

Semi Project

터닝메카드




증강현실



카드사전

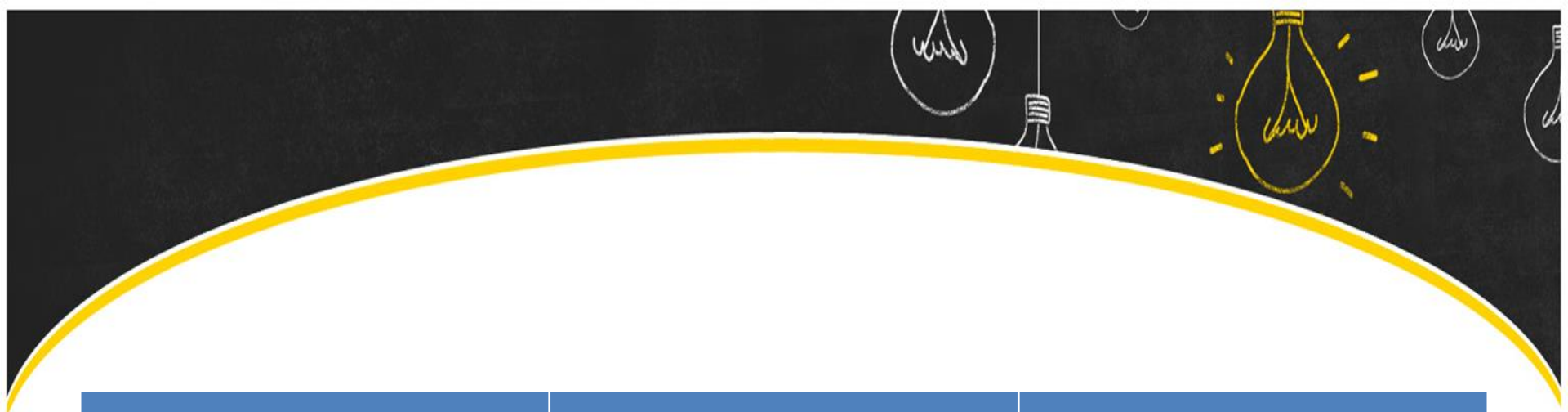


The top of the slide features a dark background with several hand-drawn lightbulbs in white and yellow. A large, bright yellow arc curves across the top of the slide, separating the header from the main content area.

기획 목적 : 인기 애니메이션 터닝메카드 상품인 오프라인
카드에 적혀 있지 않은 정보를 아이들에게 제공하기 위해 증
강현실 콘텐츠를 제작 후 안드로이드 업로드

사용 툴 : Visual Studio 2015, Unity 3D, 3DMax, Photoshop

특징 : Unity3D로 UI구현(PhotoShop으로 UI 이미지 제작)
Vuforia 활용 이미지 타겟팅 DB제작, 증강현실 구현
3DMax를 통해 일부 캐릭터 구현



프로젝트 팀 구성원	담당	내용
김 광 우	Unity3D, Vuforia, 알고리즘 설계	증강 현실 기술을 접목한 터닝 메카드 오프라인 카 드 정보 제공 앱 개발
윤 관 식	Unity3D, Vuforia, 알고리즘 설계	
유 진 호	Unity3D, 3DMAX, 알고리즘 설계	
황 순 호	Unity3D, UI디자인, 알고리즘 설계	



준비물 : 터닝메카드 카드, 스마트폰



스마트폰으로 카드의 앞면을 비춰주세요



안드로이드 앱 마켓 5위 달성 축하축!축!

4.6
★★★★☆
총 11개

★ 5 10
★ 4 0
★ 3 0
★ 2 0
★ 1 1



한창현 ★★★★★
조카들이 좋아해요. 너무 재밌
다구 핸드폰을 안돌려줘요 감
사해요



장현진 ★★★★★
정말 신기해요 ㅎㅎ 개발자님은
센스가 대단하네요~~ ㅎㅎ



김영일 ★★★★★
3d로 보이니 재밌네요 애들이
밋밋한 2d보다 3d로 보니 더 재
미있어하는거 같아요



김상협 ★★★★★
Sysrrayai ㄹㄱㅈㅈㅈㅈㅈ



추가 정보

업데이트 날짜
2016년 5월 19일

크기
66M

설치 수
100 - 500

현재 버전
1.0

지원되는 Android 버전
4.0 이상

콘텐츠 등급
만 3세 이상
자세히 알아보기

권한
세부정보 보기

신고
부적절한 앱으로 신고

개발자:
상증하소프트

개발자
sorokboss@naver.com(으)로 이메일 보내기