

Apuntes - GRAFOS

Enzo Giannotta

30 de diciembre de 2023

Índice general

1. Introducción a Grafos	3
1.1. Clase 1: 16/03/23	3
1.2. Clase 2: 18/03/23	6
1.2.1. El grado de un vértice	7
1.2.2. Caminos y Ciclos	9
1.3. Clase 3: 20/03/23	12
1.3.1. Conexidad	18
1.4. Clase 4: 23/03/23	18
1.4.1. Árboles y bosques	20
1.5. Clase 5: 27/03/23	24
1.5.1. Grafos bipartitos	27
1.5.2. Paseos Eulerianos	31
1.6. Clase 6: 30/03/23	32
1.6.1. Conexidad	33
1.7. Clase 7: 03/04/23	36
1.7.1. Grafos 2-conexos	37
1.8. Clase 8: 06/04/23	39
1.8.1. Contracciones y menores	41
1.8.2. Subdivisiones	43
1.9. Clase 9: 17/04/23	46
1.10. Clase 10: 20/04/23	47
1.10.1. Teorema de Menger	47
1.11. Ejercicios	51
2. Matchings	60
2.1. Clase 11: 27/04/23	60
2.1.1. Matchings con preferencias	63
2.1.2. Relaciones min-máx	64
2.1.3. Ejercicios	69
2.2. Clase 12: 8/05/23	71
2.2.1. Caminos aumentantes	72
2.2.2. Matchings en grafos generales	76
2.2.3. The Erdős-Pósa theorem	82
2.2.4. Empaquetamiento de árboles y arboricidad	84
2.2.5. Cubrimiento por caminos	87
2.2.6. Ejercicios	89

3. Grafos planares	96
3.1. Clase 13: 15/05/23	96
3.1.1. Prerequisitos topológicos	96
3.2. Clase 14: 18/05/23	99
3.3. Clase 15: 25/05/23	103
3.3.1. Dibujos	107
3.4. Clase 16: 26/05/23	112
3.4.1. Teorema de Kuratowski	115
4. Coloreo de Grafos	120
4.1. Clase 17: 02/06/23	120
4.2. Clase 18: 05/06/23	123
4.3. Clase 19: 08/06/23	124
4.4. Clase 20: 12/06/23	127
4.4.1. Ejercicios	127
4.4.2. Coloreo de aristas	130
4.5. Clase 21: 16/06/23	132
4.5.1. Lista coloreo	132
4.5.2. Grafos perfectos	135
4.6. Clase 22: 23/06/23	141
4.7. Clase 23: 29/06/23	144
4.7.1. Retomamos lista coloreo	144
4.7.2. Ejercicios	147
4.7.3. Coloreos y orientaciones de grafos	154
A. Primera parte de la materia (primer capítulo del Diestel)	160
A.1.	160
A.2.	166
B. Orden parcial completo-dirigido y teorema del punto fijo de Kleene	169

Capítulo 1

Introducción a Grafos

Seguiremos principalmente el libro de Diestel [Die].

1.1. Clase 1: 16/03/23

Definición 1.1.1. Un **grafo** es un par ordenado $G = (V, E)$, donde V es un conjunto de **vértices** y E es un conjunto de **aristas**. Es decir, las aristas son pares (v_1, v_2) con $v_1, v_2 \in V$. En un principio si el grafo **no es dirigido**, no importa el orden de los vértices que aparece en un par (v_1, v_2) . Más aún, en nuestra definición supondremos que no hay **bucles**, es decir, aristas (v_1, v_2) con $v_1 = v_2$.

Comentario 1.1.2. En la literatura esta definición de grafo se le suele denominar **grafo simple** para enfatizar que no hay bucles.

La manera de visualizar un grafo es dibujar cada vértice y unir dos pares de vértices $v_1, v_2 \in V$ por un segmento que representa la arista (v_1, v_2) .

Ejemplo 1.1.3. Sean $V = \{1, 2, 3, 4, 5\}$ y $E = \{\{1, 3\}, \{3, 4\}, \{5, 4\}, \{4, 1\}, \{1, 2\}\}$



Figura 1.1.1: Dibujo del grafo $G = (V, E)$.

Definición 1.1.4. Para un grafo $G = (W, R)$, denotamos por $V(G)$ a W (los vértices) y por $E(G)$ a R (las aristas).

El número de vértices de G se denota como $|G|$ o $|V(G)|$, y se llama **orden** de G . El número de aristas lo denotamos como $||G||$ o simplemente $|E(G)|$. Un grafo con orden 1 o 0 se llama **trivial**.

Definición 1.1.5. Si $v \in V(G)$ y $e \in E(G)$, y además $v \in e$, decimos que v es **incidente** en e y viceversa, i.e. e es incidente en v . Los dos vértices que inciden en una arista son sus **extremos**.

Dos vértices x, y son **adyacentes** o **vecinos** si $(x, y) \in E$. Usualmente notaremos $xy \in E$ a la arista formada por estos vértices.

Observación 1.1.6. Si un grafo tiene n vértices, entonces tiene a lo sumo $\binom{n}{2}$ aristas. Luego, la cantidad de grafos que se pueden construir es $2^{\binom{n}{2}}$.

Definición 1.1.7. Si en un grafo G todo par de vértices es adyacente, decimos que el grafo es **completo**. Notamos $G = K_n$ si el grafo es completo y tiene n vértices. (Notar que K_n tiene exactamente $\binom{n}{2}$ aristas: una por cada manera de elegir dos vértices).

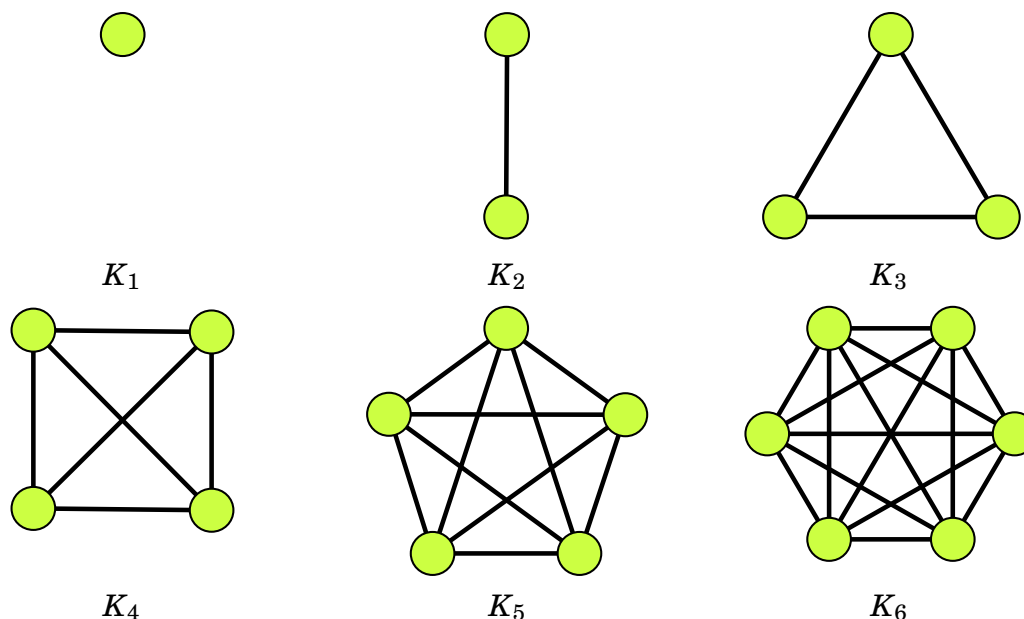


Figura 1.1.2: Ejemplo de grafos completos de orden 1, 2, 3, 4, 5, 6.

Definición 1.1.8. Si un par de vértices no es adyacente, decimos que son **independientes** o **estables** (entre sí).

Si $V' \subset V(G)$ es tal que cada par de vértices en V' es independiente, entonces decimos que V' es **independiente**.

Definición 1.1.9. Sean $G_1 = (V_1, E_1)$ y $G_2 = (V_2, E_2)$ dos grafos, decimos que una función $\varphi : V_1 \rightarrow V_2$ es un **isomorfismo** si para todo par de vértices $x, y \in V_1$ se tiene que

$$xy \in E_1 \iff \varphi(x)\varphi(y) \in E_2.$$

Usualmente no hacemos distinciones entre dos grafos isomorfos. De hecho en ese caso escribimos $G_1 = G_2$.



Figura 1.1.3: Dibujo de dos grafos isomorfos.

Un isomorfismo entre los grafos G_1 y G_2 del dibujo es φ dada por:

$$\begin{aligned} 1 &\mapsto A \\ 2 &\mapsto B \\ 3 &\mapsto C \\ 4 &\mapsto D \end{aligned}$$

Definición 1.1.10. Dados dos grafos G y G' , podemos construir un nuevo grafo a partir de ellos. Tenemos respectivamente, la **unión** y la **intersección** de G con G' :

- $G \cup G' := (V \cup V', E \cup E')$,
- $G \cap G' := (V \cap V', E \cap E')$.



Figura 1.1.4: Ilustración de las dos operaciones recién definidas.

Definición 1.1.11. Sean $G = (V, E)$ y $G' = (V', E')$ dos grafos. Si $V \cap V' = \emptyset$ (o en otra notación: $G \cap G' = \emptyset$), decimos que G y G' son **disjuntos**.

Si $V' \subset V$ y $E' \subset E$, decimos que G' es **subgrafo** de G , y que G es **supergrafo** de G' . Notamos $G' \subset G$. Si G' es subgrafo de G pero $G' \neq G$, decimos que G' es **subgrafo propio** de G , y análogamente, decimos que G **supergrafo propio** de G' ; notamos $G' \subsetneq G$.

Si G' es un subgrafo de G de tal suerte que G' contiene todas las aristas $xy \in E$ con $x, y \in V'$, decimos que G' es un **subgrafo inducido** de G . En este caso diremos que V' **induce** G' en G , y escribimos $G' = G[V']$, para el subconjunto $V' \subset V$.



Figura 1.1.5: Ejemplo de un grafo G , un subgrafo inducido G' de G , y un subgrafo no inducido G'' de G .

1.2. Clase 2: 18/03/23

Definición 1.2.1. Dado un grafo G con vértices V , si $U \subset V(G)$, escribimos $G \setminus U$ para denotar al grafo inducido $G[V \setminus U]$. Es decir, $G \setminus U$ se obtiene de borrar los vértices de U y sus aristas incidentes.

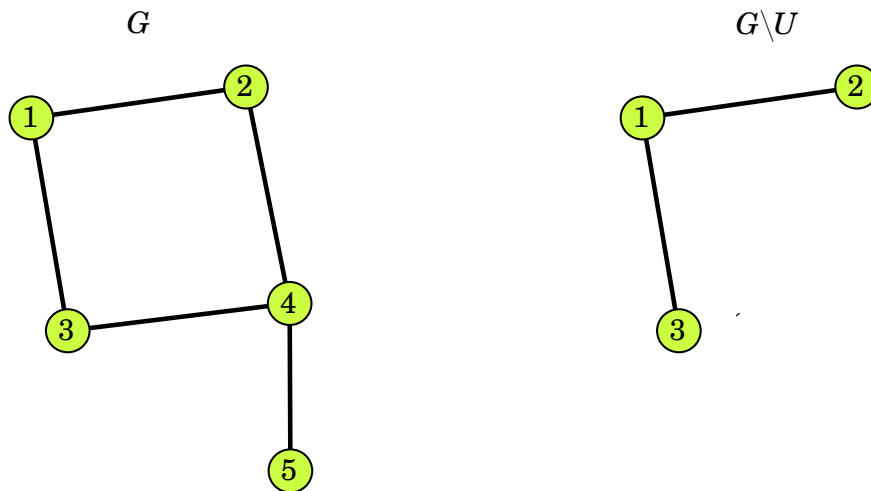


Figura 1.2.6: Ejemplo de $G \setminus U$ con $U = \{4, 5\}$.

Definición 1.2.2. El **complemento** \overline{G} de un grafo G , es el grafo con vértices $V(G)$, que tiene una arista xy si y solo si $xy \notin E(G)$.



Figura 1.2.7: Ejemplo grafo G y su complemento \overline{G} .

Notar que en el ejemplo de arriba, G y \overline{G} son isomorfos. Esto no pasa necesariamente, por ejemplo el complemento de un grafo completo es el grafo sin aristas.

1.2.1. El grado de un vértice

Definición 1.2.3. Sea G un grafo no vacío, y sea $v \in V(G)$. El conjunto de vecinos de v lo denotamos como $N_G(v)$, o si el contexto es claro $N(v)$. Llamamos a este conjunto el **vecindario** de v .

Más en general, si $U \subset V(G)$ es no vacío, el **vecindario** de U es el subconjunto de vértices de $V(G) \setminus U$ que contiene vecinos de algún elemento de U . Similarmente al párrafo anterior, notamos $N_G(U)$, o simplemente $N(U)$.



Figura 1.2.8: Ejemplo de vecindario de $U = \{A, B\}$. Tenemos que $N(U) = \{3, 4, 5\}$.

Definición 1.2.4. El **grado** de un vértice $v \in V(G)$ es el número de aristas que inciden en v , y lo denotamos como $d_G(v)$ o simplemente $d(v)$. En otras palabras,

$$d(v) = |N(v)|.$$

Si v tiene grado 0, decimos que es **aislado**.

Definición 1.2.5. Dado un grafo G , definimos el **grado mínimo** como la cantidad

$$\delta(G) := \min_{v \in V(G)} \{d(v)\}.$$

Análogamente, definimos el **grado máximo**:

$$\Delta(G) := \max_{v \in V(G)} \{d(v)\}.$$

En el caso que todos los vértices tienen el mismo grado, i.e. $\delta(G) = \Delta(G)$, decimos que G tiene grado k y que G es **k -regular**, o simplemente **regular**.

Definimos también el **grado promedio**:

$$d(G) := \frac{1}{|V(G)|} \sum_{v \in V(G)} d(v).$$

Observación 1.2.6.

$$\sum_{v \in V(G)} d(v) = 2|E(G)| = 2||G||.$$

Con lo cual,

$$d(G) = 2 \frac{|E(G)|}{|V(G)|} = 2 \frac{||G||}{|G|}.$$

Proposición 1.2.7. *El número de vértices de grado impar en un grafo siempre par.*

Demostración. Por la observación anterior, $\sum_{v \in V(G)} d(v) = 2|G| \equiv 0 \pmod{2}$, con lo cual,

$$\begin{aligned} \#\{v \in V(G) : d(v) \equiv 1 \pmod{2}\} &= \sum_{v | d(v) \equiv 1 \pmod{2}} d(v) \\ &\equiv \sum_{v \in V(G)} d(v) \equiv 0 \pmod{2}, \end{aligned}$$

esto prueba la proposición. \square

Proposición 1.2.8. *Para todo grafo G con al menos una arista, existe un subgrafo inducido H tal que*

$$\delta(H) > \frac{|E(H)|}{|V(H)|} \geq \frac{|E(G)|}{|V(G)|}.$$

Demostración. En efecto, la idea es la siguiente: construimos una secuencia de subgrafos inducidos $G = G_0 \supset G_1 \supset \dots$, tales que si G_i tiene un vértice de grado $d(v_i) \leq \frac{|E(G_i)|}{|V(G_i)|}$, entonces tomamos $G_{i+1} := G_i \setminus v_i$; si no, la secuencia termina en $H := G_i$. Por la elección de v_i , se sigue que $\frac{|E(G_{i+1})|}{|V(G_{i+1})|} \geq \frac{|E(G_i)|}{|V(G_i)|}$, pues esto sucede si y solo si

$$\begin{aligned} &\frac{|E(G_i)| - d(v_i)}{|V(G_i)| - 1} \geq \frac{|E(G_i)|}{|V(G_i)|} \\ \iff &(|E(G_i)| - d(v_i))|V(G_i)| \geq |E(G_i)|(|V(G_i)| - 1) \\ \iff &-d(v_i)|V(G_i)| \geq -|E(G_i)| \\ \iff &\frac{|E(G_i)|}{|V(G_i)|} \geq d(v_i). \end{aligned}$$

En particular, $\frac{|E(H)|}{|V(H)|} \geq \frac{|E(G)|}{|V(G)|}$.

Afirmamos que H tiene al menos una arista, de lo contrario $0 = \frac{|E(H)|}{|V(H)|} \geq \frac{|E(G)|}{|V(G)|}$, que no puede suceder porque G tiene al menos una arista. Como H es el último subgrafo de la secuencia construida, se tiene que $\delta(H) > \frac{|E(H)|}{|V(H)|}$. \square

1.2.2. Caminos y Ciclos

Definición 1.2.9. Un **camino** (o en este caso k -**camino**, para denotar su tamaño) es un grafo no vacío $P = (V, E)$ de la forma

$$V = \{x_0, x_1, \dots, x_k\}, \quad k \geq 0.$$

Con

$$E = \{x_0x_1, x_1x_2, \dots, x_{k-1}x_k\}.$$

Donde todos los x_i son distintos. Decimos que $\|G\|$, i.e. el número de aristas, es su **longitud**. Usualmente denotamos al camino P como la secuencia de vértices,

$$P = x_0x_1 \cdots x_k.$$

Diremos que P es un **camino entre** x_0 y x_k . (Notar que $|G| = k + 1$, y que $\|G\| = k$).



Figura 1.2.9: Dibujo de un k -camino.

Definición 1.2.10. Sea C un grafo que se construye a partir de un camino $P = x_0x_1 \cdots x_k$ con $k \geq 1$, en donde agregamos la arista x_kx_0 . Este grafo se llama **ciclo** (o k -**ciclo** cuando queramos especificar su tamaño). Notamos a esta construcción $C := P + x_kx_0$ o $x_0x_1 \cdots x_kx_0$. La **longitud** de C es su número de aristas (o equivalentemente, su número de vértices), es decir $\|C\|$ (o $|C|$).

Definición 1.2.11. Sea G un grafo. Definimos la **cintura** de G como la mínima longitud $g(G)$ de un ciclo en G . De manera opuesta, definimos la **circunferencia** como la máxima longitud de un ciclo en G . Si G no tiene ciclos, definimos $g(G) := \infty$ y circunferencia 0.



Figura 1.2.10: Ejemplo de ciclos en un grafo de cinutra igual a 4, y circunferencia 7.

Definición 1.2.12. Una arista que une a dos vértices de un ciclo C , pero que no pertenece a $E(C)$, se la llama **cuerda**.



Figura 1.2.11: Ejemplo de dos cuerdas de un ciclo.

Proposición 1.2.13. Todo grafo G contiene un camino de largo $\geq \delta(G)$. Más aún, si $\delta(G) \geq 2$, entonces también contiene un ciclo de largo $\geq \delta(G) + 1$.

Demostración. Sea $P = x_0x_1 \dots x_k$ un camino de largo máximo k en G . El caso $k = 1$ es inmediato, luego supongamos que $k \geq 1$.



Figura 1.2.12: Ilustración de P en G .

Notar que por maximalidad de P , todos los vecinos de x_k están en $V(P)$, de lo contrario habria un camino más largo. Con lo cual

$$|V(P)| = k \geq d(x_k) + 1 \geq \delta(G) + 1.$$

Es decir, $|P| \geq \delta(G)$.

Ahora, sea $i < k$ el menor índice tal que $x_i x_k \in E(G)$. Como $\delta(G) \geq 2$, se sigue que $i < k-1$, i.e. x_i y x_k no son adyacentes, luego tomamos el ciclo $C = x_i x_{i+1} \dots x_k x_i$. Notar que entonces la longitud es $|C| \geq \delta(x_k) + 1 \geq \delta(G) + 1$. \square

1.3. Clase 3: 20/03/23

Definición 1.3.1. La **distancia** entre dos vértices x, y de un grafo G , es la longitud de un camino con longitud mínima entre x, y , la notamos $d_G(x, y)$ o simplemente $d(x, y)$. Si no hay un camino entre x e y , ponemos $d(x, y) := \infty$. (Notar que $d(x, y) = 0$ si y solo si $x = y$).

El **diámetro** de G es el máximo de las distancias entre todos los pares de vértices, lo notamos $\text{diam}(G)$.

El **radio** de un grafo G , denotado $\text{rad}(G)$, es la cantidad

$$\text{rad}(G) := \min_{x \in V(G)} \max_{y \in V(G)} d(x, y).$$

Decimos que un vértice $v \in V(G)$ es **central**, si

$$\max_{y \in V(G)} d(v, y) = \text{rad}(G).$$

Es decir, v minimiza la función $x \mapsto \max_{y \in V(G)} d(x, y)$.

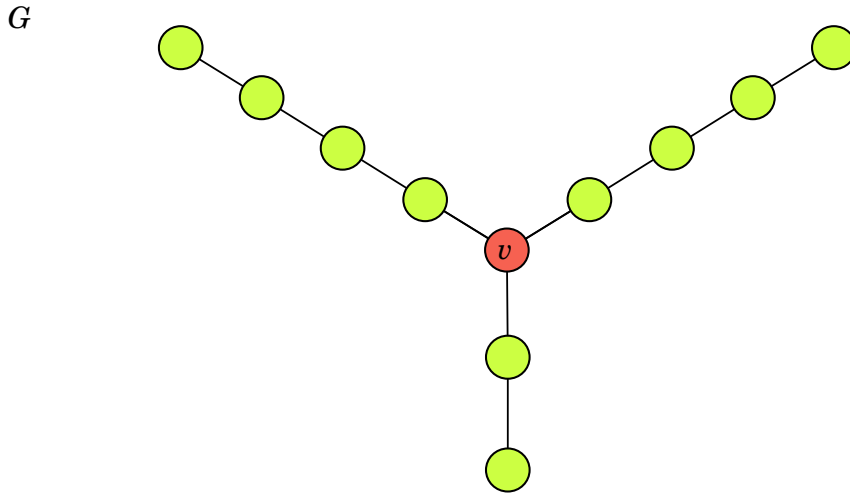
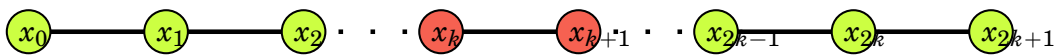


Figura 1.3.13: Ejemplo de un grafo G con diámetro 8, radio 4, y vértice central v .

ADVERTENCIA 1.3.2. El el vértice centras puede no ser único, por ejemplo los caminos de longitud impar tienen dos centros:

$$P_{2k+1}$$



Ejercicio 1.3.3. Probar que existe un camino de longitud α entre dos vértices x, y , y un camino de longitud β entre y, z , luego existe un camino entre x y z de longitud $\leq \alpha + \beta$.

Ejercicio 1.3.4. Probar que

$$\text{rad}(G) \leq \text{diam}(G) \leq 2\text{rad}(G).$$

Solución. Si el grafo G no es conexo, entonces el radio y el diámetro son infinitos, luego vale la desigualdad. En efecto, por un lado si $x \in V(G)$ está fijo, como G no es conexo existe $y \in V(G)$ tal que $d(x, y) = \infty$, con lo cual $\max_{y \in V(G)} d(x, y) = \infty$ para x fijo, luego si tomamos mínimo sobre los x se tiene que $\text{rad}(G) = \infty$. Por otro lado, $\text{diam}(G) = \infty$ porque es el máximo sobre todas las distancias entre dos vértices, y como mencionamos recién, al no ser conexo el grafo, tiene que haber una distancia infinita.

Ahora supongamos que G es conexo, es decir, para todo par de vértices x, y existe un camino P_{xy} que los conecta, sin pérdida de generalidad supongamos que es el más corto, i.e. $d(x, y)$ es la longitud de P_{xy} . Se deduce que $d(x, y) \leq \text{diam}(G)$ por definición de diámetro. Tomando máximo sobre y y luego mínimo sobre x se sigue por definición de radio:

$$\text{rad}(G) \leq \text{diam}(G).$$

Esto prueba la primera desigualdad. Ahora veamos la segunda.

Sea o un vértice que minimice la función $x \mapsto \max_{y \in V(G)} d(x, y)$, es decir, o es central. Ahora tomemos dos vértices arbitrarios x, y . Como o minimiza la función anterior, tenemos que $d(o, x) \leq \text{rad}(G) = \max_{z \in V(G)} d(o, z)$, es decir, existe un camino de longitud $\leq \text{rad}(G)$ que une o con x . Análogamente, existe un camino de longitud $\leq \text{rad}(G)$ que une y con o . Así, por el ejercicio anterior, obtenemos un camino entre x e y de longitud $\leq 2\text{rad}(G)$, y por lo tanto $d(x, y) \leq 2\text{rad}(G)$. Tomando máximo sobre x, y , obtenemos la otra desigualdad:

$$\text{diam}(G) \leq 2\text{rad}(G).$$

□

Si queremos relacionar el radio o diámetro con el grado mínimo, promedio o máximo, debemos tener otros parámetros como intermediario. Por ejemplo, los caminos tienen grado mínimo 1 pero pueden tener radio y diámetro arbitrariamente grandes. O podemos tener radio y diámetro arbitrariamente grandes, y grado mínimo arbitrario. Antes de dar un ejemplo, necesitamos la siguiente definición:

Definición 1.3.5. Sea G un grafo, definimos G^k como la **k -potencia** (o simplemente **potencia**) de G . Es el grafo que contiene los mismos vértices y las aristas son las originales pero agregando a cada vértice x una arista incidente con cada vértice y a distancia $d(x, y) \leq k$.

P^3

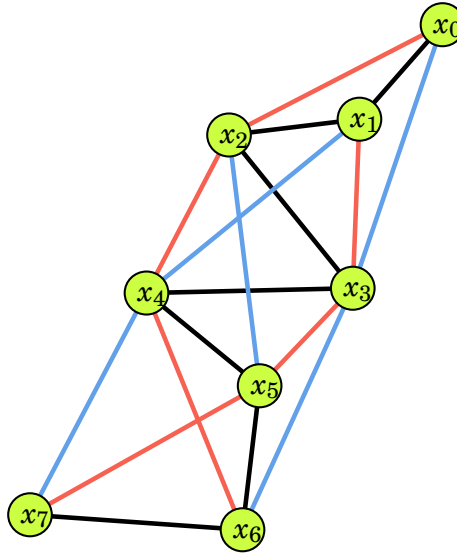


Figura 1.3.15: El camino $P = x_0x_1 \cdots x_7$ dibujado en negro, le agregamos aristas para dibujar P^3 . Las aristas *rojas* conectan vértices a distancia 2 y las *azules* a distancia 3.

Por ejemplo, todo camino P de longitud $2n$ tiene $2n+1$ vértices, radio n , diámetro $2n$. Luego P^k tiene misma cantidad de vértices (pero no aristas), mismo radio y diámetro, pero el grado máximo crece para todo $k \leq 2n$.

Vamos a relacionar el radio y grado máximo a través de el número de vértices. Un grafo puede tener muchos vértices, por ejemplo si tiene radio alto, o si tiene grado máximo alto,

Proposición 1.3.6. Sea $d \geq 3$. Un grafo G con radio a lo más k y grado máximo a lo más d . Entonces tiene menos que $\frac{d}{d-2}(d-1)^k$ vértices.

Demostración. Sea z un vértice central de G y D_i el conjunto de los vértices a distancia i de z .



Tenemos que $|D_0| = 1, |D_1| \leq \Delta \leq d$. Notar que cada v rtice de D_1 tiene como vecino en D_2 a lo sumo $d - 1$ v rtices, pues ya es vecino de z . En general, tenemos que

$$|D_{i+1}| \leq |D_i|(d - 1), \quad i \geq 1.$$

Con lo cual

$$|D_{i+1}| \leq |D_1|(d - 1)^i = d(d - 1)^i, \quad i \geq 1.$$

Entonces por la f rmula geom trica,

$$\begin{aligned} |V(G)| &= \sum_{i=0}^k |D_i| \leq 1 + d \sum_{i=0}^{k-1} (d - 1)^i \\ &= 1 + d \frac{(d - 1)^k - 1}{(d - 1) - 1} \\ &< \frac{d}{d - 2} (d - 1)^k. \end{aligned}$$

□

Observaci n 1.3.7. (1) Cuando el radio es $k = 1$, por ejemplo en un *grafo estrella* (ver la Figura 1.5.1), la cantidad de v rtices es asint ticamente igual a $\frac{d}{d-2}(d-1)^k$ cuando $d \rightarrow \infty$.

(2) La cota no es para nada  ptima para grafos de potencia P^k de caminos. Por ejemplo, si P tiene $2n + 1$ v rtices, $k = n$ y $d = k \geq 3$. Luego en el mejor de los casos con $d = 3$, tenemos que

$$|P^k| = 2n + 1 \ll 3 \cdot 2^n.$$

O sea que la diferencia es exponencial.

Similarmente, podemos acotar el orden de G por abajo, si es que podemos controlar inferiormente el grado m nimo y la cintura. Definamos la cantidad para $d \in \mathbb{R}$ y $g \in \mathbb{N}$:

$$n_0(d, g) := \begin{cases} 1 + d \sum_{i=0}^{r-1} (d - 1)^i & \text{si } g = 2r + 1 \text{ es impar,} \\ 2 \sum_{i=0}^{r-1} (d - 1)^i & \text{si } g = 2r \text{ es par.} \end{cases}$$

Teorema 1.3.8 (Versi n d bil¹). *Sea G un grafo con $\delta(G) \geq d \geq 2$ y $g(G) \geq g \in \mathbb{N}$. Entonces*

$$|G| \geq n_0(d, g).$$

En particular, $|G| \geq n_0(d(G)/2, g)$.

Demostraci n. Notar que la funci n es creciente en ambas variables para todo $d \geq 2$ y $g \in \mathbb{N}$. Con lo cual, basta probar la afirmaci n para $d = \delta(G)$ y $g = g(G)$.

Sea v un v rtice de un ciclo C de largo m nimo, i.e. $\geq g$. Consideremos como D_i al conjunto de v rtices a distancia i de v en G . Como antes, $|D_0| = 1$; cada v rtice de D_{i+1} tiene un vecino en D_i si $i > 0$. Como cada v rtice de D_i tiene un vecino en D_{i-1} , se sigue que $|D_{i+1}| \geq (d - 1)|D_i|$ si $i < r$, ya que de lo contrario existir a un

¹La versi n fuerte de este teorema, por Alon, Hoory and Linial, 2002, dice que si $d(G) \geq d \geq 2$ y $g(G) \geq g \in \mathbb{N}$, entonces $|G| \geq n_0(d, g)$.

ciclo de longitud más chica que g . Reiterando recursivamente, se sigue que $|D_{i+1}| \geq (d-1)^i |D_1|$ para todo $i < r$. Como

$$G \supset \bigsqcup_{0 \leq i \leq r} D_i,$$

podemos calcular en cada caso:

Caso $g = 2r + 1$:

$$|G| \geq 1 + \sum_{i=0}^{r-1} |D_{i+1}| \geq 1 + \sum_{i=0}^{r-1} (d-1)^i |D_1| \geq 1 + \sum_{i=0}^{r-1} (d-1)^i d.$$

Caso $g = 2r$: De manera análoga podemos garantizar que cada D_i con $i \leq r-1$ tiene al menos $d(d-1)^i$ vértices (pero D_r podría tener un solo vértice!), y por lo tanto

$$|G| \geq 2 + d \sum_{i=0}^{r-2} (d-1)^i.$$

Como el lado derecho es mayor o igual a $2 \sum_{i=0}^{r-1} (d-1)^i$, se tiene que $|G| \geq n_0(d, g)$ cuando $g = 2r$.

La última afirmación vale, pues sea $d = d(G)/2$, luego por la Proposición 1.2.8, existe un subgrafo H de G tal que $\delta(H) > d$, y por lo tanto aplicando la desigualdad que hemos probado a H , se tiene que $|G| \geq |H| \geq n_0(\delta(H), g(H))$, pero como $\delta(H) > d$ y $g(H) \geq g(G) = g$, y n_0 es creciente en ambas variables, se deduce que $|G| \geq n_0(d, g)$. □

Corolario 1.3.9. Si $\delta(G) \geq 3$, entonces $g(G) < 2 \log_2 |G|$.

Demostración. Tomamos $g = g(G)$. Si es par, entonces

$$n_0(3, g) = 2 \frac{2^{g/2} - 1}{2 - 1} = 2^{g/2+1} - 2 > 2^{g/2}.$$

Si g es impar, entonces

$$n_0(3, g) = 1 + 3 \frac{2^{(g-1)/2} - 1}{2 - 1} = \frac{3}{\sqrt{2}} 2^{g/2} - 2 > 2^{g/2}.$$

Luego por el teorema anterior el resultado se sigue tomando logaritmo en base 2. □

Proposición 1.3.10. Todo grafo G que contiene al menos un ciclo, satisface

$$g(G) \leq 2 \text{diam}(G) + 1.$$

Demostración. Supongamos que no. Es decir, si C es el ciclo de G con menor longitud, se tiene que $|C| = g(G) \geq 2 \text{diam}(G) + 2$. Es decir, existen dos vértices de C , digamos x, y tales que su distancia en C es mayor o igual a $\text{diam}(G) + 1$. En G , estos vértices están a distancia menor que $\text{diam}(G) + 1$, sea P el camino mas corto en G que une a x, y (i.e. tiene longitud $< \text{diam}(G) + 1$), luego P no es subgrafo de C . Con lo cual, existe un subcamino de P cuyos únicos vértices en C son sus extremos: x', y' ; luego este camino unión el $x' - y'$ camino más corto en C forma un ciclo de longitud más chica que C , absurdo. □

1.3.1. Conexidad

Definición 1.3.11. Un grafo es **conexo** si es no vacío y para todo par de vértices, existe un camino que los une a ambos.

Proposición 1.3.12. Los vértices de un grafo conexo G se pueden enumerar, digamos v_1, v_2, \dots, v_n tal que $G_i = G[v_1, v_2, \dots, v_i]$ es conexo para todo $i = 1, \dots, n$.

Demostración. Probaremos la proposición por inducción en n . Sea v arbitrario, y asumamos por inducción que v_1, \dots, v_i han sido escogidos para $i < |V(G)|$ y que G_i es conexo.

Escojo un vértice v no enumerado aún. Como G es conexo, existe un camino P entre v_1 y v . Tomamos como v_{i+1} al último vértice en P , contado desde v , que no está en G_i . Como v_{i+1} tiene un vecino en G_i y G_i es conexo, se tiene que G_{i+1} es conexo. \square



Figura 1.3.17: Ilustración del tercer paso del algoritmo: tomamos un camino P que una a v_1 con v . Luego construimos $G_4 := G[v_1, v_2, v_3, z]$.

1.4. Clase 4: 23/03/23

Definición 1.4.1 (Maximalidad). Consideremos una propiedad \mathcal{P} , para para algún grafo, conjunto de vértices, etc. Decimos que un conjunto de vértices U es **maximal** para \mathcal{P} , si U cumple \mathcal{P} , y $U \cup \{v\}$ con $v \notin U$ no cumple \mathcal{P} .



Figura 1.4.18: Ejemplo de camino maximal P_1 y otro no maximal P_2 (dentro de un grafo).

Definición 1.4.2. Sea $G = (V, E)$ un grafo. Un subgrafo conexo maximal de G es llamado una **componente** o **componente conexa** de G .



Figura 1.4.19: Ejemplo de un grafo G con tres componentes: C_1 , C_2 , y C_3 .

Notación 1.4.3. Sea $G = (V, E)$ un grafo. Vamos a notar a la cantidad de aristas por vértice de G por:

$$\epsilon(G) = \frac{|E|}{|V|}.$$

Teorema 1.4.4. Sea $k \in \mathbb{N}$. Todo grafo G con $d(G) \geq 4k$ tiene un subgrafo inducido H que es $(k+1)$ -conexo tal que $\epsilon(H) > \epsilon(G) - k$.

Demostración. Notemos por $\gamma = \epsilon(G)$; como $\gamma = \frac{1}{2}d(G)$, tenemos que $\gamma \geq 2k$. Consideremos los subgrafos $G' \subset G$ tales que

$$|G'| \geq 2k \quad \text{y} \quad ||G'|| > \gamma(|G'| - k); \quad (*)$$

esta familia es no vacía, pues G cumple esta condición; notemos por H a un subgrafo inducido de orden mínimo que cumple $(*)$. En efecto, G cumple ambas condiciones, pues por un lado $||G|| > \gamma(|G| - k) = ||G|| - \gamma k$, y por otro lado

$$\Delta(G) \geq d(G) \geq 4k,$$

con lo cual existe un vértice de G de grado máximo, con al menos $4k$ vecinos, es decir $|G| \geq 4k + 1 \geq 2k$.

Notar que ningún grafo G' que cumpla $(*)$ tiene orden exactamente $2k$, ya que esto implicaría que $||G'|| > \gamma k \geq 2k^2 > \binom{|G'|}{2} = k(2k - 1)$, lo cual contradice la cantidad máxima de aristas que puede tener un grafo de $|G'|$ vértices. Por minimalidad de H , se tiene que $\delta(H) > \gamma$: de lo contrario podríamos eliminar un vértice de grado a lo más γ y obtener un grafo $G' \subsetneq H$ más pequeño cumpliendo $(*)$. En particular, como existe un vértice de grado $> \gamma$, se sigue que $|H| \geq \gamma$. Dividiendo la desigualdad $||H|| > \gamma|H| - \gamma k$ de $(*)$ por $|H|$, tenemos que $\epsilon(H) > \gamma - k$, como queríamos.

Falta ver que H es efectivamente $(k + 1)$ -conexo. De lo contrario, H tendría una separación propia $\{U_1, U_2\}$ de orden a lo más k ; escribamos $H[U_i] =: H_i$ (notar que sigue siendo inducido en G). Como todo vértice $v \in U_1 \setminus U_2$ tiene $d(v) \geq \delta(H) > \gamma$ vecinos de H en H_1 , tenemos que $|H_1| \geq \gamma \geq 2k$. Similarmente, $|H_2| \geq 2k$. Por la minimalidad de H , ninguno de los H_1, H_2 puede satisfacer $(*)$, con lo cual

$$||H_i|| \leq \gamma(|H_i| - k), \quad i = 1, 2.$$

Sin embargo, tenemos que

$$\begin{aligned} ||H|| &\leq ||H_1|| + ||H_2|| \\ &\leq \gamma(|H_1| + |H_2| - 2k) = \gamma(|H| + |H_1 \cap H_2| - 2k) \\ &\leq \gamma(|H| - k) \quad (\text{pues } |H_1 \cap H_2| \leq k), \end{aligned}$$

contradiciendo $(*)$. □

1.4.1. Árboles y bosques

Definición 1.4.5. Un grafo acíclico, es decir, sin ciclos, es llamado un **bosque**. A un bosque conexo lo llamamos **árbol**, es decir un grafo conexo y acíclico. (Los subgrafos conexos de un bosque son árboles, en particular, las componentes de un bosque son árboles). Los vértices de grado 1 son sus **hojas**, los otros vértices son sus **vértices interiores**.

T

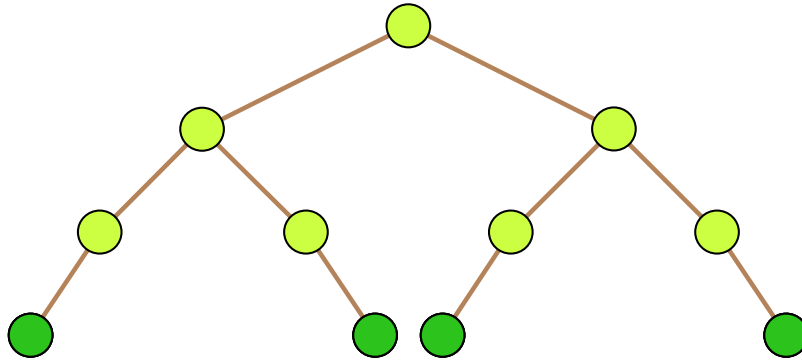


Figura 1.4.20: Un árbol T con *hojas* y *vértices interiores*.

El siguiente ejercicio es importante pues nos permitirá hacer *inducción en las hojas* de un árbol para probar resultados sobre este tipo de grafos:

Ejercicio 1.4.6. Todo árbol tiene al menos 1 hoja. Más aún, si el árbol tiene más de un vértice, entonces tiene al menos 2 hojas. En particular, los árboles tienen grado mínimo $\delta = 1$.

Solución. Sea P un camino maximal en el árbol y elijamos uno de los extremos (podría haber solo uno si el camino tiene un solo vértice). Si el extremo tuviera grado ≥ 2 , entonces tiene al menos un vecino, el cual debe estar en P por maximalidad, luego existe un ciclo, contradiciendo la definición de árbol, i.e., el extremo es una hoja. Más aún, si el árbol tiene más de un vértice, entonces el camino maximal que tomamos tiene dos extremos distintos, i.e. el árbol tiene dos hojas. \square

Teorema 1.4.7 (Caracterización de los árboles). Sea T un grafo. Las siguientes definiciones son equivalentes:

- (I) T es árbol.
- (II) Cada par de vértices en T están unidos por un único camino.
- (III) T es conexo, pero $T \setminus e$ es desconexo para todo $e \in E(T)$. Es decir, es minimalmente conexo.
- (IV) T es conexo, pero $T \setminus v$ es desconexo para todo $v \in V(T)$ interior.
- (V) T es acíclico, pero $T \cup xy$ tiene un ciclo para cualquier par de vértices x, y no adyacentes. Es decir, es maximalmente acíclico.

Demostración.

- (i) \Rightarrow (ii) Si no, existe al menos un camino por ser conexo, luego si hay dos caminos distintos entonces podemos construir un ciclo.
- (ii) \Rightarrow (iii) Sea $e = xy$ una arista de T , entonces e es un camino entre x e y . Por hipótesis es el único, luego al quitarlo T debe quedar desconexo.
- (iii) \Rightarrow (iv) Como v no es una hoja, es vecino de al menos dos vértices distintos, digamos a, b . Si todo camino entre a y b pasa por v , entonces quitar este vértice haría que T fuera desconexo. Supongamos por el absurdo que existe un camino que une a, b pero que no contiene a v . Luego si quitamos la arista av o vb de T , el grafo sigue siendo conexo, absurdo.
- (iv) \Rightarrow (v) T es acíclico, pues de lo contrario podríamos quitar un vértice y que siga quedando conexo. En efeco, sea C un ciclo en T , digamos con vértices $x_0, x_1, \dots, x_n, x_0$ y $n \geq 2$. Si quitamos cualquier vértice v de C , este queda conexo; afirmamos que T también. De lo contrario, es que v separa a T en dos componentes conexas, es decir, todos los caminos entre C y $T \setminus C$ pasan por v , con lo cual tomando otro vértice de C que no sea v y quitándolo, nos quedaría que T menos ese vértice es conexo, absurdo.
Sean x, y no adyacentes, nos falta ver que $T \setminus xy$ es desconexo. Consideremos P un camino entre x, y . Como no son adyacentes este camino necesariamente tiene al menos un vértice interior, digamos z . Por hipótesis, si quitamos z el grafo nos queda desconexo, y esto lo podemos hacer para cualquier $z \neq x, y$ en P . Con lo cual, $P \cup xy$ es un ciclo en $T \cup xy$.
- (v) \Rightarrow (i) Por hipótesis, T es acíclico, luego falta ver que T es conexo. Sean $x, y \in V(G)$. Por hipótesis tenemos que $T \cup xy$ tiene un ciclo C_{xy} , luego C_{xy} debe contener la arista xy pues T es acíclico. Entonces $C_{xy} \setminus xy$ conecta a x, y en T . Como x, y eran arbitrarios, tenemos que T es conexo como queríamos.

□

Definición 1.4.8. Sea G un grafo. Un **árbol generador** de G es un subgrafo de G que es árbol y que contiene a todos los vértices de G .

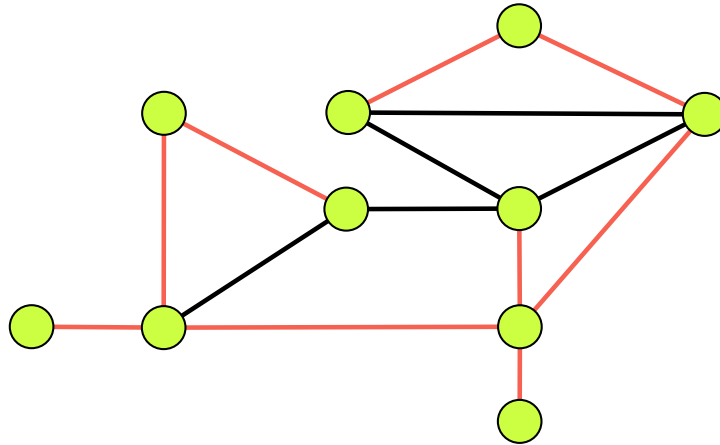
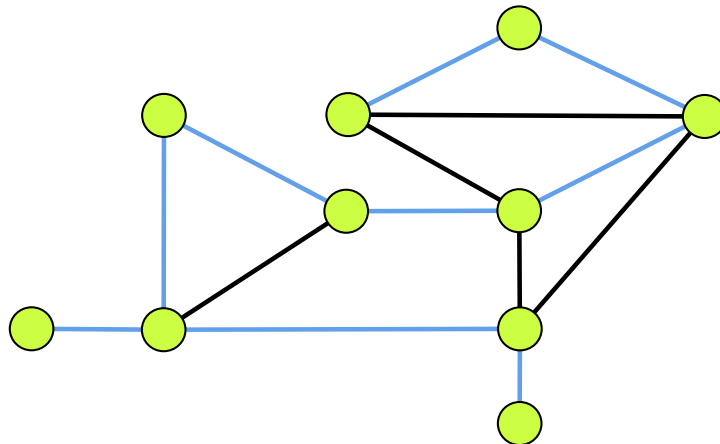


Figura 1.4.21: Ejemplo: árbol generador, con aristas en rojo.

Observación 1.4.9. Del dibujo anterior podemos ver que el árbol generador no necesariamente es único, y de hecho, puede haber otro que no sea isomorfo. Por ejemplo, consideremos otro árbol generador que no tenga vértices de grado 4:



Proposición 1.4.10. Todo grafo conexo tiene un árbol generador.

Demostración. Tomemos un subgrafo minimalmente conexo H , que contenga a todo $V(G)$. Por (iii) del teorema anterior tenemos que H es un árbol, y genera G . \square

Comentario 1.4.11. Esta demostración nos da un algoritmo para construir el árbol generador de un grafo: quitamos aristas hasta obtener un grafo minimalmente conexo.

Proposición 1.4.12. *Los vértices de un árbol T pueden ser enumerados, digamos v_1, v_2, \dots, v_n , de manera que para todo $i \geq 2$, v_i es hoja en $T[v_1, \dots, v_i]$ (que es árbol también).*

Demostración. Por la Proposición 1.3.12, existe una enumeración v_1, \dots, v_n tal que $T[v_1, \dots, v_i]$ es conexo para todo $i \geq 1$. Inspeccionando la demostración, se puede ver que esta construcción sirve. En efecto, sabemos que existe un vértice $z \in T$ que tiene un vecino en $T[v_1, \dots, v_i]$, llamémoslo x . Si z tuviera otro vecino, digamos y , entonces $T[v_1, \dots, v_i]$ tendría un camino P entre x e y , que formaría el ciclo $zxPyz$ en T , imposible (ver la siguiente figura). \square



Figura 1.4.23

Definición 1.4.13. Si T es un árbol generador de un grafo G , las aristas en $E(G) \setminus E(T)$ son las **cuerdas** de T en G .

1.5. Clase 5: 27/03/23

Corolario 1.5.1. *Un grafo conexo T con n vértices es un árbol si y solo si tiene $n - 1$ aristas.*

Demostración. (\Rightarrow) Supongamos que T es árbol. Por la proposición anterior, existe una enumeración v_1, v_2, \dots, v_n tal que para todo $i \geq 1$, el grafo $T[v_1, \dots, v_i]$ tiene $i - 1$ aristas por inducción. De donde se sigue que T tiene $n - 1$ aristas.

(\Leftarrow) Como T es conexo, tiene árbol generador T' (ver la Proposición 1.4.10), y por la implicación de arriba, T' tiene $n - 1$ aristas, entonces $T = T'$, i.e. T es un árbol. \square

Corolario 1.5.2. *Todo grafo conexo con n vértices tiene al menos $n - 1$ aristas.*

Demostración. Tiene un árbol generador, que debe tener $n - 1$ aristas. \square

Corolario 1.5.3. Si T es un árbol arbitrario, y G es un grafo con $\delta(G) \geq |T| - 1$, entonces G contiene un subgrafo isomorfo a T .

Demostración. Sea v_1, \dots, v_n con $n = |T|$, una numeración de los vértices de T tal que $v_i, i \geq 2$ es una hoja de $T_i := T[v_1, \dots, v_{i-1}]$. Haremos inducción en i . El caso base es trivial. Veamos el paso inductivo: supongamos que G tiene a T_i como subgrafo. v_i tiene un único vecino en T_i , digamos $z_i \in T_i$, el cual tiene al menos $\delta(G) \geq n - 1$ vecinos en G . Luego z_i tiene un vecino en G que no está en $T_i \subset G$. Así, identificamos v_i con este vecino en G , y por lo tanto $T_{i+1} \subset G$. \square

De vez en cuando es útil fijar un vértice r de un árbol T , que llamaremos **raíz**. Un árbol con una raíz fija, se denomina **árbol enraigado** (o en inglés, **rooted tree**). Recordemos que para todo $y \in V(T)$, existe un único camino entre r e y que denotaremos rTy ; esto induce un orden parcial en $V(T)$: $x \leq y$ si y solo si $x \in rTy$. Este orden se llama el **orden del árbol** asociado a T y r . Definimos los conjuntos:

$$[y] := \{x \mid x \leq y\} \quad \text{y} \quad [x] := \{y \mid y \geq x\},$$

la **clausura inferior** de y , y la **clausura superior** de x , respectivamente. En general, definimos $[X] := \bigcup_{x \in X} [x]$ y análogamente $\lceil X \rceil$, para un conjunto $X \subset V(T)$. Un conjunto X que coincide con $[X]$, se dice **cerrado inferiormente**, similarmente en el otro caso, se dice **cerrado superiormente**.

Notar que r es el *mínimo* en este orden, y todas las hojas de T son elementos *maximales*. Los extremos de una arista son siempre comparables entre sí, y los elementos de $[y]$ forman una *cadena* (i.e. son comparables entre sí), sin embargo los elementos de $[x]$ no tienen por qué formar una cadena. Decimos que los vértices a distancia k de r tienen **altura** k y el conjunto de estos vértices forma el k -ésimo **nivel** de T .

Un árbol enraigado T contenido en un grafo G se dice **normal** en G , si los extremos de todo camino en G sin vértices interiores en T son comparables en el orden de T . Si T genera G , esto equivale a pedir que dos vértices de T sean comparables siempre que sean adyacentes en G ; ver la siguiente figura:

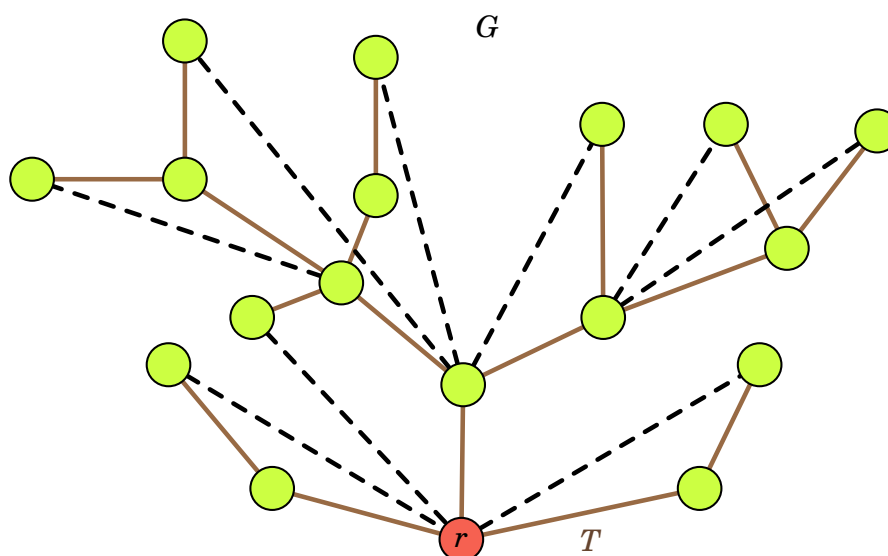


Figura 1.5.24: Un árbol generador normal con raíz r de un grafo G .

Un árbol normal puede ser una herramienta realmente útil para examinar la estructura de su grafo subyacente, ya que este grafo refleja las propiedades de separación de T :

Lema 1.5.4. *Sea T un árbol normal en G . Tenemos que:*

- (I) *Dados $x, y \in V(T)$, todo camino entre x e y en G interseca el conjunto $[x] \cap [y]$.*
- (II) *Supongamos que T genera G . Si $S \subset V(T) = V(G)$ y S es inferiormente cerrado, luego las componentes conexas del grafo $G \setminus S$ están generadas por los conjuntos $[x]$ con x minimal en el conjunto $V(T) \setminus S$.*

Demostración. (I) Sea P cualquier camino entre x, y en G ; veamos que P interseca $[x] \cap [y]$. Sea t_1, \dots, t_n una secuencia de vértices en $P \cap T$, minimal con la propiedad que $t_1 = x$ y $t_n = y$ y t_i, t_{i+1} son comparables en el orden del árbol T para todo i . Dicha sucesión existe, pues el conjunto de todos los vértices en $P \cap T$, con el orden natural inducido por P , tiene esta propiedad: todo segmento $t_i P t_{i+1}$ es una arista de T o un camino con interior disjunto de T , luego t_i y t_{i+1} son comparables porque T es un árbol normal de G . En nuestra secuencia minimal no podemos tener $t_{i-1} < t_i > t_{i+1}$ para ningún i , sino t_{i-1}, t_{i+1} serían comparables y eliminando t_i de nuestra secuencia obtendríamos una secuencia más pequeña. Entonces nuestra secuencia tiene la forma

$$x = t_1 > \dots > t_k < \dots < t_n = y.$$

Así, $t_k \in [x] \cap [y] \cap V(P)$.

- (II) Consideremos una componente C de $G \setminus S$, y tomemos x un elemento minimal (T genera G) de $V(G)$. Afirmamos que x es único, en efecto, si x' fuera otro, ambos serían no comparables entre sí, pero por el ítem (i), cualquier camino entre x, x' contiene un vértice más chico que ambos, contradiciendo minimalidad en C . Por lo tanto todo vértice de C yace arriba de x : nuevamente por el ítem (i) hay un vértice debajo de ambos que por minimalidad es x . Recíprocamente, todo vértice $y \in [x]$ está en C , pues como S es cerrado inferiormente, el camino creciente xTy yace en $T \setminus S$. Consecuentemente, $V(C) = [x]$.

Ahora veamos que x es minimal no solo en $V(C)$, sino también en $T \setminus S$. Los vértices por debajo de x forman una cadena $[t]$ en T . Como t es vecino de x en T , la maximalidad de C como componente conexa de $G \setminus S$ implica que $t \in S$, y por lo tanto $[t] \subset S$ porque S es cerrado inferiormente. Esto completa la demostración de que toda componente de $G \setminus S$ está generada por un conjunto $[x]$ con x minimal en $T \setminus S$.

Recíprocamente, si x es un elemento minimal en $T \setminus S$, claramente también es minimal en la componente C de $G \setminus S$ que lo contiene. Eso significa que $V(C) = [x]$.

□

Proposición 1.5.5. *Sea G un grafo conexo y $r \in V(G)$ arbitrario. Entonces existe un árbol generador normal T_r de G , con el orden inducido por r .*

Demostración. Sea G un grafo conexo y $r \in G$ un vértice fijo. Sea T un árbol normal maximal con raíz r , veamos que $V(T) = V(G)$, i.e. genera G .

Supongamos por el absurdo que no, y sea C una componente conexa de $G \setminus T$. Como T es normal, la vecindad $N_G(C)$ (que está contenida en T) es una cadena en T , obviamente porque C permite construir T -caminos entre cualquier par de vértices de $N_G(C)$. Sea x su máximo elemento (recordemos que estamos en una cadena), y sea $y \in C$ adyacente a x . Sea T' el árbol obtenido de T agregando la arista yx ; el orden de árbol de T' extiende al de T . Veamos que T' también es normal en G , contradiciendo maximalidad.

Sea P un T' -camino en G . Si sus extremos están en T , luego son comparables con el orden de T , y por lo tanto por el de T' también, ya que P es un T -camino también porque $T \subset T'$ y T es normal. Si alguno de los extremos de P fuera y , tenemos que $P \subset C$ salvo por su otro extremo z , que yace en $N_G(C)$. Como x era máximo, tenemos que $z \leq x$. Luego z, y serán comparables si vemos que $x < y$, es decir que $x \in rT'y$. Lo cual es claro ya que y es una hoja de T' con vecino x . \square

1.5.1. Grafos bipartitos

Definición 1.5.6. Sea $r \geq 2$ entero. Decimos que un grafo $G = (V, E)$ es **r -partito** si podemos particionar a V en r partes tal que cada arista tiene sus extremos en partes distintas. Es decir, cada parte es un conjunto independiente. A un grafo 2-partito lo llamamos **bipartito**, a uno 3-partito: **tripartito**, etc.

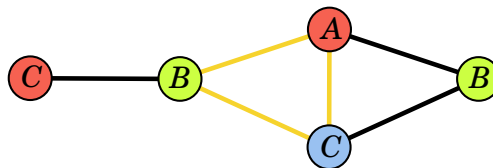


Figura 1.5.25: Ejemplo de grafo 3-partito, 4-partito y 5-partito, pero no 2-partito porque siempre existirían dos vértices del triángulo **amarillo** en la misma partición, pero eso es imposible porque son adyacentes. Se ilustran dos triparticiones distintas: A, B, C y por otro lado **rojo, azul, verde**.



Figura 1.5.26: *Ejemplo de grafo 2-partito.*

Definición 1.5.7. Un grafo r -partito G , donde cada par de vértices de partes distintas son adyacentes, se dice **r -partito completo**. Un grafo r -partito completo con partes de tamaño n_1, n_2, \dots, n_r se denota K_{n_1, n_2, \dots, n_r} .



Figura 1.5.27: *Ejemplo de grafo 3-partito completo: $K_{1,2,3} = K_{2,3,1}$.*

Definición 1.5.8. Los grafos isomorfos a $K_{1,n}$ se llaman **estrellas**.

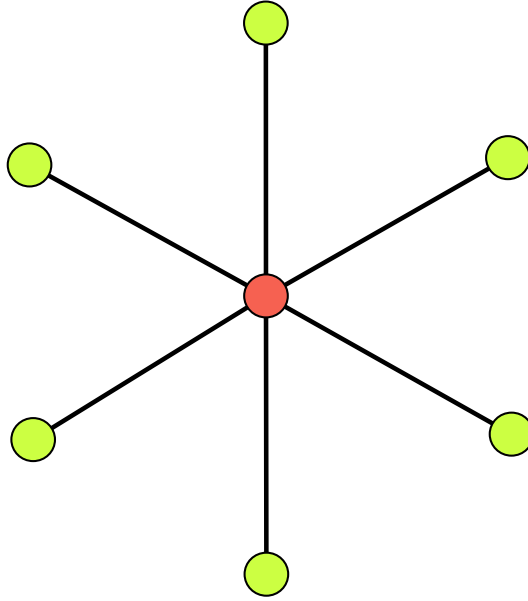


Figura 1.5.28: Ilustración del grafo estrella $K_{1,6}$.

Observación 1.5.9. Si G es bipartito, entonces no tiene ciclos impares.

Demostración. Sea $C = C_{2k+1}$ con $k \geq 1$ un subciclo de longitud $2k+1$ de G . Si G fuera bipartito, entonces C también. En efecto, numerando $C : x_0, x_1, \dots, x_{2k}, x_0$, ser bipartito equivale a que existe una función $\rho : x_i \mapsto 0, 1 \in \{0, 1\}$ tal que $\rho(x) \neq \rho(y)$ para todo par de vértices adyacentes $x, y \in C$. Sin pérdida de generalidad $\rho(x_0) = 0$. Pero como x_i y x_{i+1} son siempre adyacentes, debe ser que $\rho(x_0) = 0, \rho(x_1) = 1, \dots, \rho(x_i) = i \bmod 2$ (lo podemos probar recursivamente). Con lo cual, $\rho(x_{2k}) = 0 = \rho(x_0)$, lo cual es absurdo porque x_{2k} y x_0 son adyacentes. \square

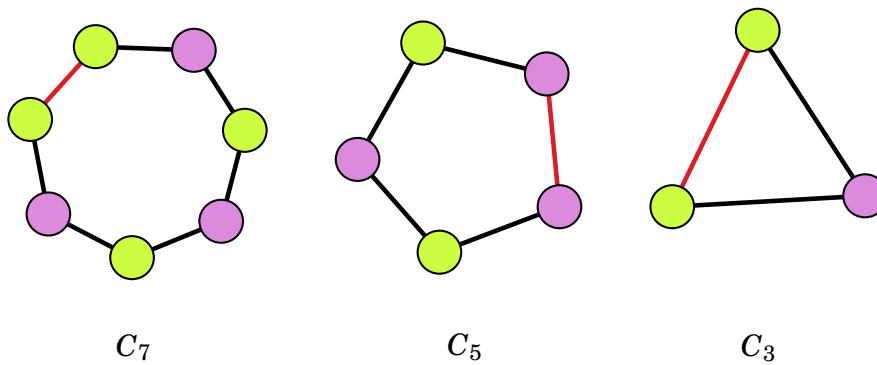


Figura 1.5.29: Como se ilustra en el dibujo, no podemos 2-particionar a C_7, C_5 ni C_3 . Pues siempre que pintamos con dos colores quedan dos vértices adyacentes del mismo color.

