## **Benoît LANDI**

25 ans, Permis B

**7** .....+33 6 62 86 18 10

@ ..... benoit.landi@gmail.com

...... 24 allée fontaine Gianotti, 13100 Aix-En-Provence, France

(#).....whitebenoit.github.io

## > COMPÉTENCES







> Unity

- > Web (Js, JQuery, HTML/CSS)
- > Script (Pyhton, Perl)
- > C++
- > Visual Studio
- > Eclipse
- > Microsoft Office
- > Photoshop & Gimp
- > 3ds Max

### > LANGUES

- > Français Natif
- > Anglais Bilingue (TOEIC 965/990)
- > Espagnol B1

## > HOBBIES

- > TF2 level design via le Steam SDK
- > Admin d'une communauté en ligne
- > Escalade (7b)

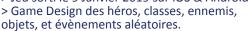
# **PROGRAMMEUR GAMEPLAY**

## > EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

## Game Designer sur King Crusher (ios, Android)

2018 Ankama (France) - 5 mois
GAME DESIGNER SUR KING CRUSHER

> Jeu sorti le 9 Janvier 2019 sur iOS & Android



a n k a m a > Level Design des mondes et de leurs niveaux > Création outil pour agréger les données

joueurs json.

> Modèle économique



#### **Développeur Java**

#### 2016 Sopra Steria (Espagne) - 6 mois



ÉVOLUTION ET MAINTÉNANCE D'UNE WEB-APPLICATION DANS UNE ÉQUIPE INTERNATIONALE. > Participer au développement JAVA back-end d'une application de

la Sécurité Sociale (ajout d'évolutions et résolution des anomalies). > Concevoir et développer une API JAVA basée sur Selenium Webdriver (automatisation partielle du Q/A).

#### **Développeur Java**

#### 2015 Sopra Steria (France) - 4 mois



ANALYSE ET MODIFICATION D'UNE APPLICATION BANCAIRE. > Designer et développer un outil d'analyse d'architecture en C#

- > Changer l'architecture et le code d'une application JAVA pour la rendre compatible avec les standards Maven.
- > Implémenter un système automatique de test (SonarQube).

## > FORMATIONS ACADÉMIQUES

#### MastèreSpé "Interactive Digital Experiences"



2018 Les Gobelins - Cnam-Enjmin

GAME DESIGN, LEVEL DESIGN,
STORY-TELLING, GESTION DE PROJETS.
> Développeur Unity sur "Office Ninja":
Jeu d'infiltration - Metroidvania humoristique
> Développeur Unity sur "Xplosive truck":
Jeu basé sur «Le Salaire de la peur».
> Développeur sur "Emoji'rouette" (Js):
Histoire narrative "Chat Application".



## Ingénieur Généraliste des Mines d'Albi-Carmaux

2013 - 2016 École des Mines d'Albi-Carmaux GESTION DE PROJETS, DÉVELOPPEMENT INFORMATIQUE, CRÉATIVITÉ ET INNOVATION, ANALYSE DE MARCHÉS, MAN-



> Développeur sur une application Web de covoiturage (Perl, Js, HTML/CSS) : Développer, de l'analyse du besoin à la livraison, au sein d'une équipe de 6 personnes, une application web pour gérer le covoiturage de l'école

> Chef de projet sur une mission d'entreprise : Analyser un problème industriel et concevoir une solution innovante.