

#### 尤雨溪

Vue.js框架的作者,尤雨溪毕业于上海复旦附中,在美国完成大学学业,本科毕业于Colgate University,后在Parsons设计学院获得Design & Technology艺术硕士学位,现任职于纽约Google Creative Lab。

2014年2月,开源了一个前端开发库 Vue.js。Vue.js 是的组件构建 Web 界面 的 <u>JavaScript</u> 库,是一个通过简洁的API 提供高效的数据绑定和灵活系统。



# 什么是Vue.js



网站: <a href="https://cn.vuejs.org/">https://cn.vuejs.org/</a>

Github: <a href="https://github.com/vuejs/vue">https://github.com/vuejs/vue</a>

Vue.js (读音 /vjuː/,类似于 view) 是一套构建用户界面的渐进式框架。与其他重量级框架不同的是,Vue 采用自底向上增量开发的设计。 Vue 的核心库只关注视图层,它不仅易于上手,还便于与第三方库或既有项目整合。另一方面,当与<u>单文件组件和 Vue 生态系统支持的库</u>结合使用时,Vue 也完全能够为复杂的单页应用程序提供驱动。

推荐文章1 推荐文章2



#### **MVC**

View

Controller

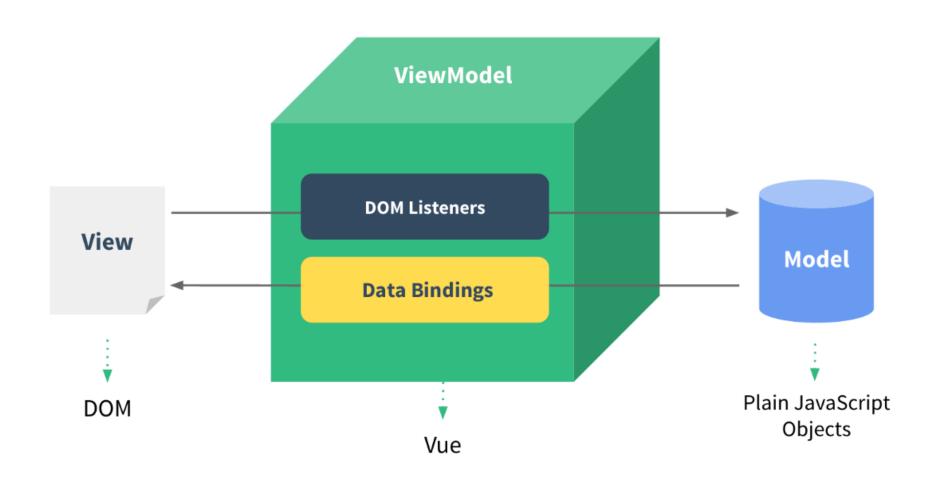
Model

- ●视图 (View): 用户界面。
- ●控制器(Controller): 业 务逻辑
- ●模型 (Model): 数据保 存

•V-C-M-C-V



## **MVVM**





# 引入Vue.js

script标签引入

<script src="vue.js"></script>

**CDN** 

<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue"></script>



# 内部指令

- Hello World
- v-for 数组、对象
- v-text & v-html
- v-on \$event @
- v-model
- v-bind: 绑定属性
- v-if v-else v-else-if v-show



## Vue.set 扩展实例构造器

```
new Vue({
    el: '#app',
    data: {
        list: ['a', 'b', 'c']
    methods: {
        change: function(){
            // this.list[1] = 'd';
            Vue.set(this.list, 1, 'd');
});
```

· Vue不能通过索引设置 数组的值



#### computed & watch

• computed: 计算属性将被混入到 Vue 实例中。所有 getter 和 setter 的 this 上下文自动地绑定为 Vue 实例。计算属性的结果会被缓 存,除非依赖的响应式属性变化 才会重新计算。 watch: 一个对象,键是需要观察的表达式,值是对应回调函数。
 watch: {
 a: function(newVal, oldVal){
 }
 }
}



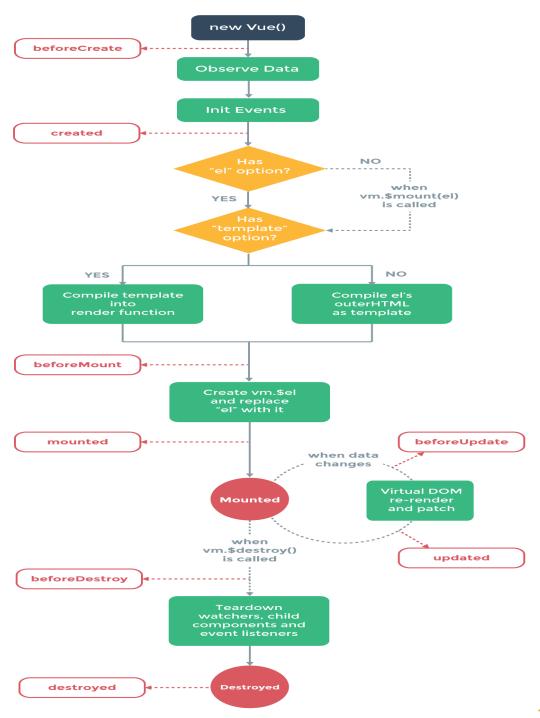
# 生命周期

Vue实例有一个完整的生命周期,也就是从开始创建、初始化数据、编译模板、挂载Dom、渲染→更新→渲染、卸载等一系列过程,我们称这是Vue的生命周期。通俗说就是Vue实例从创建到销毁的过程,就是生命周期。

