

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
СИСТЕМ УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ (ТУСУР)

Кафедра компьютерных систем в управлении и проектировании (КСУП)

ОТЧЕТ

По лабораторной работе №2

«Разработка бизнес-логики приложения»

по дисциплине «Новые технологии в программировании»

Выполнил:

студент гр. 587-2

_____ Дагба К.Б.-Б.

"__" _____ 2020 г.

Проверил:

Доцент кафедры КСУП:

_____ Горяинов А.Е.

"__" _____ 2020 г.

Томск 2020

На рисунке 1 показана UML-диаграмма классов проекта логики:

Класс Contact, описывает контакт. Содержит в себе фамилию, имя, дату рождения, номер телефона, емейл и айди вконтакте контакта. Также выполняет проверку на максимальный размер этих данных. Реализован интерфейс ICloneable. Имя и фамилия приводятся к правильным регистрам.

Класс PhoneNumber описывает номер телефона. Содержит в себе номер телефона и его свойство “Поле должно быть числовым и содержать ровно 11 цифр. Первая цифра должна быть 7”.

Класс Project содержит список всех контактов.

Класс ProjectManager реализует метод для сохранения объекта «Проект» в файл и метод загрузки проекта из файла. По умолчанию файл сохраняется в папку AppData/ContactsApp

Интерфейс ICloneable нужен для клонирования объектов класса Contact.

Интерфейс InotifyPropertyChanged нужен для уведомлений системы об изменениях свойств экземпляров класса Contact и PhoneNumber. А также для проверки существования файла для загрузки.

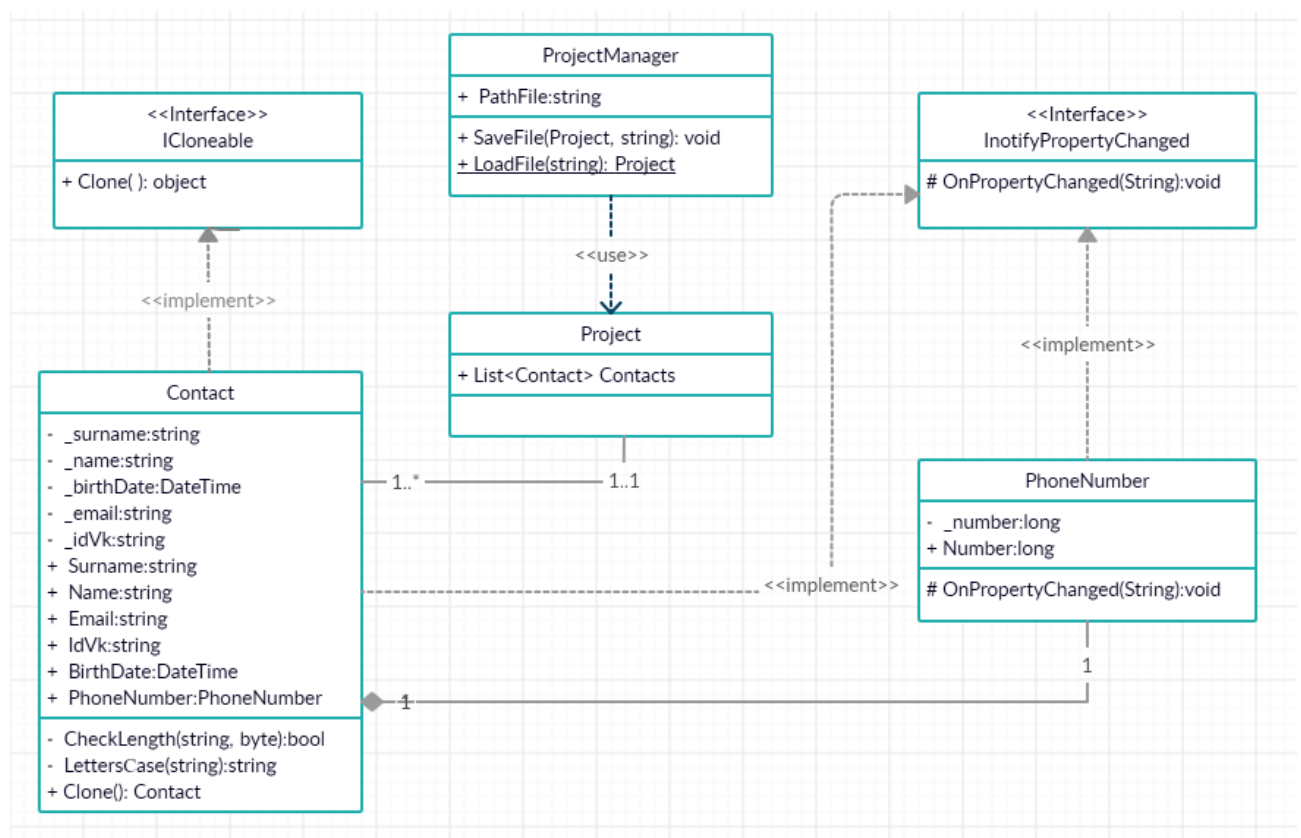


Рисунок 1 – UML-диаграмма классов проекта логики

```

var contact = new Contact();
CheckEmptyCorrect();
contact.Surname = surnameTextBox.Text;
contact.Name = nameTextBox.Text;
contact.IdVk = idVkTextBox.Text;
contact.Email = emailTextBox.Text;
contact.BirthDate = birthDatePicker.Value;
var phoneNumber = new PhoneNumber
{
    Number = Convert.ToInt64(phoneTextBox.Text)
};
contact.PhoneNumber = phoneNumber;

```

Рисунок 2 – Использование классов Contact и PhoneNumber

```

private void MainFormLoad(object sender, EventArgs e)
{
    _project = ProjectManager.LoadFile(FilePath);
    if (_project.Contacts == null) return;
    SortContacts();
}

```

Рисунок 3 – Использование класса ProjectManager

```

/// <summary> Локальное хранилище контактов.
private Project _project = new Project();

```

Рисунок 4 – Использование класса Project

Commits on Oct 14, 2020	
Исправление загрузки и сохранения whiteelm committed 14 days ago	9b22489
Исправление ошибок и добавление условий в ProjectManager whiteelm committed 14 days ago	368d6d4
Разработана логика приложения: Contact, PhoneNumber, Project, Project... whiteelm committed 14 days ago	6b54fbd
Commits on Oct 13, 2020	
Добавлен проект логики whiteelm committed 15 days ago	9031eda
Создано решение проекта whiteelm committed 15 days ago	54a177e
Добавлен отчет whiteelm committed 15 days ago	Verified 9303e4d
Initial commit whiteelm committed 15 days ago	Verified 0a982c3

Рисунок 5 – История фиксаций ветки develop