

# Benoît LANDI

25 ans, Permis B

☎ .....+33 6 62 86 18 10

@ ..... benoit.landi@gmail.com

✉ ..... 24 allée fontaine Gianotti,  
13100 Aix-En-Provence, France

🌐 .....whitebenoit.github.io

## > COMPÉTENCES



> Unity



> C#



> Java

> Web (Js, JQuery, HTML/CSS)

> Script (Python, Perl)

> C++

> Visual Studio

> Eclipse

> Microsoft Office

> Photoshop & Gimp

> 3ds Max

## > LANGUES

> Français - Natif

> Anglais - Bilingue  
(TOEIC 965/990)

> Espagnol - B1

## > HOBBIES

> TF2 level design via le  
Steam SDK

> Admin d'une commu-  
nauté en ligne

> Escalade (7b)

# PROGRAMMEUR GAMEPLAY

## > EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Game Designer sur King Crusher (iOS, Android)

2018 Ankama (France) - 5 mois

  
GAME DESIGNER SUR KING CRUSHER  
> Jeu sorti le 9 Janvier 2019 sur iOS & Android  
> Game Design des héros, classes, ennemis,  
objets, et événements aléatoires.  
> Level Design des mondes et de leurs niveaux  
> Création outil pour agréger les données  
joueurs json.  
> Modèle économique



### Développeur Java

2016 Sopra Steria (Espagne) - 6 mois



ÉVOLUTION ET MAINTENANCE D'UNE WEB-APPLICATION DANS  
UNE ÉQUIPE INTERNATIONALE.  
> Participer au développement JAVA back-end d'une application de  
la Sécurité Sociale (ajout d'évolutions et résolution des anomalies).  
> Concevoir et développer une API JAVA basée sur Selenium  
Webdriver (automatisation partielle du Q/A).

### Développeur Java

2015 Sopra Steria (France) - 4 mois



ANALYSE ET MODIFICATION D'UNE APPLICATION BANCAIRE.  
> Designer et développer un outil d'analyse d'architecture en C#  
> Changer l'architecture et le code d'une application JAVA pour la  
rendre compatible avec les standards Maven.  
> Implémenter un système automatique de test (SonarQube).

## > FORMATIONS ACADÉMIQUES

### MastèreSpé "Interactive Digital Experiences"

2018 Les Gobelins - Cnam-Enjmin

  
GAME DESIGN, LEVEL DESIGN,  
STORY-TELLING, GESTION DE PROJETS.  
> Développeur Unity sur "Office Ninja":  
Jeu d'infiltration - Metroidvania humoristique  
> Développeur Unity sur "Xplosive truck":  
Jeu basé sur «Le Salaire de la peur».  
> Développeur sur "Emoji'rouette" (Js):  
Histoire narrative "Chat Application".



### Ingénieur Généraliste des Mines d'Albi-Carmaux

2013 - 2016 École des Mines d'Albi-Carmaux



GESTION DE PROJETS, DÉVELOPPEMENT INFORMATIQUE,  
CRÉATIVITÉ ET INNOVATION, ANALYSE DE MARCHÉS, MAN-  
AGEMENT.  
> Développeur sur une application Web de covoiturage (Perl, Js,  
HTML/CSS): Développer, de l'analyse du besoin à la livraison, au  
sein d'une équipe de 6 personnes, une application web pour gérer  
le covoiturage de l'école  
> Chef de projet sur une mission d'entreprise: Analyser un  
problème industriel et concevoir une solution innovante.