmer une histoire narrative sous la forme d'une application de chat. Le joueur se voit imposer la phrase mais peut en changer le sens en choisissant l'emoji final.

> Nitro Truck: (LANGAGES: C# (UNITY))

Designer et programmer un jeu basé sur « Le Salaire de la peur ». Jeu top down où le joueur conduit un camion chargé en nitroglycérine au travers de chemins semés d'obstacles. Il doit contrôler sa vitesse pour éviter l'explosion.

> INGÉNIEUR DES MINES D'ALBI (2013-2016)

Gestion de projets, Développement informatique, Créativité et Innovation, Analyse de marchés, Management.

> Web application de Covoiturage (LANGAGES: PERL, JS, JQUERY, HTML, CSS)

Développer, de l'analyse du besoin à la livraison, au sein d'une équipe de 6 personnes, une application web pour gérer le covoiturage de l'école (projet de +/- 100 heures)

> Chef de Projet: Mission Innov'Action

Analyser un problème industriel et concevoir une solution innovante.
Ici identifier/designer l'entretien de miroirs réfléchissants pour la production d'énergie.

> EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

> DÉVELOPPEUR ANALYSTE (MARS À AOÛT 2016) SOPRA-STERIA, ESPAGNE

Évolution et maintenance d'une web-application dans une équipe internationale:

- > Participer au développement JAVA back-end d'une application de la Sécurité Sociale (ajout d'évolutions et résolution des anomalies).
- > Concevoir et développer une API JAVA basée sur Selenium Webdriver (automatisation partielle du Q/A).

> DÉVELOPPEUR ANALYSTE (MAI À AOÛT 2015) SOPRA-STERIA, FRANCE

Analyse et modification d'une application bancaire :

- > Designer et développer un outil d'analyse d'architecture en C#
- > Changer l'architecture et le code d'une application JAVA pour la rendre compatible avec les standards Maven.
- > Implémenter un système automatique de test (SonarQube).

> EXPÉRIENCES PERSONNELLES

> CRÉATION DE MOD POUR DOTA 2 (2016 – 2017)

Conception et programmation (lua, JS) d'un mod prop-hunt pour Dota 2 (Valve)

> GAME MASTER POUR DES JEUX DE RÔLES (2012 – 2018)

Organisation, écriture et direction de sessions de jeux de rôles utilisant divers systèmes (Pathfinder, D&D 3.5, Dark Heresy, Star wars EotE)

> COMPÉTENCES

Design

Game Design
Level Design

Langages

Java & Java2EE

C#
C++

Web
(JS, Jquery, HTML/CSS)

Script
(Python, Perl)

Logiciels

Unity
Visual Studio
Eclipse
Windows Office

> ATOUTS

Esprit de synthèse
Adaptabilité
Travail en équipe

> LANGUES

Français
Anglais
Espagnol

> HOBBIES

> 2008-2013
Création de niveau via Steam SDK pour TF2
> 2007-2017
Administrateur d'une communauté en ligne
> 2006-2015
Pratique de l'escalade club/compétition (7b)