1. 设计现代OS的主要目标是\_提高系统资源利用率\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_增大吞吐量\_\_\_\_\_\_。

2. 单道批处理系统是在解决\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的矛盾中发展起来的。

3. 在单处理机环境下的多道程序设计具有多道、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的特点。

4. 现代操作系统的两个最基本的特征是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，除此之外，它还具有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的特征。

5. 从资源管理的角度看，操作系统具有四大功能：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_；而为了 方便用户，操作系统还必须提供\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

6. 除了传统操作系统中的进程管理、存储器管理、设备管理、文件管理等基本功能外， 现代操作系统中还增加了\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_等功能。

7. 操作系统的基本类型主要有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

8. 批处理系统的主要优点是和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_; 主要缺点是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

9. 实现分时系统的关键问题是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，为此必须引入\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 的概念，并釆用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_调度算法。

10. 分时系统的基本特征是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

11. 若干事件在同一时间间隔内发生称为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_；若干事件在同一时刻发生称为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

12. 实时系统可分为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、多媒体系统和嵌入式系统等类型；民航售票系统属于\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,而导弹飞行控制系统则属于\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

13. 为了使实时系统高度可靠和安全，通常不强求\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

14. 当前比较流行的微内核的操作系统结构，是建立在层次化结构的基础上的，而且还釆用了\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_模式和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_技术

第二章

1. 在单用户单任务环境下，用户独占全机，此时机内资源的状态，只能由运行程序的操作加以改变，此时的程序执行具有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_性和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_性特征。

2. 并发进程之间的相互制约，是由于它们\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_而产生的,因而导致程序在并发执行时具有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_特征。

3. 程序并发执行与顺序执行时相比产生了一些新特征，分别是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

4. 引入进程的目的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，而引入线程的目的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

5. 进程由\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_组成,其中\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_是进程存在的唯一标志。

6. 进程最基本的特征是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，除此之外，它还有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_特征。

7. 由于进程的实质是程序的一次执行，故进程有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的基本特征,该特征还表现在进程由\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_而产生，由\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_而执行,由\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_而消亡,即进程具有一定的生命期。

8. 引入进程带来的好处\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

9. 当前正在执行的进程由于时间片用完而暂停执行时，该进程应转变为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_状态；若因发生某种事件而不能继续执行时，应转为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_状态:若应终端用户的请求而暂停执行时，它应转为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_状态。

10. 用户为阻止进程继续运行，应利用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_原语, 若进程正在执行，应转变为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_状态；以后，若用户要恢复其运行，应利用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_原语,此时进程应转变为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_状态。

11. 系统中共有5个用户进程，且当前CPU在用户态下执行，则最多可有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_个用户进程处于就绪状态，最多可有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_个用户进程处于阻塞状态：若当前在核心态下执行，则最多可有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_个用户进程处于就绪状态，最多可有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_个用户进程处于阻塞状态。

12. 为了防止OS本身及关键数据（如PCB等），遭受到应用程序有意或无意的破坏，通常也将处理机的执行状态分成\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_两种状态。

13. 进程同步主要是对多个相关进程在\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_上进行协调。

14. 同步机制应遵循的准则有是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

15. 在记录型信号量机制中，S.value> 0时的值表示\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_；每次wait操作意味着\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, 因此应将S.value\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，当S.value\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 时,进程应阻塞。

16. 在记录型信号量机制中，每次signal操作意味着 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，因此应将S.value\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，当

S.value<=0时，表示\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，此时应\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

17. 在利用信号量实现进程互斥时，应将\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_置于\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_之间。

18. 在每个进程中访问 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 的那段代码称为临界区。为实现对它的共享，应保证进程\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_地进入自己的临界区,为此在每个进程的临界区前应设置\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，临界区后应设置\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

19. 利用共享的文件进行进程通信的方式被称作\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，除此之外，进程通信的类型还 有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_三种类型。

20. 客户机-服务器系统通信机制主要的实现方法有是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_三种。

21. 为实现消息缓冲队列通信，应在PCB中增加立、且、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_三个数据项。

22. 引入线程概念后，操作系统以\_QJ乍为资源分配的基本单位，以\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_作为CPU调度和分派的基本单位。