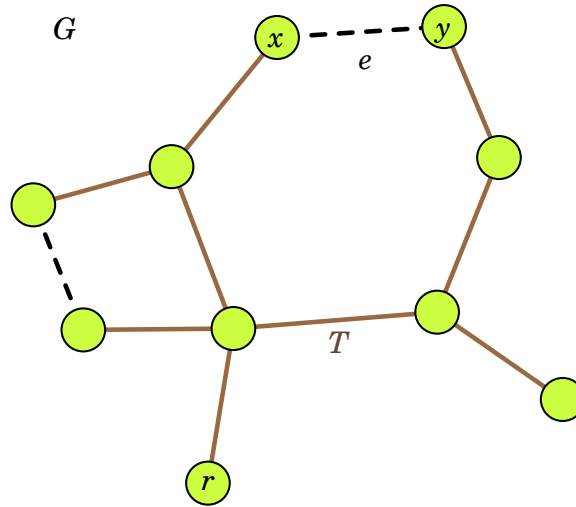
Teorema 1.5.10. *Un grafo es bipartito si y solo si no tiene ciclos impares.*

Demostración. La observación anterior prueba la necesidad. Veamos la suficiencia. Sea G un grafo sin ciclos impares. Podemos asumir sin pérdida de generalidad que es conexo. Sea T un árbol generador de G (ver la Proposición 1.4.10), y r un vértice de T que será la raíz; así obtenemos el orden parcial inducido por r . Para $v \in V(G) = V(T)$ denotamos por rTv al único camino entre r y v en T . Recordemos que si $w, v \in V(G) = V(T)$, entonces $w \leq v$ si $w \in rTv$.

Definimos la partición de G : los vértices v tales que rTv tiene longitud par, y por otro lado los vértices v tales que rTv tiene largo impar. Veamos que en efecto esto es una partición, i.e., no hay vértices adyacentes en la misma partición. Sea $e = xy$ una arista de G .

CASO 1: Si $e \in E(T)$, tendremos $x < y$ o $y < x$, pero nunca igualdad. Más aún, $\|rTx\| = \|rTy\| \pm 1$, i.e. tienen paridades distintas.

CASO 2: Si $e \notin E(T)$, entonces rTx, rTy y e forman un ciclo (por el ítem (v) de la caracterización de árbol 1.4.7). Por hipótesis, el ciclo es par. Consecuentemente, $\|rTx\|$ y $\|rTy\|$ tienen distinta paridad (ver la siguiente figura).



□

Corolario 1.5.11. *Los árboles y los bosques son bipartitos, pues no contienen ciclos, en particular no contienen ciclos impares.*

1.5.2. Paseos Eulerianos

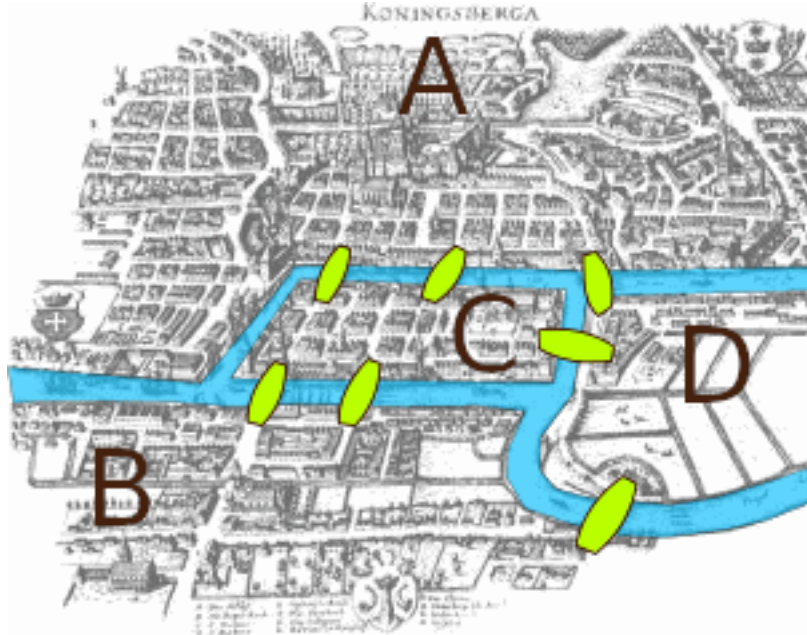


Figura 1.5.31: *Los siete puentes de Königsberg.*

Viajamos a Prusia, siglo XVIII, a la ciudad de Königsberg. La gente de la ciudad se preguntaba si se podía partir de un punto $x \in A$ o B de la ciudad, cruzar cada puente exactamente una sola vez y volver a x . Euler se propuso responder esta pregunta.

Podemos modelar el problema como un *multigrafo* (i.e. dos vértices pueden estar unidos por más de una arista):

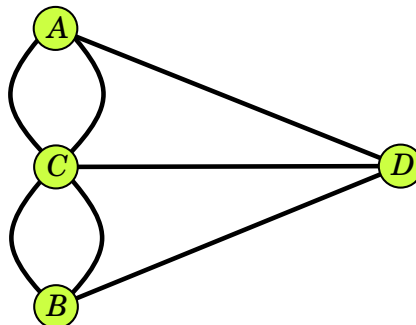


Figura 1.5.32: *Multigrafo de los puentes de Königsberg.*

Definición 1.5.12. Un **paseo** en un multigrafo, es una secuencia de vértices x_0, x_1, \dots , tal que $x_i x_{i+1}$ es arista para todo $i \geq 0$, y ninguna de estas aristas se repite (pero los vértices se pueden repetir) Un **paseo cerrado** es un paseo que comienza y termina en el mismo vértice. Un paseo es **Euleriano** si es cerrado y recorre todas las aristas del multigrafo. Un **(multi)grafo Euleriano**, es un (multi)grafo que contiene un paseo Euleriano.

1.6. Clase 6: 30/03/23

Teorema 1.6.1. *Un multigrafo conexo es Euleriano si y solo si todos sus vértices tienen grado par.*

Demostración.

- (\Rightarrow) Asumimos que G tiene un paseo Euleriano P . Cada vez que el paseo “entra” en una vértice, lo hace por medio de una arista, y debe “salir” por otra. Cada vez que v aparece en P se utilizan otras dos aristas incidentes en v . Como se ocupan todas esas aristas, $d(v)$ es par.
- (\Leftarrow) Supongamos que todos los grados son pares. Haremos inducción en $\|G\|$. El caso base es $\|G\| = 2$ que claramente tiene un paseo Euleriano. Supongamos que $\|G\| > 2$. Cuando todos los grados son pares, puedo encontrar un paseo cerrado no trivial. Tomemos como P el de largo máximo, y sea F su conjunto de aristas. Si F es todo, la demostración está terminada. Luego supongamos que no. Sea $G' := G \setminus F$, tiene una arista e que incide en un vértice de P . Sea C la componente de G' que contiene a e . Todo vértice de G , posee un número par de aristas incidentes en F , luego la cantidad de aristas en G' sigue siendo par. Aplicando la hipótesis inductiva, podemos encontrar un paseo Euleriano en C , llamémoslo P' . Como P y P' unidos son un paseo cerrado más grande que P , llegamos a un absurdo.



Figura 1.6.33: Ilustración de un grafo conexo G con vértices de grado par, junto con un camino negro P que no cubre todas las aristas de G , pero tal que existe una arista $e \in G \setminus V(P)$ que incide en P , donde la componente conexa C de $G \setminus V(P)$ conteniendo e es un grafo Euleriano.

□

Ejercicio 1.6.2. Resolver el problema de los siete puentes de Königsberg.

1.6.1. Conexidad

Definición 1.6.3. Sea G un grafo con conjunto de vértices V . Decimos que un conjunto X de vértices o aristas **separa** a $u, v \in V$ si $u, v \notin X$ y todo camino entre u y v tiene un elemento de X .

Si X separa un par de vértices, decimos que es **separador** (de u, v). Si un vértice solo, i.e. X es un singleton, es separador, decimos que es un **vértice de corte**. Un pequeño abuso de notación será simplemente referirnos a ese vértice en lugar del conjunto que lo contiene.

Análogamente, una arista sola $X = \{e\}$ que separa sus vértices se dice **punte**. Un pequeño abuso de notación será simplemente referirnos a ese vértice en lugar del conjunto que lo contiene.



Figura 1.6.34: Ejemplo: $X = \{x_1, x_2, x_3, x_4, x_5\}$ separa a u, v . Además, $Y = \{e_1, e_2\}$ e $Y' = \{e_3, e_4\}$ son separadores de u, v . Y por último, la arista e es un puente.

Definición 1.6.4. Para $k \geq 0$ decimos que $G = (V, E)$ es k -**conexo** si $|V| > k$ y $G \setminus X$ es conexo para todo $X \subset V$ con $|X| < k$. Es decir, ningún conjunto de menos de k -vértices separa.

Ejemplo 1.6.5. (a) Todo grafo no vacío es 0-conexo.

(b) Los grafos conexos con al menos una arista son 1-conexos.

Definición 1.6.6. La **conexidad**, $\mathcal{K}(G)$ de G , es el máximo $k \geq 0$ tal que G es k -conexo.

Ejemplo 1.6.7. (a) Los únicos grafos con $\mathcal{K}(G) = 0$ son los grafos desconexos no triviales y K_1 .

(b) $\mathcal{K}(K_n) = n - 1$ para todo $n \in \mathbb{N}$.

Definición 1.6.8. Sea G no vacío y sea $\ell \geq 1$. Decimos que G es ℓ -**arista conexo**, si $G \setminus F$ es conexo para todo $F \subset E$ con $|F| < \ell$.

Ejemplo 1.6.9. Los grafos conexos no vacíos son 1-arista conexos.

Definición 1.6.10. La **arista conexidad**, $\lambda(G)$ de G , es el máximo ℓ tal que G es ℓ -arista conexo.



Figura 1.6.35: Ejemplo de grafo con $\mathcal{K} = 4$ y $\lambda = 4$.

Ejemplo 1.6.11. Se tiene que $\lambda(K_n) = n - 1, \forall n \geq 1$. Con lo cual, por el Ejemplo 1.6.7,

$$\lambda(K_n) = \mathcal{K}(K_n).$$

Ejercicio 1.6.12. Calcular \mathcal{K} y λ del siguiente grafo G :



Solución. Llamemos u, v a los dos únicos vértices de grado 7. Si quitamos u, v , entonces nos queda G disconexo, luego $\mathcal{K}(G) < 3$. Si quito cualquier vértice, entonces el grafo sigue siendo conexo, luego es 2-conexo, i.e. $\mathcal{K}(G) \geq 2$. Luego $\mathcal{K}(G) = 2$.

En el anterior ejemplo 1.6.1 teníamos $\lambda = 4$ en cada triángulo azul, y como sacar 3 aristas incidentes a u, v no evita que G siga siendo conexo, tenemos que G es 4-arista conexo, i.e. $\lambda(G) \geq 4$. Por otro lado, si quitamos las 4 aristas incidentes alguno de los vértices del triángulo rojo, queda aislado del resto del grafo, i.e. $\lambda(G) < 5$. Luego $\lambda(G) = 4$. \square

1.7. Clase 7: 03/04/23

Proposición 1.7.1. Si G es no trivial, entonces $\mathcal{K}(G) \leq \lambda(G) \leq \delta(G)$.

Demostración. La segunda desigualdad se tiene porque todas las aristas incidentes en un vértice fijo separan a G .

Veamos ahora la primera desigualdad. Sea F un conjunto de aristas que separa a G , con $|F| = \lambda(G)$, tal que $G \setminus F$ es desconexo. *Observación:* F es un conjunto de aristas minimal con la propiedad de ser separador.

Caso 1: Existe $v \in V(G)$ que no incide en F . Sea C la componente conexa que contiene a v en $G \setminus F$. No puede haber una arista f de F con ambos extremos en C , pues de lo contrario $F \setminus \{f\}$ sería un conjunto separador más chico, contradiciendo la minimalidad de F . (Ver la siguiente figura 1.7). Luego, si quitamos los vértices de las aristas de F incidentes en C , las cuales solo comparten un vértice con C , nos queda que v estaría separado del resto del grafo. Esta cantidad de vértices es a lo sumo $|F| = \lambda(G)$. Con lo cual $\mathcal{K}(G) \leq |F| = \lambda(G)$.



Figura 1.7.37: Ilustración de la componente C que contiene a v , donde las aristas violeta corresponden a un conjunto separador F . Notar que en este ejemplo F no es minimal, pues $f \in F$ tiene ambos extremos en C .

Caso 2: Todo $v \in V(G)$ incide en F . Fijemos $v \in V(G)$ y C la componente conexa de $G \setminus F$ que lo contiene. Consideremos $N_G(v)$, los vecinos de v . Cada $w \in N_G(v)$ incide en una arista de F . (Ver la siguiente Figura 1.7). Entonces $d_G(v) \leq |F| = \lambda(G)$. Por lo tanto, salvo que $V(G) = \{v\} \cup N_G(v)$, tenemos que $N_G(v)$ separa a v del resto del grafo, y salvo ese caso tendríamos que $\mathcal{K}(G) \leq |N_G(v)| \leq \lambda(G)$. Pero v era arbitrario, entonces en el peor de todos los casos, tenemos que $V(G) = \{v\} \cup N_G(v)$ para todo $v \in G$, i.e. G es un grafo completo. Afortunadamente, vale la igualdad por el Ejemplo 1.6.11. Esto concluye la demostración de la primera desigualdad.



Figura 1.7.38: Ilustración de lo que sucede: los *vecinos* de v inciden en al menos una *arista* de F .

□

1.7.1. Grafos 2-conexos

Definición 1.7.2. Sea H un grafo. Decimos que un camino P es un H -camino si es no trivial (tiene al menos una arista) e interseca a H exactamente en sus extremos (P no tiene ni vértices ni aristas en H , salvo por sus extremos).



Figura 1.7.39: Ejemplo de H -camino P . Notar que en el dibujo consideramos a los vértices x, y como extremos de P .

Los ciclos son los grafos 2-conexos más elementales. De hecho, veamos que todos los demás grafos 2-conexos se pueden construir a partir de ellos.

Proposición 1.7.3. *Un grafo es 2-conexo si y solo si se puede construir a partir de un ciclo añadiendo sucesivamente H -caminos a grafos H ya construidos.*

Comentario 1.7.4. Es decir, si H_0 es un ciclo, le agregamos un H_0 -camino, y a la unión la llamamos H_1 , el cual es 2-conexo; si quisieramos podemos agregar un H_1 -camino y seguiría siendo 2-conexo, etc. Más formalmente, un grafo G es 2-conexo, si y solo si existe una secuencia de grafos

$$H_0 \subset H_1 \subset \cdots \subset H_n, \quad n \geq 1,$$

tal que H_0 es un ciclo, $H_n = G$, y H_{i+1} se obtiene a partir de H_i agregando un H_i -camino. Ver la siguiente figura:



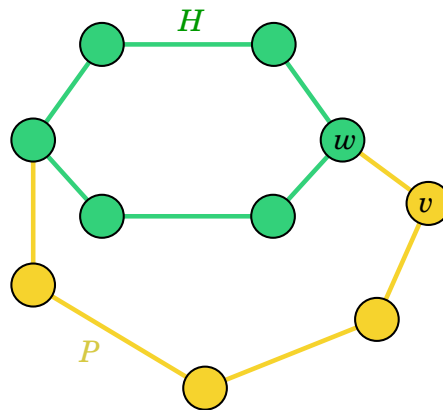
Figura 1.7.40: Ilustración de la secuencia $H_0 \subset H_1 \subset H_2 \subset H_3$.

Demostración de la proposición.

- (\Leftarrow) Claramente un grafo construido de esta manera no se puede separar por un solo vértice. Y por su puesto que tiene más de 2 vértices. Con lo cual es 2-conexo.
- (\Rightarrow) Tomemos un grafo G , 2-conexo (en particular es también conexo). Como es 2-conexo, debe tener algún ciclo C , pues de lo contrario sería un árbol con al menos 3-vértices, y quitando un vértice que no es hoja nos quedaría separado por el ítem (iv) de 1.4.7.

Ahora nos fijamos si tiene un C -camino, si esto es así lo agregamos, y luego seguimos agregando hasta que no podamos más. Consideremos el subgrafo maximal H de G construido de esta manera a partir de C . Entonces toda arista $xy \in E(G) \setminus E(H)$ tal que $x, y \in V(H)$, es un H -camino, con lo cual no puede existir por maximalidad de H . Es decir, H es un subgrafo inducido de G . Entonces todas las aristas de G que no están en H tienen un extremo fuera

de H . Si H es G habríamos terminado, luego por el absurdo supongamos que no. Por conexión existe un vértice $v \in G \setminus H$, y conectándolo por un camino con H podemos asumir que v es incidente en H , es decir, existe $w \in H$ tal que vw es una arista incidente en H . Como G es 2-conexo, si quitamos w , el grafo sigue siendo conexo, por lo tanto debe ser que existe otro camino P de v a H que no contiene a w , con lo cual $P \cup vw$ es un H -camino. Sin embargo, esto es absurdo por maximalidad de H . Ver la siguiente ilustración:



□

1.8. Clase 8: 06/04/23

Todo grafo *sin vértices aislados* se puede particionar en subgrafos 1-conexos. Y podemos intentar nuevamente caracterizar los grafos 2-conexos. Sin embargo, nos topamos con problemas, por ejemplo:



Figura 1.8.42: Los subgrafos 2-conexos maximales de este grafo son sus ciclos, los cuales comparten vértices entre sí y con otras estructuras como las aristas que inciden en v .

Como ilustra la figura de arriba, los subgrafos 2-conexos maximales no siempre abarcan todo el grafo ni son siempre disjuntos. La siguiente definición viene a solucionar esto:

Definición 1.8.1. Un **bloque** es un subgrafo conexo maximal sin vértices de corte.

En la Figura 1.8, los bloques del grafo con los **ciclos** y las **aristas** (junto con sus extremos) que inciden en v .

Observación 1.8.2. Es fácil ver que los bloques van a ser o subgrafos 2-conexos o una *arista* o un *vértice*.

Proposición 1.8.3. Los ciclos de un grafo son los ciclos de sus bloques.

Demostración. Todo ciclo es 2-conexo, luego es conexo sin vértices de corte, y debe estar contenido en un subgrafo maximal con esta propiedad, i.e. un bloque. \square

Proposición 1.8.4. Sean $e, f \in E(G)$. Entonces pertenecen a un mismo bloque si y solo si pertenecen a un mismo ciclo.

Demostración. Si pertenecen al mismo ciclo, entonces por la proposición anterior están en un mismo bloque.

Recíprocamente, como e, f son dos aristas en un mismo bloque, puedo asumir que el bloque es un subgrafo 2-conexo (no es arista sola o vértice solo). La idea es la siguiente: este subgrafo 2-conexo se construye a partir de un ciclo uniendo H -caminos por la Proposición 1.7.3, luego no es difícil ver que las dos aristas están contenidas en un mismo ciclo. \square

Definición 1.8.5. El **grafo bloque** de un grafo conexo G , denotado por $\text{Block}(G)$, es el grafo que tiene un vértice por cada bloque y por cada vértice de corte de G ; y Xy es una arista de $\text{Block}(G)$ si X es un bloque e y es un vértice de corte de G contenido en X .

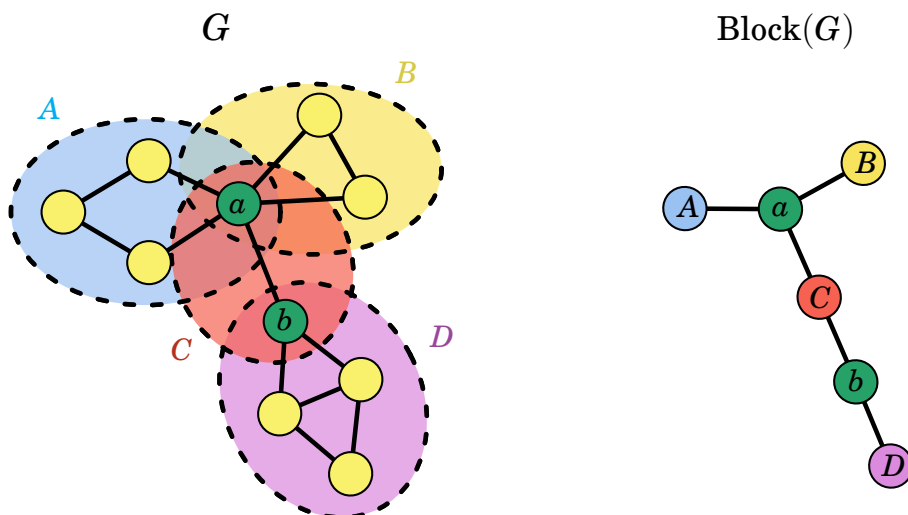


Figura 1.8.43: Del lado izquierdo se ilustra G , que tiene 5 bloques: A , B , C , D ; y 2 vértices de corte. Del lado derecho se ilustra $\text{Block}(G)$.

Notar que en nuestro ejemplo, el grafo bloque es un árbol. Esto no es casualidad:

Ejercicio 1.8.6. El grafo bloque de un grafo conexo es un árbol.

Demostración. Notación: a los bloques de G los denotamos por letras mayúscula, y a los vértices de corte los denotamos por una letra minúscula. Utilizaremos la misma notación y terminología para referirnos a los respectivos vértices en el grafo bloque $\text{Block}(G)$; quedará claro dependiendo del contexto, a qué grafo pertenece cada vértice en esta notación. En particular, un bloque de $\text{Block}(G)$ es un vértice que corresponde a un bloque de G , y similarmente un vértice de corte de $\text{Block}(G)$ es un vértice que corresponde con uno de G .

Primero veamos que $\text{Block}(G)$ es conexo. Para eso, basta probar que entre dos bloques de $\text{Block}(G)$ existe un camino, pues todo vértice de corte de $\text{Block}(G)$ es adyacente a algún bloque en $\text{Block}(G)$ por definición de grafo bloque. Sean B, B' dos bloques de $\text{Block}(G)$, consideremos un B, B' -camino P en G , el cual se puede tomar de tal suerte que no puede entrar y salir de un bloque más de una vez. Este camino nos induce un camino en $\text{Block}(G)$ dado por $\tilde{P} : B_0 v_0 B_1 v_1 \cdots B_{r-1} v_{r-1} B_r$, donde cada bloque o vértice aparece en el orden en el cual el camino P se intersectó por primera vez con este.

Ahora veamos que $\text{Block}(G)$ es acíclico. En efecto, supongamos que no, sea C un ciclo en $\text{Block}(G)$. Como $\text{Block}(G)$ es bipartito (se puede particionar: vértices de corte y bloques), no tiene ciclos impares, luego C tiene al menos 4 vértices. Con lo cual, existen dos bloques distintos B_1, B_2 y dos vértices de corte distintos v_1, v_2 tales que $C = B_1 v_1 B_2 \cdots v_2 B_1$. Pero esto quiere decir que podemos quitar v_1 de G y sigue siendo conexo, i.e., v_1 no era vértice de corte, absurdo. \square

1.8.1. Contracciones y menores

Definición 1.8.7. Contraer una arista $e = xy$ equivale a borrar x e y , y añadir un nuevo vértice v_{xy} adyacente a todos los vértices que eran vecinos a x o y .

Notación 1.8.8. Dado un grafo G y $e = xy \in E(G)$, notamos como G/e al grafo que se obtiene de G al contraer la arista e .



Figura 1.8.44: Contracción de los vértices x, y de un grafo G . Forma el vértice u_{xy} de G/xy .

Definición 1.8.9. Decimos que un grafo H es un **menor** de G si se puede obtener a partir de G utilizando las siguientes operaciones:

1. borrar vértices,
2. borrar aristas,
3. contraer aristas. (Equivalentemente, contraer subgrafos conexos).

Ejemplo 1.8.10. Los subgrafos y contracciones de G son *menores* de G . No necesariamente vale la vuelta:

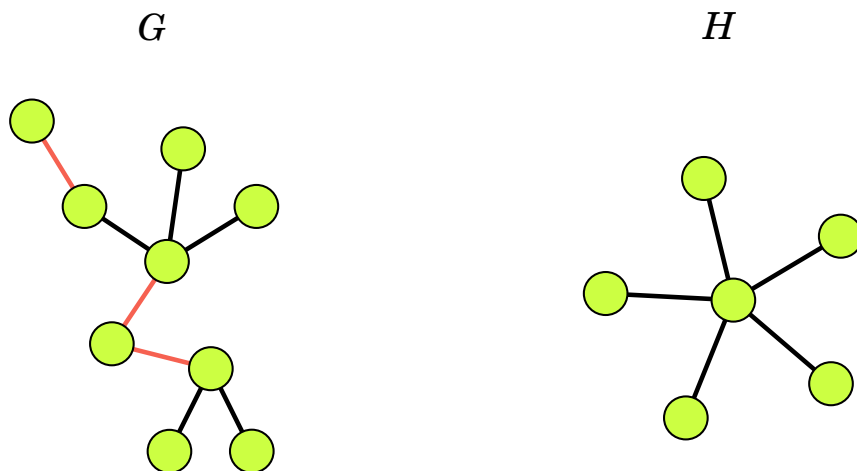


Figura 1.8.45: Ejemplo de menor H de un grafo G , que no es subgrafo, ya que tiene un vértice de grado 5. Notar que H se obtiene luego de contraer las *aristas rojas* de G .

1.8.2. Subdivisiones

Sea X un grafo fijo.

Definición 1.8.11. Llamamos **subdivisión** de X a cualquier grafo G que se obtiene de *subdividir* algunas aristas de X y dibujando encima nuevos vértices. Más precisamente, reemplazamos las aristas de X con nuevos caminos entre sus extremos, de manera que estos caminos no se intersecan entre si y tampoco intersecan a $V(X)$ salvo en los extremos. Diremos que G es un TX .

Llamaremos a los vértices originales de X , **vértices de ramificación de los de TX** ; a los nuevos vértices los llamaremos **vértices subdivisores**. (Notar que los vértices subdivisores tienen grado 2 y los vértices de ramificación no cambian de grado).

Si un grafo Y contiene a TX como subgrafo, diremos que X es un **menor topológico²** de Y .



Figura 1.8.46: De izquierda a derecha, construimos progresivamente X , luego le agregamos *vértices subdivisores* formando TX , y finalmente ilustramos un ejemplo de grafo Y con X como menor topológico.

Definición 1.8.12. Similarmente, reemplazando los vértices $x \in X$ con grafos conexos disjuntos G_x , y las aristas $xy \in X$ con conjuntos no vacíos de $G_x - G_y$ aristas, obtenemos un grafo que llamaremos IX . Recíprocamente, decimos que X se obtiene

²En topología el número de “agujeros” de un espacio topológico X es un invariante topológico, más precisamente, es invariante por *homotopías* (deformaciones continuas del espacio). Por ejemplo, un triángulo tiene 1 agujero, pero dos triángulos adyacentes por una arista tiene 2. En grafos también podemos definir una “noción de agujero”, y claramente si X tiene n agujeros, TX también, pues no estamos agregando más! De aquí el nombre de menor *topológico*. Notar que de todas formas, Y puede tener más agujeros que TX , pues este último es solo un subgrafo.

a partir de G **contrayendo** subgrafos G_x (y fusionando las $G_x - G_y$ aristas), y lo llamamos una **menor contraída** de G .

Si un grafo Y contiene un IX como subgrafo, decimos entonces que X es una **menor** de Y , llamamos a IX un **modelo** de X en Y , y notamos $X \leq Y$.

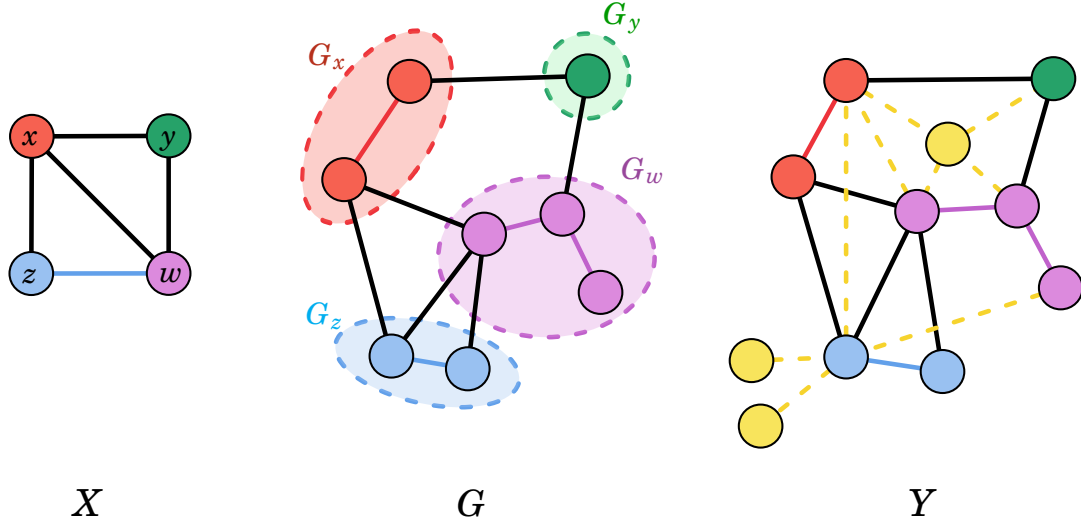


Figura 1.8.47: De izquierda a derecha, tenemos el grafo X , que se obtiene de contraer los subgrafos G_x , G_y , G_z , G_w de G ; finalmente, el grafo Y tiene a X como menor y a G como modelo de X en Y .

Por lo tanto, X es un menor de Y si y solo si existe una función $\varphi : S \subset V(Y) \rightarrow V(X)$ tal que para todo vértice $x \in X$ si preimagen $\varphi^{-1}(x)$ es conexa en Y y para toda arista $xx' \in E(X)$ existe una arista en Y entre conjuntos de ramificación $\varphi^{-1}(x), \varphi^{-1}(x')$. Si el dominio de φ es todo $V(Y) = S$, y si $xx' \in E(X)$ siempre que $x \neq x'$ e Y tiene una arista entre $\varphi^{-1}(x)$ y $\varphi^{-1}(x')$, es decir Y es una IX , decimos que φ es una **contracción** de Y en X .

Observación 1.8.13. La relación de menores \leq y la relación de menores topológicos son ordenes parciales en la clase de grafos finitos. Es decir, son reflexivos, antisimétricos, y transitivos.

Si G es una IX , luego $P = \{G_x \mid x \in X\}$ es una partición de $V(G)$, y notamos $G/P := X$. Si $U = G_x$ es el único conjunto de ramificación que no es un singleton, escribimos $G/U := X$, y notamos v_U al vértice $x \in X$ al que se contrae U , y pensamos al ressto de X como un subgrafo inducido de G . El caso más simple es cuando U contiene exactamente dos vértices que forman una arista $e = U$, aquí escribiremos $G/e = X$.

Proposición 1.8.14. Sean X e Y do grafos. Entonces X es una menor de Y si y solo si existen grafos G_0, \dots, G_n tales que $G_0 = Y$ y $G_n = X$, y además G_{i+1} se obtiene a partir de G_i borrando aristas, contrayendo aristas, o borrando vértices.

Demostración. Estas tres últimas operaciones claramente producen una menor X , pues la relación de menor es transitiva. Recíprocamente, se puede hacer inducción en $|Y| + ||Y||$. □

Finalmente, tenemos la siguiente relación entre menores y menores topológicos:

Proposición 1.8.15. (I) *Todo TX es también un IX (ver la Figura 1.8.2). Por lo tanto, todo menor topológico de un grafo es un menor de él.*

(II) *Si $\Delta(X) \leq 3$, entonces todo IX contiene un TX . Con lo cual, todo menor con grado máximo a lo sumo 3 de un grafo es también un menor topológico de él.*

Demostración. Veamos solo (ii), el primer ítem es obvio. IX es el grafo que se obtiene de X reemplazando cada vértice x de él por un subgrafo conexo G_x y cada arista por un conjunto de aristas no vacío, luego tomando una arista de ese conjunto, basta con escoger un vértice de G_x que tenga por cada vecino de x en X un camino distinto hacia cada arista incidente en G_x , y con interiores disjuntos entre sí. Esto es posible: empezamos eligiendo de manera inocente al vértice que es extremo de una arista incidente con G_x , llamémoslo x , de este vértice tendríamos que encontrar dos caminos internamente disjuntos con extremos en otras dos aristas incidentes a G_x , pues $\Delta X \leq 3$. Ahora, dos caminos siempre existen, con lo cual si no se cruzan ganamos, pero si se cruzan, lo hacen a partir de un momento, incluso varias veces. En este caso, movemos nuestro vértice x a la última vez que se cruzan los caminos, y llamémoslo x' . Esto funciona:

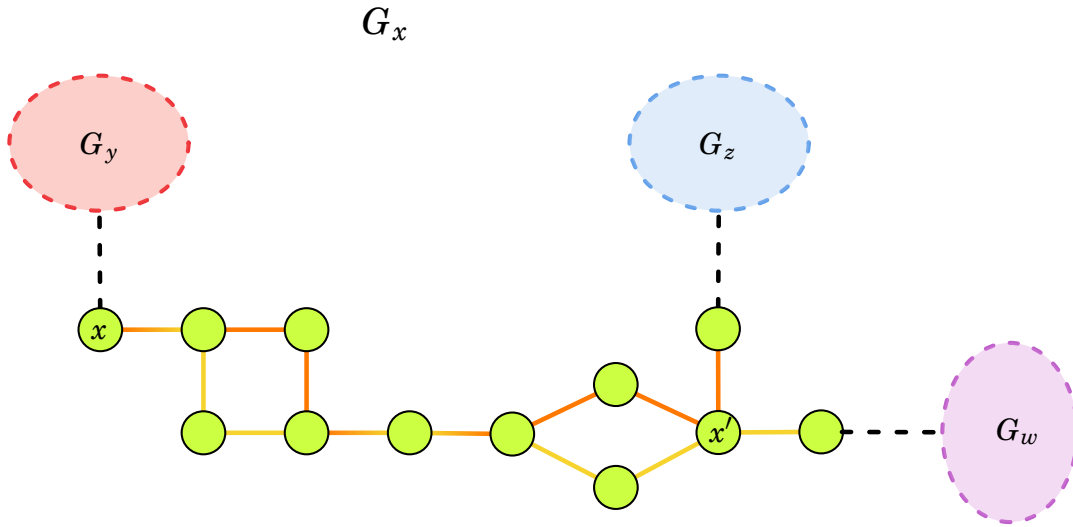


Ilustración de cómo se ven dos caminos, ambos de color amarillo pero uno más claro que el otro, que salen de nuestro vértice x y tienen que llegar a las aristas incidentes en G_x . Al final movemos nuestro vértice a x' .

□



Figura 1.8.49: Subdivisión de K_4 visto como IK_4 .

Definición 1.8.16. Una **incrustación** o **inmersión** (en inglés **embedding**) de un grafo H en un grafo G , es una función inyectiva $\varphi : V(H) \rightarrow V(G)$ que preserva la estructura en la que estamos interesados. En particular:

- (a) φ incrusta a H en G como subgrafo si preserva la adyacencia entre vértices;
- (b) y como subgrafo inducido si preserva tanto la adyacencia como la no adyacencia;
- (c) si φ está definido también en $E(H)$ como en $V(H)$ y manda xy en caminos independientes de G entre $\varphi(x)$ y $\varphi(y)$, decimos que φ incrusta a H en G como menor topológico;
- (d) similarmente, decimos que es una incrustación de H en G como menor, si mapea a $V(H)$ en subgrafos conexos disjuntos de G , de manera que G tiene una arista entre los conjuntos $\varphi(x)$ y $\varphi(y)$ siempre que $xy \in E(H)$.

Existen más variantes, pero dependen del contexto en el que estemos; por ejemplo, se pueden definir de manera obvia las incrustaciones de “subgrafos generadores”, “menores inducidas”, etc.

1.9. Clase 9: 17/04/23

Lema 1.9.1. *Todo grafo 3-conexo, distinto de K_4 , tiene una arista e tal que G/e es 3-conexo.*

Demostración. Supongamos por el absurdo que no existe una arista e con esta propiedad. Es decir, para toda arista $e = xy \in E(G)$, el grafo G/e tiene un conjunto separador S con a lo más 2 vértices. Como G es 3-conexo, v_{xy} (el vértice que sale de contraer la arista xy) tiene que estar en S , además $|S| = 2$. En efecto, $|S| = 0$ es imposible porque el grafo es conexo, por otro lado, si $|S| = 1$, estamos diciendo

que G se puede separar con un solo vértice si $v_{xy} \notin S$, o que G se puede desconectar removiendo x, y si $v_{x,y} \in S$, en cualquier caso esto no ocurre.

Luego, escribimos $S = \{z, v_{xy}\}$ con $z \notin \{x, y\}$ (que depende de x, y) para el conjunto separador de G/xy del párrafo anterior. Con lo cual, $T = \{z, x, y\}$ separa a G . Como ningún subconjunto propio de T separa G , cada vértice de T tiene un vecino en cada componente de $G \setminus T$.

Como xy era arbitrario, podemos elegir la arista xy , tal que existe z como arriba, de tal forma que $G \setminus T$ tenga una componente C más chica posible. Tomo $v \in C$; es vecino de z . Entonces G/vz tampoco es 3-conexo, o sea que como antes, existe w tal que v, z, w separan G . Nuevamente, cada vértice v, z, w tiene un vecino en cada componente de $G \setminus \{v, z, w\}$. Como x e y son adyacentes, existe D componente de $G \setminus \{v, z, w\}$ tal que $D \cap \{x, y\} = \emptyset$ (porque $G \neq K_4$). Dado que $v \in C$, los vecinos de v en D están en C . Tenemos que $D \cap C \neq \emptyset$, más aún, $D \subsetneq C$. Contradiciendo la minimalidad del orden de C . Esto concluye la demostración por el absurdo. \square

Teorema 1.9.2 (Teorema de Tutte, 1961). *Un grafo G es 3-conexo si y solo si existe una secuencia de grafos G_0, G_1, \dots, G_n que cumple lo siguiente:*

- (I) $G_0 = K_4$ y $G_n = G$.
- (II) G_{i+1} tiene una arista xy tal que $d(x), d(y) \geq 3$ y $G_i = G_{i+1}/xy$ para todo $i < n$.
Más aún, cada G_i es 3-conexo.

Demostración. Notar que aplicando recursivamente el lema anterior podemos encontrar una secuencia de grafos 3-conexos, G_0, G_1, \dots, G_n tales que $G_0 = K_4$ (es el único grafo 3-conexo de orden 4) y $G_n = G$, de tal suerte que $G_i = G_{i+1}/e_i$ para alguna arista $e_i \in G_{i+1}$ ($i < n$). Notar que el Teorema 1.7.1 implica que el grado de x, y es al menos 3. La recíproca es trivial. \square

1.10. Clase 10: 20/04/23

1.10.1. Teorema de Menger

Definición 1.10.1. Si $A, B, X \subset V(G)$ son tales que todo A, B -camino tiene un vértice de X , decimos que X separa a A y B en G .

Teorema 1.10.2 (Menger, 1927). *Sea $G = (V, E)$ un grafo y sean $A, B \subset V$. El mínimo número de vértices que separa a A y B es igual al máximo número de A, B -caminos disjuntos.*

Demostración. Sea k el mínimo número de vértices que separan A y B . Como no pueden haber más A, B -caminos disjuntos que vértices de un conjunto que separa A y B , se sigue que el número máximo número de A, B -caminos disjuntos es a lo más k .



Para la otra desigualdad, haremos inducción en el número de aristas. Si G no tiene aristas entonces los A, B -caminos son puntos de $A \cap B$, con lo cual vale la igualdad. Ahora, si existe una arista $e = xy$ de G , y si G no tiene k caminos entre A, B disjuntos (es decir tiene $< k$), entonces G/e tampoco (¿por qué?). Luego por hipótesis inductiva, G/e tiene un A, B -separador Y con menos de k vértices. El vértice v_e debe estar en Y , porque si no Y sería separador de G , contradiciendo minimalidad de k . Consecuentemente, $X = (Y \setminus \{v_e\}) \cup \{x, y\}$ es un A, B -separador de G con exactamente k vértices. En efecto, por minimalidad $k \leq |X|$, y por construcción $|X| = |Y| + 1 < k + 1 \leq k$.

Consideremos ahora $G \setminus e$. Todo A, X -separador en $G \setminus e$ es un A, B -separador en G con al menos k -vértices por minimalidad de k (ver la siguiente Figura 1.10.1). Por inducción, hay al menos k caminos entre A, X disjuntos en $G \setminus e$. Lo mismo pasa con los B, X -caminos. Como X separa a A y B , estos caminos solo se encuentran en X y los puedo combinar para tener al menos k caminos disjuntos entre A y B , contradicción.



Figura 1.10.51: Ilustración del conjunto separador X y los conjuntos de vértices A y B . Notar que todos los A, B -caminos deben pasar por el A, X -separador.

□

Definición 1.10.3. El **grafo línea** $L(G)$ de un grafo $G = (V, E)$ es aquel cuyo conjunto de vértices es E y ef es una arista de $L(G)$ si y solo si e y f comparten un extremo en G .



Figura 1.10.52: Ejemplo de un grafo G y su grafo línea $L(G)$.

Definición 1.10.4. Sea a un vértice y B un conjunto de vértices. Un conjunto de a, B -caminos se dice a, B -**abanico** si cada par de estos caminos se intersectan solamente en a .



Figura 1.10.53: Ejemplo de a, B -abanico.

Corolario 1.10.5. Para $B \subset V$ y $a \in V \setminus B$, el mínimo número de vértices que separan a de B en G es igual al máximo número de caminos en un a, B -abanico en G .

Demostración. Aplicamos el Teorema de Menger 1.10.2 al grafo $G \setminus a$ con conjuntos $A := N_G(a)$ y B . Así obtenemos el corolario.



Figura 1.10.54: Ilustración del procedimiento: en rojo los vecinos de a , en azul el conjunto B , y en marrón un conjunto A, B -separador X .

□

Corolario 1.10.6. Sean a y b vértices distintos de $G = (V, E)$. Entonces,

- (I) Si $ab \notin E$ (a, b no son adyacentes), entonces el mínimo número de vértices que separan a de b en G es igual al máximo número de a, b -caminos internamente disjuntos.

- (II) *El mínimo número de aristas que separan a de b es igual al máximo número de a, b -caminos arista-disjuntos.*

Demostración. (I) Aplicamos el Teorema de Menger 1.10.2 a $G \setminus \{a, b\}$ con $A := N_G(a)$ y $B := N_G(b)$.

- (II) Observemos que hay una correspondencia biyectiva entre aristas A, B -separadoras de G y vértices separadores de $E(A), E(B)$ (los conjuntos de aristas incidentes en A y B , respectivamente) en $L(G)$; y también entre los A, B -caminos arista-disjuntos de G y los $E(A), E(B)$ -caminos disjuntos de $L(G)$. Así, aplicamos el Teorema de Menger 1.10.2 al grafo línea $L(G)$ con conjuntos $A := E(a)$ y $B := E(b)$.

□

Teorema 1.10.7 (Versión global de Menger). (I) *Un grafo G es k -conexo si y solo si contiene k -caminos internamente disjuntos entre cada par de vértices.*

- (II) *Un grafo G es k -arista conexo si y solo si contiene k caminos arista disjuntos entre cada par de vértices.*

Demostración. (I) Por un lado, si hay k caminos internamente disjuntos entre cada par de vértices pero G no es k -conexo, es porque existen dos vértices x, y separados por un conjunto X con $|X| \leq k - 1$, pero el ítem (i) del corolario anterior implica que hay a lo más $k - 1$ caminos internamente disjuntos entre x, y , lo cual es absurdo. Recíprocamente, si x, y son dos vértices no adyacentes, el corolario anterior implica que hay al menos k caminos internamente disjuntos entre x, y , pues si G es k -conexo, el mínimo conjunto x, y -separador debe tener al menos k -vértices. Si x, y son dos vértices adyacentes, el ítem (i) del corolario anterior sigue valiendo, solo que ahora hay más caminos arista disjuntos: hay que contar el camino xy .

- (II) El razonamiento es totalmente análogo al ítem anterior: aplicar el ítem (ii) del corolario de arriba.

□

1.11. Ejercicios

Ejercicio 1.11.1. Sea G un grafo que contiene un ciclo C , y supongamos que G contiene un camino de longitud al menos k entre dos vértices de C . Probar que G contiene un ciclo de longitud al menos \sqrt{k} .

Solución. Si C tiene longitud \sqrt{k} entonces la afirmación vale. Si no, denotemos por P al camino de longitud k entre dos vértices $x, y \in C$. Como $\|C\| < \sqrt{k}$, P interseca con C en menos de \sqrt{k} vértices, por lo tanto existen dos vértices $a, b \in P \cap C$ tales que, en el orden inducido por el camino P , no hay otro vértice de C entre estos, y aPb tiene longitud $\geq \sqrt{k}$. Luego el ciclo $aPbCa$ tiene longitud $\geq \sqrt{k}$. □

Ejercicio 1.11.2. Probar que los grafos de cintura ≥ 5 y orden n tienen $\delta = o(n)$. Es decir, existe $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ tal que $f(n)/n \rightarrow 0$ cuando $n \rightarrow \infty$ y $\delta(G) \leq f(n)$ para todo G de orden n .

Solución. En efecto, tenemos que

$$n = |G| \geq n_0(\delta, 5) = 1 + \delta(1 + (\delta - 1)) = 1 + \delta^2$$

por el Teorema débil 1.3.8, si $\delta \geq 2$. □

Ejercicio 1.11.3. Probar que todo grafo conexo G con $|G| \geq 3$ contiene un camino o un ciclo de longitud al menos $k := \min\{2\delta(G), |G|\}$. (En general, vale para cualquier grafo conexo con $k = \min\{2\delta(G), |G| - 1\}$).

Solución. Tomemos $P := v_0, \dots, v_l$ un camino de largo máximo en G . Sabemos que $N_G(v_0)$ y $N_G(v_l)$ están contenidos en $V(P)$ por maximalidad de P . Si $V(P) = V(G)$, entonces $v_0v_l \notin E(G)$, de lo contrario se sigue el resultado. Similarmente, para cada $i \in \{1, \dots, l-1\}$ (el conjunto es no vacío porque $|G| \geq 3$) se tiene que $v_{i-1}v_l \notin E(G)$ o $v_0v_i \notin E(G)$, de lo contrario tendríamos un ciclo de longitud $|G| \geq k$ (ver la Figura 1.11). Consecuentemente,

$$2\delta(G) \leq d_G(v_0) + d_G(v_l) \leq l,$$

y ganamos.

Ahora supongamos que $V(P) \neq V(G)$. Y supongamos también que $l < k \leq 2\delta(G)$. Demostraremos que existe un ciclo de longitud l contenido en $G[V(P)]$, así llegaremos a una contradicción pues al existir un vértice x fuera de $G[V(P)]$ en G , podríamos extender el ciclo a un camino de longitud al menos $l + 1$ en G conectándolo con x . En efecto, supongamos que no existe tal ciclo, luego para cada $i \in \{1, \dots, l-1\} \neq \emptyset$ se tiene que $v_{i-1}v_l \notin E(G)$ o $v_0v_i \notin E(G)$ (ver la Figura 1.11). Entonces

$$2\delta(G) \leq d_G(v_0) + d_G(v_l) \leq l < 2\delta(G),$$

absurdo.

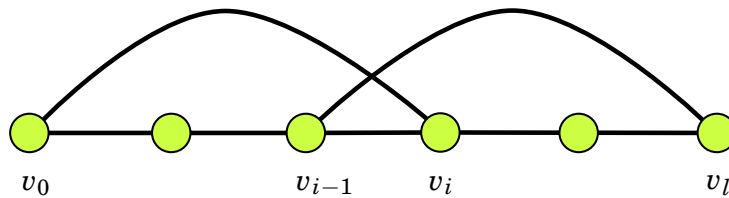


Figura 1.11.55: Notar que en este caso $v_0Pv_{i-1}v_lPv_iv_0$ es un ciclo de longitud $|P|$ en $G[V(P)]$. □

Ejercicio 1.11.4. Sean α, β dos invariantes de grafos en \mathbb{N} .

Ejercicio 1.11.5. Probar que todo árbol T tiene al menos $\Delta(T)$ hojas.

Demostración. En efecto, fijemos una raíz r con $d(r) = \Delta(t)$. Afirmamos que hay una hoja distinta por cada vecinos de r , más aún, estos son los elementos maximales en el orden de árbol con raíz r . Y hay al menos $d(r)$ de estos, tomand el máximo de cada conjuntos $w^{\geq} := \{v \in T \mid v \geq w\}$, con $w \in N_T(r)$. Son distintos, pues de lo contrario, sean m_1 al mínimo vértice de w_1^{\geq} y m_2 el de w_2^{\geq} tales que no son más grandes que w_2 y w_1 respectivamente. En particular, existe $m \geq w_1, w_2$. Luego tenemos un ciclo $r < w_1 < \dots < m_1 < m > m_2 > \dots > w_2 > r$, lo cual es imposible. \square

Ejercicio 1.11.6. Sean F, F' dos bosques en el mismo conjunto de vértices, y $\|F\| < \|F'\|$. Probar que F' tiene una arista e tal que $F + e$ es nuevamente un bosque.

Solución. En efecto, si F tuviera más de una componente, entonces cualquier arista $e \in F'$ con extremo en ambas funcionaría. Luego supongamos que F' no tiene aristas que conectan ninguna componente de F , es decir por inducción en $\|F\|$ se sigue el resultado. Luego supongamos que F es conexo, es decir es un árbol, como $\|F'\| = |F'| - \# \text{componentes}$, se sigue de la desigualdad del enunciado que F' también es conexo. Ahora si consideramos el grafo $G = F + F'$, este grafo tiene dos árboles generadores F y F' . Si F y F' tuvieran una arista en común, luego el resultado se sigue. De lo contrario, tendríamos que por cada arista $e \in F'$, tenemos un ciclo en $T + e$, es decir un ciclo fundamental C_e . Pero por la Ecuación (A.1) aplicada al subespacio de cortes $\mathcal{B}(G)$ y usando el Teorema A.1.13:

$$\|F\| + \|F'\| = \dim \mathcal{E}(G) = n - 1 + \dim \mathcal{C}(G)$$

con $n = |F| = |F'|$, y como F es árbol $n - 1 = \|F\|$. Luego $\dim \mathcal{C}(G) = \|F'\|$. Análogamente, $\dim \mathcal{C}(G) = \|F\| < \|F'\|$, imposible. \square

Ejercicio 1.11.7. Probar que todo grafo es 2-arista-conexo si y solo si tiene una orientación **fuertemente conexa**, es decir, tiene una orientación en la cual para todo par de vértices x, y existe un camino dirigido \vec{P} con dirección de x hacia y .

Solución. (\Rightarrow) Lo probaremos para multigrafos 2-arista-conexos, por inducción en el número de aristas. Primero supongamos que $\delta(G) \geq 3$, digamos con $d(x) \geq 3$ y e aristas incidentes en x . Consideremos el grafo $G \setminus e$. Si sigue siendo 2-arista conexo, luego por inducción tenemos que tiene una orientación fuertemente conexa y en particular G también. De lo contrario, es porque existe otra arista f , distinta de e , tal que $G \setminus \{e, f\}$ tiene exactamente dos componentes 2-conexas, conectadas entre sí por e y f , digamos H_1, H_2 y por hipótesis inductiva tienen una orientación fuertemente conexa cada una, las cuales podemos extender a todo G declarando a f como la orientación H_1 hacia H_2 y a e como la orientación opuesta.

Ahora, si $\Delta(G) \leq 2$, tenemos que como $2 \leq \lambda(G) \leq \delta(G) \leq \Delta(G)$, en realidad vale la igualdad, es decir G es 2-regular. Si G tiene solo vértice no hay nada que probar, en general sea $x \in V(G)$, luego tiene dos vecinos o era el multigrafo con solo dos vértices de grado 2; en el primer caso podemos *remover* a x , es decir, los vecinos de x ahora van a estar unidos por una arista en vez de conectarse a x , como la cantidad de aristas disminuye pero sigue siendo 2-conexo, luego por inducción tiene una orientación fuertemente conexa, la cual sencillamente podemos extender a todo G como lo muestra el dibujo:

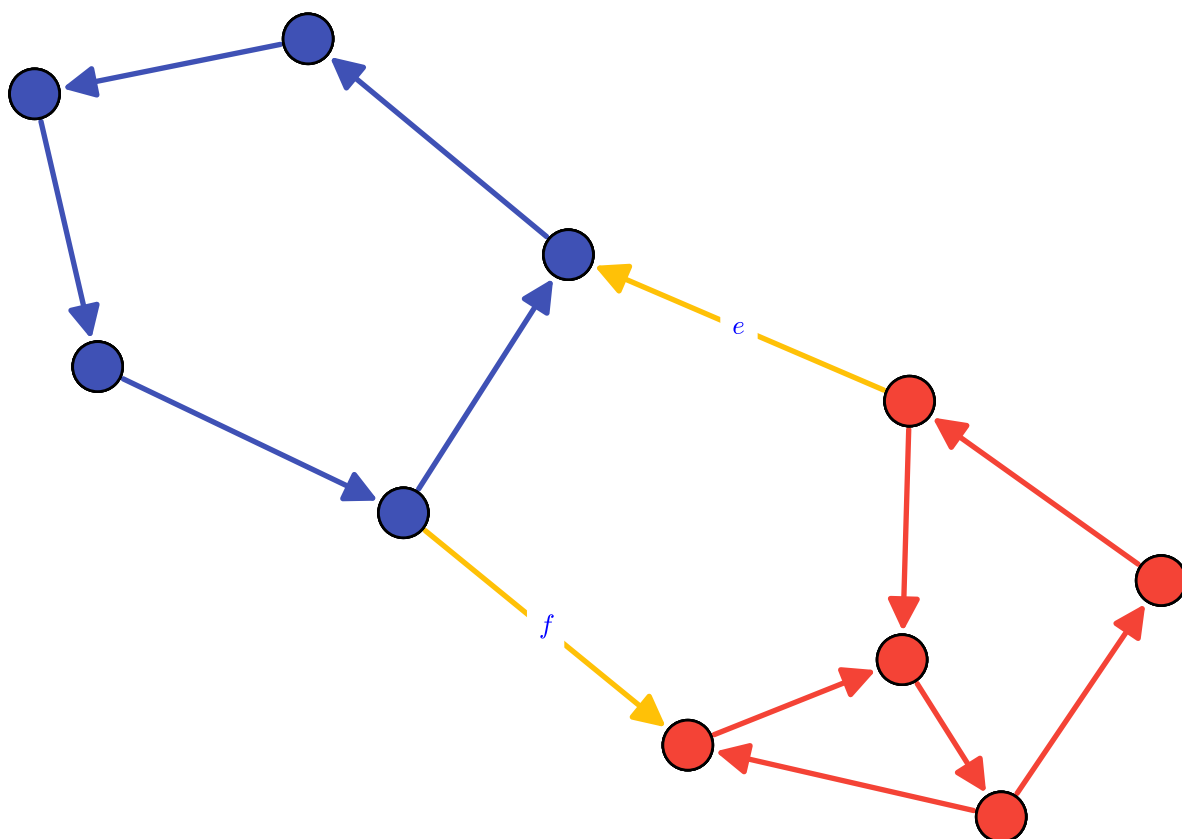


Figura 1.11.56: Por un lado tenemos a H_1 y por el otro H_2 , conectados por e y f .

(\Leftarrow) Quitar una arista no nos puede remover la conexión de G , de lo contrario, sean x, y dos vértices adyacentes tales que $e = xy$ es un puente, i.e. $G \setminus e$ es arista desconexo, tenemos que e tenía la orientación, digamos x a y , sin embargo existe un camino en G con orientación de y en x , el cual no puede tener ninguna arista igual a e , con lo cual x, y seguían siendo arista-conectados en $G \setminus e$, absurdo.

□

Ejercicio 1.11.8. Dar una demostración corta por inducción de la existencia de un árbol normal generador en cualquier grafo finito conexo (para cualquier orden de árbol).

Solución. Afirmamos que existe un vértice v de G que se puede eliminar y sigue siendo conexo: G tiene un árbol generador, luego quitamos una hoja. Ahora por inducción, $G \setminus v$ tiene un árbol generador normal T' . Afirmamos que el árbol generador $T = T'vx$ de G es también normal, donde $x \in T'$ es adyacente a v en G , maximal en el orden de T' . Ahora, el orden de T' se extiende al de T para cualquier raíz r de T' . Sea P un T -camino entre dos vértices distintos de v , luego son comparables en T' ; por otro lado, si uno de los vértices es v y el otro es y , digamos, entonces $xvPy$ es un T' -camino, luego x e y son comparables, y por lo tanto v e y también, pues por la maximalidad de x , $x \geq y$. (Notar que luego vale para v como raíz también.) □

Ejercicio 1.11.9 (Depth-first search). Sea G un grafo conexo, y $r \in G$ un vértice arbitrario. Empezando desde r , nos movemos a través de las aristas de G , priorizando movernos a un vértice que no hayamos visitado aún. Si no hay ningún vértice,

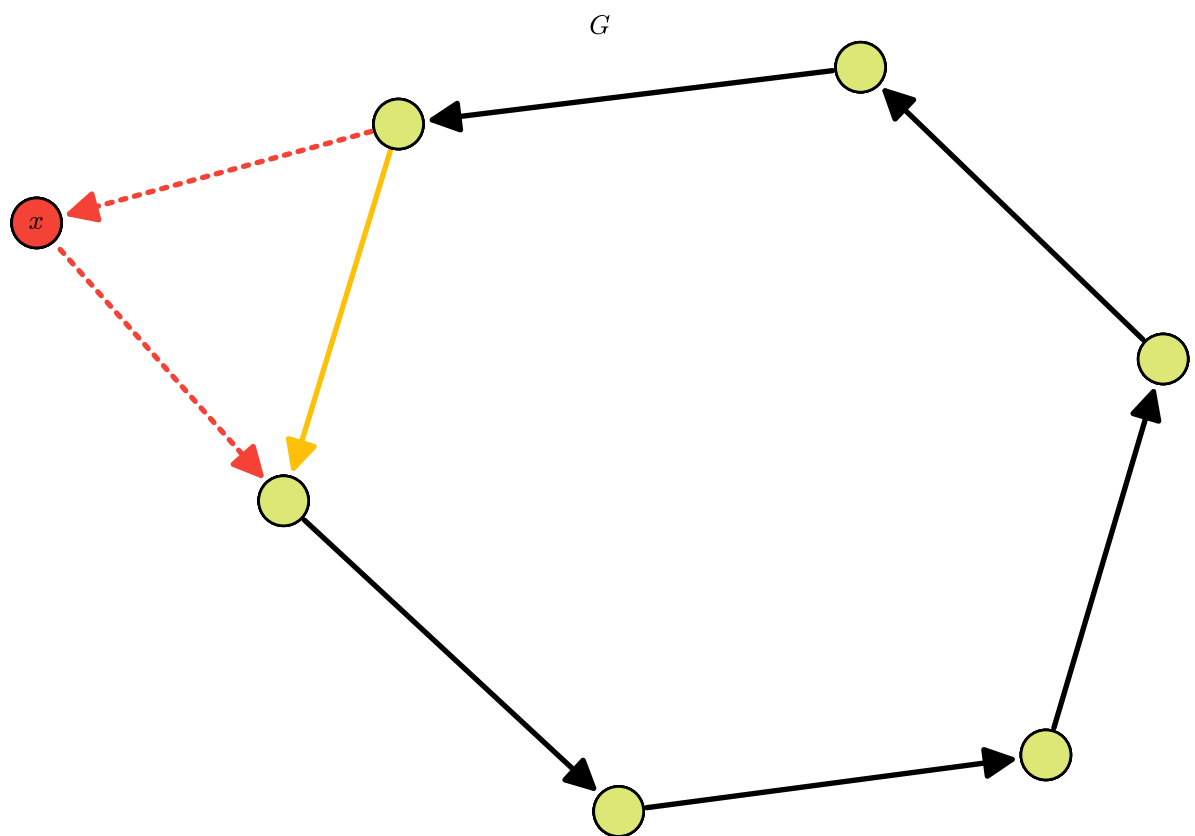


Figura 1.11.57: *Remover x es equivalente a unir a sus vecinos por una **arista** y quitar **las aristas incidentes en x** .*

retrocedemos por las aristas que visitamos por última vez, ordenadamente: la más reciente primero, intentando ocupar un vértice no visitado nuevamente. El algoritmo para cuando regresamos a r . Probar que las aristas recorridas forman un árbol normal generadores de G con raíz r .

Solución. Debemos probar varias cosas, primero que este recorrido, que llamaremos T , es un árbol: basta ver que no tiene ciclos; que es generador; y que es normal.

1. Sea C un ciclo con vértices consecutivos $x_0, x_1, x_2, \dots, x_k$ en T . Podemos suponer que x_k fue el último en haber sido visitado. Luego x_0 tuvo que haber sido el vértice que se visitó primero de C y en consecuencia se visitó en orden: x_0, x_1, \dots, x_k . Pero una vez visitado x_k el algoritmo siguió corriendo sin volver a x_0 pues este ya fue visitado, pero esto significa que C no puede tener la arista $x_k x_0$, absurdo.
2. Supongamos que existe un vértice no visitado, luego existe un vértice sin visitar a distancia mínima de T , i.e. adyacente a $x \in T$. Luego el algoritmo tuvo que pasar por este vértice cuando volvió a x por última vez.
3. Como T genera, se sigue que es normal si y solo si para todo par de vértices adyacentes en $G \setminus T$ son comparables. En efecto, supongamos que el algoritmo visitó primero a x y luego a y , con lo cual $x \leq y$.

□

Ejercicio 1.11.10. Sea \mathcal{T} un conjunto de subárboles de un árbol T , y $k \in \mathbb{N}$.

- (I) Mostrar que si los árboles de \mathcal{T} no son disjuntos dos a dos, entonces $\bigcap_{S \in \mathcal{T}} S \neq \emptyset$.
- (II) Mostrar que o \mathcal{T} tiene k árboles disjuntos o existe un conjunto de a lo sumo $k - 1$ vértices de T en $\bigcap_{S \in \mathcal{T}} S$.

Notar que \mathcal{T} tiene que ser finito, por ejemplo si T es finito, porque si no el primer ítem falla tomando una cadena (con el orden de inclusión) de conjuntos de caminos infinitos.

Solución. (I) Lo probaremos por inducción en $n = |T|$. Si $n = 1$ es trivial. En general, si $n > 1$, tomamos una hoja $x \in T$ y consideramos $T' = T \setminus x$. Sea \mathcal{T} un subconjunto de árboles de T con la propiedad de intersección dos a dos del enunciado. Si $x \in \bigcap \mathcal{T}$, entonces ganamos. Supongamos luego que no, y consideremos \mathcal{T}' el conjunto de los $T'_i := T_i \setminus x$ con $T_i \in \mathcal{T}$. Este es un subconjunto de árboles en T' , luego si vemos que cumple la propiedad de intersección dos a dos, se seguirá por inducción que $\emptyset \neq \bigcap \mathcal{T}' \subset \bigcap \mathcal{T}$. En efecto, si existieran $T'_1, T'_2 \in \mathcal{T}'$ tales que $T'_1 \cap T'_2 = \emptyset$, quiere decir que $T_1 \cap T_2 = \{x\}$, pero esto es imposible salvo que T_1 o T_2 sea igual a $\{x\}$, ya que x es una hoja de T , pero entonces por la intersección dos a dos de \mathcal{T} , tenemos que $x \in \bigcap \mathcal{T}$, pero ya habíamos descartado este caso.

