

자 기 소 개 서

지원동기	<p>군대의 훈련 시스템을 가상 환경 시스템을 통해서 효율적으로 관리하여 지속적인 사업이 가능한 IT 서비스를 고객사에 제공하고 싶습니다. 또한 사용자가 입체적으로 느낄 수 있는 가상 세계를 제공하고 싶은 것이 저의 목표입니다.</p> <p>비트교육센터에서 프로젝트를 수행하면서 가상 환경이 이제는 가상이 아닌 현실이 될 수 있다는 것을 알게 되었습니다. 현실 세계의 모든 것을 가상 세계에서 표현하려는 연구가 진행되고 있다는 것과 개발되어 활용되고 있다는 것도 알았습니다. 이런 경험을 토대로 가상 현실 분야의 수요가 증가할 것이라는 확신이 들었고 가상 현실 분야의 IT전문가라는 목표를 가질 수 있는 계기가 되었습니다. 또한 IT 전문가의 기본소양인 정보처리기사가격을 취득하였습니다.</p> <p>체계적인 가상 현실 시스템을 개발하여 실제 훈련의 비용을 줄이고 효율은 높이는 소프트웨어를 개발하고 싶어서 가상 현실 시스템분야의 선도 기업인 네비웍스에 지원하게 되었습니다. 네비웍스 일원이 되어 회사의 발전에 기여하고 나아가 세계적인 경쟁력을 갖추는 데 앞장서겠습니다.</p>
성장과정	<p><후회는 하고 나서 하자></p> <p>저는 학부과정에서 경영학에서 전자전기공학으로 편입학을 했습니다. 경영학에선 경영 시스템의 효율화를 위해서는 정보를 정확하게 처리하고 제공해야 한다고 배웠고 이것은 IT의 발전이 가능케 한다는 것입니다.</p> <p>IT에 관하여 깊이 있는 공부를 하기 위해 전공을 바꾸는 도전을 하였습니다. 쉽지 않은 길이었지만 얻는 것이 더 많을 것이라 생각하였고 부딪혀 보자 생각했습니다. 전자전기공학의 전공과정을 배우는 과정은 어려웠습니다. 남들만큼만 해서는 수업에 따라가기조차 힘들었습니다. 무언가 다른 방법이 필요했습니다.</p> <p>강의내용을 놓치지 않기 위해 강의내용을 녹음하고 강의가 끝나면 스터디를 통해서 강의 내용을 복습했습니다. 이러한 과정에서 친구를 얻었고 A 학점을 받을 수 있었습니다. 이러한 도전으로 하는 정신으로 회사 업무의 어려움을 극복해 나가겠습니다.</p>
성격 (장, 단점)	<p><인파를 헤치며></p> <p>대학교 2학년, 친구들과의 여행경비를 마련하고자 시청역 근처에서 친구 3명과 팀을 이뤄 방석을 판매해 186,000 원의 수익을 창출한 경험이 있습니다. 거리 응원에 필요한 방석을 판매해 수익을 얻어보자는 사전 계획을 세웠습니다. 그러나 신중치 못한 계획으로 현장의 판매 반응은 냉정했습니다. 장당 2000 원에 판매된 방석은 3 시간 동안 겨우 한 커플에게 2 장이 팔릴 뿐 시간만 흘렀습니다.</p> <p>하나 둘 지치고 포기 할 때쯤 전 냉정하게 문제점을 찾고자 팀 회의를 제안했습니다. 회의 후 주변 시장을 조사했고 조사 결과 경쟁 제품의 질이 더 좋았을 뿐만 아니라 경쟁하는 팀들도 많았습니다. 판매 전략을 바꿔야 했습니다.</p>

	<p>광장 앞으로 집결하는 수많은 인파를 보며 다른 팀과는 다르게 기존에 머물던 자리를 버리고 인파 속으로 들어가 직접 판매하는 방식을 취하기로 결정했습니다. 힘들어 하는 친구들을 다독여 함께 방석을 팔기 시작했습니다.</p> <p>그 결과, 전략은 잘 맞아 떨어져 방석을 모두 판매 할 수 있었습니다. 이러한 경험을 바탕으로 적극성과 분석력 가지고 업무의 문제점을 해결해 나가겠습니다.</p>
직무관련 경험/경력	<p>사람과 컴퓨터의 상호 작용을 나타내는 것을 표현하고 싶었습니다. 단순한 마우스와 키보드의 작용이 아닌 사람의 동작을 인식하게 하는 것이 고민의 시작이었습니다. 관심 분야가 맞았던 1 명의 팀원을 만나 의견을 교환하게 되었고 증강 현실 프로그램을 개발해보자고 결정하고 가상의 피아노를 연주하자고 주제를 정했습니다.</p> <p>관심은 갖고 있었지만 팀원이었던 친구는 경험이 없었습니다. 팀원인 친구와 매일 수업이 끝나고 3 시간씩 책과 관련 자료를 공부하며 배경 지식을 쌓았습니다. 알면 알수록 재미도 있었지만 할 수 있을 까란 의심도 깊어졌습니다. 둘이서 약 7 주의 개발기간까지 완료하기가 어려울 것 같았습니다.</p> <p>진행하면서 작은 돌에도 걸리고 큰 돌에도 걸리면서 계속해서 프로젝트를 진행했습니다. 개발기간을 생각하지 않을 수 없었기에 마무리를 꼭 하고 싶어 무리하게 일정을 진행하면서 의견 차이가 생기기도 했고 그럴 때마다 다독이고 대화하면서 양보하기도 욕심내기도 하며 증강현실 피아노 연주 프로그램을 개발했습니다.</p> <p>이러한 과정을 겪으면서 저는 프로젝트 개발이 다양한 개발자가 만나서 하나가 되는 과정의 결과물이라고 생각합니다. 서로 협력하고 서로를 배우면 못할 것이 없다는 것을 얻었습니다.</p>
입사 후 포부	<p><전문가를 꿈꾸는 열정 인재></p> <p>누구나 높은 곳을 바라보고 향하려고 노력합니다. 저 또한 그렇습니다. 말은 분야에서 최고가 되고 싶고 최고가 될 것입니다. 목표를 위해서는 자신의 업무와 관련된 지식을 습득해야 하고 단순히 잘 알고 있는 것으로 끝나는 것이 아니라 같은 팀원이나 동료들과 공유하고 서로의 능력을 보완해 가며 결정적인 성과를 창출할 수 있어야 한다고 생각합니다.</p> <p>저 역시 말은 일에 대한 열정과 책임감은 누구에게도 뒤지지 않는다고 생각하며, 전공한 지식을 바탕으로 입사 후 관련지식에 대한 심도 있는 연구를 통해 주어진 업무에 최선을 다할 것 입니다.</p> <p>회사 내의 업무의 체계적이고 효율적인 작업을 위해 업무에서 전반적인 기초 경험을 쌓은 후 나아가 솔루션 개발 업무에 진출하여 경쟁업체와 비교하여 차별화 될 수 있는 솔루션을 개발하여 회사에 기여하겠습니다. 한 분야에서 최고가 된다는 것은 어려운 과정이 될 수도 있겠지만 반드시 희망을 가지고 회사생활을 통하여 목표를 이뤄낼 것입니다.</p>

지원서 상의 모든 기재사항은 사실과 다름이 없음을 확인합니다.

작성일 : 2016 년 02 월 16 일

작성자 : 홍 길 동