23. 在釆用用户级线程的系统中，OS进行CPU调度的对象是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_；在采用内核支持的线程的系统中，CPU调度的对象是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

24. 线程之所以能减少并发执行的开销是因为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

第三章

1. 高级调度又称作调度，其主要功能是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_；低级调度又称作\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_调度,其主要功能是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

2. 作业调度必须做\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_两个决定。

3. 进程调度的主要任务是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，进程调度的方式主要有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_两种方式。

4. 在抢占调度方式中，抢占的原则主要有：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

5. 在设计进程调度程序时，应考虑\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_三个问题。

6. 为了使作业的平均周转时间最短，应该选择\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_调度算法；为了使当前执行的进程 总是优先权最高的进程，则应选择\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_调度算法;而分时系统则常釆用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_调度算法。

7. 分时系统中，时间片选得太小会造成\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的现象，因此，时间片的大小一般选择为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

8. 在釆用动态优先权时，为了避免一个低优先权的进程处于饥饿状态，可以\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_；而为了避免一个高优先权的长作业长期垄断CPU,则可以\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

9. 高响应比优先调度算法综合考虑了作业的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,因此会兼顾到长、短作业。

10. 死锁产生的主要原因是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

11. 死锁产生的必要条件是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

12. 通过破坏死锁产生的四个必要条件可进行死锁的预防，其中\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_条件一般是不允

许破坏的，一次性分配所有资源破坏的是其中的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_条件,资源的有序分配破坏的是其中的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_条件。 .

13. 避免死锁，允许进程动态地申请资源，但系统在进行分配时应先计算资源分配的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。若此次分配不会导致系统进入\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，便将资源分配给它，否则便让进程\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

14. 解决死锁问题的方法有预防、避免、检测并解除等，一次性分配所有的资源釆用 的是其中的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_方法，银行家算法采用的是其中的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_方法。

15. 根据死锁定理，一个状态为死锁状态的充分条件是当且仅当该状态的资源分配图是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_时。

16. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_是解除死锁的两种常用方法

第四章

1. 使每道程序能在内存中“各得其所”是通过\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_功能实现的；保证每道程序在不受干扰的环境下运行，是通过\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_功能实现的:为缓和内存紧张的情况而将内存中暂时不能运行的进程调至外存，是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_功能实现的；能让较大的用户程序在较小的内存空间中运行，是通过\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_功能实现的。

2. 程序装入的方式有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_三种方式。

3. 程序的链接方式有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_三种方式。

4. 把作业装入内存中随即进行地址变换的方式称为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_；而在作业执行期间，当访问到指令和数据时才进行地址变换的方式称为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

5. 地址变换机构的基本任务是将\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_中的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_变换为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_中的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

6. 通常，用户程序使用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_地址,处理机执行程序时则必须用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_地址。

7. 在首次适应算法中，空闲分区以\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的次序拉链；在最佳适应算法中，空闲分区以\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的次序拉链。

8. 在连续分配方式中可通过\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_来减少内存零头,它必须得到\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_技术的支持。

9. 在伙伴系统中，令buddyk(x)表示大小为2的k次方，起始地址为x的块的伙伴的地址，则 buddyk(x)的通用表达式为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

10. 实现进程对换应具备\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_三方面的功能。

11. 分页系统中若页面较小，虽有利于\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，但会引起\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_；而页面较大，虽可减少\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，但会引起\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

12. 分页系统中，页表的作用是实现\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_到\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的转换。

13. 在分页系统中为实现地址变换而设置了页表寄存器，其中存放了处于\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_状态进程的 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_；而其他进程的上述信息则被保存在\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_中。

14. 引入分段主要是满足用户的需要，具体包括\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_等方面。

is.在页表中最基本的数据项是 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_：而在段表中则是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

16. 把逻辑地址分成页号和页内地址是由\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_进行的,故分页系统的作业地址空间是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_维的；把逻辑地址分成段号和段内地址是由\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_进行的,故分段系统的作业地址空间是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_维的。

17. 在段页式系统中(无快表)，为获得一条指令或数据，都需三次访问内存。第一次 从内存中取得\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_；第二次从内存中取得\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_；第三次从内存中取得\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