- (II) Lo haremos por inducción en el número de vértices n de T . Si $n = 1$, el resultado es trivial. En general, tomemos una hoja $x \in T$, y consideremos un conjunto \mathcal{T} de árboles de T . Supongamos que no contiene $k \in \mathbb{N}$ árboles disjuntos. Sea

$\mathcal{T}' := \{T \setminus \{x\} \mid T \in \mathcal{T}\}$, una familia de subárboles de $T' = T \setminus \{x\}$. Pueden ocurrir dos casos: en el primero \mathcal{T}' no tiene $k - 1$ árboles disjuntos, luego por hipótesis inductiva, existe un conjunto de vértices $S \subset T' := T \setminus \{x\}$ con a lo más $k - 2$ vértices que interseca a todos los árboles de \mathcal{T}' . Si ningún árbol de T fuera exactamente $\{x\}$, entonces se seguiría que esos vértices también intersecan a los de \mathcal{T} . De lo contrario, agregando a x tenemos un subconjunto de a lo más $k - 1$ vértices que también sirve para \mathcal{T} . El segundo caso es cuando \mathcal{T}' tiene $k - 1$ árboles disjuntos pero no tiene k . El mismo procedimiento nos daría un conjunto $S \subset T'$ de a lo más $k - 1$ elementos que interseca a los árboles de \mathcal{T}' , pero como hay $k - 1$ disjuntos, debe ser exactamente $k - 1$. Ahora, estos $k - 1$ árboles de \mathcal{T}' , originalmente a lo más uno podía contener a x , de lo contrario con x es hoja, su vecino y estaría en la intersección de dos árboles de \mathcal{T}' . Como \mathcal{T} no puede tener k árboles disjuntos, debe ser que el árbol $\{x\}$ interseca a alguno de los que no se degeneraron en T' , o sea que hay exactamente un árbol T_0 en \mathcal{T} , tal que $x, y \in T_0$ pero que no están en ningún otro árbol, reemplazando al elemento de $S \cap T'_0 = S \cap (T_0 \setminus \{x\}) = \{z\}$ por x , obtenemos que S tiene $k - 1$ elementos e interseca a todos los árboles de \mathcal{T} . \square

Comentario 1.11.11. Utilizando el vocabulario del Capítulo B del Apéndice, los ítems del ejercicio anterior se pueden traducir. Antes, vamos a considerar el conjunto $\text{Trees}(T)$, de subárboles de T , el cual es un orden parcial con la inclusión, pero nos va a interesar mirar el orden opuesto $\leq := \supset$. Así, la operación supremo entre un conjunto arbitrario de subárboles de T , digamos \mathcal{T} , es $\bigvee \mathcal{T} = \bigcap \mathcal{T}$, cuando el supremo exista, y este sea un subárbol de T . Notar que siempre que dos árboles en T no sean disjuntos, entonces la intersección está en $\text{Trees}(T)$, es decir tienen supremo. Con lo cual:

- (I) La hipótesis que todo par de elementos de \mathcal{T} tengan intersección dos a dos, equivale a decir que \mathcal{T} es un conjunto dirigido del orden parcial $(\text{Tree}(T), \leq)$; y que $\bigcap \mathcal{T} \neq \emptyset$ equivale a que \mathcal{T} tenga supremo en $\text{Tree}(T)$ (pues la intersección de árboles sigue siendo un árbol, si el conjunto es dirigido). En resumen, en el ejercicio anterior probamos que $(\text{Tree}(T), \leq)$ es un *orden parcial completo-dirigido*.
- (II) Más aún, el segundo ítem nos dice que todo $\mathcal{T} \subset \text{Tree}(T)$ tiene k elementos sin relacionar o existe un conjunto de a lo más $k - 1$ vértices (pensados como árboles) en $\text{Tree}(T)$ cada uno \leq que algún árbol de \mathcal{T} . Intuitivamente, \mathcal{T} no tiene supremo, pero tenemos un poco de control que “tan lejos está de tener supremo”: a lo más $k - 1$, pues si fuera 1, tendríamos que $\sup \mathcal{T} = \bigcap \mathcal{T}$ existe.

Ejercicio 1.11.12. Probar que todo automorfismo de un árbol fija un vértice o una arista.

Solución. Probaremos el enunciado por inducción en el cardinal de T . Si $|T|$ es 1 el resultado es trivial. En general, consideramos $f : T \rightarrow T$ endomorfismo de grafos, luego induce un endomorfismo $f^* : L(T) \rightarrow L(T)$ entre grafos de línea, que manda $e = xy \mapsto f^*(e) = f(x)f(y)$ (siempre está bien definido el morfismo de grafos f^* inducido por un morfismo de grafos $f : G_1 \rightarrow G_2$). Como $L(T)$ es un árbol también (en efecto, es el grafo de bloque de T) y tiene $n - 1$ vértices si $n = |T|$, se sigue por

inducción que f^* deja fijo a una arista o a un vértice de $L(T)$. En ambos casos se implica que f tiene un punto fijo. \square

Ejercicio 1.11.13. Mostrar que en un grafo conexo los conjuntos de aristas que son minimales con la propiedad de contener una arista de cada árbol generador son precisamente los enlaces del grafo.

Solución. Por un lado, un corte de G tiene que tener una arista de cada árbol generador, pues el árbol es conexo y no se puede separar por las partes que inducen el corte; luego los enlaces son minimales con esta propiedad. Por otro lado, lo anterior implica que los conjuntos de aristas minimales con esta propiedad, cumplen que si son cortes entonces son enlaces. Luego basta probar que estos conjuntos son cortes. En efecto, sea E un conjunto de aristas minimal con la propiedad que interseca a todos los árboles generadores de G . Sea $f \in E$, por minimalidad tenemos que existe un árbol generador T tal que $E(T) \cap E = \{f\}$. Afirmamos que el corte fundamental

$$D_f = D_f(T) \subset E;$$

con lo cual, como D_f es un enlace, interseca a todos los árboles generadores, luego por minimalidad de E deben ser iguales, i.e. E es un corte (de hecho un enlace). Finalmente, veamos la afirmación: ya sabemos que $f \in D_f \cap E$; sea ahora $g \in D_f \setminus \{f\}$, consideremos el árbol $T' = T - f + g$ que es también generador de G . Notemos que T' debe intersecar a E porque es árbol generador, pero por cómo elegimos a T , la única arista que puede estar en E es g . Como g era arbitrario, $D_f \subset E$, como queríamos. \square

Ejercicio 1.11.14. Probar que el espacio de ciclos de un grafo está generado por:

- (I) sus ciclos inducidos;
- (II) sus ciclos geodésicos;
- (III) sus ciclos sin cuerdas.

(Un ciclo $C \subset G$ se dice **geodésico** en G , si para todo par de vértices de C , su distancia en G coincide con su distancia en C .)

Solución. Como todo elemento del espacio de ciclos se escribe como unión disjunta de ciclos, basta ver que los ciclos sin cuerdas generan a los ciclos. En efecto, sea C un ciclo, entonces consideremos la cuerda xPy de C en G con $x, y \in V(C)$. Podemos tomar la cuerda (si es que tiene, si no ya ganamos) de manera que el ciclo $C' = xPyCx$ es un ciclo sin cuerdas, además

$$C = (C \setminus C' + P) + C'$$

donde $C \setminus C' + P$ es un ciclo de G al que le podemos repetir este procedimiento recursivamente, así,

$$C = D_1 + D_2 + \cdots + D_k$$

se escribe como la suma de ciclos sin cuerdas.

Como los ciclos sin cuerdas son geodésicos y los ciclos geodésicos son ciclos inducidos, el ejercicio se sigue. \square

Ejercicio 1.11.15. Sea F un conjunto de aristas en G .

1. Probar que F se extiende a un elemento de $\mathcal{B}(G)$ si y solo si no contiene ciclos impares.
2. Probar que F se extiende a un elemento de $\mathcal{C}(G)$ si y solo si no contiene cortes impares.

Solución. 1. Por un lado ningún elemento de $\mathcal{B}(G)$ puede tener un ciclo impar pues el subgrafo inducido es bipartito. Recíprocamente, podemos agregar aristas de F tal que siga sin contener ciclos impares hasta obtener un conjunto maximal con esta propiedad. Claramente obtenemos una bipartición; cuya unión da G por maximalidad de F .

2. Por un lado, si F se extiende a un elemento de $\mathcal{C}(G)$, digamos \overline{F} , entonces no contiene cortes impares, pues de lo contrario, digamos que contiene a un corte E impar, luego tenemos que por ortogonalidad $\langle E, \overline{F} \rangle = 0$, i.e. \overline{F} interseca una cantidad par de veces a E , pero como $E \subset F \subset \overline{F}$, interseca en su totalidad a E que es una cantidad impar: absurdo. Recíprocamente, si no contiene cortes impares, podemos considerar el conjunto de aristas F maximal con la propiedad de no contener cortes impares, obtenido a partir de F agregando aristas. Luego para ver que está en el espacio de ciclos, hay que probar la propiedad de ortogonalidad: F interseca una cantidad par de veces a todos los cortes. Probemoslo por el absurdo, si no fuera así, existiría corte E que interseca a F una cantidad impar de veces, en particular, E no está contenido en F .

□

Ejercicio 1.11.16. Sea $A = (a_{ij})_{n \times n}$ la matriz de adyacencia de un grafo G . Probar que la matriz $A^k = (a'_{i,j})_{n \times n}$, tiene la propiedad de que $a'_{i,j}$ es la cantidad de **paseos** (es decir caminatas donde se pueden repetir aristas) de longitud k que hay de v_i hasta v_j en G .

Solución. Por inducción en k . Si $k = 1$ es trivial. En general, supongamos que vale para $k \geq 1$. Luego $A^{k+1} = A^k \cdot A = (a''_{i,j})$ donde

$$a''_{i,j} = \sum_{1 \leq l \leq n} a'_{i,l} a_{l,j},$$

con $A^k = (a'_{i,l})$ la cantidad de paseos de longitud k entre v_i y v_l . Luego la afirmación se sigue de la cantidad de $k+1$ paseos entre v_i y v_j es igual a la cantidad de k paseos entre v_i y v_l , y luego de v_l a v_j para cada vértice v_l adyacente a v_j . □

Capítulo 2

Matchings

2.1. Clase 11: 27/04/23

Definición 2.1.1. Un **matching** o **emparejamiento** en un grafo $G = (V, E)$ es un subconjunto $M \subset E$ tal que ningún par de aristas en M comparten un vértice.

Un matching es **maximal** si al añadirle cualquier otra arista deja de ser matching.

Un matching es **máximo** si no hay otro matching con mayor tamaño (número de aristas).

Decimos que un matching **cubre** a los vértices de sus aristas.

Un matching que cubre a todo $V(G)$ es **perfecto**.

Notar que un matching de un grafo G , es la definición dual de conjuntos de vértices aislados en su grafo de línea $L(G)$.

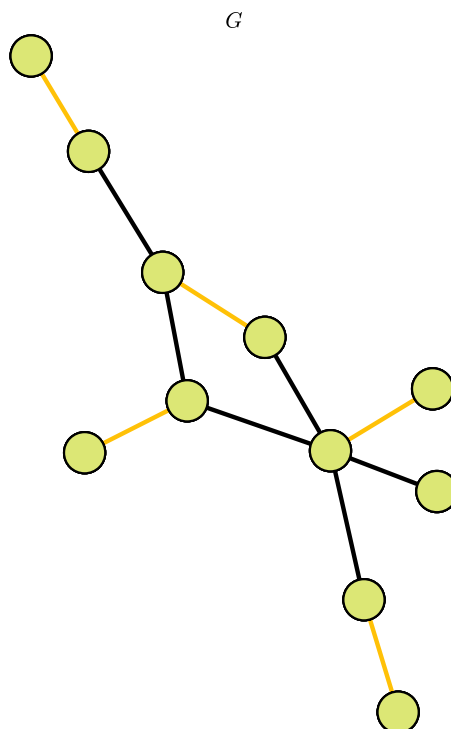


Figura 2.1.1: Ilustración de un *matching* de un grafo G . Observar que este matching es maximal, no perfecto. ¿Será máximo?

Comentario 2.1.2. Hay grafos sin matchings perfectos. Por ejemplo, el grafo de la ilustración anterior:

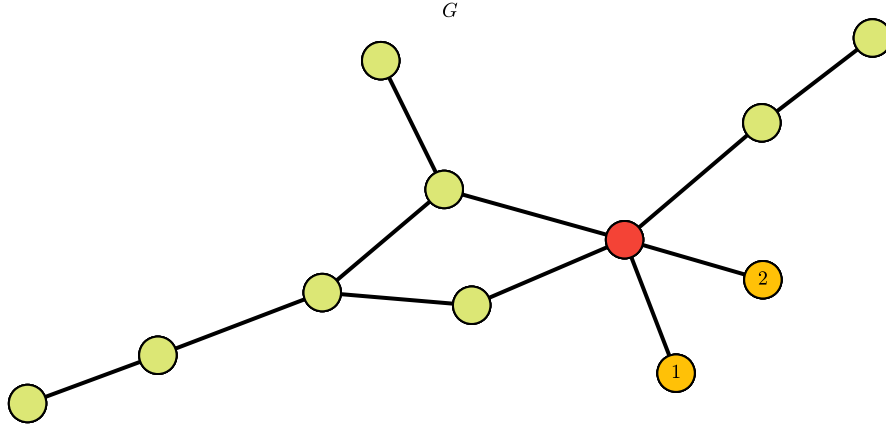


Figura 2.1.2: En efecto, todo matching perfecto debe cubrir a los vértices de grado uno: 1 y 2, pero esto es imposible porque haría que sus aristas fueran adyacentes.

En particular, el ejemplo anterior muestra que todo grafo con un par vértices de grado 1, a distancia 2 entre sí, no puede tener un matching perfecto.

Sea $G = (X \sqcup Y, E)$ un grafo bipartito (hablamos de un X, Y -**bigrafo**). Si G tiene un matching de tamaño $|X|$ (en particular cubre a X) los elementos de cualquier $S \subset X$ tienen

$$|N(S)| \geq |S|. \quad (2.1)$$

Definición 2.1.3 (Condición de Hall). Si subconjunto de vértices $S \subset G$ cumple (2.1), decimos que S cumple la **condición de Hall**.

Teorema 2.1.4 (Teorema de Hall (1935)). En un X, Y -bigrafo, existe un matching que cubre a X si y solo si S cumple la condición de Hall (2.1) para todo $S \subset X$.

Demostración. La primera implicación la vimos antes de la definición de condición de Hall.

Veamos la recíproca. Lo haremos por inducción en $|X| =: n$. Si $n = 1$ es trivial. En general, si $n > 1$, queremos ver que vale para $n + 1$. Hay dos casos:

1.

Caso 1: $|N(S)| > |S|$ para todo subconjunto $S \subsetneq X$ no vacío. Tomemos un par de vértices que sean vecinos $x \in X$ e $y \in Y$, luego consideramos la $X', Y' = X \setminus \{x\}, Y \setminus \{y\}$ -bipartición proveniente de G al eliminar x, y ; todos los subconjuntos de X' siguen cumpliendo la condición de Hall, luego tiene un matching que cubre a X' por hipótesis inductiva, luego agregando xy obtenemos un matching que cubre a X en G .

Caso 2: Sea $S \subset X$ no vacío tal que $|N(S)| = |S|$.

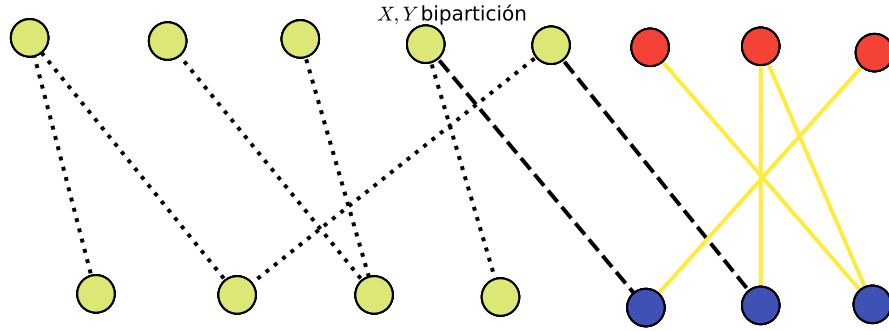


Figura 2.1.3: Ilustración: S y $N(S)$ tienen el mismo cardinal, pero $N(S)$ podría tener otros vecinos en X además de S . Junto con las *aristas*, los vértices de S y $N(S)$ forman el grafo inducido $G[S \cup N(S)]$.

Sea G_1 el grafo inducido por los vértices $S \cup N(S)$, y sea G_2 el subgrafo inducido por $G \setminus (S \cup N(S))$. Notar que G_1 cumple la condición de Hall. Por lo tanto, usando hipótesis inductiva, hay un matching en G_1 que cubre S . Veamos que la condición de Hall se tiene que cumplir también en G_2 . Consideremos $T \subset X \setminus S$ y notemos que

$$N_{G_2}(T) = N_G(T \cup S) \setminus N_G(S).$$

Así tenemos que

$$|N_{G_2}(T)| = |N_G(T \cup S)| - |N_G(S)| \geq |T \cup S| - |N_G(S)| = |T \cup S| - |S| = |T|.$$

Entonces G_2 cumple la condición de Hall, luego tiene un matching que cubre a $X \setminus S$ por hipótesis inductiva. Uniendo los dos matchings obtenidos, conseguimos un matching que cubre a X .

□

Corolario 2.1.5 (König-Frobenius). *Todo X, Y -bigrafo $(k \geq 1)$ -regular tiene un matching perfecto. En particular $|X| = |Y|$.*

Demostración. En un X, Y -bigrafo k -regular G , consideramos $S \subset X$. Veamos que $|N(S)| \geq |S|$. Antes, notemos que la cantidad de aristas que inciden en S es $k \cdot |S|$. Análogamente, hay $k \cdot |N(S)|$ aristas que inciden en $N(S)$. Todas las aristas que inciden en S también lo hacen en $N(S)$, pero no son las únicas, podría haber más aristas incidentes en $N(S)$ que provienen de vértices de $X \setminus S$. (Pasa lo mismo que en la figura anterior.) Es decir,

$$k|S| \leq k|N(S)| \quad \Leftrightarrow \quad |S| \leq |N(S)|.$$

Como $S \subset X$ era arbitrario, se cumple la condición de Hall, y luego por el Teorema anterior existe un matching de G que cubre a X .

De la misma manera, podemos conseguir un matching de G que cubra a Y . Consecuentemente, $|X| = |Y|$ y luego el matching es perfecto. □

2.1.1. Matchings con preferencias

En algunas aplicaciones a la vida real, los matchings suelen ser buscados con algún tipo de “estabilidad”. Más formalmente, sea $(\leq_v)_{v \in V}$ una familia de ordenes totales en $E(v)$: el **conjunto de preferencias** de G . Luego diremos que un matching M de G es **estable** si para toda arista $e \in E \setminus M$, existe una arista $f \in M$ tal que e y f comparten un vértice v tal que $e <_v f$.

Teorema 2.1.6 (El Teorema del Matrimonio Estable - Gale & Shapley (1962)). *Para cualquier conjunto de preferencias $(\leq_v)_{v \in V}$ de un X, Y -bigrafo $G = (V, E)$. G tiene un matching estable.*

Demostración. Llamemos a un matching M de G **mejor** que un matching $M' \neq M$, si M hace que todos los vértices de Y más felices que M' , más precisamente, si todo vértice $y \in Y$ incidente en una arista $f' \in M'$ es también incidente a algún $f \in M$ tal que $f' \leq_y f$. Construiremos una sucesión de matchings cada vez mejores. Como por cada vértice $y \in Y$, podemos mejorar su felicidad a lo más unas $d(y)$ veces, este proceso debe terminar eventualmente.

Fijado un matching M , diremos que un vértice $x \in X$ es **acceptable** para $y \in Y$, si $e = xy \in E \setminus M$ y para cualquier arista $f \in M$ incidente en y satisface $f <_y e$. Llamemos a $x \in X$ **feliz con M** si x no está cubierto por M o si la arista $f \in M$ que lo cubre satisface $f >_x e$ para toda arista $e = xy$ tal que x es acceptable para y .

Empezando con el matching vacío, construimos una sucesión de matchings que hagan felices a todos los vértices en X . Dados un matching M que cumple esto, consideremos un vértice $x \in X$ que no está cubierto por M pero acceptable para algún $y \in Y$ (Si x no existe, la sucesión termina). Luego agregamos a M la arista xy máxima respecto del orden \leq_x tal que x es acceptable para y , y descartemos de M cualquier otra arista de y .

Claramente, todo matching en nuestra sucesión es mejor que los anteriores y mantiene a los vértices de X felices, los cuales lo estaban desde el principio pues empezamos con el matching vacío. Con lo cual, la sucesión continua hasta que termina con algún matching M que no tiene vértices sin cubrir en X que sea acceptable para algún vecino en Y . Como todo vértice en X es feliz con M , este matching es estable. \square

Definición 2.1.7. Llamamos a un subgrafo k -regular generador de un grafo G , un **k-factor**.

Corolario 2.1.8 (Petersen (1891)). *Todo grafo $2k$ -regular ($k \geq 1$) G tiene un 2-factor.*

Demostración. Sin pérdida de generalidad supongamos que G es conexo. Por el Teorema 1.6.1, G contiene un paseo Euleriano $v_0 e_0 \cdots e_{\ell-1} v_\ell$ con $v_0 = v_\ell$. Reemplacemos cada vértice v por un par (v^-, v^+) , y cada arista $e_i = v_i v_{i+1}$ por la arista $v_i^+ v_{i+1}^-$. Así obtenemos un grafo bipartito G' que es k -regular, con lo cual el Corolario 2.1.5 implica que tenemos un 1-factor (i.e. un matching perfecto). Colapsando cada par (v^-, v^+) de vuelta a su vértice original v , el 1-factor de G' se convierte en un 2-factor de G .

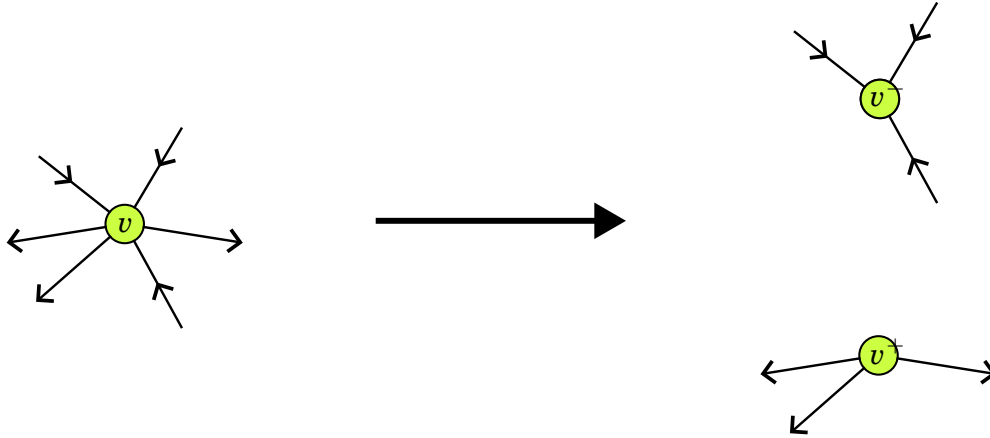


Figura 2.1.4: Partiendo el vértice v en v^- y v^+ .

□

2.1.2. Relaciones min-máx

El Teorema de Hall nos dice cuándo podemos encontrar un matching que cubre una de las partes de un grafo bipartito. Pero quizá, sabiendo que no puedo cubrir ninguna de las partes, igual quiero saber el tamaño máximo de un matching en mi grafo.

Notación 2.1.9. Denotamos por $\alpha'(G)$ al tamaño máximo de un matching en un grafo G (cantidad de aristas del matching).

Observación 2.1.10. En un grafo G con un matching M de tamaño m , tenemos que $2m \leq |G|$, pues los vértices que cubre cada arista de M son disjuntos por definición de matching. Consecuentemente,

$$2\alpha'(G) \leq |G|.$$

Definición 2.1.11. Para un X, Y -bigrafo, el **defecto** $\text{df}(S)$ de un conjunto $S \subset X$ es la cantidad

$$|S| - |N(S)|.$$

Corolario 2.1.12 (Fórmula del defecto). *En un X, Y -bigrafo G , se tiene*

$$\alpha'(G) = \min_{S \subset X} \{|X| - \text{df}(S)\}.$$

Demostración. Todo matching de G no cubre $\text{df}(S)$ vértices de S , para cualquier subconjunto $S \subset X$ arbitrario. Es decir, todo matching tiene a lo más $|X| - \text{df}(S)$ elementos. Así,

$$\alpha'(G) \leq |X| - \text{df}(S), \forall S \subset X.$$

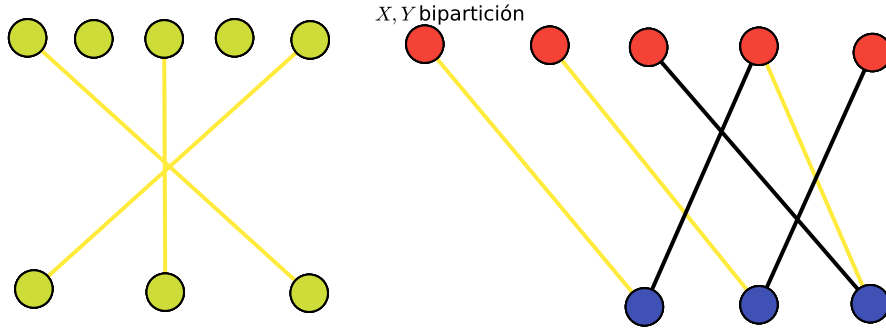


Figura 2.1.5: Visualización: por un lado está $S \subset X$, y por otro $N(S) \subset Y$. En *matching* no cubre $\text{df}(S) = 5 - 2$ vértices de S , con lo cual cubre a lo más $|X| - \text{df}(S) = 8 - 2 = 6$ vértices de X .

Para la otra desigualdad construiremos un matching de tamaño mínimo. Como vimos recién $\alpha'(G) \leq |X| - \text{df}(S), \forall S \subset X$. Si tomamos $d = \max_{S \subset X} \{\text{df}(S)\}$, en particular tenemos que

$$\alpha'(G) \leq |X| - d.$$

Luego basta encontrar un matching de tamaño al menos $|X| - d$. Construyamos un grafo G' añadiendo d vértices a Y , cada uno adyacente a todo X .

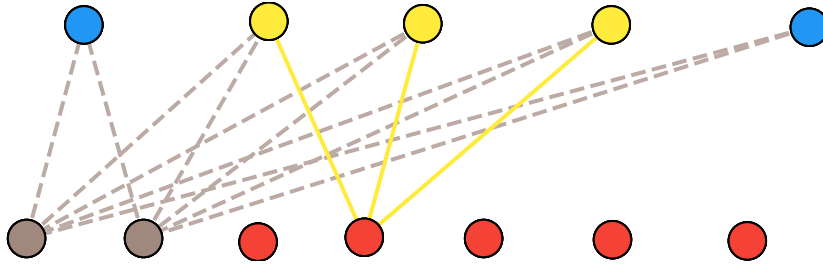


Figura 2.1.6: Ilustración de G' : agregamos en el dibujo dos vértices adyacentes a todos los vértices de X (fila superior con vértices azules y amarillos). Notar que en este caso 2 es el defecto de S .

El grafo G' cumple la condición de Hall, pues para cada subconjunto $S \subset X$ le añado $d \geq \text{df}(S)$ vecinos nuevos. Con lo cual G' tiene un matching que cubre a X . En el peor de los casos, este matching tiene que cubrir a los d vértices nuevos que agregamos a Y , es decir, que quitando estos vértices obtenemos un matching con al menos $|X| - d$ vértices de X cubiertos. \square

El tamaño de un matching está acotado por un parámetro “dual” natural.

Definición 2.1.13. Un **cubrimiento por vértices** es un conjunto de vértices que contiene al menos un extremo de cada arista.

Denotamos por $\beta(G)$ al tamaño mínimo de un cubrimiento por vértices.

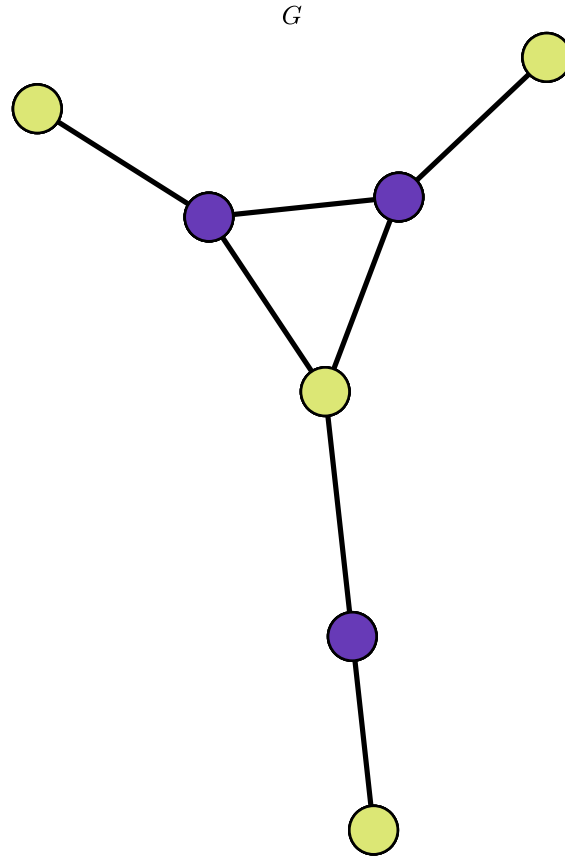


Figura 2.1.7: Ejemplo de *cubrimiento por vértices* de un grafo G .

Notar que un cubrimiento obvio, pero poco interesante, de un grafo G es todo el conjunto de vértices $V(G)$.

Observación 2.1.14. Tenemos que

$$\#\{\text{Componentes conexas no triviales de } G\} \leq \beta(G) \leq \min\{|G|, ||G||\}.$$

Demostración. Por un lado, cada componente conexa no trivial debe tener una arista, que debe ser cubierto por al menos un vértice. Así se ve la primera desigualdad. Notar que esta cota es tight porque podemos considerar un grafo que sea la unión disjunta de k estrellas de cualquier cantidad de aristas y l vértices aislados.

Por otro lado, cada vértice u de un cubrimiento U por vértices de G de tamaño mínimo $\beta(G)$ es extremo de alguna arista e_u cuyo otro extremo está fuera de U . Luego si $u y u'$ son distintos, es porque sus aristas e_u y $e_{u'}$ también lo son. Esto nos dice que G tiene al menos $|U| = \beta(G)$ aristas. Como trivialmente $|U| \leq |G|$, se tiene la segunda desigualdad. Notar que esta cota es tight porque podemos considerar a G como la unión disjunta de una cantidad k de 1-caminos. \square

Teorema 2.1.15 (König-Egevary (1931)). Si G es bipartito, entonces

$$\alpha'(G) = \beta(G).$$

Comentario 2.1.16. 1. En todo grafo (no necesariamente bipartito) se cumple

$$\alpha'(G) \leq \beta(G).$$

En efecto, tomemos un cubrimiento de tamaño mínimo $\beta(G)$, dados un matching de G , toda arista del matching cubre a algún vértice del cubrimiento, pero dadas dos aristas distintas del matching, no tienen el mismo vértice del cubrimiento pues no son adyacentes.

2. El Teorema de König-Egevary nos garantiza que en un grafo bipartito podemos demostrar la optimalidad de un matching al encontrar un cubrimiento por vértices del mismo tamaño (y viceversa).

Teorema. Sea G un X, Y -bigrafo. Ya vimos una de las desigualdades, ahora veamos la otra. Vamos a buscar un cubrimiento por vértices, de tamaño $\alpha'(G)$. La fórmula del defecto nos dice que $\alpha'(G) = \min_{S \subset X} \{|X| - \text{df}(S)\}$, tomando $T \subset X$ que realice el mínimo:

$$\alpha'(G) = |X| - \text{df}(T) = |X| - |T| + |N(T)| = |X \setminus T| + |N(T)|.$$

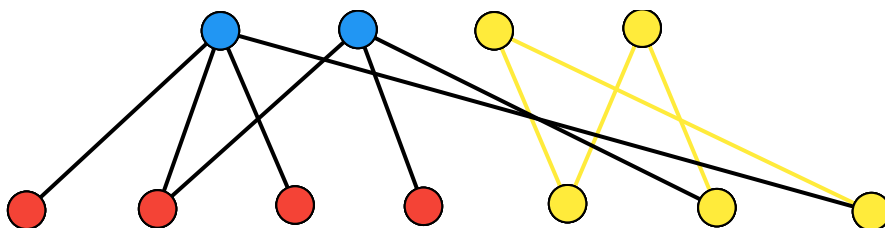


Figura 2.1.8: Inspiremonos con el dibujo. Del lado X tenemos a T , y del lado Y tenemos $N(T)$.

Un cubrimiento por vértices de tamaño $\alpha'(G)$ es entonces $(X \setminus T) \cup N(T)$, luego el cubrimiento mínimo debe ser $\beta(G) \leq \alpha'(G)$. \square

Como corolario, este teorema nos dice que en un bigrafo encontrar un matching máximo, o un cubrimiento por vértices mínimo son problemas de optimización duales.

Ejercicio 2.1.17. Calcular $\alpha'(K_n)$ para todo $n \geq 3$. (Notar que $\alpha'(K_2) = 1$).

Solución. Vamos a probar por inducción que

$$\alpha'(K_{n+1}) = \alpha'(K_n) + 1, \quad \forall n \geq 3. \quad (2.2)$$

Esto, junto con el hecho de que $\alpha'(K_3) = 1$, prueba la afirmación:

$$\alpha'(K_n) = n - 2, \quad \forall n \geq 3.$$

Claramente vale (2.2) para $n = 3$. En general, tomando un vértice $x \in K_{n+1}$ y considerando $K_n = K_{n+1} \setminus \{x\}$ se ve por inducción que agregando una arista incidente a x a un matching de K_n de tamaño $\alpha'(K_n)$, obtenemos un matching de K_{n+1} una unidad mayor, i.e. $\alpha'(K_n) + 1 \leq \alpha'(K_{n+1})$. Por otro lado, un matching de K_{n+1} de tamaño $\alpha'(K_{n+1})$ se convierte en un matching de K_n si quitamos un vértice de K_{n+1} cubierto por él, i.e. $\alpha'(K_{n+1}) - 1 \leq \alpha'(K_n)$. Probando así la igualdad (2.2). \square

Veamos otro par de problemas duales.

Definición 2.1.18. El **número de independencia** de un grafo G es el tamaño máximo de un conjunto independiente de vértices en G . Denotamos a esta cantidad $\alpha(G)$.

Notar que $\alpha'(G) = \alpha(L(G))$, es decir que independencia de vértices y matchings son conceptos *duales*.

En un X, Y -bigrafo, ambas partes X, Y son conjuntos independientes, pero podría pasar que $\alpha(G) > \max\{|X|, |Y|\}$:

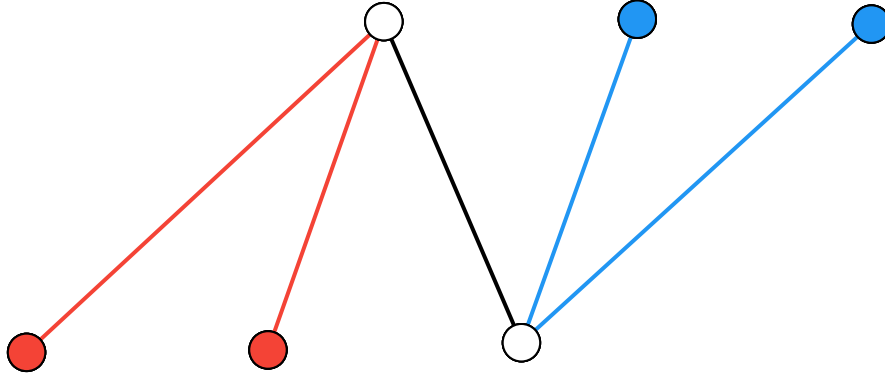


Figura 2.1.9: Ejemplo.

Observación 2.1.19. Si S es un conjunto de vértices independientes de tamaño máximo $\alpha(G)$, se tiene todo vértice en $V(G) \setminus S$ es adyacente a algún vértice de S . Luego

$$|G| - \alpha(G) \leq |G| \Leftrightarrow |G| - |G| \leq \alpha(G).$$

Pero en la mayoría de los casos no nos dice nada, pues el lado izquierdo es negativo.

Definición 2.1.20. Un **cubrimiento por aristas** de G es un conjunto de aristas tal que todo vértice de G es extremo de alguna arista en el conjunto. Notemos a esta cantidad $\beta'(G)$.

Notar que lo más inocente que uno podría intentar hacer en un grafo G para encontrar un cubrimiento por aristas, es elegir el conjunto de todas las aristas E , sin embargo, si G tiene vértices aislados entonces no hay cubrimiento! (En este caso definimos $\beta'(G) := \infty$). Es decir, solamente los grafos sin vértices aislados tienen cubrimiento por aristas.

Observación 2.1.21. Tenemos que

$$|G|/2 \leq \beta'(G) \leq |G| - \#\{\text{componentes conexas de } G\}.$$

Demostración. Sea S un cubrimiento por aristas de G de tamaño mínimo $\beta'(G)$. Por minimalidad de S , ambos extremos de una arista de S no pueden tener otras aristas incidentes de S , luego en el peor de los casos, se necesitan $|G| - 1$ aristas para cubrir G . Luego $\beta'(G) \leq |G| - 1$. Este argumento se puede luego aplicar a cada componente de G , pues un cubrimiento de G es la unión disjunta de los cubrimientos de sus componentes. Esta cota es tight porque podemos considerar un grafo que sea la unión disjunta de k estrellas de grado n .

Por otro lado, por cada arista $e \in S$ cubrimos a lo más dos vértices, luego en el peor de los casos $|G|/2 \leq |S| = \beta'(G)$. \square

Ejercicio 2.1.22. Probar que $\alpha(G) \leq \beta'(G)$.

Solución. Claramente si G tiene puntos aislados la desigualdad se cumple trivialmente. Tomemos un conjunto U de vértices de G que son aislados de tamaño máximo $\alpha(G)$. Consideremos un conjunto de aristas F de G de tamaño mínimo que cubre a G . Todo vértice x de U es extremo de una arista de F , más aún, dos vértices distintos de U no pueden compartir la misma arista porque no son adyacentes, luego $\alpha(G) = |U| \leq |F| = \beta'(G)$. \square

Teorema 2.1.23 (König (1916)). Si G es bipartito sin vértices aislados

$$\alpha(G) = \beta'(G).$$

Demostración. El ejercicio anterior prueba una desigualdad. Para probar la otra desigualdad basta encontrar un cubrimiento por aristas de tamaño $\leq \alpha(G)$. Tomemos un conjunto de vértices independiente U de tamaño máximo $\alpha(G)$. Por maximalidad, cualquier vértice de $V(G) \setminus U$ es adyacente a un vértice de U . Es decir, el conjunto F de aristas que inciden en U cubre G . Sin pérdida de generalidad, supongamos que F es minimal. Veamos que por cada vértice de $u \in U$ hay a lo más una arista incidente; como consecuencia se sigue que $|F| \leq \alpha(G)$ como queríamos encontrar. En efecto, de lo contrario, si u tuviera dos vecinos distintos v, v' en el complemento de U (digamos $u \in X$ y $v, v' \in Y$), por minimalidad de F debe ser que v y v' no tienen otro vecino en U que no sea u . Luego llegamos a un absurdo construyendo un conjunto de vértices independiente más grande: $U \setminus \{u\} \cup \{v, v'\}$. \square

2.1.3. Ejercicios

Ejercicio 2.1.24. (a) Si M es un matching en un grafo G tal que $|M| < \delta(G)/2$, entonces M no es máximo. Concluya que $\alpha'(G) \geq \delta(G)/2$ para todo grafo G .

(b) Demuestre para todo grafo G bipartito, $\alpha'(G) \geq \delta(G)$.

(c) En cada caso, encontrar una familia infinita de grafos donde se cumple la igualdad.

Solución. (a) Esto equivale a probar que todo grafo G tiene un matching the tamaño al menos $\lceil \delta(G)/2 \rceil$. En efecto, sabemos que todo grafo contiene un camino de longitud $\geq \delta(G)$, luego en ese camino podemos construir un matching obvio de longitud $\geq \lceil \delta(G)/2 \rceil \geq \delta(G)/2$: elegimos la primera arista (en un orden natural inducido por el camino) y luego la siguiente arista no adyacente más cercana, y repetimos el procedimiento de manera recursiva. (En un camino de longitud $n = 2k$ este algoritmo construye un matching de tamaño k , y en un camino de longitud $n = 2k + 1$ construye uno de tamaño $k + 1$). Esto implica que $\alpha'(G) \geq \delta(G)/2$.

(b) En un X, Y -bigrafo. Tomemos $y_0 \in Y$. Como y tiene $d(y) \geq \delta(G)$ vecinos en X , sabemos que X tiene al menos $\delta(G)$ vértices. Tomemos un subconjunto $T \subset X$ de tamaño $\delta(G)$ (por ejemplo los vecinos de y). Notemos que T cumple la Condición de Hall. En efecto, para todo $S \subset T$ no vacío, sabemos que cualquier vértice de S tiene al menos $\delta(G)$ vecinos, en particular

$$|N(S)| \geq \delta(G) = |T| \geq |S|.$$

Con lo cual, el Teorema de Hall no dice que existe un matching de G que cubre a T , es decir, un matching con $|T| = \delta(G)$ aristas. Consecuentemente $\alpha'(G) \geq \delta(G)$.

- (c) (a) Consideremos la familia $G_k = (P_{2k})^{2k}$, es decir, la familia de las $2k$ -potencias de caminos de longitud $2k$ con $k \in \mathbb{N}$. Recordar que la i -potencia de un grafo G es un grafo con los mismos vértices pero donde dos vértices son adyacentes si y solo si estaban a distancia a lo más i en G . Afirmamos que $\delta(G_k) = 2k$ y que $\alpha'(G_k) = k$. Numerando a los vértices de $P_{2k} : x_0 x_1 \cdots x_{2k}$, tenemos que claramente x_i es adyacente a x_j en G_k , para todo $0 \leq i, j \leq 2k$, luego G_k es $2k$ -regular, en particular $\delta(G_k) = 2k$. Ahora, notemos que el conjunto de aristas de G_k dado por $\{e_i\}_{i=1}^k$ con $e_i = x_{2i-1} x_{2i}$ es un matching de G_k con k aristas. Esto nos dice que $\alpha'(G) \geq k$. Por otro lado, observemos que un grafo G arbitrario, con un matching de r aristas, se tiene que $2r \leq |G|$, pues el matching cubre $2r$ vértices distintos, con lo cual $2\alpha'(G) \leq |G|$. Aplicando esta observación a G_k , se sigue que $\alpha'(G_k) \leq |G_k|/2 = k$. En resumen, hemos visto que $\alpha'(G_k) = k = \delta(G_k)/2$ para todo $k \in \mathbb{N}$.
- (b) Consideremos ahora la familia $G_k = K_{k,k}$ de grafos bipartitos completos con dos particiones de k elementos, para $k \in \mathbb{N}$. G_k es k -regular, en particular $\delta(G_k) = k$. Por otro lado, vimos en el ítem (b) que $\alpha'(G_k) \geq \delta(G_k) = k$. Veamos que no puede haber un matching con más de k aristas. En efecto, todo matching de G_k cubre a lo más k vértices en una de las particiones de $K_{k,k} = G_k$. Esto concluye la demostración de que $\alpha'(G_k) = k = \delta(G_k)$, para todo $k \in \mathbb{N}$.

□

Ejercicio 2.1.25. Demuestre que un grafo G es bipartito si y solo si $\alpha'(H) = \beta(H)$ para todo subgrafo H de G .

Solución. En clase vimos la demostración del Teorema de König-Egevary, que dice que vale la igualdad $\alpha'(G) = \beta(G)$ para todo grafo bipartito G , luego como todo subgrafo H de G es también bipartito, salvo por el subgrafo trivial donde no hay nada que probar, se tiene una de las implicaciones del ejercicio.

Veamos la recíproca, es decir, veamos que si un grafo G cumple la igualdad para todo subgrafo H de G , entonces es bipartito. En efecto, supongamos por el absurdo que G no es bipartito, i.e. G contiene un ciclo impar H . Llegaremos a un absurdo si logramos probar que para todo ciclo impar, no se cumple la igualdad del enunciado.

Así es, pues si escribimos $C : x_0 \cdot x_1 \cdot x_2 \cdots x_{2k} \cdot x_0$ para cualquier ciclo impar con $k \geq 1$, entonces $\beta(C) = k + 1$ ya que los vértices de índice par cubren todas las aristas y con k vértices no se pueden cubrir todas las aristas, pues cada vértice cubre 2 aristas de C pero C tiene $2k + 1$ aristas; por otro lado, sabemos que en todo grafo $\alpha'(C) \leq \beta(C)$, entonces basta ver que no hay un matching en C de tamaño $k + 1$: como notamos en el ejercicio anterior, en un matching con $r = k + 1$ aristas, $2r \leq |C| = 2k + 1$, imposible. Esto prueba que G no puede tener ciclos impares. □

Ejercicio 2.1.26. Sea G un X, Y -bigrafo tal que $|X| = \alpha(G)$, donde $\alpha(G)$ es el tamaño máximo de un conjunto de vértices independiente de G . Demuestre que G tiene un matching que cubre a Y .

Solución. Notemos primero que la igualdad $|X| = \alpha(G)$ nos dice que $|Y| \leq |X|$, ya que Y también es un conjunto independiente. Para probar que G tiene un matching que cubre a Y , esto equivale a probar que todos los subconjuntos de Y cumplen la Condición de Hall. En efecto, supongamos por el absurdo que no, es decir, existe un subconjunto $S \subset Y$ no vacío de tamaño mínimo tal que no cumple la condición de Hall. Claramente $|S| > 1$, pues si no $S = \{y\}$ con y sin vecinos en X , pero luego $X \cup S$ es independiente y $\alpha(G) > |X|$. Ahora tomemos $y \in S$, y notemos $S' = S \setminus \{y\} \neq \emptyset$. Por minimalidad de S , el conjunto S' cumple la condición de Hall, i.e. existe un matching de G que cubre a S' ; más aún, $|N(S')| = |S'|$, de lo contrario S cumpliría la condición de Hall. Consideramos ahora el conjunto $X \setminus N(S') \cup S = X \setminus N(S') \cup S' \cup \{y\}$ de G de tamaño $|X| + 1$. Por hipótesis, no puede ser independiente, y por construcción, debe ser que y tiene un vecino en $X \setminus N(S')$, es decir, $|N(S)| \geq |N(S')| + 1 = |S'| + 1 = |S|$, lo cual es imposible porque S no cumplía la condición de Hall. \square

2.2. Clase 12: 8/05/23

Proposición 2.2.1. *Tenemos la fórmula*

$$\alpha(G) + \beta(G) = |G|.$$

Demostración. Tomemos un conjunto U de vértices independiente de tamaño máximo $\alpha(G)$. Sea $W := V(G) \setminus U$, tenemos que todos los vértices de W son adyacentes a algún vértice de U por maximalidad. Notar que W debe ser un cubrimiento de G porque no hay aristas con ambos extremos en U . Con lo cual

$$\alpha(G) + \beta(G) \leq \alpha(G) + |W| = |G|.$$

Recíprocamente, tomemos un cubrimiento por vértices S de G de tamaño mínimo $\beta(G)$. Por minimalidad de G tenemos que el conjunto $T := V(G) \setminus S$ es independiente. Es decir,

$$|G| = |T| + \beta(G) \leq \alpha(G) + \beta(G).$$

\square

Análogamente:

Proposición 2.2.2. *Si G no tiene vértices aislados:*

$$\alpha'(G) + \beta'(G) = |G|.$$

Demostración. Sea S un matching de tamaño máximo $\alpha'(G)$ en G . Consideremos U el conjunto de vértices de G que no son cubiertos por S , i.e. $|U| = |G| - 2\alpha'(G)$. Por maximalidad de S , todas las aristas incidentes a un vértice $u \in U$ deben tener su otro extremo en $W = V(G) \setminus U$. Por cada vértice de U , tomemos una de estas aristas. Luego este conjunto de aristas junto con S cubren a G , i.e.

$$\beta'(G) \leq |S| + |U| = \alpha'(G) + (|G| - 2\alpha'(G)) = |G| - \alpha'(G),$$

obteniendo así una desigualdad.

Para obtener la otra, consideremos un conjunto S de aristas que cubren a G de tamaño mínimo, consideremos también a S' matching de G compuesto de aristas

de S de tamaño más grande. Sea U' el conjunto de vértices cubiertos por S' , i.e. $|U'| = 2|S'|$. Tomemos $U = V(G) \setminus U'$, este es cubierto por una única arista de $S \setminus S'$. En efecto, sea $u \in U$, está cubierto por una arista de S que no puede estar en S' por definición de U , y de hecho si hubiera otra arista de S incidente en u , entonces cualquier otro extremo que no sea u tiene que estar cubierto por S' , de lo contrario podríamos agrandar S' agregando esta arista (contradiciendo maximalidad de S'), pero esto es imposible por minimalidad de S (podríamos quitar esta arista y seguiríamos teniendo un cubrimiento de G). Con lo cual, $|U| \leq |S \setminus S'| = |S| - |S'|$. Juntando todo:

$$|G| = |U| + |U'| \leq |S| + |S'| = \beta'(G) + |S'| \leq \beta'(G) + \alpha'(G),$$

pues S' es un matching de G . □

2.2.1. Caminos aumentantes

Definición 2.2.3. Dado un matching M de un grafo G . Llamamos **camino M -alternante** a un camino de G que alterna entre aristas de M y aristas de $E(G) \setminus M$.

Un camino M -alternante cuyos vértices extremos no están cubiertos por M se llama **M -aumentante**.

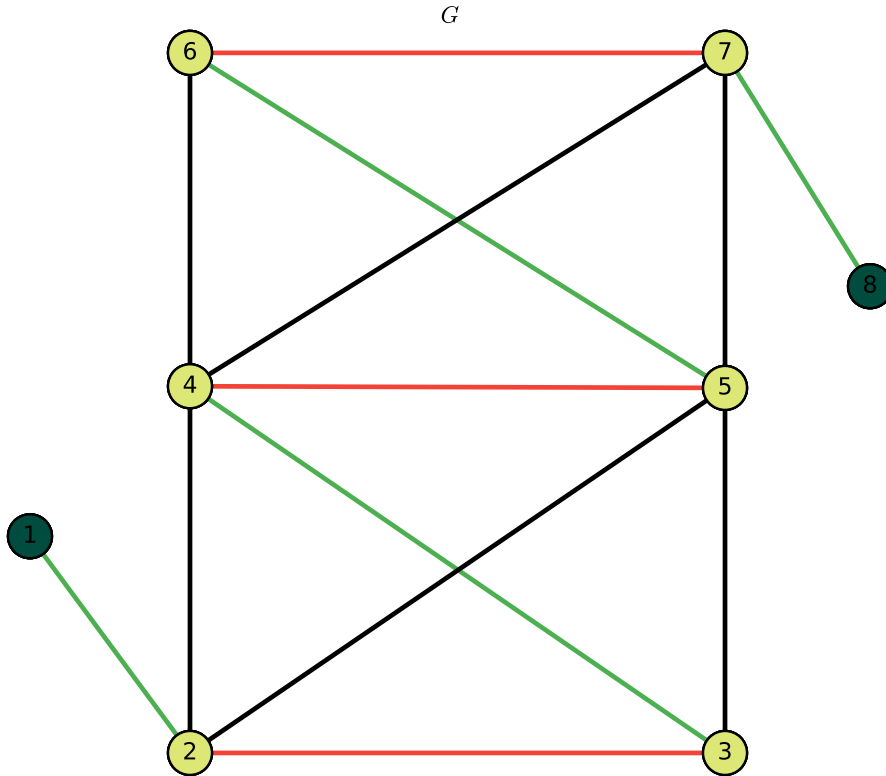


Figura 2.2.10: Ejemplo de camino M -aumentante: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8.

Si P es un camino M -aumentante, entonces reemplazando las aristas de M que están en P por las aristas de $E(G) \setminus M$ en P obtenemos un nuevo matching M' de tamaño estrictamente mayor a M . De aquí el nombre “aumentante”. Así, un matching máximo M no tiene caminos M -aumentante. Más aún, vale la recíproca:

Teorema 2.2.4 (Berge (1957)). Sea M un conjunto de aristas en un grafo G . M es un matching de tamaño máximo si y solo si G no tiene caminos M -aumentantes.

Demostración. Acabamos de observar una de las implicaciones, veamos la vuelta. Supongamos que sí hay un matching M' de tamaño estrictamente más grande que un matching M sin caminos M -aumentantes. Sea $F = M \Delta M'$ la diferencia simétrica entre estos dos conjuntos. Como M y M' son matchings, cada vértice incide en a lo más una arista de M y una de M' . Así, $\Delta(H) \leq 2$ si vemos a F como un grafo $H := (V(G), F)$. Entonces H es unión disjunta de ciclos y caminos.



Figura 2.2.11: Ilustración de H , donde por un lado tenemos las aristas de $M \setminus M'$ y las de $M' \setminus M$.

Cada componente de H alterna entre M y M' , y por lo tanto sus ciclos son pares. Al tener $|M'| > |M|$ tiene que haber en H una componente que no es ciclo. Más aún, alguna de las componentes que no son ciclos tiene que tener más aristas de M' que de M . Por lo tanto, hay una componente que es camino que empieza y termina con aristas de M' . Esta componente nos da un camino M -aumentante, lo cual es imposible. \square

Observación 2.2.5. En general, sea G un grafo con un matching máximo M , y sea U el conjunto de vértices de G que no están cubiertos por M . Luego si $u \in U$, implica que todos los vecinos de u están cubiertos por M .

Demostración. En efecto, pues de lo contrario, si $u' \in U$ es un vecino de u , agregando la arista uu' a M obtendríamos un matching más grande. \square

Ejercicio 2.2.6. Sea G un grafo con grado máximo $\Delta(G) = k$. Sea M un matching máximo de G . Para $k \geq 3$, demuestre que el número de aristas que unen vértices cubiertos por M a vértices no cubiertos por M es a lo más $(k - 1)|M|$.

Solución. Sea S el conjunto de aristas que unen vértices cubiertos por M a vértices no cubiertos por M . Llamemos U al conjunto de vértices que no están cubiertos por M . Tenemos que para todo $u \in U$ los vecinos de u son todos vértices cubiertos por M por la Observación 2.2.5.

Definición 2.2.7. Sea $u \in U$ con U como recién. Sea e una arista de M que tiene uno de sus extremos vecino a u . Si e tiene alguno de sus extremos adyacente a u , diremos que e es **vecina** de u y diremos que u es **vecino** de e . Diremos que u es **compañero** de e si es adyacente a ambos extremos de e . De lo contrario, diremos que es **no compañero**, y notaremos como x_u al único vértice de e adyacente a u .

Lema 2.2.8. Para $e \in M$ fijo pueden ocurrir dos casos disjuntos:

1. e tiene solamente un único vecino en U , el cual es compañero de e .
2. Todos los vecinos $u \in U$ de e son no compañeros (e podría no tener vecinos en U) adyacentes a un único extremo de e .

Demostración. Supongamos que $e \in M$ tiene algún vecino $u \in U$. Si u es el único vecino, o estamos en el primer caso o estamos en el segundo. Si u no es único, es decir, existe otro vértice $v \in U$ vecino de e , entonces si o si u y v deben ser ambos adyacentes al mismo vértice x o y , donde $e = xy$. En efecto, de lo contrario si u es adyacente a x y v es adyacente a y , entonces como u, v no son extremos de ninguna arista de M , reemplazando la arista $e \in M$ por las aristas xu e yv , obtenemos un matching más grande que M , absurdo. Esta misma demostración prueba que u y v no pueden tener más de un vecino que sea extremo de e , es decir, ambos son no compañeros. Con lo cual, si aplicamos este razonamiento a todos los vecinos de e en U , deben ser todos no compañeros y adyacentes a un único extremo de e , i.e. estamos en el segundo caso.

Es claro que estos dos casos son disjuntos. □

El lema anterior nos permite contar de la siguiente manera: para cada $e \in M$ nos fijamos si estamos en el caso 1. o en el caso 2. En el primer caso contamos solamente un vecino de e en U , i.e. $2 \leq k - 1$ aristas de S . En el segundo caso, todos los vecinos de $e = xy$ en U son adyacentes a un único extremo x o y , digamos x , luego e puede tener a lo más $k - 1$ vecinos en U (no contamos a y), i.e. contamos $\leq k - 1$ aristas de S . Juntando ambos casos disjuntos, nos queda que $|S| \leq (k - 1)|M|$. □

Ejercicio 2.2.9. Dos personas juegan un juego en un grafo: se alternan para elegir vértices v_1, v_2, \dots de modo que para todo $i \geq 2$, el vértice v_i es adyacente al vértice v_{i-1} y no ha sido escogido antes. El último jugador capaz de escoger un vértice gana.

- (a) Demuestre que el segundo jugador tiene una estrategia ganadora si el grafo tiene un matching perfecto.
- (b) Demuestre que el primer jugador tiene una estrategia ganadora si el grafo no posee un matching perfecto.

Solución. (a) Sea M un matching perfecto de G . Afirmo que la estrategia ganadora del segundo jugador es elegir el extremo opuesto de la arista de M cuyo extremo ha sido escogido por el primer jugador en el anterior turno. En efecto, supongamos que esta estrategia falló. Es decir, ocurrió una cantidad impar elecciones de vértices de G : $v_1, v_2, v_3, v_4, \dots, v_{2k-1}$ para algún $k \in \mathbb{N}$ y v_{2k-1} no tiene vecinos sin visitar. (Notar que $k \geq 2$, pues el grafo está cubierto por un conjunto de aristas no vacío M). Ahora, la estrategia del segundo jugador implica que las aristas $e_1 := v_1v_2, e_2 := v_3v_4, \dots, e_{k-1} := v_{2k-3}v_{2k-2}$ pertenecen al matching M . Luego v_{2k-1} pertenece a una arista de M distinta de e_1, \dots, e_{k-1} ,

es decir, v_{2k-1} tiene un vecino distinto sin escoger: el extremo opuesto de una arista de M que cubre a v_{2k-1} , absurdo. Con lo cual, esta era una estrategia ganadora para el segundo jugador.

- (b) Sea M un matching máximo de G , con G sin matching perfecto. Sea U el conjunto de vértices de G que no están cubiertos por M . Notemos por U_k al conjunto de vértices que no están cubiertos por las aristas de $M_k := M \cap E(G_k)$, donde G_k es el grafo obtenido a partir de G luego quitar todos los vértices escogidos por ambos jugadores previos al k -ésimo turno del primer jugador. La estrategia del primer jugador será siempre elegir un vértice de U_k en su k -ésimo turno. A priori no sabemos que siempre se pueda escoger un vértice de U_k . Sin embargo, veremos que efectivamente se puede. Más precisamente, probaremos por inducción la afirmación más fuerte:

Proposición 2.2.10. *Para todo $k \geq 1$, se tiene que si el primer jugador no ganó en su $(k-1)$ -ésimo turno, entonces*

- (I) M_k es un matching máximo de G_k ;
- (II) Todos los vecinos de cualquier elemento u de U_k están cubiertos por una arista de M_k .
- (III) El primer jugador puede escoger un vértice de U_k en su k -ésimo turno.

Necesitamos un lema previo:

Lema 2.2.11. *En general, si M es un matching máximo de un grafo G , y x es un extremo de una arista e de M , e y es un vértice adyacente a x que no está cubierto por M . Entonces el grafo $G' = G \setminus \{x, y\}$ tiene a $M' = M \cap E(G')$ como matching máximo.*

Demostración. Supongamos que no, es decir que existe un matching W de G' con más aristas que M' , es decir $|M'| \leq |W| - 1$. Notar que $|M'| = |M| - 1$ porque borramos dos vértices x, y : donde x solamente es extremo de una arista de M por ser un matching, e y no era extremo de ninguna arista de M por cómo lo elegimos. Esto implica que $\alpha'(G) - 1 \leq |W| - 1$. Luego como W también es un matching de G , debe ser que $|W| \leq \alpha'(G)$, con lo cual $\alpha'(G) = |W|$ y W es un matching máximo de G . Sean x y $e \in M$ como al principio. Por construcción de W , tenemos que $e = xy$ no está en W , más aún, esta arista es independiente de W , luego $W \cup \{e\}$ es un matching de G de tamaño $\alpha'(G) + 1$, absurdo. Esto prueba que M' es un matching máximo de G' . \square

Estamos ahora en condiciones de probar la Proposición 2.2.10:

Demostración. Si $k = 1$, como $M_k = M$, $G_k = G$ y $U_k = U$, no hay nada que probar en (i); (ii) se sigue inmediatamente de la Observación 2.2.5; (iii) se sigue de que G_k no tiene matching perfecto. En general, si el primer jugador no ganó en su k -ésimo turno, M_{k+1} es igual a $M_k \cap E(G_{k+1})$, donde notemos que $G_{k+1} = G_k \setminus \{x_k, y_k\}$, y x_k es el vértice escogido por el primer jugador en el k -ésimo turno y_k el vértice (adyacente) escogido subsecuentemente por el segundo jugador, más aún, por hipótesis inductiva $x_k \in U_k$ es un vértice no

cubierto por el matching máximo M_k de G_k , con lo cual y_k es adyacente a x_k y está cubierto por una arista de M_k y luego por el Lema 2.2.11 M_{k+1} es un matching máximo de G_{k+1} . Esto prueba (i). Por la Observación 2.2.5, los vecinos de todo $u \in U_{k+1}$ tienen que estar cubiertos por el matching máximo M_{k+1} , probando así (ii). Como y_k está cubierto por una arista de M_k , el otro extremo de esta arista puede ser escogido por el primer jugador, y además debe estar en U_{k+1} , pues la única arista de M que incide en este extremo fue eliminado de G_k (recordar que $M_{k+1} = M_k \cap E(G_k) = M \cap E(G_{k+1})$). Así, se sigue (iii). \square

Finalmente, el último ítem de la Proposición 2.2.10 dice que si el primer jugador no ganó en su k -ésimo turno, luego puede escoger un vértice en su $(k+1)$ -ésimo turno. Esto significa que el primer jugador siempre va a ser el último en escoger un vértice, es decir, cuando el juego eventualmente termine, el primer jugador ganará: la estrategia es ganadora. \square

2.2.2. Matchings en grafos generales

Dados un grafo G llamemos \mathcal{C}_G al conjunto de componentes conexas, y por $q(G)$ al número de sus componentes de orden impar. Si G tiene un matching perfecto M , luego claramente tenemos

$$q(G \setminus S) \leq |S| \quad \forall S \subset V(G), \quad (2.3)$$

ya que toda componente impar de $G \setminus S$ tiene que mandar una arista de M en S : por paridad una de las aristas de M tiene un extremo en la componente impar y el otro en S ; claramente dos componentes no pueden estar asociadas de esta manera a un mismo vértice de S porque M es un matching.

