LABORATORIO DI PROGRAMMAZIONE E CALCOLO

Canale 1 (A-K) A.A. 2024/2025 Foglio di esercizi n. 6

- 1. Scrivere un programma C++ che acquisisce da tastiera un numero intero positivo $n \leq 64$, ne calcola e stampa sul video il fattoriale n!, la potenza n^5 , l'approssimazione con tolleranza 10^{-6} della radice quadrata \sqrt{n} , e infine stampa n in base 2. Strutturare il programma in funzioni (lettura_dato, controllo_dato, calcolo_fattoriale, potenza, approssimazione radice, conversione sistema binario).
- 2. Scrivere un programma C++ che acquisisce da tastiera un numero intero positivo $n \leq 10$ e le componenti di un vettore reale \mathbf{v} di dimensione n; successivamente riordina le componenti di \mathbf{v} in senso crescente con l'algoritmo selection sort e le stampa sul video; infine calcola la mediana delle componenti di \mathbf{v} e la stampa sul video. Usare le funzioni lettura_dimensione, lettura_vettore, stampa_vettore, ordinamento, scambia. La funzione ordinamento può essere scritta come segue.

3. Scrivere un programma C++ che acquisisce da tastiera un numero intero positivo n ≤ 10 e le componenti di un vettore reale v di lunghezza n; calcola e stampa sul video il prodotto e la media delle componenti del vettore v; successivamente scambia tra di loro la componente del vettore v che ha il minimo valore assoluto e la componente del vettore v che ha il massimo valore assoluto, dopo averne stampato gli indici sul video; infine stampa sul video il vettore ottenuto. Strutturare il programma in funzioni (lettura_dimensione, lettura_vettore, prodotto_vettore, media_vettore, vettore_modulo, indice_minimo, indice_massimo, scambia_vettore, stampa_vettore).