第五章

1. 在请求调页系统中，地址变换过程可能会因为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_等原因而产生中断。

2. 虚拟存储器的基本特征是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，因而决定了实现虚拟存储器的关键技术是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

3. 实现虚拟存储器，除了需要有一定容量的内存和相当容量的外存外，还需要有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的硬件支持。

4. 为实现请求分页管理，应在纯分页的页表基础上增加\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、虽、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_等数据项。

5. 在请求调页系统中要采用多种置换算法，其中OPT是 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 置换算法,LRU是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_置 换算法，NUR是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_置换算法，而LFU则是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_置换算法，PBA是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_算法。

6. VAX/VMS操作系统采用页面缓冲算法：它采用立算法选择淘汰页，如果淘汰页 未被修改，则将它所在的物理块插到\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_链表中,否则便将其插入\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_链表中,它的主要优点是可以大大减少\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_次数。

7. 在请求调页系统中，调页的策略有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_两种方式。

8. 在请求调页系统中，反复进行页面换进和换出的现象称为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，它产生的原因主要是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

9. 分页系统的内存保护通常有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_两种措施。

10. 分段系统中的越界检査是通过\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_中存放的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和逻辑地址中的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的比较,以及段表项中的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和逻辑地址中的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的比较来实现的。

11. 为实现段的共享，系统中应设置一张\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,每个被共享的段占其中的一个表项，其中应包含了被共享段的段名、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_等数据项;另外，还在该表项中记录了共享该段的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的情况。

12. 在分段系统中常用的存储保护措施有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_三种方式。

13. 在采用环保护机制时，一个程序可以访问驻留在\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_环中的数据:可以调用驻留在\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_环中的服务。

14. Intel x86/Pentium系列CPU可采用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_两种工作模式。

15. Intel x86/Pentium的分段机制，每个进程用于地址映射的段表也叫做\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_；另外，当进程运行在特权级别为0的核心态下时，它必须使用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_来进行地址映射。

16. Intel x86/Pentium的分页机制，采用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_级分页模式,其外层页表也叫做\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

第六章

1. 对打印机的I/O控制方式常采用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，对磁盘的I/O控制方式常采用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

2. DMA是指允许\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_之间直接交换数据的设备。在DMA中必须设置地址寄存器，用于存放\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_：还必须设置\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_寄存器用来暂存交换的数据。

3. 设备控制器是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_之间的接口，它接受来自\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的I/O命令，并用于控制\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的工作。

4. 缓冲池中的每个缓冲区由\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_两部分组成。

5. I/O软件通常被组织成\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_四个层次。

6. 驱动程序与\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_紧密相关,如果计算机中连有3个同种类型的彩色终端和2个同种类型的黑白终端，可以为它们配置\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_个设备驱动程序。

7. 为实现设备分配，系统中应配置\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的数据结构:为实现控制器和通道的分配，系统中还应配置\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的数据结构。

8. 除了设备的独立性外，在设备分配时还要考虑\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_三种因素。

9. 为实现设备独立性，在系统中必须设置\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_表,通常它包括\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_三项。

10. SPOOLing系统是由磁盘中的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，内存中的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_以及井管理程序构成的。

11. 实现后台打印时，SPOOLing系统中的输出进程，只为请求I/O的进程做两件事： ⑴ 为之为输出井中申请一\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，并将 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_送入其中;⑵ 为用户进程申请一张 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，并将 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 填入表中,再将该表排在 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 队列中。

12. 磁盘的访问时间由\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 三部分组成,其中所占比重比较大的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_， 故磁盘调度的目标为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

13. 在磁盘调度中，选择优先为离当前磁头最近的磁道上的请求服务的算法为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_算法，这种算法的缺点是会产生\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_现象;选择优先为当前磁头移动方向上、离当前磁头最近的磁道上的请求服务的算法为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_算法

第七章

1. 文件管理应具有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_等功能。

2. 文件按逻辑结构可分成\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_两种类型，现代操作系统普遍采用的是其中的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_结构。

3. 记录式文件，把数据的组织分成\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_三级。

4. 数据项是用来描述一个实体的心：记录是用来描述一个实体的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_：文件用于描 述\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的某方面的属性。