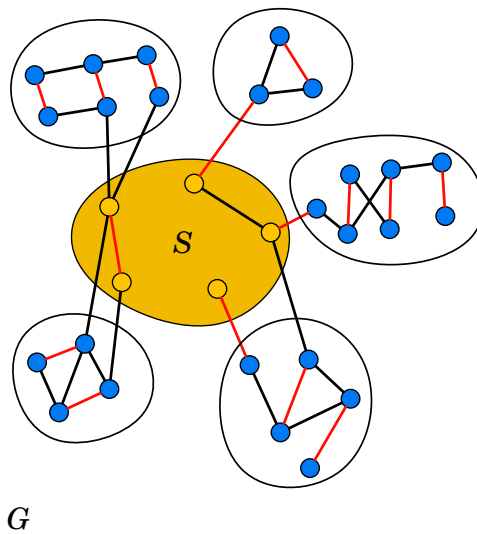


Figura 2.2.12: Ilustración de la condición de Tutte, de un conjunto S con $q(G \setminus S) = 3$ componentes impares en $G \setminus S$, luego se cumple la condición de Tutte pues $|S| = 5$.

Teorema 2.2.12 (Tutte (1947)). *Un grafo G tiene un matching perfecto si y solo si*

$$q(G \setminus S) \leq |S| \quad \forall S \subset V(G),$$

Demostración. Recien vimos una implicación, con lo cual nos resta ver la implicación recíproca. Por el absurdo, supongamos que $G = (V, E)$ es un grafo sin matching perfecto, y supongamos que es arista-maximal con esta propiedad: esto es posible pues si G' se obtiene a partir de G agregando aristas y $S \subset V$ no cumple la condición de Tutte en G' , luego S tampoco lo cumple en G , pues toda componente impar de $G' \setminus S$ es la unión de las componentes impares de $G \setminus S$, o sea que una de estas debe ser impar.

Afirmación 2.2.13. *Todas las componentes de $G \setminus S$ son completas y todo vértice $s \in S$ es adyacente a todos los vértices de $G \setminus s$.*

Pero recíprocamente, si un conjunto $S \subset V$ satisface la afirmación anterior, entonces S o el conjunto vacío deben violar la condición de Tutte: Si S no viola la condición de Tutte, podemos unir las componentes impares de $G \setminus S$ de manera disjunta con S y emparejar a todos los vértices restantes formando un matching perfecto, salvo que $|G|$ sea impar, en cuyo caso \emptyset no cumple (2.3).

Con lo cual, si probamos que G contiene un subconjunto S que cumple la afirmación llegaremos a un absurdo. Sea S el conjunto de vértices que son adyacentes a todo otro vértice. Si S no cumple la afirmación, es porque alguna componente de $G \setminus S$ tiene dos vértices a, a' no adyacentes. Sean a, b, c los primeros tres vértices en algún $a-a'$ camino de longitud mínima dentro de esta componente; entonces $ab, bc \in E$ pero $ac \notin E$. Como $b \notin S$, existe un vértice $d \in V$ tal que $bd \notin E$. Por maximalidad de G , existe un matching M_1 que cubre V en $G + ac$, y otro matching M_2 que cubre a V en $G + bd$.

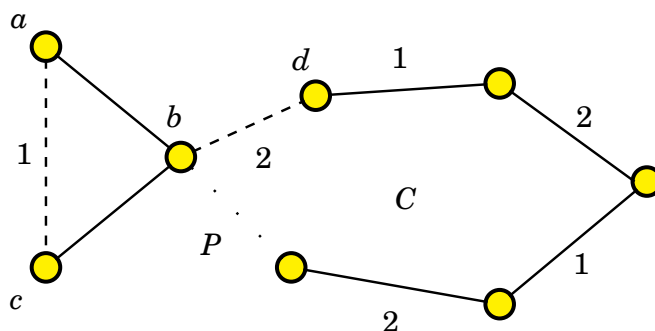


Figura 2.2.13: Ver la pagina 42 para una ilustración de la contradicción.

Sea $P = d \cdots v$ un camino maximal en G que empieza en d con una arista de M_1 y que contiene alternadamente aristas de M_1 y M_2 como se ve en el dibujo de arriba. Si la última arista de P se encuentra en M_1 , entonces $v = b$, pues si no podríamos continuar P y obtener un camino M_2 -aumentante en $G + bd$. Escribamos entonces $C := P + bd$ en este caso. Por otro lado, si la última arista de P yace en M_2 , entonces por maximalidad de P la M_1 -arista en v debe ser ac , con lo cual $v \in \{a, c\}$; en este caso escribamos $C := dPvbd$. En cualquier caso, C es un ciclo par donde las aristas se alternan afuera y adentro de M_2 , y con su única arista fuera de E es bd . Reemplazando en M_2 sus aristas en C por las aristas de $C \setminus M_2$, obtenemos un matching perfecto de G contenido en E , absurdo. \square

Corolario 2.2.14. *Todo grafo $G = (V, E)$ 3-regular sin puentes tiene un matching perfecto.*

Demostración. Por el Teorema de Tutte, basta ver que todo $S \subset V$ cumple la condición (2.3). En efecto, consideremos las componentes impares C de $G \setminus S$. Como G es 3-regular, los grado en G de los vértices en C suman un número impar, pero solamente una cantidad par de esta suma proviene de aristas en C : tenemos la siguiente ecuación módulo 2

$$\begin{aligned} 1 &\equiv \sum_{v \in C} d_G(v) \\ &= \left(\sum_{v \in C} d_C(v) \right) + \#\{C\text{-}S \text{ caminos}\}, \end{aligned}$$

pero la sumatoria del lado derecho es par, pues recordemos que esta sumatoria es el doble de la cantidad de aristas de C . Con lo cual, G tiene un número impar de S - C aristas, y por lo tanto tiene al menos 3 de estas aristas ya que G no tiene puentes. Consecuentemente el número de aristas entre S y $G \setminus S$ es al menos $3q(G \setminus S)$. Por otro lado, esta cantidad es a lo más $3|S|$, porque G es 3-regular. Juntando ambas cosas, nos queda $q(G \setminus S) \leq |S|$, como queríamos probar. \square

Definición 2.2.15. Un grafo no vacío $G = (V, E)$ se llama **factor-crítico** si no tiene matching perfecto, pero para cada vértice $v \in G$, el grafo $G \setminus \{v\}$ tiene un matching perfecto.

Llamamos a un conjunto de vértices $S \subset V$ matcheable con $\mathcal{C}_{G \setminus S}$ si el grafo bipartito G_S^1 contiene un matching que cubre a S .

¹ G_S es el grafo creado a partir de G por contracción de las componentes $C \in \mathcal{C}_{G \setminus S}$ a vértices y borrando todas las aristas dentro de S . Formalmente, G_S es el grafo con conjunto de vértices $S \cup \mathcal{C}_{G \setminus S}$ y conjunto de aristas $\{sC \mid \text{existe un vértice } c \in C \text{ adyacente a } s \text{ en } G\}$.



Figura 2.2.14: Ilustración cómo se ve el grafo G_S construido a partir de S .

Teorema 2.2.16. *Todo grafo $G = (V, E)$ contiene un conjunto de vértices S con las siguientes propiedades:*

1. S es matcheable con $\mathcal{C}_{G \setminus S}$;
2. toda componente de $G \setminus S$ es factor-crítico.

Más aún, dados un conjunto S de esta forma, el grafo G contiene un matching perfecto si y solo si $|S| = |\mathcal{C}_{G \setminus S}|$.

Para un grafo G , la afirmación del teorema de Tutte se sigue directamente de este resultado. En efecto, por (i) e (ii) tenemos que $|S| \leq |\mathcal{C}_{G \setminus S}| = q(G \setminus S)$ ya que los grafos factores-críticos tienen orden impar; con lo cual la condición (2.3) $q(G \setminus S) \leq |S|$ implica $|S| = |\mathcal{C}_{G \setminus S}|$, y la existencia de un matching perfecto se sigue de la última afirmación del resultado.

Demostración. Notemos que la última afirmación del teorema se sigue de los ítems (i) y (ii): como $|S| \leq |\mathcal{C}_{G \setminus S}| = q(G \setminus S)$ porque todas las componentes de $G \setminus S$ son impares al ser factores críticos, se sigue que si G tiene un matching perfecto, luego $q(G \setminus S) \leq |S|$ y por lo tanto $|S| = |\mathcal{C}_{G \setminus S}|$; recíprocamente, si $|S| = |\mathcal{C}_{G \setminus S}|$, luego existe un matching perfecto de los ítems (i) y (ii).

Ahora probaremos la existencia de S por inducción en $|G|$. Si $|G| = 0$ podemos tomar $S = \emptyset$. En general, supongamos que $|G| > 0$.

Consideremos los conjuntos $T \subset V$ para los cuales no se cumple la condición (2.3) y

$$d(T) := d_G(T) := q(G \setminus T) - |T|$$

es máximo; tomemos un conjunto T , llamado S , de cardinal máximo. Observemos sique $d(S) \geq d(\emptyset) \geq 0$.

Veamos primero que todas las componentes $C \in \mathcal{C}_{G \setminus S}$ son impares. En efecto, si $|C|$ es par, podemos tomar $c \in C$ y considerar $T := S \cup \{c\}$. Como $C \setminus \{c\}$ tiene orden impar, debe tener al menos una componente impar, la cual también es componente de $G \setminus T$. Así,

$$q(G \setminus T) \neq q(G \setminus S) + 1 \quad \text{mientras que} \quad |T| = |S| + 1,$$

con lo cual $d(T) \geq d(S)$ contradiciendo la elección de S de tamaño máximo.

Luego probaremos la afirmación (ii), eso es que todo $C \in \mathcal{C}_{G \setminus S}$ tiene un factor crítico. Supongamos que no, es decir, existen $C \in \mathcal{C}_{G \setminus S}$ y $c \in C$ tales que $C' := C \setminus \{c\}$ no tiene matching perfecto. Por la hipótesis inductiva, y la observación anterior, en donde vimos que este teorema implica el Teorema de Tutte 2.2.12, existe un conjunto $S' \subset V(C')$ tal que

$$q(C' \setminus S') > |S'|.$$

Como $|C|$ es impar, $|C'|$ es par, las cantidades $q(C' \setminus S')$ y $|S'|$ son ambos pares o impares, con lo cual difieren por al menos 2 unidades, i.e.

$$q(C' \setminus S') \geq |S'| + 2$$

y $d_{C'}(S') \neq 2$. Tomemos $T := S \cup \{c\} \cup S'$, cumple:

$$d(T) \geq (q(G \setminus S) - 1 + q(C' \setminus S')) - (|S| + 1 + |S'|) \geq d(S) - 1 - 1 + d_{C'}(S') \geq d(S),$$

donde el primer -1 proviene de que perdimos la componente impar C y el segundo -1 proviene de incluir a c en T . Nuevamente, esto contradice la elección de S .

Finalmente, nos queda probar que S es matcheable con $\mathcal{C}_{G \setminus S}$. Si no lo fuera, entonces por el Teorema 2.1.4 aplicado al grafo bipartito G_S , existe un conjunto $S' \subset S$ con más vértices que vecinos, es decir, S' tiene menos aristas que componentes de $\mathcal{C}_{G \setminus S}$. Debido a que las componentes no adyacentes a S' son también componentes de $G \setminus (S \setminus S')$, y de que al quitar los vértices S' de S nos quedan también las componentes, el conjunto $T = S \setminus S'$ satisface

$$d(T) \geq (q(G \setminus S) - |N_{G_S}(S')|) - (|S| - |S'|) > d(S),$$

contradiendo la elección de S . □

Podemos caracterizar a los matchings máximos de un grafo G conociendo al conjunto S del teorema de arriba. Sea M un matching en G y sea $\mathcal{C} := \mathcal{C}_{G \setminus S}$. Denotemos k_S al número de aristas en M que cubren a algún vértice de S , y $k_{\mathcal{C}}$ al número de aristas de M con ambos extremos en $G \setminus S$. Tenemos que

Proposición 2.2.17. *Todo matching M cumple*

$$k_S \leq |S| \quad y \quad k_{\mathcal{C}} \leq \frac{|V| - |S| - |\mathcal{C}|}{2}. \quad (2.4)$$

Más aún, M es un matching máximo si y solo si se alcanzan ambas igualdades.

Demostración. Primero veamos que todo matching cumple (2.4). Por un lado, claramente vale la primera desigualdad. Por otro lado, como todos los $C \in \mathcal{C}$ son impares, alguno de sus vértices no es incidente con una arista de M , así contando vértices cubiertos por M en $G \setminus S$, vale la segunda desigualdad.

Más aún, existe un matching M_0 que cumple las igualdades en (2.4): Tomemos $|S|$ aristas entre $S \cup \mathcal{C}$ gracias a (i), y luego usemos (ii) para encontrar un conjunto de $\frac{|C|-1}{2}$ aristas en cada componente $C \in \mathcal{C}$. Así, M_0 tiene

$$|M_0| = |S| + \frac{|V| - |S| - |\mathcal{C}|}{2}$$

aristas. Esto implica junto con (2.4) que todo matching máximo tiene que cumplir las igualdades en (2.4).

Recíprocamente, si M cumple las igualdades en (2.4), entonces $k_S = |S|$ implica que todo vértice $s \in S$ tiene una arista $st \in M$ con $t \in G \setminus S$, y por $k_{\mathcal{C}} = \frac{|V| - |S| - |\mathcal{C}|}{2}$ se tiene que M tiene exactamente $\frac{|C|-1}{2}$ aristas en C para cada $C \in \mathcal{C}$. Como estas últimas aristas solamente no cubren a un vértice en C , el extremo t de cada arista st , debe caer en una distinta componente C para cada distinto s . Con lo cual M tiene el mismo cardinal que el matching máximo M_0 . \square

Comentario 2.2.18. Existe algoritmos polinomiales para encontrar matchings máximos en un grafo. Más precisamente, el “blossom algorithm” desarrollado por Jack Edmonds en 1961² corre en tiempo $O(|E||V|^2)$ donde $G = (V, E)$. Existe un algoritmo más eficiente, obtenido por Micali y Vazirani³, que corre en tiempo $O(|E|\sqrt{|V|})$, pero es mucho más complicado.

Definición 2.2.19. Decimos que G cumple la **condición de Tutte débil** si para $S \subset V(G)$ tal que $|S| \leq 1$, hay a lo más una componente impar en $\mathcal{C}_{G \setminus \{x\}}$. En particular tomando $S = \emptyset$, G tiene que tener orden par, no tiene vértices aislados y por lo tanto tiene al menos una arista.

Ejercicio 2.2.20. Probar que las siguientes clases de grafos cumplen la Condición de Tutte débil 2.2.19 si y solo si tienen un matching perfecto:

- (I) Los árboles.
- (II) Los bosques.
- (III) Los X, Y -bigrafos con $|X| = |Y|$.

Solución. Como el Teorema de Tutte 2.2.12 dice que un grafo con matching perfecto cumple la condición de Tutte (2.3), en particular se cumple la condición débil, luego solo necesitamos probar la recíproca.

Como los primeros son un caso particular de grafos bipartitos, basta con probar la última afirmación. De todas formas, como no estoy seguro de que esté bien la demostración para grafos bipartitos, daré una demostración diferente que sirve para bosques (el cual implica el de árboles)

Caso bosques: Por inducción en la cantidad de vértices n de un bosque T . Recordemos que n tiene que ser par y G tiene que tener al menos una arista, luego los casos $n = 2, 3$ son triviales. En general para $n \geq 4$, si $x \in G$ es una hoja con un padre y , consideramos el bosque $T' = T \setminus \{x, y\}$. Este nuevo bosque sigue cumpliendo la condición de Tutte débil 2.2.19. En efecto, sea $z \in T'$, las componentes conexas de $T' \setminus \{z\}$ de orden impar son a lo más la cantidad de componentes impares de $T \setminus \{z\}$, pues como no hay ciclos en T , x e y son adyacentes como mucho a una componente de $T' \setminus \{z\}$, luego por la condición débil, $T' \setminus \{z\}$ tiene a lo más una componente impar. Como $z \in T'$ era arbitrario, podemos aplicar hipótesis inductiva con $|T'| = n - 2 \geq 2$, luego T' tiene matching perfecto, con lo cual agregando la arista xy obtenemos un matching perfecto de T .

²Ver [Edm91].

³Ver [MV80].

Caso X, Y -bigrafos: Por la condición de Tutte débil 2.2.19, existe un subconjunto $S \subset X$ que tiene al menos un vecino, i.e. cumple la condición de Hall (2.1), luego tomemos S de tamaño máximo tal que cumple la condición (en particular es no trivial). Supongamos por el absurdo que no tenemos un matching perfecto, es decir que $S \subsetneq X$. Sea $x \in X \setminus S$ arbitrario. Por maximalidad de S , tenemos que $|S| = |N|(S) \subset Y$, más aún, $N(x) \subset S$, i.e. los vértices de $Y \setminus N(S)$ son aislados. Como $|X| = |Y|$, debe haber al menos un $y \in Y \setminus N(S)$, sin embargo G no tiene vértices aislados, absurdo.

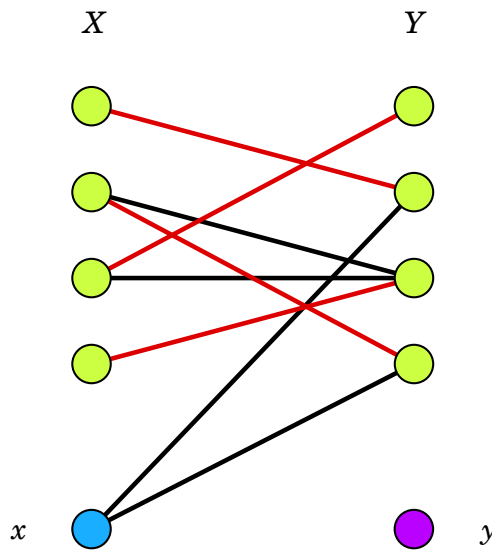


Figura 2.2.15: Ilustración del absurdo en un bigrafo que cumple la condición débil.

□

2.2.3. The Erdős-Pósa theorem

Estamos motivados ahora de generalizar los teoremas de König y Hall: dados una clase de grafos \mathcal{H} , nos gustaría encontrar una función $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ independiente de cualquier grafo G , tal que G tiene k subgrafos disjuntos isomorfos a un grafo de \mathcal{H} o tiene un subconjunto con a lo más $f(k)$ vértices que cubren los subgrafos de G pertenecientes a \mathcal{H} . Si existe una función f para \mathcal{H} que cumple lo anteriormente mencionado, decimos que \mathcal{H} tiene la **propiedad de Erdős-Pósa**.

ADVERTENCIA 2.2.21. En lo que sigue, usamos la notación del diestral “log” que creo que se refiere al logaritmo en base 2.

Lema 2.2.22. Sea $k \in \mathbb{N}$, y H un multigrafo 3-regular. Si $|H| \geq s_k$, entonces H contiene k ciclos disjuntos. Donde

$$s_k := \begin{cases} 4kr_k & \text{si } k \geq 2, \\ 1 & \text{si } k \leq 1 \end{cases} \quad \text{donde } r_k := \log k + \log \log k + 4.$$

Demostración. Haremos inducción en k . Si $k \leq 1$, la afirmación es trivial, con lo cual supongamos que $k \geq 2$. Sea C el ciclo mas corto en H .

Veamos primer que $H \setminus C$ contiene una subdivisión de un multigrafo 3-regular H' con $|H'| \geq |H| - 2|C|$. Sea m el número de aristas entre C y $H \setminus C$. Como H es 3-regular y $d(C) = 2$, tenemos que $m \leq |C|$. Ahora consideramos biparticiones $\{V_1, V_2\}$ de $V(H)$, empezando con $V_1 := V(C)$ (eventualmente permitiremos que V_2 sea vacío). Si $H[V_2]$ tiene un vértice de grado a lo más 1, movemos este vértice a V_1 , obteniendo una nueva partición $\{V_1, V_2\}$ con menos aristas que antes. Supongamos que podemos realizar una sucesión con n pasos, pero no más. Luego la partición final $\{V_1, V_2\}$ tiene a lo más $m - n$ aristas. Y $H[V_2]$ tiene a lo más $m - n$ vértices de grado < 3 , ya que cada una de estas incide en una arista de cruce entre V_1 y V_2 . De hecho, estos vértices tienen grado exactamente 2 en $H[V_2]$, pues no podemos mover más vértices a V_1 . Sea H' el multigrafo 3-regular obtenido a partir de $H[V_2]$ luego de eliminar estos vértices de grado < 3 . Tenemos que

$$|H'| \geq |H| - |C| - n - (m - n) \geq |H| - 2|C|,$$

como queríamos.

Para finalizar la demostración, basta ver que $|H'| \geq s_{k-1}$. Ya que $|C| \leq 2 \log |H|$ por el Corolario 1.3.9 (vale dx), y $|H| \geq s_k \geq 6$, tenemos

$$|H'| \geq |H| - 2|C| \geq |H| - 4 \log |H| \geq s_k - 4 \log s_k.$$

(En la última desigualdad usamos que la función $x \mapsto x - 4 \log x$ es creciente para todo $x \geq 6$.) Así, basta ver que $s_k - 4 \log s_k \geq s_{k-1}$. En efecto, si $k = 2$ es claro, luego supongamos que $k \geq 3$. Entonces $r_k \leq 4 \log k$ para $k \geq 4$, y el caso $k = 3$ es fácil. Consecuentemente,

$$\begin{aligned} s_k - 4 \log s_k &= 4(k-1)r_k + 4 \log k + 4 \log \log k + 16 - (8 + 4 \log k + 4 \log r_k) \\ &\geq s_{k-1} + 4 \log \log k + 8 - 4 \log(4 \log k) = s_{k-1}. \end{aligned}$$

□

Teorema 2.2.23 (Erdős & Pósa (1965)). *Existe una función $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ tal que, dados cualquier $k \in \mathbb{N}$, todo grafo contiene k ciclos disjuntos o un conjunto de a lo más $f(k)$ vértices cubriendo todos sus ciclos.*

Demostración. Veamos que vale para $f(k) := \lfloor s_k + k - 1 \rfloor$. Sea k fijo, y G un grafo. Podemos suponer que G contiene un ciclo, y luego tiene un subgrafo maximal H en el cual todo vértice tiene grado 2 o 3. Sea U su conjunto vértices de grado 3.

Sea \mathcal{C} el conjunto de todos sus ciclos en G que no intersecan a U , pero que intersecan a H en exactamente un vértice. Sea $Z \subset v(H) \setminus U$ el conjunto de estos vértices. Para cada $z \in Z$ elegimos un ciclo $C_z \in \mathcal{C}$ que interseca a H en z , y escribamos $\mathcal{C}' := \{C_z \mid z \in Z\}$. Por maximalidad de H , los ciclos en \mathcal{C}' son disjuntos.

Sea \mathcal{D} el conjunto de las componentes 2-regulares de H que no intersecan Z . Luego $\mathcal{C}' \cup \mathcal{D}$ es otro conjunto de ciclos disjuntos. Si $|\mathcal{C}' \cup \mathcal{D}| \geq k$, terminamos. De lo contrario, podemos agregar a Z un vértice de cada ciclo en \mathcal{D} y obtener un conjunto X de a lo más $k - 1$ vértices que intersecan a todos los ciclos en \mathcal{C}' y a todas las componentes 2-regulares de H . Ahora consideremos cualquier ciclo de G que no interseca X . Por maximalidad de H , interseca H . Sin embargo, no es una componente

conexa de H , no está en \mathcal{C} , y no contiene un H -camino entre distintos vértices fuera de U (por maximalidad de H). Así que este ciclo interseca U .

Esto prueba que todo ciclo de G interseca a $X \cup U$. Como $|X| \leq k-1$, basta probar que $|U| < s_k$ a menos que H contenga k ciclos disjuntos. Pero esto se sigue del lema anterior aplicado al multigrafo obtenido de H luego de suprimir sus vértices de grado 2 (puede quedar un multigrafo). \square

2.2.4. Empaquetamiento de árboles y arboricidad

El problema de encontrar la máxima cantidad de árboles arista-disjuntos en un grafo o la mínima cantidad de árboles que cubren las aristas es un problema clásico, el cual resolveremos como corolario de una unificación reciente, obtenida por Bowler y Carmesin: el Teorema de packing-covering.

La motivación de encontrar k subárboles arista-disjuntos en un grafo, es que permite una aplicación en la vida real: si tu computadora tiene guardado en su memoria estos árboles, rápidamente puede encontrar, de manera canónica, k caminos arista disjuntos entre dos vértices dados.

Definición 2.2.24. Sea G un grafo con una partición de sus vértices $V(G)$ en r conjuntos, cada uno generando un árbol de G . Llamamos **cross-edge**, a las aristas de G cuyos extremos yacen en distintos conjuntos de la partición.

Observación 2.2.25. Sea G un grafo con k árboles arista disjuntos generadores de G . Sea U_1, \dots, U_r una partición de $V(G)$ en r conjuntos. Entoncees todo árbol generador T de G tiene al menos $r-1$ cross-edges, con lo cual, G tiene al menos $k(r-1)$ cross-edges.

Demostración. En efecto, por inducción en la cantidad de vértices de G , el caso base es trivial, en general tomamos una hoja $h \in T$, y supongamos sin pérdida de generalidad que $h \in U_1$, y supongamos que $r > 1$ pues si no la afirmación es trivial. Entonces consideramos $G' := G \setminus \{h\}$, que tiene una partición $U_1 \setminus \{h\}, U_2, \dots, U_r$ luego como $T \setminus \{h\}$ es un árbol generador podemos aplicar hipótesis inductiva. Si $U_1 \setminus \{h\} = \emptyset$, entonces tenemos al menos $r-2$ cross-edges en G' , luego $r-1$ en G , pues la arista hv con v el único vecino de h en T es un cross-edge; pero si $U_1 \setminus \{h\}$ es no vacío, entonces por hipótesis inductiva G' , y por lo tanto G , tiene al menos $r-1$ cross-edges. \square

La observación no solo es necesaria, si no también es suficiente:

Teorema 2.2.26 (Nash-Williams (1961); Tutte (1961)). *Un multigrafo contiene k árboles generadores arista-disjuntos si y solo si toda partición $P = \{U_1, U_2, \dots, U_r\}$ de los vértices de tiene al menos $k(r-1)$ cross-edges.*

Comentario 2.2.27. El teorema equivale a cambiar la partición P por una partición en conjuntos conexos. En efecto, cualquier partición se puede refinar en una partición en conjuntos de vértices que inducen subgrafos conexos: por cada $U \in P$, consideramos la partición en las componentes conexas de $G[U]$. Luego, los cross-edges deben inducir cross-edges de la partición original, pues si V, V' son dos componentes conexas de $U \in P$, no pueden tener aristas que las unan.

Así, el teorema dice que un multigrafo G tiene k árboles generadores disjuntos si y solo si sus contracciones por r menores tienen al menos $k(r-1)$ aristas.

Corolario 2.2.28. *Todo multigrafo G que es $2k$ -arista conexo tiene k árboles generadores disjuntos.*

Demostración. Saliendo de cada conjunto U_i tienen que salir al menos $2k$ cross-edges, pues G es $2k$ -arista conexo (estamos suponiendo que $r > 1$ pues si no es trivial). Con lo cual, G tiene al menos $\frac{1}{2} \sum_{i=1}^r 2k = kr$ cross-edges (consideramos el grafo obtenido luego de contraer cada U_i en un solo vértice y estimamos inferiormente el grado total). Así, se sigue el resultado del teorema anterior. \square

Definición 2.2.29. Decimos que un conjunto $\{H_i\}_i$ de subgrafos de un multigrafo G forma una **descomposición en aristas** de G si $\{E(H_i)\}_i$ particiona $E(G)$.

En esta terminología, el objetivo de esta sección es reponder la pregunta: ¿cuántos subgrafos generadores que forman una descomposición en aristas tiene un multigrafo G ?

Como un subgrafo conexo es generador si y solo si interseca todos los enlaces de G , la pregunta anterior tiene una pregunta dual: ¿cuál es la mínima cantidad de subgrafos **few-acyclic** (i.e. su complemento interseca a todos los circuitos) podemos descomponer en aristas a G ?

Definición 2.2.30. Diremos que una familia de grafos **cubre sus aristas**, si toda arista de G yacen en al menos uno de estos grafos.

Nuestro problema dual se traduce entonces a encontrar cuáles son los multigrafos G a los que se les pueden cubrir sus aristas por a lo más k árboles.

Observación 2.2.31. Necesariamente, todo subconjunto $U \subset V(G)$, induce a lo más $k(|U| - 1)$ aristas, no más de $|U| - 1$ por cada árbol. Dualmente, no hay manera de “eliminar” menores de G , de manera que nos quede un grafo con demasiadas aristas para ser cubiertas por k árboles

La observación no solo es necesaria, si no también es suficiente:

Teorema 2.2.32 (Nash-Williams (1964)). *Las aristas de un multigrafo $G = (V, E)$ se pueden cubrir por a lo más k árboles si y solo si $\|G[U]\| \leq k(|U| - 1)$ para todo subconjunto no vacío $U \subset V$.*

Definición 2.2.33. El menor número de árboles que puede cubrir las aristas de un grafo es la **arboricidad**.

Por el Teorema anterior 2.2.32, la arboricidad de un grafo mide la densidad máxima local: un grafo tiene poca arboricidad si y solo si es “nunca denso” en el sentido de que no tiene subgrafos H con $\epsilon(H)$ grande.

Teorema 2.2.34 (Bowler & Carmesin (2015)). *Para todo multigrafo conexo $G = (V, E)$ y todo $k \in \mathbb{N}$, existe una partición P de V tal que todo $G[U]$ con $U \in P$ tiene k árboles generadores arista-disjuntos y las aristas de G/P (el grafo contraído: aristas entre dos conjuntos $U, U' \in P$ se vuelven aristas paralelas en G/P) pueden cubrirse con k árboles generadores.*

Demostración.

Notación 2.2.35. Sea T un árbol generador de G , e una cuerda, y $f \in E(T)$ una arista en el ciclo fundamental C_e . Entonces $T' = T + e - f$ es otro árbol generador: por el Corolario 1.5.1, pues T' es conexo y tiene el mismo número de aristas que T . Decimos que T' es obtenido de T al **intercambiar** f por e .

Ahora, sea $\mathcal{T} = \{T_1, \dots, T_k\}$ una familia de árboles generadores de G . Llamemos a una sucesión e_0, \dots, e_n de aristas una **cadena de intercambios** para \mathcal{T} **empezando** en e_0 si e_n no yace en ninguno de estos árboles, pero para todo $i < n$ existe $j = j(i)$ tal que $e_i \in T_j$ mientras que e_{i+1} es una cuerda de T_j cuyo ciclo fundamental con respecto de T_j contiene a e_i .

Escribamos $E(\mathcal{T}) = \bigcup \{E(T) \mid T \in \mathcal{T}\}$ para una familia.

Lema 2.2.36. Si e_0 comienza una cadena de intercambios para $\mathcal{T} = \{T_1, \dots, T_k\}$ y yace en dos de sus árboles, luego existe una familia \mathcal{T}' de k árboles generadores de G tal que $E(\mathcal{T}) \subsetneq E(\mathcal{T}')$.

Demostración. Tomemos una cadena de intercambios e_0, \dots, e_n de longitud mínima para \mathcal{T} que empiece en e_0 . Entonces ninguno de los e_i yace en el ciclo fundamental, con respecto de cualquier árbol en \mathcal{T} , para cualquier e_ℓ con $\ell > i + 1$: de lo contrario podríamos acortar la secuencia saltando de e_i en e_ℓ o $e_{\ell+1}$.

Ahora, empezando con $\mathcal{T}^0 = \mathcal{T}$, definimos \mathcal{T}^{i+1} recursivamente para $i = 0, \dots, n-1$ reemplazando en $\mathcal{T}^i = \{T_1^i, \dots, T_k^i\}$ el árbol T_j^i por $T_j^i + e_{i+1} - e_i =: T_j^{i+1}$ para $j = j(i)$. Notar que para $j = j(i)$ la minimalidad de nuestra secuencia implica que toda arista e de T_j en su ciclo fundamental para e_{i+1} está todavía en T_j^i : de lo contrario $e = e_{i'}$ para algún $i' < i$, obteniendo una contradicción para $\ell := i + 1 > i' + 1$. Así, si T_j^i es un árbol generador de G , lo cual podemos asumir inductivamente, implica que T_j^{i+1} también lo es.

Claramente, $\mathcal{T}' := \{T_1^n, \dots, T_k^n\}$ cumple $E(\mathcal{T}') = E(\mathcal{T}) \cup \{e_n\}$. □

Ahora estamos en condiciones de probar el teorema. Sea $\mathcal{T} = \{T_1, \dots, T_k\}$ una familia de k árboles generadores de G , elegidos de manera que $E(\mathcal{T})$ es maximal. Sea D el conjunto de todas sus aristas en G que empiezan una cadena de intercambios para \mathcal{T} . Estas incluyen todas las aristas que no están en $E(\mathcal{T})$, pues estas forman cadenas de intercambio con una sola arista. Sea P la partición de V en sus conjuntos de vértices de las componentes conexas de (V, D) .

Para la afirmación de la parte de packing del teorema, sea $U \in P$. Para todo $j = 1, \dots, k$ sea S_j el subgrafo de $T_j[U]$ formado por sus aristas en D . Estos bosques S_j son arista disjuntos, pues por maximalidad de \mathcal{T} y el lema anterior, ninguna arista en D yace en más de un T_j . Veamos que los S_j son conexos, i.e. árboles.

En efecto, como las aristas de D forman un submultigrafo conexo en U , basta probar que para cada aristas $uu' \in D$ con $u, u' \in U$ existe un u - u' camino en S_j . Es claro que si uu' yace en T_j , luego yace en S_j . Si no, entonces existe un camino uT_ju' que sigue teniendo sus aristas $e \in D$, y por lo tanto yace en S_j : si e_0, \dots, e_n es un intercambio de cadenas tal que $e_0 = uu' \in D$, entonces e, e_0, \dots, e_n es un intercambio de cadenas poniendo $e \in D$, pues e yace en el ciclo fundamental de e_0 respecto de T_j .

Como todo T_j induce subgrafos conexos S_j en los conjuntos de la partición P , contrayendo estos S_j convierte los T_j en árboles generadores T'_j de G/P . Estos T'_j cubren todas las aristas de G/P , ya que $E \setminus E(\mathcal{T}) \subset D$. □

(*Nash-Williams; Tutte*). Supongamos que un multigrafo G tiene al menos $k(|P| - 1)$ cross-edges por cada partición P de $V(G)$. Sea P la partición del Teorema 2.2.34. Por el teorema, G/P tiene k árboles generadores que cubren sus aristas. Como $||G/P|| \geq k(|P| - 1)$, deben ser arista disjuntos. Combinandolas con los árboles generadores arista-disjuntos de $G[U]$ que también son provistos por el Teorema 2.2.34, obtenemos los k árboles generadores de G que buscábamos. \square

(*Nash-Williams*). Supongamos que todo $U \subset V$ induce a lo más $k(|U| - 1)$ aristas en G . Sea C una componente de G , y P la partición de $V(C)$ provista por el Teorema 2.2.34. Para cada $U \in P$, cada uno de los k árboles generadores arista disjuntos de $G[U]$ que provee el teorema tiene $|U| - 1$ aristas, con lo cual todas las aristas de $G[U]$ yacen en estos árboles. Combinando estos árboles con los árboles generadores de C/P que cubren todas sus aristas (provisto por el teorema) obtenemos k árboles generadores de C que cubren todas sus aristas. Estos se pueden combinar en k árboles que cubren las aristas de G . Solo falta agregar aristas para convertir estos nosques en los k árboles deseados. \square

2.2.5. Cubrimiento por caminos

Estamos motivados en esta subsección a responder la pregunta: ¿cuántos caminos en un grafo dirigido bastan para cubrir todos los vértices?

Definición 2.2.37. Un **camino dirigido** en un grafo dirigido $P \neq \emptyset$ cuyos distintos vértices x_0, \dots, x_k y aristas e_0, \dots, e_{k-1} tales que e_i es una arista dirigida de x_i en x_{i+1} , para todo $i < k$. En esta sección nos referiremos con camino a un camino dirigido.

Llamamos a x_k el **último vértice** de P , y cuando \mathcal{P} es un conjunto de caminos dirigidos, escribimos por $\text{ter}(\mathcal{P})$ al conjunto de los últimos vértices.

Un **cubrimiento por caminos** en un grafo dirigido es un conjunto de caminos disjuntos en G que juntos cubren todos los vértices de G .

Teorema 2.2.38 (Gallai & Milgram (1960)). *Todo grafo dirigido G tiene un cubrimiento por caminos \mathcal{P} y un conjunto independiente $\{v_P | P \in \mathcal{P}\}$ de vértices tales que $v_P \in P$ para todo $P \in \mathcal{P}$*

Demostración. Claramente G tiene un cubrimiento de caminos, i.e. el cubrimiento por caminos triviales. Probaremos por inducción en $|G|$ que para cada cubrimiento por caminos $\mathcal{P} = \{P_1, \dots, P_m\}$ con $\text{ter}(\mathcal{P})$ minimal, existe un conjunto $\{v_P | P \in \mathcal{P}\}$ de vértices independientes como buscábamos. Para cada i , escribamos v_i para el último vértice de P_i .

Si $\text{ter}(\mathcal{P}) = \{v_1, \dots, v_m\}$ es independiente, no hay nada que probar, luego supongamos que G tiene una arista de v_2 en v_1 . Como $P_2 v_2 v_1$ es nuevamente un camino, la minimalidad de $\text{ter}(\mathcal{P})$ implica que v_1 no es el único vértice de P_1 ; sea v el vértice que precede a v_1 en P_1 . Entonces $\mathcal{P}' := \{P_1 v, P_2, \dots, P_m\}$ es un cubrimiento por caminos de $G' := G \setminus v_1$.

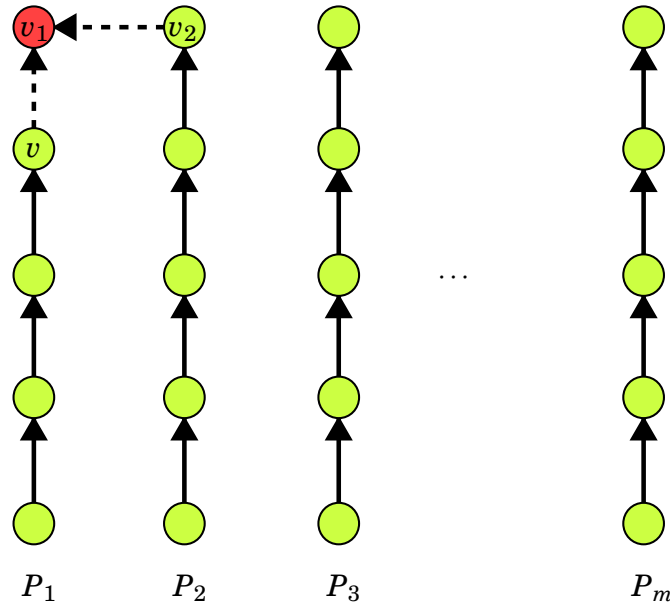


Figura 2.2.16: Cubrimiento por caminos de G y G' .

Claramente, cualquier otro conjunto independiente de representantes para \mathcal{P}' en G' va a funcionar para \mathcal{P} en G , con lo cual solo tenemos que verificar que podemos aplicar la hipótesis inductiva en \mathcal{P}' . Así, basta ver que $\text{ter}(\mathcal{P}') = \{v, v_2, \dots, v_m\}$ es minimal respecto a los conjuntos de últimos vértices de cubrimientos por caminos de G' .

Supongamos por el absurdo que no, es decir, que G' tiene un cubrimiento por caminos \mathcal{P}'' con $\text{ter}(\mathcal{P}'') \subsetneq \text{ter}(\mathcal{P}')$. Si un camino $P \in \mathcal{P}''$ termina en v , podemos reemplazar P en \mathcal{P}'' por Pvv_1 y así obtener un cubrimiento por caminos de G cuyo conjunto de últimos vértices es un subconjunto propio de $\text{ter}(\mathcal{P})$, contradiciendo la elección de \mathcal{P} . Si $P \in \mathcal{P}''$ es un camino que termina en v_2 , pero ninguno en v , podemos similarmente reemplazar P en \mathcal{P}'' por Pv_2v_1 , contradiciendo la minimalidad de $\text{ter}(\mathcal{P})$. Consecuentemente, $\mathcal{P}'' \subset \{v_3, \dots, v_m\}$. Pero ahora \mathcal{P}'' y el camino trivial $\{v_1\}$ juntos forman un cubrimiento por caminos de G , contradiciendo la minimalidad de $\text{ter}(\mathcal{P})$. \square

Definición 2.2.39. Sea (G, \leq) un conjunto parcialmente ordenado. Decimos que es una **cadena** si sus elementos son comparables dos a dos; decimos que es una **anticadena** si no son comparables dos a dos.

Corolario 2.2.40 (Teorema de Dilworth (1950)). *En todo conjunto finito parcialmente ordenado (G, \leq) , el mínimo número de cadenas que cubre G es igual al máximo número de anticadenas en G .*

Demostración. Si A es una anticadena de G de máxima cardinalidad, entonces claramente G no puede ser cubierto por menos de $|A|$ cadenas. El hecho de que $|A|$ cadenas bastan se sigue del teorema anterior aplicado al grafo G con aristas dirigidas $\{(x, y) | x < y\}$. \square

2.2.6. Ejercicios

Ejercicio 2.2.41. Probar que si existen funciones inyectivas $f : A \rightarrow B$ y $g : B \rightarrow A$ entre dos conjuntos infinitos, entonces existe una biyección entre $A \rightarrow B$.

Solución. Consideremos el A, B -bigrafo G donde ab con $a \in A$, $b \in B$ es una arista si y solo si $b = f(a)$ o $a = g(b)$. Luego basta ver que existe una biyección inducida por cada componente conexa del grafo. Notar que cada componente es a lo sumo numerable. Sea $a \in A$ en una componente de G , digamos C , el cual es un A', B' grafo bipartito.

Si C es finito, luego como A' cumple la condición de Hall 2.1 para cualquier subconjunto pues f es inyectiva, existe un matching perfecto que lo cubre y así $|A'| \leq |B'|$; similarmente como g es inyectiva tenemos que $|B'| \leq |A'|$.

Si C es infinito (numerable), tenemos que los vértices son $x_0 = a, x_1 = f(a), x_2 = g(x_1), x_3 = f(x_2), \dots$. Luego definimos una biyección $h : A' \rightarrow B'$ en C dada por $h(a') = f(a')$, la cual claramente es inyectiva, por ser la restricción de f , y además es sobreyectiva. \square

Ejercicio 2.2.42. Sea k un entero y A un conjunto finito. Probar que dadas dos particiones $P^i = \{A_1^i, \dots, A_r^i\}$ para $i = 1, 2$ en subconjuntos de k elementos de A , existe una elección de representantes a_1, \dots, a_r de los conjuntos de P_1 y P_2 .⁴

Solución. Consideremos el X, Y -bigrafo dado por $X = P^1$ e $Y = P^2$, donde $A_i^1 A_j^2$ es una arista si y solo si $A_i^1 \cap A_j^2 \neq \emptyset$. Este grafo cumple la condición de Hall 2.1, en efecto, sea $S \subset X$, entonces el subconjunto $\bigcup_{A_j^1 \in S} A_j^1$ de A tiene $k|S|$ elementos, y por lo tanto, debe haber al menos $|S|$ conjuntos de la partición P^2 que contengan a estos vértices, es decir, $|S| \leq |N(S)|$. Por lo tanto, el Teorema de Hall 2.1.4 garantiza la existencia de un matching que cubre a X , el cual debe cubrir a Y pues $|X| = |Y|$.

Escribimos $M = \{e_1, \dots, e_r\}$ a este matching. Así, podemos tomar un conjunto de representantes x_1, x_2, \dots, x_r tal que x_i pertenece a ambos conjuntos de las particiones que constituyen los extremos de la arista $e_i \in M$. \square

Ejercicio 2.2.43. Sea A un conjunto finito con subconjuntos A_1, \dots, A_n , y sean $d_1, \dots, d_n \in \mathbb{N}$. Mostrar que existen subconjuntos disjuntos $D_k \subset A_k$, con $|D_k| = d_k$ para todo $1 \leq k \leq n$ si y solo si

$$|\bigcup_{i \in I} A_i| \geq \sum_{i \in I} d_i$$

para todo $I \subset \{1, \dots, n\}$.

Solución. Consideremos el X, Y -bigrafo tal que $X = A$ e Y el conjunto con d_i copias de A_i para cada $i = 1, \dots, n$, donde d tiene una arista con todas las copias de A_i si $d \in A_i$. Luego tenemos un matching que cubre a Y por el Teorema de Hall 2.1.4. En efecto, para todo $S \subset Y$ se tiene que $|S| \leq \sum_{i \in I} d_i$ donde I es el conjunto de índices j tal que aparece alguna copia de A_j en S ; con lo cual,

$$|S| \leq \sum_{i \in I} d_i \leq |\bigcup_{i \in I} A_i| = |N(S)|.$$

⁴Un conjunto de representantes de una partición es un conjunto de elementos, cada único perteneciente a un único conjunto de la partición, y todos los conjuntos tienen algún elemento.

Así, hay un matching que cubre a Y , luego tomando por cada copia A_i un elemento de A , podemos construir $D_i \subset A_i$ de d_i elementos, tales que $D_i \cap D_j = \emptyset$ para todo $i \neq j$. \square

Ejercicio 2.2.44. Sea G un grafo bipartito con bipartición $\{A, B\}$. Supongamos que $\delta(G) \geq 1$ y que $d(a) \geq d(b)$ para toda arista ab con $a \in A$. Probar que G contiene un matching que cubre a A .

Solución. Supongamos que no hay matching que cubra A , es decir, existe un subconjunto $S \subsetneq A$ de cardinal máximo tal que cumple la condición de Hall 2.1; notar que $|S| \geq 1$ pues $\delta \geq 1$. Sea $a \in A \setminus S$, por maximalidad los vecinos de a están en $N(S) = B$. Más aún, por maximalidad $|S| = |N(S)| = |B|$, si no $S \cup \{a\}$ seguiría cumpliendo la condición de Hall. Sea $M = \{s_1 t_1, \dots, s_r t_r\}$ el matching de S con $N(S)$, tenemos que

$$\begin{aligned} 2|E(G)| &= \sum_{x \in A} d(x) + \sum_{y \in B} d(y) \\ &> \sum_{x \in S} d(x) + \sum_{y \in B} d(y) \\ &= \sum_{i=1}^r d(s_i) + d(t_r) \\ &\geq 2 \sum_{y \in Y} d(y). \end{aligned}$$

Con lo cual, $|E(G)| > \sum_{y \in Y} d(y)$, sin embargo esto es imposible porque todas las aristas de G inciden en Y . \square

Ejercicio 2.2.45. Considerar un mazo de mn cartas con n palos y m valores; cada valor aparece en una carta de cada palo. Se colocan las cartas de manera al azar en una grilla de n filas y m columnas.

- (a) Probar que es posible elegir una carta de cada una de las m columnas de tal manera que todos los valores sean distintos.
- (b) Usar el ítem anterior para probar que es posible iteradamente de intercambiar posiciones de dos cartas de igual valor de tal manera que eventualmente cada palo aparezca en cada columna.

Solución. (a) Consideremos el grafo bipartito B con vértices $C \cup V$, donde $C = \{1, \dots, m\}$ son las m columnas y $V = \{1, \dots, m\}$ son los valores de las cartas, y además, agregamos k aristas paralelas con extremos c, v si $c \in C$ y $v \in V$ son tales que el valor v aparece en la c -ésima columna k veces. Notar que B es regular: los vértices v tienen grado n , y las columnas c tienen grado n pues tienen n cartas. Luego por el Corolario 2.1.5 (vale para multigrafos), B tiene un matching perfecto, es decir, podemos elegir una carta de cada columna de manera que todos los valores sean distintos.

- (b) Probaremos por inducción en la cantidad de palos n . Si $n = 1$ no hay nada que probar. En general, basta probar luego de finitas permutaciones de cartas del mismo valor, se puede llenar la primera fila de cartas del mismo palo,

luego considerando el mazo de $m(n-1)$ cartas que se obtiene por eliminar la primera fila, se sigue el resultado por hipótesis inductiva.

Fijemos una columna, digamos $c = c_i$, tal que no tiene todas sus cartas de un palo distinto pero c_j tiene todas sus caras de un palo distinto para todo $j < i$. Luego podemos considerar el grafo bipartito B cuyos vértices son las cartas de c y las $n(m-i)$ cartas del resto de las otras columnas. Notar que $i \neq m$. Ahora, si vemos que siempre que una carta v esté repetida en c se puede cambiar por otra de las $n(m-i)$ columnas, entonces ganamos por recursión. Sean u, v dos cartas del mismo palo en c , digamos de valores 1, 2 respectivamente. Entonces el ítem anterior nos garantiza que existe una carta del mismo valor que u o v y que podemos permutar, solo basta probar que existe alguna afuera de c_j para todo $j < i$. En efecto, supongamos por el absurdo que no sucede; cada carta de c esta asociado mediante una arista a una carta del mismo valor en otra columna, cada vértice de $C = c$ en este $C, \{j \neq i\}$ -bigrafo tiene almenos un vecino (de lo contrario toda la columna c eran del mismo valor y distinto palo y haciendo inducción en m ganamos) y por lo tanto

□

Ejercicio 2.2.46. Sea G un X, Y -bigrafo con $|X| = |Y| = k \geq 1$ y más de $k(k-1)$ aristas. Probar que G tiene un matching perfecto.

Solución. Por el Teorema de König-Egevary 2.1.15, probar que G tiene un matching perfecto, equivale a probar que todo cubrimiento por vértices de las aristas tiene almenos k elementos.

Ahora, si U es un tal cubrimiento y $m = |U|$, tenemos que

$$k(k-1) < ||G|| \leq km.$$

Es decir, $k-1 < m$, como queríamos probar.

□

Definición 2.2.47. Decimos que un grafo G es **vértice-transitivo** si para todo par de vértices $v, w \in G$ existe un automorfismo de G tal que $v \mapsto w$.

Ejercicio 2.2.48. Probar que todo grafo conexo transitivo de orden par contiene un matching perfecto.

Solución. Por el Teorema 2.2.16 existe un conjunto S que nos caracteriza si G tiene matching perfecto. Sea M un matching máximo, y supongamos que no es perfecto, es decir, existe $v \in G$ que no está cubierto por M . Sin perdida de generalidad, mandando v a un elemento de S vía un automorfismo, podemos suponer que $v \in S$. (Notar que $S \neq \emptyset$ porque G es conexo y de orden par).

Ahora, el grafo S tiene la propiedad de que el bigrafo inducido G_S es matcheable, en particular v tiene un vecino u en alguna componente $C \in \mathcal{C}_{G \setminus S}$. El teorema nos dice que C es factor-crítico, es decir $C \setminus \{u\}$ tiene un matching perfecto. Quitando las aristas de M que inciden en C (las cuales son exactamente las que inciden en $C \setminus \{u\}$ pues v no está cubierto por M) y cambiándolas por las aristas de un matching de $C \setminus \{u\}$ obtenemos un nuevo matching con igual o más aristas que antes, luego por maximidad era de igual cardinalidad, i.e. M cubría a $C \setminus \{u\}$. Pero esto nos dice que $M \cup \{vu\}$ es un matching de tamaño más grande; absurdo.

□

Ejercicio 2.2.49. Encontrar un grafo 3-regular sin matching perfecto.

Solución. Por el Corolario 2.2.14 un matching perfecto, con lo cual un contraejemplo tiene que tener un puente. El grafo 3 regular más chico es K_4 . Notar que podemos contruir grafos 3-regulares agarrando uno 3-regular, agregar una subdivisión y conectar ese vértice por un puente a otro grafo 3-regular. Notar que los grafos 3 regulares tienen una cantidad de vértices par por la Proposición 1.2.7. Con lo cual, nuestra construcción si tiene un puente no debería conectar directamente dos grafos 3-regulares, pues quitar esos vértices no nos llevaría a un absurdo: queremos quitar un conjunto de S vértices tal que $|S| < q(G \setminus S)$. Así, la mejor idea que tenemos es que el puente tenga un extremo que conecte con *tres* grafos 3-regulares. En efecto, el contraejemplo más simeple que se nos ocurres es:

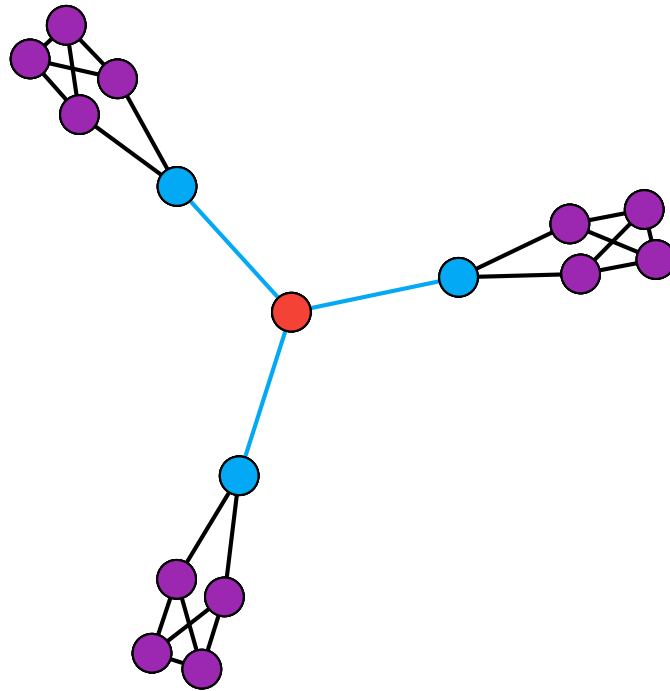


Figura 2.2.17: Grafo 3-regular con tres puentes que no tiene matching perfecto, pues viola la Condición de Tutte (2.3): considerar el singleton S dado por $\{v\}$ (ver el Teorema 2.2.12.)

□

Ejercicio 2.2.50. Sea T un árbol y \mathcal{T} un conjunto de subárboles de T . Probar que el máximo número de árboles disjuntos en \mathcal{T} es igual al menor cardinal de un conjunto X de vértices tal que $T \setminus X$ no contiene ningún árbol de \mathcal{T} .

Solución. Notar que X posee la propiedad de que $T \setminus X$ no contiene ningún árbol de \mathcal{T} si y solo si X interseca a todos los árboles de \mathcal{T} . Además, el segundo ítem del Ejercicio 1.11.10 dice que existe un conjunto con a lo más k vértices intersectando todos los árboles de \mathcal{T} , luego si m es el mínimo cardinal que puede tener X , se sigue que $m \leq k$. Para la desigualdad recíproca, X tiene que tener almenos un vértice de cada uno de los k árboles disjuntos, con lo cual $k \leq |X| = m$. □

Ejercicio 2.2.51. Sea $\alpha(G)$ la máxima cantidad de vértices independientes. Probar que G puede ser cubierto por a lo más $\alpha(G)$ subgrafos disjuntos, cada uno isomorfo a un ciclo, a un 1-camino, o un vértice.

Solución. Veamos primero que existe un subgrafo H de G de tipo \mathcal{H} , con la propiedad de que tiene un vértice $v \in H$ que no es adyacente a ningún vértice de $G \setminus H$. Consideremos el camino $P : x_0, \dots, x_k$ con $k \geq 0$ de longitud máxima en G . Entonces $v = x_0$ funciona: si no tiene vecinos es obvio porque podemos tomar x_0 , si su único vecino es x_1 ganamos, y si tiene un vecino distinto de x_1 , digamos x_i con $i > 1$ máximo, entonces x_0 está en el ciclo $x_0 x_1 \dots x_i x_0$ y no tiene vecinos afuera de este.

Denotemos por $m(G)$ el mínimo cardinal de un cubrimiento por subgrafos disjuntos de tipo \mathcal{H} de un grafo G .

Lema 2.2.52. *Tenemos que*

$$(I) \quad \alpha(G \setminus H) + 1 \leq \alpha(G);$$

$$(II) \quad m(G) \leq m(G \setminus H) + 1.$$

Demostración.

Tomemos un conjunto de vértices aislados de tamaño máximo $\alpha(G \setminus H)$ en $G \setminus H$, luego como ese conjunto junto con $v \in H$ es aislado en G se sigue que $\alpha(G \setminus H) + 1 \leq \alpha(G)$.

Como $m(G) \leq m(G \setminus H)$, tenemos que $m(G \setminus H) + 1 \leq m(G)$. Por otro lado, si agarramos un cubrimiento por subgrafos disjuntos de tipo \mathcal{H} de $G \setminus H$ y le agregamos H , obtenemos un cubrimiento disjunto de G , luego $m(G \setminus H) + 1 \geq m(G)$. \square

Luego por el lema anterior, y aplicando hipótesis inductiva a $G \setminus H$, tenemos que

$$m(G) \leq m(G \setminus H) + 1 = \alpha(G \setminus H) + 1 \leq \alpha(G).$$

\square

Ejercicio 2.2.53. Probar que si G tiene dos árboles arista disjuntos que generan G , entonces tiene un subgrafo conexo generador, tal que todos sus vértices tienen grado par.

Solución. Probemos la siguiente afirmación más fuerte: si G contiene un grafo conexo generador T_1 y un árbol (posiblemente no generador) T_2 arista disjunto con T_1 , tal que T_2 contiene todos los vértices de grado impar de T_1 , entonces G posee un subgrafo conexo generador cuyos vértices son de grado par.

Por inducción en el número de aristas de T_2 . Si T_2 tiene una sola arista, luego ambos extremos son pares o impares en T_1 , pues todo grafo tiene una cantidad par de vértices impares; así, en el primer caso T_1 es un grafo conexo generador de G con todos sus vértices de grado par, y en el segundo caso agregamos la arista de T_2 a T_1 y ganamos. En general, si uv es una arista con v una hoja de T_2 , separamos en dos casos: si v tiene grado impar en T_1 , agregamos uv a T_1 y quitamos v de T_2 ; si v tiene grado par en T_1 , quitamos a v de T_1 . Luego por hipótesis inductiva, G tiene un subgrafo conexo generador con todos los vértices de grado par. \square

Ejercicio 2.2.54. Probar que todo grafo G con 2 árboles generadores arista-disjuntos es fuertemente conexa.

En particular, el Ejercicio 1.11.7 implica que G es 2-arista-conexo.

Solución. Sean T_1, T_2 los respectivos árboles generadores arista-dijuntos, y sea r_1 una raíz de T_1 . Fijemos $r_2 := r_1$ como raíz de T_2 . Luego orientamos las aristas de T_1 respecto al orden opuesto inducido por r_1 , es decir, si xy es una arista de T_1 con $x \leq_{T_1} y$, ponemos y como el comienzo y x como el final de la arista. De manera opuesta, orientamos las aristas de T_2 respecto del orden raíz, es decir, esta vez si xy es una arista de T_2 con $x \leq_{T_2} y$ entonces x es el comienzo e y el final de la arista. El resto de las aristas de G se les da una orientación arbitraria.

Así, G obtuvo una orientación, veamos que además es fuertemente conexa, es decir, que para todo $x, y \in G$ existe un camino orientado entre ambos. En efecto, tenemos un camino orientado de x hacia r_1 en T_1 y luego lo concatenamos con el camino de $r_1 = r_2$ hacia y en T_2 . \square

Ejercicio 2.2.55. Probar que un conjunto parcialmente ordenado (G, \leq) con al menos $rs + 1$ elementos contiene una cadena de tamaño $r + 1$ o una anticadena de tamaño $s + 1$.

Solución. Supongamos que no, es decir, que las cadenas tienen tamaño $\leq r$ y las anticadenas tamaño $\leq s$. Por el Teorema 2.2.38 aplicado al grafo obvio inducido por el orden parcial tiene un cubrimiento por caminos dirigidos \mathcal{P} y un conjunto independiente (i.e. una anticadena) $\{x_P\}_{P \in \mathcal{P}}$. Así, $|G| \leq rs < rs + 1$, absurdo. \square

Ejercicio 2.2.56. Probar la siguiente versión dual del Teorema de Dilworth 2.2.40: en un conjunto parcialmente ordenado (G, \leq) , el mínimo número de anticadenas cuya unión de G es igual al máximo cardinal de una cadena en G .

Solución. Pensemos a G como un grafo dirigido de la manera obvia. Sea k el cardinal de un conjunto de anticadenas de tamaño mínimo cuya unión de G . Sea P una cadena de tamaño máximo m , entonces claramente cada vértice de P está en una anticadena, y una anticadena no puede cubrir más de un vértice de P , así $m \leq k$.

