

## 一、C语言编译过程

## 二、include

## 三、define

## 四、选择性编译

# 一、C语言编译过程

C语言的编译过程：

预处理、编译、汇编、链接

`gcc -E hello.c -o hello.i`      1、预处理

`gcc -S hello.i -o hello.s`      2、编译

`gcc -c hello.s -o hello.o`      3、汇编

`gcc hello.o -o hello_elf`      4、链接

### 1：预编译

将.c 中的头文件展开、宏展开

生成的文件是.i文件

### 2：编译

将预处理之后的.i 文件生成 .s 汇编文件

### 3、汇编

将.s汇编文件生成.o 目标文件

### 4、链接

将.o 文件链接成目标文件

# 二、include

`#include <>` //用尖括号包含头文件，在系统指定的路径下找头文件

`#include "` //用双引号包含头文件，先在当前目录下找头文件，找不到，再到系统指定的路径下找。

**注意：**include 经常用来包含头文件，可以包含 .c 文件，但是大家不要包含.c

因为include包含的文件会在预编译被展开，如果一个.c 被包含多次，展开多次，会导致函数重复定义。

所以不要包含.c 文件。

注意：预处理只是对include 等预处理操作进行处理并不会进行语法检查  
这个阶段有语法错误也不会报错，第二个阶段即编译阶段才进行语法检查。

## 三、define

定义宏用define 去定义

宏是在预编译的时候进行替换。

### 1、不带参宏

```
#define PI 3.14
```

在预编译的时候如果代码中出现了PI 就用 3.14去替换。

宏的好处：只要修改宏定义，其他地方在预编译的时候就会重新替换。

注意：宏定义后边不要加分号。

```
1 #include <stdio.h>
2
3 //宏定义的好处是只要改变了定义是的常量表达式，则代码中只要使用这个宏定义的位置都会改变
4 #define PI 3.1415926
5
6 int main(int argc, char *argv[])
7 {
8     printf("PI = %lf\n", PI);
9
10    double d = PI;
11    printf("d = %lf\n", d);
12
13    return 0;
14 }
```

执行结果

```
Starting C:\Users\lzx\Desktop\src\01_define.exe...
PI = 3.141593
d = 3.141593
C:\Users\lzx\Desktop\src\01_define.exe exited wi
```

宏定义的作用范围，从定义的地方到本文件末尾。

如果想在中间终止宏的定义范围

`#undef PI` //终止PI的作用

## 2、带参宏

`#define S(a,b) a*b`

注意带参宏的形参 a和b没有类型名，

S(2,4) 将来在预处理的时候替换成 实参替代字符串的形参，其他字符保留， $2 * 4$

```
1 #include <stdio.h>
2
3 //带参宏
4 //带参宏类似于一个简单的函数，将函数的参数进行设置，就可以传递给对应的表达式
5 // #define S(a, b) a*b
6 #define S(a, b) ((a)*(b))
7
8 int main(int argc, char *argv[])
9 {
10     printf("%d\n", S(2, 4));
11     //注意：宏定义只是简单的替换，不会自动加括号
12     //带参宏1: 2 + 8 * 4 = 34
13     //带参宏2: ((2 + 8) * (4)) = 40
14     printf("%d\n", S(2 + 8, 4));
15
16     return 0;
17 }
```

## 3、带参宏和带参函数的区别

带参宏被调用多少次就会展开多少次，执行代码的时候没有函数调用的过程，不需要压栈弹栈。所以带参宏，是浪费了空间，因为被展开多次，节省时间。

带参函数，代码只有一份，存在代码段，调用的时候去代码段取指令，调用的时候要压栈弹栈。有个调用的过程。所以说，带参函数是浪费了时间，节省了空间。

带参函数的形参是有类型的，带参宏的形参没有类型名。

如果功能实现的代码相对简单，并且不需要开辟太多的空间，可以选择使用带参宏，但是大多数情况都会使用函数

## 四、选择性编译

1、

```
#ifdef AAA
    代码段一
#else
    代码段二
#endif
```

如果在当前.c ifdef 上边定义过AAA，就编译代码段一，否则编译代码段二

注意和if else语句的区别，if else 语句都会被编译，通过条件选择性执行代码而 选择性编译，只有一块代码被编译

```
1 #define AAA
2
3 int main(int argc, char *argv[])
4 {
5     #ifdef AAA
6         printf("hello kitty!!\n");
7     #else
8         printf("hello 千锋edu\n");
9     #endif
10    return 0;
11 }
```

2、

```
#ifndef AAA
    代码段一
#else
    代码段二
#endif
```

和第一种互补。

这种方法，经常用在防止头文件重复包含。

常用于多文件编程中.h的第一行就是#ifndef，最后一行就是#endif

3、

```
#if 表达式
```

```
    程序段一
```

```
#else
```

```
    程序段二
```

```
#endif
```

如果表达式为真，编译第一段代码，否则编译第二段代码

这种形式一般用于注释多行代码

```
#if 0
```

```
...
```

```
#endif
```

选择性编译都是在预编译阶段干的事情。