

LABORATORIO DI PROGRAMMAZIONE E CALCOLO

Canale 1 (A-K) A.A. 2024/2025

Foglio di esercizi n. 0

1. Copiare il seguente programma C++ utilizzando l'editor e salvarlo come `hello` con estensione `.cpp`. Compilare e creare l'eseguibile: `g++ hello.cpp -o hello`. Eseguire: `./hello`.

```
/* Stampa "hello world!" sullo schermo
*/
#include <stdio.h>
//libreria C/C++ contenente le funzioni di input/output

int main ()
{
    printf("hello world!\n");
    return 0;
}
```

Da non dimenticare

- Le istruzioni al precompilatore (`#include ...`) per includere librerie.
 - La funzione `main`.
 - Le parentesi graffe.
 - I punti e virgola alla fine di ogni istruzione.
 - L'istruzione di stampa sullo schermo `printf`.
 - I doppi apici per le stringhe di caratteri.
 - Il comando "vai a capo", ovvero `\n`.
 - I delimitatori per commenti, ovvero `/*...*/` e `//...` .
2. Scrivere un programma C++ che stampa il risultato di $1 + 2$, salvarlo come `F0_2.cpp` e procedere come nell'esercizio precedente.

```
/* Esercizio F0_2
*/
#include <stdio.h>

int main (void)
{
    printf("1+2=%d\n", 1+2);
    return 0;
}
```

3. Scrivere un programma C++ che stampa il risultato di $1 \cdot 2$, dove \cdot è una operazione elementare a vostra scelta, salvarlo come `F0_3.cpp` e procedere come negli esercizi precedenti. Controllare se il risultato dell'operazione eseguita è corretto. Qual è il risultato di una divisione tra interi?

Importante

- Un numero intero con la virgola (come `1.0` o semplicemente `1.`) viene considerato un numero reale.
- Gli “specificatori di formato” `%d` e `%f` stabiliscono che il valore restituito in stampa è, rispettivamente, un numero intero o un numero reale.