Consideremos el conjunto \mathcal{P} de los caminos dirigidos de tamaño máximo m en G . Luego el conjunto $S = \text{ter}(\mathcal{P})$ es un conjunto de vértices independientes (i.e. una anticadena), por maximalidad de los caminos. Consideremos entonces el grafo dirigido $G' = G \setminus S$, donde los caminos de tamaño máximo tienen a lo más $m - 1$ vértices. Haciendo inducción en el cardinal de G , se tiene que hay un conjunto de anticadenas que cubre G' de a lo más $m - 1$ anticadenas. Luego este conjunto, junto con S obtenemos un conjunto de a lo más m anticadenas que cubre a G , i.e. $k \leq m$. \square

Ejercicio 2.2.57. Encontrar un conjunto parcialmente ordenado anticadenas infinitas pero que no es la unión de finitas cadenas.

Solución. Considerar el orden parcial inducido por el siguiente grafo dirigido infinito:



Figura 2.2.18: Grafo dirigido infinito. En *violeta* se ilustra A_3 .

Formalmente, este es el conjunto dirigido $\{x_{i,j}\}_{i,j \in \mathbb{N}}$ tal que $x_{i,j} \leq x_{i',j'}$ si y solo si $i \leq i'$ y $j \leq j'$. Notemos que no puede tener una anticadena infinita. En efecto, sea $A = \{x_{i,j}\}_{i \in I, j \in J}$ una anticadena infinita. Si I e J son infinitos, luego claramente para algún $x^0 = x_{i_0, j_0} \in A$ existe $x^1 = x_{i_1, j_1} \in A$ con $i_0 \leq i_1$ y $j_0 \leq j_1$, i.e. $x^0 \leq x^1$, absurdo. Por otro lado, podemos suponer por simetría que I es infinito, pero que J es finito, digamos $J \subset \{1, \dots, k\}$. Como hay infinitos elementos en A , debe haber al menos dos elementos distintos $x = x_{i,j}$, $x' = x_{i',j'}$ en A con $j = j'$, con lo cual $x < x'$ o $x' < x$, absurdo.

Observemos que también este orden parcial tiene anticadenas de cardinal k para todo $k \in \mathbb{N}$. En efecto, considerar los conjuntos $A_k = \{x_{k-j+1, j}\}_{j=1}^k$. En particular, no pueden existir cubrimientos por finitas cadenas: si cubrimos al grafo dirigido con l cadenas, tenemos que $k = |A_k| \leq l$ para todo $k \in \mathbb{N}$, pues A_k es una anticadena (cada cadena contiene a lo más un elemento). \square

Capítulo 3

Grafos planares

3.1. Clase 13: 15/05/23

3.1.1. Prerequisitos topológicos

Definición 3.1.1. (a) Un **segmento de recta** en el plano Euclídeo es un conjunto de puntos de la forma $\{P + \lambda(Q - P) | 0 \leq \lambda \leq 1\}$ para un par de puntos fijos $P, Q \in \mathbb{R}^2$.

- (b) Un **polígono** es un subconjunto de \mathbb{R}^2 que es unión de un número finito de segmentos que es homeomorfo¹ al círculo unitario.
- (c) Un **arco** (poligonal) es la unión de un número finito de segmentos que es homeomorfo al intervalo cerrado $[0, 1]$. En particular, un arco es cerrado. Fijado un homeomorfismo, las pre-imágenes de 0 y 1 son los **extremos** del arco y decimos que el arco **une** o **va entre** sus extremos. Observar que los extremos de un arco son distintos, pues un homeomorfismo es biyectivo. Si P es un arco entre x e y , denotamos por $I(P)$ al **interior** del arco, es decir, $I(P) := P \setminus \{x, y\}$.
- (d) Sea $A \subset \mathbb{R}^2$ un conjunto abierto. Estar unido por un arco en A , define una relación de equivalencia en los elementos de A . Las clases de equivalencia las llamamos **regiones**. (Notar que las regiones son las componentes arco-conexas (por curvas continuas), o equivalentemente, las componentes conexas).
- (e) La **frontera** de un conjunto $X \subset \mathbb{R}^2$ es el conjunto Y de todos los puntos $y \in \mathbb{R}^2$ tal que todo vecindario de y intersecta a ambos X y $\mathbb{R}^2 \setminus X$.

¹Recordar que un **homeomorfismo** $\varphi : X \rightarrow Y$ entre dos espacios topológicos X e Y , es una función continua y biyectiva tal que su función inversa $\varphi^{-1} : Y \rightarrow X$ también es continua.

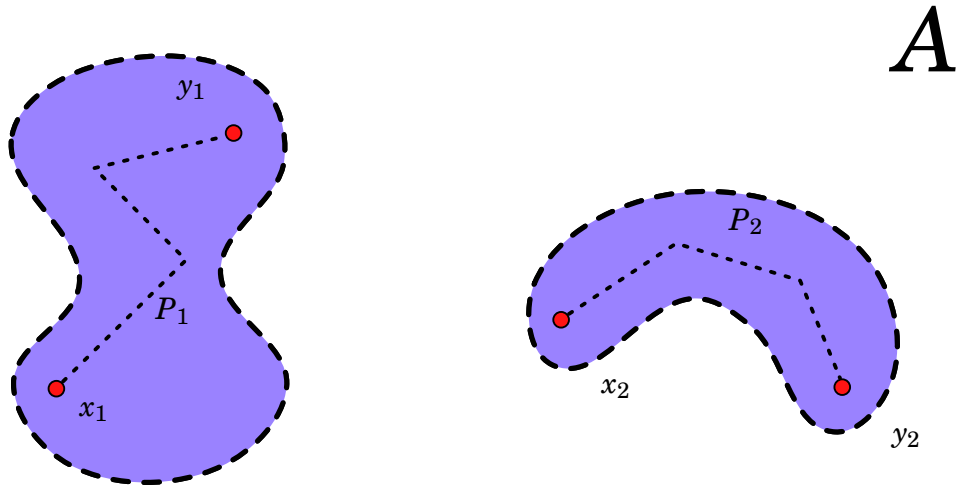


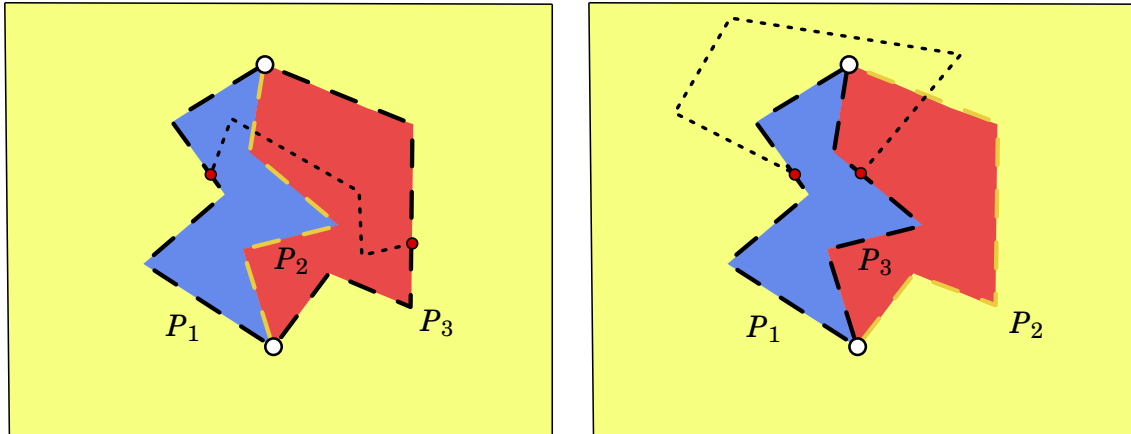
Figura 3.1.1: Ilustración de un abierto A . Ilustramos los puntos $x_1, y_1 \in A$ equivalentes, ya que podemos dibujar un arco $P_1 \subset A$ entre ellos. Similarmente, x_2, y_2 están unidos por un arco P_2 en A , luego son equivalentes entre sí. Las regiones de A son el maní y el boomerang. La frontera de A es la “cáscara” del maní (líneas punteadas) y el “borde” del boomerang.

Teorema 3.1.2 (Teorema de la curva de Jordan para polígonos). Para todo polígono $P \subset \mathbb{R}^2$, el conjunto $\mathbb{R}^2 \setminus P$ tiene dos regiones: una acotada² y otra no acotada. Cada región tiene a P como frontera.

Con este teorema no es difícil probar lo siguiente:

Lema 3.1.3. Sean P_1, P_2, P_3 arcos disjuntos salvo en sus extremos, donde cualquier par de arcos comparten ambos extremos. Entonces:

- (I) $\mathbb{R}^2 \setminus (P_1 \cup P_2 \cup P_3)$ tiene exactamente tres regiones con fronteras $P_1 \cup P_2$, $P_2 \cup P_3$ y $P_1 \cup P_3$.
- (II) Si P es un arco entre un punto en $I(P_1)$ y otro en $I(P_3)$, tal que $I(P)$ está en la región $\mathbb{R}^2 \setminus (P_1 \cup P_3)$ que contiene a $I(P_2)$, entonces $I(P) \cap I(P_2) \neq \emptyset$.



²En \mathbb{R}^2 o más en general en \mathbb{R}^n , decimos que un conjunto es **acotado**, si está contenido en alguna bola de tamaño lo suficientemente grande.

Figura 3.1.2: Dos ilustraciones del lema.

Lema 3.1.4. Para todo arco P , el conjunto $\mathbb{R}^2 \setminus P$ tiene una sola región.

Más en general, sean $X_1, X_2 \subset \mathbb{R}^2$ dos conjuntos disjuntos, cada uno la unión de finitos puntos y arcos, y sea P un arco entre un punto de X_1 y otro de X_2 cuyo interior yace en una región O de $\mathbb{R}^2 \setminus (X_1 \cup X_2)$. Entonces $O \setminus P$ es una región de $\mathbb{R}^2 \setminus (X_1 \cup P \cup X_2)$.

Un par de definiciones extras que serán útiles para entender partes que no vimos del Diestel.

Sea $\pi : S^2 \setminus \{(0, 0, 1)\} \rightarrow \mathbb{R}^2$ la proyección estereográfica de la esfera en el plano. Sea $P \subset \mathbb{R}^2$ un polígono y O su región acotada de $\mathbb{R}^2 \setminus P$, llamamos **círculo en S^2** a $C := \pi^{-1}(P)$, y **regiones de $S^2 \setminus C$** a los conjuntos $\pi^{-1}(O)$ y $S^2 \setminus \pi^{-1}(P \cup O)$.

Teorema 3.1.5. Sea $\varphi : C_1 \rightarrow C_2$ un homeomorfismo entre dos círculos en S^2 , sea O_1 una región de $S^2 \setminus C_1$, y sea O_2 una región de $S^2 \setminus C_2$. Entonces φ se puede extender a un homeomorfismo de $C_1 \cup O_1 \rightarrow C_2 \cup O_2$.

Definición 3.1.6. Un **grafo plano** (no confundir con *grafo planar*) es un par (V, E) que cumple:

1. $V \subset \mathbb{R}^2$ es finito.
2. E es un conjunto de arcos entre elementos de V .
3. Aristas distintas tienen distintos conjuntos de extremos.
4. El interior de una arista no contiene ningún vértice y ningún punto de otra arista.

Todo grafo plano (V, E) define un grafo G en V de manera natural.

Definición 3.1.7. Decimos que G es un **grafo planar** si se puede construir a partir de un grafo plano.

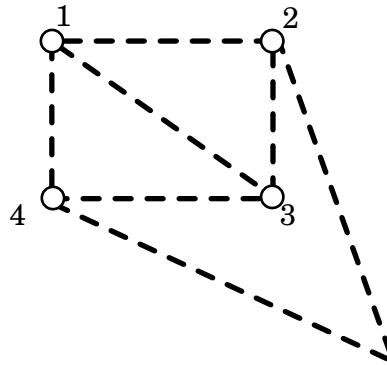


Figura 3.1.3: Ejemplo de grafo plano, correspondiente a K_4 .

Es conveniente pensar al *grafo plano* asociado a un *grafo planar* G , como el “dibujo” de G . A veces haremos el abuso de notación, y hablaremos de grafo plano y de su grafo planar asociado refiriéndonos a cualquiera de los dos sin preocuparnos por ser correctos con la terminología.

3.2. Clase 14: 18/05/23

Definición 3.2.1. Si G es un grafo plano, llamamos **caras** a las regiones de $\mathbb{R} \setminus G$. Al conjunto de caras de G lo denotamos por $F(G)$.

Como trabajamos con grafos planos finitos, estos son acotados, es decir, existe una bola $B \subset \mathbb{R}^2$ tal que $G \subset B$. Siempre va a haber una cara que contiene a $\mathbb{R}^2 \setminus B$ y esa cara la llamamos **cara exterior**.

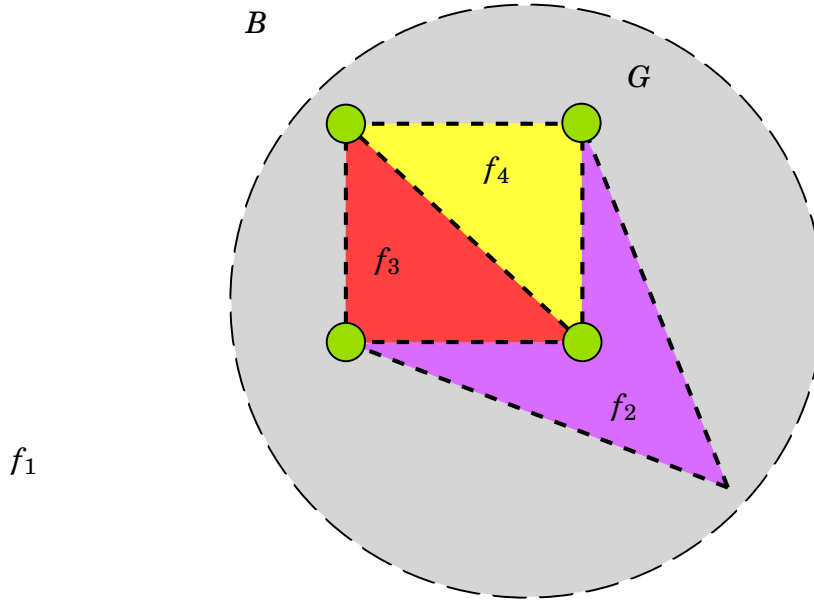


Figura 3.2.4: Grafo plano G contenido en una bola B , con caras f_1, f_2, f_3, f_4 . La cara exterior f_1 contiene a B .

Lema 3.2.2. Sea G un grafo plano, f una de sus caras y H un subgrafo de G . Entonces,

- (I) H tiene una cara f' que contiene a f .
- (II) Más aún, si la frontera de f está en H , entonces $f' = f$.

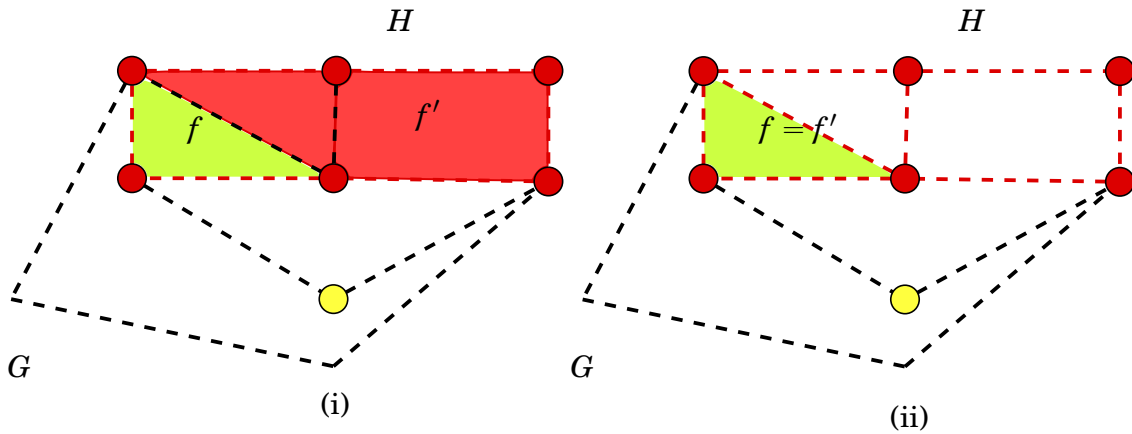


Figura 3.2.5: Del lado izquierdo un ejemplo del ítem (i), y del derecho uno del ítem (ii).

Demostración. (I) Es claro que los puntos en f son equivalentes en $\mathbb{R}^2 \setminus H$; escojo f' como la clase de equivalencia que los contiene.

(II) Todo arco entre f y $f' \setminus f$ pasa por la frontera X de f . Si $f' \setminus f \neq \emptyset$, entonces hay un arco dentro de f' cuyos puntos en X no están en H . Entonces $X \not\subset H$. \square

Lema 3.2.3. Sea G un grafo plano y e una arista de G . Entonces,

(I) Si X es la frontera de una cara de G , luego o bien $e \subset X$ o se tiene que $X \cap I(e) = \emptyset$.

(II) Si e está en un ciclo $C \subset G$, luego e está en la frontera de exactamente dos caras de G , más aún, estas están contenidas en distintas caras de C .

(III) Si e no está contenida en un ciclo, entonces e está contenido en la frontera de exactamente una sola cara de G .

Demostración. Consideremos un punto $x_0 \in I(e)$. Probaremos que x_0 yace en exactamente dos caras o exactamente una cara, dependiendo de si e está en un ciclo o no. Luego probaremos que los extremos de e también están contenidos en la frontera de estas caras, pues están en la clausura topológica del interior de e .

Como $G \setminus I(e)$ es compacto, podemos encontrar alrededor de cada punto $x \in I(e)$ una bola $B(x)$ que interseca a G solamente en una o dos segmentos que contienen a x .

Tomemos un punto interior x_0 de alguno de los segmentos $S \subset e$. Entonces $B(x_0) \cap G = B(x_0) \cap S$, con lo cual $B(x_0) \setminus G$ es la unión de dos semidiscos. Como estos semidiscos no intersecan a G , cada uno yace en una cara de G . Denotemoslas por f_1, f_2 ; Estas son las únicas caras de G con x_0 en sus fronteras, podríamos estar en el caso de que $f_1 = f_2$.

Si e yace en un ciclo $C \subset G$, entonces $B(x_0)$ interseca ambas caras de C (Teorema 3.1.2). Como f_1, f_2 están contenidas en caras de C por el Lema 3.2.2, esto implica que $f_1 \neq f_2$. Si e no yacen en ningún ciclo, entonces e es un puente, y por lo tanto une dos conjuntos disjuntos de puntos y segmentos X_1, X_2 como en el enunciado del Lema 3.1.4, y $X_1 \cup X_2 = G \setminus I(e)$. Claramente $f_1 \cup I(e) \cup f_2$ es el subconjunto de una cara de $G - e$. Por el Lema 3.1.4, $f \setminus I(e)$ es una cara de G , mientras que $f_1, f_2 \subset f \setminus I(e)$ por definición de f . Como f_1 y f_2 son caras de G , tenemos que $f_1 = f \setminus I(e) = f_2$.

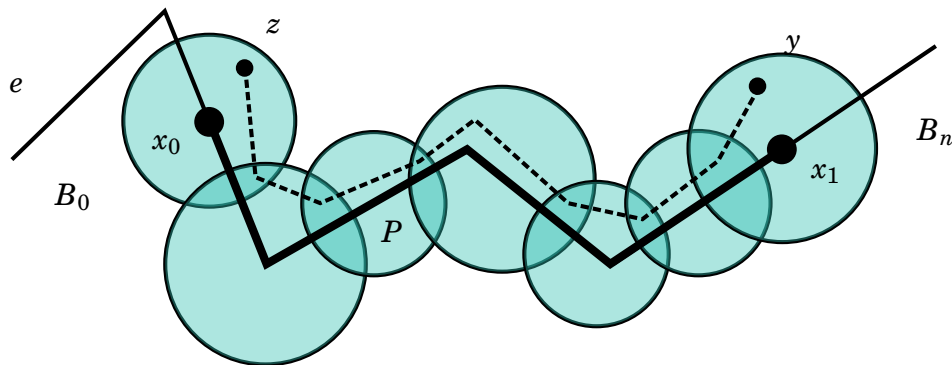


Figura 3.2.6: Un arco de y hacia B_0 , cercano a P .

Ahora, tomemos otro punto $x_1 \in I(e)$. Sea P un arco de x_0 en x_1 contenido en e . Como P es compacto, finitas bolas $B(x)$ con $x \in P$ cubren a P . Numeremoslas como B_0, \dots, B_n en el orden natural de sus centro a lo largo de P y agregando a $B(x_0)$ y $B(x_1)$ de ser necesario, con lo cual podemos suponer que $B_0 = B(x_0)$ y $B_1 = B(x_1)$. Por inducción en n , podemos probar fácilmente que todo punto $y \in D_n \setminus e$ puede ser conectado por un arco dentro de $(D_0 \cup \dots \cup D_n) \setminus e$ con un punto $z \in D_0 \setminus e$ (ver la figura de arriba); con lo cual y, z son equivalentes en $\mathbb{R}^2 \setminus G$. Con lo cual, todo punto de $D_n \setminus e$ yace en f_1 o f_2 , con lo cual x_1 no puede encontrarse en la frontera de ninguna otra cara de G . Como ambos medio-discos de $D_0 \setminus e$ pueden ser conectados con $D_n \setminus e$ de esta manera (utilizando el mismo argumento pero intercambiando los roles de B_0 y B_n), podemos ver que x_1 se encuentra en la frontera de f_1 y f_2 . \square

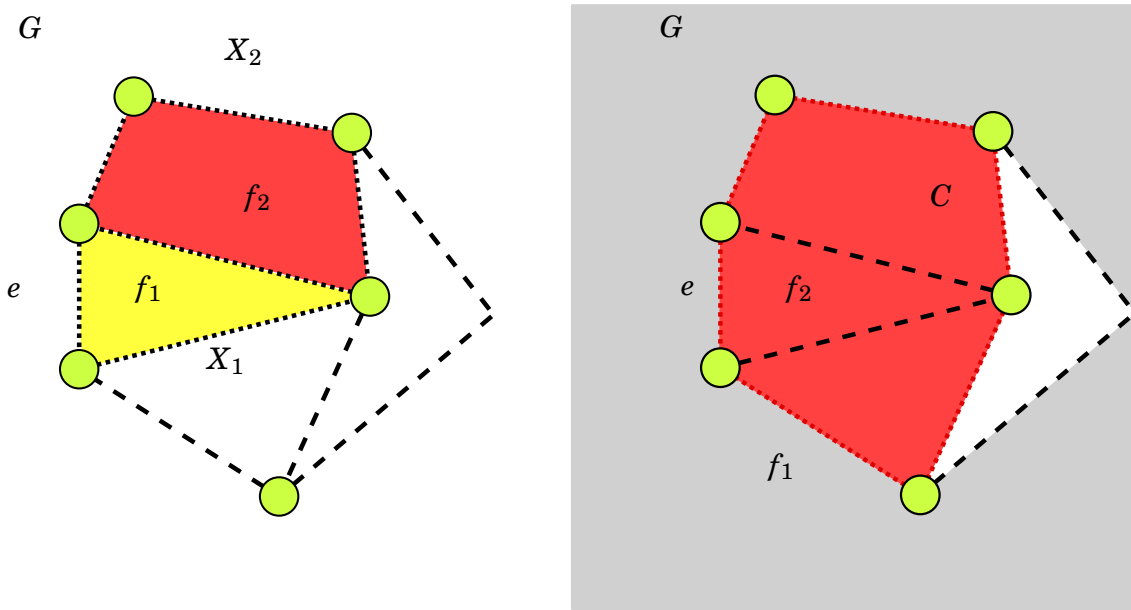


Figura 3.2.7: Del lado izquierdo tenemos una ilustración del ítem (i), con una arista e contenida en la frontera X_1 pero no en la frontera f_2 . Del lado derecho se ilustra el ítem (ii), con una arista en un ciclo C también contenida en las caras f_1 y f_2 de G , las cuales están contenidas en las dos caras de C la exterior y la interior.

Corolario 3.2.4. La frontera de una cara siempre es el conjunto de puntos de un subgrafo.

Definición 3.2.5. El subgrafo de G cuyos puntos son la frontera de una cara f se dice la **frontera** de f , denotada por $G[f]$. Una cara se dice **incidente** a los vértices y aristas de su frontera.

Observación 3.2.6. Por el segundo ítem del Lema 3.2.3, toda cara de G es también la cara de su frontera.

Proposición 3.2.7. Si G es un grafo plano que corresponde a un árbol, G tiene una sola cara.

Demostración. Se deduce del Lema 3.1.4 haciendo inducción en las aristas. En efecto, si v es el punto que corresponde a una hoja del árbol, este une mediante el arco

que corresponde a su arista, con el resto del grafo, el cual es un grafo plano con una arista menos. Por inducción, su complemento tiene una sola cara y pinchado por v sigue teniendo una sola cara. Así, el arco e no separa esta cara por el lema. \square

Lema 3.2.8. *Si un grafo plano tiene al menos dos caras distintas con la misma frontera, entonces el grafo es un ciclo.*

Demostración. Sea G un grafo plano, y $H \subset G$ la frontera de dos caras distintas f_1, f_2 de G . Como f_1 y f_2 son también las caras de H , la proposición anterior implica que H contiene un ciclo C . Por el segundo ítem del Lema 3.2.3, f_1 y f_2 están contenidos en diferentes caras de C . Como f_1 y f_2 ambas tienen toda la frontera de H , esto implica que $H = C$: cualquier otro vértice o arista de H caería en alguna de las caras de C y por lo tanto no en la frontera del otro. Así, f_1 y f_2 son caras distintas de C . Como C tiene solo dos caras, se sigue que $f_1 \cup C \cup f_2 = \mathbb{R}^2$ y por lo tanto $G = C$. \square

Proposición 3.2.9. *En un grafo plano 2-conexo, todas las caras tienen un ciclo por frontera.*

Demostración. Sea f una cara de G . Probaremos por inducción en $\|G\|$ que $G[f]$ es un ciclo. Si G es un ciclo, esto se cumple por el Teorema 3.1.2. Supongamos entonces que G no es un ciclo.

Por la Proposición 1.7.3, existe un grafo plano 2-conexo $H \subset G$ y un H -camino P tal que $G = H \cup P$. El interior de P yace en una cara f' de H , con lo cual, por hipótesis inductiva esta es frontera de un ciclo C .

Si $G[f] \subset H$, entonces f también es una cara de H (segundo ítem del Lema 3.2.2, luego se sigue por hipótesis inductiva. Si $G[f] \not\subset H$, entonces $G[f]$ interseca $P \setminus H$, con lo cual $f \subset f'$ y $G[f] \subset C \cup P$. Por el segundo ítem del Lema 3.2.2, deducimos que f es una cara de $C \cup P$, y por lo tanto tiene como frontera un ciclo (primer ítem del Lema 3.1.3). \square

Proposición 3.2.10. *Las fronteras de las caras de un grafo plano 3-conexo son precisamente sus ciclos inducidos que no separan (es decir, que $G \setminus C$ sigue siendo conexo).*

Demostración. Sea G un grafo plano 3-conexo, y sea $C \subset G$. Si C es un ciclo inducido no separador, entonces por el Teorema de la curva de Jordan para polígonos 3.1.2 sus dos caras no pueden ambas contener puntos de $G \setminus C$. Con lo cual, es frontera de una cara de G .

Recíprocamente, supongamos que C es frontera de una cara f . Por la proposición anterior, C es un ciclo. Si C tuviera una cuerda $e = xy$, entonces las componentes conexas del grafo $C - \{x, y\}$ están conectadas por un C -camino en G , pues G es 3-conexo. Este camino junto con e atraviesan la otra cara de C que no es f , pero no se intersectan, contradiciendo el segundo ítem del Lema 3.1.3.

Falta ver que C no separa dos vértices $x, y \in G - C$. Por el Teorema de Menger ??, x e y están conectados en G por 3 caminos independientes. Claramente f yace dentro de una cara formada por la unión, y por el Lema 3.1.3 esta cara tiene como frontera a solo dos de estos caminos. Entonces el tercero evita a f y su frontera C . \square

Teorema 3.2.11 (Fórmula de Euler). *Sea G un grafo plano conexo con n vértices, m aristas y f caras. Entonces, se tiene*

$$n - m + f = 2.$$

Demostración. Fijemos n y hacemos inducción en la cantidad de aristas m . Si $m \leq n - 1$, entonces G es un árbol y $m = n - 1$; pero la Proposición 3.2.7, el árbol tiene una sola cara, y por lo tanto $n - m + f = n - (n - 1) + 1 = 2$.

Ahora, supongamos que $m \geq n$, entonces G tiene una arista e que está en un ciclo. Sea $G' = G \setminus e$. Por el ítem (ii) Lema 3.2.3 e yace en la frontera de exactamente dos caras f_1, f_2 de G , y como los puntos de $I(e)$ son todos equivalentes en $\mathbb{R}^2 \setminus G'$, existe entonces una cara f_e de G' que contiene a $I(e)$. Luego basta demostrar que

$$F(G) \setminus \{f_1, f_2\} = F(G') \setminus \{f_e\},$$

ya que G' tiene exactamente una cara y una arista menos que G . Así obtendríamos el resultado por hipótesis inductiva.

Por un lado, si $f \in F(G) \setminus \{f_1, f_2\}$, por el ítem (i) Lema 3.2.3 tenemos que $G[f] \subset G \setminus I(e) = G'$, y por lo tanto $f \in F(G')$ por el segundo ítem del Lema 3.2.2. Claramente $f \neq f_e$, y así probamos una inclusión.

Recíprocamente, sea $f' \in F(G') \setminus \{f_e\}$. Claramente $f' \neq f_1, f_2$ y $f' \cap I(e) = \emptyset$. Entonces, dados dos puntos de f' , estos yacen en $\mathbb{R}^2 \setminus G$ y por lo tanto son equivalentes allí, i.e. G tiene una cara f conteniendo a f' . Por el ítem (i) del Lema 3.2.2, tenemos que sin embargo f yace dentro de una cara f'' de G' . Así, $f' \subset f \subset f''$ y luego $f' = f = f''$, pues ambas f' y f'' son caras de G' . \square

Comentario 3.2.12. En general, no es difícil probar por inducción en el número c de componentes conexas de un grafo plano G que vale la Fórmula de Euler:

$$n - m + f = 1 + c,$$

donde n, m y f son como en el enunciado de la fórmula.

3.3. Clase 15: 25/05/23

Definición 3.3.1. Llamamos **subdivisión** de G a cualquier grafo H que se obtiene luego de *subdividir* algunas aristas de G y dibujando encima nuevos vértices. Más precisamente, reemplazamos las aristas de G por caminos entre sus extremos, de manera que los interiores de estos caminos son disjuntos y tampoco intersecan a $V(G)$, salvo en los extremos.

Si un grafo X contiene un subgrafo H obtenido luego de subdividir a G , diremos que G es un **menor topológico** de X .

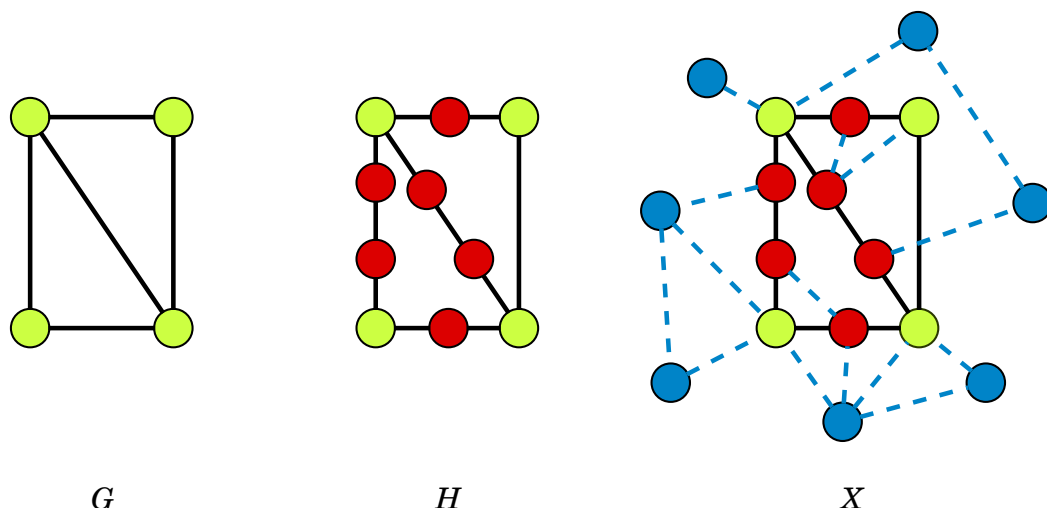


Figura 3.3.8: De izquierda a derecha, tenemos la construcción progresiva: primero G , luego creamos *vértices subdivisores* formando H , y finalmente ilustramos un ejemplo de grafo X con G como menor topológico.

Operaciones que conocemos

Subgrafo inducido: remover vértices.

Subgrafo: remover vértices y aristas.

Menor: remover vértices, aristas, y contraer aristas.

Menor topológico: remover vértices, aristas, y **contraer vértices** de grado 2.

Contraer un vértice v de grado 2 quiere decir que lo quitamos, pero si u, w eran sus vecinos de v , entonces nuestro nuevo grafo tiene a u y w como vecinos. Equivalentemente, es lo mismo que contraer una de las dos aristas que inciden en v .

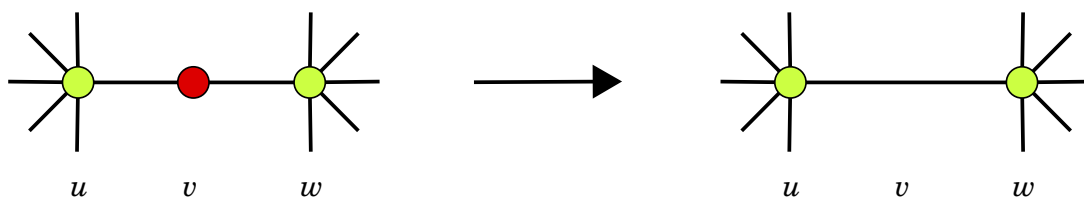


Figura 3.3.9: Ejemplo de contracción de un vértice v .

Otra perspectiva con respecto a los menores

Definición 3.3.2. Sean G, H dos grafos. Decimos que G contiene un **modelo** de H , si $V(G)$ admite una partición $\{V_x | x \in V(H)\}$ en subconjuntos que inducen subgrafos conexos tales que dos vértices $x, y \in V(H)$ son adyacentes en H si y solo si G contiene una arista entre V_x y V_y .

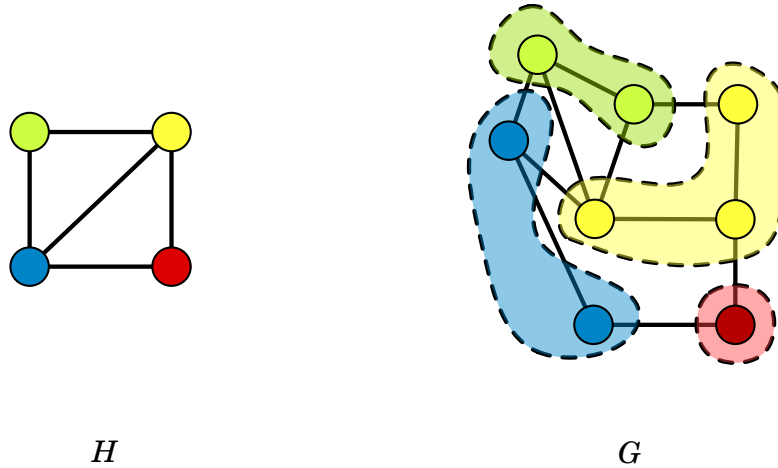


Figura 3.3.10: A la izquierda un grafo H , y a la derecha un grafo G que contiene un modelo de H .

Si F es un grafo que contiene como subgrafo a un modelo de H , entonces decimos que H es **menor** de F .

Proposición 3.3.3. Tenemos que

- (I) Todo menor topológico de un grafo también es un menor.
- (II) Todo menor H con $\Delta(H) \leq 3$ de un grafo es también un menor topológico.

Retomando grafos planos

Recordemos la Fórmula de Euler:

Teorema 3.3.4 (Fórmula de Euler). Sea G un grafo plano conexo con n vértices, m aristas, y f caras. Se tiene

$$n - m + f = 2.$$

Definición 3.3.5. Un grafo plano es **maximal plano** si al agregar cualquier arista, deja de ser plano.

Un grafo plano es una **triangulación** si todas sus caras tienen por frontera un triángulo.

Estas dos definiciones son equivalentes:

Proposición 3.3.6. Un grafo es maximal plano (de orden ≥ 3) si y solo si es una triangulación.

Demostración. Es fácil de ver que si todas las caras de G tienen como frontera un triángulo, entonces G es maximalmente plano. En efecto, agregar una arista e , haría que su interior estuviera adentro de una cara de G y sus extremos en la frontera de dicha cara. Con lo cual sus extremos ya eran adyacentes en G , incumpliendo la definición de grafo plano.

Recíprocamente, supongamos que G es maximalmente plano y sea $f \in F(G)$ una cara; escribamos $H := G[f]$. Como G es maximal como grafo plano, $G[H]$ es completo: todo par de vértices que no son adyacentes en G se podrían unir por un arco con interior dentro de f , extendiendo a G a un grafo plano con más aristas, absurdo. Así $G[H] = K_n$ para algún n (sin embargo, todavía no sabemos qué aristas de $G[H]$ están en H).

Veamos primero que H contiene un ciclo. De lo contrario, $G \setminus H \neq \emptyset$, pues $G \supset K_n$ para $n \geq 3$ o H tiene menos de tres vértices pero $|G| \geq 3$. Por otro lado, tendríamos que $f \cup H = \mathbb{R}^2$ por la Proposición 3.2.7 y luego $G = H$, absurdo.

Así, como H contiene un ciclo, basta probar que $n \leq 3$: en efecto, $H = K_3$. Luego, supongamos que $n \geq 4$, y sea $C = v_1 v_2 v_3 v_4 v_1$ un ciclo en $G[H] = K_n$. Como $C \subset G$, nuestra cara (de G) f está contenida en una cara f_C de C ; sea f'_C la otra cara de C . Como los vértices v_1 y v_3 yacen en la frontera de f , se pueden unir por un arco cuyo interior yace dentro de f_C y no interseca G . Luego por el segundo ítem del Lema 3.1.3, la arista plana $v_2 v_4$ de $G[H]$ tiene su interior dentro de f'_C en vez de f_C (ver el siguiente dibujo). Análogamente, como $v_2, v_4 \in G[f]$, la arista $v_1 v_3$ yace dentro de f'_C . Pero las aristas $v_1 v_3$ y $v_2 v_4$ son disjuntas, contradiciendo el segundo ítem del Lema 3.1.3. \square

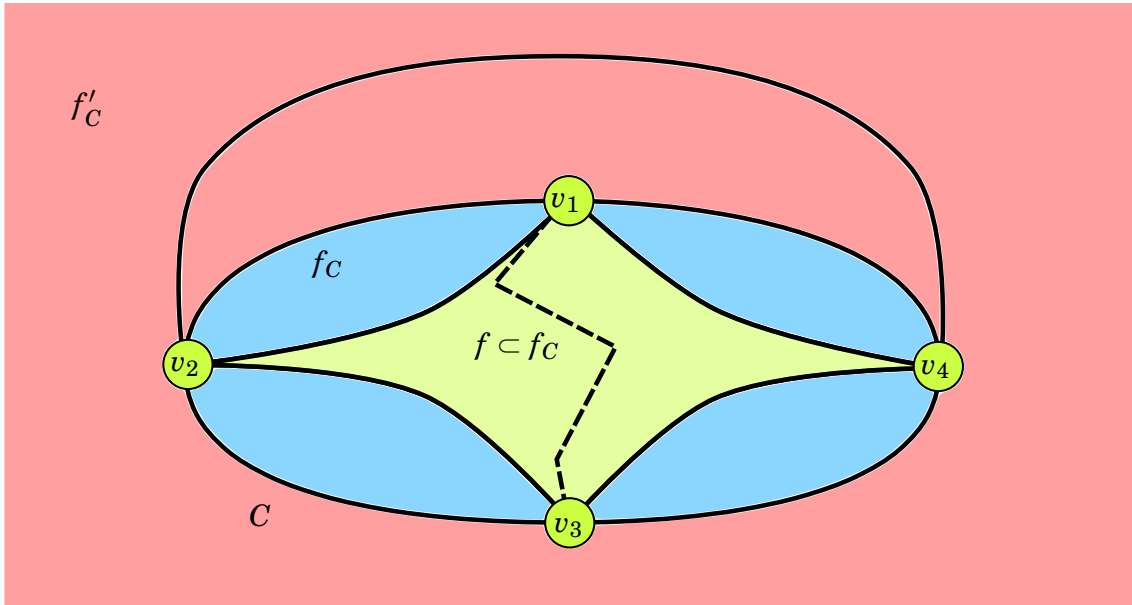


Figura 3.3.11: La arista $v_2 v_4$ de G yace dentro de la cara f'_C .

Corolario 3.3.7. Un grafo plano G con $n \geq 3$ vértices tiene a lo más $3n - 6$ aristas. Más aún, toda triangulación con n vértices tiene exactamente $3n - 6$ aristas; es decir, un grafo plano es una triangulación si y solo si tiene exactamente $3n - 6$ aristas.

Demostración. Basta demostrar la segunda afirmación gracias a la proposición anterior. En una triangulación, cada cara tiene 3 aristas en su frontera y cada arista está en la frontera de exactamente dos caras (por el segundo ítem del Lema 3.2.3).

Consideramos ahora el X, Y -bigrafo que tiene los conjuntos de vértices $X := E(G)$ e $Y := F(G)$, donde ef es una arista ($e \in E(G)$, $f \in F(G)$) si y solo si e está en la frontera de f .

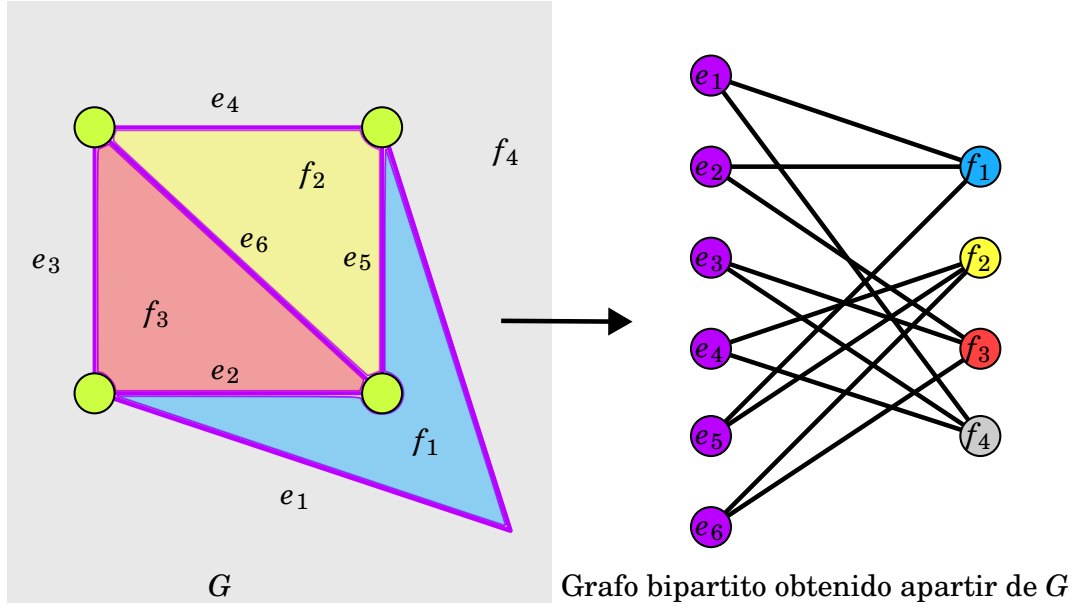


Figura 3.3.12: Ejemplo de grafo bipartito obtenido a partir de una triangulación G .

Notar que el número de aristas de este grafo bipartito es justamente $2|E(G)| = 3|F(G)|$. Luego reemplazando $f = \frac{2}{3}m$ en la fórmula de Euler:

$$n - m + \frac{2}{3}m = 2 \quad \Leftrightarrow \quad m = 3n - 6.$$

□

Definición 3.3.8. Decimos que un grafo planar G es **maximalmente plano**, si es planar pero no se le puede agregar una arista nueva (sin agregar vértices) tal que siga siendo planar.

El grafo plano de un grafo maximalmente plano G es maximalmente planar, no es obvio valga la recíproca: que un dibujo no se le pueda agregar aristas de manera que siga siendo plano implica que su grafo tampoco.

Proposición 3.3.9. Un grafo maximalmente plano es maximalmente planar.

Demostración. Esto es un corolario directo de la Proposición 3.3.6.

□

3.3.1. Dibujos

Definición 3.3.10. Una inmersión en el plano de un grafo G (también llamado **inmersión planar**) es un isomorfismo entre G y un grafo plano H . Llamaremos **dibujo** (de G) a H .

Investigaremos como pueden diferir dos inmersiones planares de un grafo.

Consideremos un isomorfismo abstracto $\sigma : V \rightarrow V'$ entre dos grafos planos $H = (V, E)$ y $H' = (V', E')$, con conjuntos de caras $F := F(H)$ y $F' := F(H')$.

Definición 3.3.11. (1) Sea $\pi : \mathbb{S}^2 \setminus \{(0,0,1)\} \rightarrow \mathbb{R}^2$ la proyección estereográfica. Diremos que $\sigma : V \rightarrow V'$ es un **isomorfismo topológico** entre los grafos planos H y H' , si existe un homeomorfismo $\varphi : \mathbb{S}^2 \rightarrow \mathbb{S}^2$ tal que $\psi := \pi \circ \varphi \circ \pi^{-1}$ induce σ en $V \cup E$. Más formalmente, pedimos que ψ y σ coincidan en V y que toda arista plana $xy \in H$ sea mapeado en la arista plana $\sigma(x)\sigma(y) \in H'$. (φ puede no dejar fijo a $(0,0,1) \in \mathbb{S}^2$, solo en este caso ψ no está bien definido en $\pi(\varphi^{-1}(0,0,1))$.)

Un isomorfismo topológico no distingue entre caras interiores y caras exteriores: sea φ una rotación de \mathbb{S}^2 que manda la π^{-1} -imagen de un punto de una cara interior de H al polo norte $(0,0,1)$ de \mathbb{S}^2 , entonces ψ manda el resto de esta cara a una cara exterior $\psi(H)$. (Para que las aristas de $\psi(H)$ sigan siendo lineales a trozos, se debe ajustar ligeramente φ .)

Observación 3.3.12. Notar que un isomorfismo topológico σ , salvo quizás un par de puntos indefinidos de ψ o ψ^{-1} , ψ mapea caras de H en caras de H' , pues preserva componentes. De esta manera, σ induce una biyección natural $\sigma : V \cup E \cup F \rightarrow V' \cup E' \cup F'$ que preserva incidencia de vértices, aristas y caras.

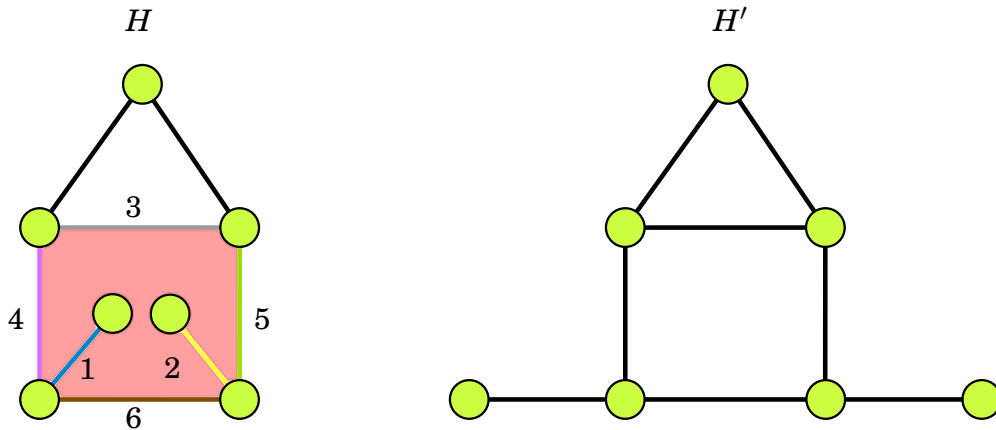


Figura 3.3.13: Dos dibujos de grafos no topológicamente isomorfos: H tiene una cara con 6 aristas incidentes, pero H' no.

Definición 3.3.13. (2) Diremos que σ es un **isomorfismo combinatorio** de grafos planos H y H' si se puede extender a una biyección $\sigma : V \cup E \cup F \rightarrow V' \cup E' \cup F'$, que preserva incidencia de vértices con aristas, y de vértices y aristas con caras. Más formalmente, pedimos que un vértice o arista $x \in H$ está en la frontera de una cara $f \in F$ si y solo si $\sigma(x)$ está en la frontera de la cara $\sigma(f)$.

(2) Diremos que σ es un **isomorfismo grafo-teórico** de grafos planos H y H' si

$$\{\sigma(H[f]) \mid f \in F\} = \{\sigma(H'[f']) \mid f' \in F'\},$$

es decir, “preserva fronteras de caras”.

Observación 3.3.14. Tenemos las implicaciones obvias para un isomorfismo $\sigma : V \rightarrow V'$:

$$\text{topológico} \Rightarrow \text{combinatorio} \Rightarrow \text{grafo-teorético}.$$

Ejemplo 3.3.15. Ilustremos un ejemplo donde dos dibujos son combinatorialmente isomorfos pero no topológicamente:

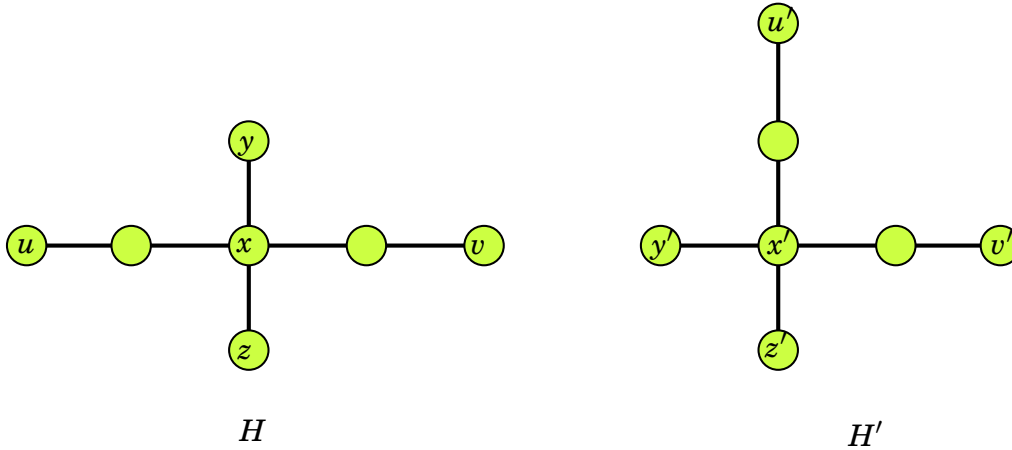


Figura 3.3.14: Dos dibujos H y H' de un grafo que son combinatorialmente isomorfos, pero no topológicamente.

En efecto, si lo fueran, claramente tiene que mandar las aristas xy y xz en $x'y'$ y $x'z'$, pues preserva grados de los vértices y aristas. Pero si conectamos y con z mediante un arco P , este se traduce en un ciclo de H' agregando un arco P' entre y' y z' ; llamemos a estos nuevos grafos planos \tilde{H} y \tilde{H}' , los cuales son topológicamente equivalentes.

Tenemos que u y v son vértices que son equivalentes a distintas componentes de $\mathbb{R}^2 \setminus \tilde{H}$, luego este isomorfismo topológico tiene que preservar lo mismo. Más precisamente, tenemos que $u \mapsto u'$ y $v \mapsto v'$; y u', v' deberían estar en distintas componentes de $\mathbb{R}^2 \setminus \tilde{H}'$. Esto no es verdad pues mirando una bola abierta B alrededor de x' lo suficientemente chico para que no interseque el arco nuevo que agregamos entre y' y z' , tenemos que los puntos entre x' y v' son equivalentes a los puntos entre x' y u' dentro de B ; como P' no interseca el camino $x'-u'$ todos estos puntos son equivalentes entre sí con estos puntos dentro de B sin intersecar P' , análogamente para el camino plano $x'-v'$. Como las clases de equivalencia de puntos de $B \cap \mathbb{R}^2 \setminus \tilde{H}'$, se sigue que u' y v' son equivalentes en esta componente, absurdo.

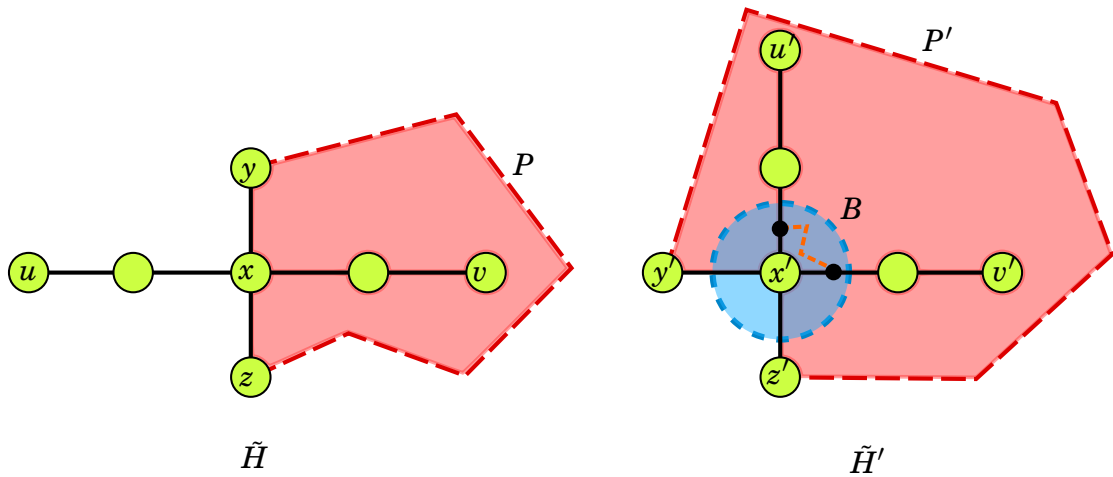


Figura 3.3.15: Ilustración de \tilde{H} y \tilde{H}' .

El siguiente teorema nos dice que en la mayoría de los casos estas tres definiciones coinciden:

Teorema 3.3.16. 1. *Todo isomorfismo grafo-teorético entre dos grafos planos es combinatorio. Su extensión a una cara es única si y solo si el grafo subyacente no es un ciclo.*

2. *Todo isomorfismo combinatorio entre dos grafos planos 2-conexos es topológico.*

Demostración. Sean $H = (V, E)$ y $H' = (V', E')$ dos grafos planos con $F = F(H)$ y $F' = F(H')$, y $\sigma : V \rightarrow V'$ un isomorfismo entre dos grafos abstractos. Extendamos σ a un mapa $V \cup E \rightarrow V' \cup E'$ poniendo $\sigma(xy) := \sigma(x)\sigma(y)$.

1. Si H es un ciclo, la afirmación se sigue del Teorema de la curva de Jordan 3.1.2. Supongamos ahora que H no es un ciclo. Sean $\mathfrak{B}, \mathfrak{B}'$ los conjuntos de todas las fronteras de caras en H y H' , respectivamente. Si σ es un isomorfismo de grafos-teorético, entonces el mapa $B \mapsto \sigma(B)$ es una biyección entre \mathfrak{B} y \mathfrak{B}' . Por el Lema 3.2.8, el mapa $f \mapsto H[f]$ es una biyección entre F y \mathfrak{B} , similarmente para F' y \mathfrak{B}' . La composición de estas tres biyecciones es una biyección entre F y F' , la cual podemos tomar como $\sigma : F \rightarrow F'$. Por construcción, extiende σ a $V \cup E \cup F$ y preserva incidencias, además es único con esta propiedad, con lo cual σ es en efecto un isomorfismo combinatorio.
2. Supongamos que H es 2-conexo, y que σ es un isomorfismo combinatorio. Construyamos un homeomorfismo $\varphi : \mathbb{S}^2 \rightarrow \mathbb{S}^2$ el cual, para cada vértice o arista plana $x \in H$, manda $\pi^{-1}(x)$ en $\pi^{-1}(\sigma(x))$. Como σ es un isomorfismo combinatorio, $\tilde{\sigma} : \pi^{-1} \circ \sigma \circ \pi$ es una biyección que preserva incidencias de vértices, aristas y caras de $\tilde{H} := \pi^{-1}(H)$ con los vértices, aristas y caras de $\tilde{H}' := \pi^{-1}(H')$.

Construimos φ en tres pasos. Primero definamos φ en el conjunto de vértices de \tilde{H} por $\varphi(x) : \tilde{\sigma}(x)$ para todo $x \in V(\tilde{H})$. Trivialmente esto es un homeomorfismo entre $V(\tilde{H})$ y $V(\tilde{H}')$.

Segundo, extendemos φ como un homeomorfismo entre \tilde{H} y \tilde{H}' que induce $\tilde{\sigma}$ en $V(\tilde{H}) \cup E(\tilde{H})$. Podemos lograrlo arista por arista de la siguiente manera. Toda arista $xy \in \tilde{H}$ es homeomorfa a la arista $\tilde{\sigma}(xy) = \varphi(x)\varphi(y)$ de \tilde{H}' , vía un homeomorfismo que manda x en $\varphi(x)$ e y en $\varphi(y)$. Luego la unión de estos homeomorfismos, uno por cada arista de \tilde{H} , es en efecto un homeomorfismo entre \tilde{H} y \tilde{H}' ; lo único que faltaría probar es la continuidad en los vértices donde los homeomorfismos se solapan, esto es cierto ya que ambos grafos y sus aristas individuales tienen la topología subespacio de \mathbb{R}^3 .³

Por último, extendemos $\varphi : \tilde{H} \rightarrow \tilde{H}'$ a todo \mathbb{S}^2 . Esto se puede lograr de manera análoga al paso anterior, cara a cara. Por la Proposición 3.2.9, todas las fronteras de las caras en \tilde{H} y \tilde{H}' son ciclos. Ahora si f es una cara de \tilde{H} y C es su frontera, entonces $\tilde{\sigma}(C) = \bigcup \{ \tilde{\sigma}(e) \mid e \in E(C) \}$ es frontera de la cara $\tilde{\sigma}(f)$ de \tilde{H}' . Por el Teorema 3.1.5, podemos entonces extender el homeomorfismo $\varphi : C \rightarrow \tilde{\sigma}(C)$ definido hasta el momento a un homeomorfismo de $C \cup f$ en $\tilde{\sigma}(C) \cup \tilde{\sigma}(f)$. Finalmente, tomamos la uninión de todos estos homeomorfismos, uno por cada cara de f en \tilde{H} , como nuestro homeomorfismo $\varphi : \mathbb{S}^2 \rightarrow \mathbb{S}^2$ que buscábamos; claramente es continuo (lema del pegado).

□

Definición 3.3.17. Sean ρ, ρ' dos inmersiones planares de un grafo G , decimos que son **topológicamente** (respectivamente, **combinatorialmente**) **equivalentes** si $\rho' \circ \rho^{-1}$ es un isomorfismo topológico (respectivamente, combinatorio) entre los dibujos $\rho(G)$ y $\rho'(G)$.

Esto forma una relación de equivalencia en el conjunto de inmersiones planas de un grafo G .

Si G es 2-conexo, entonces el teorema anterior nos dice que ambas definiciones son equivalentes.

Comentario 3.3.18. Dos dibujos de un grafo G pueden ser topológicamente isomorfos, pero que las inmersiones planas no sean equivalentes.

En efecto, consideremos los siguientes dibujos H y H' ilustrados en la siguiente figuras:

³Más en general, el Lema del Pegado dice que si $X = \bigcup_{i=1}^n X_i$ es un espacio topológico que es unión de finitos conjuntos cerrados (infinitos conjuntos abiertos) X_i de X , luego si existen funciones continuas $f_i : X_i \rightarrow Y$, se pueden “pegar” en una función continua $f : X \rightarrow Y$, siempre y cuando $f_i(x) = f_j(x)$ para todo i, j tales que $x \in X_i \cap X_j$.

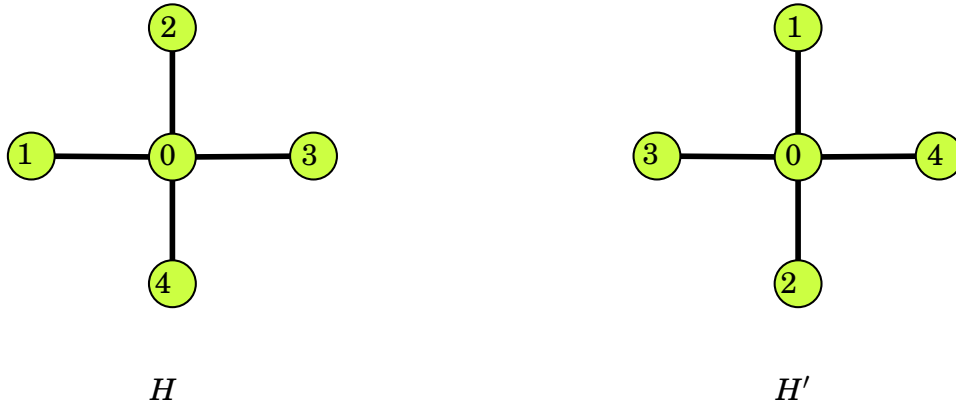


Figura 3.3.16: Ilustración de H y H' .

Donde G es la estrella $K_{1,4}$. Claramente son topológicamente equivalentes: la identidad funciona. Sin embargo, consideremos las inmersiones planas

$\rho : G \longrightarrow H$	$\rho' : G \longrightarrow H'$
$0 \mapsto 0$	$0 \mapsto 0$
$1 \mapsto 1$	$1 \mapsto 3$
$2 \mapsto 2$	$2 \mapsto 1$
$3 \mapsto 3$	$3 \mapsto 4$
$4 \mapsto 4$	$4 \mapsto 2$

Luego $\rho' \circ \rho$ no es un homeomorfismo topológico porque “cambia el orden en el que aparecen los vértices alrededor de 0”. Con más detalle, esta misma idea se explotó en la demostración del Ejemplo 3.3.15 para probar que no podía haber un homeomorfismo: un arco P en $\mathbb{R}^2 \setminus H$ que une los vértices 1 y 3 de H es mapeado homeomórficamente a un arco P' entre 1 y 3 de H' , sin embargo, los vértices 2 y 4 no son equivalentes en $\mathbb{R}^2 \setminus (H \cup P)$ mientras que si lo son en $\mathbb{R}^2 \setminus (H' \cup P')$, luego $\rho' \circ \rho$ no puede ser un homeomorfismo.

