

PERHITUNGAN NILAI AKHIR PESERTA LOSIK *ENGLISH ACADEMY*

LOSIK *English Academy* adalah sebuah instansi pendidikan non-formal yang menyelenggarakan program-program *general English* yang berada di Jl. Kambing No.21, Kecamatan Brawijaya, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta. Instansi ini memiliki 6 level yang berbeda yaitu *newbie*, *beginner*, *intermediate*, *experienced*, *pro*, dan *expert*. Tiap level memerlukan waktu 3 bulan untuk dapat naik ke level selanjutnya. Untuk dapat naik ke level selanjutnya, *student* harus hadir setidaknya 16 dari 22 pertemuan. Izin tidak berpengaruh pada instansi ini dan harus mengulang level yang sama.

Setelah menjalani pertemuan ke 22, maka *final fest* akan dilaksanakan berdasarkan beberapa *skills* yaitu *listening*, *speaking*, *writing*, dan *reading*. Masing-masing *skill* memiliki bobot setara yaitu 20%. Pada satu pertemuan, tugas akan diberikan pada masing-masing *student* yang memiliki bobot 20%. Nilai akhir yang diperoleh *student* merupakan penjumlahan dari tugas dan *final test*. Untuk dapat lulus atau naik ke level selanjutnya, nilai akhir yang harus diperoleh oleh *student* sekurang-kurangnya adalah 75.

Nilai-nilai yang didapatkan akan diolah secara manual oleh *teacher* pada level masing-masing. Pengolahan nilai secara manual memakan waktu lama dan tidak efisien. Dibutuhkan sebuah program yang dapat memudahkan *teacher* dalam melakukan *input* level, kehadiran, dan nilai *student*. Dengan adanya program ini, pendataan mengenai *student-student* yang ada di LOSIK *English Academy* akan lebih mudah. Waktu yang dibutuhkan *teacher* untuk mengolah seluruh nilai juga lebih singkat. Program akan menampilkan nama, level, kehadiran, nilai masing-masing *skill*, nilai tugas, nilai berdasarkan bobot, dan nilai akhir siswa. *Piechart* mengenai proporsi nilai *listening*, *speaking*, *writing*, *reading*, dan tugas juga akan ditampilkan sebagai bentuk visualisasi pemahaman *student*. Fitur *login* akan ditanamkan ke dalam program agar hanya dapat diakses oleh *teacher* LOSIK *English Academy*.

Input	Nama, Level, Kehadiran, Nilai <i>Skill</i> , Nilai Tugas
Output	Nilai Berdasarkan Bobot, Nilai Akhir, Grafik Proporsi Nilai