5. 一个文件系统模型由最低层\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、中间层\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和最高层\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_三个层次组成。

6. 对文件的访问有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_两种方式。

7. 从文件管理的角度来看，文件是由\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和文件体两部分组成的；而在具体实现时， 前者的信息通常以\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_或\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的方式存放在文件存储器上。

8. 文件目录的最主要功能是实现 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，故目录项的内容至少应包含\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

9. 对目录管理的要求，首先是能实现\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，其次是提高对目录的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，同时应允许多个用户\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，以及允许\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，以便不同用户能按自己的习惯对文件命名。

10. 在釆用树形目录结构的文件系统中，树的结点分为三类：根结点表示根目录，枝结点表示\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，叶结点表示\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

11. 在利用线性检索法对树形目录进行检索时，系统首先读入\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,将它与\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_文件中的各目录项中的文件名进行比较。若匹配，便可得到\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

12. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_是指避免文件拥有者或其他用户因有意或无意的错误操作使文件受到破坏；\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_是指允许多个用户共同使用同一个文件。

13. 引入索引结点后，一个文件在磁盘中占有的资源包括\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_三部分。

14. 文件在使用前必须先执行\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_操作,其主要功能是把文件的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_从外存复制到内存中，并在\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_之间建立一条通路,再返回给用户一个\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

第八章

1. 文件的物理结构主要有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_三种类型,其中顺序访问效率最高的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,随机访问效率最高的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

2. 可将顺序文件中的内容装入到\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的多个盘块中，此时，文件FCB的地址部分给出的是文件的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，为了访问到文件的所有内容，FCB中还必须有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_信息。

3. 可将链接式文件中的文件内容装入到\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的多个盘块中，并通过\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_将它们构成一个队列，\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_链接文件具有较高的检索速度。

4. 对字符流式文件，可将索引文件中的文件内容装入到\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的多个盘块中,并为每个文件建立一张\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_表,其中每个表项中含有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

5. UNIX System V将分配给文件的前十个数据盘块的地址登记在\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_中，而所有后续数据块的地址则登记在\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_盘块中;再将这些登记数据块地址的首个盘块的块号登记在\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_中,其他块的块号则登记在\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_盘块中。

6. 在利用空闲链表来管理外存空间时，可有两种方式:一种以\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_为单位拉成一条链； 另一种以\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_为单位拉成一条链。

7. 在成组链接法中，将每一组的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和该组的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_记入前一组的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_盘块中:再将第一组的上述信息记入\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_中,从而将各组盘块链接起来。

8. 磁盘的第一级容错技术SFT-I包含\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_等措施。

9. 磁盘的第二级容错技术SFT-II主要用于防止\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的故障所导致的数据损坏,常用的措施有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

10. 集群系统的主要工作模式有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_三种方式。

11. 进行链接计数的一致性检査，需要检査文件系统的所有-\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，从而得到每个文件对应的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_个数,并将其和该文件索引结点中的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_进行比较。

第九章

1. 用户程序必须通过\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_方能取得操作系统的服务，该接口主要是由一组\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_组成的。

2. 在字符界面下，用户必须通过\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_方能取得操作系统的服务,该接口按对作业控制方式的不同又可分为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

3. 在联机命令接口中，实际上包含了\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_三部分。

4. 在键盘终端处理程序中，有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_两种方式实现字符接收的功能。

5. 回显是指终端处理程序将用户从\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_输入的每个字符送\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_显示。用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_方式来实现回显可以使它更方便、更灵活。

6. MS-DOS中的COMMAND.COM或UNIX中的Shell通常被叫做 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，它们放在操作系统的 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 层,其主要功能是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

7. 用户与系统管理员协商一个唯一的用户名，供该用户以后进入系统时使用，称此过程为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_；用户每次打开自己的终端后，根据系统的提示，依次键入自己的用户名和口令的过程称为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

8. 图形用户接口使用了 WIMP技术，将\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、和面向对象技术集成在一起，形成了一个视窗操作环境。

9. 将系统调用参数传递给内核函数有多种方式，MS-DOS采用将参数送入\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的方式，Unix则常采用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_方式,有的系统还可以通过\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_方式来传递少量的参数。