Teorema 3.3.19 (Whitney (1933)). *Todas las inmersiones planas de un grafo 3-conexo son equivalentes entre sí.*

Demostración. Sea G un grafo 3-conexo con inmersiones planas $\rho : G \rightarrow H$ y $\rho' : G \rightarrow H'$. Por el Teorema anterior basta probar que $\rho' \circ \rho^{-1}$ es un isomorfismo grafo-teórico, i.e., $\rho(C)$ tiene como frontera una cara de H si y solo si $\rho'(C)$ tiene como frontera una cara de H' , para todo subgrafo $C \subset G$. Esto se sigue inmediatamente de la Proposición 3.2.10. \square

3.4. Clase 16: 26/05/23

Ejemplo 3.4.1. El grafo $G := K_5$ no es planar. En efecto, tiene $n = 5$ vértices y $m = \binom{5}{2} = 10$ aristas, pero el Corolario 3.3.7 dice que si G fuera planar, su grafo plano correspondiente tendría $10 \leq 9$ aristas, absurdo.

Ejemplo 3.4.2. El grafo $G := K_{3,3}$ no es planar. En efecto, al ser bipartito todos los ciclos son pares, luego si tuviera un grafo plano correspondiente, las fronteras de sus caras van a ser de largo al menos 4, por la Proposición 3.2.9. Como en la demostración del último corolario de la clase anterior 3.3.7, construimos el X, Y -bigrafo asociado al grafo plano con $X = E(K_{3,3})$ e $Y = F(K_{3,3})$. Pero similarmente a la demostración de dicho corolario, inspeccionando este grafo bipartito, vemos que tiene $2|E|(G)$ aristas y al menos $4|F|$ caras. Llamemos n, m, f al número de vértices, aristas, y caras de G , respectivamente. Así, la desigualdad anterior se traduce a que $2f \leq m$. Con lo cual, aplicando el Teorema de Euler y reemplazando los valores de n y m de $G = K_{3,3}$:

$$\begin{aligned} 2 = n - m + f &\leq n - m + \frac{m}{2} && (2f \leq m), \\ &\leq \frac{3}{2} && (n = 6, m = 9), \end{aligned}$$

absurdo.

Observación 3.4.3. Si un grafo H no es planar, entonces los grafos que contienen una subdivisión de H tampoco, porque quitar subdivisiones y eliminar vértices de un grafo planar te devuelve un grafo planar.

Ejemplo 3.4.4. Como K_5 y $K_{3,3}$ no son planares, tampoco lo son los grafos que contienen subdivisiones de estos. Con lo cual, si G es un grafo planar entonces G no contiene ni a K_5 ni a $K_{3,3}$ como subdivisión. De hecho, vale la recíproca:

Lema 3.4.5. *Un grafo contiene a K_5 o $K_{3,3}$ como menor si y solo si contiene a K_5 o $K_{3,3}$ como subdivisión (i.e. como menor topológico).*

Con lo cual, el teorema anterior equivale a pedir que contenga a estos grafos como menor.

Demostración. (\Leftarrow) Esta implicancia es gratis pues una subdivisión es un menor topológico, y en particular es menor (ver el primer ítem de la Proposición 3.3.3).

(\Rightarrow) Por el segundo ítem de la Proposición 3.3.3 si G contiene un grafo H con $\Delta(H) \leq 3$, entonces G contiene a H como subdivisión. Entonces nos basta demostrar que si G contiene a K_5 como menor, entonces contiene a K_5 o a $K_{3,3}$ como subdivisión. Supongamos que G contiene a K_5 como menor y tomo como modelo de K_5 en G que sea minimal con respecto a las aristas, es decir, si particionamos los vértices del modelo como V_x con $x \in K_5$, las aristas en V_x son mínimas tal que es conexo, es decir, es un árbol, y entre cada V_x, V_y con $x \neq y \in K_5$ hay una única arista.

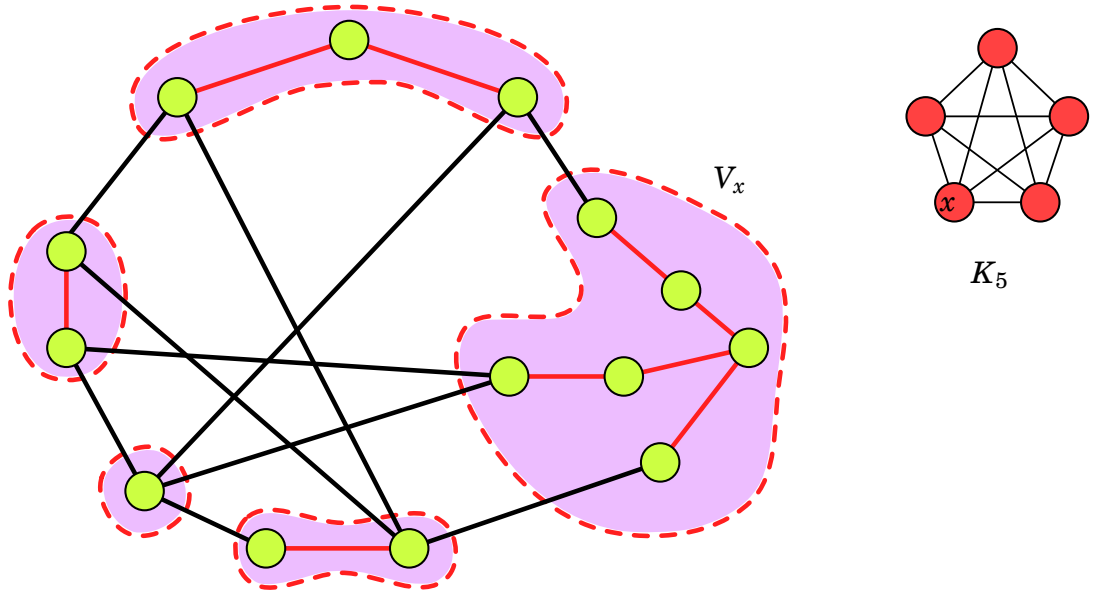


Figura 3.4.17: Ilustración del modelo de K_5 .

Si consideramos el grafo inducido por V_x y las cuatro aristas que salen de él incluyendo un vértice de cada V_y con $y \neq x$, obtengo un árbol T_x . Nuevamente por minimalidad, el árbol T_x tiene exactamente 4 hojas. Si cada T_x fuese una subdivisión de un $K_{1,4}$ entonces ya tenemos la subdivisión de K_5 .

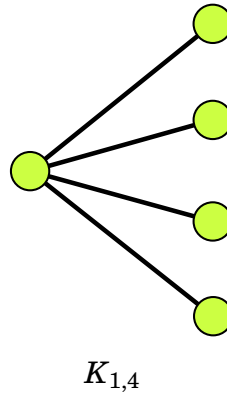


Figura 3.4.18: Dibujo de $K_{1,4}$.

Luego supongamos que no sucede, es decir, existe un V_x tal que T_x no es subdivisión de $K_{1,4}$. Entonces tiene exactamente dos vértices de grado 3. Tomo esos dos vértices como extremos de su subdivisión y junto con otros extremos en los otros V_y con $y \neq x$ obtengo una subdivisión de grafo que contiene a $K_{3,3}$.

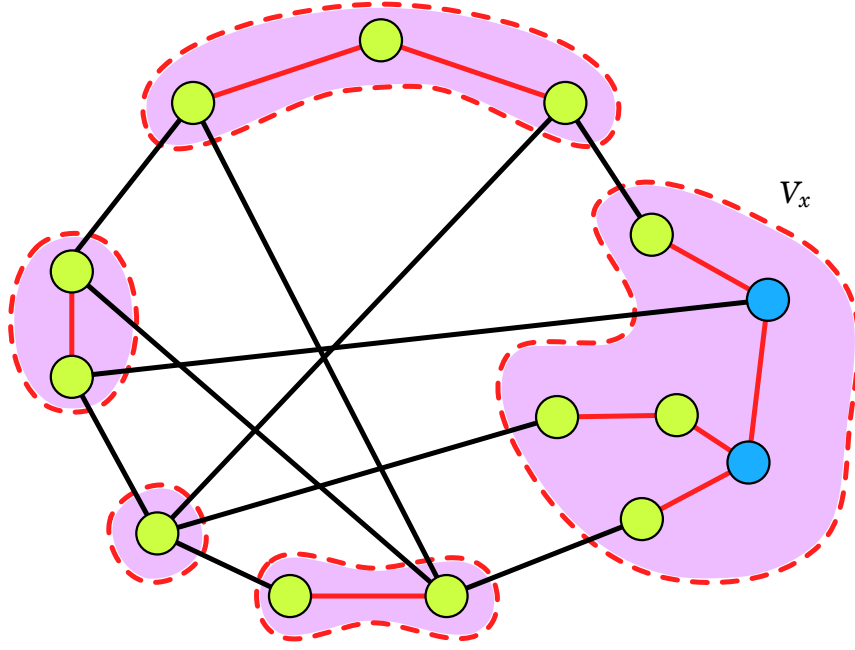


Figura 3.4.19: Ilustración: los dos vértices de grado 3 en V_x de color azul.

□

3.4.1. Teorema de Kuratowski

Al final de esta subsección probaremos el Teorema de Kuratowski. Para eso, probaremos primero el resultado para grafos 3-conexos. Requeriremos una serie de lemas.

Lema 3.4.6. *Todo grafo 3-conexo G sin K^5 ni $K_{3,3}$ como menor es planar.*

Demostración. Haremos inducción en $|G|$. Para $|G| = 4$ tenemos que $G = K_4$, y la afirmación vale. Supongamos ahora que $|G| > 4$. Por el Lema 1.9.1, G tiene una arista xy tal que G/xy no tiene a K_5 o a $K_{3,3}$ como menor. Por hipótesis inductiva, G/xy tiene un dibujo \tilde{G} en el plano. Sea f la cara de $\tilde{G} \setminus v_{xy}$ que contiene el punto v_{xy} y sea C la frontera de f . Sea $X := N_G(x) \setminus \{y\}$ e $Y := N_G(y) \setminus \{x\}$; luego $X \cup Y \subset V(C)$, pues $v_{xy} \in f$. Claramente,

$$\tilde{G}' := \tilde{G} \setminus \{v_{xy}v \mid v \in Y \setminus X\}$$

se puede ver como un dibujo de $G \setminus y$, en donde el vértice x es representado por un punto v_{xy} (ver el siguiente dibujo). Nuestro objetivo es agregar y a este dibujo de manera que obtengamos un dibujo de G .

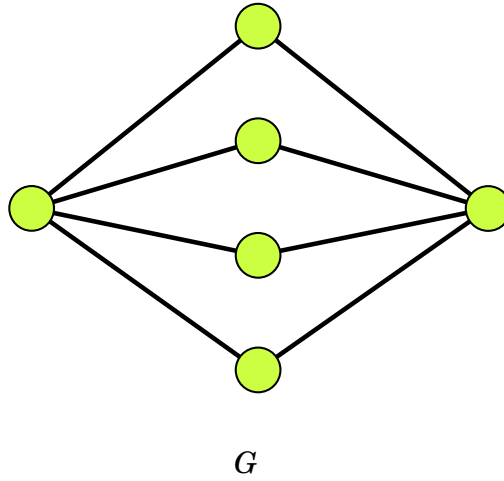


Figura 3.4.21: Dibujo de un grafo con dos vértices de grado 4 y cuatro vértices de grado 2.

El grafo que corresponde a este dibujo es 2-conexo y no puede tener todas sus caras interiores convexas. En efecto, para probar última afirmación, notar que si hubiera un dibujo con todas las caras internas convexas, luego rotando el dibujo podemos asumir que los dos vértices de grado 4 están alineados sobre la recta $Y = 0$ de \mathbb{R}^2 . Como las caras son convexas los vértices de grado 2: v_1, v_2, v_3, v_4 se pueden ordenar de manera que la cordenada Y de los puntos crezca estrictamente: $y_1 < y_2 < y_3 < y_4$ con $v_i = (*, y_i)$. Luego, no es difícil convencerse que la cara interior del ciclo que contiene a los vértices v_3 y v_4 no es convexa.

Más precisamente: considerar la función concava f cuyo gráfico es igual al camino entre los vértices de grado 4 que pasa por v_3 ; como el dibujo tiene finitos puntos de inflexión, f es una función lineal salvo finitos trozos que es convexa, luego f es creciente en un intervalo, constante en otro (posiblemente ninguno) y luego decreciente pues no puede ser una recta constante, de lo contrario podríamos realizar el mismo razonamiento pero rotando 180 grados la figura y mirando la cara con frontera el ciclo que contiene a v_1 y v_2 . Ahora, la parte superior del gráfico de f no es convexo, i.e. la cara que tiene a v_4 en su frontera no es convexo.

Lema 3.4.8. Sea χ un conjunto de grafos 3-conexos. Sea G un grafo con una separación propia $\{V_1, V_2\}$ de orden $\kappa(G) \leq 2$. Si G es arista maximal sin un menor topológico en χ , entonces $G_1 := G[V_1]$ y $G_2 := G[V_2]$ tampoco, y además $G_1 \cap G_2 = K_2$.

Demostración. □

Lema 3.4.9.

Teorema 3.4.10 (Kuratowski (1930), Wagner (1937)). Un grafo es planar si y solo si no contiene a K_5 o $K_{3,3}$ como subdivisión.

Demostración. □

Ejercicio 3.4.11. Sea $G = (V, E, F)$ un grafo planar, con $|V| \geq 3$. Probar las siguientes desigualdades en cada caso:

1. En general se tiene

- (a) $3|F| \leq 2|E|$.
- (b) $|E| \leq 3|V| - 6$.
- (c) $|F| \leq 2|V| - 4$.

2. Si G es bipartito, las cotas mejoran

- (a) $2|F| \leq |E|$.
- (b) $|E| \leq 2|V| - 4$.
- (c) $|F| \leq |V| - 2$.

3. Sea $g \geq 3$ el grosor de G , i.e., la mínima longitud de un ciclo en G , entonces

- (a) $|F| \leq \frac{2}{g}|E|$.
- (b) $|E| \leq \frac{g}{g-2}(|V| - 2)$.
- (c) $|F| \leq \frac{2}{g-2}(|V| - 2)$.

Solución. 1. Agregando aristas a G para que sea maximal plano (podemos porque $|V| \geq 3$), y por la Proposición 3.3.6 podemos suponer que todas las caras de G son triangulaciones.

Consideremos el grafo bipartito B con vértices $E \cup F$, donde hay una arista ef con $e \in E, f \in F$ si y solo si e está en la frontera de f . Por el Lema 3.2.3, todo e tiene grado 2 en B y todo f tiene grado 3 en B . Contando de dos maneras distintas el grado promedio, tenemos que $3|F| = 2|E|$.

Veamos que esto implica el caso general. En efecto, si vale la desigualdad para este caso, luego vale en general, pues restar una arista disminuye el lado derecho en 2 y el lado izquierdo en 3 si es que esa arista está en un ciclo. Ahora, si no está en un ciclo, no puede valer la igualdad porque podríamos agregar aristas para volver al caso planar maximal, pero la igualdad no se cumpliría ya que el lado izquierdo de $3|F| = 2|E|$ aumentó en múltiplos de 3 y el derecho en múltiplos de 2. Así, aunque quitar una arista no disminuya la cantidad de ciclos, tampoco rompe la desigualdad.

Aplicando la Fórmula de Euler 3.2.11, tenemos que $|V| - |E| + |F| = 2$, luego reemplazando $|F| \leq \frac{2}{3}|E|$, nos queda que

$$|E| = |V| + |F| - 2 \leq |V| + \frac{2}{3}|E| - 2$$

si y solo si

$$|E| \leq 3|V| - 6.$$

2. Basta probar el ítem (a), pues de aquí se deducen las desigualdades (b) y (c). En efecto, para la primera tenemos por la Fórmula de Euler 3.2.11 y el ítem (a):

$$|E| = |V| + |F| - 2 \leq |V| + \frac{1}{2}|E| - 2$$

si y solo si

$$|E| \leq 2|V| - 4.$$

Para la segunda, combinamos (a) y (b).

Más aún, Basta probar la desigualdad (a) para árboles, pues si G tiene ciclos, tienen que tener almenos orden 4 por ser pares, con lo cual la desigualdad se deduce de tomar $g \geq 4$ en el ítem 3. que probaremos luego. Que vale para árboles es obvio.

3. Nuevamente, basta probar (a), luego de la Fórmula de Euler 3.2.11 se deduce (b), y juntando (a) y (b) se deduce (c).

Como en el ítem 1., consideremos el grafo bipartito B con vértices $E \cup F$, donde hay una arista ef con $e \in E, f \in F$ si y solo si e está en la frontera de f . Notar que todas las caras f de G deben contener algún ciclo en la frontera, en efecto, supongamos que existe una cara f que no contiene ningún ciclo en la frontera, por la Observación 3.2.6 la frontera es un subgrafo H de G , luego no tiene ciclos, i.e. es un árbol, así por la Proposición 3.2.7 tiene una sola cara, la cual por el Lema 3.2.2 es igual a f , entonces f es la única cara de G pues $f = \mathbb{R}^2 \setminus H \supset \mathbb{R}^2 \setminus G \supset f$. Todo e tiene grado a lo más 2 en B por el Lema 3.2.3 y todo f tiene grado almenos g en B por nuestra observación anterior. Como el número de aristas de B es por un lado $\sum_{f \in F} d_B(f) \geq g|F|$ y por otro $\sum_{e \in E} d_B(e) \leq 2|E|$, se sigue que

$$g|F| \leq 2|E| \quad \Leftrightarrow \quad |F| \leq \frac{2}{g}|E|.$$

□

Capítulo 4

Coloreo de Grafos

4.1. Clase 17: 02/06/23

Vamos a ver coloreo de vértices, pero en general también veremos coloreo de aristas, el cual se puede pensar también como coloreo de vértices.

Definición 4.1.1. Un **coloreo de vértices** de un grafo $G = (V, E)$ es una función $c : V \rightarrow S$ tal que $c(u) \neq c(v)$ si $uv \in E$.

A los elementos de S los llamamos **colores**. Lo único que nos interesa de S es su cardinal.

c es un **k -coloreo** si $c : V \rightarrow \{1, \dots, k\}$.

El **número cromático** de G , denotado por $\chi(G)$, es el menor $k \geq 1$ tal que existe un k -coloreo en G .

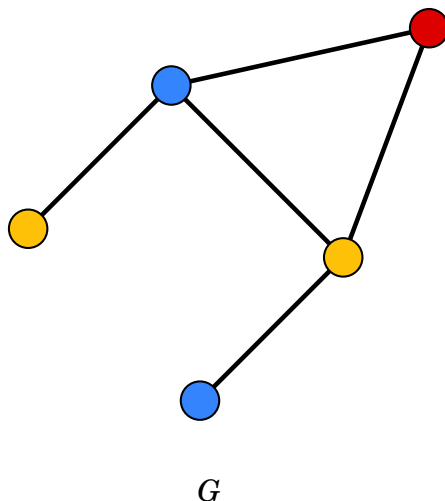


Figura 4.1.1: Coloreamos los vértices de G con *rojo*, *azul* y *amarillo*. Notar que el 3-ciclo solo se puede pintar con al menos 3 colores; así, $\chi(G) = 3$

Notar que un k -coloreo es una partición de G en k -conjuntos independientes, es decir, todo grafo k -coloreable es k -partito. A estos conjuntos los llamamos **clases de colores**.

Observación 4.1.2. Los grafos 2-coloreables no triviales son los grafos bipartitos.

Una pregunta natural es cómo encontrar el número cromático de un grafo. Sin embargo es un problema difícil: *P-completo*. Aún así, lo primero que podemos intentar hacer es acotar este número.

Proposición 4.1.3. *Todo grafo G con m aristas cumple*

$$\chi(G) \leq \frac{1}{2} + \sqrt{2m + \frac{1}{4}}$$

Demostración. Sea c un coloreo de G con $k = \chi(G)$ colores. Entonces entre cada par de colores hay al menos una arista: si no, las dos clases formarían un conjunto independiente. Entonces $m \geq \frac{1}{2}k(k-1)$, y despejando k se obtiene la desigualdad. \square

Notar que esta cota no es muy buena: por ejemplo una estrella $K_{1,m}$ tiene tantas aristas m como queramos, pero al ser bipartito su número cromático es 2.

Una manera más sencilla de obtener un coloreo con “pocos” colores es la siguiente:

Proposición 4.1.4 (Algoritmo glotón). *El número cromático de un grafo G cumple la siguiente desigualdad:*

$$\chi(G) \leq \Delta(G) + 1.$$

Demostración. Numeremos los vértices de un grafo G de la siguiente manera: v_1, \dots, v_n , y consideremos los vértices uno a uno en orden, y a cada v_i le asignamos el primer color que esté disponible, es decir, el entero más chico en S que no se les haya asignado a los vecinos v_j de v_i con $j < i$.

En el peor de los casos, v_i tiene grado máximo $\Delta(G)$ y todos sus vecinos son los v_j con $j < i$, y además todos tienen colores diferentes. Con lo cual, necesitaremos a lo más $\Delta(G) + 1$ colores para colorear a G , i.e. $\chi(G) \leq \Delta(G) + 1$. \square

G

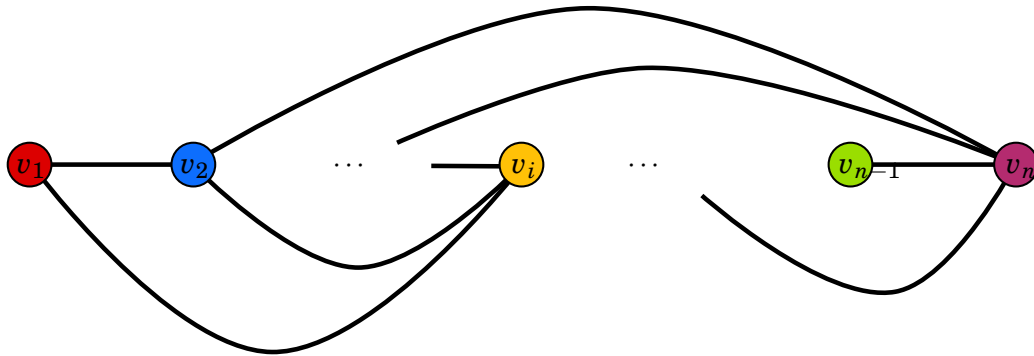


Figura 4.1.2: Ilustración del algoritmo glotón.

A veces esto es lo mejor que se puede hacer:

Proposición 4.1.5. *Esta cota se cumple con igualdad para un grafo G conexo si y solo si es alguno de los siguientes grafos:*

(I) *Ciclo impar C_{2n+1} .*

(II) *Grafo completo K_n .*

Demostración. Que los ciclos impares y los grafos completos cumplen la igualdad es claro. Ver que son los únicos es más difícil: el Teorema de Brooks 4.3.1 junto con su demostración se verán más adelante. \square

Sin embargo, podemos hacer algo un poco mejor: cuando llegamos al vértice v_i necesitamos a lo más $d_{G[v_1, \dots, v_{i-1}]}(v_i) + 1$ colores en lugar de $\Delta(G) + 1$. Con lo cual, para mejorar la cota anterior conviene elegir un orden de los vértices de G que minimice estos grados.

Definición 4.1.6. El **número de coloreo** de G es la cantidad:

$$\text{col}(G) := \min_{G=\{v_i\}_{i=1}^n} \max_{1 \leq i \leq n} d_{G[v_1, \dots, v_{i-1}]}(v_i) + 1,$$

donde el mínimo recorre todos los ordenes posibles v_1, \dots, v_n de los vértices de G .

Por lo discutido tenemos que

$$\chi(G) \leq \text{col}(G).$$

Proposición 4.1.7. *Para todo grafo se tiene que*

$$\text{col}(G) = \max\{\delta(H) \mid H \subset G\} + 1.$$

Demostración. Consideremos la siguiente numeración: v_n es de grado mínimo en G , v_{n-1} es de grado mínimo en $G \setminus \{v_n\}$. Con lo cual,

$$\text{col}(G) \leq \max_{1 \leq i \leq n} d_{G[v_1, \dots, v_{i-1}]}(v_i) + 1 \leq \max\{\delta(H) \mid H \subset G\} + 1$$

pues los grados de estos v_i son $\delta(H)$ con $H = G \setminus \{v_{i+1}, \dots, v_n\}$.

Recíprocamente, notemos que para todo $H \subset G$, se tiene que

$$1 + \delta(H) \leq \text{col}(H) \leq \text{col}(G).$$

\square

Observación 4.1.8. Todo grafo G con $\chi(G) = k$ contiene un subgrafo H con $\chi(H) = k$ y $\delta(H) \geq k - 1$.

Demostración. En efecto, sea H un subgrafo minimal tal que $\chi(H) = k$. Si existiera un vértice $v \in H$ tal que $d_H(v) \leq k - 2$, entonces podríamos extender un $(k - 1)$ -coloreo de $H \setminus \{v\}$ a H , absurdo. Es decir, $\delta(H) \geq k - 1$. \square

¿Qué pasa en el caso de los grafos G planares?

Proposición 4.1.9. *Todo grafo planar cumple*

$$\text{col}(G) \leq 6.$$

Demostración. Todo grafo planar con n vértices tiene a lo más $3n - 6$ aristas, luego

$$\delta(G) \leq d(G) = 2\frac{m}{n} \leq 2\frac{3n-6}{n} < 6.$$

Con lo cual, como todo subgrafo H de un grafo planar es planar, la proposición anterior nos dice que

$$\text{col}(G) \leq 6.$$

En particular,

$$\chi(G) \leq 6$$

para todo grafo planar. □

4.2. Clase 18: 05/06/23

El siguiente teorema fue conjeturado en 1852; demostrado en 1976 por Appel, Hacken y Koch; redemostrado de manera más corta por Robertson, Sanders, Seymour, Thomas.

Teorema 4.2.1 (Teorema de los 4 colores). *Todo grafo planar es 4-coloreable.*

Teorema 4.2.2 (Teorema de los 5 colores). *Todo grafo planar es 5-coloreable.*

Demostración. Usamos inducción en el número de vértices n . Si $n \leq 5$, trivial.

Sea G planar con $n \geq 6$ vértices y m aristas. Sabemos que $m \leq 3n - 6$, entonces el grado promedio de G cumple

$$d(G) = \frac{2m}{n} \leq 2\frac{3n-6}{n} < 6.$$

Como $d(G) < 6$, hay un vértice de grado ≤ 5 , digamos v .

Por inducción, el grafo $H := G \setminus \{v\}$ (planar) tiene un coloreo $c : V(H) \rightarrow \{1, \dots, 5\}$. Si c utiliza a lo más 4 colores en el vecindario de v , podemos utilizar un quinto color para colorear v , así G es 5-coloreable. Luego podemos asumir que v tiene exactamente 5 vecinos en H (todos de distinto color).

Supongamos que G está dibujado en el plano y B es un disco con centro v , tan chico que solo toca los cinco arcos que conectan v con sus vecinos. Enumeremos a estos arcos según su posición cíclica en B : s_1, s_2, \dots, s_5 y llamo v_i al vecino de v que es extremo de s_i . Sin pérdida de generalidad, podemos asumir que $c(v_i) = i$.

Primero observemos que todo v_1, v_3 -camino $P \subset H \setminus \{v_2, v_4\}$ separa (topológicamente) a v_2 de v_4 en H . En efecto, esto ocurre si y solo si el ciclo $C = vv_1Pv_3v$ separa a v_2 de v_4 , y para ver esto basta ver que v_2 y v_4 están en caras distintas de C (no es difícil).

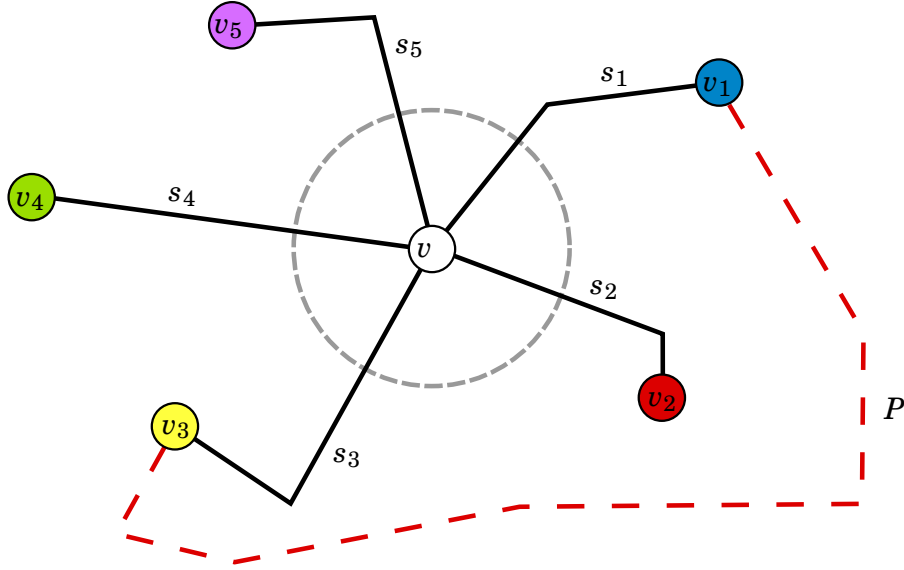


Figura 4.2.3: Ilustración de la demostración.

Dados $i, j \in \{1, \dots, 5\}$, sea $H_{i,j}$ el subgrafo de H inducido por los vértices de color i y j . Veamos que la componente C_1 de $H_{1,3}$ que contiene a v_1 , contiene también a v_3 (o si no ganamos). En efecto, si no fuese así, intercambiamos los colores 1 y 3 de la componente C_1 y obtenemos otro coloreo de H en el cual no aparece el color 1 en el vecindario de v . Así podemos colorear a v con 1 y G es 5-coloreable. Podemos asumir entonces que $H_{1,3}$ contiene un v_1, v_3 -camino y como hemos visto, este camino separa a v_2 de v_4 . Ahora, considero la componente C_2 de $H_{2,3}$ que contiene a v_2 . Como $P \cap H_{2,3} = \emptyset$, la componente C_2 no contiene a v_4 . Así podemos intercambiar los colores 2 y 3 en C_2 , obteniendo un nuevo coloreo de H donde el color 2 no aparece en el vecindario de v . Con lo cual, podemos extender este coloreo de H a un 5-coloreo de G : coloreamos a v con color 2. \square

Teorema 4.2.3 (Grotzsch (1959)). *Todo grafo planar sin triángulos es 3-coloreable.*

4.3. Clase 19: 08/06/23

Teorema 4.3.1 (Brooks (1941)). *Sea G un grafo conexo. Si G no es completo ni es un ciclo impar, entonces*

$$\chi(G) \leq \Delta(G).$$

Demostración. Haremos inducción en $|G|$. Si $\Delta(G) \leq 2$, entonces G es un camino o un ciclo par pues G es conexo y es fácil de ver que la afirmación se cumple..

Entonces supongamos que $\Delta := \Delta(G) \geq 3$. Sea $v \in G$ y $H := G \setminus \{v\}$. Veamos que $\chi(H) \leq \Delta$. Tenemos dos casos:

1. Si H no es un completo ni un ciclo impar entonces por hipótesis inductiva (supongamos que H es conexo, si no utilizando un argumento de cadenas de kempen podríamos encontrar un coloreo más chico de G) tenemos que $\chi(H) \leq \Delta(H) \leq \Delta$.
2. Si no, $\chi(H) = \Delta(H) + 1$, pero si H es un completo o un ciclo impar, tenemos que es regular, en particular, si $w \in H$ es un vecino de v (G es conexo) tiene

grado $\Delta(H)$ en H y por lo tanto, w tiene grado $d_G(w) = \Delta(H) + 1 \leq \Delta$. Es decir, $\chi(G) \leq \Delta$.

Podemos suponer que $\chi(H) = \Delta$, si no G sería Δ -coloreable y la desigualdad se seguiría. Más aún, si los vecinos de v (están en H) están coloreados por $< \Delta$ colores, podríamos extender el coloreo de H a uno de G . Luego supongamos que $d_G(v) = \Delta$, y de hecho supongamos que todos sus vecinos tienen un color distinto.

Dado un Δ -coloreo de H , sean v_i los vecinos de v de color i para todo $i = 1, \dots, \Delta$. Para $i \neq j$ consideremos $H_{i,j}$ el subgrafo de H inducido por los vértices coloreados con colores i, j . Supongamos que para todo $i \neq j$, los vértices v_i y v_j están en una misma componente de $H_{i,j}$ la cual llamamos $C_{i,j}$. (Si esto no pasara podríamos intercambiar los colores i, j de una componente de $H_{i,j}$ que contenga a v_i , lo cual no afectaría el color de v_j , así H sería Δ -coloreable de tal manera que los vecinos de v están coloreados con $\Delta - 1$ colores: todos menos el i -ésimo color).

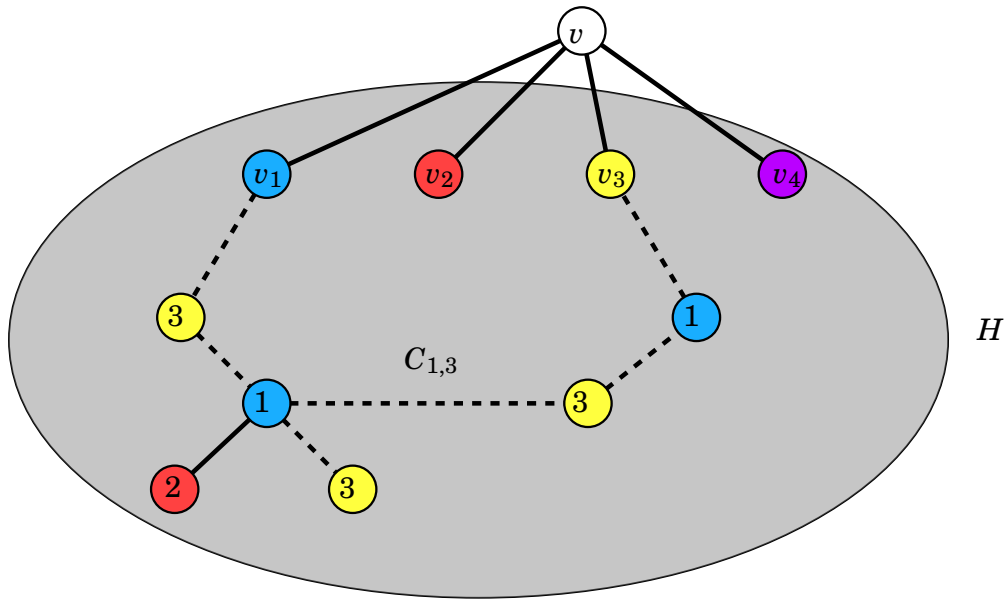


Figura 4.3.4: Ilustración de un grafo H que es $\Delta = 4$ -coloreable y v afuera de H tiene 4 vecinos pintados de color: 1, 2, 3, 4. Si la componente $C_{1,3}$ no fuera un camino, podríamos extender el Δ -coloreo de H a v .

Notar que $d_H(v_i) = \Delta - 1$, pues v_i debe tener al menos esa cantidad de vecinos todos de distinto color (si no podríamos recolorearlo y utilizar menos colores en el vecindario de v). Probemos que $C_{i,j}$ es un camino. Primero, acabamos de ver que v_i y v_j tienen un solo vecino en $C_{i,j}$ (pues hay una biyección entre los colores y los vecinos de cada vértice). Con lo cual, nos falta ver que $C_{i,j}$ no tiene vértices de grado 3, supongamos por el absurdo que si existe un vértice así, digamos u . Entonces como u tiene 3 vecinos del mismo color, debe ser que su vecindario en H usa a lo más $\Delta - 2$ colores, i.e., podemos cambiar el color de u al que no se usa en su vecindario y así desconectamos $C_{i,j}$ y podemos Δ -colorear a G como antes.

Para i, j, k distintos, los caminos $C_{i,j}$ y $C_{i,k}$ se intersectan solo en v_i . En efecto, si existiera $u \in C_{i,j} \cap C_{i,k} \setminus \{v_i\}$, entonces u tiene al menos 4 vecinos pintados con a lo más 2 colores (ver el siguiente diagrama), luego el vecindario de u en H tiene a lo más $\Delta - 2$ colores y podríamos recolorearlo, separando las cadenas de Kempen y extendiendo un Δ -coloreo a G .

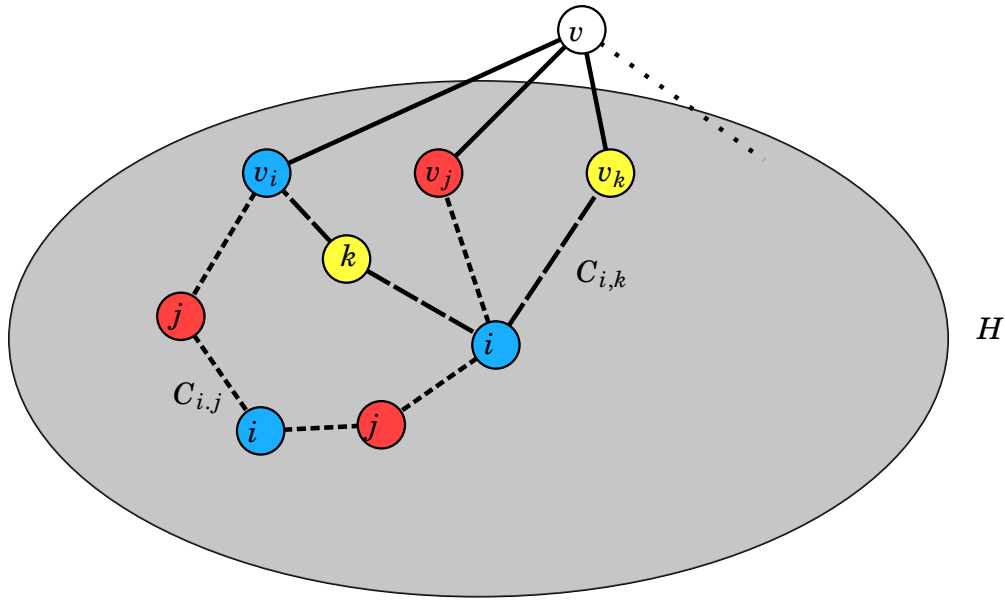


Figura 4.3.5: Diagrama de dos caminos $C_{i,j}$ y $C_{i,k}$ que se intersecan en un vértice distinto de v_i .

Finalmente, alguno de estos caminos $C_{i,j}$ tiene que tener más de dos vértices, de lo contrario H y por lo tanto G , serían un completo K_Δ ; digamos $C_{1,2}$ con un vértice $u \neq v_1, v_2$ de color 1. Consideremos la componente $U_{1,3}$ de $H_{1,3}$ que contiene a u . Por todo lo discutido anteriormente $v_1, v_3 \notin U_{1,3}$, luego intercambiar los colores 1,3 de $U_{1,3}$ cortan la cadena de Kempen $C_{1,2}$ y por lo tanto podemos Δ -colorear a G como antes. \square

Ejemplo 4.3.2. A veces la cota que da el Teorema de Brooks 4.3.1. En efecto, sea $k \geq 3$, consideremos el grafo G obtenido a partir de un camino

$$P_k : x_0 \cdot x_1 \cdot x_2 \cdots x_k,$$

luego de agregar las aristas $x_0x_k, x_1x_k, \dots, x_{k-2}x_k$. Notar que $\Delta(G) = d_G(x_k) = k \geq 3$, y que con questo orden, el algoritmo glotón prueba que $\text{col}(G) \leq 3$. Así,

$$\chi(G) \leq \text{col}(G) \leq 3 \leq k.$$

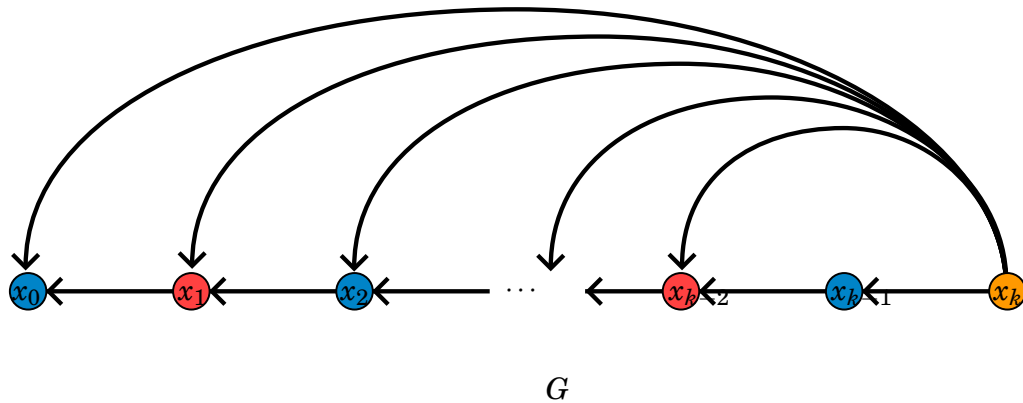


Figura 4.3.6: Ilustración de G . Comparar con el Algoritmo glotón 4.1.4.

4.4. Clase 20: 12/06/23

Todo grafo G cumple que

$$\chi(G) \leq \text{col}(G) = \max\{\delta(H) \mid H \subset G\} + 1$$

y

$$\chi(G) \leq \Delta(G) + 1.$$

Estas cotas nos dan condiciones necesarias para que un grafo tenga número cromático alto. Si $\chi(G) \geq k$ entonces $\Delta(G) \geq k - 1$ y G tiene un subgrafo de grado mínimo $k - 1$.

Sin embargo, es fácil ver que estas condiciones no son suficientes, por ejemplo, considerar un bipartito completo **balanceado**¹ $K_{n,n}$.

Una condición suficiente trivial para que $\chi(G) \geq k$, es contener a K_k como subgrafo. Pero esta condición no es necesaria: es posible tener número cromático alto y no contener ni siquiera a K_3 como subgrafo. Más aún,

Teorema 4.4.1 (Erdős (1959)). *Para todo entero k existe un grafo G con cintura mayor a k , y número cromático $\chi(G) > k$.*

Comentario 4.4.2. Consecuentemente, el número cromático puede ser alto por razones puramente globales: un grafo con cintura muy grande se ve *localmente* un árbol y por lo tanto se puede colorear con 2 colores. Por esta razón, entender por qué un grafo en particular tiene número cromático alto es bastante misterioso.

4.4.1. Ejercicios

Ejercicio 4.4.3. Para todo $n \geq 2$, encuentre un grafo bipartito en $2n$ vértices tal que estos se pueden ordenar de modo que el algoritmo glotón use n colores en lugar de 2.

Solución. Construiremos una familia de grafos bipartitos $\mathbf{B}_n, n \geq 2$ de $2n$ vértices con los vértices ordenados de cierta manera que el algoritmo glotón use n colores. Llamamos A_n, B_n a una partición de los vértices de manera que cada partición tiene sus vértices independientes, con $|A_n| = n = |B_n|$. Cuando $n = 2$, consideramos $A_2 = \{a_1, a_2\}, B_2 = \{b_1, b_2\}$ y agregamos una arista ab para cada $a \in A_2, b \in B_2$. Por último ordenamos, $v_1 = a_1, v_2 = b_1, v_3 = a_2, v_4 = b_2$. Luego el algoritmo glotón pinta a los vértices v_i con dos colores: 1, 2, 1, 2. Notar que este orden hace que el algoritmo glotón pinte con 2 colores tanto A_2 como B_2 .

Supongamos ahora que hemos construido \mathbf{B}_n y ordenado sus vértices como v_1, \dots, v_{2n} y más aún, que el algoritmo glotón pintó con n colores distintos A_n y lo mismo para B_n . Construimos \mathbf{B}_{n+1} agregando a \mathbf{B}_n dos vértices a_{n+1} y b_{n+1} , más específicamente: $A_{n+1} := A_n \cup \{a_{n+1}\}$ y $B_{n+1} := B_n \cup \{b_{n+1}\}$. Por último, agregamos aristas $a_{n+1}b$ para todo $b \in B_n$ y ab_{n+1} para todo $a \in A_n$. Ahora, ordenamos v_1, \dots, v_{2n} como el orden de los vértices de \mathbf{B}_n y luego tomamos $v_{2n+1} := a_{n+1}, v_{2n+2} := b_{n+1}$. Notar

¹Es decir, el grafo es $K_{n,m}$ con $n = m$.

que este orden pinta cada conjunto de la partición A_{n+1}, B_{n+1} con $n + 1$ colores, en efecto, por hipótesis inductiva el algoritmo glotón pinta v_1, \dots, v_{2n} de tal manera que A_n y B_n usan n colores, luego $v_{2n+1} = a_{n+1}$ lo pinta de color $n + 1$ porque es adyacente a todos los vértices de B_n y análogamente para $v_{2n+2} = b_{n+1}$ (notar que b_{n+1} no es adyacente a a_{n+1}).

Es claro que \mathbf{B}_n es siempre bipartito. \square

Definición 4.4.4. Un grafo G con $\chi(G) = k$ es llamado **k -crítico** si $\chi(G \setminus \{v\}) < k$ para todo vértice $v \in G$.

Ejercicio 4.4.5. Determine los grafos 3-críticos.

Solución. Veamos que los grafos 3-críticos son los ciclos impares. Claramente los ciclos impares son 3-coloreables y si sacamos cualquier vértice, tiene número cromático a lo más 2, por ser camino.

Recíprocamente, supongamos que G es un grafo 3-crítico. G tiene un ciclo impar porque si no sería bipartito, i.e. 2-coloreable. Más aún, todo vértice tiene que ser un vértice de este ciclo, de lo contrario quitarlo nos daría un grafo a lo más 2-coloreable, pero ese coloreo serviría para colorear un ciclo impar, imposible. En otras palabras, G es un grafo generado por un ciclo impar C , finalmente veamos que $G[C] = C$ (y por lo tanto $G = C$). En efecto, si hubiera una cuerda xy de C en G , entonces la cuerda forma dos subciclos $C_1, C_2 \subsetneq G$ tales que $V(C_1) \cup V(C_2) = V(C)$ (ver la siguiente ilustración). Como C tiene orden impar, alguno de los subciclos C_1 o C_2 también tiene que tener orden impar, digamos C_1 ; con lo cual, $G' = G \setminus \{w\}$ para cualquier $w \in V(G) \setminus V(C_1)$ no puede tener $\chi(G') \leq 2$ porque contiene un subciclo impar: C_1 , contradiciendo que G es 3-crítico.

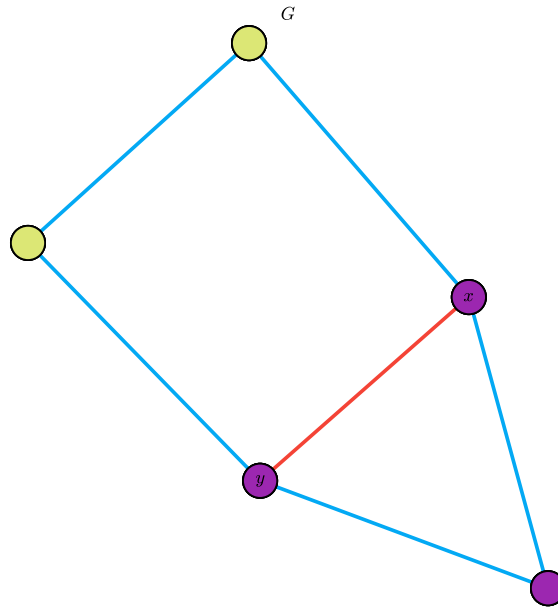


Figura 4.4.7: Ilustración de una cuerda xy en un grafo G generado por un ciclo impar. Los vértices *púrpura* representan el subciclo impar C_1 .

\square

Ejercicio 4.4.6. Probar que si G es un grafo k -crítico, entonces $\delta(G) \geq k - 1$.

Solución. En efecto, si existiera $v \in G$ tal que $d(v) \leq k-2$, entonces podríamos fácilmente extender un $(k-1)$ -coloreo de $G \setminus \{v\}$ a un $(k-1)$ -coloreo de G . Sin embargo, $\chi(G) = k$. Esto prueba que $\delta(G) \geq k-1$. \square

Ejercicio 4.4.7. Mostrar que todo grafo k -cromático crítico es $(k-1)$ -arista-conexo.

Solución. Notar que esto equivale a que cualquier enlace (conjunto de corte minimal) tenga al menos $k-1$ aristas. Luego el siguiente lema aplicado a $X = \{v\}$ e $Y = V(G) \setminus \{v\}$, implica el resultado: \square

Lema 4.4.8. Sea G un grafo con $\chi(G) > k$ y una partición de los vértices de G dada por X, Y tal que $G[X]$ y $G[Y]$ son k -coloreables, entonces el corte $E(X, Y)$ tiene al menos k aristas.

Demostración. Tomemos particiones A_1, \dots, A_k y B_1, \dots, B_k de los vértices de $G[X]$ y $G[Y]$ respectivamente, de manera que los conjuntos son de vértices aislados. Supongamos por el absurdo que hay a lo más $k-1$ aristas en $E(X, Y)$. Consideremos el grafo bipartito H con vértices A_i, B_j donde $A_i B_j$ es una arista si y solo si no existe una A_i, B_j -arista en $E(X, Y)$. Entonces H tiene más de $k(k-1)$ aristas. Por el Ejercicio 2.2.46, esto implica que H tiene un matching perfecto. Digamos que esta biyección relaciona A_1 con B_1, A_2 con B_2 , etc.

Así, pintando A_i y B_i de color i en G , obtenemos que k -coloreo de G : no hay aristas entre A_i y B_i para todo $i = 1, \dots, k$. Esto es una contradicción, pues por hipótesis $\chi(G) > k$. Con lo cual, $E(X, Y)$ tiene al menos k aristas, como queríamos demostrar. \square

Ejercicio 4.4.9. Calcule el número cromático de un grafo en términos del número cromático de sus bloques.

Respuesta: $\chi(G) = \max_{\substack{B \subset G \\ B \text{ bloque}}} \chi(B).$

Solución. Afirmación: el número cromático de un grafo G es $\max_B \chi(B) =: m$, donde recorreremos todos los bloques $B \subset G$.

Sin pérdida de generalidad, podemos asumir que G es conexo. Por un lado, como un $\chi(G)$ -coloreo sirve para todo B , tenemos que $\max_B \chi(B) \leq \chi(G)$. Probaremos ahora la desigualdad recíproca.

Proseguiremos por inducción en la cantidad de vértices b del árbol bloque de G . Si $b = 1$ no hay nada que probar. En general, supongamos que $b > 1$ y consideremos un bloque B que corresponda a una hoja del árbol (notar que el grafo bloque nunca tiene hojas que sean vértices de corte de G). Consideremos $G' = G/B$, su grafo bloque tiene menos vértices pues como $b > 1$, B no puede ser un solo vértice. Los grafos bloques de G' son los grafos bloques de G exceptuando B , luego por hipótesis inductiva $\chi(G') = \max_{B' \neq B} \chi(B')$.

Ahora, podemos combinar el coloreo de B con el de G' : sea $v \in B$ el único vértice de corte de G contenido en B (B es una hoja del grafo bloque), y denotemos con el mismo nombre al vértice de G' obtenido por contraer B . Coloreamos B con $\chi(B)$ colores y lo juntamos con un $\chi(G')$ -coloreo de G' , simplemente permutamos los colores de B , de ser necesario, para que v tenga el mismo color en B y en G' . Este coloreo de G usa $\max\{\chi(B), \chi(G')\} = m$ colores. Así, $\chi(G) \leq m$, como queríamos demostrar. \square

4.4.2. Coloreo de aristas

Definición 4.4.10. Llamamos **coloreo de aristas** de un grafo $G = (V, E)$ a una función $c : E \rightarrow S$ con $c(e) \neq c(f)$ si e y f son aristas adyacentes.

Un **k -arista-coloreo** de G es un coloreo de aristas $c : E \rightarrow \{1, \dots, k\}$.

El **índice cromático** de un grafo G , denotado por $\chi'(G)$, es el menor k tal que G tiene un k -arista-coloreo.

Comentario 4.4.11. Si $L(G)$ es el grafo línea de G , entonces

$$\chi'(G) = \chi(L(G)).$$

Con lo cual, colorear aristas es un caso particular de coloreo de vértices.

Observación 4.4.12. Notar que siempre se tiene

$$\chi'(G) \geq \Delta(G).$$

ya que si $v \in G$ tiene grado $d_G(v) = \Delta(G)$, entonces hay $\Delta(G)$ aristas todas incidentes en v , i.e. no pueden tener el mismo color.

Por otro lado, sea $L(G)$ el grafo línea de G , tenemos que

$$\chi'(G) = \chi(L(G)) \leq \Delta(L(G)) + 1 \quad (\text{Proposición 4.1.4})$$

y además, $\Delta(L(G)) \leq 2\Delta(G) - 2$ pues toda arista $e \in E(G)$ tiene dos vértices extremos, y por lo tanto hay $\leq 2(\Delta(G) - 1)$ aristas incidentes en e : una por cada vecino de sus extremos (sin contar e).

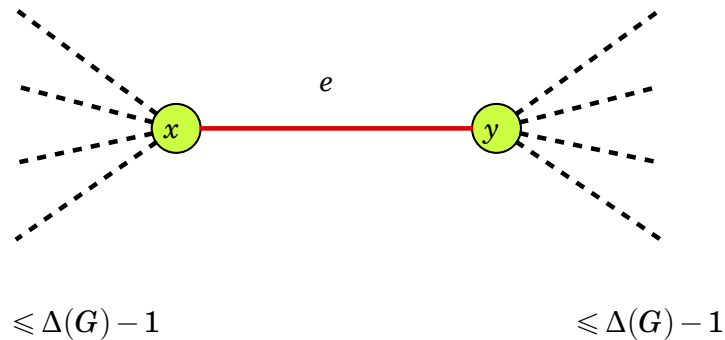


Figura 4.4.8: Arista $e = xy$ con a lo más $\Delta(G) - 1$ vecinos incidentes en cada extremo x, y .

Teorema 4.4.13 (König (1916)). *Todo grafo bipartito G cumple $\chi'(G) = \Delta(G)$.*

Demostración. Haremos inducción en la cantidad de aristas $\|G\|$ de G . Si $\|G\| = 0, 1$ es trivial. Ahora, supongamos que $\|G\| \geq 1$ y que el teorema se cumple para cualquier grafo con menos aristas. Sea $\Delta := \Delta(G)$.

Tomemos una arista $xy \in \|G\|$ de manera que $\Delta(G - xy) = \Delta$, y un Δ -arista-coloreo de $G - xy$, que existe por hipótesis inductiva. Digamos que las aristas con color α en nuestro coloreo de $G - xy$ son α -aristas, $\alpha \in \{1, \dots, \Delta\}$. En $G - xy$, los vértices x e y son incidentes en a lo más $\Delta - 1$ aristas cada una.

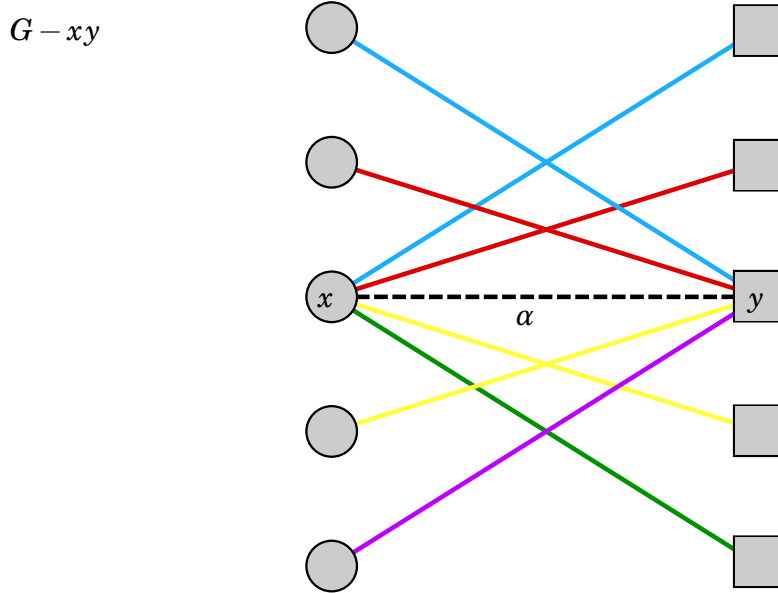


Figura 4.4.9: Δ -arista-coloreo de $G - xy$ con $\Delta = 5$.

Entonces hay colores $\alpha, \beta \in \{1, \dots, \Delta\}$ tales que x no es adyacente a ninguna arista de color α e y no es adyacente a ninguna arista de color β . Si $\alpha = \beta$, entonces puedo extender el coloreo de $G - xy$ a un coloreo de G asignando a xy el color α . Consecuentemente, podemos asumir que $\alpha \neq \beta$ y que x incide en una arista de color β .

Ahora, consideremos la sucesión de aristas e_1, \dots, e_r de longitud máxima r , que empieza con la arista de color β incidente en x y va alternando colores de la siguiente manera: e_1 tiene color β , e_2 color α , etc... Notemos que ninguna arista de color α cubre a y , pues si denotamos por X, Y a la bipartición de los vértices de G , con $x \in X, y \in Y$, entonces un extremo en Y de una arista de color α siempre tiene una arista de color β incidente y por lo tanto no puede ser y (se puede probar fácilmente por inducción en r). Luego, intercambiando los colores de esta sucesión de aristas², obtenemos un arista coloreo tal que x, y no tienen aristas incidentes de color β , luego extendemos este coloreo a G pintando xy de color β . \square

Teorema 4.4.14 (Vizing (1964)). *Todo grafo G cumple*

$$\Delta(G) \leq \chi'(G) \leq \Delta(G) + 1.$$

²Observar que la sucesión que construimos es una componente de una cadena de Kempen $H_{\alpha, \beta}$ en el grafo de línea $L(G)$.

4.5. Clase 21: 16/06/23

4.5.1. Lista coloreo

Definición 4.5.1. Sea $(S_v)_{v \in G}$ una familia de conjuntos de colores. Si un coloreo c de $V(G)$ es tal que $c(v) \in S_v$ para todo $v \in V(G)$, entonces decimos que c es un **coloreo de las listas S_v** .

Un grafo es **k -lista-coloreable**, si para cada familia $(S_v)_{v \in G}$ con $|S_v| = k$ hay un coloreo de las listas S_v .

El **número lista-cromático**, denotado por $\text{ch}(G)$, de un grafo G es el menor k tal que G es k -lista-coloreable.

Ejemplo 4.5.2. El grafo $K_{2,4}$ no es 2-lista-coloreable, para eso, basta ver que existe una familia de listas de tamaño 2 que no colorea. Consideremos:

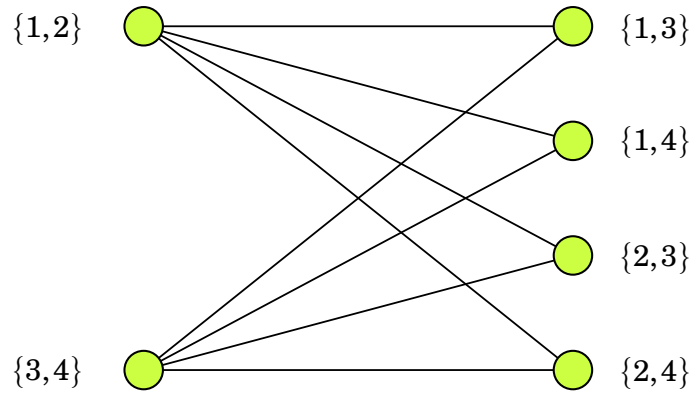


Figura 4.5.10: Coloreo de una elección de listas de tamaño 2 que es imposible de que funcione.

Es fácil extender esta idea para cualquier cantidad k , utilizando grafos bipartitos completos K_{k,k^k} . En efecto, si particionamos K_{k,k^k} en $\{u_i\}_{i=1}^k$ y $\{w_j\}_{j=1}^{k^k}$, luego no podemos usar la siguiente lista para k -colorear: $S_{u_i} = \{(i-1)k+1, \dots, ik\}$, y S_{w_j} son todas las maneras de construir un conjunto de k elementos eligiendo uno de cada S_{u_i} , $i = 1, \dots, k$. Es claro que no podemos colorear con estas listas, pues dado un coloreo $c(u_i) \in S_{u_i}$ siempre podemos encontrar, por construcción, un vértice w_j adyacente a todos los u_i , tal que $S_{w_j} = \{c(u_i) | i = 1, \dots, k\}$.

Proposición 4.5.3. 1. Tenemos que $\text{ch}(G) \leq \text{col}(G)$. En particular

$$\text{ch}(G) \leq \Delta(G) + 1.$$

2. Hay una versión de Brooks para $\text{ch}(G)$: si G no es completo ni ciclo impar, entonces $\text{ch}(G) \leq \Delta(G)$.

Demostración. Solo probaremos la primera afirmación, pues la segunda es más difícil.

Sea $\{v_i\}_{i=1}^n$ un ordenamiento arbitrario de los vértices de G , y sea

$$d = \max_{i \geq 1} d_{G[v_1, \dots, v_{i-1}]}(v_i) + 1.$$

Entonces G es d -lista-coloreable: aplicamos el algoritmo glotón en este orden. Luego $\text{ch}(G) \leq d$. Como el orden era arbitrario, tomando un orden que minimice d , se sigue que $\text{ch}(G) \leq \text{col}(G)$. \square

Similarmente, podemos estudiar coloreo de aristas por listas:

Definición 4.5.4. Sea $(S_e)_{e \in E(G)}$ una familia de conjuntos de colores. Si un coloreo c de $E(G)$ es tal que $c(e) \in S_e$ para todo $e \in E(G)$, entonces decimos que c es un **coloreo de las listas** S_e , donde se entiende por contexto que estamos coloreando aristas.

Un grafo es **k -arista-lista-coloreable**, si para cada familia $(S_e)_{e \in E(G)}$ con $|S_e| = k$ hay un coloreo de las listas S_e .

El **índice lista-cromático**, denotado por $\text{ch}'(G)$, de un grafo G es el menor k tal que G es k -arista-lista-coloreable.