#### Lifecycle hooks

生命周期钩子应该算 vue 这次升级中 broken changes 最多的一部分了,对照 1.0 的文档和 release note, 作了下面这张表

vue 1.0+	vue 2.0	Description
init	beforeCreate	组件实例刚被创建,组件属性计算之前,如 data 属性等
created	created	组件实例创建完成,属性已绑定,但 DOM 还未生成, \$e1 属性还不存在
beforeCompile	beforeMount	模板编译/挂载之前
compiled	mounted	模板编译/挂载之后
ready	mounted	模板编译/挂载之后(不保证组件已在 document 中)
-	beforeUpdate	组件更新之前
-	updated	组件更新之后
-	activated	for keep-alive ,组件被激活时调用
-	deactivated	for keep-alive ,组件被移除时调用
attached	-	不用了还说啥哪
detached	-	那就不说了吧
beforeDestory	beforeDestory	组件销毁前调用
destoryed	destoryed	组件销毁后调用





# template 模板

• 一个字符串模板作为 Vue 实例的标识使用。模板将会 **替换** 挂载的元素。挂载元素的内容都将被忽略,除非模板的内容有分发插槽。



#### component 1

```
<div id="app">
    <weichuang></weichuang>
    <my-component :aa='msg'></my-component>
</div>
<script src="vue.is"></script>
<script>
    Vue.component('weichuang', {
        template: '<h1>这是一个全局组件</h1>'
    });
    new <u>Vue</u>({
        el: '#app',
        data: {
            msq: 'hello'
        },
        components: {
            'my-component': {
                template: '<h1>这是一个局部组件, {{aa}}</h1>',
                props: ['aa']
    });
</script>
```

- 组件 (Component) 是 Vue.js 最强大的功能之一。组件可以扩展 HTML 元素, 封装可重用的代码。在较高层面上, 组件是自定义元素, Vue.js 的编译器为它添加特殊功能。
- 全局组件
- 局部组件
- props:[]
- 参数中带-,去掉横杠,后面首字母 大写
- · data的值传递给组件: v-bind



#### component 2

```
let web = {
    template: '<h1>{{fe}}</h1>',
    props: ['fe']
};
let wcwx = {
    template: `
        <div>
            <h1>唯创网讯</h1>
            <web fe='最专业的web前端'></web>
        </div>
        components: {
            "web": web
new Vue({
    el: '#app',
    components: {
        weichuang: wcwx
```

- 组件嵌套
- 组件传值
- props
- 子组件调用父组件中的方法
- \$emit('aa')



```
<div id="app">
    <user>
        <span slot="name">{{user.name}}</span>
        <span slot="age">{{user.age}}</span>
    </user>
</div>
<template id="temp">
    <div>
        <div>名字是:
            <slot name="name"></slot>
       </div>
        <div>年龄是:
           <slot name="age"></slot>
        </div>
    </div>
</template>
```

```
var user = {
    template: '#temp'
};
new Vue({
    el: '#app',
    data: {
        user: {
            name: 'zhangsan',
            age: 18
    },
    components: {
        'user': user
});
```

• <slot>元素可以用一个特殊的特性 name 来进一步配置如何分发内容。 多个插槽可以有不同的名字。具名插槽将匹配内容片段中有对 应 slot 特性的元素。

slot



### Vue.directive 自定义指令

```
Vue.directive('weichuang', {
   bind: function (el, binding, vnode) {//被绑定
       console.log('1 - bind');
       el.style = 'background:' + binding.value;
   inserted: function () {//绑定到节点
       console.log('2 - inserted');
   update: function () {//组件更新
       console.log('3 - update');
    componentUpdated: function () {//组件更新完成
       console.log('4 - componentUpdated');
   unbind: function () {//解绑
       console.log('1 - bind');
```

- bind:只调用一次,指令第一次绑定到 元素时调用,用这个钩子函数可以定 义一个绑定时执行一次的初始化动作。
- inserted:被绑定元素插入父节点时调用(父节点存在即可调用,不必存在于document中)。
- update:被绑定于元素所在的模板更新时调用,而无论绑定值是否变化。通过比较更新前后的绑定值,可以忽略不必要的模板更新。
- componentUpdated:被绑定元素所在模板完成一次更新周期时调用。
- · unbind:只调用一次,指令与元素解绑 时调用。vm.\$destroy();

