1. 在三种基本类型的操作系统中，都设置了 进程调度，在批处理系统中还应设置 作业调度；在分时系统中除了 进程调度以外，还设置了 中级调度，在多处理机系统中则还需设置多处理机调度
2. 在面向用户的调度准则中，截止时间的保证是选择实时调度算法的重要准侧，响应时间快是选择分时系统中进程调度算法的重要准则，平均周转时间是屁处理系统中选择作业调度算法的重要准则。
3. 作业调度是从处于 后备状态的队列中选取作业投入运行，周转时间是指作业进入系统到作业完成经过的时间间隔，时间片算法不适合作业调度。
4. 我们如果为每一个作业之间以一个进程，则为了照顾短作业用户，应采用 短作业优先；为照顾紧急作业的用户，应采用基于优先权的剥夺调度算法；为了能实现人机交互作用应采用时间片轮转法；为了兼顾短作业和长时间等待的作业，应采用高响应比优先；为了使短作业长作业以及交互作业用户都比较满意，应采用多级反馈队列调度算法；为了是作业的平均周转时间最短，应采用短作业优先
5. 系统产生死锁是指若干进程等待其他进程所占用而又不可能被释放的资源。产生死锁的原因是系统资源不足和进程推进顺序不当，产生死锁的四个必要因素是互斥条件，请求和保持条件，不剥夺条件和环路条件
6. 死锁的四个必要条件中，一般情况下，无法破坏的是互斥使用资源
7. 高级调度又称作作业调度，其主要功能是按照一定的算法从外存的后备队列选若干作业进入内存，并为他们创建进程 ；低级调度又称作进程 调度，其主要功能是按一定算法从就绪队列中选一个进程投入执行 。
8. 进程调度的主要任务是保存CPU现场 、按某种算法选择一个就绪进程 和把CPU分配给新进程 ，进程调度的方式主要有抢占调度 和非抢占调度 两种方式。
9. 在设计进程调度程序时，应考虑 引起调度的因素、调度算法的选择 和就绪队列的组织 三个问题
10. 分时系统中，时间片选的太小会造成系统开销增大 的现象，因此，时间片的大小一般选择为略大于一次典型的交互所需要的时间 。
11. 在采用动态优先权时，为了避免一个低优先权的进程处于饥饿状态，可以随着进程等待时间的增加而提高其优先权 ；而为了避免一个高优先权的长作业长期垄断CPU，则可以 随进程等待时间的增加而降低其优先权。
12. 高响应比优先调度算法综合考虑了作业的 运行时间和 等待时间，因此会兼顾到长、短作业。
13. 根据死锁原理，一个状态为死锁状态的充分条件是当且仅当该状态的资源分配图是不可完全简化时。
14. 现在操作系统中，提高内存利用率主要是通过虚拟存储器功能实现的
15. 虚拟存储器最基本的特征是多次性；该特征主要是基于驻留性；实现虚拟存储器最关键的技术是交换性
16. 虚拟存储器管理系统的基础是程序的局部性理论。此理论的基本含义是程序执行是对主存的访问是不均匀的。局部性有两种表现形式，时间局部性和空间的局部性，他们的意义分别是最近被访问的单元，很可能在不久的将来还要被访问和最近被访问的单元，很可能在他附近的单元也即将被访问。根据局部性理论，denning提出了工作集理论
17. 一个计算机系统的虚拟存储器的最大容量是又计算机的地址结构确定的，其实际容量是由内存和硬盘容量之和确定的
18. 在请求分页系统的页表中增加了若干项，其中状态位供程序访问参考；修改位供换出页面时参考；访问位供置换算法参考；外存始址供调入页面参考
19. 在请求调页系统中，若逻辑地址中的页号超过页表控制寄存器中的叶表长度，则会引起越界中断；否则，若所需的页不在内存中，则会引起缺页中断；在缺页中断处理完成后，进程将执行被中断的那一条指令
20. 在页面置换算法中，存在belady现象的算法是fifo；其中，belady现象是指当分配到的内存块增加时，缺页中断的次数有可能反而增加；
21. 在请求调页系统中，地址变换过程可能会因为逻辑地址越界 、缺页 和 访问权限错误等原因而产生中断
22. 在请求调页系统中，反复进行页面换进和换出的现象称为 抖动，它产生的原因主要是 置换算法选用不当
23. 分页系统的内存保护通常有 越界检查和 存取控制两种措施
24. 在分段系统中常用的存储保护措施有 越界检查、存取控制权限检查 、环保护机构 三种方式
25. 在一般大型计算机系统中，主机对外围设备的控制可通过通道、控制器和设备三个层次来实现 通道控制控制器，设备在控制器控制下工作
26. 通道是一种特殊的处理机，具有执行io指令集的能力。主机的CPU与通道可以并行工作，并通过io指令和io中断实现彼此之间的通信和同步
27. 磁盘属于块设备，其信息的存取是以固定长数据块为单位的；磁盘的io控制主要采取程序中断方式；打印机的io控制主要采取dma方式
28. 操作系统中采用缓冲的目的是为了增强系统并行操作的能力；为了使多个进程能有效地同时处理输入和输出，最好使用缓冲池
29. 关于设备独立性，对的是：设备独立性是指用户程序独立与具体使用的物理设备的一种特性
30. Spooling是对脱机io工作方式的模拟，spooling系统中的输入井是对脱机输入中的磁盘进行模拟，输出井是对脱机输出中的磁盘进行模拟，输入进程是对脱机输入中的外围控制机进行模拟，输出井是对脱机输出中的外围控制机进行模拟
31. 下面有关spooling选俩正确的：spooling系统实现了对io设备的虚拟，只要输入设备空闲，spooling可预先将输入数据从设备传送到输入井中供用户程序随时读取、在spooling系统中，用户程序可随时将输出数据送到输出井中，待输出设备空闲时再执行数据输出操作
32. 有关驱动程序选一个对的：对于一台多用户机，配置了相同的八个终端，此时可支配只一个又多个终端共享的驱动程序
33. 对打印机的io控制方式通常采用 中断驱动模式，对磁盘的io控制方式常采用 dma控制方式
34. dma是指允许 io设备和 内存之间直接交换数据的设备。在dma中必须设置地址寄存器，用于存放 内存地址；还必须设置 数据缓冲寄存器用来暂存交换的数据
35. 设备控制器是 CPU和 io设备之间的接口，他接受来自CPU 的io命令，并用于控制 io设备的工作
36. 磁盘的访问时间由 寻道时间、旋转延迟时间 和数据传输时间 三部分组成，其中所占比重比较大的是 寻道时间，故磁盘调度的目标为使磁盘的平均寻道时间最短