Observación 4.5.5. El coloreo de aristas por listas de un grafo G es equivalente a colorear por listas los vértices del grafo línea $L(G)$. En particular, $\text{ch}'(G) = \text{ch}(L(G))$

A priori, probar que un grafo es k -lista-coloreable (o k -arista-lista-coloreable) es más difícil que probar que es k -coloreable (k -arista-coloreable): este último es un caso particular de coloreo por las listas $S_v = \{1, \dots, k\}$ para todo $v \in G$ ($S_e = \{1, \dots, k\}$ para todo $e \in E(G)$). Por lo tanto,

$$\text{ch}(G) \geq \chi(G) \quad (\text{ch}'(G) \geq \chi'(G))$$

para cualquier grafo G .

Estas desigualdades en muchos casos *no son óptimas*: el Ejemplo 4.5.2 muestra que para todo $k \geq 1$, existe un grafo bipartito (y por lo tanto 2-coloreable) que no es k -lista coloreable.

Al contrario del caso vértices, se desconoce actualmente si existen grafos tal que $\text{ch}'(G) > \chi'(G)$. De hecho, se conjetura:

Conjetura 4.5.6.

$$\text{ch}'(G) = \chi'(G).$$

Veamos que la conjetura vale para el caso particular de grafos bipartitos.

Para eso, recordemos que si D es un grafo dirigido y $v \in V(D)$, denotamos por $N^+(v)$ al conjunto de vecinos, y por $d^+(v)$ al número de vecinos, $w \in D$ tales que D contiene una arista dirigida desde v hasta w .

Definición 4.5.7. Sea D un grafo dirigido. Llamamos a un conjunto independiente de vértices $U \subset V(D)$ un **núcleo** de D , si para todo vértice de $v \in D \setminus U$, existe una arista dirigida en D desde v hacia un vértice de U .

Notar que los núcleos de un grafo dirigido D no vacío son no vacíos también.

Lema 4.5.8 (Lema del Núcleo). *Sea H un grafo y $(S_v)_{v \in H}$ una familia de listas. Si H tiene una orientación D con $d^+(v) < |S_v|$ para todo v , tal que todo subgrafo inducido de D tiene un núcleo, entonces H puede ser coloreado a partir de las listas S_v .*

Demostración. Haremos inducción en $n = |H|$. Si $n = 0$ simplemente tomamos el coloreo vacío. Para el paso inductivo, supongamos que $n > 0$. Sea α un color de alguna de las listas S_v , y sea D una orientación de H dada por el enunciado. Los vértices v con $\alpha \in S_v$ generan un subgrafo (inducido) no vacío D' de D , el cual por hipótesis tiene un núcleo $U \neq \emptyset$.

Coloreemos los vértices de U con α , y removamos α de las listas de todos los vértices de $D' \setminus U$. Como cada uno de estos vértices manda una arista hacia U , las listas modificadas S'_v , $v \in D' \setminus U$ siguen cumpliendo la condición $d_{D' \setminus U}^+(v) < |S'_v|$ en $D' \setminus U$. Como $D' \setminus U$ es una orientación de $H \setminus U$, podemos colorear $H \setminus U$ a partir de estas listas por hipótesis inductiva. Como ninguna de estas listas contiene a α , podemos extender este coloreo a U , coloreando los vértices de U con α . Así obtenemos el coloreo deseado de H . \square

Teorema 4.5.9 (Galvin (1995)). *Todo grafo bipartito tiene $\text{ch}'(G) = \chi'(G)$.*

Demostración. Sea G un X, Y -bigrafo con conjunto de aristas E . Diremos que dos aristas de G **se reúnen en X** , si comparten un mismo extremo en X (Análogamente podemos definir qué significa que dos aristas se reúnan en Y). Sea $\chi'(G) = k$, y sea c un k -coloreo de las aristas de G .

Ya hemos visto que $\text{ch}'(G) \geq k$; luego basta probar la otra desigualdad: $\text{ch}(G)' \leq k$. El plan es aplicar el lema anterior al grafo línea $H := L(G)$ de G para probar que es k -lista coloreable. Para eso, basta encontrar una orientación D de H con $d^+(e) < k$ para todo vértice $e \in H$, de tal suerte que para cada subgrafo inducido D existe un núcleo. Para definir D , consideremos dos aristas adyacentes $e, e' \in E$, digamos con color $c(e) < c(e')$. Si e y e' se reúnen en X , orientamos la arista $ee' \in H$ desde e' hacia e ; si e y e' se reúnen en Y , orientamos e hacia e' .

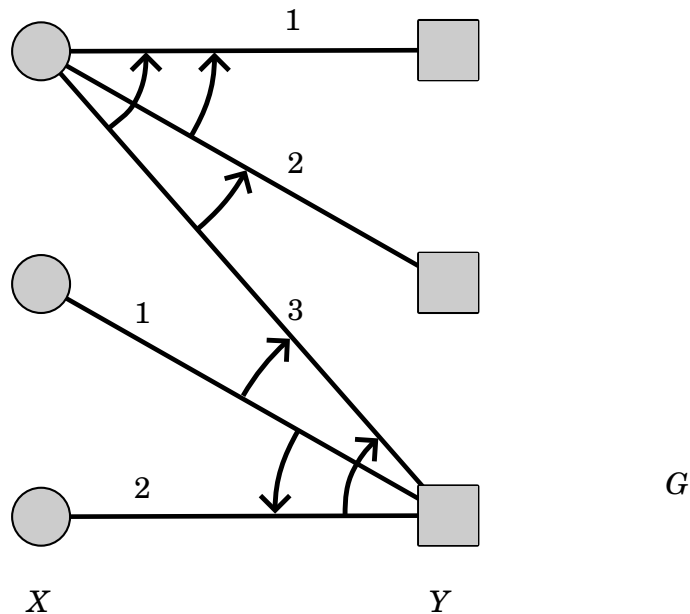


Figura 4.5.11: Orientación del grafo línea H de G .

Calculemos $d^e(e)$ para cualquier $e \in V(D)$. Si $c(e) = i$, luego todo $e' \in N_D^+(e)$ que se reúne en X con e , tiene color en $\{1, \dots, i-1\}$, y si se reúne en Y con e , tiene color en $\{i+1, \dots, k\}$. Además, dados dos vecinos de e que se reúnen en el mismo conjunto X o Y deben tener distinto color, con lo cual $d_D^+(e) < k$.

Falta ver que todo subgrafo inducido D' de D tiene núcleo. Esto es un corolario inmediato del Teorema del Matrimonio 2.1.6 para G , si interpretamos las direcciones en D como expresando preferencia. En efecto, dado un vértice $v \in X \cup Y$ y aristas $e, e' \in V(D')$ indidentes a v , escribimos $e <_v e'$ sii la arista ee' de H es dirigida de e en e' in D . Así, todo matching estable en el grafo bipartito $(X \cup Y, V(D'))$ para esta preferencia es un núcleo en D' . (¿Cuál es un matching estable en la figura anterior?) \square

Corolario 4.5.10. *Todo grafo bipartito G satisface:*

$$\boxed{\text{ch}'(G) = \Delta(G).}$$

Demostración. Por el teorema, tenemos que $\text{ch}'(G) = \chi'(G)$. Por otro lado, $\chi'(G) = \Delta(G)$ por el Teorema 4.4.13. \square

4.5.2. Grafos perfectos

Definición 4.5.11. El mayor número entero n tal que $K_n \subset G$ como subgrafo, es el **número de clique** $\omega(G)$ de G .

Claramente $\omega(G) \leq \chi(G)$, puesto que $\chi(K_m) = m$ para todo $m \geq 1$.

Observación 4.5.12. Sea $\alpha(G)$ el máximo número de vértices independientes de G . Observar que tenemos la siguiente dualidad: $\alpha(G) = \omega(\overline{G})$ y que $\omega(G) = \alpha(\overline{G})$.

Definición 4.5.13. Llamamos a un grafo **perfecto**, si para todo subgrafo inducido $H \subset G$ tiene número cromático $\chi(H) = \omega(H)$.

En otras palabras, la cota obvia $\omega(H) \leq \chi(H)$ siempre basta para colorear H . Así, para probar que $\chi(G) > k$ en un grafo perfecto G , equivale a encontrar un subgrafo K_{k+1} de G , que *certifique* la no k -coloreabilidad de G .

Comentario 4.5.14. Parecería que la clase de grafos perfectos fue definida de manera “artificial”: a pesar de ser cerrado bajo subgrafos inducidos (por definición), no es cerrado en general para subgrafos o supergrafos, mucho menos menores. Sin embargo, el concepto de perfección es sumamente importante para la teoría de grafos, pues existen varias clases fundamentales de grafos que son también perfecto; más aún, esta clase de grafos posee propiedades de dualidad con profundas conexiones con teoría de optimización y complejidad.

Existen varios ejemplos de tipos de grafos perfectos. Algunos serán mencionados en los ejercicios. Ahora, veremos que un tipo de grafo es perfecto: los grafos *cordales*:

Definición 4.5.15. Decimos que un grafo es **cordal** (o **triangulado**) si cada uno de sus ciclos de longitud ≥ 4 tiene una cuerda, es decir, sus únicos subciclos inducidos son triángulos.

Antes de seguir, si G posee subgrafos inducidos G_1, G_2 y S , tales que $G = G_1 \cup G_2$ y $S = G_1 \cap G_2$, diremos que G se obtiene a partir de G_1 y G_2 **pegando** estos grafos a lo largo de S .

Proposición 4.5.16. *Un grafo es cordal si y solo si puede construirse recursivamente pegando grafos completos a lo largo de subgrafos completos.*

Demostración. Si G se obtiene a partir de dos grafos cordales G_1, G_2 pegando ambos a lo largo de un subgrafo completo, entonces G es claramente cordal: cualquier subciclo inducido de G yace en G_1 o G_2 , y es por lo tanto un triángulo. Como los grafos completos son cordales, esto prueba que todos los grafos construidos de esta manera son cordales.

Recíprocamente, sea G un grafo cordal. Probaremos por inducción en $n = |G|$ que podemos construir G de esta manera. Esto es trivial si G es completo. Con lo cual, supongamos que G no es completo, en particular $n > 1$. Sean $a, b \in G$ dos vértices no adyacentes, y sea $X \subset V(G) \setminus \{a, b\}$ un conjunto minimal que separa a y b . Sea C la componente de $G \setminus X$ que contiene a , y escribamos $G_1 := G[V(C) \cup X]$ y $G_2 := G \setminus C$. Entonces G se obtiene a partir de G_1 y G_2 al pegar estos grafos a lo largo de $S := G[X]$.

Como G_1 y G_2 son ambos cordales (al ser subgrafos inducidos de G), se construyen por inducción de esta manera, con lo cual, basta ver que S es completo. Por el absurdo, supongamos que existen $s, t \in S$ que no son adyacentes. Por la minimalidad de $X = V(S)$ como separador de a, b , tenemos que ambos s y t tienen un vecino en C . Por lo tanto, existe un X -camino de s en t en G_1 ; sea P_1 uno de estos caminos de tamaño mínimo. Análogamente, G_2 contiene un X -camino de tamaño mínimo, digamos P_2 , desde s hasta t . Entonces $P_1 \cup P_2$ es un ciclo sin cuerdas de longitud ≥ 4 , absurdo: G es cordal.

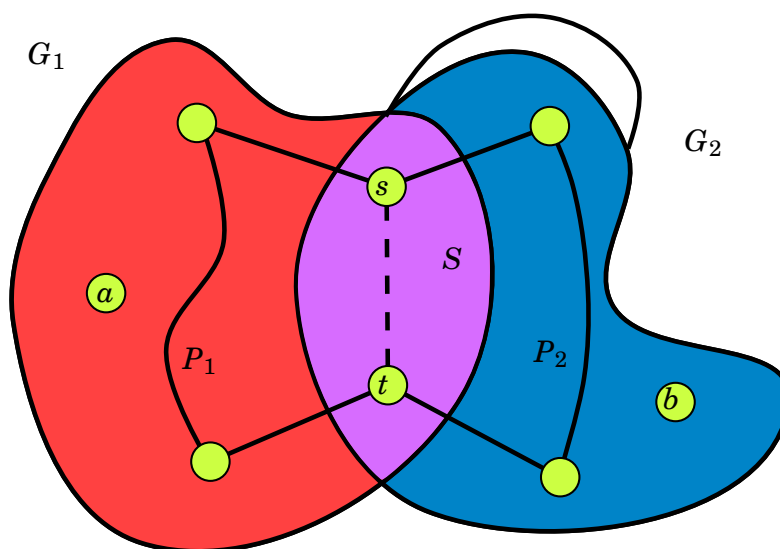


Figura 4.5.12: Si G_1 y G_2 son cordales, entonces G también.

□

Proposición 4.5.17. *Todo grafo cordal es perfecto.*

Demostración. Como los grafos completos son perfectos, por la proposición anterior basta probar que todo grafo G obtenido a partir de dos grafos perfectos G_1, G_2 luego de pegarlos a lo largo de un subgrafo completo S es nuevamente perfecto. Luego sea $H \subset G$ cualquier subgrafo inducido; veamos que $\chi(H) \leq \omega(H)$.

Sea $H_i := H \cap G_i$ para $i = 1, 2$ y sea $T := H \cap S$. Entonces T es nuevamente completo, y H se obtiene a partir de H_1, H_2 pegando a lo largo de T . Cada H_i es un subgrafo inducido de G_i , y se puede colorear por $\omega(H_i)$ colores. Como T es completo, ambos coloreos H_1 y H_2 se pueden combinar, luego de permutar los colores de alguno de ellos, tal que obtenemos un coloreo de H con $\max\{\omega(H_1), \omega(H_2)\} \leq \omega(H)$ colores. □

Una caracterización muy famosa de los grafos perfectos vía una familia de subgrafos inducidos prohibidos: Los ciclos impares de grado ≥ 5 y sus complementos.

Teorema 4.5.18 (El Teorema Fuerte de Grafos Perfectos - Chudnovsky, Robertson, Seymour & Thomas (2006)). *Un grafo G es perfecto si y solo si G ni \bar{G} contienen un ciclo impar de longitud ≥ 5 como subgrafo inducido.*

La demostración de este resultado es muy largo y complicado, sin embargo, probaremos de manera elemental dos corolarios inmediatos de este teorema:

Teorema 4.5.19 (Lovász (1972)). *Un grafo es perfecto si y solo si su complemento lo es.*

Teorema 4.5.20 (Lovász (1972)). *Un grafo G es perfecto si y solo si*

$$|H| \leq \alpha(H) \cdot \omega(H)$$

para todo subgrafo inducido $H \subset G$.

Antes de probar ambos resultados, necesitamos un lema. Sea G un grafo y $x \in G$ un vértice, sea G' obtenido a partir de G al agregar un vértice x' y uniéndolo a x y a todos los vecinos de x . Decimos que G' se obtiene a partir de G al **expandir** el vértice x a una arista xx' .

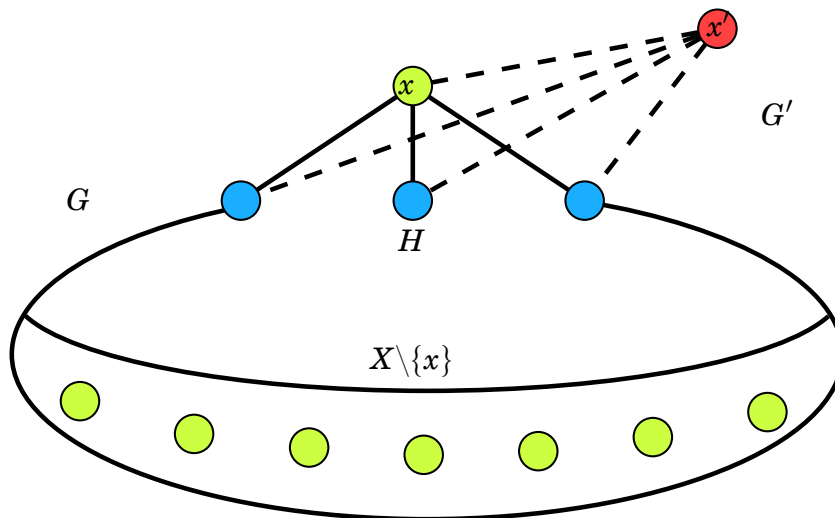


Figura 4.5.13: Expansión de un vértice x en la demostración del Lema 4.5.21.

Lema 4.5.21. *Todo grafo obtenido a partir de un grafo perfecto al expandir un vértice es nuevamente perfecto.*

Demostración. Sea G un grafo perfecto, haremos inducción en $n = |G|$. Expandir el vértice de K_1 nos da K_2 , el cual es perfecto, esto prueba $n = 1$. En general, sea $n > 1$ y G' el grafo obtenido a partir de G luego de expandir un vértice $x \in G$ a una arista xx' . Para probar que G' es perfecto, basta ver que $\chi(G') \leq \omega(G')$. En efecto todo subgrafo propio inducido H de G' es isomorfo a un subgrafo inducido de G o se obtiene a partir de un subgrafo propio inducido de G al expandir x ; en cualquier caso, H es perfecto por hipótesis inductiva, y por lo tanto puede ser coloreado por $\omega(H)$ colores.

Sea $\omega := \omega(G)$, entonces $\omega(G') = \omega$ o $\omega + 1$. Si $\omega(G') = \omega + 1$, entonces

$$\chi(G') \leq \chi(G) + 1 = \omega + 1 = \omega(G')$$

y ganamos. Supongamos entonces que $\omega(G') = \omega$. Luego x no yace en ningún subgrafo de G isomorfo a K_ω : de lo contrario, junto con x' formaría un $K_{\omega+1}$ de G' y por lo tanto $\omega(G')$ sería $\omega + 1$, absurdo. Luego pintemos G con ω colores. Como todo $K_\omega \subset G$ contiene un vértice del mismo color que x (llamemos X al conjunto de vértices de G con el mismo color de x), pero no a x , el grafo $H := G \setminus (X \setminus \{x\})$ tiene número de clique $\omega(H) < \omega$ (ver la figura anterior 4.5.2). Como G es perfecto, podemos colorear H con $\omega - 1$ colores. Ahora, X es un conjunto independiente, con lo cual el conjunto $(X \setminus \{x\}) \cup \{x'\} = V(G' - H)$ es también independiente. Así, podemos extender el $(\omega - 1)$ -coloreo de H a un ω -coloreo de G' . Consecuentemente, $\chi(G') \leq \omega = \omega(G')$, como queríamos probar. \square

Probemos ahora los dos teoremas.

Teorema 4.5.22 (Lovász (1972)). *Un grafo es perfecto si y solo si su complemento lo es.*

Demostración. Como $\overline{\overline{G}} = G$, basta ver que si $G = (V, E)$ es perfecto, entonces su complemento también. Hagamos inducción en $n = |G|$. Si $n = 1$ esto es trivial, luego en general supongamos que $n \geq 2$. Sea $\mathcal{K} := \{V(K) \mid K \subset G \text{ es un subgrafo completo}\}$. Escribamos $\alpha := \alpha(G)$, y sea $\mathcal{A} := \{U \subset G \mid U \text{ es un conjunto independiente de vértices, con } |U| = \alpha\}$.

Todo subgrafo propio inducido de \overline{G} es el complemento de un subgrafo propio inducido de G , y por lo tanto es perfecto por inducción. Con lo cual, para ver que \overline{G} es perfecto, basta ver que $\chi(\overline{G}) \leq \omega(\overline{G}) = \alpha$. Para esto, encontraremos $K \in \mathcal{K}$ tal que $K \cap A \neq \emptyset$ para todo $A \in \mathcal{A}$; consecuentemente

$$\omega(\overline{G} \setminus K) = \alpha(G \setminus K) < \alpha = \omega(\overline{G}),$$

luego por hipótesis inductiva:

$$\chi(\overline{G}) \stackrel{K \text{ es independiente en } \overline{G}}{\leq} \chi(\overline{G} \setminus K) + 1 = \omega(\overline{G} \setminus K) + 1 \leq \omega(\overline{G})$$

como queríamos.

Ahora, veamos que existe K cumpliendo lo deseado. Para eso, supongamos por el absurdo que no, es decir, para todo $K \in \mathcal{K}$ existe un $A_K \in \mathcal{A}$ tal que $K \cap A_K = \emptyset$. Reemplacemos en G a cada v rtice x por un grafo completo G_x de orden

$$k(x) := |\{K \in \mathcal{K} \mid x \in A_K\}|,$$

y uniendo todos los v rtices de G_x con todos los v rtices de G_y si $xy \in E$. As , obtenemos un grafo G' . M s a n, G' se puede obtener al aplicar repetidas veces una expansi n de v rtices del grafo $G[\{x \in V \mid k(x) > 0\}]$. Al ser este un subgrafo inducido de G , debe ser perfecto, y por el Lema 4.5.21, G' es perfecto. En particular,

$$\chi(G') \leq \omega(G'). \quad (4.1)$$

Para obtener una contradicci n a (4.1), calcularemos los valores de $\omega(G')$ y de $\chi(G')$. Por construcci n de G' , todo subgrafo maximal completo de G' es de la forma $G'[\bigcup_{x \in X} G_x]$ para alg n $X \in \mathcal{K}$. Con lo cual, existe un $X \in \mathcal{K}$ tal que

$$\begin{aligned} \omega(G') &= \sum_{x \in X} k(x) \\ &= |\{(x, K) \mid x \in X, K \in \mathcal{K}, x \in A_K\}| \\ &= \sum_{K \in \mathcal{K}} |X \cap A_K| \\ &\leq |\mathcal{K}| - 1, \end{aligned} \quad (4.2)$$

donde la  ltima desigualdad se sigue de que $|X \cap A_K| \leq 1$ para todo K , ya que A_K es independiente pero $G[X]$ es completo, adem s $|X \cap A_X| = 0$ por como elegimos A_X .

Por otro lado,

$$\begin{aligned} |G'| &= \sum_{x \in V} k(x) \\ &= |\{(x, K) \mid x \in V, K \in \mathcal{K}, x \in A_K\}| \\ &= \sum_{K \in \mathcal{K}} |A_K| \\ &= |\mathcal{K}| \cdot \alpha. \end{aligned}$$

Como $\alpha(G') \leq \alpha$ por construcci n de G' , tenemos que

$$\chi(G') = \omega(G') = \sum_{K \in \mathcal{K}} \frac{|G'|}{\alpha(G')} \geq \frac{|G'|}{\alpha} = |\mathcal{K}|, \quad (4.3)$$

donde la primera desigualdad vale para todo grafo: las clases de colores de G' particionan a G' en conjuntos independientes (y por lo tanto tienen cardinal $\leq \alpha(G')$).

Juntando (4.2) y (4.3), obtenemos

$$\chi(G') \geq |\mathcal{K}| > |\mathcal{K}| - 1 \geq \omega(G'),$$

contradiciendo (4.1). □

Observaci n 4.5.23. Claramente los grafos bipartitos son perfectos. Luego, el teorema anterior implica que el complemento de un grafo bipartito tambi n es perfecto.

Teorema 4.5.24 (Lovász (1972)). *Un grafo G es perfecto si y solo si*

$$|H| \leq \alpha(H) \cdot \omega(H)$$

para todo subgrafo inducido $H \subset G$.

Demostración. Escribamos $\{v_1, \dots, v_n\} := V(G)$, $\alpha := \alpha(G)$ y $\omega = \omega(G)$. La necesidad es inmediata: si G es perfecto, entonces todo subgrafo inducido H de G puede ser particionado en a lo más $\omega(H)$ clases de colores, cada una conteniendo a lo más $\alpha(H)$ vértices.

Para probar la recíproca, haremos inducción en $n = |G|$. Supongamos que cada subgrafo inducido H de G cumple la desigualdad $|H| \leq \alpha(H) \cdot \omega(H)$, pero que G no es perfecto. Por hipótesis inductiva, todo subgrafo inducido propio de G es perfecto. Con lo cual, todo subconjunto independiente no vacío $U \subset V(G)$ satisface:

$$\chi(G \setminus U) = \omega(G \setminus U) = \omega, \quad (4.4)$$

en efecto, la primera igualdad proviene de la perfección de $G \setminus U$, mientras que $\omega(G \setminus U) \leq \omega$ es obvia, y además si $\chi(G \setminus U) < \omega$, luego tendríamos que $\chi(G) \leq \omega$, y por lo tanto G sería perfecto, contradiciendo nuestra suposición.

Así, apliquemos (4.4) al singleton $U = \{u\}$ y consideremos un ω -coloreo de $G \setminus \{u\}$. Sea K el conjunto de vértices de algún K_ω en G . Claramente,

- (1) si $u \notin K$, entonces K contiene un color de cada clase de $G \setminus \{u\}$;
- (2) Si $u \in K$, entonces K contiene un color de todas las clases, salvo exactamente una, de $G \setminus \{u\}$.

Sea $A_0 = \{u_1, \dots, u_\alpha\}$ un conjunto independiente de G de tamaño α . Sean A_1, \dots, A_ω las clases de colores de un ω -coloreo de $G \setminus \{u_1\}$, y sean $A_{\omega+1}, \dots, A_{2\omega}$ las clases de colores de un ω -coloreo de $G \setminus \{u_2\}$, y así sucesivamente. En total, obtenemos $\alpha\omega + 1$ conjuntos independientes $A_0, A_1, \dots, A_{\alpha\omega}$ en G . Para cada $i = 0, \dots, \alpha\omega$, existe por (4.4) un subgrafo completo $K_\omega \subset G \setminus A_i$; denotemos por K_i al conjunto de sus vértices.

Notar que si K' es un conjunto de vértices de cualquier subgrafo completo K_ω de G , entonces

$$K' \cap A_i = \emptyset \text{ para exactamente un } i = 0, \dots, \alpha\omega. \quad (4.5)$$

En efecto, si $K' \cap A_0 = \emptyset$, entonces $K' \cap A_i \neq \emptyset$ para todo $i > 0$, por definición de A_i y por el ítem (1). Similarmente, si $K' \cap A_0 \neq \emptyset$, entonces $|K' \cap A_0| = 1$, con lo cual $K \cap A_i = \emptyset$ para exactamente un $i \neq 0$: por el ítem (2) aplicado al único $u' \in K' \cap A_0$, y por el ítem (3) aplicado al resto de los vértices de $A_0 \setminus \{u'\}$.

Sea $J \in \mathbb{R}^{(\alpha\omega+1) \times (\alpha\omega+1)}$ la matriz real con entradas cero en la diagonal principal y unos en el resto. Sea $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{(\alpha\omega+1) \times n}$ la matriz real cuyas filas son los vectores de incidencia de los conjuntos A_i con $V(G)$:

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } v_j \in A_i \\ 0 & \text{si no.} \end{cases}$$

Similarmente, sea $B \in \mathbb{R}^{n \times (\alpha\omega+1)}$ la matriz cuyas columnas son los vectores de incidencia de los conjuntos K_j con $V(G)$. Ahora, como $|A_i \cap K_i| = 0$ para todo i por como

elegimos K_i , tenemos que $A_i \cap K_j \neq \emptyset$ y por lo tanto, $|A_i \cap K_j| = 1$ para todo $i \neq j$, por (4.5). Consecuentemente,

$$AB = J.$$

Como J es no singular, tenemos que A tiene rango $\alpha\omega + 1$. En particular, $n \geq \alpha\omega + 1$, contradiciendo la condición del teorema para $H = G$. \square

4.6. Clase 22: 23/06/23

Antes de demostrar el Teorema de Vizing 4.6.3, necesitamos un poco de notación:

Definición 4.6.1. Sea G un grafo con un coloreo de aristas $c : E(G) \rightarrow S$.

Dado un vértice $x \in G$, denotamos por $M(x)$ al conjunto de colores (respecto de c) que no aparecen en

$$\{c(e) | e \text{ incidente a } x\}.$$

Decimos que $\alpha \in S$ es **faltante en x** (respecto de c) si $\alpha \in M(x)$.

$$c : E(G) \longrightarrow \{1, 2, 3, 4\}$$

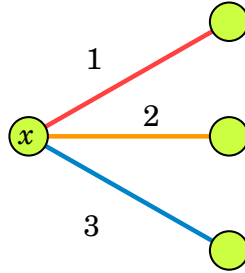


Figura 4.6.14: Ejemplo, c es un coloreo de las aristas tal que $M(x) = \{4\}$. En esta terminología, el color 4 es faltante en x .

Definición 4.6.2. Nuevamente, sea G un grafo con un coloreo de aristas $c : E(G) \rightarrow S$.

Si $\alpha, \beta \in S$ son dos colores distintos de c , llamamos α/β -camino desde x , al único camino maximal que comienza en x con su primer arista de color α , su siguiente de color β y así intercaladamente; la longitud puede ser 0.

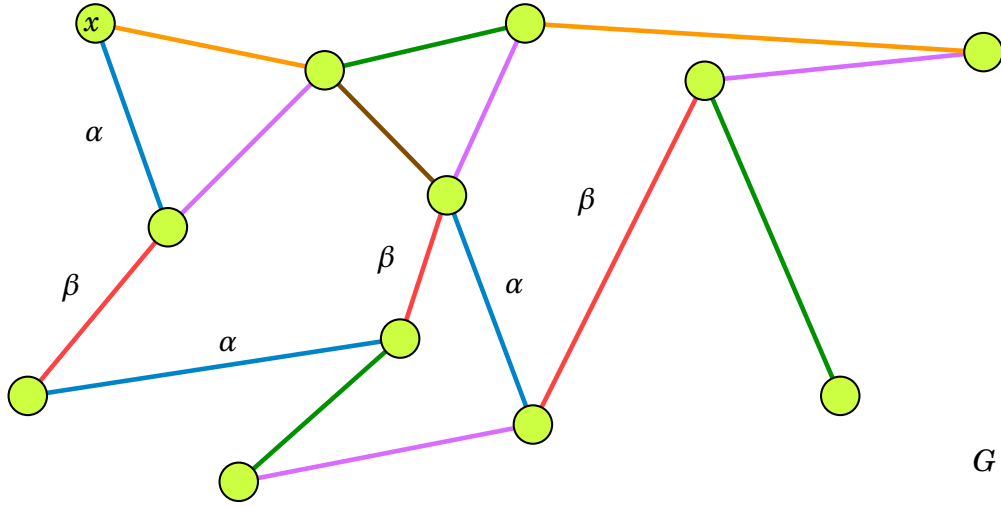


Figura 4.6.15: α/β -camino de un arista-coloreo de un grafo G .

Teorema 4.6.3 (Vizing (1964)). *Todo grafo G cumple*

$$\Delta(G) \leq \chi'(G) \leq \Delta(G) + 1.$$

Demostración. Sea G un contraejemplo arista-minimal del teorema. Notemos $\Delta = \Delta(G)$. Entonces, $E(G) \neq \emptyset$. Podemos asumir lo siguiente:

- (*) Sea $xy \in E(G)$ y c un $(\Delta + 1)$ -arista-coloreo arbitrario de $G - xy$ y α faltante en x y β faltante en y respecto de c . Entonces el α/β -camino desde y termina en x .

En efecto, si no fuera cierto, podríamos intercambiar los colores α y β del α/β -camino y extender el coloreo c a un coloreo de G vía $c'(xy) := \alpha$.

Sea $uv \in E(G)$, por minimalidad $G - uv$ admite una $(\Delta + 1)$ -arista-coloración, digamos $c_0 : E(G) \rightarrow \{1, \dots, \Delta + 1\}$.

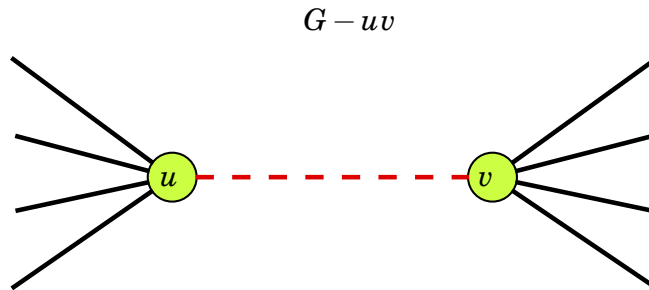


Figura 4.6.16

Como $d(x) < \Delta + 1$, entonces $M(x) \neq \emptyset$ para todo $x \in V(G)$. Si $M(u) \cap M(v) \neq \emptyset$, entonces c_0 puede extenderse a un $(\Delta + 1)$ -arista-coloreo de G : coloreando uv con un color en $M(u) \cap M(v)$. Con lo cual, podemos suponer que $M(u) \cap M(v) = \emptyset$.

Sea $i_1 \in M(v)$. Como $M(u) \cap M(v) = \emptyset$, existe $v_1 \in N(u)$ tal que $c_0(uv_1) = i_1$. Sea $i_2 \in M(v_1)$. Si $i_2 \in M(u)$, podemos obtener una $(\Delta + 1)$ -coloración de G , coloreando con i_2 a uv_1 y dando el color i_1 a la arista uv . Luego u tiene un vecino v_2 con $c_0(uv_2) = i_2$ como antes, tomamos $i_3 \in M(v_2)$. Así, obtenemos una secuencia maximal $v = v_0, v_1, \dots, v_k$ de vecinos de u tales que $c_0(uv_i) \in M(v_{i-1})$ respecto de c_0 para todo $0 < i \leq k$.

Luego, para cada $i = 1, \dots, k$ definimos un coloreo c_i :

- (I) $c_i(uv_j) = c_0(uv_{j+1})$ para todo $0 \leq j < i$,
- (II) $c_i(uv_i)$ no está definido,
- (III) $c_i(e) = c_0(e)$ para el resto de las aristas.

Estos son $(\Delta + 1)$ -arista-coloreos de $G - uv_i$. Además, notemos que los colores faltantes $M(u)$ de u son los mismos para todo c_i , $0 \leq i \leq k$.

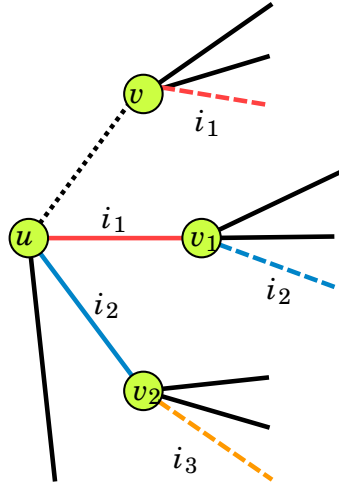


Figura 4.6.17

Sea $\beta \in M(v_k)$ respecto de c_0 , entonces β también es faltante en v_k respecto de c_i para todo $0 \leq i \leq k$. Notar que por (*) aplicado a $c = c_k$, β no es faltante en u para c_k . Con lo cual, $\beta \notin M(u)$ para todo c_i con $0 \leq i \leq k$. Por la maximalidad la secuencia v_0, \dots, v_k , existe un $1 \leq i < k$ tal que $c_0(xv_i) = \beta$. Por como definimos c_1, \dots, c_k tenemos que:

$$c_0(uv_i) = c_{i-1}(uv_i) = c_k(uv_{i-1}) = \beta.$$

Sea $\alpha \in M(u)$. Sea P el α/β -camino desde v_k respecto de c_k . Por (*), P termina en u . Más aún, P termina en una arista de color β respecto de c_k . Con lo cual, la última arista de P es $v_{i-1}u$. Ahora, consideremos P' el α/β -camino desde v_{i-1}

respecto de c_{i-1} . Como P' está unívocamente determinado y las aristas interiores de P no cambian en c_0, \dots, c_k , el camino P' usa las mismas aristas que P en orden inverso y visita v_k . La arista de P' que incide en v_k es claramente de color α , pero β es faltante en v_k , con lo cual P' termina en v_k . Esto contradice la Condición (*).

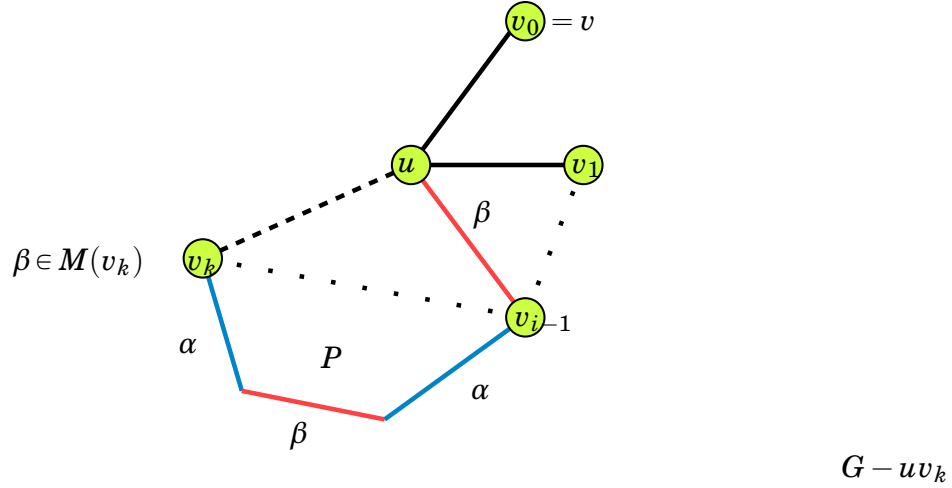


Figura 4.6.18: Ilustración del coloreo c_k de $G - uv_k$, donde se puede apreciar el α/β -camino P desde v_k .

□

4.7. Clase 23: 29/06/23

4.7.1. Retomamos lista coloreo

Definición 4.7.1. Decimos que un grafo planar G es **casi triangulación** si G admite una incrustación en el plano donde cada cara, exceptuando la cara exterior, es un triángulo, y la frontera de la cara externa es un ciclo (no hay vértices repetidos).

Teorema 4.7.2. Sea G una casi triangulación y sean v_1, \dots, v_k, v_1 los vértices, en orden, que acotan la cara externa de G . Supongamos que las listas de colores asignadas a los vértices de G tienen las siguientes propiedades:

- (I) v_1, v_2 tienen listas de 1 color cada una, $L(v_1) \neq L(v_2)$.
- (II) v_3, v_4, \dots, v_k tienen listas de 3 colores cada una.
- (III) El resto de los vértices tienen listas de 5 colores.

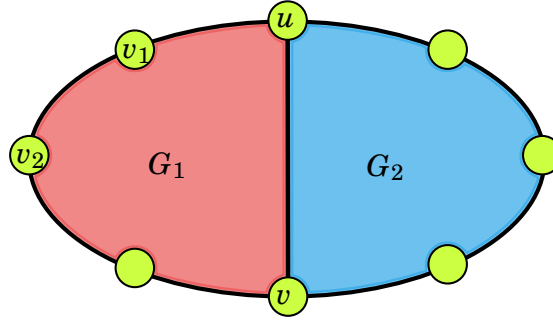
Entonces, existe una coloración de los vértices de G , donde cada vértice recibe un color de su lista.

Demostración. Haremos inducción en la cantidad de vértices $|G| = n$. Si $n \leq 3$ es muy fácil de ver. Luego, supongamos que $n \geq 4$. Supongamos por el absurdo que existe un contraejemplo G de cardinal n mínimo.

Sea C el ciclo que constituye la frontera de la cara externa de G . Digamos $C : v_1 v_2 \cdots v_k v_1$, y supongamos que las listas del coloreo satisfacen las hipótesis del teorema. Consideremos dos casos:

- (1) C tiene una cuerda.
- (2) C no tiene cuerdas.

En el caso (1), sea uv una cuerda de C . Notar que uv separa el grafo G en dos casi triangulaciones, digamos G_1 y G_2 (Ver la siguiente figura 4.7.1). Con “separar” nos referimos a que *topológicamente* obtenemos dos dibujos disjuntos salvo el segmento uv . Acá, G_1 y G_2 comparten solamente la cuerda uv . Notar que son subgrafos inducidos de G , además, v_1 y v_2 están ambos en G_1 o ambos en G_2 , digamos $v_1, v_2 \in G_1 \setminus G_2$.



G

Figura 4.7.19: “Separamos” G en dos subgrafos inducidos G_1 y G_2 , tales que no hay vértices de G_1 adyacentes a vértices de G_2 , salvo por u, v .

Como $|G_i| < |G|$ para $i = 1, 2$, tenemos por un lado que G_1 admite una coloración c donde cada vértice recibe un color de su lista. Observar que cada vértice recibe un color de su lista. Además, c fija los colores de u y v . Entonces, tomando $\{v'_1, v'_2\}$ en G_2 como $\{u, v\}$, fijamos las listas de v'_1 y v'_2 de acuerdo a la coloración c :

$$\{L(v'_1), L(v'_2)\} = \{c(u), c(v)\},$$

luego G_2 también tiene una coloración por minimalidad de G , digamos c' .

Juntando la lista-coloración de G_1 con la de G_2 obtenemos una lista coloración de G : $c \cup c'$. Absurdo. Notar que podemos juntar ambas lista-coloraciones porque no existen vértices $w_1 \in G_1$ y $w_2 \in G_2$ adyacentes en G , salvo por u y v , pues G es planar.

Ahora veamos el caso (2): G no tiene cuerdas. Sean $v_{k-1}, u_1, u_2, \dots, u_m, v_1$ los vecinos de v_k en G , en el orden de la incrustación. Como G es una casi triangulación, $v_{k-1}, u_1, u_2, \dots, u_m, v_1$ forman un camino, y por lo tanto, $G \setminus \{v_k\}$ es una casi triangulación.

Sean x, y dos colores distintos en la lista de v_k que sean también distintos al único color de la lista de v_1 . Sea $\{L_v\}_{v \in G}$ el conjunto de listas de G . Consideramos las siguientes listas en $G \setminus \{v_k\}$:

- $L'(v_1) = L(v_1)$.
- $L'(v_{k-1}) = L(v_{k-1})$.
- $L'(u_i) = L(u_i) \setminus \{x, y\}$.
- $L'(v) = L(v)$ para todo $v \notin \{v_{k-1}, u_1, \dots, u_m, v_1\}$.

Así, $G - \{v_k\}$ con el conjunto de listas $\{L'_v\}_{v \in G \setminus \{v_k\}}$ satisfacen las hipótesis del teorema, luego por minimalidad de G existe una lista-coloración con estas listas.

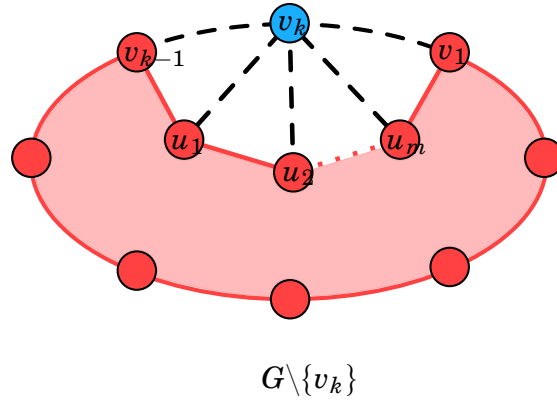


Figura 4.7.20: Ilustración del caso (2).

Ahora, sabemos que los u_j y v_1 no fueron coloreados con los colores x o y . Por lo tanto, el único vértice que podría tomar esos colores es v_{k-1} , si lo hace, toma a lo más uno de ellos, luego coloreamos v_k con el otro. Esto nos permite colorear G , absurdo. \square

Teorema 4.7.3 (Thomassen (1994)). *Todo grafo planar es 5-lista-coloreable.*

Demostración. El teorema anterior prueba el Teorema de Thomassen. En efecto, sea G un grafo planar, podemos asumir que G es una casi triangulación pues por la Proposición 3.3.9 es un subgrafo de un grafo planar maximal, i.e. una triangulación G' (ver la Proposición 3.3.6) y basta colorear G' . Simplifiquemos la notación escribiendo G en lugar de G' . Sea $\{L(v)\}_{v \in G}$ una asignación de listas de colores de tamaño 5. Si G es una casi triangulación, entonces aplicamos el teorema anterior sobre G considerando listas $\{L'(v)\}_{v \in G}$ tales que $L'(v_1), L'(v_2)$ son subconjuntos de un elemento (distintos entre sí) de $L(v_1), L(v_2)$ respectivamente; $L'(v_j)$ es un subconjunto de cardinal 3 de $L(v_j)$ para $j \neq 1, 2$; y para el resto de los vértices $L'(v) = L(v)$. \square

Comentario 4.7.4. Es interesante observar que esta demostración se beneficia del uso de una hipótesis inductiva mucho más fuerte para probar el resultado, y en particular implica el Teorema de los 5-colores para grafos planares 4.2.2. En otras palabras, una buena idea para demostrar k -colorabilidad de un grafo, es intentar probar que es k -listas-coloreable.

Sin embargo, esto no es siempre posible: en general existen grafos planares que no son 4-lista-coloreables, mientras que si siempre son 4-coloreables por el Teorema de los 4 colores 4.2.1

4.7.2. Ejercicios

Ejercicio 4.7.5. Probar que las siguientes afirmaciones para un grafo G son equivalentes:

- (I) $\chi(G) \leq k$.
- (II) G tiene una orientación sin caminos dirigidos de longitud k y sin ciclos dirigidos.
- (III) G tiene una orientación sin caminos dirigidos de longitud k .

Solución.

- (i) \Rightarrow (ii) Sea $c : G \rightarrow \{1, \dots, k\}$ un k -coloreo de G . Orientamos las aristas de G de la siguiente manera: si $e = xy \in E(G)$, entonces e se dirige a y si $c(x) < c(y)$ o se dirige a x si $c(x) > c(y)$. Claramente no tiene ciclos dirigidos. Tampoco tiene caminos dirigidos de longitud k , pues si $P : x_1, \dots, x_r$ es un camino dirigido, entonces

$$1 \leq c(x_1) < c(x_2) < \dots < c(x_r) \leq k,$$

y por lo tanto $r \leq k$, i.e. $\|P\| < k$.

- (ii) \Rightarrow (iii) Trivial.

- (iii) \Rightarrow (i) Sea H un subgrafo acíclico maximal de G ; notar que $V(H) = V(G)$. Definamos el siguiente coloreo de los vértices de G : $c(x) = 0$ si el único camino dirigido que comienza en x es el camino trivial, o

$$c(x) = \max\{\|P\| \mid P \subset H \text{ es un camino dirigido que comienza en } x\}$$

si no. Veamos que efectivamente c es un coloreo de G . Supongamos por el absurdo que existen dos vértices x, y adyacentes en G con el mismo color $c = c(x) = c(y)$, sin pérdida de generalidad $e = xy$ se dirige hacia y .

Pueden ocurrir dos casos. El primero, si $e \in H$, entonces claramente se puede extender un camino dirigido $P \subset H$ empezando en y a uno más largo de longitud $c + 1 > c(x)$ que empieza en x , pues H es acíclico. Por otro lado, si $e \notin H$, entonces $H + e$ tiene un ciclo por maximalidad de H , es decir, existe un camino dirigido desde x hacia y ; juntando este camino con un camino dirigido $P \subset H$ empezando en y de tamaño máximo c obtenemos otro absurdo (se pueden combinar porque H es acíclico).

□

Definición 4.7.6. Dado un grafo G . Definimos el **número cromático total** $\chi''(G)$, como el entero más chico k tal que podemos colorear los vértices y las aristas de G de manera que no haya dos colores iguales entre dos vértices adyacentes, dos aristas adyacentes, o un vértice y una arista adyacente a este.

Ejercicio 4.7.7. Probar que

$$\chi''(G) \leq \chi'(G) + 2$$

para todo grafo G .

Solución. Notemos que

$$\chi(G) \leq \Delta(G) + 1 \leq \chi'(G) + 1 \leq \chi'(G) + 1 \leq \chi'(G) + 2.$$

Por lo tanto, podemos colorear los vértices de G con $k := \chi'(G) + 2$ colores, digamos, $c : V(G) \rightarrow \{1, \dots, k\}$. Luego, a cada arista $e := xy$ le asociamos la lista $S_e := \{1, \dots, k\} \setminus \{c(x), c(y)\}$. Notar que $|S_e| \geq \chi'(G)$, con lo cual podemos S_e colorear las aristas. Este es un coloreo total de G que utiliza k colores, i.e. $\chi''(G) \leq k$. \square

Ejercicio 4.7.8. Dado un grafo G y un entero $k \in \mathbb{N}$, notamos $P_G(k)$ al número de coloreos de vértices $V(G) \rightarrow \{1, \dots, k\}$. Probar que P_G es un polinomio en k de grado $n := |G|$, donde el coeficiente de k^n es 1 y el coeficiente de k^{n-1} es $-||G||$.

Llamamos a este polinomio el **polinomio cromático** de G .

Solución. Lo probaremos por inducción en $r = |G| + ||G||$. Si $r = 0$ entonces $P_G(k) = 1$ es el polinomio constantemente 1 y el enunciado vale. Para el caso general, $r > 0$ notemos que tenemos las siguientes identidades:

- (1) $P_{G \cup \{x'\}}(k) = kP_G(k)$, $\forall k \in \mathbb{N}$ si $x' \notin G$ es un vértice que lo agregamos a G sin unir ninguna arista.
- (2) Si $e = xy \notin E(G)$, entonces $P_{G+e}(k) = P_G(k) - P_{G/e}(k)$.

Claramente estas identidades prueban que P_G siempre es un polinomio mónico de grado $n = |G|$, tal que su coeficiente que acompaña a k^{n-1} es $-||G||$. \square

Ejercicio 4.7.9. Con la notación del ejercicio anterior: probar que los grafos G con polinomio cromático $P_G(k) = k(k-1)^{n-1}$ son los árboles.

Solución. Probaremos por inducción en el grado n de G (equivalentemente el grado de P_G) que la clase de los grafos con polinomio cromático $k(k-1)^{n-1}$ son los bosques.

Primero veamos que si G tiene un polinomio cromático $P_G(k) = k(k-1)^{n-1}$, entonces G es un árbol. Primero supongamos que G es conexo. En efecto, $n = |G|$ es el grado del polinomio P_G , y el coeficiente que acompaña a k^{n-1} es $-(n-1)$ en P_G , luego el ejercicio anterior nos dice que $||G|| = n-1$. Es decir, G es un árbol por la Proposición 1.5.1. Ahora, si G no fuera conexo, se puede escribir como la unión de dos grafos sin aristas entre sí: $G = G_1 \cup G_2$; más aún, notar que $P_G(k) = P_{G_1}(k) \cdot P_{G_2}(k)$, digamos, $P_{G_1}(k) = k(k-1)^j$ y $P_{G_2}(k) = (k-1)^{n-1-j}$ con $0 \leq j \leq n-2$. Por inducción tenemos que G_1 es un bosque, y similarmente, separando a G_2 en sus componentes conexas, podemos ver que G_2 también.

Recíprocamente, los bosques de grado $n = 1$ cumplen. En general, si x es una hoja de G , notar que $G' := G \setminus \{x\}$ es bosque. Como G se obtiene a partir de G' al

agregar un vértice disjunto x y luego una arista e incidente a x , tenemos que por las identidades de polinomios cromáticos que probamos en la solución del ejercicio anterior:

$$\begin{aligned} P_G(k) &= P_{G' \cup \{x\} + e}(k) \\ &= P_{G' \cup \{x\}}(k) - P_{(G' \cup \{x\} + e)/e}(k) \\ &= k \cdot P_{G'}(k) - P_{G'}(k), \end{aligned}$$

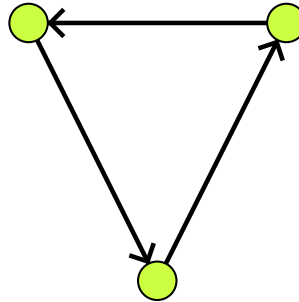
luego el resultado se sigue de reemplazar $P_{G'}(k) = k(k-1)^{n-2}$ (hipótesis inductiva). \square

Ejercicio 4.7.10. Responder las siguientes preguntas:

1. ¿Es cierto que todo grafo orientado tiene núcleo?
2. ¿Es cierto que todo grafo tiene una orientación donde todo subgrafo inducido tiene núcleo?
3. ¿Todo grafo tiene una orientación con núcleo?

Solución. Respuestas:

1. No: $G = K_3$ el triángulo es un contraejemplo (cf. la siguiente figura).



K_3

Figura 4.7.21: Ilustración de un 3-ciclo orientado.

2. No: $G = K_5$ es un contraejemplo. En efecto, G tiene $\chi(G) = 5$, por lo tanto $\chi(G) > 4$, luego podemos aplicar la equivalencia del Ejercicio 4.7.5. Así, para toda orientación de G , existe un camino dirigido de longitud 4. Como el triángulo K_3 orientado para que sea un ciclo orientado no tiene núcleo, basta forzar todas las combinaciones de tres vértices en G y observar que tiene que haber un 3-ciclo orientado. (cf. la siguiente figura).

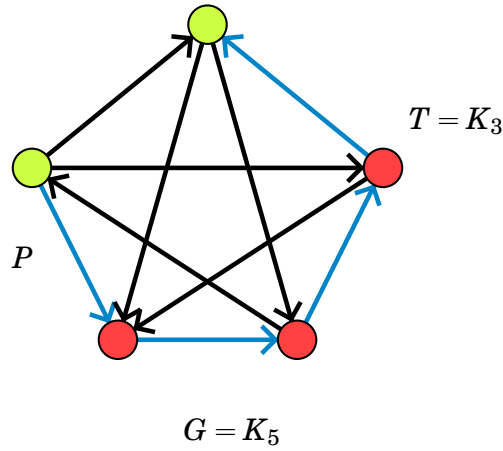


Figura 4.7.22: Ilustración de una orientación de $G = K_5$ con un 4-camino orientado P y un subgrafo inducido $T = K_3$, el cual es un triángulo orientado.

3. Si: sea U un conjunto de vértices aislados de G de tamaño máximo ($|U| = \alpha(G)$). Entonces todas las aristas están cubiertas por un vértice de U (por maximalidad de U); más aún, cada arista tiene un único vértice en U como extremo, pues U es un conjunto aislado. Orientamos las aristas de G apuntando hacia el único vértice en U que la cubre. Por construcción se tiene que U es núcleo de esta orientación.

□

Ejercicio 4.7.11. Probar que todo grafo dirigido sin subciclos impares tiene núcleo.

Solución. Sin pérdida de generalidad, supongamos que G es conexo.

Probemos primero el caso en el que G es un grafo sin subciclos impares fuertemente conexo. Fijemos $v \in G$, y consideremos el conjunto de los vértices u de G tales que existe un paseo dirigido desde u hasta v de longitud par; llamemos a este conjunto U . Veamos primero que U es un conjunto de aislado de vértices. En efecto, supongamos que existe u' en U tal que $u \rightarrow u'$. Notar que un paseo cerrado dirigido impar en un grafo contiene un ciclo dirigido impar. Luego existe un paseo dirigido par desde v hacia u . Así, obtenemos un paseo cerrado impar

$$v \rightarrow u \rightarrow u' \rightarrow v,$$

absurdo.

Veamos ahora que si $w \notin U$, existe $u \in U$ tal que $w \rightarrow u$. Por definición todos los paseos de w hacia v son impares, en particular existe uno impar, digamos $W : ww_1 \dots$. Luego $w_1 \in U$ y $w \rightarrow w_1$ como queríamos. Es decir, U es un núcleo de G .

En general, hagamos inducción en $|G|$. Si $|G| = 1$ es trivial. Ahora, supongamos que $|G| > 1$ y que no es fuertemente conexo, es decir, existen dos vértices $u, v \in G$ tales que no existe un camino dirigido desde u hacia v . Tomemos un subgrafo conexo sin aristas de salida tal que $C \subsetneq G$. Sea $K \subset C$ un núcleo, y sea K' un núcleo del

grafo G' dado por G menos los vértices K y sus predecesores en G . Afirmamos que $N = K \cup K'$ es un núcleo de G . Notar que no hay aristas entre vértices de K , de K' , ni desde K hacia K' ($K' \subset G \setminus C$ y C no tiene aristas de salida), ni viceversa (K' se obtuvo luego de quitar los predecesores de K en G), i.e. N es aislado.

Ahora, si $v \in G \setminus N$ puede haber dos casos, el primero $v \in C$ y por lo tanto tiene una arista dirigida hacia $K \subset N$; por otro lado, si $v \in G \setminus C$ no tiene una arista apuntando hacia K , luego $v \in G' \setminus K'$ y por lo tanto tiene una arista dirigida hacia $K' \subset N$. Esto prueba que K es un núcleo de G . \square

Ejercicio 4.7.12. Probar el Teorema 2.1.23 utilizando herramientas vistas en esta sección.

Solución. Notar que $\alpha(G) = \omega(\overline{G})$. Como \overline{G} es perfecto (ver la Observación 4.5.23), tenemos que $\omega(\overline{G}) = \chi(\overline{G})$. Luego veamos que $\chi(\overline{G}) = \beta'(G)$, en efecto, encontrar un coloreo mínimo de los vértices de \overline{G} equivale a encontrar un cubrimiento mínimo de los vértices utilizando aristas de G . \square

Definición 4.7.13. Un grafo se dice **grafo comparable**, si existe un orden parcial de los vértices tal que dos vértices son adyacentes si y solo si son comparables en este orden parcial.

Ejercicio 4.7.14. Probar que los grafos comparables son perfectos.

Solución. Sea G un grafo comparable. Por el Teorema 4.5.19, basta probar que $k := \overline{G}$ es $\omega(\overline{G})$ -coloreable. Pero $\omega(\overline{G}) = \alpha(G)$ es igual al máximo número de vértices aislados de G , equivalentemente, es igual al máximo número de anticadenas (con el orden parcial de G), el cual es igual al mínimo número de cadenas (camino dirigidos) que cubren G por el Corolario 2.2.40. Ahora, enumeramos a estas cadenas P_j con $1 \leq j \leq k$, y pintamos cada vértice $v \in \overline{G}$ de color $i \in \{j | v \in P_j\}$. Efectivamente, esto es un k -coloreo de \overline{G} : si v, w fueran dos vértices de \overline{G} del mismo color, tales que $vw \in E(\overline{G})$, entonces por definición del complemento, v y w no son comparables en el orden parcial de G , pero tienen el mismo color, i.e., están en la misma cadena P_{i_0} y luego son comparables, absurdo. \square

Definición 4.7.15. Un grafo G se llama **grafo intervalo**, si existe un conjunto de intervalos reales $\{I_v | v \in V(G)\}$ tal que $I_u \cap I_v \neq \emptyset$ si y solo si $uv \in E(G)$.

Ejercicio 4.7.16. Probar que:

- (I) Los grafos intervalo son cordales.
- (II) El complemento de un grafo intervalo es un grafo de compatibilidad.

Solución. Como el enunciado del ejercicio es más interesante que su sencilla solución, la omitiremos. \square

Notar que en particular, los grafos intervalo son perfectos.

Ejercicio 4.7.17. En clase demostramos que para todo grafo bipartito se tiene $\chi'(G) = \Delta(G)$. Sin usar este resultado, demuestre que $\chi'(G) = k$ para todo grafo bipartito k -regular G .

Solución. Como G es k -regular, tenemos que $k = \Delta(G) \leq \chi'(G)$. Probemos por inducción en $k \geq 1$. Si $k = 1$ es trivial.

Sea M un matching perfecto de G , existe por el Teorema 2.1.5. Pintemos todas esas aristas de un color 1. Consideremos ahora G' , es un grafo bipartito $(k-1)$ -regular, por hipótesis inductiva G' tiene un $(k-1)$ -arista-coloreo, digamos con colores $2, \dots, k$. Juntando el coloreo de G' con el coloreo de M , obtenemos un k -arista-coloreo de G . \square

Ejercicio 4.7.18. Sea G un grafo línea. Probar que $\text{ch}(G) \leq 2\chi(G) - 1$. En otras palabras, si H es un grafo arbitrario, tenemos que $\text{ch}'(G) \leq 2\chi'(H) - 1$.

Daremos dos soluciones. La segunda forma es exhibida para dar un ejemplo de aplicación interesante del Lema del Núcleo 4.5.8.

Solución. Sea H el grafo línea del que proviene G , i.e. $G = L(H)$. Entonces,

$$\text{ch}(G) \leq \Delta(G) + 1 \leq (2\delta(H) - 2) + 1 \leq 2\chi'(H) - 1 = 2\chi(G) - 1.$$

Donde la primera desigualdad es por la Proposición 4.5.3, y la segunda es porque G es el grafo línea de H , luego para toda arista $e \in H$, tiene a lo más $\Delta(H) - 1$ aristas incidentes en cada extremo, con lo cual $d_G(e) \leq 2(\Delta(H) - 1)$, consecuentemente $\Delta(G) \leq 2(\Delta(H) - 1)$. \square

Solución. Tomemos un $\chi'(H)$ -coloreo de las aristas de H (equivalentemente un coloreo de los vértices de G), digamos $c(e) \in \{1, \dots, k\}$ con $k = \chi'(H)$. Ahora, orientamos las aristas de G de la siguiente manera: $ef \in E(G)$ se dirige de e hacia f si y solo si $c(e) < c(f)$.

Ahora, veamos que todo subgrafo inducido de G con esta orientación de las aristas tiene núcleo. En efecto, sea H un tal subgrafo, para cada $e \in H$ nos fijamos los vecinos de e en H , si e tiene el color más grande de todos sus vecinos entonces lo elegimos; esto nos proporciona de un conjunto de vértices aislados U de H : si $e, f \in H$ son adyacentes, digamos $ef \in E(H)$ se dirige hacia f , entonces $c(e) < c(f)$ por definición de la orientación, es decir, e y f no pueden estar ambos en U . Por otro lado, veamos que si $e \in H \setminus U$, luego existe un vértice $f \in U$ tal que $ef \in H$ está dirigido hacia f . Como $e \notin H$, existe un vecino $f \in H$ tal que $c(e) < c(f)$, es decir, $ef \in H$ está dirigido hacia f .

Así, podemos aplicar el Lema del Núcleo 4.5.8 a G con esta orientación. Como $d_G^+(e) \leq 2(k-1)$ para todo $e \in G$, ya que e tiene dos extremos, luego a lo más dos aristas vecinas en G de color distinto de $c(e)$. Por el lema, se sigue que G es $(2k-1)$ -lista-coloreable como queríamos demostrar. \square

Ejercicio 4.7.19. Probar que para todo grafo línea G :

$$\omega(G) \leq \chi(G) \leq \omega(G) + 1.$$

Solución. Como el Teorema de Vizing 4.6.3 dice que $\Delta(H) \leq \chi(G) \leq \Delta(H) + 1$ para el grafo H tal que $G = L(H)$, basta ver que $\Delta(H) = \omega(G)$.

En efecto, si $v \in H$ es un vértice con grado $d_H(v) = \Delta(H)$, entonces las aristas incidentes en v son todas vecinas entre sí en H , i.e., en G forman los vértices de un grafo completo $K_{\Delta(H)}$. Esto nos dice que $\Delta(H) \leq \omega(G)$. Recíprocamente, si K_m es un subgrafo completo de G , que todos sus vértices sean adyacentes entre sí en G

equivale a que sean todas aristas incidentes en un vértice de H , digamos v ; luego $\Delta(H) \geq d_G(v) \geq m$. Tomando $m = \omega(G)$, se sigue que $\Delta(H) \geq \omega(G)$. En resumen, $\Delta(H) = \omega(G)$, como queríamos probar. \square

Ejercicio 4.7.20. Encontrar la familia de grafos H cuyo grafo línea $G := L(H)$ es perfecto.

Solución. Afirmamos que esta familia son los grafos H sin ciclos impares inducidos de longitud ≥ 5 . Veamos primero que si G es perfecto, entonces H es de este tipo. Lo haremos por inducción en $|H|$. Sea $v \in H$, notar que $L(H - v) = G - K_v$, donde K_v es el subgrafo completo de G cuyos vértices en G corresponden con las aristas de G que inciden en v . Como $G - K_v = L(H - v)$ es perfecto, tenemos que por inducción $H - v$ no tiene ciclos impares de longitud ≥ 5 . Luego la única forma de que H tenga un ciclo impar C de longitud ≥ 5 , es que v sea uno de sus vértices. Supongamos por el absurdo que esto sucede. Si existiera un vértice de H afuera de C , digamos w , podríamos repetir el mismo razonamiento que al principio para probar que $H - w \supset C$ no tiene ciclos impares inducidos; así, debe ser que H es un ciclo impar de longitud ≥ 5 , pero luego G es un ciclo impar de longitud ≥ 5 , el cual no es perfecto porque en este caso $2 = \omega(G) < \chi(G) = 3$. Esto prueba que H no tiene ciclos inducidos impares de longitud ≥ 5 .

Recíprocamente, veamos que los grafos de este tipo tienen grafo línea perfecto. En efecto, hagamos inducción en $|H|$. Si $|H| = 1$ el resultado es trivial. En general, supongamos que $|H| > 1$. Como la familia de grafos H es cerrada por subgrafos inducidos, tenemos que todo subgrafo inducido propio de G es perfecto, pues corresponde con un subgrafo propio de H (aplicamos hipótesis inductiva). Con lo cual, resta ver que $\omega(G) = \Delta(H) \geq \chi(G) = \chi'(H)$ para concluir que G es perfecto.

Sea $v \in H$, como $H - v$ tiene su grafo línea perfecto, tenemos que $\chi'(H - v) = \Delta(H - v) \leq \Delta(H)$. Sea $c : E(H - v) \rightarrow \{1, \dots, k\}$ un k -coloreo de $H - v$ con $k = \Delta(G)$. Veamos que podemos extender este coloreo de las aristas a todo $E(H)$, y por lo tanto, tendremos lo que queríamos probar.

Numeremos las aristas que inciden en v : e_1, e_2, \dots, e_r ($r \leq k$). Estas son las aristas que faltan k -colorear en H . Llamemos $M(e)$ al conjunto de colores de c que no han sido ocupados por las aristas vecinas de e que no inciden en v . Nuestro objetivo es recolorear las aristas de $H - v$, de manera que $i \in M(e_i)$ para cada $i = 1, \dots, r$, luego extendiendo este recoloreo a e_i pintando esta arista de color i obtendremos arista-coloreo de H usando k -colores. Notemos que $M(e_i)$ tiene al menos un color, digamos j .

En efecto, si $i \notin M(e_i)$, consideremos C_{ij} el i/j -camino maximal que empiece en una arista incidente a e_i . C_{ij} no tiene ninguna arista vecina a e_l para cualquier $l \neq i$, salvo que e_i y e_l sean aristas de un triángulo pues H no tiene subciclos impares inducidos de longitud ≥ 5 . Luego tenemos dos casos:

- (I) C_{ij} no tiene ninguna arista vecina a e_l para cualquier $l \neq i$. Entonces permutando los colores i, j en el camino C_{ij} , obtenemos un coloreo tal que los $M(e_l)$ con $l \neq i$ no cambian e $i \in M(e_i)$.
- (II) e_i y e_l son dos aristas de un triángulo. Supongamos que el color i aparece en una arista que es vecina con e_l también. Si $j \neq l$ podemos hacer lo mismo que en el ítem anterior. Si no, tenemos que $j = l$, pero luego permutando los colores i, j esto deja de suceder, y procedemos como en los casos anteriores.

□

Ejercicio 4.7.21. Probar que un grafo G es perfecto si y solo si todo subgrafo inducido (no vacío) H de G contiene un subconjunto independiente $A \subset V(H)$ tal que

$$\omega(H \setminus A) < \omega(H).$$

Solución. Supongamos que G es perfecto. Luego para $H \neq \emptyset$ un subgrafo inducido de G , tenemos que $\omega(H) = \chi(H)$. Sea c un k -coloreo de G con $k = \chi(H)$, y consideremos A como el conjunto de vértices de color i para algún color de c . Notemos que A es un conjunto independiente de $V(H)$ por definición de c . Nuevamente por perfección de G , $\omega(H \setminus A) = \chi(H \setminus A)$; pero por construcción $\chi(H \setminus A) < \chi(H) = \omega(H)$. Luego tenemos que $\omega(H \setminus A) < \omega(H)$.

Recíprocamente, como esta propiedad es cerrada por subgrafos inducidos, tenemos que todo subgrafo propio de G es perfecto. Con lo cual, para probar que G es perfecto, basta ver que $\chi(G) \leq \omega(G)$. Sea A un conjunto independiente en $V(G)$ tal que

$$\omega(G \setminus A) < \omega(G).$$

Como $H := G \setminus A$ posee la propiedad del enunciado, podemos probar por inducción en $|G|$ que H es perfecto, entonces $\chi(G \setminus A) = \omega(G \setminus A) < \omega(G)$. Sea c un $\chi(G \setminus A)$ -coloreo de $G \setminus A$. Entonces pintando los vértices de A con otro color que no use c , podemos extender c a un $\chi(G \setminus A) + 1 \leq \omega(G)$ -coloreo de G . Consecuentemente, $\chi(G) \leq \omega(G)$ como queríamos demostrar. □

4.7.3. Coloreos y orientaciones de grafos

Definición 4.7.22. Un grafo dirigido D se dice **Euleriano** si el grado interno $d^-(v)$ de cualquier vértice v es igual a su grado externo $d^+(v)$. (Notar que no pedimos que el grafo sea necesariamente conexo).

Decimos que D es **par**, si tiene un número par de aristas; similarmente, decimos que D es **impar**, si tiene un número impar de aristas.

Denotamos por $E_0(D)$ al número de subgrafos Eulerianos pares de D , similarmente, $E_1(D)$ al número de subgrafos Eulerianos impares. Por convención, el grafo vacío es Euleriano par con $E_0 = 0$.

Antes de demostrar nuestro teorema principal, requerimos un par de lemas.

Lema 4.7.23. Sea $P = P(X_1, \dots, X_n)$ un polinomio en n variables sobre \mathbb{Z} . Supongamos que para $1 \leq i \leq n$ el grado de P en X_i está acotado por d_i y sea $S_i \subset \mathbb{Z}$ un conjunto de $d_i + 1$ enteros distintos. Si

$$P(x_1, \dots, x_n) = 0$$

para todo $(x_1, x_2, \dots, x_n) \in S_1 \times S_2 \times \dots \times S_n$, entonces $P \equiv 0$.

Demostración. Se sigue fácilmente de hacer inducción en el número de variables n de P . □

Definición 4.7.24. Ahora, llamamos **grafo polinomial** al grafo $f_G(X_1, \dots, X_n)$ de un grafo (no dirigido) $G = (V, E)$ con $V = \{v_1, \dots, v_n\}$, definido por

$$f_G(X_1, \dots, X_n) = \prod_{\substack{i < j \\ v_i v_j \in E}} (X_i - X_j).$$

Notar que los coeficientes que acompañan los monomios de f_G pueden expresarse en términos de la cantidad de orientaciones de G . En efecto, para cada arista orientada $e = (v_i, v_j)$ de G , definimos su peso $w(e)$ como $w(e) = x_i$ si $i < j$ y $w(e) = -x_i$ si $i > j$. El peso $w(D)$ de una orientación D de G se define como el producto $\prod_{e \in E} w(e)$. Luego se tiene

$$f_G = \sum_{D \text{ orientación de } G} w(D).$$

Llamemos a una arista orientada (v_i, v_j) de G **decreciente**, si $i > j$. Diremos que una orientación D de G es **par**, si tiene un número par de aristas decrecientes; si no, diremos que es **impar**. Para enteros no negativos d_1, d_2, \dots, d_n , sean $\mathcal{D}_0(d_1, \dots, d_n)$ y $\mathcal{D}_1(d_1, \dots, d_n)$ los conjuntos de todas las orientaciones pares e impares de G , respectivamente, en donde el grado exterior de un vértice v_i es d_i para cada $1 \leq i \leq n$.

Lema 4.7.25. *Utilizando la notación anterior:*

$$f_G(X_1, \dots, X_n) = \sum_{d_1, \dots, d_n \geq 0} (|\mathcal{D}_0(d_1, \dots, d_n)| - |\mathcal{D}_1(d_1, \dots, d_n)|) \prod_{i=1}^n X_i^{d_i}.$$

Demostración. Como $f_G = \sum_D w(D)$, simplemente hay que agrupar los términos de la sumatoria con monomio $\prod_{i=1}^n X_i^{d_i}$. \square

Corolario 4.7.26. *Sea D una orientación de un grafo no dirigido $G = (V, E)$ con $V = \{v_1, \dots, v_n\}$. Para $1 \leq i \leq n$, sea $d_i = d_D^+(v_i)$. Entonces el valor absoluto del coeficiente que acompaña el monomio $\prod_{i=1}^n X_i^{d_i}$ en f_G , es $|E_0(D) - E_1(D)|$. En particular, si $E_0(D) \neq E_1(D)$, entonces el coeficiente que acompaña a $\prod_{i=1}^n X_i^{d_i}$ no es cero.*

Demostración. Más en general, consideremos una sucesión d_1, \dots, d_n (por ejemplo, podemos elegirlos como en el enunciado), y sea D_1 una orientación fija de $\mathcal{D}_0(d_1, \dots, d_n) \cup \mathcal{D}_1(d_1, \dots, d_n)$. Para cualquier orientación D_2 como recién, notemos por $D_1 \oplus D_2$ al conjunto de aristas orientadas de D_1 cuya orientación en D_2 tiene la dirección opuesta. Como el grado externo de cada vértice en D_1 coincide con su grado externo en D_2 (más específicamente, $d^+(v_i) = d_i$ en D_1 y D_2). Tenemos que $D_1 \oplus D_2$ es un subgrafo Euleriano de D_1 . Más aún, $D_1 \oplus D_2$ es par como grafo Euleriano si y solo si D_1 y D_2 tienen la misma paridad (como digrafos). En efecto, denotemos por

- α_1 al número de aristas crecientes en D_1 y D_2 ,
- α_2 el número de aristas crecientes en D_1 pero no en D_2 ,
- α_3 el número de aristas decrecientes en D_1 y D_2 ,
- α_4 el número de aristas decrecientes en D_1 pero no en D_2 .

El número de aristas decrecientes de D_1 es $\alpha_3 + \alpha_4$ y el de D_2 es $\alpha_2 + \alpha_3$. Y el número de aristas de $D_1 \oplus D_2$ es $\alpha_2 + \alpha_4$. Con lo cual,

$$\alpha_2 + \alpha_4 \equiv 0 \pmod{2} \iff \alpha_3 + \alpha_4 \equiv \alpha_2 + \alpha_3 \pmod{2}.$$

Así, obtenemos una biyección entre $\mathcal{D}_0(d_1, \dots, d_n) \cup \mathcal{D}_1(d_1, \dots, d_n)$ y el conjunto de subgrafos Eulerianos de D_1 . Más aún, si D_1 es par, manda orientaciones pares en subgrafos Eulerianos pares y orientaciones impares en subgrafos Eulerianos impares; si D_1 es impar, manda orientaciones pares en subgrafos Eulerianos impares y orientaciones impares en subgrafos Eulerianos pares. En ambos caso,

$$|\mathcal{D}_0(d_1, \dots, d_n)| - |\mathcal{D}_1(d_1, \dots, d_n)| = |E_0(D_1) - E_1(D_1)|.$$

□

Probemos ahora el teorema principal:

Teorema 4.7.27. *Sea $D = (V, E)$ un grafo dirigido. Para cada $v \in V$, sea S_v un conjunto de $> d_D^+(v)$ colores. Si además $E_0(D) \neq E_1(D)$, entonces D es S_v -coloreable.*

Demostración. Sea $D = (V, E)$ un grafo dirigido con vértices $V = \{v_1, \dots, v_n\}$ y $d_i := d_D^+(v_i)$. Supongamos que $E_0(D) \neq E_1(D)$. Para cada $1 \leq i \leq n$, consideremos subconjuntos $S_i \subset \mathbb{Z}$ de $d_i + 1$ enteros distintos. Tenemos que probar que existe un S_i -lista-coloreo $c : V \rightarrow \mathbb{Z}$ tal que $c(v_i) \in S_i$ para todo $1 \leq i \leq n$. Supongamos por el absurdo que no. Sea G el grafo subyacente de D y sea $f_G = f_G(X_1, \dots, X_n)$. La hipótesis de que este coloreo no existe es equivalente a que

$$f_G(x_1, \dots, x_n) = 0 \quad \forall (x_1, \dots, x_n) \in S_1 \times \dots \times S_n$$

(hay dos colores x_i, x_j iguales para algún $i < j$, luego el producto de f_G se anula.)

Para cada $1 \leq i \leq n$, sea $Q_i(X_i)$ el polinomio

$$Q_i(X_i) = \prod_{s \in S_i} (X_i - s) = X_i^{d_i+1} - \sum_{j=0}^{d_i} q_{ij} X_i^j.$$

Observemos que si $x_i \in S_i$, entonces $Q_i(x_i) = 0$, es decir,

$$x_i^{d_i+1} = \sum_{j=0}^{d_i} q_{ij} x_i^j.$$

Consideremos el polinomio \bar{f}_G obtenido a partir de f_G luego de reemplazar cada aparición de $X_i^{f_i}$ con $f_i > d_i$ por una combinación lineal entera de potencias más chicas de X_i utilizando las relaciones anteriores. Claramente \bar{f}_G es un polinomio de grado $\leq d_i$ en X_i . Más aún, $\bar{f}_G(x_1, \dots, x_n) = f_G(x_1, \dots, x_n)$ para todo $(x_1, \dots, x_n) \in S_1 \times \dots \times S_n$. Luego como el lado derecho vimos que era cero, tenemos que $\bar{f}_G(x_1, \dots, x_n) = 0$ para todo $(x_1, \dots, x_n) \in S_1 \times \dots \times S_n$, por lo tanto, el Lema 4.7.23 implica que $\bar{f}_G \equiv 0$. Sin embargo, por el Corolario 4.7.26, el coeficiente de $\prod_{i=1}^n X_i^{d_i}$ en f_G es no nulo, pues por hipótesis $E_0(D) \neq E_1(D)$. Como el grado de cada X_i en este monomio es d_i , las relaciones de arriba no afectarán esto. Más aún, como el polinomio f_G es homogéneo y cada aplicación de las relaciones reduce el grado, este proceso de reemplazar f_G por \bar{f}_G no crea ningún múltiplo escalar de $\prod_{i=1}^n X_i^{d_i}$. Consecuentemente, el coeficiente de $\prod_{i=1}^n X_i^{d_i}$ en \bar{f}_G coincide con el coeficiente del mismo término en f_G , el cual es no nulo. Contradiciendo el hecho de que $\bar{f}_G \equiv 0$. Así, debe existir un coloreo $c : V \rightarrow \mathbb{Z}$ tal que $c(v_i) \in S_i$ para todo $1 \leq i \leq n$.

□

Corolario 4.7.28. Sea G un grafo (no dirigido). Si G tiene una orientación D tal que $E_0(D) \neq E_1(D)$ tal que $\max_{v \in G} d_D^+(v) = d$, entonces G es $(d+1)$ -lista-coloreable (y en particular, $(d+1)$ -coloreable). En particular, si D no contiene subciclos inducidos impares, entonces G es $(d+1)$ -lista-coloreable; además, G contiene un conjunto de vértices independiente con al menos $\frac{n}{d+1}$ vértice.

Demostración. La primera afirmación es una aplicación inmediata del Teorema 4.7.27. La segunda parte se sigue de que todo grafo tiene un subgrafo Euleriano par (el subgrafo vacío), i.e. $E_0(D) \geq 1$, sin embargo, como todo paseo cerrado impar contiene un subciclo inducido impar, en esta caso se tiene $E_1(D) = 0 \neq E_0(D)$, con lo cual podemos aplicar nuevamente el teorema.

La última afirmación se sigue de escribir a G como partición de conjuntos de vértices independientes, uno por cada conjunto de vértices de un color proveniente de un $d+1$ -coloreo de G . \square

Notar que la cota del teorema se alcanza para grafos completos K_{d+1} , pues poseen una orientación acíclica. (En efecto, podemos numerar los vértices como $1, 2, 3, \dots, d+1$, y definir la orientación de $e = xy$ dirigida de x hacia y si y solo si $x < y$).

Corolario 4.7.29. Sea G un grafo G no dirigido como en las hipótesis del corolario anterior. Sean $d_1 \geq d_2 \geq \dots \geq d_n$ una secuencia ordenada de manera decreciente de grados externos de los n vértices de D . Entonces para cada $0 \leq k < n$, G tiene un conjunto independiente de tamaño al menos $\lfloor \frac{n-k}{d_{k+1}+1} \rfloor$.

Demostración. Renumeremos los vértices de manera que $d_D^+(v_i) = d_i$. Por el teorema principal, existe un coloreo $c : V \rightarrow \mathbb{Z}$ de G , tal que $1 \leq c(v_i) \leq d_i + 1$ para cada $1 \leq i \leq n$. Para cada $0 \leq k < n$, los colores de v_{k+1}, \dots, v_n todos yacen en $\{1, 2, \dots, d_{k+1} + 1\}$ y por lo tanto el conjunto de vértices de color $d_{k+1} + 1$ tiene tamaño al menos $\lfloor \frac{n-k}{d_{k+1}+1} \rfloor$. \square

De manera similar a la demostración del Teorema 4.7.27, obtenemos un resultado parecido al Nullstellensatz:

Proposición 4.7.30. Sea $G = (V, E)$ un grafo, y sea $f_G = f_G(X_1, \dots, X_n)$. Para todo entero k , las siguientes afirmaciones son equivalentes:

- (I) G no es k -coloreable.
- (II) Existe un conjunto S de k números complejos distintos, tales que $f_G(x_1, \dots, x_n) = 0$ para cada $x_1, \dots, x_n \in S$.
- (III) Para cada conjunto S de k distintos números complejos $f_G(x_1, \dots, x_n) = 0$ para todo $x_1, \dots, x_n \in S$.
- (IV) Existe un conjunto S de k números complejos distintos tales que el polinomio f_G pertenece al ideal generado por los n polinomios $Q_i(X_i) = \prod_{s \in S} (X_i - s)$, $1 \leq i \leq n$.
- (V) Para cada conjunto S de k números complejos distintos, el polinomio f_G pertenece al ideal generado por los polinomios $Q_i(X_i) = \prod_{s \in S} (X_i - s)$, $1 \leq i \leq n$.

- (VI) El polinomio f_G , visto como un polinomio en el anillo de polinomios de $n + k$ variables $X_1, \dots, X_n, Z_1, \dots, Z_k$ sobre los números complejos, pertenece al ideal generado por los polinomios $Q_i = \prod_{1 \leq j \leq k} (X_i - Z_j)$, $1 \leq i \leq n$.
- (VII) Para todo conjunto S de k números complejos no necesariamente distintos, el polinomio f_G pertenece al ideal generado por los polinomios $Q_i(X_i) = \prod_{s \in S} (X_i - s)$, $1 \leq i \leq n$.

Definición 4.7.31. Sea G un grafo, definimos la cantidad

$$\ell(G) := \max_{H \subset G} \left\{ \frac{|E(H)|}{|V(H)|} \right\}.$$

Lema 4.7.32. Sea G un grafo. Entonces G tiene una orientación D tal que $d_D^+(v) \leq d \forall v \in G$ si y solo si $\ell(G) \leq d$.

Demostración. Para todo subgrafo H de G , se tiene que

$$|E(H)| = \sum_{v \in V(H)} d_D^+(v) \leq d |V(H)|,$$

y por lo tanto $|E(H)|/|V(H)| \leq d$, i.e. $\ell(G) \leq d$.

Recíprocamente, supongamos que $\ell(G) \leq d$. Sea B el grafo bipartito con vértices las clases de vértices X e Y , donde $X = E$ e Y es la unión de d copias disjuntas V_1, V_2, \dots, V_d de V . Cada arista $e = uv$ de E está conectada mediante una arista de B a cada una de las d copias de u y v en Y . Afirmamos que existe un matching perfecto que cubre a $X = E$. En efecto, si $E' \subset E$ es un conjunto de aristas de un subgrafo H de G cuyos vértices son los extremos finales de los elementos de E' , entonces en B , E' tiene $d |V(H)| \geq |E'|$ elementos. Por la definición de $\ell(G)$ tenemos que $|E'|/|V(H)| \leq \ell(G) \leq d$ y consecuentemente $d |V(H)| \geq |E'|$. Con lo cual, el Teorema de Hall 2.1.4 afirma la existencia de este matching. Esto nos da una orientación D de G cuyo grado exterior máximo es menor o igual a d : orientamos la arista $e = uv$ dirigiéndola hacia v si la arista eu de B está en el matching. \square

Teorema 4.7.33. Todo grafo bipartito es $(\lfloor \ell(G) \rfloor + 1)$ -lista-coloreable.

Demostración. Sea $d = \lfloor \ell(G) \rfloor$. Por el lema anterior existe una orientación D de G con grado máximo exterior a lo más d . Como D no contiene ciclos dirigidos impares (de hecho tampoco ciclos no dirigidos impares), tenemos que $E_0(D) \neq E_1(D)$ y por lo tanto el resultado se sigue del Teorema principal 4.7.27. \square

Comentario 4.7.34. Es necesario pedir que G sea bipartito, pues si $G = K_n$ es un grafo completo, luego $\ell(G) = (n-1)/2$, pero claramente K_n no es k -lista-coloreable para ningún $k < n$.

Más aún, este teorema es óptimo en el sentido de que para cada $k \geq 1$ existe un grafo bipartito G tal que $\ell(G) \leq k$ y G no es k -lista-coloreable. En efecto, consideremos el grafo bipartito $G = K_{k,k}$ que aparece en el Ejemplo 4.5.2: ya vimos allí que no es k -lista-coloreable, luego basta ver que $\ell(G) \leq k$. Sea H un subgrafo inducido de G con dos particiones $A' \subset \{u_i\}_{i=1}^k$, $B' \subset \{w_j\}_{j=1}^k$, entonces

$$|E(H)| = \sum_{w \in B'} d_H(w) \leq k |B'| \leq k |V(H)|.$$

Corolario 4.7.35. *Todo grafo bipartito planar es 3-lista-coloreable.*

Demostración. Por el teorema anterior, basta ver que $\ell(G) \leq 2$. Pero este es el caso: sea H un subgrafo de G , luego es bipartito planar con $|H|$ vértices. Por el Ejercicio 3.4.11 tenemos que $|H| \leq 2|H| - 4$. Por lo tanto, $|E(H)|/|V(H)| \leq 2$ \square

Comentario 4.7.36. Este corolario también es óptimo, pues el grafo bipartito planar $G = K_{2,4}$ que aparece en el Ejemplo 4.5.2 no es 2-lista-coloreable.

Comentario 4.7.37. En general, la cota del último teorema puede ser muy mala. Consideremos para $K > 1$ el grafo $G = K_{n,n}$ con partición X, Y donde $|X| = |Y| = n = 2^{k-1}$, entonces $\ell(G) = 2^{k-2}$, pero G es k -lista-coloreable. En efecto, sea S_v una familia de colores para cada vértice $v \in G$ con k colores. Escribamos $S = \bigcup_{v \in V} S_v$ y $S = S_X \cup S_Y$ una partición random de S en dos clases disjuntas obtenidas al asignar a cada $s \in S$ de manera independiente S_X o S_Y con misma probabilidad. Diremos que un vértice $x \in X$ es **malo** si $S_x \cap S_X = \emptyset$. Similarmente, diremos que $y \in Y$ es malo si $S_y \cap S_Y = \emptyset$. Como la probabilidad de que un vértice fijo sea malo es 2^{-k} , la esperanza del número de vértices malos es 1. Sin embargo, como algunas particiones (por ejemplo $S_X = S$ y $S_Y = \emptyset$) tienen $2^{k-1} > 1$ vértices malos, existe al menos una partición (S_X, S_Y) sin vértices malos. Podemos ahora elegir para cada $x \in X$ un color $c(x) \in S_x \cap S_X$ y para cada $y \in Y$ un color $c(y) \in S_y \cap S_Y$, obteniendo así un S_v -lista-coloreo de G .

Apéndice A

Primera parte de la materia (primer capítulo del Diestel)

A.1. Un poco de álgebra lineal

Sea $G = (V, E)$ un grafo con n vértices y m aristas, digamos $V = \{v_1, \dots, v_n\}$ y $E = \{e_1, \dots, e_m\}$.

Definición A.1.1. El **espacio de vértices** $\mathcal{V}(G)$ de G , es el \mathbb{F}_2 -espacio vectorial de todas las funciones $V \rightarrow \mathbb{F}_2$.

Todo elemento de $\mathcal{V}(G)$ corresponde naturalmente con un subconjunto de V , más precisamente con la preimagen de 1, y más aún todo subconjunto de V se representa de manera única de esta manera por su función indicadora. Con lo cual, podemos identificar a $\mathcal{V}(G)$ con el conjunto de subconjuntos de V , i.e. 2^V ; así tenemos un espacio vectorial de los subconjuntos de V : $U + U' = U \Delta U'$ es la diferencia simétrica! y $U = -U$. El cero en este espacio vectorial corresponde con el subconjunto vacío $\emptyset \subset V$. Notar que $\{\{v_1\}, \dots, \{v_n\}\}$ es una base de $\mathcal{V}(G)$, llamada la **base standard**; tenemos entonces que $\dim \mathcal{V}(G) = n$.

Definición A.1.2. Análogamente, podemos definir el **espacio de aristas** $\mathcal{E}(G)$ de G , más precisamente, el \mathbb{F}_2 -espacio vectorial de funciones $E \rightarrow \mathbb{F}_2$.

Nuevamente, los elementos de $\mathcal{E}(G)$ se corresponden con subconjuntos de E : tomamos la preimagen de 1. En este caso, la suma de vectores es la diferencia simétrica de conjuntos de aristas, y el conjunto vacío $\emptyset \subset E$ corresponde con el cero, además $F = -F$ para todo $F \subset E$. La **base standard** es $\{\{e_1\}, \dots, \{e_m\}\}$, luego $\dim \mathcal{E}(G) = m$.

Dados $F, F' \in \mathcal{E}(G)$, vistos como funciones, podemos definir:

$$\langle F, F' \rangle := \sum_{e \in E} F(e)F'(e) \in \mathbb{F}_2.$$

Esta cantidad es cero si y solo si F y F' tienen una cantidad par de aristas en común, i.e. $|F \cap F'| \equiv 0 \pmod{2}$; en particular ciertamente puede suceder que $\langle F, F' \rangle = 0$ con $F \neq \emptyset$. De todas formas, es simétrico y \mathbb{F}_2 -bilineal. De manera la manera usual, para cualquier subespacio $\mathcal{F} \subset \mathcal{E}(G)$, podemos definir el subespacio ortogonal:

$$\mathcal{F}^\perp := \{D \in \mathcal{E}(G) \mid \langle F, D \rangle = 0, \forall F \in \mathcal{F}\}.$$

Que es un subespacio. Se tiene que

$$\dim \mathcal{F} + \dim \mathcal{F}^\perp = m. \quad (\text{A.1})$$

Pues se sigue de la demostración standard, ya que este producto es *no degenerado*, es decir el morfismo de espacios vectoriales $F \mapsto \langle \cdot, F \rangle$ es inyectivo, luego la ecuación se sigue de álgebra lineal (estudiando el espacio dual).

Definición A.1.3. El **espacio de ciclos** $\mathcal{C} = \mathcal{C}(G)$ es el subespacio de $\mathcal{E}(G)$ generado por todos los ciclos de G (por sus aristas). La dimensión de este espacio se lo llama a veces **número ciclomático** de G .

Proposición A.1.4. Las siguientes afirmaciones son equivalentes para conjuntos de aristas $D \subset E$:

1. $D \in \mathcal{C}(G)$;
2. D es una unión (posiblemente vacía) disjunta de ciclos en G ;
3. Todos los grados de los vértices de (V, D) son pares.

Demostración. Como los ciclos tienen grados pares y tomar diferencia simétrica preserva esta propiedad, luego 1. implica 3. por inducción en la cantidad de ciclos que generan D con la suma. Que 3. implica 2. se sigue por inducción en $|D|$: si $D \neq \emptyset$ entonces (V, D) contiene un ciclo por la Proposición 1.2.13, borrando las aristas de C podemos proceder inductivamente pues los vértices siguen teniendo grado par. Finalmente la implicación 2. \Rightarrow 1. es inmediata de la definición de $\mathcal{C}(G)$. \square

Definición A.1.5. Un conjunto F de aristas se dice un **corte**¹ de G si existe una partición $\{V_1, V_2\}$ de V tal que $F = E(V_1, V_2)$. Decimos que las aristas de F **cortan** esta partición. Los conjuntos V_1, V_2 son los **lados** del corte. A un corte no vacío minimal lo llamamos **enlace**.

Proposición A.1.6. Junto con el conjunto vacío \emptyset , los cortes en G forman un subespacio $\mathcal{B} = \mathcal{B}(G) \subset \mathcal{E}(G)$. Este espacio está generado por los cortes de la forma $E(v)$ (es decir los conjuntos de aristas incidentes a un vértice).

Demostración. Sea \mathcal{B} el subespacio generado por los cortes de la forma $E(v)$ en $\mathcal{E}(G)$. Todo corte de G , con partición $\{V_1, V_2\}$, coincide con $\sum_{v \in V_1} E(v)$ y por lo tanto está en \mathcal{B} . En efecto, el conjunto $\sum_{v \in V_1} E(v)$ es la diferencia simétrica de los conjuntos $E(v)$, i.e. las aristas que están en algún $E(v)$, $v \in V_1$ pero no en todos, es decir, las aristas que inciden en un vértice de V_1 y que su otro extremo no puede estar en V_1 , es decir tiene que estar en V_2 . Recíprocamente, todo conjunto $\sum_{u \in U} E(u) \in \mathcal{B}$ es vacío, por ejemplo si $U \in \{\emptyset, V\}$, o es el corte $E(U, V \setminus U)$ (mismo razonamiento de antes). \square

Definición A.1.7. El espacio $\mathcal{B}(G)$ es el **espacio de cortes**, o el **espacio de enlaces** de G .

¹No vamos a incluir el caso de particiones vacías. Luego la única manera de que el conjunto vacío de aristas sea un corte es que el grafo subyacente sea desconexo.

Observación A.1.8. Los enlaces son para \mathcal{B} , lo que son los ciclos para \mathcal{C} : elementos minimales no vacíos.

Si G es conexo, entonces los enlaces son justamente sus cortes minimales: un corte en un grafo conexo es minimal si y solo si ambos lados de la partición inducen subgrafos conexos. En efecto, por un lado, dados un corte minimal con bipartición $\{V_1, V_2\}$ induce subgrafos conexos $G[V_1], G[V_2]$, pues de lo contrario eligiendo un vértice $v_1 \in V_1$ aislado en $G[V_1]$, se sigue que el corte $E(V_1 \setminus \{v_1\}, V_2 \cup \{v_1\})$ pierde todas la V_1, V_2 aristas incidentes en v_1 (G es conexo), contradiciendo minimalidad; por otro lado, un corte con bipartición $\{V_1, V_2\}$ de conjuntos de vértices que inducen subgrafos conexos tiene que ser minimal, de lo contrario es que se le pueden quitar aristas y sigue siendo un corte, luego es porque uno de los subgrafos inducidos no era conexo. Ahora, si G es desconexo, luego sus enlaces son los cortes minimales de sus componentes conexas, pues unir cortes de cada componente conexa sigue dando un corte (y por lo tanto un corte no es minimal a menos que esté contenido en una componente).

Lema A.1.9. *Todo corte es la unión disjunta de enlaces.*

Demostración. Haremos inducción en el tamaño del corte F a considerar. Para $F = \emptyset$ no hay nada que probar. Si $F \neq \emptyset$, y no es un enlace, luego contiene propiamente a algún corte F' . Por la proposición anterior, la suma de cortes es un corte (forman un subespacio), es decir $F \setminus F' = F + F'$ es un corte más chico no vacío. Por inducción tenemos que F' y $F \setminus F'$ son ambos unión disjunta de enlaces, y por lo tanto F también. \square

Ejercicio A.1.10. Hallar una base de $\mathcal{B}(G)$ dada por conjuntos de aristas de la forma $E(v)$.

Solución. Sabemos que los $E(v), v \in V(G)$ generan $\mathcal{B}(G)$; afirmamos que si G es conexo, entonces para todo $w \in V(G)$ el siguiente conjunto forma una base del subespacio de cortes:

$$\{E(v)\}_{v \in V(G) \setminus \{w\}}.$$

En efecto, el conjunto de generadores de $\mathcal{B}(G)$ es linealmente dependiente porque $\sum_{v \in V(G)} E(v) = \emptyset$, pero si quitamos cualquier vértice se vuelve linealmente independiente, pues que sea linealmente dependiente equivale a que existe un subconjunto $S \subsetneq V(G)$ no vacío tal que

$$\emptyset = \sum_{v \in S} E(v) = E(S, V(G) \setminus S),$$

que es imposible si G es conexo.

En general, si G no es conexo escribimos $G = \bigsqcup_i C_i$, donde C_i son sus componentes conexas, luego una base de $\mathcal{B}(G)$ es la unión de las bases de $\mathcal{B}(C_i)$, pues podemos hacer el abuso de notación $\mathcal{B}(G) = \bigoplus_i \mathcal{B}(C_i)$. \square

Corolario A.1.11. *Se sigue que*

$$\dim \mathcal{B}(G) = \sum_{C \text{ componente de } G} (|C| - 1) = |G| - \#\{\text{componentes de } G\}.$$

En particular si G es conexo,

$$\dim \mathcal{B}(G) = |G| - 1.$$

Ejercicio A.1.12. Construir de manera explícita la partición en enlaces de un corte: sea F un corte en G , con partición $\{V_1, V_2\}$. Para $i = 1, 2$ escribamos $C_1^i, \dots, C_{k(i)}^i$ a las componentes conexas de $G[V_i]$. Usar los C_j^i para definir los enlaces que forman una unión disjunta para F .

Solución. Vamos a considerar el caso G conexo, pues el caso disconexo directamente escribimos a un corte como la unión disjunta de sus aristas en cada componente. Ahora, si G es conexo consideremos los conjuntos de aristas

$$E(C_i^1 \cup \bigcup_{C_j^2 \cap N(C_i^1) \neq \emptyset} C_j^2, \bigcup_{C_j^2 \cap N(C_i^1) = \emptyset} C_j^2 \cup \bigcup_{C_k^1 \neq C_i^1} C_k^1),$$

para todo $1 \leq i \leq k(1)$ fijo. Hay que verificar que estos son disjuntos entre sí, y su unión da $E(V_1, V_2)$, y además que son enlaces (basta ver que su partición induce subgrafos conexos). En efecto, $E(V_1, V_2)$ está claramente contenido en su unión; recíprocamente, las aristas de $E(C_i^1 \cup N(C_i^1) \cap V_2, *)$ están en $E(V_1, V_2)$ pues hay dos posibilidades: o la arista está en $E(C_i^1, C_j^2)$ con $C_j^2 \cap N(C_i^1) = \emptyset$ o está en $E(C_j^2, C_{i'}^1)$. Por construcción son enlaces porque cada parte de la partición es un subgrafo inducido conexo, pues la parte $\bigcup_{C_j^2 \cap N(C_i^1) = \emptyset} C_j^2 \cup \bigcup_{C_k^1 \neq C_i^1} C_k^1$ tiene que ser conexa porque G lo es y las C_j^i con i fijo no están conectadas entre sí porque son las componentes de V_i . Finalmente, tienen que ser claramente disjuntas. \square

Teorema A.1.13. El espacio de ciclos $\mathcal{C}(G)$ y el espacio de cortes $\mathcal{B}(G)$ de cualquier grafo satisfacen

$$\mathcal{C} = \mathcal{B}^\perp \quad \text{y} \quad \mathcal{B} = \mathcal{C}^\perp.$$

Demostración. Consideremos un grafo $G = (V, E)$. Claramente todo ciclo en G tiene un número par de aristas en cada corte, luego los ciclos son ortogonales a los cortes, es decir

$$\mathcal{C}(B) \subset \mathcal{B}(G)^\perp \quad \text{y} \quad \mathcal{B}(G) \subset \mathcal{C}(G)^\perp.$$

Para probar $\mathcal{B}(G)^\perp \subset \mathcal{C}$ hay que usar la anteúltima proposición que caracteriza los vectores del subespacio de ciclos, es decir $F \notin \mathcal{C}(G)$ si y solo si tiene un vértice incidente con un número impar de aristas en F . Luego $\langle E(v), F \rangle = 1$, entonces como $E(v) \in \mathcal{B}(G)$ se sigue que $F \notin \mathcal{B}(G)^\perp$. Esto termina de probar que $\mathcal{C} = \mathcal{B}^\perp$ en G .

Finalmente, para probar $(G)^\perp \subset \mathcal{B}(G)$, tomemos $F \in \mathcal{C}(G)^\perp$. Consideremos el multigrafo H obtenido a partir de G luego de contraer las aristas de $E \setminus F$. Todo ciclo en H tiene sus aristas en F . Como lo podemos extender a cualquier ciclo en G agregando aristas de $E \setminus F$, entonces el número de aristas del ciclo extendido que están en F (es decir las aristas del ciclo en H original) debe ser par, pues $F \in \mathcal{C}^\perp$. Usando la caracterización de grafos bipartitos, tenemos que H es bipartito. Su partición induce una partición (V_1, V_2) de V (ya que las aristas que habíamos contraído convierten la bipartición en un corte), tal que $E(V_1, V_2) = F$, i.e. $F \in \mathcal{B}(G)$. \square

Consideremos ahora un grafo conexo $G = (V, E)$ con un árbol generador $T \subset G$. Para toda cuerda $e \in E \setminus E(T)$ existe un único ciclo C_e en $T + e$, que llamaremos el **ciclo fundamental** de e con respecto a T . Similarmente, para toda arista $f \in T$, el bosque tiene exactamente dos componentes (por la caracterización de árbol). El conjunto $D_f \subset E$ de aristas de G entre ambas componentes es un *enlace* (usando una de las propiedades probadas en esta sección, pues ambos lados de la partición

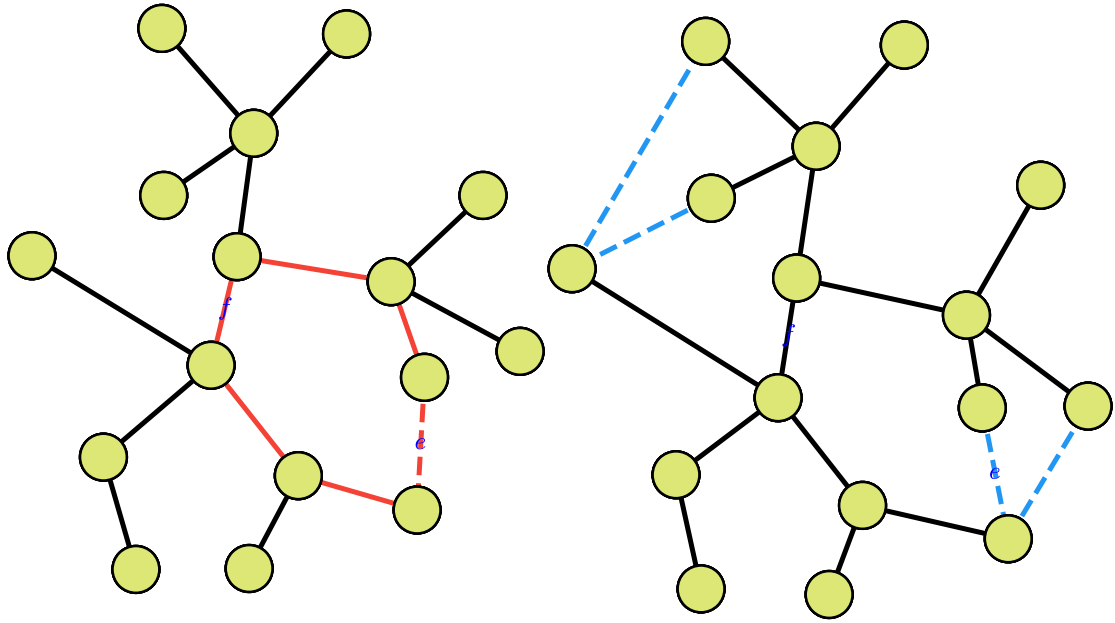


Figura A.1.1: Ejemplo: El ciclo fundamental C_e , y el corte fundamental D_f .

son subgrafos inducidos conexos) en G , el **corte fundamental** de f con respecto de T .

Notar que $f \in C_e$ si y solo si $e \in D_f$, para todo $e \notin T$ y $f \in T$. En efecto, por un lado si $e \notin T$ y $f \in T$, entonces $f \in C_e$ entonces sacar a f de T hace que se parta en dos componentes, que tienen que estar conectada por la cuerda e ya que todo camino entre ambas componentes pasaba por f , luego por C_e y cuando quitas una arista de un ciclo los caminos pueden seguir pasando por los vértices de f a través de e , i.e. $e \in D_f$. Por otro lado, si $e \in D_f$ entonces el camino $f \cdots e \cdots f$ tiene que ser un ciclo en G porque las aristas de $f \cdots e$ están en una componente y las aristas $e \cdots f$ en otra, así $f \in C_e$. Esto indica una conexión más profunda de dualidad; el siguiente teorema explora un poco este descubrimiento.

Teorema A.1.14. Sea G un grafo conexo con n vértices y m aristas, y sea $T \subset G$ un árbol generador.

(I) Los cortes fundamentales y los ciclos fundamentales de G respecto de T forman bases de $\mathcal{B}(G)$ y $\mathcal{C}(G)$, respectivamente.

(II) Consecuentemente,

$$\dim \mathcal{B}(G) = n - 1 \quad \text{y} \quad \dim \mathcal{C}(G) = m - n + 1.$$

Demostración. (I) Notemos que toda arista $f \in T$ yace en D_f , pero ningún otro corte fundamental lo hace (estas son aristas de T), mientras que una arista $e \notin T$ yace en C_e pero no en otro ciclo fundamental (este ciclo está construido con una sola arista fuera de T). Es decir, dados un subconjunto arbitrario de cortes fundamentales $\{D_{f_1}, \dots, D_{f_r}\}$, entonces

$$\sum_{i=1}^r D_{f_i} \neq \emptyset.$$

Análogamente, lo mismo sucede para un subconjunto de ciclos fundamentales $\{C_{e_1}, \dots, C_{e_s}\}$. Con lo cual los cortes fundamentales y los ciclos fundamentales son, respectivamente, conjuntos linealmente independientes en $\mathcal{B} = \mathcal{B}(G)$ y $\mathcal{C} = \mathcal{C}(G)$.

Veamos ahora que los ciclos fundamentales generan a un ciclo C arbitrario. Por nuestra observación inicial, $D := C + \sum_{e \in C \setminus T} C_e$, es decir a C le estamos quitando todas las aristas fuera de T , es un elemento de \mathcal{C} , que no contiene ninguna arista fuera de T , i.e. está contenido en T . Pero por el ítem 2. de la Proposición A.1.4, los elementos de \mathcal{C} son unión disjunta de ciclos, pero como T es acíclico, la única opción es que sea el conjunto \emptyset . En consecuencia $D = \emptyset$ y en particular $C = \sum_{e \in C \setminus T} C_e$.

Similarmente, todo corte D es la suma de cortes fundamentales. En efecto, el elemento $D + \sum_{f \in D \cap T} D_f$ de \mathcal{B} no contiene aristas en T . Así es, pues si $e \in (E(G) \setminus E(T)) \cap (D + \sum_{f \in D \cap T} D_f)$, entonces por la observación inicial $C_e \cap (D + \sum_{f \in D \cap T} D_f) = \{e\}$ ya que la única arista extra g que podría aparecer debería estar en T pues C_e de lo contrario $g \in C_g \cap C_e$, por otro lado g está en D o en algún D_f ; por un lado si está en D luego está en un único D_f por la observación inicial, es decir no está en $D + \sum_{f \in D \cap T} D_f$, por otro lado si no o está en D , no puede estar en ningún D_f con $f \in D \cap T$ pues D_f contiene a un único corte fundamental. En resumen, $D + \sum_{f \in D \cap T} D_f$ es vacío. Es decir, $D = \sum_{f \in D \cap T} D_f$.

- (II) Por un lado hay $n - 1$ cortes fundamentales, pues hay uno por cada arista del árbol generador T de G , el cual tiene n vértices (usamos que los grafos conexos de n vértices tienen $n - 1$ aristas si y solo si son árboles). Por otro lado, como vimos que $\mathcal{C}(G) = \mathcal{B}(G)^\perp$ y que para todo subespacio $V \subset \mathcal{E}(G)$ se tiene $\dim V + \dim V^\perp = \dim \mathcal{E}(G) = m$, se sigue que $\dim \mathcal{C}(G) = m - n + 1$. \square

Definición A.1.15. La **matriz de incidencia** $B = (b_{ij})_{n \times m} \in \mathbb{F}_2^{n \times m}$ de un grafo $G = (V, E)$ con $V = \{v_1, \dots, v_n\}$ y $E = \{e_1, \dots, e_m\}$ está dada por

$$b_{ij} := \begin{cases} 1 & \text{si } v_i \in e_j \\ 0 & \text{si no.} \end{cases}$$

Luego las matrices B y B^t definen las transformaciones lineales

$$B : \mathcal{E}(G) \rightarrow \mathcal{V}(G) \quad \text{y} \quad B^t \mathcal{V}(G) \rightarrow \mathcal{E}(G)$$

definidas respecto de las bases standard.

Observación A.1.16. La transformación B manda conjuntos de aristas $F \subset E$ en al conjunto de vértices incidentes en un número impar de aristas de F . Mientras que B^t manda un conjunto de vértices $U \subset V$ en el conjunto de aristas con exactamente un solo extremo en U .

Como consecuencia obtenemos:

Corolario A.1.17. (I) El núcleo de B es $\mathcal{C}(G)$.

(II) La imagen de B^t es $\mathcal{B}(G)$.

Demostración. (I) $C \in \text{Ker } B$ si y solo si todos los vértices de G tienen un número par de aristas incidentes en C , es decir (G, C) tiene todos sus vértices de grado par, lo cual es una definición equivalente de estar en $\mathcal{C}(G)$.

(II) Sea $U \subset V$, entoncces $B^t(U) = F$ el conjunto de aristas con exactamente un extremo en U , es decir, $F = E(U, V \setminus U)$ es un corte. □

Definición A.1.18. La **matriz de adyasencia** $A = (a_{ij})_{n \times n} \in \mathbb{F}_2^{n \times n}$ de G está dada por

$$a_{ij} := \begin{cases} 1 & \text{si } v_i v_j \in E \\ 0 & \text{si no.} \end{cases}$$

Observación A.1.19. Esta matriz es simétrica. Además, se puede ver como una transformación lineal $A : \mathcal{V}(G) \rightarrow \mathcal{V}(G)$, que manda subconjuntos de vértices $U \subset V$ al conjunto de vértices con un número impar de vecinos en U .

Denotemos por D a la matriz *real* diagonal $(d_{ij})_{n \times n} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ con $d_{ii} = d(v_i)$. Nuestra última proposición establece una conexión de A y B vistos como matrices reales:

Proposición A.1.20.

$$B \cdot B^t = A + D.$$

Demostración. La cuenta se tiene que hacer entre matrices reales, la cual una cuenta muy elemental. □

Notar que la misma ecuación sigue valiendo módulo 2.

A.2. Otras nociones sobre grafos

Definición A.2.1. Un **hipergrafo** es un par (V, E) de conjuntos disjuntos, donde los elementos de E son subconjuntos no vacíos (de cualquier cardinalidad) de V . Con lo cual, los grafos son un caso particular de los hipergafos.

Definición A.2.2. Un **grafo dirigido** o **digrafo** es un par (V, E) de conjuntos disjuntos de vértices y aristas, junto con dos funciones $\text{init} : E \rightarrow V$ y $\text{ter} : E \rightarrow V$ que mandan una arista e en un **vértice inicial** $\text{init}(e)$ y en un **vértice terminal** $\text{ter}(e)$. La arista e se dice **dirigida desde** $\text{init}(e)$ **hasta** $\text{ter}(e)$.

Notar que un grafo dirigido puede tener varias aristas entre dos vértices x, y . Estas aristas se llaman **aristas múltiples**; si tienen la misma dirección, digamos de x a y , se dicen **paralelas**. Si $\text{init}(e) = \text{ter}(e)$, decimos que e es un **bucle**.

Un grafo dirigido D es una **orientación** de un grafo (sin dirigir) G si $V(D) = V(G)$ y $E(D) = E(G)$, y además $\{\text{init}(e), \text{ter}(e)\} = \{x, y\}$ para toda aristas $e = xy$. Intuitivamente, este **grafo orientado** surge de un grafo sin dirigir simplemente luego de darle una orientación a cada arista de G , desde uno de sus extremos hasta el otro. En particular, los grafos orientados son grafos dirigidos sin bucles ni aristas múltiples.

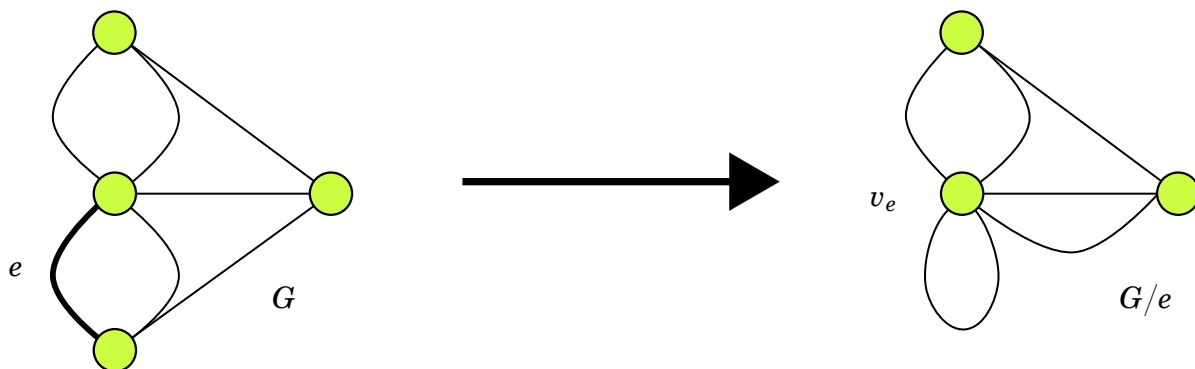


Figura A.2.2: Contracción de la arista e en un multigrafo G .

Definición A.2.3. Un **multigrafo** es un par (V, E) de conjuntos disjuntos de vértices y aristas con una función $E \rightarrow V \cup [V]^2$ que le asigna a cada arista uno o dos vértices a sus extremos.

Por lo tanto, los multigrafos pueden tener bucles y aristas múltiples: podemos pensar a los multigrafos como grafos dirigidos, donde las direcciones de sus aristas fueron eliminadas. Para expresar que x e y son los extremos de una arista e , escribimos $e = xy$, sin embargo esta escritura no siempre es única!

Un grafo es entonces un multigrafo sin bucles ni aristas múltiples. De manera sorprendente, a veces probar un teorema para grafos es más difícil que probar para multigrafos. Más aún, existen áreas de la teoría de grafos donde los multigrafos surgen de manera más natural que los grafos, y donde restringirse a estos últimos resulta artificial y más complicado (por ejemplo dualidad de planos). Para multigrafos usaremos la misma terminología que vimos para grafos, pues estas definiciones se trasladan de manera obvia. Por ejemplo, ver la Figura A.2.

De todas maneras, cabe resaltar algunas diferencias. Un multigrafo puede tener ciclos de longitud 1 o 2: los bucles, y los pares de aristas de aristas múltiples o las **aristas doble**. Un bucle en un vértice vuelve a su vértice su propio vecino, con lo cual en la figura anterior tenemos que $d_{G/e}(v_e) = 6$, o sea que también contamos a un vecino multiples veces, una por cada aristas que compartan ambos vértices! Los extremos de los bucles y de las aristas paralelas en un multigrafo G , se consideran separadoras de esta aristas del resto de G . El vértice v de un bucle e , es entonces un vértice de corte, a menos que $(\{v\}, \{e\})$ sea una componente de G , con lo cual $(\{v\}, \{e\})$ es un bloque. En efecto, un vértice de corte v es aquel que separa dos vértices x, y , i.e. todos los x, y -caminos pasan por v pero en un multigrafo podemos

considerar $x = v = y$. Entonces un multigrafo con un bucle nunca es 2-conexo, y todo multigrafo 3-conexo es de hecho un grafo.

La noción de arista contracción es mucho más simple en multigrafos que en grafos: si contraemos una arista $e = xy$ en un multigrafo $G = (V, E)$ a un vértice v_e , entonces ya no necesitamos borrar cualquier arista distinta de e : las aristas paralelas a e se convierten en bucles de v_e , mientras que las aristas xv e yv se vuelven aristas paralelas entre v_e y v (ver la figura anterior). Formalmente, $E(G/e) = E \setminus \{e\}$, y solamente debemos modificar al **mapa de incidencia** $e' \mapsto \{\text{init}(e'), \text{ter}(e')\}$ de G para ajustarse a los vértices de G/e . Contraer un bucle es, por lo tanto, lo mismo que eliminarlo.

La noción de menor se adapta de manera acorde. La menor de contracción G/P definida a partir de una partición P de $V(G)$ en conjuntos conexos tiene precisamente las aristas de G que unen dos particiones distintas. Si hay varias aristas entre dos de estos conjuntos, entonces se convierten en aristas paralelas de G/P . Sin embargo, normalmente no le daremos a G/P bucles provenientes de aristas de G cuyos extremos yacen en la mismo conjunto conexo de la partición.

Si v es un vértice de grado 2 en un multigrafo G , luego **suprimir** v significa quitarlo y agregar una arista entre sus dos vecinos. (Si dos aristas incidentes son idénticas, i.e. forman un bucle en v , no agregamos ninguna arista y solo obtenemos $G \setminus v$. Si ambas aristas van al mismo vértice $w \neq v$, la arista agregada será entonces un bucle en w . Ver la Figura A.2.) Como los grados de todos los vértices distintos de v permanecen inmutados cuando v es suprimido, suprimir varios vértices de G siempre nos dará un multigrafo bien definido, que es independiente del orden escogido para suprimir los vértices.

En cuanto a terminología, algunos autores se refieren a los multigrafos como grafos; en este contexto nuestros grafos serían llamados **grafos simples**.

Apéndice B

Orden parcial completo-dirigido y teorema del punto fijo de Kleene

Este capítulo del apéndice fue creado con la esperanza de poder resolver el Ejercicio ??, pero este no se pudo resolver así, pues considerar un morfismo de grafos $f : T \rightarrow T$ no tiene por qué ser Scott continua con el r -orden de árbol de $T \ni r$. Y de hecho, el ejercicio se pudo resolver muy fácilmente haciendo inducción y considerando brillantemente el morfismo $f : L(T) \rightarrow L(T)$.

Definición B.0.1. Un **orden parcial completo-dirigido**, o **opcd** es un orden parcial donde todo subconjunto dirigido D (es decir, es no vacío y para todo $x, y \in D$ existe $z \in D$ tal que $x, y \leq z$) tiene supremo.

A un orden parcial (en particular a un opcd) se le puede dar la **topología Scott** en la cual los abiertos son los subconjuntos S cerrados superiormente (recordemos que esto era cuando S coincidía con la unión de los $[x]$ con $x \in S$) e **inaccesibles por supremos de subconjuntos dirigidos**, es decir, si todos los subconjuntos dirigidos D con supremo $\sup(D) \in S$ intersecan a S . Con esta topología podemos definir las funciones continuas entre dos ordenes parciales A, B :

Definición B.0.2. Una función $f : A \rightarrow B$ se dice **Scott continua** si es continua con la topología de Scott en A y B .

Lema B.0.3. Sea $f : A \rightarrow B$ una función entre dos conjuntos ordenados A, B . Luego f es Scott continua si y solo si preserva supremos de subconjuntos dirigidos.

Demostración. (\Rightarrow) Notemos que f es monótona creciente. En efecto, sean $x \leq x' \in A$, supongamos que $f(x) \not\leq f(x')$. Consideremos el conjunto $U = B \setminus [f(x')]$, el cual es un Scott abierto (fácil de verificar), más aún $f(x) \in U$. Como f es Scott continua, tenemos que $f^{-1}(U)$ es Scott abierto de A , y notemos que $x \in f^{-1}(U)$. Pero $x' \geq x$, luego debe ser que $x' \in f^{-1}(U)$, i.e. $f(x') \in U$ absurdo! O sea que f es monótona creciente. Sea $d = \sup D$ con D un subconjunto dirigido de A . Por un lado, $a \leq d$ para todo $a \in D$ implica que $f(d) \geq b$ para todo $b \in f(D)$. Por otro lado, si $c \in B$ es tal que $c \geq f(a)$ para todo $a \in D$, debe ser que $c \geq f(d)$. En efecto, si esto no fuera cierto, tendríamos que $f(d) \in U := B \setminus [c]$ Scott abierto y por continuidad de f se sigue que d pertenece al Scott abierto $f^{-1}(U) \subset A$. Con lo cual, como d es el supremo del conjunto dirigido D , tenemos que existe $a' \in D$ tal que $a' \in f^{-1}(U)$, i.e. $f(a') \in U$ con $a' \in D$ absurdo! Esto dice que $f(d) = \sup f(D)$.

(\Leftarrow) Notar que f es monótona creciente, pues si $x \leq x'$ entonces $f(x') = f(\sup\{x, x'\}) = \sup\{f(x), f(x')\}$, con lo cual $f(x') \geq f(x)$. Esto implica muy facilmente que f es Scott continua. □

Notar que en la demostración anterior vimos que las funciones Scott continuas son monótona crecientes.

Definición B.0.4. Sea m un elemento mínimo de un conjunto ordenado. Una **cadena ascendente de Kleene** de f , es la cadena

$$m \leq f(m) \leq f(f(m)) \leq f(f(f(m))) \leq \dots$$

Teorema B.0.5 (Teorema del punto fijo de Kleene). *Sea T un opcd con un mínimo m , y sea $f : T \rightarrow T$ una función Scott continua (y en particular monótona). Entonces f tiene un **mínimo punto fijo**, es decir, el conjunto de puntos fijos de f es no vacío y tiene un elemento mínimo. Más aún, este elemento mínimo es el supremo de una cadena ascendente de Kleene de f .*

Demostración. Consideremos la cadena ascendente de Kleene inducida por m . Este es un conjunto dirigido, pues es una cadena. Luego como T es un opcd tiene un supremo, digamos s . Tenemos que probar que s es un punto fijo de f y que efectivamente es el mínimo de todos los puntos fijos. Por un lado, como f es Scott continua, el lema anterior nos dice que $f(s) = \sup_{i \geq 1} f^i(m)$, pero $\sup_{i \geq 1} f^i(m) = \sup_{i \geq 0} f^i(m)$, es decir s es un punto fijo de f . Por otro lado, si s' es un punto fijo de f , tenemos que $s' \geq f^i(m)$ para todo $i \geq 0$, con lo cual $s' \geq s$ porque s es el supremo de la cadena. En efecto, vale para $i = 0$, luego por inducción supongamos que $s' \geq f^i(m)$ entonces como f es monótona creciente $f(s')$, tenemos que $s' = f(s') \geq f(f^i(m)) = f^{i+1}(m)$. □

DEMOSTRACIÓN ERRONEA

Corolario B.0.6. *Todo automorfismo de un árbol fija un vértice o una arista.*

Demostración. Sea T un árbol y $r \in T$ una raíz. Consideremos el orden parcial inducido por la raíz en T . Notar que r es el mínimo de T y que todo subconjunto dirigido de T tiene supremo porque T es un orden parcial en un conjunto finito. O sea que T es un opcd. Análogamente, podemos considerar el orden de raíz de T respecto de $f(r)$. Ahora, un morfismo de grafos $f : T \rightarrow T$, es una función entre dos opcds considerando el r -orden del dominio y el $f(r)$ -orden en el codominio. Afirmamos que f es Scott continua. En efecto, por el lema anterior, esto equivale a probar que preserva el supremo de subconjuntos dirigidos. Sea $D \subset T$ dirigido y $s = \sup D$ (como T es finito $s \in D$); tenemos que D es el camino xTd (pensando en el r -orden: $x \leq d$) para el mínimo en D , pues todos los elementos de D son comparables. Con lo cual, como f es morfismo de grafos, preserva la adyacencia de aristas, luego manda caminos en caminos, pero entonces $f(D) = f(xTd) = f(x)Tf(d)$ (pensando en el $f(r)$ -orden: $f(x) \leq f(d)$), i.e. $f(d)$ es el supremo (máximo) de $f(D)$ en el $f(r)$ -orden.

Por el Teorema del punto fijo de Kleen, existe en particular un punto fijo de T . □

Bibliografía

- [Die] Reinhard Diestel. *Graph theory*. Graduate Texts in Mathematics. Springer, 5 edition.
- [Edm91] J Edmonds. A glimpse of heaven in: History of mathematical programming: A collection of personal reminiscences (jk lenstra, ahg rinnoy kan & a. schrijver, 1991).
- [MV80] Silvio Micali and Vijay V Vazirani. An $O(V^2)$ algorithm for finding maximum matching in general graphs. In *21st Annual Symposium on Foundations of Computer Science (sfcs 1980)*, pages 17–27. IEEE, 1980.